1995年1月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第1号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

JAN.1995 1

新年号

特別定価 500Yen

BASIC Magazine



創刊150号記念キャンペーン 150

特集 はじめて買う人/買い換える人必読!

- エプソン「PC-486/586新製品」
- 富士通「FMV新シリーズ」
- オリベッティ「COLPOシリーズ」
- コンパック「PRESARIO」
- ティアック「Tシリーズ」
- 三洋電機「3DO TRY」
- ソニー「プレイステーション」
- &ワイドテレビ「キララバッソ」

人気ゲームを徹底攻略!

アローン・イン・ザ・ダーク2/HR2
マスターズ~遥かなるオーガスタ2~
「ルナティックドーンII」の秘密情報が今明かされる…

任天堂が32ビットマシンをついに公開!
初心会ソフト展示会レポート

開発中ソフトの最新情報も満載
「セガサターン」最前線

本体と同時発売の4本をプレイしたぞ
「プレイステーション」Journal

アーケード・ゲーム必殺技情報!
バーチャファイター2
真サムライスピリッツ

年末年始のパソコンゲーム大特集パート2

新製品Flash NEWS
- DELLから20万円代のPentiumマシン登場
- NECから高性能98MATE,カラー・サブノート,ディスプレイ,スピーカが続々発表に
- アイシーエムのMOドライブがますます低価格に
- エプソンから熱転写&インク・ジェット・プリンタが登場



コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める23本のプログラムを掲載

とじ込み付録 アタリの64ビットゲーム機「ジャガー」日本に登場!
年末発売の全318本の新作エンターテインメント・ソフトを完全掲載

スーパーソフト・ホット・インフォメーション

PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・セガサターン・メガドライブ・スーパー32X・プレイステーション・PC-FX・PCエンジン・ファミコン・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・プレイディア・ジャガー・アーケード・ネオジオ&ネオジオCD・ゲームミュージック&ビデオ

ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
ベクトルを応用して3次元空間のゲーム制作に挑戦!

連載開始!
パソコン通信ネットワーク局情報

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



家族をつなぐかん

かんたんオールインワン

FM TOWNS II Fresh・E



新登場

●CPU/i486™DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能) ●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット) ●アクセラレータ/CL-GD5430(1MB VRAM) ●260MBHD内蔵

セット価格298,000円
(税別)

TVも見られる

FM TOWNS II Fresh・T

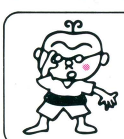


新登場

●CPU/i486™SX(33MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時)●カラー/256色(640×480ドット) ●テレビチューナー内蔵 ●260MBHD内蔵

セット価格298,000円
(税別)

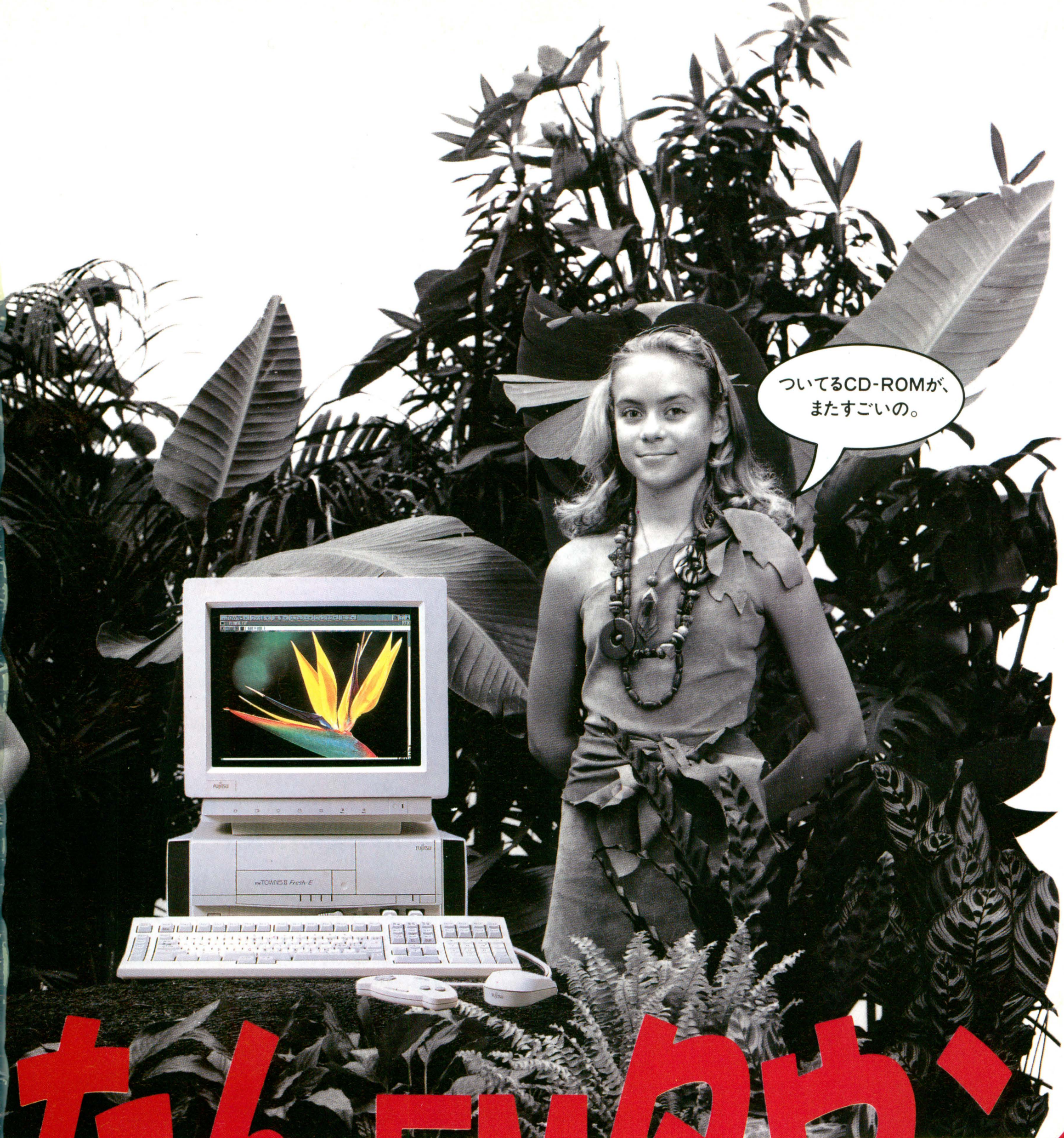
●マルチメディアを極めるシリーズ最上位機、モデルHB・HAも新登場。



来て見て，さわって
富士通フェア
開催中→1/16[月]まで

FMV、FMTOWNSII、OASYSの
新製品をお買い上げの方の中から、
抽選で2,000名様に
タッチ君マッサージャーをプレゼント。

FUJITSU



TARZAN™ & ©Character Owned by EDGAR RICE BURROUGHS, INC. Used by Permission.

たんFMタウンズ。

オールインワン

Windows™からワープロソフトまで初めからついている。

ワープロソフトOASYS/Win V2.3、年賀状作成ソフトなどがインストール済。
またFM TOWNSの人気ソフト50タイトルを収録したTowns Magazineなども標準添付、買ってすぐに使えます。

マルチメディア

速い・きれい・大容量。思いっきり楽しめる性能です。

CPUの性能アップで、TownsOSやWindows™がスイスイ動く。
画面も高解像度/フルカラー表示対応で自然の美しさを再現。メモリ、ハードディスクも大容量になってますます快適になりました。

やさしい

初めての人にも安心の親切設計。

電源ONで操作方法をアニメーションと音声で解説してくれる「入門CD-ROM」、
買った時のハードディスクの内容をしっかりキープする「バックアップCD-ROM」など、やさしい工夫がいっぱい。

マルチメディアパソコン

FM TOWNS II Fresh

フレッシュ

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。i486、intel insideロゴは米国インテル社の商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft, IBM, NEC Technologies, Philips, NCR, Olivetti, 富士通など) ※Fresh・TのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)

●札 幌(011)222-5476 ●青 森(0177)23-3291 ●盛 岡(0196)51-9829 ●仙 台(022)267-5250 ●福 島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●宇都宮(0286)38-9865 ●足 利(0284)72-3390 ●大 宮(048)649-7055
●千 葉(043)222-3117 ●東 京(03)3646-0816 ●立 川(0425)28-1567 ●横 浜(045)201-3101 ●川 崎(044)244-5218 ●藤 沢(0466)24-6072 ●小田原(0465)24-5002 ●新 潟(025)244-8295 ●富 山(0764)42-6877
●金 沢(0762)62-7032 ●長 野(0262)24-3831 ●松 本(0263)36-7609 ●静 岡(054)252-8674 ●浜 松(053)453-7106 ●沼 津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141 ●滋 賀(0775)25-5585 ●京 都(075)231-6610
●大 阪 (06)346-5415 ●神 戸(078)332-1247 ●松 江(0852)24-0334 ●岡 山(086)226-2184 ●広 島(082)211-1759 ●福 山(0849)27-3553 ●山 口(0839)25-5453 ●徳 島(0886)56-0304 ●高 松(0878)51-8125
●高 知(0888)21-2234 ●北九州(093)521-8828 ●福 岡(092)713-4392 ●長 崎(0958)20-3526 ●大 分(0975)38-0616 ●宮 崎(0985)31-8327 ●熊 本(096)324-2130 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖 縄(098)863-7248

マイコン
BASIC
Magazine

1

JANUARY
1995

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン1月号
第14巻 第1号 1994年12月25日印刷
1995年1月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



創刊150号記念キャンペーン

BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

New Products Launcher!

ニュー　プロダクツ　ランチャ！

新製品情報を満載

■SONY

16対9のワイド画面でテレビ，ビデオ，ゲームが楽しめる新型キララバッソ登場！

地上波を使った16対9のテレビジョン実験放送もはじまり，いよいよテレビは4対3からよりワイドな16対9に移行しつつあります。

今回登場したキララバッソ『KV-20SW1(20型)』(価格98,000円)と『KV-16GW1(16型)』(価格60,000円)は，16対9の『ワイドトリニトロン管』を使用し，映り込みの少ないスッキリと見やすいワイドな画面で映像を楽しむことができます。

また両機種ともに，前面パネル上にプレイステーションなどの家庭用ビデオゲームやさまざまなビデオ機器を接続するためのAV入力端子（ビデオ端子2）が準備されています。ここにビデオゲームをつなぐ場合には，“ゲームボタン”を押すことによって，目にやさしい画質とワイドな画面でゲームを楽しむことが可能です。なお，『KV-20SW1』には高画質を再現できる『Sビデオ端子』が準備されており，内蔵スピーカはステレオに対応しています（『KV-16GW1』はモノラル対応）。

画面モードとして，通常のテレビ放送やビデオ映像など4対3の映像をワイド化する“ワイドズームモード”と，ビスタサイズの映画をそのままの比率で見るための“ズームモード”，4対3に圧縮して録画されていた映像を16対9に戻して見るための“フルモード”，4対3の映像をそのままの比率で見る“ノーマル・モード”と，ソフトに合わせて選べる四つの画面モードを持っています。

■問い合わせ先

ソニーお客様ご相談センター ☎03-5448-3311



接続しているのはSONYの家庭用ゲーム機『プレイステーション』(価格39,800円)。ソフトは『リッジレーサー(ナムコ)』(価格5,800円)



前面のAV入力端子の隣にある“ゲームボタン”を押せば，自動的に目にやさしいゲームにピッタリの画質に調整される



SONY　KV-20SW1(20インチ/Sビデオ端子搭載/ステレオ・スピーカ内蔵)

■キュービジョン

デスクトップ/ノート・パソコンのWindows環境をパワーアップするアイテム登場！

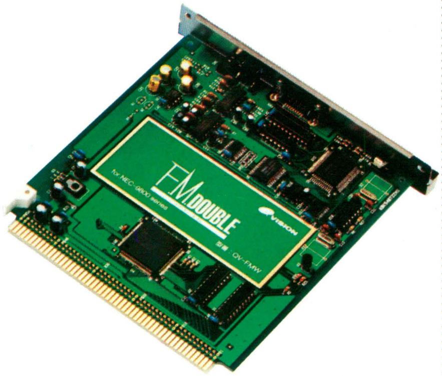


今回キュービジョンから発売になったのは，98ノート用Windowsアダプタ『WIN-note98』(価格47,800円)とデスクトップ・パソコン用のマルチ音源ボード『FM DOUBLE』(価格19,800円)の2製品。

『WIN-note98』は，SCSIインターフェース，グラフィック・アクセラレータ・ボード，PCM/FM音源，ジョイスティック・ポートをコンパクトに統合した拡張セットで，“CRTアダプタ”と“WIN-note98”本体の二つから構成されています。これらを拡張し，外付けのマルチ・スキャン・ディスプレイを接続するこ

とで1,677万色のフルカラー表示が可能になります。また，SCSIインターフェースを使えば，CD-ROMドライブやハードディスクといったSCSI製品の接続が可能になります（インターフェース形状はハーフピッチのアンフェノール・タイプ）。グラフィック・アクセラレータ・チップには，CIRRUS LOGIC社のGD5428を採用し，音源はPC-9801-26K互換のFM音源とPCM/ADPCM音源を採用しています。このセットを使うことにより，ノート・パソコンをデスクトップ・パソコン並の環境で使用することができるようになります。

同時に発売された『FM DOUBLE』は，98用の多機能FMサウンド・ボードで，PC-9801-26K互換のFM音源と，SOUND BLASTER互換のFM音源を搭載したユニークな音源です。現在，DOS用ソフトは26K，Windows用ソフトはSOUND BLASTERを使うという傾向にあります（とくに海外製のWindows用ソフトはほとんどがSOUND BLASTER対応です）。そこで，Windows，DOSのどちらの環境においてもサウンドが楽しめるようにと，その名が示すとおり2種類の音源を搭載したのが『FM DOUBLE』です。これを使えば，98用のゲーム音源としてだけではなく，Windows上でMIDIデータを演奏したりなどすることができるようになります。



なお，両製品ともにWindowsの動くNEC製，エプソン製マシンに対応します。

■WIN-note98

表示能力：640×400ドット（1,677万色）～1,280×1,024ドット（16色）

搭載音源：YAMAHA製FM音源/16ビットPCM音源/ADPCM圧縮対応/電子ミキサ内蔵

インターフェース：SCSI（ハーフピッチ）

■FM DOUBLE

搭載音源：YAMAHA製FM音源/WAVEテーブル・シンセサイザOPL-3（4オペレータ，20ボイス）

■問い合わせ先

キュービジョン

☎045-471-0080

■近畿システィムサービス

フランスVITEC社製のAVIファイル編集ソフト発売！

近畿システィムサービスは，『VIDEO MAKER』や『MPEG MAKER』などのデジタル・ビデオ関連製品を開発しているフランスVITEC社のAVIファイル編集ソフト『VIDEO Clip 1.0a for Windows』（価格38,000円）の国内販売を開始しました。

この『VIDEO Clip』は，複数のAVIファイルをソースとして読み込み，1本化するための編集作業を行なうことができるものです。

実際の編集作業は，“デジタルVCR”と呼ばれるビデオデッキに似た操作感覚で扱えるコントローラと，編集中のプロジェクトの状態が一目でわかる“エディット・テーブル”を使って進めていきます。

このとき，映像トラックに対して“フェード・トゥ・ブラック（だんだん映像が暗くなる）”や“ネガティブ（映像の色が反転する）”などの特殊効果をかけることも可能になっています。

また，この『VIDEO Clip』には，被写体をなめらかに変化させる“モーフィング機能”を搭載しており，単なるAVIファイルのストリーム編集ソフトとしてだけではなく，特殊映像作りのツールとしても使えるようになっています。

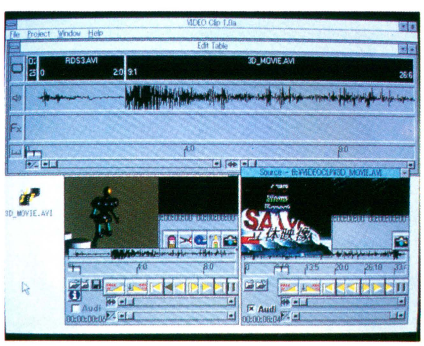
なお，付属品としてくわしい日本語マニュアルと，ランタイム版のVideo for Windows（USバージョン）が準備されています。

■問い合わせ先

近畿システィムサービス㈱

☎03-3839-2841

★なお，近畿システィムサービス㈱のご好意により，今回ここで紹介している『VIDEO Clip』をプレゼントいたします。くわしくは今月号の『150号記念特別企画読者プレゼント・コーナー』をごらんください。



TEIJIN®
Magneto Optical Disk

答えて当てよう!
買って当てよう!

帝人MO7周年感謝プレゼント







INFORMATION
NIFTY-Serveのフォーラム「ONE&ONLY CLUB」(GO ONE)内で、商品情報の提供およびご質問などを受けつけております。

MO7年目の今年、帝人ではお客様に感謝を込めて「帝人MO7周年感謝プレゼント」を実施いたします。
答えて当てよう!買って当てよう!素敵なプレゼントを。多数のご応募お待ちしています。

●Aコース応募方法

〔問題〕マルの中にあてはまるカタカナ4文字をお答え下さい。

【磁気記録の信頼性を
追求しつづける○○○○】

正解者の中から抽選で10名様に、有名メーカー230MB MOドライブをプレゼントします。官製ハガキにクイズの答え・郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記の上、ご応募ください。(ヒントは右下にあります)

応募先
〒104
東京都中央区新富
2-4-5
NK新富ビル
帝人MO7周年感謝
プレゼント係

(Aコース)
答え ○○○○
郵便番号
住所
氏名
電話番号

(Bコース)
応募シール
ご希望のプレゼントナンバー
郵便番号
住所
氏名
電話番号

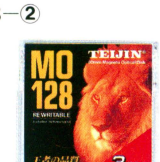
●Bコース応募方法

キャンペーン対象商品の中に入っている応募シールを3枚1口として官製ハガキに貼り、ご希望のプレゼントナンバー(例B-①)郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記の上、ご応募ください。抽選で合計500名様にプレゼントします。お一人様で何口でもご応募できますが、ハガキ1枚につき、1口のご応募とさせていただきます。

B—① ディパック 50名様
B—② アタッシュケース 50名様
B—③ 帝人MO-128 3枚パック 50名様
B—④ オリジナルテレカ 350名様


B—①


B—②



B—③

※一枚のハガキで同時にAコース、Bコース両方のご応募はできません。

■応募先/〒104 東京都中央区新富2-4-5 NK新富ビル
「帝人MO7周年感謝プレゼント」係

■応募締切/当選者数

	'94年12月31日	'95年2月28日	'95年4月30日	合計
Aコース	3名様	3名様	4名様	10名様
Bコース	150名様	150名様	200名様	500名様

(当日消印有効)

■当選発表/商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

TEIJIN 帝人株式会社 記録メディア販売部 〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1 飯野ビル

磁気記録の信頼性を追求しつづける テイジン

SONY

ワイドにあそび
キラララバッソ・ワイ

VHSビデオ一体



「フィラデルフィア」好評レンタル中

発売元：ソニー・ピクチャーズ エンタテインメント

新 発 売



KV-16VW1 VHSビデオ一体型 ワイドテレビ（モノラル）

標準価格**98,000円**（税別） リモコン付 VHS

KV-20VW1 VHSビデオ一体型 ワイドテレビ（ステレオ）

標準価格**150,000円**（税別） リモコン付 VHS

●あなたが録画・録音したものは、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。VHS このビデオはVHS方式です。VHS マークの付いたビデオカセットテープ以外は使用できません。

をつめこんで、
ドコンボ新登場。

型ワイドテレビ



※画面はプレイステーション用ゲームソフト
「モータートゥーン・グランプリ」
©Sony Computer Entertainment Inc.
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

プレイステーション
PlayStation™

※「プレイステーション」は㈱ソニー・コンピュータエンタテインメントの商品です。

KIRARA BASSO WIDE COMBO

【映画もワイドに、すぐ楽しめる。】 ●鮮明な映像が楽しめる［**4ヘッド高画質ビデオデッキ**］●ソフトにあわせて、選べる［**4つの画面モード**］●おでかけ前に、すぐ予約［**速攻予約ボタン**］

【ゲームプレイが、すぐ録れる。】 ●ボタンひとつでゲームがワイドにしかもゲーム用の画質に自動でセット［**ゲームポン機能**］●裏技もすぐ録れる［**一発録画機能**］●ゲームの迫力を増す［**前面S映像入力端子・2スピーカーステレオ**］(20型のみ)



※画面はハメコミ合成です。※写真はKV-20VW1

●カタログ送呈＝はがきに住所・氏名・年令・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108 東京都高輪局内ソニー㈱カタログ「マイコンベーシックマガジン」係へ。●標準価格には、配送設置・工事・接続調整などの費用は含まれません。

ちょっとした心づかいでテレビの安全

SRG 東京店 STAND-BY

受付時間 AM11:00～PM7:00 年中無休

TEL.03-3258-8955

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

★パソコン販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)
※セット商品の内容変更により多少価格が変動致します。

送料・税込みセット①	送料・税込みセット②	送料・税込みセット③
セガ サターン 新品	Sony プレステーション 新品	NEC PC-FX 新品
 SEGA SATURN	 PlayStation	 PC-FX
現金価格 ¥44,800	現金価格 ¥39,800	現金価格 ¥49,800
分割 月々 ¥4,100×12回	分割 月々 ¥3,600×12回	分割 月々 ¥4,500×12回

送料・税込みセット④	送料・税込みセット⑤	送料・税込みセット⑥
ディスプレイ一体型 PC-9801CV21 中古・ 1年保証 保険付	ハードディスク内蔵 PC-9801DA/U5 15インチ ディスプレイ 中古 1年保証 6カ月保証 保険付	i486速いぜ!! PC-9801BX/U2 15インチ ディスプレイ 中古 1年保証 6カ月保証 保険付
		
現金価格 ¥49,800	現金価格 ¥109,800	現金価格 ¥129,800
分割 月々 ¥4,500×12回	分割 月々 ¥5,300×24回	分割 月々 ¥6,300×24回

中古ゲームソフト販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。
(一部の地域を除き)

















東京店 11月18日 リニューアルオープンにつき

更に、中古ハード
強加買い取り!!
通常価格より
更に、高額買い取り!!

まとめて買って頂くと更にお得!?

2本で	300引き
3本で	700引き
4本で	1,100引き
5本で	1,500引き

商品名	販売価格	商品名	販売価格	商品名	販売価格	商品名	販売価格
PC-9801		スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980	魔法の天使 クリィミーマミ 2人の輪舞	¥6,980	スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
ああっ女神さま!	¥13,300	スカーミッシュ	¥4,980	メガトンアームズ	¥5,980	ストライクコマンダー	¥7,980
アイドルプロジェクト	¥6,780	ストライクコマンダー	¥5,980	メタルフォース	¥4,980	提督の決断2	¥5,980
ウイザードリーダークダーパント	¥7,980	卒業2	¥6,480	森田将棋4	¥6,980	BURNING Fest	¥5,280
A列車で行こう4パーフェクトセット	¥6,980	対局囲碁全集	¥9,980	ルナティックドーン2	¥6,480	パワードール	¥5,980
極2	¥6,980	提督の決断2 CD付	¥5,980	FM-TOWNS		Ms.DETECTIVE ファイナル♯2	¥6,980
クラッシャージョウ	¥5,980	宇宙の騎士 テッカマンブレード オービタ	¥5,480	ウイザードリーダークサーパント	¥7,480	リブルラブル	¥5,980
源平合戦	¥6,980	転校生	¥5,980	EMIT VOL.3 私にさよならを	¥5,980	X680x0	
三国志 究極版	¥10,800	電撃ナース2	¥5,280	クイーン・オブ・デュエリスト外伝＋外伝	¥5,480	スーパーストリートファイター2	¥5,480
三国志4 WITH パワーアップキット	¥7,980	ナイツ・オブ・スカイ	¥5,980	クリスタルリナール	¥4,980	スーパーリアル麻雀 P4	¥5,980
シムシティ2000	¥5,980	遙かなるオーガスタ2	¥6,280	沙也香(同時収録 美穂)	¥5,280	STAR LUSTER	¥4,980
シムシテッ2000 マルチメディアパ	¥15,800	バイブルマスター2	¥6,980	SYNDICATE	¥7,980		
将棋聖天2	¥1,000	POWER DOLLS	¥5,480	雀妃楼	¥5,480		
スーパー野球道2	¥5,980	プリンセスメーカー2	¥6,800	スーパーストリートファイター2	¥5,980		

※18禁ソフトに関しては、18才以上の方のみへの販売とさせて頂きます。中古ソフトの付属品に関してはゲーム進行に問題ある付属品のみ付いております。

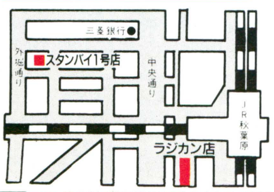
中古パソコン 高額買取

★11/1の買取価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
● 例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
● もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
APPLE		EPSON		PC-9801BX2/U2	➡¥80,000	PC-9821Ce/S1	➡¥100,000
Centris610 8/230HD/CD	➡¥75,000	PC-386GE3	➡¥35,000	PC-9801BX/U2	➡¥69,000	PC-9821Cs2/S3	➡¥197,000
Centris650 8/230HD	➡¥85,000	PC-386GS3	➡¥40,000	PC-9801ES2	➡¥40,000	PC-9821Ne	➡¥170,000
Centris660AV 8/500HD/CD	➡¥140,000	PC-386NAR2	➡¥55,000	PC-9801EX2	➡¥25,000	ROLAND	
Color Classic 4/80HD	➡¥45,000	PC-386NWR2	➡¥35,000	PC-9801FA/U2	➡¥65,000	CM-300	➡¥15,000
Color Classic2 8/160HD	➡¥65,000	PC-386P2	➡¥30,000	PC-9801N	➡¥16,000	CM-500	➡¥33,000
Duo210 4/80HD	➡¥45,000	PC-486GF3	➡¥40,000	PC-9801NA/C	➡¥145,000	CM-64	➡¥28,000
Duo230 4/120HD	➡¥60,000	PC-486GR3	➡¥65,000	PC-9801NC	➡¥95,000	S-MPU/PC	➡¥11,000
Duo270c 12/240HD/ExpressMODEM	➡¥120,000	PC-486HG3	➡¥80,000	PC-9801NS/A	➡¥105,000	ミュージ朗55 FOR WINDOWS	➡¥45,000
LC575 8/160HD/CD	➡¥135,000	PC-486HX3	➡¥80,000	PC-9801NS/E	➡¥50,000	ミュージ郎 Jr.BOARD	➡¥5,000
PowerBook165c 4/120HD	➡¥120,000	PC-486NAS2	➡¥75,000	PC-9801NS/R	➡¥85,000	ミュージ郎 Jr	➡¥18,000
PowerBook180c 4/160HD	➡¥160,000	PC-486NASC2	➡¥140,000	PC-9801NS/T	➡¥60,000	MPU-PC98	➡¥5,000
PowerBook520 8/160HD	➡¥170,000	PC-486P2	➡¥55,000	PC-9801NV	➡¥25,000	SC-88	➡¥60,000
PowerBook520c 8/160HD	➡¥240,000	PC-486SE2	➡¥60,000	PC-9801NX/C	➡¥140,000	ミュージ郎300	➡¥38,000
PowerMac6100/60AV 16/250HD/CD	➡¥220,000	PC-486SR2	➡¥65,000	PC-9801US	➡¥30,000	ミュージ郎500	➡¥30,000
PowerMac7100/66AV 16/500HD/CD	➡¥280,000	FUJITSU		PC-9821Ae/U2	➡¥90,000	ミュージ郎88PRO	➡¥80,000
PowerMac8100/80AV 16/500HD/CD	➡¥360,000	FM-TOWNS II /HR20	➡¥60,000	PC-9821Ap2/U2	➡¥170,000	SHARP	
Quadra610 8/230HD/CD	➡¥140,000	FM-TOWNS II /ME20	➡¥70,000	PC-9821Ap/U2	➡¥152,000	CZ-300C	➡¥160,000
Quadra650 8/230HD/CD	➡¥150,000	FM-TOWNS II /MX20	➡¥120,000	PC-9821As2/U2	➡¥135,000	CZ-500C	➡¥180,000
Quadra700 4/230HD	➡¥150,000	FM-TOWNS II /UR20	➡¥25,000	PC-9821As/U2	➡¥110,000	CZ-603C	➡¥40,000
Quadra800 8/230HD	➡¥155,000	N E C		PC-9821Be/U7W	➡¥98,000	CZ-604C	➡¥50,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	➡¥200,000	PC-9801BA2/U2	➡¥117,000	PC-9821Bp/U7W	➡¥150,000	CZ-634C	➡¥80,000
Quadra900 4/160HD	➡¥140,000	PC-9801BA/U2	➡¥89,000	PC-9821Bs/U7W	➡¥90,000	CZ-674C	➡¥55,000
Quadra950 8/230HD	➡¥160,000	PC-9801BS2/U2	➡¥80,000	PC-9821Ce2/S2D	➡¥165,000		

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東京1号店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

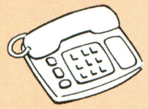
ラジカン店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支技いは下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名儀：株式会社SRGスタンバイ

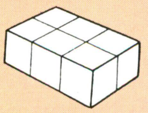
完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。

箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。



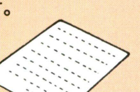
③査定額をこちらから連絡します。

*もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。



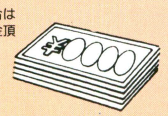
④カンタンな必要書類をお送りします。

記入後、返送して頂きます。



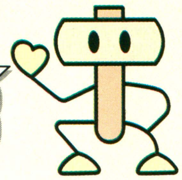
⑤返送書類に従い送金します。

*下取りの場合は差額をご入金頂きます。



作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん



MS-Windows版　第2作新発売 予定

童話大工さん for Windows

わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。発売日はお問い合わせください。



つくる：問題文作成 ● 図形作成 ● はげまし文作成 ● キャラクター選択

つかう：出　題 ▼ 採　点 ▼ 成績記録 ▼ 問題プリント

教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

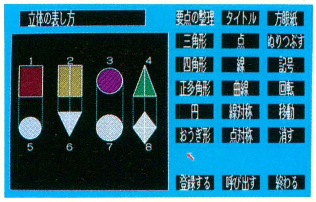
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

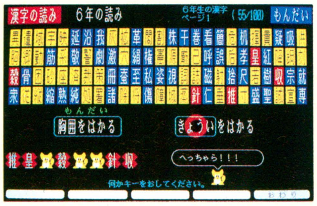
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

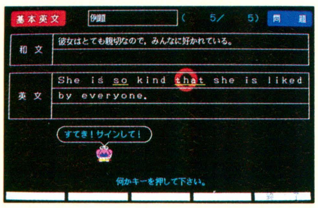
部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用

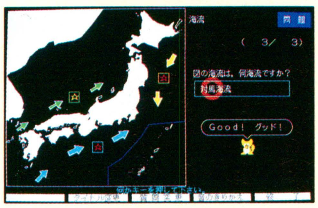


英語大工さん

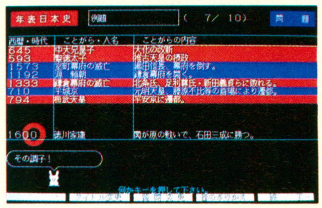
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用

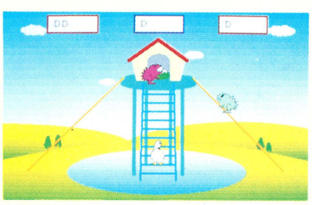


ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ　大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

人とコンピュータを考える　ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

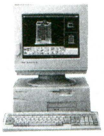
電話一本で あなたのお手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー | BORLAND ボーランドセンター | Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルティーラー | Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー | ロータス ショップ | JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター | 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター | EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE
—— PC-9821 Ap3・As3 ——



●幅広くパソコンを使いたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0103)

PC-9821Ap3/C8W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済) ……………¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶ 現金特価**¥498,000**

①¥10,000×48回/ボーナス¥20,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥24,000×4回

PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥600,000▶ 現金特価**¥438,000**

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格合計¥458,000▶ 現金特価**¥335,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0102)

PC-9821Xn/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済) ……¥660,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥749,800▶ 現金特価**¥468,000**

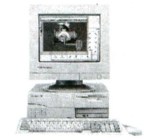
PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥488,000▶ 現金特価**¥328,000**

PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5″FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥398,000▶ 現金特価**¥258,000**

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5″FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥238,000▶ 現金特価**¥169,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE
—— PC-9821 Xa ——



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0101)

PC-9821Xa/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1) ¥730,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17″24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥819,800▶ 現金特価**¥518,000**

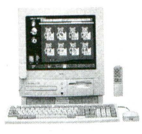
①¥10,000×48回/ボーナス¥24,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥29,000×4回

PC-9821Xa/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥880,000▶ 現金特価**¥538,000**

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×3/7.6MBRAM/3.5″FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥1,000,000▶ 現金特価**¥628,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー
— PC-9821 Cb・Cx・Cf —



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン
音声多重TV機能内蔵、高音質ステレオ・スピーカ搭載

▶**設置が簡単な一体型**

PC-9821Cb(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/15″ノーマルCRT/210MBHDD/Windows3.1+MS Worksインストール済)

model 2(3.5″FDD×1)	¥325,000→	現金特価¥238,000
model 2D(3.5″FDD×2)	¥340,000→	現金特価¥248,000
model 2F(FAXモデム内蔵)	¥355,000→	現金特価¥258,000

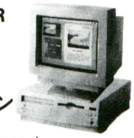
▶**セパレートタイプで拡がる可能性**

PC-9821Cx(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/15″マルチシンクCRT/3.5″FDD×1/FAXモデム/+MS Works Winインストール済)

model S2(270MBHD内蔵)	¥415,000→	現金特価¥298,000
model S3(540MBHD内蔵)	¥455,000→	現金特価¥328,000

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0134)

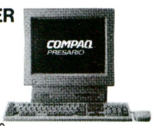
Macintosh LC630(APPLE・CPU/68LC040・66MHz) …¥258,000
(8MBRAM/250MBHDD/3.5″FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15″マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボードII(APPLE・カナ無/カナ付/JIS) ¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

標準価格合計¥501,700▶ 現金特価**¥358,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥12,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥15,000×3回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすぐ使えるパソコンです。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0133)

PRESARIO CDS520(COMPAQ・CPU/486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14″CRT/420MBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(情報ツール)
- PC PAINT BRUSH(グラフィックソフト)
- CD SOUND SYSTEM(サウンドシステム)
- A列車で行こうIV(ゲームソフト)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

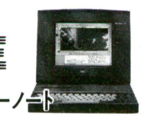
その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 **(大特価)**

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0105)

PC-9821Nd/340W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5″STNカラーLCD/3.5″FDD×1/340MBHD/Windows3.1) …¥468,000
NP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 45,000

標準価格合計¥513,000▶ 現金特価**¥338,000**

¥10,000×36回/ボーナス¥ 9,000×6回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0106)

PC-9821Ne2/340W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5″TFTカラーLCD/3.5″FDD×1/340MBHD/Windows3.1)

標準価格¥578,000▶ 現金特価**¥358,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥12,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥15,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

UpGrade MULTi アップグレード・マルチ



●新世代マルチメディアPC

32% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0108)

486MU2IWM2(EPSON・CPU/486SX・33MHz/ステレオスピーカー/5.6MBRAM/3.5″FDD×2/CD-ROM/17″CRT/300MBHD/Windows3.1) ……………¥398,000
MJ-700V2C(EPSON・10″カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥497,800▶ 現金特価**¥338,000**

¥10,000×24回/ボーナス¥38,000×4回

●**Up GRADE MULTINOTE**

30% OFF

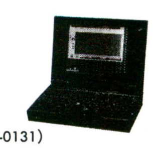
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0107)

486NAUX2HW(EPSON・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5″STNカラーLCD/3.5″FDD×2/240MBHD/Windows3.1) ……¥368,000
EP-SIMAU-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000

標準価格¥410,000▶ 現金特価**¥288,000**

¥10,000×24回/ボーナス¥22,000×4回

IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0131)

2432-YB7(IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5″FDD×1/7.8″DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥398,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥452,800▶ 現金価格 **(大特価)**

¥10,000×24回/ボーナス¥37,000×4回

COMPAQ CONTURA 400C

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0132)

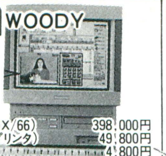
CONTURA 400C-250W
(CPU/486DX2・40MHz/4MBRAM/250MBHD/3.5″FDD×1/9.5″DSTNカラー液晶/トラックボール付) ………¥348,000
147657-291(COMPAQ・8MB増設RAMボード) …¥ 77,000

標準価格合計¥425,000▶ 現金価格 **(大特価)**

¥10,000×24回/ボーナス¥38,000×4回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

プラン117 WOODY



CF-V31DD5(486DX/66) 398,000円
AP-400V2(カラープリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス26,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス なし

プラン118 プレサリオ



プレサリオCDS520(DX2/66) 249,800円
AP-400V2(カラープリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計304,400円➡ ウェーブ・アイ特価

8,400円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン119 新登場FMVエントリーセット



FMV-45SD2(486SX2/50,8MB,HD420,サウンドブラスター、倍速CD,15インチハイレゾCRT) 238,000円
MJ-450(高品位・高速インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 5,800円
定価合計283,600円➡ 特価189,800円

9,600円×18回	ボーナス15,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,400円×36回	ボーナス なし

プラン120 レジェンド



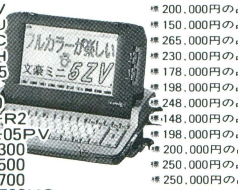
Legend450/CD7(DX4/100,17インチCRT)
定価398,000円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
7,900円×60回	ボーナス なし

DOS/Vノートパソコン

富士通 FMV-433N/S1C1	標398,000円	特価198,000円
IBM Thinpad230CS/YB7	標398,000円	ウェーブ・アイ特価
IBM Thinpad340	標218,000円	特価167,000円
IBM Thinpad360CS/2JF	標448,000円	特価329,800円
IBM Thinpad360C/3JF	標578,000円	特価428,000円
東芝 EZ425001	標258,000円	特価175,000円
東芝 SS4332CW	標398,000円	特価279,800円

ワープロコーナー



NEC PWP-5ZV	標200,000円の品	139,800円
NEC PWP-5ZJ	標150,000円の品	105,000円
NEC PWP-5ZC	標265,000円の品	188,000円
NEC PWP-5ZH	標230,000円の品	159,800円
Canon CW-α85	標178,000円の品	104,800円
Canon CW-J7	標198,000円の品	114,800円
Canon CW-J20	標248,000円の品	169,800円
TOSHIBA JW-R2	標148,000円の品	99,800円
TOSHIBA JW-05PV	標198,000円の品	118,000円
SHARP WD-X300	標200,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-X500	標250,000円の品	149,800円
SHARP WD-C700	標250,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-C700VS	標308,000円の品	ウェーブ・アイ特価

新古・中古・展示処分コーナー

(新)FMV-466D-E1	139,800円
(新)PC-486MS2	118,000円
(新)PC-486SE2	89,800円
(新)PC-9821Ae/U2	99,800円
(新)PC-9821AS/U2	128,000円
(新)Performa550	149,800円
(中)100MBハードディスク	14,800円
(中)136桁シリアルドットプリンタ	19,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-20F	35,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-CX20	44,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-HG20	59,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-HR20	75,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-UR20	89,800円
(中)FM-TOWNSⅡ-UX20	49,800円
(中)PC-486NAS2	118,000円
(中)PC-9801BX/U2	85,800円
(中)PC-9801DA/U2	64,800円
(中)PC-9801DS/U2	54,800円
(中)PC-9801NA	118,000円
(中)PC-9801NS/T	79,800円
(中)PC-9801RA21	59,800円
(中)PC-9801UV11	39,800円
(中)カラー熱転写プリンタ	19,800円
(展)FM-TOWNSⅡ-Fresh	158,000円
(展)FM-TOWNSⅡ-MA20	148,000円
(展)PC-9801BX2/U2	99,800円
(展)PC-9821AS/U7	158,000円
(展)PC-9821Ce2/S2	158,000円
(展)PC-9821Cs2/S2	198,000円
(展)プレサリオ433	148,000円
(展)FM-TOWNS-MARTY	32,800円
(展)3DO REAL	36,800円

(新)➡新古、(中)➡中古、(展)展示処分
※他にも多数ございます。お問い合わせください。
※在庫に限りがございます。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間/午前10:00~夜8:00まで
※12/31(土)~1/3(火)まではお休みさせていただきます。

プラン122 新型Fresh・E登場!



●ワープロオアシスWIN●表計算●年賀状ソフト
●ビデオタイトラー●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSⅡ-FRESH・E(CPU486DX2/66,8MB,HD260,15インチハイレゾCRT,ステレオスピーカ) 298,000円
MJ-450(高品位・高速インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計341,600円➡ ウェーブ・アイ特価

7,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス なし

プラン123 新型Fresh・T登場!TV内蔵



●ワープロオアシスWIN●表計算●年賀状ソフト
●ビデオタイトラー●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSⅡ-FRESH・T(CPU486SX33,8MB,HD260,ステレオスピーカ,TVチューナー内蔵) 298,000円
定価合計298,000円➡ ウェーブ・アイ特価

8,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス なし

プラン124 HAビデオ編集セット



FM-TOWNS2-HA53(486DX2/66) 388,000円
15インチハイレゾディスプレイ 59,800円
FMT-418VD(ビデオ編集キット) 89,800円
VBOX2(ビデオコントロール1/F) 35,000円
接続ケーブル 6,500円
定価合計579,100円➡ ウェーブ・アイ特価

9,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
9,100円×60回	ボーナス なし

TOWNSソフトコーナー

FM-OASYS HD版	標58,000円の品	40,800円
F.BASIC386	標25,000円の品	17,800円
F.BASIC386コンパイラ	標45,000円の品	30,900円
HighCコンパイラマルチメディアキット	標40,000円の品	27,500円
えむど~く	標18,000円の品	12,800円
TOWNS PAINT2	標48,000円の品	31,800円
ビデオ工房	標24,000円の品	15,800円
HomeSTUDIO	標12,800円の品	8,800円
LiveMovie	標29,800円の品	19,800円
「奏」-KANADE	標34,800円の品	23,800円
EUPHONY2/MTR	標49,800円の品	31,800円
KID-PIX	標10,800円の品	7,800円
アローンインザダーク	標12,800円の品	9,300円
ブランディア	標10,800円の品	7,900円
ストリートファイター2	標9,800円の品	7,200円
ルナティックドーン2	標10,800円の品	7,900円
シムシティ2000	標9,800円の品	7,200円
魔導学院R	標8,200円の品	6,000円
愛姉妹	標7,800円の品	5,700円
アンビヴァレンツ	標6,800円の品	5,000円
沙也香	標8,800円の品	6,400円
ガンフレイズ	標7,800円の品	5,700円

プラン125 新型Fresh・E登場!



●ワープロオアシスWIN●表計算●年賀状ソフト
●ビデオタイトラー●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSⅡ-FRESH・E 298,000円
FMT-412B(ビデオカード2) 40,000円
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
FMT-HS101(ヘッドセット) 6,500円
FMT-TB111W(TOWNSタブレット) 39,800円
定価合計487,900円➡ ウェーブ・アイ特価

7,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

プラン126 新型TOWNS-HB登場!



●ウィンドウズ●TOWNS-OS~各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSⅡ-HB53J(Pentium 60,8MB,HD530,高速アクセラレータ,ステレオスピーカ) 428,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円
クラリスワークス(ワープロ,表計算,データベースソフト) 29,800円
筆まめ for WIN(年賀状作成ソフト) 14,800円
年賀状イラスト全集 for WIN CD 8,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク[マウステーブル付]) 19,800円
定価合計627,600円➡ 特価428,000円

9,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

プラン127 新型TOWNS-HB登場!MO内蔵!!



●ウィンドウズ●TOWNS-OS~各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSⅡ-HB53MJ(Pentium 60,8MB,HD530,MO,高速アクセラレータ,ステレオスピーカ) 528,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎 Ver5 for Win(ワープロソフト) 25,000円
定価合計784,600円➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス45,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス35,000円×8回
11,500円×60回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器コーナー

4MBメモリー		15,800円
DX4カード		79,800円
CPIT-387DX(コプロ)	標40,000円の品	28,800円
FMT-TB111(タブレット)	標39,800円の品	29,200円
FMT-403A	標72,800円の品	53,500円
FMT-461(フルカラーカード)	標128,000円の品	95,000円
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	29,700円
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	44,400円
340MB外付ハードディスク		35,800円
FMT-3631(WINアクセラレータ)	標98,000円の品	69,800円

プラン128 FMV466超お買得セット



FMV-466DE1(486DX2/66,8MB,HD340) 378,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
MJ-450(高品位・高速インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 5,800円
クラリスワークス(ワープロ,表計算,データベースソフト) 29,800円
定価合計506,200円➡ 特価219,800円

7,300円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,400円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス なし

プラン129 新登場FMVエントリーセット



FMV-45SD2(486SX2/50,8MB,HD420,サウンドブラスター、倍速CD,15インチハイレゾCRT) 238,000円
MJ-450(高品位・高速インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 5,800円
定価合計283,600円➡ 特価189,800円

9,600円×18回	ボーナス15,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,400円×36回	ボーナス なし

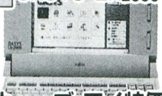
プラン130 新登場FMVパワーユーザーセット

FMV-590TSP(Pentium 90,8MB,HD528,サウンドブラスター、倍速CD,ウィンドウズインストールモデル) 468,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 5,800円
ACM-217S(17インチハイレゾCRT) 128,000円
定価合計699,800円➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス37,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス35,000円×8回
10,600円×60回	ボーナス なし

FUJITSU オアシスワープロ

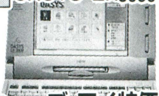
プラン131 OASYS-LX2000



合計208,000円➡ウェーブ・アイ特価

8,000円×12回	ボーナス22,000円×2回
4,700円×18回	ボーナス20,000円×3回
6,200円×24回	ボーナス なし

プラン132 OASYS-LX3000



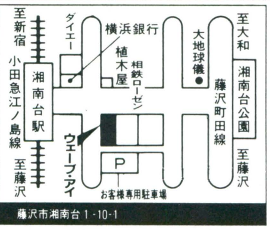
合計238,000円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×12回	ボーナス20,000円×2回
5,800円×18回	ボーナス20,000円×3回
7,000円×24回	ボーナス なし

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

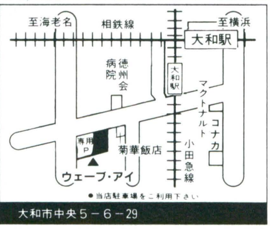
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。お問合せ下さい! 0462-60-0999

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
クレジット組替自由!
最高84回まで!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

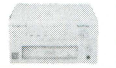
便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは￥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

NEC 今が購入のチャンス!

限定特価
■NEC
⊙PC-9801BX/M2（486SX/20MHz）
定価￥232,000▶￥79,800


■PIONEER
⊙DRM-604X（CD-ROMチェンジャー）
●4倍速（転送速度600K Bytes/sec）●6枚のCDを同時セット●インターフェースソフト付属
定価￥248,000▶特価￥78,800

今月の特選品

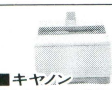

■アルファデータ
⊙ACM-217S
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価￥128,000
P&A特価￥67,000


■EPSON
⊙PC-486NAU2HT
●HD240MB/メインメモリ3.6MB
●一太郎V.5/DOS V.5インストール済 定価￥248,000
P&A特価￥188,000


■ICM
（ファイル・ベイ用2倍速CD-ROMユニット）
⊙CD-300F
定価￥34,800
P&A特価￥15,800


■エプソン
（カラー熱転写プリンタ）
⊙AP-700
（PCケーブル、用紙付）
●ASF内蔵
定価￥79,800
P&A特価￥21,800


■HP
（インクジェット・カラープリンタ）
⊙DJ-505J・Plus
（PCケーブル、用紙付）
●Windows V.3.1対応ドライバー付属 定価￥78,000
P&A特価￥29,800

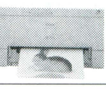

■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価￥264,000
P&A特価￥170,000


■エプソン
（マッハジェットプリンター）
⊙MJ-400
（PCケーブル、用紙付）
定価￥49,800
P&A特価￥25,800


■NEC
（カラードットプリンタ）
⊙PC-PR201/63A
●漢字65字/秒●アウトラインフォント内蔵（明朝、ゴシック）
定価￥158,000
P&A特価￥49,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料￥1,000）


■NEC 限定
⊙PC-PR1000E/4W
（PCケーブル、用紙付）
定価￥138,000
P&A特価￥73,800


■キヤノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付）
定価￥69,800
P&A特価￥52,800

■NEC
限定

（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価￥69,800
P&A特価￥32,800

■EPSON

（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価￥99,800
P&A特価￥64,800

■キヤノン
（BJカラープリンタ）

⊙BJC-600J
（PCケーブル、用紙付）〈インクカートリッジ（Y・M・C・BK）プレゼント!!〉
定価￥98,000
P&A特価￥69,800

■NEC
- ●PC-PR201/63A……定価￥158,000▶特価￥49,800
- ●PC-PR201/87LA……定価￥248,000▶特価￥163,000
- ●PC-PR201/65LA……定価￥148,000▶特価￥99,000
- ●PC-PR201/65……定価￥115,000▶特価￥78,000
- ●PC-PR201/40……定価￥59,800▶特価￥39,800
- ●PC-PR101/TN103R……定価￥74,800▶特価￥49,800
- ●PC-PR101/T165R……定価￥94,800▶特価￥66,500
- ●PC-PR201/T180……定価￥145,000▶特価￥99,500
- ●PC-PR2000/4R……定価￥298,000▶特価￥175,000

■エプソン
- ●MJ-400……定価￥49,800▶特価￥25,800
- ●MJ-450……定価￥39,800▶特価￥30,800
- ●MJ-500V2……定価￥69,800▶特価￥37,800
- ●MJ-1050……定価￥79,800▶特価￥52,800
- ●MJ-1050V2……定価￥99,800▶特価￥67,000
- ●AP-1000V2……定価￥69,800▶特価￥29,800
- ●VP-2061PC……定価￥130,000▶特価￥72,000
- ●VP-1100……定価￥79,800▶特価￥46,000
- ●LP-1000……定価￥99,800▶特価￥75,000
- ●LP-1500S……定価￥148,000▶特価￥89,800
- ●LP-8000SE……定価￥248,000▶特価￥178,000
- ●LP-8000S……定価￥298,000▶特価￥205,000

■HP
- ●DJ-505J Plus……定価￥78,000▶特価￥29,800

■スター
- ●LW-1040W……定価￥89,800▶特価￥72,800
- ●LW-2080W……定価￥198,000▶特価￥162,000
- ●JT-144CL……定価￥79,800▶特価￥29,800

■キヤノン
- ●BJ-220JCII……定価￥69,800▶特価￥51,900
- ●BJ-220JSII……定価￥89,800▶特価￥66,600
- ●BJ-330J（I/F付）……定価￥120,000▶特価￥89,800
- ●BJ-10V・Lite……定価￥69,800▶特価￥29,800
- ●BJ-15V・Pro……定価￥72,800▶特価￥38,200
- ●BJC-820J……定価￥218,000▶特価￥138,000
- ●LBP-A405Jr……定価￥98,000▶特価￥71,800
- ●LBP-A404G2……定価￥148,000▶特価￥85,800
- ●LBP-B406EII（トナー付）……定価￥234,000▶特価￥149,800
- ●LBP-A309GII……定価￥348,000▶特価￥245,000
- ●LBP-A304GII（トナー付）……定価￥314,000▶特価￥198,000

NEC PC-98シリーズ （送料￥2,000）

- ●PC-9801BX2/U2＋CU-14SD……定価￥277,800▶特価￥149,800
- ●PC-9821Xe/U7W＋CU-14SD……定価￥337,800▶特価￥197,000
- ●PC-9821Xs/U7W＋CU-14SD……定価￥447,800▶特価￥248,000
- ●PC-9821Xs/C8W＋CU-14SD……定価￥497,800▶特価￥276,000
- ●PC-9821Xp/U8W＋CU-14SD……定価￥547,800▶特価￥312,000
- ●PC-9821Xp/C8W＋CU-14SD……定価￥587,800▶特価￥341,000
- ●PC-9821Xn/U8W＋CU-14SD……定価￥669,800▶特価￥355,000
- ●PC-9821Xn/C9W＋CU-14SD……定価￥759,800▶特価￥391,000
- ●PC-9821Xa/U8W＋CU-14SD……定価￥739,800▶特価￥407,000
- ●PC-9821Xa/C9W＋CU-14SD……定価￥829,800▶特価￥436,000
- ●PC-9821Xa/C10W＋CU-14SD……定価￥979,800▶特価￥544,000

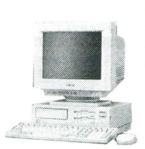
新製品
- ●PC-9821As3/U2＋CU-14SD……定価￥447,800▶特価￥277,000
- ●PC-9821As3/M2＋CU-14SD……定価￥461,800▶特価￥287,000
- ●PC-9821As3/C8W＋CU-14SD……定価￥557,800▶特価￥354,000
- ●PC-9821Ap3/U2＋CU-14SD……定価￥547,800▶特価￥348,000
- ●PC-9821Ap3/M2＋CU-14SD……定価￥561,800▶特価￥357,000
- ●PC-9821Ap3/C8W＋CU-14SD……定価￥659,800▶特価￥426,000
- ●PC-9821Ap3/C9W＋CU-14SD……定価￥699,800▶特価￥453,000

- ●PC-9821An/U2＋CU-14SD……定価￥689,800▶特価￥443,000
- ●PC-9821An/U8W＋CU-14SD……定価￥819,800▶特価￥538,000


新製品
- ●PC-9821Cb/2……定価￥325,000▶特価￥228,000
- ●PC-9821Cb/2D……定価￥340,000▶特価￥238,000
- ●PC-9821Cb/2F……定価￥355,000▶特価￥249,000
- ●PC-9821Cx/S2……定価￥415,000▶特価￥292,000
- ●PC-9821Cx/S3……定価￥455,000▶特価￥319,000
- ●PC-9821Cf/S3……定価￥590,000▶特価￥413,000

- ●PC-9821Ce2/S2D……定価￥363,000▶大特価TEL下さい。
- ●PC-9821Ce2/T2D……定価￥373,000▶大特価TEL下さい。
- ●PC-9821Cs2/S3……定価￥468,000▶大特価TEL下さい。

EPSON PC-486シリーズ （送料￥2,000）


- ●PC-486FR2＋CU-14SD……定価￥247,800▶特価￥129,000
- ●PC-486FS2＋CU-14SD……定価￥297,800▶特価￥179,000
- ●PC-486MR2＋CU-14SD……定価￥277,800▶特価￥155,000
- ●PC-486MR2GW＋CU-14SD……定価￥347,800▶特価￥199,000
- ●PC-486MS2＋CU-14SD……定価￥357,800▶特価￥190,000
- ●PC-486MS2 IW＋CU-14SD……定価￥437,800▶特価￥246,000
- ●PC-486HG2＋CU-14SD……定価￥327,800▶特価￥204,000
- ●PC-486HX2＋CU-14SD……定価￥367,800▶特価￥232,000


新製品
- ●PC-486RS2＋CU-14SD……定価￥317,800▶特価￥193,000
- ●PC-586RV2＋CU-14SD……定価￥387,800▶特価￥244,000
- ●PC-586RV1JW＋CU-14SD……定価￥457,800▶特価￥295,000
- ●PC-586RA2＋CU-14SD……定価￥497,800▶特価￥324,000
- ●PC-586RA1LW＋CU-14SD……定価￥597,800▶特価￥398,000

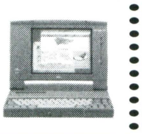
- ●486MU2GW（CRTなし）……定価￥278,000▶特価￥184,000
- ●486MU2GWM（14"CRT付）……定価￥338,000▶特価￥223,000
- ●486MU2 IWM2（17"CRT付）……定価￥398,000▶特価￥262,000

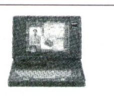
■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

- ●CU-14SD （シャープ）（0.28、3モード）……定価￥99,800
- ●DX-15N （MAG）（15"、0.28 マルチスキャン）……定価￥88,000に変更の場合￥10,000
- ●CU-17UD （シャープ）（17"、0.25 マルチスキャン）……定価￥170,000に変更の場合￥74,000
- ●RD-15DII （三菱）（0.28 マルチスキャン）……定価￥110,000に変更の場合￥15,000
- ●RD-17G （三菱）（17"、0.25 マルチスキャン）……定価￥190,000に変更の場合￥76,000
- ●PC-KM141 （NEC）（14"、0.28 マルチスキャン）……定価￥59,800に変更の場合￥10,000
- ●PC-KM153R （NEC）（15"、0.28 マルチスキャン）……定価￥69,800に変更の場合￥17,000
- ●PC-KM173 （NEC）（17"、0.28 マルチスキャン）……定価￥118,000に変更の場合￥52,000
- ●PC-TD151 （NEC）（0.31、TV付）……定価￥108,000に変更の場合￥41,000
- ●LCM-15 （ロジテック）（15"、0.28 マルチスキャン）……定価￥49,800に変更の場合￥5,000
- ●LCM-17 （ロジテック）（17"、0.26 マルチスキャン）……定価￥99,800に変更の場合￥39,000
- ●LCM-21 （ロジテック）（21"、0.28 マルチスキャン）……定価￥298,000に変更の場合￥192,000
- ●LS-2815FN （ICM）（15"、0.28 マルチスキャン）……定価￥54,800に変更の場合￥7,000
- ●LS-2617FNII （ICM）（17"、0.26 マルチスキャン）……定価￥119,800に変更の場合￥40,000
- ●ACM-15 （αデータ）（15"、0.28 マルチスキャン）……定価￥56,800に変更の場合￥3,000
- ●ACM-217S （αデータ）（17"、0.28 マルチスキャン）……定価￥128,000に変更の場合￥33,000
- ●ACM-317 （αデータ）（17"、0.26 トリニトロン管）……定価￥148,000に変更の場合￥43,000
- ●MF-8615B（IDEK）（15"、0.28 マルチスキャン）……希望価格￥49,800に変更の場合￥15,000
- ●MF-8517B（IDEK）（17"、0.28 マルチスキャン）……希望価格￥84,800に変更の場合￥47,000
- ●MF-8617B（IDEK）（17"、0.26 マルチスキャン）……希望価格￥89,800に変更の場合￥52,000
- ●DM-71F （TEAC）（17"、0.26 マルチスキャン）……定価￥99,800に変更の場合￥38,000

を加算して下さい。

NOTE （送料￥1,000）

NEC

- ●PC-9801NS/A……定価￥248,000▶特価￥149,800
- ●PC-9821Nd……定価￥348,000▶特価￥199,800
- ●PC-9821Nd/340W……定価￥468,000▶特価￥286,000
- ●PC-9821Ne2……定価￥458,000▶特価￥249,800
- ●PC-9821Ne2/340W……定価￥578,000▶特価￥337,000
- ●PC-9821Ns/340W……定価￥730,000▶特価￥388,000
- ●PC-9821Np/340W……定価￥840,000▶特価￥460,000
- ●PC-9821Np/540W……定価￥890,000▶特価￥496,000
- ●PC-9801NL/A260A……定価￥288,000▶特価￥202,000
- ●PC-9821Ld/350A……定価￥398,000▶特価￥279,000

EPSON

- ●486NAU2……定価￥238,000▶特価￥145,000
- ●486NAUX2……定価￥298,000▶特価￥196,000
- ●486NAUX2HW……定価￥368,000▶特価￥242,000
- ●486NAUY2HW……定価￥458,000▶特価￥312,000
- ●486NAUC2……定価￥458,000▶特価￥336,000
- ●486NAUD2JW……定価￥658,000▶特価￥480,000

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
- ●HRX-C12TY（DX、RX、EX）……特価￥23,700
- ●HRX-C12Q（DX、RX、EX、UX、VX）……特価￥30,500
- ●HDA-20W（DA/RA）……特価￥19,800
- ●HDA-C20W（〃）……特価￥27,800
- ●HDA-C20T（〃）……特価￥41,300
- ●HFA-16H（FA、486GF）……特価￥78,900
- ●HAS-33T（As、Ap、Ap2）……特価￥72,700
- ●HBX-20TY（BX）……特価￥45,800

■アイオデータ
- ●PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2）……特価￥24,800
- ●PK-A486BL60（DA/RA）……特価￥42,700
- ●PK-A486BL75（〃）……特価￥51,900
- ●PK-X486S50（RX/DX/UX/EX/VX）……特価￥28,400
- ●PK-Cx486DRX2（DA/RA/RL/GS）……特価￥16,500
- ●PK-NXC40（NS/R、NX/C）……特価￥27,300
- ●PK-Nd50（Nd、Ne2）……特価￥21,800

■コンピュータ・テクニカ
- ●ODP-DX2（NS/R、NX/C）……特価￥55,800
- ●ODP-DX2-Ne（Ne）……特価￥41,500
- ●ODP-DX2-NS/A（NS/A）……特価￥41,500
- ●ODP-DX4-Ne（Ne）……特価￥74,800
- ●ODP-DX4-Nd（Nd、Ne2）……特価￥74,800
- ●ODP-DX4-NS/A（NS/A）……特価￥74,800
- ●ODP-DX4-NS/R（NS/R）……特価￥83,100

- ●GT-6500WIN2（エプソン）……特価￥73,000
- ●GT-8000WIN（〃）……特価￥108,000
- ●GT-9000WIN（〃）……特価￥163,000
- ●GT-1000（エプソン）……特価￥57,500
- ●JX-330N（シャープ）……特価￥148,000
- ●IX-4015（キャノン）……特価￥98,000
- ●SI-51（98用 I/Fキット）……特価￥38,500
- ●HS-40CLH＋HS-BD（オムロン）……特価￥45,500
- ●HS-20GII（オムロン）……特価￥29,800
- ●HS-10RII（〃）……特価￥34,900
- ●HS-10R AQUEL（オムロン）……特価￥38,500
- ●Power Window 964LB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価￥60,000
- ●Power Window 964LB 4M SET（〃）……特価￥75,900
- ●Power Window 9100PCI-4MB（〃）……特価￥75,900
- ●Power Window 9100PCI-2MB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価￥51,400
- ●Power Window 928IILB（〃）……特価￥58,900
- ●Power Window 805i（〃）……特価￥26,700
- ●Power CD TB4（F Bay用4倍速CDドライブ）……特価￥37,800
- ●Power Movie（ビデオ出力ボード）……特価￥62,200
- ●GA-98NB I/C（I/O・ウィンドウアクセラレータ）……特価￥15,400
- ●GA-98NBII（〃）……特価￥19,400
- ●GA-98NBIV（〃）……特価￥27,100
- ●WGN-A2（〃）……特価￥15,600
- ●WGN-A4（〃）……特価￥23,500
- ●WSR-G（メルコ・ウィンドウアクセラレータ）……特価￥19,800
- ●WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）……特価￥19,600
- ●WAP-4EP（〃）……特価￥27,500
- ●TVW-N98（関西電機TVチューナ）……特価￥21,800

モデム&FAXモデム （送料￥1,000）

〈NEC〉
- ●CMZ-144（FAXモデム・ボックス型）……特価￥23,800

〈ニューテック〉
- ●NT-MF1414N（98ノート内蔵FAXモデム）……特価￥23,000
- ●NT-MF1414NW（98ノート内蔵FAXモデム）……特価￥27,000

〈サン電子〉
- ●MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価￥29,000
- ●MS24AT（FAXモデム・ボックス型）……特価￥9,500

〈アイワ〉
- ●PV-PFV144HN（FAXモデム・ポケット型）……特価￥22,800
- ●PV-AFV144WN（Boxタイプ、液晶パネル）……特価￥26,800

〈オムロン〉
- ●MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）……特価￥30,000
- ●MD-144XT10V（FAXモデム・ボックス型）……特価￥35,000
- ●ME1414B（FAXモデム・ボックス型）……特価￥22,000

〈マイクロコア〉
- ●MC14400FX（W）（FAXモデム・ボックス型）……特価￥23,000
- ●MC24FC5（W）（FAXモデム・ボックス型）……特価￥20,000

注目!! 平成7年3月末払い手数料（金利）無料（平成7年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

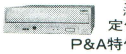
PC-98及び関連製品
お申し込み・お問合せは ☎03-3651-0148

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

■ロジテック
(外付・倍速CD-ROMユニット)
⦿SCD-200 ●Photo CD対応 デバイスドライバ添付

定価￥19,800
P&A特価￥16,800

■緑電子
(スーパーミニボディHD)

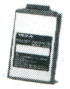
⦿V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価￥74,800
P&A特価￥29,800

■ICM
(外付MOティスクユニット)

⦿MO-4120
(98接続キット付)
●121MB/30ms/256K
定価￥153,000
P&A特価￥69,800

■日本テクサ

⦿ES-340
●13ms/64K
定価￥94,800
P&A特価￥29,800

■日本テクサ
(98Note内蔵HD)

⦿TR-NE340Si
●15ms/32K
定価￥89,800
P&A特価￥28,000

■メルコ

⦿DNB-420
(98FEL内蔵)
定価￥49,800
P&A特価￥23,800

今月の特価品

ZAURUS

①PI-4000
定価￥75,000▶
特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価￥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価￥42,800
②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
……定価￥83,000▶特価￥55,800
③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価￥55,800

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
● ES-260……定価￥74,800▶特価￥28,800
● SPL-540AS……定価￥59,800▶特価￥40,800
● ST-260PA……定価￥84,800▶特価￥33,800
● 340PA……定価￥104,800▶特価￥40,000
● 540PA……定価￥138,000▶特価￥58,800
● TR-260B(FEL内蔵)……定価￥47,800▶特価￥33,000
● 420B(〃)<限定>定価￥69,800▶特価￥22,800
● 520B(〃)……定価￥99,800▶特価￥55,000
● TR-260A(MAT内蔵)……定価￥49,800▶特価￥33,500
● 420A(〃)<限定>定価￥71,800▶特価￥22,800
● 520A(〃)……定価￥101,800▶特価￥56,000

緑電子
● V5-340-5L……定価￥49,800▶特価￥33,800
● 540-5L……定価￥64,800▶特価￥44,300
● V2-240-5FA……定価￥59,800▶特価￥45,000
● 340-5FA……定価￥79,800▶特価￥62,000
● 520-5FA……定価￥98,800▶特価￥75,800
● V3-290-5L……定価￥78,000▶特価￥53,800
● 540-5L……定価￥118,000▶特価￥72,000
● 1060-5L……定価￥198,000▶特価￥128,000
● BLT-N260A(98Note内蔵)·定価￥49,800▶特価￥34,600
● N340A(〃)·定価￥59,800▶特価￥37,800
● N520A(〃)·定価￥89,800▶特価￥62,800
● MDC-554NA(Note用SCSI I/F)·定価￥24,800▶特価￥18,800

ICM
● SX-240DB……定価￥44,800▶特価￥32,000
● 340DB……定価￥49,800▶特価￥35,800
● 500DB……定価￥59,800▶特価￥42,800
● ND-340BP……定価￥84,800▶特価￥64,000
● 540BP……定価￥118,000▶特価￥89,200
● INTER-BR270(FEL内蔵)··定価￥39,800▶特価￥28,800
● BR340(〃)··定価￥47,800▶特価￥34,600
● BR420(〃)··定価￥52,800▶特価￥38,200
● BR540(〃)··定価￥69,800▶特価￥50,500
● AR270(MATE-A内蔵)·定価￥41,800▶特価￥30,200
● AR340(〃)·定価￥49,800▶特価￥36,000
● AR420(〃)·定価￥54,800▶特価￥39,600
● AR540(〃)·定価￥71,800▶特価￥51,800
● Pack-NX120(98Note内蔵)·定価￥37,800▶特価￥26,600
● NX250(〃)·定価￥42,800▶特価￥29,900
● NX340(〃)·定価￥59,800▶特価￥41,800
● NX500(〃)·定価￥94,800▶特価￥66,000
● NX250/W(〃)·定価￥52,800▶特価￥40,800
● NX340/W(〃)·定価￥69,800▶特価￥53,900
● NX500/W(〃)定価￥104,800▶特価￥80,900
● Pack-EX120 (PC-486/NAU内蔵)··定価￥37,800▶特価￥26,600
● EX250 (〃)··定価￥42,800▶特価￥29,900
● EX340 (〃)··定価￥59,800▶特価￥41,800
● EX500 (〃)··定価￥94,800▶特価￥66,000

ロジテック
● SHD-B340N……定価￥51,800▶特価￥34,600
● B540……定価￥72,800▶特価￥49,300
● LHD-BH270……定価￥64,800▶特価￥46,800
● BH340……定価￥79,800▶特価￥55,800
● BH540……定価￥138,000▶特価￥92,000
● BH1000……定価￥198,000▶特価￥129,800
● LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価￥39,800▶特価￥28,300
● FE340KA(〃)定価￥45,800▶特価￥30,500
● FE540KB(〃)定価￥58,800▶特価￥39,200
● LHD-MA340PA(MAT内蔵)定価￥46,800▶特価￥31,200
● MA540PB(〃)定価￥59,800▶特価￥39,800
● LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)·定価￥44,800▶特価￥28,800
● NS260(〃)·定価￥58,800▶特価￥33,300
● NS340(〃)·定価￥55,000▶特価￥37,800
● NS520(〃)·定価￥78,000▶特価￥53,700
● LHD-EN130(AR/AS内蔵)……定価￥49,800▶特価￥30,500
● EN260(〃)……定価￥59,800▶特価￥36,800
● EN340(〃)……定価￥56,000▶特価￥38,600
● EN520(〃)……定価￥99,800▶特価￥69,800

R&D
● CARD-240……定価￥69,800▶特価￥36,800
● 350……定価￥89,800▶特価￥44,800

メルコ
● DNS-340……定価￥62,000▶特価￥31,800
● 540……定価￥82,000▶特価￥39,800
● DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価￥23,800
● 540(〃)……定価￥72,000▶特価￥38,000
● DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価￥23,800
● 540(〃)……定価￥69,800▶特価￥36,800
● DNN-250(98Note内蔵)…定価￥48,000▶特価￥29,600
● 340(〃)…定価￥62,000▶特価￥33,000
● 500(〃)…定価￥92,000▶特価￥48,800
● DEN-250(AS/SE内蔵)…定価￥49,800▶特価￥29,600
● 340(〃)…定価￥64,000▶特価￥34,800
● 500(〃)…定価￥94,000▶特価￥48,800

MO&CD-ROM (送料￥1,000)

MO
● UL-312E-S(緑電子)……特価￥62,000
● UM-323D(〃)……特価￥99,800
● UM-323R(〃)……特価￥105,800
● CS-M230PA(コパル)……特価￥99,000
● MO-120S(ICM)……特価￥88,000
● MO-230S(〃)……特価￥110,000
● LMO-340(ロジテック)……特価￥69,600
● LMO-400(〃)……特価￥92,000

CD-ROM
● CXA-450S(緑電子)……特価￥29,800
● CXA-600S(〃)……特価￥46,800
● CD-450N(ICM)……特価￥31,800
● CD-610S(〃)……特価￥41,400
● SCD-200(ロジテック)……特価￥16,800
● SCD-400(〃)……特価￥39,800
● PC-CD180(NEC)……特価￥58,800

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料￥700)

■メルコ
● EAC-4M(Ap2/As2)··特価￥23,400
● 8M(〃)··特価￥40,400
● EMF-4M (As3、Ap3他SIMM増設用)··特価￥17,600
● 8M (〃)··特価￥35,400
● 16M (〃)··特価￥70,900
● EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)·特価￥16,300
● 8M (〃)·特価￥32,000
● 16M (〃)·特価￥63,100
● EXB-4M (〃)……特価￥19,300
● 8M (〃)……特価￥35,800
● 16M (〃)……特価￥68,400
● EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,700
● 12MY (〃)··特価￥56,000
● ECB-0M(Cb)……特価￥3,580
● 8M(〃)……特価￥38,800
● ESE-0MY (Cx)……特価￥3,580
● 4MY (Ce2)……特価￥21,800
● 8MY (Cs2)……特価￥38,800
● ECF-0M(Cf)……特価￥3,580
● 8M(〃)……特価￥38,800
● EXA-8M (Xt、Xa、Xn、An、Bf)…特価￥35,800
● 16M (〃)…特価￥69,800
● ENL-4M(Ld、NL/A)…特価￥19,300
● 8M(〃)…特価￥35,800
● ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
● EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
● EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
● EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
● EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
● EMJ-4000S……特価￥27,000
● 8000S……特価￥42,600
● ENE-8000T(NE、NS/A)·特価￥35,800
● 12MT(〃)·特価￥51,900
● ENP-4M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥19,300
● 8M(〃)·特価￥35,800
● ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥68,400
● ENR-4000T (NS/R)··特価￥20,200
● 8000T (NL/R)··特価￥37,300
● ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
● ERF-4M (SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU)·特価￥23,700
● 8M (〃)·特価￥38,800
● RCD-4000S(NOTE)·特価￥20,200
● XMC-2000T……特価￥10,200
● XRD-2M(エプソンPC)·特価￥10,200
● 4M(〃)·特価￥17,400
● XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
● XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
● 4000AS(AS/AU)……特価￥21,000
● XRF-4M(AU)……特価￥17,100
● 8M(〃)……特価￥33,400
● 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
● AP34-4M(Ap2、As2)··特価￥23,400
● 16M(〃)··特価￥77,000
● NE-SIM36-H4M (As3、Ap3他、SIMM増設用) 特価￥17,100
● H8M (〃) 特価￥33,400
● H16M (〃) 特価￥67,500
● NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
● H8M (〃) 特価￥29,800
● H16M (〃) 特価￥59,700
● NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)··特価￥34,000
● 8M×2 (〃)··特価￥67,100
● BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,800
● 8M (〃)··特価￥38,100
● 12M (〃)··特価￥56,000
● Cb34-4M(Cb)……特価￥21,800
● 16M(〃)……特価￥74,600
● CX34-4M(Cx)……特価￥21,800
● 16M(〃)……特価￥74,600
● Cf34-8M(Cf)……特価￥40,500
● 16M(〃)……特価￥69,800
● Ld34-16M(Ld、NL/A)·特価￥68,500
● EP-RB7D-4MY(386/486)·特価￥26,300
● 8MY(〃)·特価￥41,900
● EP-RB01-4ML (SE、SR、P、FE、FR、FS、MR、MS、MU) 特価￥23,200
● 8ML (〃) 特価￥38,800
● EP-RB02-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS)·特価￥23,200
● 8M (〃)·特価￥38,800
● 16M (〃)·特価￥74,700
● EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
● 8M (〃)…特価￥29,900
● 16M (〃)…特価￥59,800
● EP-SIM-2MY(386/486)·特価￥10,200
● 4MY(〃)·特価￥17,200
● EP-SIM32-8M(HX/HG)·特価￥32,000
● EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)··特価￥22,300
● EP-SIMAU-4M(AU)·特価￥17,700
● 8M(〃)·特価￥33,200
● 16M(〃)·特価￥66,300
● FS34-4M(FS/FX)··特価￥21,200
● Me34-8M(Ce2、Cs2)··特価￥39,200
● 16M(〃)··特価￥76,800
● Ne34A-4M(Ne、NS/A) 特価￥19,400
● 8M(〃) 特価￥35,800
● Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)··特価￥18,700
● 8M (〃)··特価￥35,000
● 16M (〃)··特価￥70,000
● NR34X-4M(NS/R)··特価￥20,000
● PC34R-8M……特価￥41,600
● PIO-DA134-4MS(DA)··特価￥19,900
● 8MS(〃)··特価￥36,800
● 12MS(〃)··特価￥53,800
● PIO-DS134-4MS(DS)··特価￥20,000
● PIO-DX134S-4MT……特価￥20,000
● PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
● PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000

外付FDD (送料￥1,000)

■C・リサーチ
● CRC-FD3.5SS (3.5"×1)……特価￥13,500
● FD3.5WS (3.5"×2)……特価￥23,000
● FD3.5WH (3.5"×2、自動)……特価￥26,500
● FD5SS (5"×1)……特価￥21,500
● FD5WS (5"×2)……特価￥32,500
● FD3.5ST (3モード、3.5"×1)··特価￥15,800
● FD3.5WT (3モード、3.5"×2)··特価￥25,800
● FDCB(BX/BA用 FDD I/Fボード) 特価￥7,500

■R&D
● FDD-5S/EP(FE/FR/FS専用、5"×1)··特価￥27,800
● 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)··特価￥37,800

■アルファデータ
● AD-F35SG (3.5"×1、ソフト切換)…特価￥12,800
● F35SA (3.5"×1、自動)……特価￥19,000
● F35WG (3.5"×2、ソフト切換)…特価￥21,000
● F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価￥19,800
● F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価￥29,800
● F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
● F51FB (ファイルベイ用、5"×1)··特価￥17,000
● F35TF (3モード・Mateスロット用)·特価￥16,800
● F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)··特価￥9,800
● F35SR (3モード、3.5"×1)……特価￥14,800
● F35WR (3モード、3.5"×2)……特価￥23,800
● F1MT(FEL・MAT・マルチ用 FDD・I/F) 特価￥7,500
● F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)··特価￥7,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

● JBOX-80287XL……特価￥14,500
● JBOX-80387SX……特価￥12,800
● JBOX-80387DX……特価￥12,800
● JBOX-80487SX……特価￥52,800
● JBOX-SX2 ODP50……特価￥16,400
● JBOX-DX2 ODP50……特価￥20,500
● JBOX-DX2 ODP66……特価￥28,200
● JBOX-DX2 ODPR50……特価￥20,500
● JBOX-DX2 ODPR66……特価￥28,200

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット (送料￥700)

〔FM音源ボード〕
① PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価￥20,000
② LITTLE ORCHESTRA-FELLOW……定価￥16,800▶特価￥11,000
③ AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価￥9,800
④ SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価￥14,400
⑤ SPB-98(PCM、FM、MIDI)……特価￥33,800

〔ノート用FM音源〕
① NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価￥26,800▶特価￥17,500
② 〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価￥19,500
③ NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F)……特価￥28,800

〔MIDI関係〕
● HW-98 MIDI II(MIDI I/F)……特価￥12,200
● MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)……特価￥19,500
● MC55PCM(GM/GS対応音源搭載 MIDI I/F)……特価￥33,800
● MC6600(GM/GS対応音源モジュール)……特価￥37,600
● ミュージ郎(ローランド)……特価￥70,800
● ミュージ郎 88 pro(ローランド)……特価￥123,300
● SC-55MK II(ローランド)……特価￥57,000
● AG-103(KORG・MIDI音源セット)……特価￥46,300
● AG-503(〃)……特価￥67,200
● 05R/W(〃)……特価￥54,500

〔アンプ付 スピーカーユニット〕
① MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥12,700
② SC-C55(AIWA、5W×2)……定価￥8,000▶特価￥5,980
③ TNM-S1(Needs、4W×2)……定価￥5,480▶特価￥3,980

〔サウンド・ブラスター〕
★ Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥18,500
★ SB16ADSP/98……定価￥27,800▶特価￥20,700
★ SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥23,600
★ SB16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)……特価￥26,500
★ SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価￥29,800▶特価￥21,000
★ SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥4,800▶特価￥4,400
★ SBCD 16EV/98(マルチメディアキット)……特価￥43,900
★ SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)……特価￥9,500
★ SBS300(10W×2、スピーカー)……特価￥9,800

ソフトウェア (送料￥700)

<ワープロ&統合ソフト>
● 一太郎 Ver.6 for Windows……特価￥TEL下さい
● 一太郎 Ver.5……特価￥22,300
● 一太郎 Office……特価￥31,300
● MS Word for windows 6.0……特価￥39,300
● Super Office R3J……特価￥64,800
● MS-OFFICE 4.2……特価￥51,200
● はがき屋さん WIN 2キャンペーン……特価￥10,300
● 筆まめ(Ver.5/for Win)……特価￥11,000
● 筆まめ㊢パック……特価￥21,000

<データベース>
● 五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
● アシストカード for WIN……特価￥15,000
● 桐 Ver.5.0……特価￥60,000

<表計算>
● アシストカルク……特価￥6,500
● 三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価￥26,100
● Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価￥41,300
● Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800
● MS-EXCEL for windows 5.0J……特価￥38,600

<グラフィック>
● アシストアート……特価￥6,500
● 花子 Ver.3.0……特価￥46,500

<OS・言語>
● MS-DOS 5.0A基本機能セット(NEC)……特価￥6,900
● MS-DOS 5.0A拡張機能セット(NEC)……特価￥6,600
● (EPSON)MS-DOS 5.0基本機能セット……特価￥10,200
● (EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
● MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
● MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
● MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
● TURBO C++ 2nd Editon……特価￥14,300

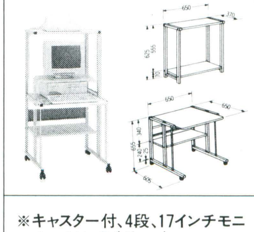
<通信>
● まいとーく Ver.2.1……特価￥17,800
● まいとーく for windows Ver.1.2……特価￥18,600
● まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価￥10,500

<エディター・ユーティリティー>
● VZ Editor V.1.6……特価￥7,800
● 全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価￥11,700
● オーシャノグラフィーII……特価￥17,500
● ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価￥17,900

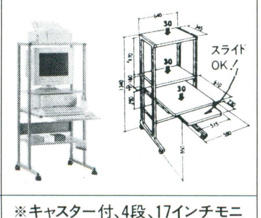
<業務用>
● 弥生かんたん帳簿2……特価￥31,800
● 弥生会計4(DOS/Win)……特価￥54,300

<その他>
● てきぱきマム4(家計簿)……特価￥7,200
● WXII+Ver.2.7+上級者御用達ツール……特価￥6,800
● WXII win Ver.2.11……特価￥5,100
● ORDER EXPRESS Vo1.0……特価￥TEL下さい

P&Aオリジナル 特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①￥10,815(2段別々使用OK)


※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360(マウステーブル スライドOK)


※キャスター付、4段、17インチモニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

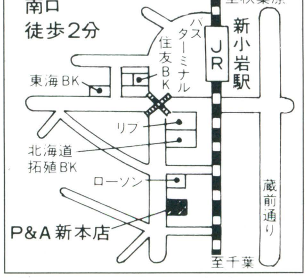
①￥4,944
● 布張り 色(グレー)
● ガス圧シリンダー


②￥6,283
● 肘付
● 布張り 色(グレー)
● ガス圧シリンダー


※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間
平 日/AM10:00~PM7:00
日・祭日/AM10:00~PM6:00
●定休日/毎週水曜日



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

■姉妹店/ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ 1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!



P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間　※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!!平成7年3月末払い手数料（金利）無料（平成7年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

Apple Computerコーナー

Macintoshシリーズ
送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別

LC630
- 8MB/HD250（純正） 特価¥137,000
- 8MB/HD250/CD（純正） 特価¥163,000

Performa630
（15"マルチスキャン、キーボードJISII 各種アプリケーション付）
- 8MB/HD250/CD/TV（純正） 特価¥325,000
- 12MB/HD250/CD/TV 特価¥345,000
- 20MB/HD250/CD/TV 特価¥373,000

Performa575
- 8MB/HD160/CD（純正） 特価¥208,000

PowerBook 500シリーズ
- 520 8MB/HD160（純正）……特価TEL下さい。
- 520C 8MB/HD160（純正）……特価TEL下さい。
- 540C 12MB/HD320（純正）…特価TEL下さい。

PowerBook 150
- 8MB/HD120（純正）……………………特価¥149,000

Power Mac 6100
- 60 8MB/HD250/CD（純正）…………特価¥215,000
- 60AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥259,000

Power Mac 7100
- 66AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥308,000
- 66AV 16MB/HD500/CD（純正）……特価¥343,000

Power Mac 8100
- 80 16MB/HD500/CD/VC（純正）……特価¥431,000
- 80AV 16MB/HD500/CD（純正）……特価¥439,000
- 80 16MB/HD1000/CD/VC（純正）…特価¥489,000

モニター
（送料¥1,000・消費税別）

■APPLE
- 15"カラーディスプレイ……特価¥55,000
- AV14"カラーディスプレイ…特価¥70,000
- 17"マルチスキャンモニター 特価¥121,000

■SONY
- CPD-15SF7…………………特価¥59,800
- CPD-17SF7…………………特価¥99,800
- CPD-1738（ケーブル付）……特価¥79,000
- GDM17SE1T………………特価¥129,800

■NANAO
- 53T（17"トリニトロン）………特価¥108,000
- 56T（17"トリニトロン）………特価¥163,500
- F347II（15"）………………特価¥76,000
- 68T（20"トリニトロン）………特価¥297,000

■MAG
- MX-17S（アダプタ付）………特価¥79,000
- DX-15N（アダプタ付）………特価¥47,000

■ロジテック
- LCM-15（アダプタ付）………特価¥39,800

プリンター
（送料¥1,000・消費税別）

■Apple
- ⊙StyleWriterII（ケーブル付） 特価¥28,700
- ⊙Color Style Writer 2400（ケーブル付） 特価¥52,800

■YHP
- ⊙DeskWriter540（ケーブル付） 特価¥32,500
- ⊙DeskWriter310（ケーブル付 シートフィダー付） 特価¥39,800

スキャナー
（送料¥1,000・消費税別）

■SHARP
JX-330M 特価~~¥128,000~~

■EPSON
GT-6500ART2 特価¥68,000

- IX-4015+SI-55II……特価¥95,500
- Scan Jet IIcx（YHP）…特価¥118,000

キーボード
（送料¥1,000・消費税別）
- キーボードII JIS………特価¥8,900
- 拡張キーボードII………特価¥18,000

DOS/Vコーナー
（送料・消費税別）

NEW PS/V Vision（IBM）

■2408-NTB
（486SLC2-66MHz、HD212MB）
- RAM8MB（標準） 特価¥198,000
- RAM16MB 特価¥230,000

■2408-NTC
（486SLC2-66MHz、HD340MB）
- RAM8MB（標準） 特価¥233,000
- RAM16MB 特価¥264,000

Woody（Panasonic）

■CF-V31DS3
（486SX-33MHz/RAM 8MB/HDD340MB）
定価¥358,000⬇
P&A特価 ¥270,000

■CF-V31DD5
（486DX2-66MHz/RAM 8MB/HDD540MB）
定価¥398,000⬇
P&A特価 ¥299,800

COMPAQ

■PRESARIO CDS520
486SX2-66MHz、RAM8MB、HD420MB、2400/9600bps FAX/ボイスモデム
P&A特価¥198,000

AIWA

■Infortainment
- ⊙PC-MT433 486SX-33MHz、8MB、273MB P&A特価¥208,000
- ⊙PC-MT466 DX2-66MHz、8MB、345MB P&A特価¥258,000

Packard Bell

⊙PB-MULTI 486III
486SX-33MHz、8MB RAM、270MB HDD、3.5"（2モード）FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■14"カラーディスプレイ（PB8549SV）
P&A特価¥184,000
（TVチューナー付モデル）P&A特価¥210,000

⊙LEGEND 450/CD7
486DX4-100MHz、12MB RAM、540MB HDD、3.5"（3モード）FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■17"マルチスキャンモニター（PB8517MG）
特別価格¥398,000▼
P&A特価¥353,000

FUJITSU FMVシリーズ

使いやすさを極めた!価格を極めた!
FMV-DESK POWER 堂々登場! 定価¥238,000
486SX2/50MHz、CL-GD5428、内蔵420MB HDD、メモリ8MB、サウンドカード、倍速CD-ROM、ステレオスピーカー、マイク
- 純正15インチCRT（マルチスキャン 0.28mm、1,024×368、31〜57KHz）

■インストール済ソフト：MS-DOS 6.2V、Windows V3.1、一太郎Ver.5（又はOASYS Win V2.3）、駅すぱあと全国版、ストライクコマンダー（日本語版）、研究社英和・和英中辞典添付。
◆一太郎バージョン（無償VerUp）
◆OASYSバージョン
いづれかお選び下さい
聞いてビックリ!驚異の価格! TEL下さい!

FMVシリーズの頂点! Pentium-90マルチメディアモデルがこの価格!! 定価¥468,000
Pentium-90、POWER 9100、内蔵528MB HDD、8MB（最大192MB）、PCI×2（内1つはビデオカード装着済）、ISAバススロット合計6スロット、倍速CD-ROM、サウンドカード、ステレオスピーカー。
- MS-DOS6.2V、Windows V3.1インストール済。

聞いてビックリ!驚異の価格! TEL下さい!

Note & Subnote

■TAXAN

⊙Power/V Note 475D
DX4-75MHz、8MB、240MB、10.4" STNカラー、DOS 6.2V、Win 3.1J。
P&A特価¥279,000

⊙Power/V Subnote 433D
486SX-33MHz（アップグレード可）、8MB、260MB、7.8"デュアルスキャンカラー、DOS 6.2V、Win 3.1J、3モードFDD。
P&A特価¥237,000

■COMPAQ
- ⊙CONTURA AERO 4/25 170WF 4MBメモリカード（合計8MB） 定価¥255,000 限定 P&A特価¥133,000
- ⊙CONTURA 400C M250W P&A特価¥269,000

■IBM
⊙Think Pad 230CS
- 2432-YB5…………P&A特価¥235,000
- 2432-YB7…………P&A特価¥260,000

■Green Toronix
⊙GT4-75/T
DX4-100MHz、16MB、500MB、9.5" TFTカラー、DOS6.2、Win3.1、ツインバッテリ。
P&A特価¥426,000

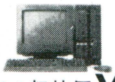
●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

SHARP ズバリ 超特価でご奉仕!!

高額買取り(新品もOK)格安販売

注目!!平成7年3月末払い手数料(金利)無料(平成7年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

X68030/X68000XVI Compactセット (送料¥2,000・消費税別 クレジット表:送料・消費税込み)



① X68030
- CZ-500C
- CZ-608D(B)

定価¥492,800
P&A超特価 ¥302,000

12回	27,400	24回	14,400	36回	10,000	48回	7,800	60回	6,500



② X68000XVI Compact
- CZ-674C-H
- CZ-608D(B)

定価¥392,800
P&A超特価 ¥145,000

12回	13,200	24回	7,000	36回	4,800	48回	3,800	60回	3,100

■本体の変更 ※①の本体を
① CZ-510C(定価¥488,000)に変更の場合 ¥99,000
② CZ-300C(定価¥388,000)に変更の場合 ¥29,000
③ CZ-310C(定価¥478,000)に変更の場合 ¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
① CZ-615D(チューナー付)に変更の場合 ¥56,000
② CZ-621D(B)……………に変更の場合 ¥64,000
加算して下さい。

今が買いどき!!

X68000PROII (送料¥2,000・消費税別)



- CZ-653C
- CZ-612D
(0.31mm、3モード、TVチューナー付、チルト台付)

限定
定価¥404,800
P&A超特価 ¥109,000

X68000PROII-HD (送料¥2,000・消費税別)



(ハードディスク40MB内蔵)
- CZ-663C
- CZ-606D

定価¥474,800
P&A超特価 ¥118,000
限定

(単品) 限定

- CZ-653C 特価 ¥65,000
- CZ-663C 特価 ¥75,000

X68000/68030用 メモリボード (送料¥700・消費税別)

■I/Oデータ
- SH-5BE4-8M(30用)…………特価¥39,500
- SH-6BE1-1ME(600C用)……特価¥10,200
- PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)特価¥10,200
- PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価¥21,000
- PIO-6BE4-4ME(〃)特価¥35,300

■シャープ
- CZ-5BE4(30用)…………特価¥39,800
- CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価¥36,500
- CZ-6BE2A(XVI用)…………特価¥38,900
- CZ-6BE2B(XVI、674C増設)…特価¥37,500
- CZ-6BE2D(674C用)…………特価¥20,500

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

カラーイメージスキャナ
- JX-330X…定価¥178,000▶特価¥118,000

カラーイメージジェット
- IO-735X-B…定価¥248,000▶特価¥128,000

ビデオスキャナー
- CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価¥135,000

FDD(5インチ×2基)
- CZ-6FD5 定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800

ペン&タブレット
- Drawing Slate(NS Cal Comp) 31090SER……定価¥74,800▶特価¥58,500

プリンター(ケーブル、用紙付)
- MJ-500V2 (エプソン)…………特価¥31,300
- MJ-1000V2(〃)…………特価¥51,300
- MJ-700V2C(〃)…………特価¥66,800
- BJ-220JCII (キヤノン)…………特価¥53,400
- BJ-10V Lite (〃)…………特価¥31,300
- BJ-15V PRO (〃)…………特価¥39,700
- LBP-A404GII(〃)…………特価¥87,300
- BJC-600J (〃)…………特価¥71,300
- BJC-400J(〃)…………特価¥54,300

- CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥15,900
- CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
- SH-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥36,500
- CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価¥57,000
- CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥21,500
- CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥13,800
- CZ-6CS1(674C用)定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
- CZ-6CR1(RGBケーブル)定価¥4,500▶特価¥3,600
- CZ6CT1(テレビコントロール) ……………定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
- CZ-6BP2……定価¥45,800▶特価¥33,300
- CZ-5MP1(X68030用)定価¥54,800▶特価¥42,000

■システムサコムボード (送料¥700・消費税別)
- SX-68MII(MIDI) ……定価¥19,800▶特価¥13,500
- SX-68SC(SCSI) ……定価¥26,800▶特価¥17,500

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

〈インテクラン〉
- MP1414F(FAXモデム・ポケット型)…特価¥29,000

〈アイワ〉
- PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥29,000
- PV-AF24V5 (FAXモデム・ボックス型)…特価¥21,000

〈オムロン〉
- MD-96XT10V (FAXモデム・ボックス型)特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)特価¥35,000
- ME1414B(FAXモデム・ボックス型)…特価¥22,000

〈マイクロコア〉
- MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)特価¥23,000
- MC24FC5(W) (FAXモデム・ポケット型)特価¥20,000

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

■CS-M230PA(コパル) 光磁気ディスク(X68000用) ●ケーブル付
定価¥148,000
特価¥102,000

■LMO-FMX330TS (ロジテック)●ケーブル付
¥168,000
特価¥97,000

MO (ケーブル別売)
- UL-312E-S(緑電子)…………特価¥62,000
- MO-120S(ICM)…………特価¥88,000
- MO-230S(〃)…………特価¥110,000
- LMO-340(ロジテック)…………特価¥85,000
- LMO-400(〃)…………特価¥110,000

CD-ROM
- LU-CD2(日本テクサ) …………特価¥15,800
- SCD-200(ロジテック) …………特価¥17,000

※CD-ROM Driver+SCSIケーブル …………特価¥ 7,300

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI) (送料¥700・消費税別)
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
- X SIM VI (634C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000
- X SIM VIc(674C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000

増設SIMMメモリ(72PIN)
- 4MB(70ns)…………定価¥11,800
- 8MB(70ns)…………特価¥27,800
- 4MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥16,500
- 8MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥28,000
- 6MB(70ns、メーカー純正品)…特価¥31,000

(X SIMM 10) ⊙SIMM増設式メモリボード
- X SIMM 10……定価¥18,000➡特価¥15,700

増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価¥ 9,000
●4MB×2……特価¥30,000
- 10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2… ¥54,700

X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付

■ロジテック
⊙SHD-B340NU(12ms)(ケーブル、ターミネータ付) ……………定価¥41,800▶特価¥35,800
⊙SHD-B540U(10.5ms/256K)(ケーブル、ターミネータ付) ……………定価¥62,800▶特価¥49,800

■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)(14ms、256K)……特価¥39,800
⊙HD-K520(モッキンバード)(12ms、240K)……特価¥59,800

■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)…………特価¥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)…………特価¥69,800

内蔵

CZ-500C/300C専用
- CZ-5H08(80MB/23ms)…定価¥ 98,000▶特価¥71,800
- CZ-5H16(160MB/18ms)定価¥135,000▶特価¥99,500

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り 買取り 専用
■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
- 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC



- PC-9801DX/U2
- 専用モニター付

特価¥70,000

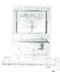
TOWNS



- TOWNS CX20
- DP533
- キーボード付

特価¥88,000

FM TOWNS II MX 新古品 単品



- MX20(FDタイプ)

定価¥398,000
P&A超特価 ¥198,000

Mac



- LCIII(8/80)

特価¥55,000

中古大処分セール

[NEC/エプソン]
- DX2……………¥54,800
- RA2……………¥55,800
- CS2……………¥98,000
- BX/U2……………¥89,800
- An/U8W……………¥465,000
- VM……………¥29,800
- 486MU2GW……………¥168,000
- 9801NV……………¥55,000
- NS/T(125HD、3.6M付)……¥115,000
- NA40……………¥148,000
- NS/T……………¥98,000
- 9801N……………¥39,800
- NS/R(8M付)……………¥110,000
- NS/R……………¥104,000
- NE……………¥248,000
- SX/E……………¥55,000
- NS/E……………¥79,800
- 286F……………¥39,800

[富士通]
- CX20……………¥59,800
- UR20……………¥79,800
- TOWNS 2……………¥25,800
- TOWNS 20F……………¥29,800
- TOWNS 2F……………¥27,800
- TOWNS 40H……………¥28,800
- TOWNS ME……………¥99,800
- TOWNS HR100……………¥85,000

[シャープ]
- CZ-600C……………¥40,000
- CZ-601C……………¥40,000
- CZ-611C……………¥45,000
- CZ-652C……………¥50,000
- CZ-612C……………¥60,000
- CZ-603C……………¥53,000
- CZ-653C……………¥55,000
- CZ-612C……………¥65,000
- CZ-623C……………¥75,000
- CZ-674C……………¥73,000
- CZ-634C……………¥110,000
- CZ-644C……………¥145,000

※上記は単品価格、モニター別売。

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

〈シャープ〉
- CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……特価¥15,000
- CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)…特価¥20,500
- CZ-249GSD CANVAS PRO68K……特価¥22,000
- CZ-257CSD Communication PRO68K Ver 2.0…特価¥15,300
- CZ-263GWD Easypaint SX-68K……特価¥ 9,800
- CZ-264GWD Easy draw SX-68K……特価¥15,300
- CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0…特価¥15,400
- CZ-266BSD Press Conductor PRO68K特価¥22,000
- CZ-267BSD CHART PRO68K……特価¥29,800
- CZ-271BWD EG-Word……特価¥44,900
- CZ-272CWD Communication SX68K…特価¥14,500
- CZ-274MWD MUSIC SX68K……特価¥29,300
- CZ-275MWD SOUND SX68K……特価¥11,500
- CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……特価¥20,500
- CZ-288LWD 開発キット(work room)…特価¥29,700
- CZ-289TWD 開発キット用ツール集…特価¥ 9,600
- CZ-290TWD SX-WINDOW ディスクアクセサリー集…特価¥11,500
- CZ-291BWD XOTP-SX68K……特価¥26,900
- CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT…特価¥32,500
- CZ-296SS/SSC SX-WINDOWS Ver.3.1……特価¥17,600
- CZ-293AW/AWC 倉庫番リベンジ SX-68K…特価¥ 5,100

〈マイクロウェア〉
- OS-9/X68030 V.2.4.5……特価¥19,900
- X-WINDOWS V.11 R5……特価¥25,500
- Technical Tool Kit V.2.4.5……特価¥17,000
- Ultra Cアンド Professional Pack V.1.1…特価¥38,000
- Video PC for X680X0……特価¥57,000

〈計測技研〉
- SX広辞苑(CD-ROMバンドル版)……特価¥30,000
- Double Bookin……特価¥ 9,600
- CD-ROM Driver V.2.0……特価¥ 3,800
- SX-Photo Gallery……特価¥13,400

〈その他〉
- F-Card V5 for X68K(クレスト)……特価¥ 9,600
- F-Calc for X68K(クレスト)……特価¥11,000
- たーみのる2(SPS)……特価¥13,000
- MU-1GS(サンワード)……特価¥21,000
- マチエール Ver.2.0(サンワード)……特価¥28,800
- Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)…特価¥37,500
- Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)…特価¥27,000
- スーパーストリートファイターII(カプコン5"2HD)…特価¥ 7,300

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

振 込 先
住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

Mac、DOS/V及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3655-4454(代)
FAX.03-3655-4436

振 込 先
三菱銀行 新小岩支店
普通預金 0000996
(株)ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

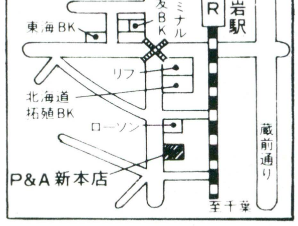
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:平 日/AM10:00~PM7:00
日・祭日/AM10:00~PM6:00
●定 休 日:毎週水曜日

■姉妹店/ユーアイネットギガ店OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

創刊150号 記念キャンペーン 特集

はじめて買う人／買い換える人必読!

製品を作った人＆売っている人が
Maker　Shop

ホンネですすめる→パソコン 次世代ゲーム機

第2弾



マイコンBASICマガジン創刊150号記念キャンペーンとして，この特集では各メーカーの主力製品を“メーカーの推薦ポイント”“販売店の評価ポイント”をまじえてレポートします。

今月は，PC-98互換機であるEPSON PCの新製品と，話題のDOS／V（ドスブイ）マルチメディア・パソコンを，また次世代ゲーム機としてソニーの『プレイステーション』と三洋電機の『3DO TRY』を紹介しましょう。

なお，これらの機種は各パソコン・ショップにありますが，九十九パソコン本店の4階「スーパーアミューズメントフロア」にはズラリと展示されています。

どの機種を買えば後悔しない？

「パソコンを買うぞ！」ときめたのはいいけれど，どのマシンを選べばいいかわからない…。買い換える人はもちろん，はじめてパソコンを購入する人はとくに迷うことが多いでしょう。そこで，マイコンBASICマガジン編集部がおすすめしたいポイントとして，“Windowsが組み込まれているパソコンを選ぶ”ということがあります。予算が許すなら，CD-ROMドライブとPCMサウンド機能を持った，マルチメディア・パソコンをねらいたいですね。

「ゲームに使うだけだから，Windowsはいらない」「ビジネス用として使うから，マルチメディア機能は不要」と考えている人がいるかもしれません。しかし，ゲーム・メーカーの多くは，Windows環境での開発を進めていますし（『WinG』というWindowsの高速描画技術が発表された），ソフトの流通もこれまでのフロッピーディスクからCD-ROMへ大きく変わろうとしています。

この特集を読んで，これからのパソコンの標準ともいえる“Windows＋マルチメディア環境”を，ぜひ手に入れてください！

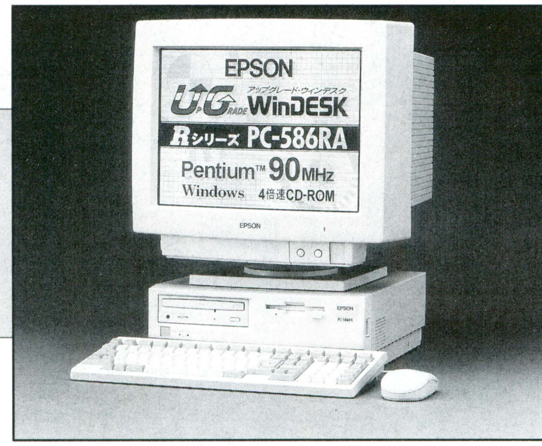
ついに発売がはじまった次世代ゲーム機

今月は，いよいよ出荷がはじまった次世代ゲーム機の中から，プレイステーションと3DO TRYを紹介します。メーカーとショップの声を参考にして，後悔しない製品選びをしてください。

特　集
CONTENTS

コスト・パフォーマンスに優れた98互換機の新製品が登場!

EPSON



PC-486RS ▶価格218,000円
PC-586RV ▶価格288,000円〜
PC-586RA ▶価格398,000円〜

●PC-98シリーズ互換機●
▣問い合わせ先▣
エプソンPCインフォメーションセンター
東　京☎0424-99-7122
大　阪☎06-397-0915
名古屋☎052-953-9230
札　幌☎011-222-7930
仙　台☎022-214-7623
広　島☎082-240-0403
福　岡☎092-452-3941
エプソンFAXインフォメーションセンター
☎0424-99-7100

《第1表》同価格帯のEPSON PCとNEC PC-98スペック比較

メーカー／型番	EPSON／PC-586RAILW	NEC／PC-9821Xp C8W
価格	498,000円	488,000円
CPU	Pentium-90MHz	IntelDX4-100MHz
メモリ（最大）	7.6MB（191.6MB）	5.6MB（最大95.6MB）
セカンド・キャッシュ	256kB	128kバイト
グラフィック・アクセラレータ	S3社Vision964搭載	S3社製Vision864
サウンド機能	PCM録再機能＆FM音源	PCM録再機能
ハードディスク	540MB	340MB
CD-ROMドライブ	4倍速	2倍速

エプソン初のPentiumマシン

エプソンの『EPSON PCシリーズ』は，国産標準パソコンともいえるNEC PC-98シリーズの互換機です。そのため，PC-98シリーズ用のソフトウエアやハードウエア（一部特殊コネクタのものをのぞく）を使うことができます。その最大の特徴は**第1表**を見てもわかるように，同じ価格帯のマシンならば一つ上のスペックを持っていること，言い替えれば“同スペックのマシンが安い”ということです。

このEPSON PCシリーズに，Pentium(ペンティアム）搭載マシンを含む，3機種5モデルが加わりました（**第2表**）。

●PC-586RA（価格398,000〜498,000円）

PC-586RAは，処理スピードの要（かなめ）となる“CPU”に，超高速タイプの『Pentium-90MHz』を採用した，EPSON PCシリーズの最上位機種です。パソコンの作業領域ともいえる“メモリ”は7.6Mバイトを搭載し，加えて16kバイトのキャッシュ・メモリと，256kバイトのセカンド・キャッシュ・メモリも装備しているので，さらなる高速処理が期待できます。

このCPUパワーにふさわしいグラフィック表示のために，64ビット高速アクセラレータ・チップ『Vision964』を採用。最大解像度（1,280×1,024ドット）や最大発色数（1,677万色）時でも，驚くほどの高速表示を実現してくれます。また，540Mバイトのハードディスク・ドライブ内蔵モデルは，4倍速のCD-ROMドライブも標準装備しているのも見逃せません。

●PC-586RV（価格288,000〜358,000円）

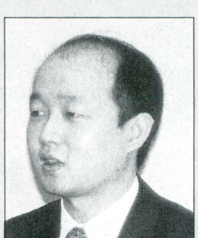
PC-586RVは，CPUにPentium-60MHzを搭載しながら，20万円代を実現したハイ・コスト・パフォーマンス・マシンです。メモリは3.6M〜7.6Mバイトを搭載し，またRAと同じキャッシュ・メモリを装備しています。

CIRRS LOGIC社製のアクセラレータ・チップ『CL-GD5429』を採用し，最大1,024×768ドット（256色）の高解像度表示が可能です。340Mバイトのハードディスク・ドライブ内蔵モデルも用意されています。

●PC-486RS（価格218,000円）

PC-486RSは，CPUにi486DX2-66MHzを搭載した，エントリ・モデルです。CPUを

FROM Maker メーカーの推薦ポイント



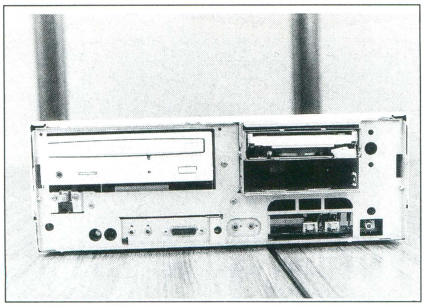
セイコーエプソン(株)
広報部
日向健司さん

── PC-486RS，586RV，586RAという新製品は，どういった人におすすめできますか？

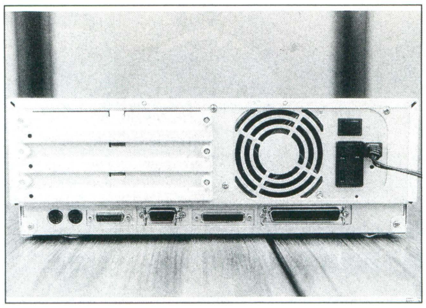
日向さん（以下敬称略）　最上位機種のPC-586RAは，やはり高速処理を必要とするヘビー・ユーザーや，仕事で使う企業ユーザーを対象にしています。これに対してPC-486RSは，予算を抑えたい人や，PC-286／386シリーズからの買い換え層などにおすすめできるのではないでしょうか。PC-586RVはその中間ですね。

── この新ラインナップのおすすめポイントを教えてください。

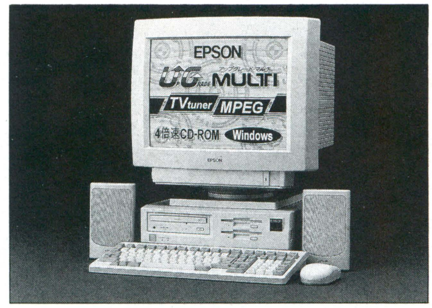
日向　最近は安さでいうとDOS／Vパソコン，という流れがありますが，98互換機ながらこのスペックでこの価格帯というのは，かなりのコスト・パフォーマンスを持っていると思います。98のDOSレベルのソフトを使う場合で，今使っているマシンのスピードに不満を持っている人にはおすすめです。もちろん，Windowsを使うときでも，そのパフォーマンスには満足いただけるでしょう。また，互換機メーカーだけに，従来製品との互換性に関しては自信があります。



《写真1》PC-586RA前面。左側に4倍速のCD-ROMドライブが，下部にはオーディオ端子が見える（前面パネルを外したところ）



《写真2》背面コネクター覧。拡張スロットは全部で三つ用意されているのがうれしい



《写真3》PC-586MV(価格488,000円)。MPEG+TVチューナ搭載のPC-486MVは，価格468,000円だ。

《第2表》エプソン新製品主な仕様

型番	PC-586RA	PC-586RV	PC-486RS2
価格	RA2：398,000円　RAILW：498,000円	RV2：288,000円　RVIJW：358,000円	218,000円
CPU	Pentium-90MHz	Pentium-60MHz	i486DX2-66MHz
キャッシュ・メモリ	16kB	16kB	−
セカンド・キャッシュ・メモリ	256kB	256kB	−
メモリ（最大）	7.6MB（191.6MB）	RV2：3.6MB　RVIJW：7.6MB	3.6MB
HDD	RA2：オプション　RAILW：540MB	RV2：オプション　RVIJW：340MB	オプション
FDD（3モード）	RA2：3.5インチ×2　RAILW：3.5インチ×1	RV2：3.5インチ×2　RVIJW：3.5インチ×1	3.5インチ×2
CD-ROMドライブ	RA2：オプション　RAILW：4倍速	オプション	オプション
ディスプレイ・モニタ	オプション		
グラフィック機能	Vision964（2MB）搭載 640×400ドット（1,677万色） 640×480ドット（1,6777万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色） 1,280×1,024ドット（256色）	CL-GD5429搭載 640×400ドット（1,677万色） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色）	CL-GD5428搭載 640×400ドット（1,677万色） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16ビット44.1kHzステレオPCM音源，FM音源3和音，SSG音源3和音		
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵		モノラル・スピーカ内蔵
サウンド・コネクタ	マイク入力，ライン入出力（ステレオ），スピーカ出力（ステレオ），MIDI／ジョイスティック・インターフェース		
インターフェース	マウス，プリンタ，シリアル，内蔵FDD，CRT，キーボード		
内部拡張スロット	1スロット（ビデオボート搭載に使用）	1スロット	1スロット
外部拡張スロット	3スロット	3スロット	3スロット
主な付属品	ソフトウェア・インストレーション・プログラム，キーボード，Windows 3.1拡張機能対応ドライバ・ディスク， ジャストウインドウVer.2拡張ビデオ機能対応ドライバ・ディスク，オーディオ・ドライブ・ディスク，マニュアル一式 せっとあっぷきゅうぴっとディスク（HDD内蔵モデルはWindows版），マウス（HDD内蔵モデルのみ）		
HDD導入ずみソフト	日本語MS-DOS Ver5.0，日本語Microsoft Windows 3.1，Windows用拡張ビデオ/ドライバ，Windows用オーディオ・ドライバ		

パワーアップするためのPentium ODPソケットも装備しているため，手軽にPentiumマシンへアップ・グレードするできます。メモリは3.6Mバイト，グラフィック・アクセラレータには『CD5428』を搭載していて，標準的なスペックを持つ低価格マシンといえます。

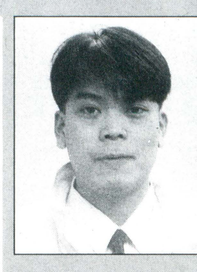
こんな人におすすめ！

初心者から中級ユーザーには，20万円代のPentiumマシンPC-586RVがおすすめです。下位モデルであるPC-486RSと対比すると，価格差“7万円”で，CPUパワーと搭載メモリに大きな差がつきます。少々無理をしてでも，PC-586RVを選ぶのが結局はお買い得です。もちろんパワー・ユーザーには，エプソンのハイ・エンド・モデルPC-586RAがおすすめです。

最後に速報を一つ紹介しましょう。今回紹介したマシンに続き，オール・イン・ワンのマルチメディア・パソコン『PC-586／486MV』シリーズが発表されました。TVチューナ+MPEG再生ボードを搭載しているモデルもありますので，マルチメディア・パソコンの購入を考えている人は，ぜひ候補の一つに入れてください（くわしくは来月紹介予定です）。

FROM Shop

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント



SRG STAND-BY 東京1号店
辻 勝彦さん

―― EPSON PCの新シリーズは，どんな人におすすめできますか？

辻さん（以下敬称略）　今エプソンのマシンを使っている人は，当然エプソン製のDOSやWindowsを使っている人が多いでしょう。その中で，処理速度に不満を持っている人に，今回のラインナップをおすすめしたいですね。PC-486RSはDX2-66MHzを搭載しながらも，実売で20万円を切りますから，お買い得だと思いますよ。この機種が売れスジになっているようですね。

―― はじめてパソコンを買う，という場合はどうでしょう？

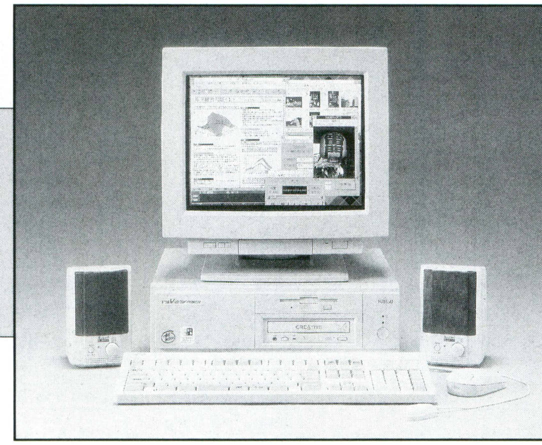
辻　そんな人には，新発売されたマルチメディア・パソコンのMVシリーズがおすすめです。ビデオCDに興味のある人はねらい目ですね。当店では，12月16日までは『ボーナスセール』，17日からは『クリスマスセール』として，年末特売セールを行ないますので，ぜひご来店ください。元日以外は，通常どうり営業しています。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00〜PM7:00

富士通が作る高性能&安価なDOS/Vパソコン!

富士通

FMV-450sD2 (DESKPOWER)▶価格238,000円
FMV-590Tsp▶価格468,000円



●DOS/Vパソコン(IBM PC-AT互換機)●
▣問い合わせ先▣
FMインフォメーションサービス
東　京☎03-3646-0816
大　阪☎06-346-5415
名古屋☎052-261-5141
札　幌☎011-222-5476
仙　台☎022-267-5250
広　島☎082-211-1759
福　岡☎092-713-4392

富士通のDOS/Vパソコン『FMVシリーズ』

世界中で愛用され，日本でも確実にシェアを拡大しているDOS/Vパソコン。富士通は1993年10月，『FMVシリーズ』でこのDOS/Vパソコン市場に参入しました。当初は企業への販売に重点を置いていたFMVですが，今年の10月よりTVコマーシャル(高倉健をイメージ・キャラクターに!)などを使って，大々的にショップ販売をはじめたのです。

DOS/Vパソコンは，「低価格」「海外の最新ハード&ソフトをすぐに導入できる」というのが魅力ですが，「近くに質問に答えてくれる人がいない」という欠点もあります。

富士通はこの問題を，同社の巨大なサービス網により解消しました。FMVシリーズのユーザーなら，DOS/Vパソコンに関する疑問点，あるいは故障といった問題を，つぎのようなサービスで解決できます。

●FMインフォメーションサービス

全国45か所にあり，富士通のハードウエアとソフトウエアの技術的な質問に答えてくれます(問い合わせ時間：10：00〜18：00，日/祝日をのぞく)。

●OA保守サービスセンター

全国96か所にあり，FMVシリーズの修理をしてくれます。

地方ユーザーにはとくにありがたいこれらのサービス，富士通ならではの強みといえるでしょう。

FMVシリーズの新製品は2機種!

新しく発売が開始されたFMVシリーズは，『FMV-450sD2』と『FMV-590Tsp』の2機種。両機種の主な機能を紹介しましょう。

●FMV-450sD2 (価格238,000円)

FMVシリーズの目玉として登場したFMV-450sD2最大の魅力は，ズバリ“低価格”です。「本体+15インチカラー・ディスプレイ+倍速CD-ROMドライブ+420Mバイト・ハードディスク+ステレオ・スピーカ+サウンド・ボード『Sound Blaster16』+たくさんのソフトウエア+etc.…」と，何でも付いて238,000円!　この価格は，「安くてあたりまえ」のDOS/Vパソコンの中でも，群を抜いています。

パソコンのエンジンといえるCPUにはi486SX2-50MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。ODP(オーバー・ドライブ・プロセッサ)ソケットも装備していますから，将来的にはPentiumマシンへとアップ・グレードすることもできます。グラフィック・アクセラレータ・チップにはCL-GD5428を採用。最大1,280×1,024ドット(16色)の，ワンランク上の高解像度表示が可能です。

付属ソフトウエアは，MS-DOS V6.2/VとWindows 3.1をはじめ，ワープロ，交通網検索ソフト，ハガキ印刷ソフト，辞書ソフト，ゲームなど数多く用意されています。とくにワープロは，『一太郎Ver.5 for Windows』か『OASYS/Win V2.3』のどちらかを選べるという，細かい配慮がなされています。なお，付属の一太郎は近日中に登場するVer.6への無料アップ・グレードが可能です。

●FMV-590Tsp (価格468,000円)

FMV-590Tspは，高性能を追求したハイエンド・モデルです。CPUには最速のPentium

FROM Maker

メーカーの推薦ポイント



富士通(株)
パーソナルビジネス本部
パーソナルシステム事業部
第一技術部 担当部長
川喜田裕司さん

── DESKPOWERは，どのようなコンセプトで作られたのですか?

川喜田さん(以下敬称略)　今求められているマルチメディア・パソコンを，価格は安く，かつ性能は高く，すぐ使えるというコンセプトで発売したのがDESKPOWERです。これは，とにかく多くの人に使ってもらえることがねらいですね。

── 実際に，どういった人が購入されていますか?

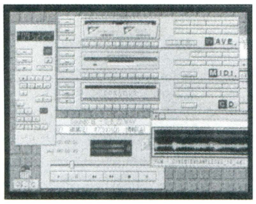
川喜田　20代から30代のヤング・ビジネスマンの層が多いようですね。それ以外でも，家族で使うというケースもあるようです。

── DESKPOWERに対して，FMV-590Tspは?

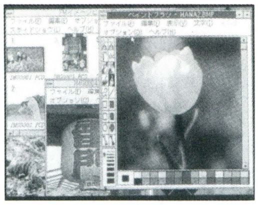
川喜田　パワー・ユーザーにも満足してもらえるよう，CPU，グラフィック，ディスクなど各機能のスペックをハイレベルなものにしたモデルです。さらに拡張性も考慮して設計していますので，長く使ってもらえると思いますよ。

── 今後のFMVの予定は?

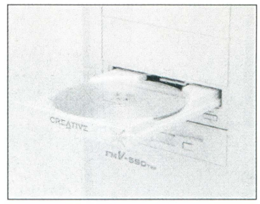
川喜田　この世界が技術革新が速いですから，常に時代の流れを見て，新技術を搭載したマシンを発表していきたいと思います。今年も，新モデルをぞくぞくと登場させますよ。期待してください。



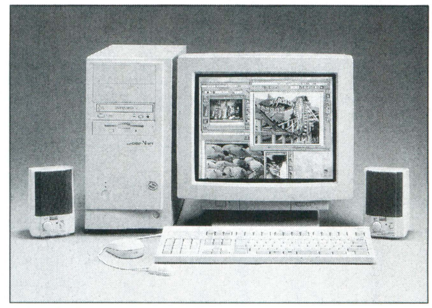
《写真1》どちらの機種にもSound Blaster 16が装備されている（編集ソフト付属）



《写真2》1,677万色のフルカラー表示で，フォトCDなども鮮明に見ることができる



《写真3》CD-ROMドライブは，Sound Blaster接続タイプの倍速タイプだ



《写真4》タイトル写真がFMV-450sD2，こちらがタワー型のFMV-590Tsp

■FMV新シリーズ主な仕様

型番	FMV-450sD2（DESKPOWER）	FMV-590Tsp
価格	238,000円	468,000円
CPU	i486SX2-50MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ・メモリ	8kB	16kB
セカンド・キャッシュ・メモリ	128kB	256kB
メモリ（最大）	8MB（最大36MB）	8MB（最大192MB）
HDD	420Mバイト	528Mバイト
FDD	3.5インチ×1（720kB／1.25MB／1.44MB対応3モード）	
CD-ROMドライブ	フォトCD対応マルチ・セッション倍速ドライブ	
ディスプレイ・モニタ	15インチ・ディスプレイ・モニタ付属	オプション
グラフィック機能	CL-GD5428搭載 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色） 1,280×1,024ドット（16色）	Power9100搭載 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（1,677万色） 1,024×768ドット（65,536色） 1,280×1,024ドット（256色）
オーディオ機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster 16）	
インターフェース	モニタ，キーボード，マウス，シリアル，パラレル，ラインIN／OUT，マイク，MIDI／ジョイスティック，スピーカ端子	
拡張バス	ISA×2（一つは使用ずみ），ISA／VL×2	ISA×3(一つは使用ずみ)，PCI×2(一つは使用ずみ)，ISA／PCI×1
主な付属品	キーボード，マウス，マイク，スピーカ，メンテナンスCD（バックアップ用）	
付属ソフト	Mr.Postman Lite，ストライク・コマンダー， GAME PACK for Windows Packagd， 新英和・和英中辞典，漢字源	
HDD導入ずみソフト	日本語Windows 3.1，MS-DOS V6.2／V，ワープロ 日本語Windows 3.1，MS-DOS V6.2／V （『一太郎Ver.5 for Windows』か『OASYS／Win V2.3』のいずれかを選択），駅すぱーと	

-90MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。528Mバイトの大容量ハードディスクと，倍速CD-ROMドライブも標準装備しています。

本体は拡張性に優れたミニタワー・ケースで，拡張バスには先端のアーキテクチャ“PCIバス”も装備しています。このPCIバスの一つには，高速描画で評価の高いグラフィック・アクセラレータ・チップ『Power9100』が接続されています。最大1,280×1,024ドット（256色）の高解像度表示にも対応していますから，広い画面でWindowsを快適に操作できるでしょう。

たくさんの人におすすめできる！

FMV-450sD2は，“多機能&低価格”という特徴をあわせ持つ，最高のエントリ・モデルです。パソコン入門者，とくに購入費用に悩んでいる人は，ぜひ候補に入れてください。

また，このようなお得なマシンを，入門機としてだけ限定するのはもったいない話です。「現在98を使っているが，DOS／Vの世界ものぞいみたい」「もう1台パソコンがほしい」このように考えている人にとって，FMV-450sD2は手軽なセカンド・マシンになってくれるでしょう。

これに対してFMV-590Tspは，現在最高レベルの高級マシンです。

パソコンを仕事に使う人，あるいはワンランク上のマシンがほしいという人におすすめできる製品です。

FROM Shop

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント



ツクモ・パソコン本店II
鈴木由利さん

―― FMV新機種の評判はどうですか？

鈴木さん（以下敬称略）　かなりの勢いで売れていますよ。とくにDESKPOWERは，売れスジでいうと1，2を争うほどの人気です。FMV-590Tspの販売も開始して，引き合いも多くなってきました。

―― どんな人が購入していますか？

鈴木　若い人から家族連れまで，幅広い層に受け入れられているようですね。買ってすぐに使えるということで，どんな人にでもおすすめできます。

―― DESKPOWERと一緒に買うもので，おすすめ製品やソフトはありますか？

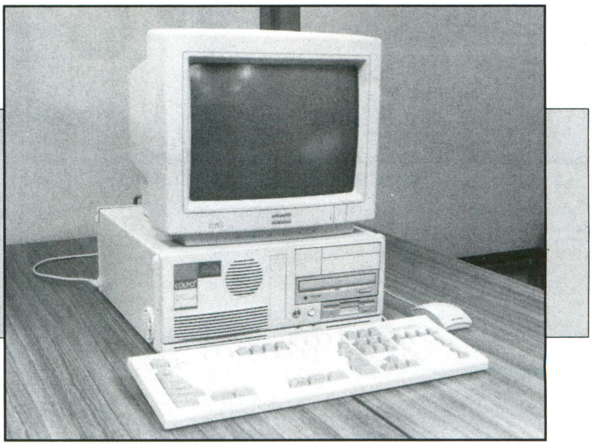
鈴木　ワープロからゲームまで，必要なソフトはほとんど付属していますから，本体だけ購入しても満足してもらえるでしょう。季節から，カラー・プリンタを一緒に買って，オリジナル年賀状を作ろうというお客さんが多いようですね。キヤノンのカラー・インクジェット・プリンタ『BJC-600J』などをおすすめしています。

〒101東京都千代田区外神田1-9-9
☎03-3253-4199
営業時間：AM10:00～PM7:00　木曜定休日

拡張性にすぐれた組み立て簡単マルチメディア・パソコン

olivetti

COLPOシリーズ



▶価格298,000円～

●DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）●
▣問い合わせ先▣
日本オリベッティ㈱　オリベッティダイレクト
☎0120-045-393

イタリアのマルチメディア・パソコンCOLPO

イタリアに本社を置くオリベッティは，その卓越したデザインに定評のあるメーカーです。この日本支社である日本オリベッティの通信販売部門『オリベッティダイレクト』が，ついにマルチメディア・パソコン市場に参入しました。

このDOS／Vパソコンの名前は，『COLPO（コルポ）』。オール・イン・ワンで，買ってすぐに使えるというコンセプトは，ダイレクト販売で購入するのにも最適といえるでしょう。

それでは，その性能についてくわしく紹介していくことにしましょう。

どんな機能を持っている？

まずはじめに，COLPOのマルチメディア性能を見てみましょう。つぎのような機能が，どのモデルにも用意されています。

- ●倍速CD-ROMドライブ
- ●ステレオPCMサウンド
- ●TVチューナ
- ●スピーカ
- ●ジョイパッド
- ●ディスプレイ・モニタ

COLPOのラインナップは，CPUやメモリ，ハードディスクの容量などの基本性能によってわけられています。

たとえば，CPUにi486SX-33MHzを搭載し，メモリ8Mバイト，ハードディスク540Mバイトのエントリ・モデル『COLPO33』が，価格298,000円となっています。CPUのランクを一つあげて，i486DX2-66MHzを搭載したモデルになると，その価格は348,000円となります（表参照）。

さらにこの他にも，CPUにi486DX4-100MHzを搭載したモデル（価格398,000円），Pentium-60MHz搭載モデル（価格438,000円）なども追加され，そのラインナップはいっそう充実しました。

ここで紹介した価格は14インチ・ディスプレイ・モニタのものですが，1万円追加することで15インチ，6万円追加することで17インチのディスプレイ・モニタを選択することもできます（ディスプレイなしのモデルもある）。

このようにCOLPOは，初心者がホームユースでパソコンを使うといった場合から，高速処理を要求する中級者以上にも対応する，幅広いターゲットを持つマルチメディア・パソコンといえるでしょう。

厳選された周辺機器に注目！

それでは，このCOLPOシリーズのマルチメディア機能について，簡単に紹介していきます。

●TVチューナ

COLPOには，TVチューナ・ボード『WATCH MATE』が標準搭載されています。

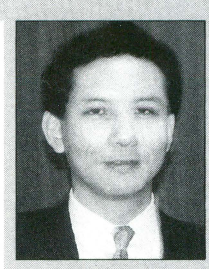
テレビやビデオ，家庭用ゲーム機などの映像を，パソコンのディスプレイ・モニタ上で楽しむことができるTVチューナ・ボード。これを装備することで，マルチメディア・パソコンの能力は飛躍的に高まります。

●CD-ROMドライブ

COLPOに搭載されているCD-ROMドライブは，もちろん現在標準といえるスピードの

FROM Maker

メーカーの推薦ポイント



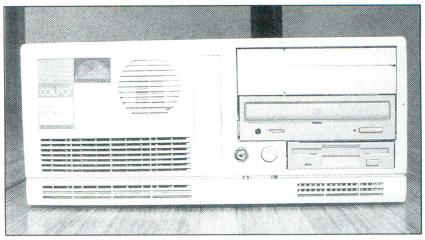
日本オリベッティ㈱
PC販売部
販売企画マネージャー
田口豊樹さん

―― ダイレクト販売のメリットは？

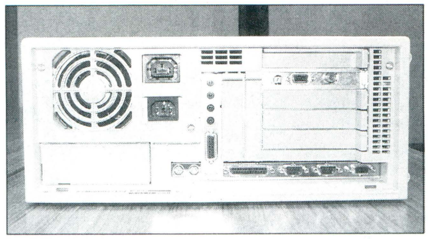
田口さん（以下敬称略）　家に居ながらにして製品が購入できるという，手間いらずなところはもちろんですが，ユーザーに対してのサービスが確実に行なえることも大きいですね。というのは，販売店で購入した場合，意外にユーザー登録してくれないんですよ。バージョン・アップなどのサポートが，ダイレクト販売なら確実にできますからね。

―― ここだけは他のマシンに負けない，というポイントがありましたら教えてください。

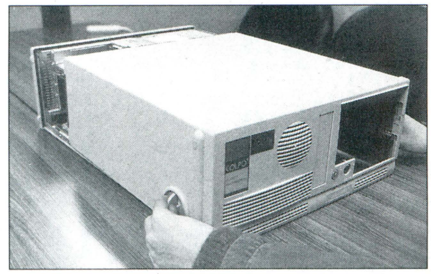
田口　筐体を見ていただければわかるのですが，他のマルチメディア・マシンとは拡張性がまったくちがうのです。パソコンを使いこなせるようになると，どうしても機能強化をしたくなるのですが，COLPOは拡張性も考えた上での設計をしているのです。簡単なところではディスプレイの差し替えがきくところから，拡張のペリフェラル・ベイもまだ二つ空きがありますし，拡張バスもまだ三つ空いています。他のマシンだと残り一つ，ということがよくありますよね。COLPOは“拡張できる”マルチメディア・パソコンなのです。



《写真1》前面スロットも余裕があるので，MOドライブなども増設可能



《写真2》マルチメディア・パソコンの中ではバス数が抜群に多いことに注目！



《写真3》左右に付いているノブをまわすことで，簡単にカバーを外せる

倍速タイプです。

映像・音声を中心としたデータの再生に適したCD-ROMドライブは，すでにもうマルチメディア・パソコンに必要不可欠のものです。

●PCM音源

そして，マルチメディア・パソコンのもう一つの必須アイテムといえば，PCM音源でしょう。

COLPOシリーズに搭載されている音源は，『MOZART』という，Sound BlasterとWindows Sound System 互換の音源です。

DOSベースでの標準といえるSound Blasterと，Windows上での標準といえるWindows Sound Systemの，両方に対応しているのが特徴です。この音源さえあれば，どちらの環境でも音声データを十分活用できるでしょう。

●その他

COLPOには，アンプ付きのステレオ・スピーカも付属しているので，オーディオCDの再生やゲームのBGM音楽などを，クオリティの高いステレオ・サウンドで楽しめることができます。

また，ゲーム・ユーザーにはうれしいことに，COLPOは標準でジョイパッドも付属しています。

テンキーなどで苦労して操作することなく，はじめから操作性のいいジョイパッドで，ゲームをぞんぶんに楽しむことができるのです。

付属ソフトも充実！

COLPOシリーズは，ハードウエアだけでなく，その付属ソフトの充実もすばらしいものがあります。

サムシンググッドから発売されている統合ソフト『チャンピオン』は，ワープロ，表計算，グラフ，データベース，レポート・ライターという多彩な機能を一つにまとめたソフトです。

それぞれの機能は，ホームユースには十分な性能を持っているので，これさえあれば他に同様のソフトを買う必要は，ほとんどありません。

また，もう一つの付属ソフト『ロータス・オーガナイザ』にも注目です。

高度なスケジュール管理ソフトであるロータス・オーガナイザでは，システム手帳を使っているような感覚で，スケジュールの管理が容易にできるようになります。

もちろん，MS-DOS6.2／Vや日本語Windows3.1などの基本ソフトもハードディスクに導入されていますから，めんどうなセットアップは必要ありません。

チャンピオン，ロータス・オーガナイザの二つのソフトもハードディスクに初期導入されていますので，買ってすぐにこれらのツールを使いはじめることが可能です。

その他にも，ジュラシック・パークのスクリーン・セーバや，アメリカの美しい風景写真を満載した，フォトCD“See America”も付属しており，アニメーションと音声，美しい映像などが楽しめます。

実績のあるオリベッティならではの信頼性

COLPOには，DOS／Vマシンでは実績のあるオリベッティならではの配慮が，いろいろなところでうかがえます。

ハードディスクがはじめから540Mバイト搭載されているというのも，データが巨大になりがちなマルチメディア・パソコンにとってはありがたいことです。

拡張性に富んでいることも，見逃してはいけません。豊富な拡張バスに加え，ドライバーなどを使わずに簡単にカバーを開けることができるなど（ハードディスクや拡張カード増設が楽！），“拡張できるマルチメディア・パソコン”という点が評価できます。

また，3年間無償保証（そのうち最初の1年間は，全国60か所以上の直営サービス拠点からの訪問修理を受けることができる）や，パソコン通信の大手ネットNIFTY-Serveのサポート・フォーラムがあるなど，万全のサポート体制をもっていることも，大きなポイントでしょう。

ところで，COLPOは，オリベッティ・ダイレクトだけでの取り扱いとなっており，一般のショップなどでは取り扱ってはいないそうです。

興味のある人は，ぜひ問い合わせてみてください。

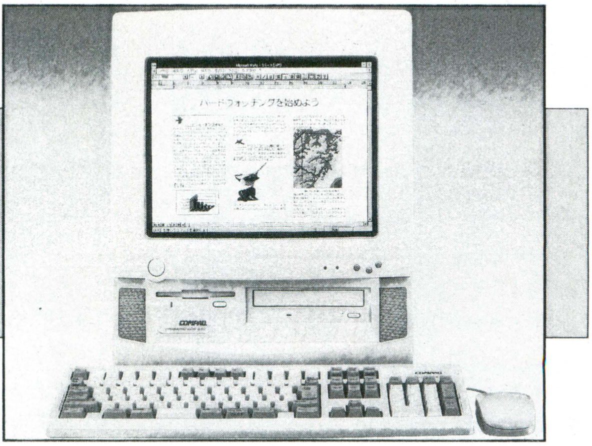
■COLPOシリーズ主な仕様

型番	COLPO33	COLPO66	COLPO100
価格	298,000円	348,000円	398,000円
CPU	i486SX-33MHz	i486DX2-66MHz	i486DX4-100MHz
	※全機種Pentium互換ODPに対応		
キャッシュ・メモリ	8kB	8kB	16kB
セカンド・キャッシュ・メモリ	オプション	256kB	256kB
メモリ（最大）	8MB（最大64MB）		
HDD	540MB		
FDD	3.5インチ×1（720kB／1.2MB／1.44MBの3モード対応）		
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション対応		
ディスプレイ・モニタ	14インチ付属		
グラフィック機能	CL-GD5428内蔵　640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色）　1,024×768ドット（256色）		
サウンド機能	MOZALT-SB（Sound Blaster互換）		
TVチューナ・カード	WATCH MATE		
インターフェース	モニタ，シリアル×2，パラレル，マウス，キーボード		
拡張バス	ISA×3（一つ使用ずみ），ISA／VL×2（一つ使用ずみ）		
主な付属品	日本語106キーボード，PS2互換2ボタンマウス，スピーカ，ジョイパッド		
付属ソフトウエア	日本語Windows 3.1，MS-DOS6.2／V，統合ソフト『Champion』，電子手帳『ロータス　オーガナイザーR1.1J』，TVチューナ・コントローラ，サウンド・コントローラ『サウンド・インプレッション』，アニメーション・ツール『アニメーション・ワーク』，フォトCD『SEE AMERICA』，スクリーン・セーバ『ジュラシック・パーク』		

コスト・パフォーマンスに優れた一体型マルチメディア・パソコン

COMPAQ

PRESARIO CDS520



▶価格249,000円

●DOS/Vパソコン(IBM PC-AT互換機)●
▣問い合わせ先▣
コンパック㈱プレサリオサポートセンター
☎0120-099589

パソコン界の風雲児 コンパック

「COMPAQ(コンパック),日本上陸!」1992年3月のこの事件は(あえて"事件"といいましょう),あらゆるメディアをとおして私達に伝えられ,パソコン界に,いや日本全土に衝撃をあたえました。

国内では知名度の低かったDOS/Vパソコンのシェアを高めるべく,386マシンと同価格帯で486マシンの販売を開始! ユーザーの注目は一気にコンパックへ集まりました。この事態に国内メーカーがあわてたのは,いうまでもありません。パソコン市場は,低価格化と高性能化に向けて急速に加速し,現在にいたっているのです。

このようにコンパックは,日本パソコン界のターニング・ポイントを作ったのです。まさに"パソコン界の風雲児"といえるメーカーでしょう。

全米1位の実績

コンパックのパソコンは,"高性能&低価格"という特徴から世界中で高い評価を受け,着実にシェアを拡大しています(世界でのIBM PC-AT互換機としてはシェアがNo.1!)。

注目してもらいたいのは,コンパックのこの実績が"高い信頼性"と"充実したアフター・サービス"から築かれているという点です。新製品の開発時に,コンパックが200以上もの厳重なテストをするのは有名な話です。また,つぎのようなサービスを用意していることも見逃せません。

●3年間無償保証

購入した日から3年間は,無料で修理を行なってくれます。

●クーリエ・サービス

故障したパソコンを,ユーザー宅まで直接引き取りにきてくれます。

●オンサイト・サービス

購入1年目にかぎり,サービス・マンが直接ユーザー宅を訪問し,その場で修理を行なってくれます。

●電話での質問応答,FAX情報提供,etc.…

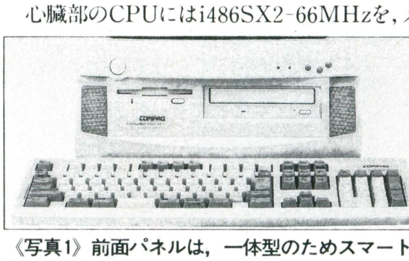
高性能&低価格,そして高い信頼性と,充実したアフター・サービス。これだけ好条件がそろったコンパック・マシンなら,誰にでもおすすめできるでしょう。

新モデル PRESARIO CDS 520

それでは,コンパックの人気機種『PRESARIO(プレサリオ)CDS 520』(価格249,000円)を紹介しましょう。

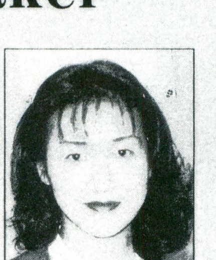
PRESARIO CDS 520(以降CDS 520と略)は,コンパクトな本体に多機能を満載した,オール・イン・ワン・マシン。「お手元に届いて箱を開けてから,約15分もあればすぐにセットアップ完了」という手軽さから,入門者からパワー・ユーザーまで幅広い層に支持されています。

心臓部のCPUにはi486SX2-66MHzを,メ



《写真1》前面パネルは,一体型のためスマート。左右にスピーカが見える

FROM Maker メーカーの推薦ポイント



コンパック㈱
マーケティング本部
マーケティング
コミュニケーション
秋元めぐみさん

── PRESARIO CDS 520のターゲットは?

秋本さん(以下敬称略) 前モデルのPRESARIOは,主にワープロを使う人をターゲットにしていました。この新モデルは,CD-ROMドライブや留守番電話機能などを追加することで,家庭で使われることを考えています。誰にでも使えることを意識して設計していますので,とくに初心者におすすめしたいと思います。

── 家庭では,どのような用途に使われるのでしょう?

秋本 『Microsoft Works for Windows』がハードディスクに初期導入されていますので,お父さんはワープロ,お母さんは表計算で家計簿などにも活用できます。また,お子様には「ピーターと狼」などで楽しく学んでもらったり,人気ゲームなどもバンドルされていますのでみなさんで遊んでいただけると思います。誰かが使いこなせるようになったら,家族のかたに教えてあげたりと,PRESARIO自体をみんなで楽しんで使ってもらえたらいいですね。

モリは標準で8Mバイト（最大64Mバイト）を搭載。外部記憶装置として，3モード対応のフロッピーディスク・ドライブ1基と，420Mバイトのハードディスク，倍速CD-ROMドライブを装備しています。

一体型の14インチ・ディスプレイ・モニタは，640×480ドット(256色)，800×600ドット(256色)，1,024×768ドット(16色)の三つの表示に対応。Sound Blaster互換のステレオPCM音源をマザーボードに直接搭載しているため，内蔵のステレオ・スピーカとあわせて，臨場感あふれるデジタル・サウンドが楽しめます。

■PRESARIO CDS520主な仕様

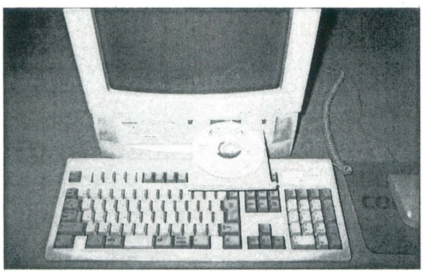
型番	PRESARIO CD520
価格	249,000円
CPU	i486SX2-66MHz
メモリ（最大）	8MB（最大64MB）
HDD	420MB
FDD	3.5インチ×1（720kB／1.25kB／1.44kB対応3モード）
CD-ROMドライブ	フォトCD対応マルチ・セッション倍速ドライブ
ディスプレイ・モニタ	14インチ・ディスプレイ・モニタ付属
グラフィック機能	CL-GD5424搭載　640×480ドット（256色） 800×600ドット（256色）　1,024×768ドット（16色）
オーディオ機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster互換）
FAXモデム機能	FAX機能9,600bps Class2対応（ボイス・プロセッサ内蔵），モデム機能2,400bps
インターフェース	モニタ，キーボード，マウス，シリアル，パラレル，ゲーム，マイク，ヘッドホン／スピーカ，ラインIN／OUT，FAXモデム
拡張バス	ISA×2
主な付属品	106日本語キーボード，マウス，マイク，スピーカ，NIFTY-Serveイントロ・パック
付属ソフト	『ピーターと狼』，『THE ANIMALS!』，『DoReMiX体験版』
HDD導入ずみソフト	日本語Windows 3.1，MS-DOS V6.2／V，統合ソフト『Microsoft Works for Windows』，情報ツール『Lotus ORGANIZER R1.1J』，通信ツール，ペイント・ツール，電子ブック・ビューア，サウンド・ツール，ゲーム他

またCDS 520は，“Class2対応ボイス・プロセッサ”を内蔵したFAXモデムも搭載しています。これにより，FAXモデムとしてはもちろん，「テープを使わずにオリジナル応答メッセージを作成」「相手のメッセージを録音」など，留守番電話としても使うことができます。

多彩な付属ソフトも，CDS 520の魅力です。MS-DOS，Windows3.1などの基本ソフトから，統合ソフト『Microsoft Works for Windows3.0』，スケジュール・ソフト『Lotus ORGANIZER R1.1J』といった実用的なツール，さらに『A列車で行こうⅣ for Windows』などのゲーム・ソフトまで，合計16ものソフトが付属。ほとんどが最初からハードディスクに導入されていますから，購入と同時にすぐに使うことができます。

入門機としてはベスト！

CDS 520は，機能と価格のバランスがとれた好マシンです。ただし，仕様表を見てもらうとわかるように，拡張性には限界があります。「1台のマシンに手を入れて，いろいろな機能を追加していこう」と考えている人には，あまりおすすめできません。逆にいうと，つぎのような人達にはピッタリです。



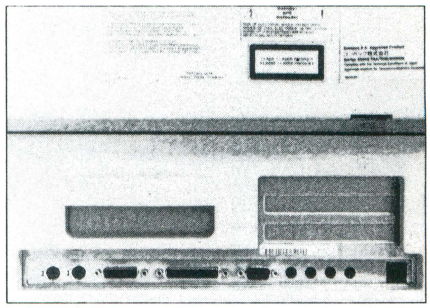
《写真2》CD-ROMドライブは，もちろんフォトCD対応の倍速ドライブだ

●入門者

パソコン入門者，とくにDOS／V初心者やWindows初心者には，CDS 520が最適のマシンです。セットアップは簡単ですし，これほど付属のWindowsソフトが充実したマシンはほかにありません。コンパックのサービスを利用すれば，はじめて使うDOS／Vパソコンも問題なくマスターできます。

●セカンド・マシン購入希望者

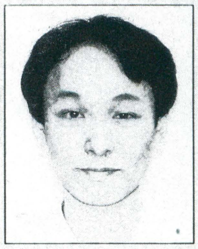
「職場でパソコンを使っているが，自宅にも1台ほしい」「CG作成やプリント・アウトにメインのマシンがふさがっている間，簡単な作業を行なえるマシンがほしい」，こう考えているパワー・ユーザーにも，CDS 520はおすすめです。



《写真3》背面コネクター覧。右下にあるのが電話回線をつなぐモジュラ・ジャック

FROM Shop

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント



ラオックス
ザ・コンピュータ館
松本克次さん

── 新PRESARIOの評判はどうですか？

松本さん（以下敬称略）　かなりいいですね。当店で一番売れているDOS／Vパソコンは，この新PRESARIOです。

── どんな人におすすめできますか？

松本　ディスプレイ・モニター体型でセッティングがほとんどいらないですから，「キーボードに触るのもはじめて」というような超初心者にもいいのではないでしょうか。

── たくさんあるマルチメディア・パソコンの中から，PRESARIOを選ぶポイントというのは？

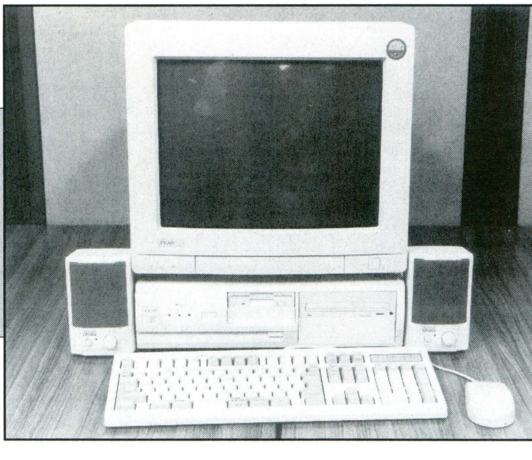
松本　FAXモデムが付いていることが選択のポイントといえるでしょう。たとえば，部屋にこれを1台置いておけば，手軽にワープロとして使ってその文書をFAXしたり，留守番電話としても使えますしね。また，オフィスで使うにも，机の上にこれがあれば，便利この上ないでしょう。いろいろな用途に使えると思いますよ。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111　営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（休日8:00）

たくさんの要望を満足させるダイレクト購入パソコン

TEAC

Tシリーズ



▶価格238,000円〜

●DOS/Vパソコン（IBM PC-AT互換機）●
▣問い合わせ先▣
ティアック㈱
☎0422-52-3311

ラインナップをそろえたTシリーズ

ティアックのTシリーズは，ダイレクト販売を前提にしたDOS／Vパソコンです。表を見るとわかるように，たくさんのラインナップをそろえています。

マイコンBASICマガジン編集部では，この中でもマルチメディア・セットをおすすめしているのですが，どの機能を組み合わせれば“マルチメディア・パソコン”となるのか，Tシリーズ紹介のまえに簡単に説明してみましょう。

「そもそもマルチメディアとは何か？」という定義については，非常にむずかしくなります。しかし，これが「マルチメディア・パソコンとは何か？」ということになると，ある程度の内容が見えてきます。

それは，“MPC2”という規格があるおかげです。このMPCとは，Windows上でマルチメディア・ソフトを動作させるのに必要な，マシンのスペックをきめたものです。これがないと，ソフトを作るメーカーも使用するユーザーもお互いの持つ機能が合わなくなり，せっかく買ったソフトが使えないという状況になってしまうのです。

MPCがきめられたことにより，ユーザーがMPCの条件さえクリアしていれば，MPCマークのあるソフトならば安心して購入することができるわけです。

現在の標準は，MPC2規格です。これは，倍速以上のCD-ROMドライブ，16bitのPCM音源，640×480ドットの解像度で65,536色以上の表示能力などが，その主な仕様です。

MPC1という規格もありましたが，こちらはもうすでに過去のものとなっています。MPC2のほうも，すでにマルチメディア・パソコンの世界では，あたりまえの環境といえるでしょう。

そこで，各社のマルチメディア・パソコンでは，このMPC2の機能は最低限持ち，それにどれだけの付加価値をつけるかという競争がはじまっています。

ティアックならば，DOS/Vはこう作る！

ティアックといえば，高級オーディオ・メーカーとして，もしくはフロッピーディスク・ドライブ・メーカーとして有名です。

ハードに興味があり，パソコンのカバーを開けてみたことがあるような人ならば，自分のパソコンに内蔵されているフロッピーディスク・ドライブに，TEACのマークを見つけたこがあるでしょう。

そのティアックが，このたび新たにDOS／Vパソコンの販売を開始しました。その名は『Tシリーズ』。さまざまな周辺機器を自由に組み合わせることができる，多彩なセットが用意されているのが特徴です。

販売形態としては，最近ではもうおなじみになった，ダイレクト販売の形を取っています。流通コストを省いているため，非常に安い価格設定を実現しています。

今回は，そのTシリーズの中でも，価格・性能すべてにおいてとても魅力的な“マルチメディア・セット”について，くわしく紹介しましょう。

本格使用に耐えられるスペック！

マルチメディア・パソコンといえば，どち

FROM Maker

メーカーの推薦ポイント



ティアック㈱ 情報機器事業部 管理部 PCシステム 企画宣伝課長
片山昭比古さん

── Tシリーズは，どんなユーザー層をねらっていますか？

片山さん（以下敬称略） 基本的にパーソナル・ユースで使う層を考えています。ラインナップを幅広くそろえていますから，初心者から中級者，パワー・ユーザーまでに対応していきたいですね。

── 初心者にとって，ダイレクト購入というのは不安があると思うのですが？

片山 そういうお客様にも満足していただけるよう，サポートやアフター・サービスに力を入れていきます。地方にはDOS／Vパソコンの販売店少ないですから，そういった人にもダイレクト販売の便利さをアピールしたいですね。

── Tシリーズのイチ押しポイントは？

片山 当社はこれまでに，ドライブ・メーカーとしてハードディスクやCD-ROMドライブなど，多くの周辺機器を発売してきました。Tシリーズはラインナップが豊富な上に，これらの周辺機器を自由に組み合わせることができます。たとえば「このシステムにメモリを増設して，リムーバブル・ハードディスクを付けたい」というような，多様な要求に応えることができるのです。

らかというと，入門用的なものが多いのが現状です。

入門用ということで，拡張性が犠牲にされていたり，基本スペックが抑えぎみになっていることが多いのです。ですから，購入してから性能に不満を抱いても，買い換え以外に手がないという欠点があります。

ところが，このTシリーズ・マルチメディア・セットでは，下は486SX-33MHzから上は486DX4-100MHzまでの，幅広いCPUが用意されているのです。

また，そのほかの基本仕様として，標準で8Mバイトのメモリと420Mバイトのハードディスク，それにSound Blaster 16と4倍速(！)のCD-ROMが，搭載されているのです。

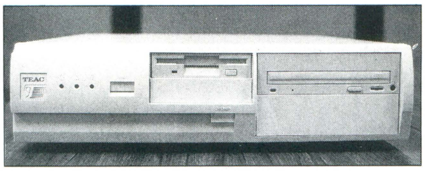
拡張性も高く，DOS／Vパソコンの標準バスであるISAスロットが三つ，CPU直結で高速なVLバスが二つの，計五つの拡張バスが用意されています。これなら，あとから新しいボードを増設しようと思ったときにも，困ることはまずないでしょう。

オプションで，さらにアップグレード可能！

その価格にも注目してください。

一番安価な，CPUにi486SX-33MHzを使用しているタイプでは，先ほど紹介した基本セットに15インチ・マルチスキャン・モニタをつけて価格238,000円という，ハイ・コストパフォーマンスを実現しています。

はじめから最高のスペックを求める人は，



《写真1》マルチメディア・セット前面パネル。スリムケースで省スペース

CPUをi486DX4-100MHzに変更し，モニタを17インチ・マルチシンク・モニタとしたセットでも，その価格は335,000円。これだけのスペックの製品では，信じられないほどの低価格で用意されています。

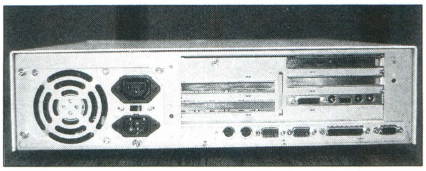
自由な組み合わせが可能なTシリーズでは，購入時に様々なオプションを選択することもできます。

メモリやハードディスクの増設はもちろん，光磁気ディスク・ドライブやSCSIインターフェース，プリンタなどの周辺機器の他に，ビデオ・キャプチャ・ボードやMPEG再生ボードなどの，マルチメディア関連製品も準備されています。また，CPUのアップ・グレードやセカンド・キャッシュの増設などにも対応してくれます。

入門者にもハイスペックを求めるユーザにもおすすめ！

このTシリーズでは，マルチメディア・セットに限らず，他にも魅力的なセットが充実しています。

最高位マシンとして，Pentium-90MHzとPCIバスのマシンも用意されているので，よりハイ・スペックを求める人のニーズにも，十



《写真2》背面図。シンプルな構成だが，拡張性はなかなか高い！

分対応できるでしょう。

もちろん，全機種，MS-DOS6.2／Vや日本語Windows3.1が，ハードディスクに導入ずみになっています。マスター・ディスクも添付されているので，バックアップの心配などもありません。

またティアックのTシリーズは，DOS／パソコンの欠点といわれる，サポートのほうも充実しています。1年間の無償保証期間中は，電話1本で翌日には製品を取りにきてくれ，修理が終わるとすぐに届けてくるるそうです。他にも，より高度なサポートを求める人のために，有償での年間保守契約にも対応しています。

この，性能／コスト・パフォーマンス／サポートまで充実したティアックのTシリーズは，初心者から上級者まで，どんな人にもおすすめできる製品といえるでしょう。

●マルチメディア・セットの価格

i486SX-33MHz (15インチ) 価格238,000円
i486SX-33MHz (17インチ) 価格268,000円
i486DX2-66MHz(15インチ)価格265,000円
i486DX2-66MHz(17インチ)価格298,000円
i486DX4-100MHz(15インチ)価格305,000円
i486DX4-100MHz(17インチ)価格335,000円

■Tシリーズ主な仕様

タイプ	スタンダード・タイプ	ハイ・パフォーマンス・タイプ	ペンティアム・タイプ
型番（CPU） 価格は170MBモデル 240MBモデルは＋1万円 340MBモデルは＋2万円 420MBモデルは＋3万円 540MBモデルは＋4万円	T433SL（i486SX-33MHz） 価格138,000円 T466SL（i486DX2-66MHz） 価格165,000円 T4100SL（i486DX4-100MHz） 価格205,000円	T466DT（i486DX2-66MHz） 価格225,000円 T4100DT（i486DX4-100MHz） 価格265,000円 T466TW（i486DX2-66MHz） 価格255,000円 T4100TW（i486DX4-100MHz） 価格295,000円）	T590DT（Pentium-90MHz） 価格335,000円 T590TW（Pentium-90MHz） 価格365,000円
	※型番の数字のあとSはスリム・デスクトップ，Dはデスクトップ，Tはタワー		
ソケット	Pentium Over Drive Processor対応		Pentium-100MHz対応
キャッシュ・メモリ	8kB（T4100SLのみ16kB）	8kB／（T4100DTとT4100TWは16kB）	16kB
セカンド・キャッシュ・メモリ	128kB（256kBに増設可能）	128kB（256kBに増設可能）	256KB
メモリ（最大）	4MB（64MB）	8MB（64MB）	8MB（最大128MB）
ディスプレイ・モニタ	オプション（14／15／17インチで選択可能）		
HDD	基本モデルに標準搭載／容量は選択（170MB／240MB／340MB／420MB／540MB）※IDE方式		
FDD	3.5インチ×1（720kB／1.25MB／1.44MB対応の3モード）		
CD-ROMドライブ	オプション	4倍速	
グラフィック機能	WD90C33搭載（VL接続） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（65,536色） 1,024×768ドット（256色） 1,280×1,024ドット（16色）	S3Vision 864搭載（VL接続） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（1,677万色） 1,024×768ドット（65,536色） 1,280×1,024ドット（256色） 1,600×1,024ドット（256色）	S3Vision 964（PCI接続） 640×480ドット（1,677万色） 800×600ドット（1,677万色） 1,024×768ドット（65,536色） 1,280×1,024ドット（256色） 1,600×1,024ドット（256色）
インターフェース	モニタ，キーボード，マウス，シリアル×2，パラレル，ゲーム（ハイ・パフォーマンス・タイプのみ）		
拡張バス	ISA×3，VL×2	ISA×5（一つ使用ずみ） ISA／VL×2（使用ずみ）	ISA×3（一つ使用ずみ） PCI×3(一つ使用ずみ)，ISA／PCI×1(使用ずみ)
付属品	106日本語キーボード，マウス，マウスパッド，マウス・ポケット，マニュアル		
付属ソフト	日本語Windows3.1＆MS-DOS 6.2／Vマスタ・ディスク		
HDD導入ずみソフト	日本語Windows3.1，MS-DOS 6.2／V		

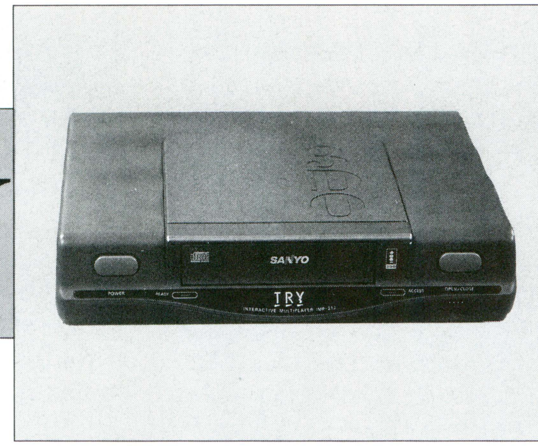
※マルチメディア・セットは，スタンダード・タイプ（HDD420MB，メモリ8MB）にディスプレイ・モニタ，4倍速CD-ROMドライブ，スピーカ，Sound Blaster 16を組み合わせたもの

特集

3次元の映像と大迫力のサウンド!

SANYO

3DO TRY



▶ 価格54,800円

問い合わせ先
三洋電機㈱
情報機器事業部3DO営業部
☎0276-61-8350

三洋の3DOはTRY

TRY（トライ）は三洋が発売する3DOマシンです。3DOは，3DO社によって開発されたCD-ROMベースのマルチメディア・エンターテインメント・プレーヤで，次世代ゲームマシンとしてはもちろん，将来登場するオプションで総合マルチメディア・マシンとして，さらにいろいろな可能性を持っています。

音楽用CD，3DO用CD-ROM，CD-G，フォトCD，それから近日発売予定のオプション「ビデオCDアダプター」を装着すれば話題のビデオCDにも対応できるなど，各種CD-ROMメディアを簡単に家庭用テレビで再生できるのが魅力です。

●ゲームマシンとして強力！

ゲーム機としてのTRYは，なかなか充実しています。次世代ゲーム機の中でも，3DOはもう1年の実績がありますから，ソフトもすでにたくさん発売されているのです。

三洋電機からも3DO用ソフトが発売されますが，多くのソフトハウスから発売されているものや，松下電器のREAL用ソフトもそのまま使えます。

3DO用ソフトで最近の話題は何といってもいわずと知れた「スーパーストリートファイターII」，それと現実のJリーグ選手が実名で登場しリアルな試合を展開する「Jリーグバーチャルスタジアム」でしょうか。

三洋からも，サッカー少年がボールを蹴りながら悪者を倒していく「グレートサッカーキッド（'94年12月16日発売予定）」や，レンダリングされた登場人物が活躍するミステリーもの「Dの食卓（'95年1月27日発売予定）」など，めじろ押しになっています。

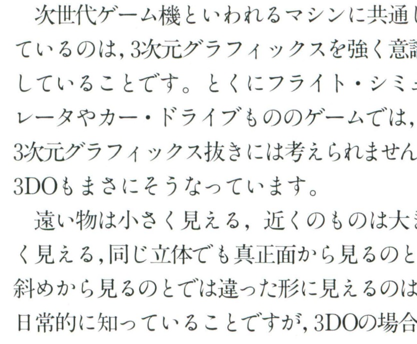
ちょうど編集部にあったソフトを2本試してみましたが（**画面1，2**），どちらも3次元グラフィックがふんだんに使われ，3DOのパワーを見せてくれました。

●3次元グラフィックはどのように実現されているか？

次世代ゲーム機といわれるマシンに共通しているのは，3次元グラフィックスを強く意識していることです。とくにフライト・シミュレータやカー・ドライブもののゲームでは，3次元グラフィックス抜きには考えられません。3DOもまさにそうなっています。

遠い物は小さく見える，近くのものは大きく見える，同じ立体でも真正面から見るのと，斜めから見るのとでは違った形に見えるのは，日常的に知っていることですが，3DOの場合，ゲーム中の物体の距離による大小，見る角度による歪みを専用プロセッサが計算して，拡大/縮小，変形を行なうようになっています。

また，マシンの処理速度を上げるいろいろな工夫がこらされていて，まず一つはRISCプロセッサの採用。RISCというのは，CPUの命令語をシンプルに設計し効率のよい動作，高速処理を目指すもので，コンピュータもワークステーションではあたりまえです。まだパソコン・レベルで普及していないというの



《画面1》MEGA RACE。相手のクルマを攻撃しながら追いかけっこ

FROM Maker メーカーの推薦ポイント



三洋電機㈱情報機器事業本部情報機器事業部3DO営業部
福澤俊栄さん

── TRYのオプションにはどのようなものがありますか？ また，その発売時期を教えてください。

福澤さん（以下敬称略） 三洋3DO TRYのオプションとしては，「コントロールパッド」，「ビデオCDアダプター」の発売を予定しております。

発売時期は，「コントロールパッド」は12月中旬予定。「ビデオCDアダプター」の発売時期は未定です。

── 三洋電機から発売予定のTRY用ソフトはありますか？

福澤 三洋電機が発売する3DOソフトは，TRY専用ではなく，松下電器のREALにも互換性があります。もちろんREAL用のソフトもTRYに使用できます。

── 他の3DOマシンとTRYはここが違うというポイント，突出した部分は何でしょうか？

福澤 基本的な仕様／性能は米国3DO社の規格に準じておりますので，他社と同じですが，TRYは薄型のデザイン，使いやすい操作（トレイ式のCDローディング），他のAV機器（ビデオ，LD等）と一緒にテレビの下に収納しても違和感なく，家庭用のマルチメディア機器として使用できます。



《画面2》アローン・イン・ザ・ダーク。パソコンで話題になったゲームの移植

に家庭用のマシンである3DOには採用されてしまっているのはすごいことです。

もう一つは，並列処理です。いくつものプロセッサを同時に動かして，全体の処理速度を上げることです。

こういった工夫によって，マシンに負担がかかる3Dグラフィックスに対応しているのです。

●TRYで普通の音楽CDを聴いてみる

TRYでレコード屋さんで売っている，ふつうの音楽用CDを聴くことができます。

音楽用のCDには，映像の情報は一切入っていません。当然，画面に何かの映像を期待することはできないものなのですが，3DOは音に合わせて図形が踊ったり，エフェクトが変化したりします(**画面3，4**)。これは3DO共通の特徴。これをボンヤリ眺めているのも，ちょっとおもしろい。これをディスコで大きなモニタに映しながら曲をかけたDJもいるそうです。

よく見ると，このエフェクトの映像も，3DOの拡大，縮小，回転といった画像のコントロール機能を応用したものであることがわかるでしょう（とくに**画面4**のパターン)。

●フォトCD

フォトCDというのは，簡単にいうと写真をデジタル・データ化し，CD-ROMに収めたものです。誰でもフイルムを写真屋さんに持って行き，「フォトCDにしてください」と注文すれば，やってもらえます。

3DOは，フォトCDを読むことができます(**画面5**)。紙に焼き付けた写真よりも，テレビのブ



《写真1》TRYのコントローラ。ヘッドホン・ジャックがコントローラに付いている



《画面3》音に合わせて3DOのマークが踊る

ラウン管に映しだすフォトCDは画面が大きくて，家族みんなで見るのに最適。スライドを見るよりも手軽です。部屋を暗くする必要がないのも長所，ホーム・パーティに向いています。

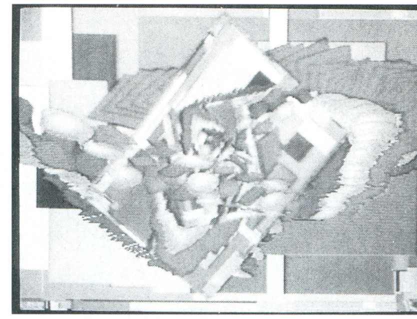
また，最大8倍のズーム機能でもっと大きくして見たいところを拡大したり，左右/上下の反転などをコントローラで操れます(**写真1**)。

また，パソコンを使ってマルチメディア作品を作っている人なら，そのための素材として活用することもできます。

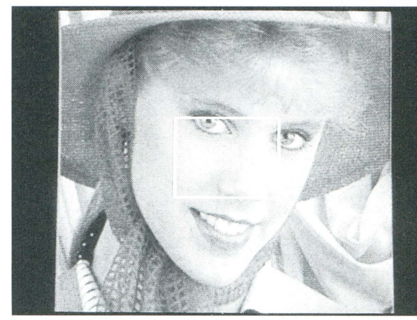
●CD-G

CD-Gというのは，グラフィック・データ付音楽用CDで，ふつうのCDプレーヤで音楽を楽しむだけでなく，CD-G対応CDプレーヤなら音楽に合わせて絵も楽しめるというものです。

グラフィックは昔の8ビット・パソコンみたいな感じのグラフィックで，解像度も低くて色数も少ないのですが，音楽に合わせてこまめに絵を切り替えられるのがメリット。そんなCD-Gがもっとも生きてくるのはカラオケです。実際，CD-Gソフトの大多数はカラオケ



《画面4》3DOの強力な画面コントロール機能を使ったエフェクト画面



《画面5》PHOTO CDもこのとおり，手軽に見られる

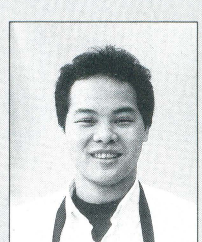
です。TRYには，マイク入力が付いていないので，そのままではカラオケはやりにくいかもしれませんが，外部にマイク用のアンプなどを用意すれば家庭でカラオケができるます。

●話題のビデオCDにも対応可能

最近，CD-ROMメディアの話題といえば何といってもビデオCD。MPEG（エムペグ）という方法を使って，動画のデータを圧縮しCD-ROMに収めたものです。TRYは，ビデオCDアダプター（発売予定）を接続することでビデオCDを再生できるようになります。

FROM Shop

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント



メッセサンオー秋葉原新館
稲越一之さん

── 三洋のTRYはどういうお客さんに選ばれていますか？

稲越さん（以下敬称略） 形がREALと違って，ビデオデッキみたいな形なので，REALの弁当箱みたいな形よりもデザインがいいということで，売れています。

── メッセサンオーがこの冬イチ押しする，3DOソフトはなんでしょうか？

稲越 やはり「ストリートファイターⅡX」ですね。あと，今度ナムコからでる「スターブレード」。これは，アーケードにかなり近い感じです。

── ところで最近，メッセサンオーの営業時間が変わったそうですね。

稲越 なるべく早い時間に開けたいということで，月曜から水曜まで，今まで11：00だったのが，10：30にオープンになりました。

メッセサンオー新館
☎03-3255-3451
AM10：30～PM8：00（月～土）
AM10：30～PM7：30（日）

特報

あの「リッジレーサー」が楽しめる凄い性能を人気の横長テレビ「キララバッソ・ワイド20」で確認

SONY

Play Station



▶Play Station
価格 **39,800円**

▶キララバッソ・ワイド20「KV-20SW1」
価格 **98,000円**

問い合わせ先

PlayStation：(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター
☎03-3475-7444

キララバッソ カタログ請求先：〒108東京都高輪局内ソニー(株)カタログ「マイコンベーシックマガジン」係へハガキに住所・氏名・年令・職業・電話番号・機種名を書いて請求

SONYから，いよいよ次世代の32ビットゲーム機「PlayStation」が発売されました。

アーケード・ゲーム機で話題の「リッジレーサー」などがそのまま楽しめるのですから，凄い性能です。

その「PlayStation」をボタン一つで画質とサイズをゲーム用にしてくれる「ゲームポン」機能がついたテレビ「キララバッソ・ワイドKV-20SW1」につないで使ってみました。

■独創的なコントローラ

編集部に届いた「PlayStation」は，出来たてのホヤホヤといった感じ。

上部には，円形のデザインが施されたボタン類が並び，その中央部分にCD(PlayStation用のブラックCDや音楽CDなど)が入ります。

ボタン類は，パワーボタンやCDトレーのオープン・ボタン，それにリセット・ボタンの三つです（**写真1**）。

前面には2人分のコントローラ端子とメモリカード・スロットがあります。

コントローラのデザインはおもしろく，まるで操縦棹を握っているような感覚です。ボタン類は右側が4ボタンタイプです(ABC表記ではなく，丸，三角，四角といった記号でボタンが区別されている)。セレクトやスタート・ボタンなどはスーパーファミコンなどと同様です。前面には縦に2個ずつ左右計四つのボタンが配置されています（**写真2**）。

グリップを握りながら，親指で左右のボタンを操作し，人差指で前面のボタンを操作するという感じです。はじめは違和感があり，考えすぎかなとも思えましたが，馴れてしまえば，スーファミなどと操作感は変わりません。逆にグリップ感がよく，使いやすいかもしれません。

難点と言えば，ABCといったボタンの表記に馴れているため，どのボタンをはじめに押してよいのか，まごついてしまうことがありました(コントローラの内部は，1チップのカスタム・チップが使われているので，コントローラの自作は難しいかも...)が，これもすぐに慣れてしまいました。

本体前面には，コントローラ端子の他にメモリカード用のスロットがあります(**写真3**)。ここには得点などゲーム内容がバックアップできるメモリカードを差し込んでおけます(メモリカードの内部は，メモリは当然としてコントロール用のカスタム・チップまでが内蔵されていました，容量は15ブロック，使用ゲームによってブロックが区切れる)。

■豊富な出力端子

後部を見てみると，左右のステレオ・サウンド端子やビデオ信号端子，それにS映像端子が付いています(**写真4，5**)。さらに，より繊細できれいな映像が楽しめるRGB出力も設けられています(別売のケーブルで対応)。これらを見ても，TVやVTRなど映像機器を作っているSONYだけのことはあるなと感じました。

また，対戦ゲームができるケーブル(対戦用通信ケーブル)も発売予定で，後部の拡張端子に接続して2台の「PlayStation」をつないで楽しめます(対戦ゲーム用のソフトが必要)。また，マウスなども発売予定です。

■「リッジレーサー」にチャレンジ！！

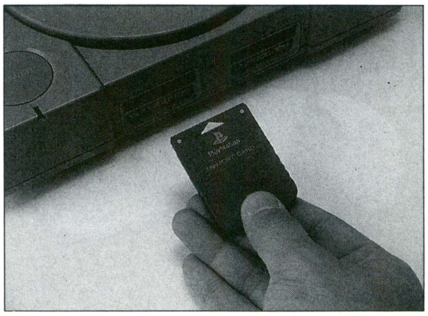
さっそくゲームを楽しんでみることにしま



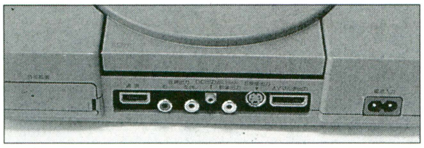
《**写真1**》シンプルな円を基本にデザインされた本体上部



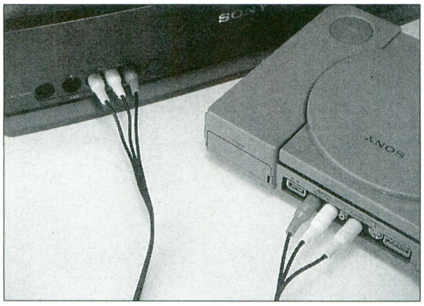
《**写真2**》手にフィットするコントローラ



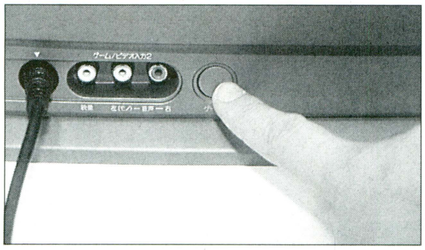
《**写真3**》メモリカードとスロット



《写真4》音と映像のソニーならではの豊富な出力端子



《写真5》キララバッソの前面端子にケーブルを接続



《写真6》「ゲームポン機能」ボタンとSケーブル

しょう。読者の皆さんより一足お先にPlay Stationの「リッジレーサー」をたっぷりプレイしてしまいました。ゴメンナサイ。

操作は簡単。CDドライブの蓋を開け，「リッジレーサー」のCDを入れ，リセット・ボタンを押せばOKです。

CDの固定はCDウォークマンのようなスピンドル部分に小さな金属球が付いたタイプで，カチャッと押し込んで固定し，蓋を閉めるといった感じです。ゲーム途中で，誤って蓋を開けてしまうと，CDがグルグルと回っているというCDラジカセ的な感覚です。

なお，「PlayStation」専用のCDには他のCDと見分けが付くように黒く塗られた「ブラックCD」が採用されるということです。

12cmCDの他に8cmCDもかけることができ，音楽用もOKです。CDを入れずに電源を入れると，メモリカードの操作や音楽CDの操作を行なう画面がでてきます。音楽用のCDが入っていれば，当然ながらCDコントロール用の画面になり，そのまま音楽が楽しめます。

画面での設定が少し面倒だなと思っていたら，コントローラの前面の4ボタンだけでCDの曲送りや戻し，早送り戻しといった操作が行なえることがわかりました。いちいち画面を見ないでも音楽を楽しむことができます。

さて，「リッジレーサー」に話しを戻しましょう。このゲームは，ゲーム・センターでも



《写真7》迫力満点のゲーム用画面

大人気のナムコの作品で，3Dポリゴン＋マッピングのカーレース・ゲームです。ゲーム機の性能が低いと，ぜったいに創れないすごいデータ量を使っています。

エンジンをふかして，いよいよスタートです。アクセル・ワークに従って，どんどんスピードが増し，景色が流れます。空にはヘリコプタやジェット機が飛び，高架にはトラックが走り抜けます。看板にはギャラクシアンの動画が動き，トンネルに突っ込みます。

キララバッソは当然「ゲームポン機能」を使いました（**写真6**）。一度ワイドの迫力を味わってしまうと二度とノーマル画面でプレイする気がしなくなるほどの迫力です（**写真7，8**）。

ラリーカーのように車を傾け，逆ハンを切ってコーナに突っ込む。なんと心地よい。パイロンをけちらし，アーケード・ゲームのままです。しだいに夕焼けが迫り薄暗くなってきます。

そのスピード感と立体感，アクセルに同期したエンジンのうなりとトンネル内に入ったときのサウンドの変化。知らない間に引き込まれ，その臨場感は説明できないほどです。本体発売と同時に，こんなに凄いソフトが発売されるということは「PlayStation」の底力ははかりしれないものがあると感じさせてくれます。

嬉しいことを最後に。ソフトの中心価格帯が5,800円税別というのも購入のポイントです。

■細部の機能を紹介

最後に内部機能を



《写真8》ノーマル画面ではヤル気を失う！

列記しておきましょう。

PlayStationはテレビの１フィールドと同じ60分の１秒で画像をリアルタイムで更新，コントローラからの入力に対して瞬時に応答して，画像を合成表示することが可能です(コントローラを操作し，自由に3D映像を楽しむこともできるのだ)。そのため，CPUと複数の機能別プロセッサーを使って分散並列処理を行なっています。総演算速度は単一のCPU換算で500MIPS(1秒間に5億回の命令実行)が行なえるほどで，テクスチャー・マッピングと多数の2次元スプライト(横方向の表示キャラクタ数の制限を無くした)，自然画を統合したスゴイ画面が楽しめるわけです。

機能を生かしたゲームソフトの登場に期待したいですね。

丹治佐一（文・写真）

PlayStationのスペック

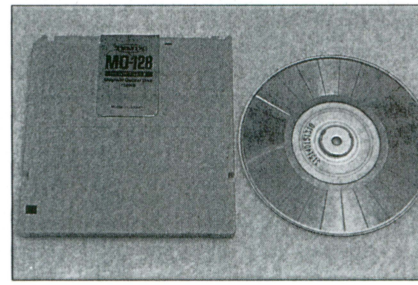
★メインCPU：		32ビットRISC（R3000カスタム）
	命令キャッシュ：	4kB
	データキャッシュ：	1kB
★CPU動作周波数：		33.8688MHz
★RAM：		16Mビット（MAIN）
		8Mビット（VRAM）
		4Mビット（AUDIO）
★グラフィックプロセッサ（GPU）		
	スプライト描画機能：	最大表示4,000個（1/60秒）
		全てのスプライトに対して回転／拡大／縮小／変形が可能
	フルカラー表示：	最大1,677万色
	解像度：	256×224〜640×480ドット
★ジオメトリエンジン（GTE）		
	頂点演算性能：	450万頂点（150万ポリゴン／フラット）
	エフェクト：	テクスチャー・マッピング／グーロー・シェーディング／フォグデプス・キューイング
★サウンドプロセッサ（SPU）		
	同時発音数：	24チャンネル
	サンプリング周波数：	最大44.1kHZ
	再生時量子化ビット数：	16ビット　デジタル・エフェクト搭載
★データ伸長エンジン（MDEC）		
	CPU Bus直結	
	サポート　：	JPEG
	動画再生機能：	フル画面　フルカラー
	動画再生時間：	CD-ROM1枚あたり約35分
★データセーブ方式：		メモリカード使用
★映像、音声出力：		コンポジット・ビデオ出力，S端子出力，RGB出力，RF電源出力，ステレオ音声出力

連載

光磁気ディスクが，CD-ROMが，ハードディスクが，フロッピーディスクが進化する

大容量化する記憶媒体たち

第3回 検証！ 光磁気ドライブの速度を実測する



現在発売されている3.5インチ光磁気ディスクには，大きくわけて３種類のドライブが使われています。

もっとも普及している，いわゆる標準速ドライブと，ディスクの回転速度を落として低価格を実現した低速ドライブ，そして，近ごろますます普及に拍車がかかる高密度ドライブの三つです。

今回は，それらの三つのドライブの速度を実際に計測して，３種類のドライブには，どれだけの速度性能の差があるのかテストしてみました。はたして結果はどうなったのでしょうか？

Visual Basicでつくった特製速度測定プログラム！

今回は，Visual Basicを使って簡単なプログラムを作成し，それにより各ドライブについて，つぎのような四つの主要な速度を計測しました（**第１表参照**）。

①シーケンシャル・ライト
②シーケンシャル・リード
③ランダム・ライト
④ランダム・リード

シーケンシャル・ライトとは，連続したデータの書き込みのことで，書き込み時のヘッドの移動による無駄な時間（シークタイムという）がなく，あとで紹介するランダム・ライトにくらべ，高速に動作します。

シーケンシャル・リードとは，連続したデータの読み込みのことです。ライトと同様にヘッドの移動時間がないため，先読みキャッシュが搭載されていれば，より高速に動作することが可能です。

以上，シーケンシャル・アクセスについて，1Mバイトのデータの連続書き込み・読み込みの時間を測定することにしました。

ランダム・ライトは，ディスク上のさまざまな場所に（不連続な）データを書き込むことです。データを書き込むまえに，そのデータを書き込む場所までヘッドを移動しなければならないため，そのぶん時間もかかります。

ランダム・リードも，ランダム・ライトと同様，ディスクのさまざまな場所からデータを読みだします。先読みキャッシュが効かず，ヘッドの移動時間もかかるため，処理動作全体に時間がかかります。

それら，ランダム・アクセスについては，1バイトずつ計4kバイト分のデータの，書き込み速度，読み込み速度を計測しました。

今回のテストでは，以上四つの速度を比較することによって，各ドライブの性能をくらべてみます。

テストに使用したマシンは，NECから発売されたPentium搭載の新製品PC-9821Cf(98マルチCanBe)で，同プログラムで測定した内蔵IDEハードディスクの結果も合わせて掲載しておきますので，参考にしてください。

なお，テスト時にはSMARTDrv（スマート・ドライブ）などのディスク・キャッシュ・プログラムははずしています。

さて，結果はいかに？

一般に，光磁気ディスクの読み込み速度はひと昔まえのハードディスク程度で，書き込みはその数倍遅いといわれます。

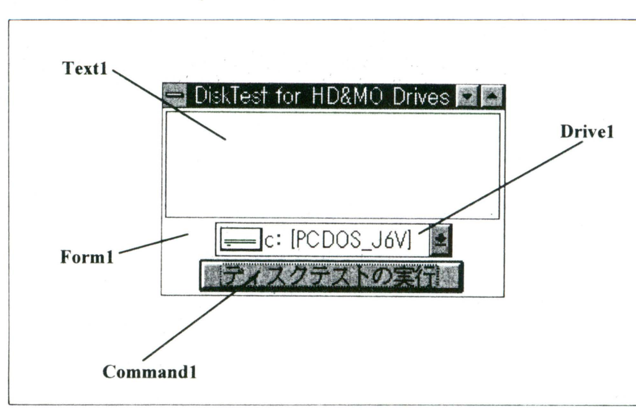
テストマシンの内蔵ハードディスクは高速な部類に入るので，光磁気ディスクとくらべてかなりの差がでてしまいました。

低速ドライブですと，書き込み速度は4倍から7倍，読み込み速度は5倍から45倍もの差があることがわかります。

《第１表》 測定結果

	シーケンシャル		ランダム	
	ライト	リード	ライト	リード
低速タイプ	224.3	71.6	707.8	259.5
標準速タイプ	163.4	23.8	413.4	152.7
高密度タイプ	149.0	20.8	371.6	122.3
高密度 VERIFY OFF	114.9	20.7	314.5	124.5
ハードディスク	6.0	1.5	102.2	50.7

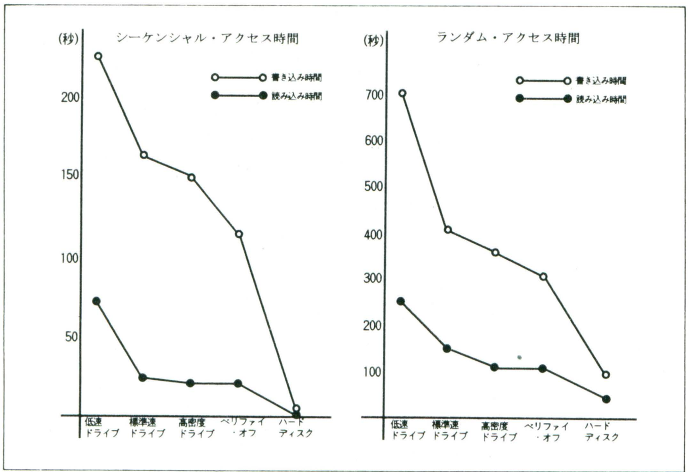
※単位は秒です



《第１図》 ディスク速度テスト・プログラムのフォームの例

《第2表》 各光磁気ディスク・ドライブの主なスペック

	回転速度(rpm)	平均シークタイム(ms)	キャッシュ(kB)
低速タイプ	1,800	120	128
標準速タイプ	3,600	30	256
高密度タイプ	3,600	40	243



《第2図》各ドライブの読み込み・書き込み速度のグラフ

《リスト1》ディスク速度テスト・プログラムのコード

```
Declare Function GetTickCount Lib "User" () As Long
                              'Windowsが起動してから現在までの時間を取得するAPI

Sub Command1_Click ()
    Drive1.Enabled = False                              'ボタンを押せなくする
    Command1.Enabled = False
    Static ST, ET, SW, SR, RW, RR As Long
    NL = Chr$(13) + Chr$(10)                            '行頭+次の行（いわゆる改行)

    Text1.Text = "Sequencial Write Testing"
    Dum$ = Space(256)                                   '書き込み用の256バイトの文字列
    For J = 0 To 2                                      '3回の平均を取る
        Open Left$(Drive1.Drive, 1) + ":¥Disktest.tmp" For Binary As #1
                                                        'テスト用テンポラリ・ファイルのオープン
        ST = GetTickCount()                             'Windows起動から現在までの時間を得る
        For I = 1 To 1024 * 4                           '256バイト×1024×4で, 1メガバイト
            Put #1, , Dum$                              'データを書き込む
        Next
        ET = GetTickCount()                             '終了時の時間を得る
        Close #1                                        'ファイルを閉じる
        SW = SW + ET - ST                               'かかった時間を得る
    Next
    SW = SW ¥ 3                                         '3回の平均時間をとる

    Text1.Text = "Sequencial Read Testing"
    For J = 0 To 2
        Open Left$(Drive1.Drive, 1) + ":¥Disktest.tmp" For Binary As #1
        ST = GetTickCount()
        For I = 1 To 1024 * 4
            Get #1, , Dum$                              'データの読み込み
        Next
        ET = GetTickCount()
        Close #1
        SR = SR + ET - ST
    Next
    SR = SR ¥ 3

    Text1.Text = "Random Write Testing"
    Dum$ = " "                                          '今度は1バイト単位
    Open Left$(Drive1.Drive, 1) + ":¥Disktest.tmp" For Binary As #1
    ST = GetTickCount()
    For I = 1 To 1024 * 4                               '4kバイト分繰り返す
        Put #1, Int(Rnd(1) * 1024 * 1024), Dum$
                                                        '1メガバイト中のランダムな場所への書き込み
    Next
    ET = GetTickCount()
    Close #1
    RW = ET - ST

    Text1.Text = "Random Read Testing"
    Dum$ = " "
    Open Left$(Drive1.Drive, 1) + ":¥Disktest.tmp" For Binary As #1
    ST = GetTickCount()
    For I = 1 To 1024 * 4
        Get #1, Int(Rnd(1) * 1024 * 1024), Dum$
                                                        '1バイトずつランダムな場所から読み込む
    Next
    ET = GetTickCount()
    Close #1
    RR = ET - ST

    Text1.Text = "Sequencial Write Time =" + Str$(SW) + NL      '最終結果の表示
               + "Sequencial Read Time =" + Str$(SR) + NL
               + "Random Write Time =" + Str$(RW) + NL
               + "Random Read Time =" + Str$(RR)

    Drive1.Enabled = True                               'ボタンを元に戻す
    Command1.Enabled = True
End Sub
```

しかし，高密度タイプのドライブでは，書き込み速度で3倍から20倍，読み込み速度で2倍から14倍程度と，ずいぶんハードディスクの性能に近づいていることがわかります。

これならば，ハードディスクと同じような使いかたをしたとしても，それほどストレスなく利用することができるでしょう。

また，ちょっと注目したいおもしろい機能として，今回テストした高密度タイプのドライブには，書き込み時のベリファイ（チェック）をオフにする機能がありました。

光磁気ディスクでは，一般に書き込みは，

①データの消去
②新しいデータの書き込み
③書き込んだデータのベリファイ

の3段階で行なわれるのですが，ベリファイをオフにすることによって，③の段階を省略できるので，作業にかかる時間が短くなり，全体のスピードも向上します。

その差は，20%から30%と十分に体感できるものでした。ドライブの購入のときには，このような機能についても注目してみましょう。

どのドライブが，買いか？

光磁気ディスクの使いかたとしては，だいたい二つのパターンがあるでしょう。

一つはハードディスクのように，日常的に小さなファイルにアクセスするという使いかた。そしてもう一つは，ハードディスクのバックアップや，フロッピーディスクに入らないような大容量データの持ち運びなど，大きなファイルをメインに扱うという使いかたです。

一つ目の用途では，とくにランダム・アクセス性能が要求されます。また二つ目の用途では，シーケンシャル・アクセス性能が，重要視されます。

第1表を見てみると，低速ドライブはあらゆる速度が遅いのですが，とくにシーケンシャル・リードの遅さが目立ちます。

ハードディスクとくらべて50倍近く，標準速ドライブとくらべても3倍以上遅くなっており，その遅さは標準速のドライブとくらべても，はっきりとわかるほどです。

もちろんランダム・アクセスやシーケンシャル・ライト性能も良くはありませんが，シーケンシャル・リードにくらべれば，そのほかの性能はまだましといえるでしょう。大きなファイルを頻繁(ひんぱん)に扱うという用途を考えている場合には，低速ドライブは避けたほうがいいかもしれません。

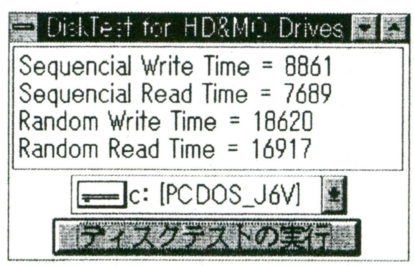
また，標準速ドライブと高密度ドライブの差は，さほどないという結果がでました。

標準タイプと高密度タイプのどちらにするか迷った場合には，速度よりも128Mバイトと230Mバイトという容量の差のほうを，ポイントとして選択するべきでしょう。

もちろん，そのほかにも，将来性やデータの互換性なども重要なポイントです。

最後に，今回テストに使ったプログラムのリストを掲載しておきました（**リスト1，第1図**)。

Visual Basicをお持ちのかたは，ご自分のハードディスクや光磁気ディスク・ドライブの速度を，それを使って測定してみると，おもしろいかもしれません。



《第3図》テスト・プログラム実行後の画面。数値の単位はms(ミリ秒)

Windowsのマルチメディア機能に対応したMIDIソフト

カモンミュージック

レコンポーザ for Windows Ver1.2

価格53,000円

問い合わせ先
カモンミュージック㈱
〒101東京都千代田区神田須田町2-13-1
明和須田町ビル3F
☎03-3258-1934

MIDIシーケンス・ソフトとしては国内で最古参，カモンミュージックの「レコンポーザfor Windows」がVer1.0から1.2にバージョンアップしました。今回のバージョンアップの目玉はWindowsのMCIに対応し，マルチメディアのコントロールが可能になった点です。

Windowsのマルチメディア・コントロール

Windowsのセールス・ポイントの一つにマルチメディアがあります。確かにWindowsは，グラフィックやアニメ，PCM音声，CDやMIDIをコントロールできるソフト的なインターフェースを持っていて，それはMCI(メディア・コントロール・インターフェース）と呼ばれています。

しかし，そういった“土台”はあるものの，これらマルチメディアのそれぞれの要素を総合的にコントロールするようなソフトは，あるにはありますがまだ値段も高く，ホビーでお気軽に遊ぶにはあまり適当なものがありません。

まだ，誰でも作れるマルチメディアという感じの状況にはなっていませんが，その準備段階を感じさせる動きはあちこちでポツポツと現れはじめています。

マルチメディアへの歩み

いきなり，ちょっと脱線してWindowsからはずれてしまいますが，カラオケを考えてもわかるように，音楽と映像はとても相性がよいもの。

たとえば，パソコン通信ででまわっているソフトを見ても，「RAY」とか「MIMPI」など，データを演奏しながら絵が表示できるもの少なくありません。これはやはり「音楽には映像がないと何だかさびしい」という，多くの打ち込み音楽ファンの気持ちを代弁しているのではないでしょうか。これらのソフトで取り扱える映像は，グラフィック・ソフトで描いた絵を紙芝居的に切り替えて表示するもので，映像というにはちょっと貧弱なところもありますが，あるのとないのでは楽しさが大きく違います。

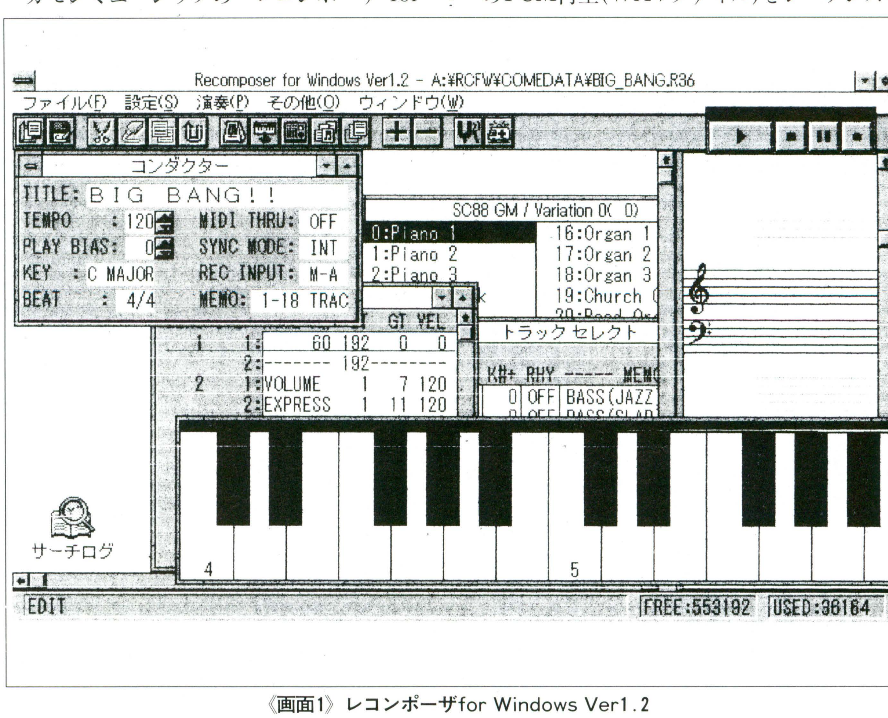
いっぽう，市販の音楽ソフトでは映像を意識したものは皆無です。演奏時にミキシング・コンソールの絵が現れ，メーターが派手に動くような演出が目立つくらいのものです。

Ver1.2でMCIに対応

カモンミュージックの「レコンポーザ for Windows Ver1.2（画面1)」は，すでに1回紹介済みのMIDIシーケンス・ソフトですが，これがVer1.2へと，コンマ2段階のバージョンアップをしました。

このバージョンアップでレコンポーザfor Windowsは，MIDIのコントロールだけでなく，画像，動画，音声データのコントロールなど，異メディアのコントロールも可能になったのです（もちろんそれぞれのハードウエアが拡張してあることが必要)。

レコンポーザfor Windowsのユーザーで前からよく言われていたことですが，WindowsのPCM再生(WAVファイル)をシーケンス・



《画面1》レコンポーザfor Windows Ver1.2

ソフトで利用できないか？　というのがありました。

最近のサウンド・ボードはだんだん音質も向上してきましたし，MIDIのユーザーにとっても「おいしい」機能なのですが，MIDIシーケンス・ソフトからはコントロールできなかったのです。それが可能になります。

「MCIに対応した」MIDIのソフトはレコンポーザがはじめてではないものの，一つ一つMCI用のコマンドを数値データの中に埋め込んでいくというのは，なかなかやっかいですが，その点レコンポーザfor Windowsは改善されており，ファイル・マネージャからドラッグ&ドロップで直接トラック・エディット内にMCIコマンドや外部コマンドを入力できてしまいます。

●音声データ

音声データはWAV形式のデータに対応しています。Windowsが起動するときに(サウンドボードが設定してあれば)「ジャン！」と鳴りますが，あれもWAVデータを鳴らしているのです。

オリジナルのWAVデータもWindowsに付属のサウンドレコーダーなどを使って簡単に作れますから，自分で打ち込んだ曲に自分の声を入れたり，SEや音源にない各種のサウンドを加えることができます。

ちょっと残念なのは，MCIのWAVがサンプラのように音階をつけて演奏することに対応していないことです。

また，MCIコマンドを発行してから，WAVデータを読み込んで発音するので，音のタイミングは調整が必要です。

このあたりはWindowsのシステムの問題なので，レコンポーザfor Windowsに対する評価とは別問題になりますが，Windows95では改善してほしいものです。

グラフィックの表示の表示は，BMPファイルの静止画に対応しています。

歌詞が入った絵を作っておいて，それを次々に表示すればカラオケみたいなことも簡単にできてしまいます。これは，とくにパソコンのハードウエアを新たに拡張しなくても可能ですし，応用範囲は広そうです。

動画は，Video for WindowsのデータAVI形式の動画ファイルも再生できるようになっています。ちょっとしたミュージック・ビデオのようなことが可能になります（**画面2**）。

MU80への対応

マルチメディアとは直接関係ありませんが，レコンポーザfor WindowsはMU80用の音色リストを内蔵しました。データ入力時に表を参照しながら，音色名を見て選び，音色を確認したらそれをそのままデータのプログラム・チェンジ（音色切り替え）に取り込むことができます。

MU80は700以上の音色を内蔵していますが，こんなにたくさんになると，使える音色をちゃんと把握するのは困難なことです。今まで，このソフトがサポートしていた音源はほとんどローランドでしたが，他の電子楽器メーカーにも対応したのは評価していいでしょう。

＊

今までMIDIのコントロール一本だったMIDIシーケンス・ソフトも，MCIに対応したことで，少し性格が異なったものに生まれ変わりつつあります。MIDIシーケンス・ソフトがMIDI以外ののものも取り込みはじめた今，将来はどんなソフトに変わって行くのでしょうか？



■主な仕様

トラック数：36トラックまたは18トラック（動作環境を満たしていればどちらでも選択可能）

同時発音数：1トラックあたり16音×36トラック＝576音，1トラックあたり16音×18トラック＝288音

メモリ：58万ステップ（36トラック時），29万ステップ（18トラック時）

データ入力方式：パソコン・キーボードからの数値によるステップ入力方式，ワンタッチST／GT入力，ワンタッチ・コード入力，MIDI IN入力，MIDI楽器の演奏を取り込むレコード入力（マルチ・トラック／マルチMIDIチャンネル同時レコーディング可能），ピアノ・パレットと音符パレットを使用してのマウス入力

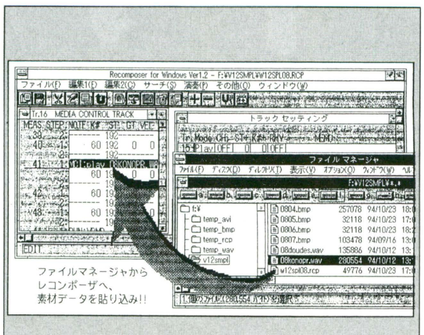
データ出力：ローランドSuper MPUのA，Super MPUのB，ローランドMPUシリーズ，カモンミュージックMA01，クリエイティブメディアSound Blaster16（オプションのMIDIアダプタ装着時），その他MME対応インターフェースの各MIDI OUTからいずれか2系統を使用可能（MME対応音源を使用しての演奏も可能）

SMPTE同期：Super MPUのSMPTE IN／OUTに対応

データ表示形式：数値（K#／ST／GT／VEL），グラフィック，楽譜，リズム・パターン（複数トラックの指定可能）

メディア・コントロール機能：外部コマンドを使用してのBMPファイル（画像）の表示，MCIコマンドでのAVI（映像）ファイルのプレイ，WAV（音声）ファイルのプレイ，音楽CDのコントロール

対応曲データ：36／18トラック仕様レコンポーザ・データ（.R36／.RCPファイル），スタンダードMIDIファイル形式データ（.MIDファイル）



《画面2》MCIに対応！

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'94年10月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1994年秋号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-10-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●学校内ネットワーク

学校や学内サークルで運営しているネットワーク

●天気予報ネットワーク

天気予報専門のネットワークや天気の情報サービスに力を入れているネットワーク

学校　新潟NET
教育情報をオンラインで結ぶ＜新潟NET＞

アクセス番号：025-262-7091
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：オンライン・サインアップ。郵送での申し込みも受け付けております
入会金：無料　**会費**：無料
ゲストID：GUESTまたは"GUEST2"
ゲストパスワード：なし
住所：〒950-21　新潟県新潟市五十嵐二の町8050
運営者：新潟大学教育学部附属教育実践研究指導センター
問い合わせ電話番号：025-262-7090

学校　CSA-NET
市民環境セミナーネット兼個人ノート

アクセス番号：0764-33-5044
運営時間：24時間
運営形態：その他
入会方法：電子メールで書き込んでもらう。住所宛の郵便も可
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒930　富山県富山市五福3190
運営者：富山大学経済学部 環境経済学研究室
問い合わせ電話番号：0764-41-1271

学校　HACHINET
大学の公開講座向けと学生の教員用ネット

アクセス番号：0425-86-0712
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：電子メールで，システムマネージャー宛に申し込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：999
ゲストパスワード：ZZZZZZZZ
住所：〒191　東京都日野市旭が丘6-6
運営者：八戸信昭
問い合わせ電話番号：0425-83-5111

学校　福女商NET
教職員・保護者・生徒・他校間で情報交換を

アクセス番号：092-954-2288
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：郵送のみ受付（GUESTでアクセスして関係書類をダウンして郵送）
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒811-12　福岡県筑紫郡那珂川町片縄1062
運営者：福岡女子商業高校
問い合わせ電話番号：非公開

学校　うさぎちゃんNET
可愛い女子高生NETです！

アクセス番号：093-561-5522
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：当学校宛に入会申込書を郵送する
入会金：無料　**会費**：無料
ゲストID：GUEST（パソコン用），GUESTW（ワープロ用）
ゲストパスワード：なし
住所：〒803　福岡県北九州市小倉北区皿山町15-1
運営者：小倉女子商業高等学校　吉田到
問い合わせ電話番号：093-561-1334

学校　宇大附中BBS
教育関係の情報交換のために運用しています

アクセス番号：0286-21-0393
運営時間：AM6:00→翌AM2:00
運営形態：公共団体
入会方法：ゲストでログインしてメッセージをボードに書き込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒320　栃木県宇都宮市松原1-7-38　宇大附属中
運営者：長岡孝之
問い合わせ電話番号：0286-21-2555

学校　都城高専ネット
都城高専と校外の方との接触の場のひとつに

アクセス番号：0986-38-5962
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：必要事項（電子掲示板でも案内）を電子メールや郵便でホスト局に知らせる
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒885　宮崎県都城市吉尾町473-1
運営者：国立都城工業高等専門学校
問い合わせ電話番号：0986-38-1010（内線316）

学校　SUN-COM
元ヤングマンの集ひ

アクセス番号：0592-26-1533
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：SYSOPへの連絡ボードに書き込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒514　三重県津市広明町333
運営者：サンコンピュータビジネス専門学校
問い合わせ電話番号：0592-25-6253

学校　愛大ネット
大学の内線・外線で交流する地域公開ネット

アクセス番号：0899-47-8747
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：ゲスト・アクセスし，Aコマンドで入会登録する
入会金：無料　**会費**：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒790　愛媛県松山市樽味3-5-7 愛大農学部
運営者：福本潤一
問い合わせ電話番号：0899-41-4171（内線311）

天気　かぐや姫ネットワーク
街と村を結ぶネットです

アクセス番号：093-951-8696
運営時間：24時間
運営形態：一般企業
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：999999
ゲストパスワード：なし
住所：〒802　福岡県北九州市小倉南区富士見2-8-1
運営者：北九東部農協会館内北九州地区電算センター
問い合わせ電話番号：093-961-5810

天気　アメダスデータ提供サービス
アメダスデータとお気軽にお使いいただけます

アクセス番号：Tri-Pネットワークからのアクセスのみ
運営形態：一般企業
運営時間：24時間
入会方法：Tri-Pの会員になってください
入会金：無料
会費：Tri-Pの料金+100円／分
ゲストID：wiamds
ゲストパスワード：なし
住所：〒101　東京都千代田区猿楽町2-6-10
運営者：（株）インテック通信営業部
問い合わせ電話番号：03-3292-2921

天気 Weather Information
明日の天気は？　パソコン通信に天気予報です

アクセス番号：Tri-Pネットワークからのアクセスのみ
運営時間：24時間
運営形態：一般企業
入会方法：Tri-Pの会員になってください
入会金：無料
会費：Tri-Pの料金のみ
ゲストID：wi0000
ゲストパスワード：なし
住所：〒101　東京都千代田区猿楽町2-6-10
運営者：（株）インテック通信営業部
問い合わせ電話番号：03-3292-2931

天気 FARCIS
福岡県農業総合試験場研究情報システム

アクセス番号：092-928-4409(ゲストのみ)
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：端末よりGUESTを入力
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒818　福岡県筑紫野市吉木587
運営者：福岡県農業総合試験場　企画経営部経営情報課
問い合わせ電話番号：092-924-2936（内線336）

天気 ひばりネット
21世紀の農業・農村の情報化

アクセス番号：0893-24-0111
運営時間：24時間
運営形態：公共団体
入会方法：電話で気軽に申し込みができます
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：guest
ゲストパスワード：なし
住所：〒795　愛媛県大洲市大洲690-1
運営者：大洲市農林振興課肱川流域グリーントピア構想事業化推進協議会
問い合わせ電話番号：0893-24-2111（内線320）

天気 MSJ・BBS
気象学会が運営するBBSです

アクセス番号：03-3813-7844
運営時間：24時間
運営形態：一般企業
入会方法：オンラインによる登録申し込み。登録後IDを郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUESTUSE
ゲストパスワード：なし
住所：〒100 東京都千代田区大手町1-3-4
運営者：気象庁内気象学会事務局
問い合わせ電話番号：03-3212-8341（内線2546）

天気 ひこばえ
情熱，夢，そして創造！

アクセス番号：0992-81-4035
運営時間：24時間
運営形態：個人運営
入会方法：申込書を郵送するか，GUESTでアクセスして「シスオペ」へメールする
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒890 鹿児島県鹿児島市武岡3-34-8
運営者：ひこばえ運営委員会
問い合わせ電話番号：0992-81-4345

BBS電話帳1994年秋号の訂正
「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳1994年秋号」の52ページに掲載の「小夜ちゃんねっとわーく」と41ページに掲載の「HALF moon NET」の記事に誤りがありましたので訂正いたします。

■小夜ちゃんねっとわーく
アクセス番号：03-3656-0239
■HALF moon NET
アクセス番号：0471-82-0268

BBS新局情報

■SPRIGAN-NET
宝さがしてでぇー

アクセス番号：0262-23-1142
運営時間：PM9:00→翌AM2:00
運営形態：個人運営
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
運営者：原幸三
住所：〒380　長野県長野市岡田43-3 レジデンス前田303
問い合わせ電話番号：0262-23-1142（ホスト停止時）

■DX ROLL CALL
アマチュア無線(外国との交信)の情報交換

アクセス番号：011-241-1793
運営時間：24時間
運営形態：個人運営
入会方法：ゲストでアクセスし，アンケートに答える
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
運営者：安斉治郎
住所：〒060　北海道札幌市中央区大通東7-12
問い合わせ電話番号：非公開

■MAT-BBS
気軽にコミュニケーション

アクセス番号：0727-92-8247
運営時間：24時間
運営形態：個人運営
入会方法：ゲストでログイン後"A"と入力
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
運営者：松村哲州
住所：〒666-01　兵庫県川西市鼓ヶ滝2-3-2　B102
問い合わせ電話番号：0727-92-8197

■YYT-NET
ソフト，TRPG，ガレージキッドの専門店

アクセス番号：045-311-8197
運営時間：PM9:00→翌AM9:00
運営形態：一般企業
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料　**会費**：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
運営者：イエローサブマリントライソフト横浜店
住所：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-14-16　やまと屋ビル4，5F
問い合わせ電話番号：045-311-2847

新製品

Flash NEWS

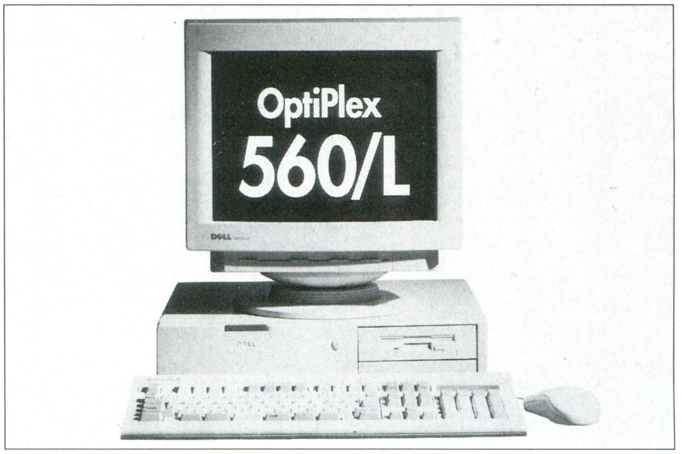
パソコン

高性能，低価格を実現した Pentiumエントリー・マシン

●デルコンピュータ
●OptiPlex 560／L
●価格　241,000円から

デル・コンピュータは，同社のDOS／Vパソコンのラインナップに Pentiumマシンである『OptiPlex（オプティプレックス）560／L』を追加。10月31日より販売を開始しました。

OptiPlex 560／Lの注目すべきポイントは，何といってもその価格。Pentium-60MHzを搭載した本体に，メモリ，ハードディスク・ドライブ，フロッピーディスク・ドライブを搭載した状態で，241,000円という驚くべき低価格。ついに20万円代のPentiumマシンが登場したことになります。また性能面でも，Pentiumの高速性を最大限に引きだす高速“PCIバス”や，今までのIDE規格にくらべ約2.5倍のデータ転送レートを実現した“Enhanced IDEインターフェース”を搭載。また，時流の“プラグ&プレイ対応”にも対応するなど，これら最新技術を標準装備しています。販売方法もユニークで，デルコンピュータ独自の注文生産方式により，ユーザーは搭載するメモリ（8Mバイト～128Mバイト）とハードディスク・ドライブ（270Mバイト～1Gバイト）の容量を自由に指定が可能で，それにより製品価格の設定を自由に行なうことができます（価格例参照）。



■価格例（本体＋周辺機器の価格）

1FDD＋8MB RAM＋270MB HDD＝241,000円
1FDD＋8MB RAM＋540MB HDD＝271,000円
1FDD＋16MB RAM＋1GB HDD＝346,000円

■問い合わせ先

デルコンピュータ(株)
☎0120-1984-86

三菱電機，カラー液晶ディスプレイ搭載のサブ・ノートパソコンを発表

●三菱電機
●apricot NOTE SS
●M3414-A026　価格348,000円
M3414-B026　価格298,000円

三菱電機は，ノート型DOS／Vパソコンのシリーズであるapricot（アプリコット）に，カラー・サブ・ノートパソコン『apricot NOTE SS』を発表しました。

今回登場したのは，CPUに486DX2-50MHzを搭載したモデル『M3414-A026』と，486SX-33MHzを搭載したモデル『M3414-B026』の2機種。いずれもメモリを4Mバイト搭載し（最大12Mバイト），ハードディスク・ドライブ260Mバイトを装備。また，7.7インチのSTNカラー液晶ディスプレイを採用しています。サブ・ノートパソコンでありながら，高い性能を満たしているといえるでしょう。

本体重量も1.9kgと軽量で，「持ち運べるカラー・ノートパソコン」を求めていた人にはピッタリのマシンといえます。

カラー・ディスプレイは，VGA（640×480ドット）に対応しており，256色表示が可能で，外部ディスプレイに接続すれば，そのままで1,024×768ドット（16色）の高解像度表示もできます。

拡張性も充実しており，シリアル，マウス，外部CRT，外部キーボードなどの各種インターフェースの他に，JEIDA 4.1／PCMCIA 2.0準拠のPCカード・スロット2基も標準で準備されています。ここにLANアダプタ，FAXモデム，ハードディスク・カードといったオプションのPCカードを装着することにより，さまざまな機能の拡張が行なえます。



■問い合わせ先

三菱電機(株)情報システム事業部 計画部
☎03-3218-3285

新製品 Flash NEWS

NECからサブノートなど新製品続々登場!

●NEC

10月，NECは新型パソコン4機種をふくむ，多数の新製品を発表しました。

■問い合わせ先

NECパソコン・インフォメーション・センター

☎03-3452-8000（東京）

☎06-943-9800（大阪）

NECパソコン情報FAXサービス

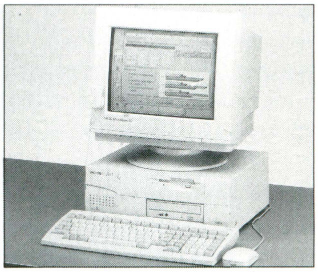
FAX03-3552-9801（BOX番号7033）

●PC-9821Ap3　価格448,000円から
PC-9821As3　価格348,000円から

現行機種であるAp2とAs2の後継機として登場した『PC-9821Ap3』と『PC-9821As3』は，グラフィック・アクセラレータとPCM＋FM音源に加え，DOS環境における高解像度（1,120×750ドット）モード対応などの機能も持つ“ハイエンド98MATE”で，WindowsとDOSの両方で高性能を発揮します。

前機種から大きく改良された点は，まずCPUの強化。Ap3はDX4-100MHzを，As3はライトバック・エンハンスト486DX2-66MHzを採用し，処理速度を1.4～1.9倍向上させています。グラフィック・アクセラレータ・チップも，より高性能なS3社製Vision864を全モデルに搭載。

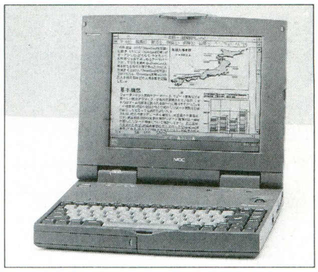
Windows使用時には最高1,280×1,024ドット（256色）の高解像度表示が可能になりました。また，ファイル・スロット用周辺機器に加え，ファイル・ベイ用周辺機器も接続可能になり，拡張性が一層向上しています。なお，Ap3とAs3には標準モデルのほかに，ハードディスクとCD-ROMドライブの両方が搭載されたモデルも用意されています。



●PC-9821Ld／350A　価格398,000円
PC-9821Ld／260　価格348,000円

NEC初のカラー・サブ・ノートパソコン『PC-9821Ld』は，B5ファイル・サイズ（幅264×奥行き209×厚さ45mm）で約2.2kg。9.5インチ大型カラー・ディスプレイを搭載しています。このディスプレイは，デュアル・スキャンSTNカラー液晶方式を採用しており，640×480ドット（256色）の表示が可能です。またキーボードは通常のノート・パソコンと変わらない大きさと操作性を実現しています。

CPUには，このクラスとしては強力な486SX-33MHzを搭載。ポインティング・デバイスである“サム・ボール”を標準装備していますから，Windowsも快適に操作できます。なおPC-9821Ldには，メモリ容量とハードディスク・ドライブ容量に差がある『350A』と『260』の二つのモデルが用意されています（350A：RAM 7.6Mバイト，HDD 350Mバイト／260：RAM 1.6Mバイト，HDD 260Mバイト）。両モデルとも『MS-DOS5.0A-H』がインストールされていますが，350Aにはそれに加えて『Windows 3.1』，『一太郎Ver.5 for Windows』，『Lotus1-2-3 R5J』もインストールされています。



●PC-9801NL/A260A 価格288,000円
PC-9801NL/A120　価格248,000円

『PC-9801NL/A』は，B5ファイル・サイズ（幅264×奥行き209×厚さ39mm），重量約2.0kgのサブ・ノートパソコンです。486SX-33MHzを搭載し，ディスプレイは，より見やすくなった8.9インチ半透過白黒液晶ディスプレイを採用。サム・ボールを標準装備し，また，PCカード・スロットが2基準備されています。

先に紹介した『PC-9821Ld』は“カラーモデル”で，こちらは“白黒モデル”，NECのスタンダード・サブ・ノートパソコンと位置づけることができます。バッテリによる使用時間が最高4.2時間と長いことから屋外での使用を前提とされる人にもPC-9801NL/Aはオススメできます。

なおPC-9801NL/Aには，メモリ容量とハードディスク・ドライブ容量に差がある『260A』と『A120』の二つのモデルが用意されています（260A：RAM 3.6Mバイト，HDD 260Mバイト/A120：RAM 1.6Mバイト，HDD 120Mバイト）。両モデルとも『MS-DOS5.0A-H』がインストールされており，260Aにはそれにくわえて『一太郎Ver.5』，『Lotus1-2-3 R2.4J』もインストールされています。



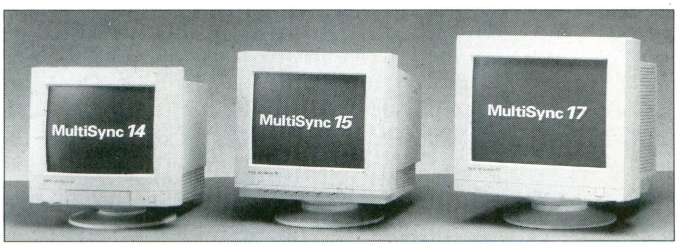
●PC-KM173（17インチ）　118,000円
PC-KM153R（15インチ）　69,800円
PC-KM141（14インチ）　59,800円

『PC-KM173』『PC-KM153R』『PC-KM141』は，NECのディスプレイ・モニタMultiSync（マルチシンク）シリーズの新ラインナップです。

MultiSyncシリーズは，とくに米国において絶大な人気をほこり，欧米の主要パソコン誌から67の賞を受けるなど，その品質や信頼性を高く評価されています。

NECは，今回，部品の共通化，生産拠点の海外展開による円高メリットの利用などにより，品質や信頼性を維持したまま，今までにくらべて3割から4割の低価格化を実現しています。

機能面では，全機種ドットピッチ0.28mmの高級ブラウン管を搭載。640×400ドット～1,280×1,024ドットまでの，さまざまな表示解像度に幅広く対応します（PC-KM153RとPC-KM141は，最高1,024×768ドット）。また，表示画面の位置，サイズ，ゆがみ補正などを行なう“各種調整機能”や，未使用時には消費電力を8W以下に低減する“パワー・マネジメント機能”を持ち，機種を問わず接続可能になっています。まさに高性能，多機能なディスプレイといえます。



●PC-SP103（2台1組）価格24,000円
PC-SP104（2台1組）価格15,000円

『PC-SP103』と『PC-SP104』は，パソコン用の外付け型スピーカです。

CD-ROMドライブやPCM音源ボードの普及により，パソコンのサウンド機能は急速に進化しています。今回登場した2機種は，どちらもアンプ内蔵型のスピーカ。PC-SP103は迫力ある重低音再生が可能な多機能スピーカで，マイク入力端子も装備し，プレゼンテーションなどにも利用できます。PC-SP104は，乾電池駆動も可能なハンディなスピーカ。持ち歩き自在なコンパクト設計ですから，とくにノートパソコン・ユーザーにピッタリです。

■PC-SP103主な仕様

スピーカ：2ウェイ（20mmツィータ/92mmウーハ）

最大出力：10W×2

電源：AC100V

入力端子：ステレオ・ミニジャック×2

マイク入力端子×1

出力端子：スルー出力端子

付加機能：各種エフェクタ内蔵，マイクミキシング機能装備



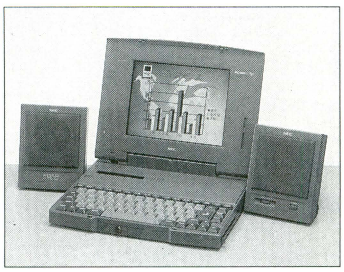
■PC-SP104主な仕様

スピーカ：フルレンジ（77mm）

最大出力：2.5W×2

電源：ACアダプタ（電池使用可）

入力端子：ステレオ・ミニジャック×2



周辺機器

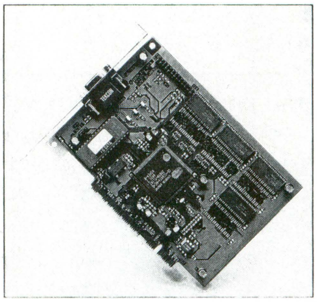
PCIバス対応の激安DOS／V用グラフィック・アクセラレータ・ボード

●アイ・オー・データ機器
●GA-DPCII
●価格　24,800円

アイ・オー・データ機器は，PCIバス搭載のDOS/Vマシン用グラフィック・アクセラレータ・ボード『GA-DPCII』を発表。同種の製品としては破格の24,800円という低価格で，10月から販売を開始しました。GA-DPC II は，CIRRUS LOGIC社製の最新64ビット描画チップGD5434を搭載。アイ・オー・データ機器独自のドライバとあわせて使用することで，高速描画を実現します。また，2Mバイトの画像メモリを標準搭載し，800×600ドットまで1,677万色のフル・カラー表示が可能。最大解像度である1,280×1,024ドットにおいても256色表示が可能です。

■主な仕様
対応機種：PCI（2.0）バス搭載DOS/V機
解像度：
640×480ドット（最高1,677万色）
800×600ドット（最高1,677万色）
1,024×768ドット（最高65,536色）
1,280×1,024ドット（最高256色）

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
☎03-5256-1024（東京）
☎06-368-1010（大阪）



☎0762-60-1024（石川）

パーソナル・ユーザーにうれしい低価格MOドライブ

●アイシーエム
●SCENAGE PMO-120
●価格　65,800円から

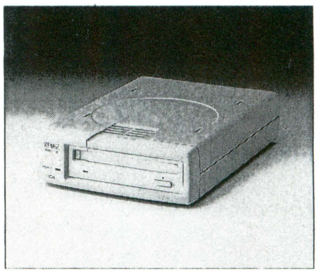
アイシーエムは，パーソナル・ユーザー向けの低価格MOドライブ『SCENAGE（セナージュ）PMO-120』を発表しました。

取り扱うデータの大容量化にともない，大切なデータを安く，安全に保存できるMOドライブは，パーソナル・ユーザーにも注目されはじめています。PMO-120は，そんな人たちをターゲットにした製品。7万円弱という価格設定は，購入を悩んでいるユーザーにとってうれしいポイントでしょう。

また機能面でも，同社の前機種『MO-120G』にくらべ，ライト時に65%，リード時に40%のスピード・アップを実現するなど，一層の性能向上が行われています。

なおPMO-120には，PC-98シリーズ用（価格67,800円/接続ケーブル，ユーティリティ付属），Macintosh用（価格69,800円/接続ケーブル，ユーティリティ，ターミネータ付属）DOS/Vマシン用（価格65,800円/ユーティリティ付属）の3モデルが用意されています。

■おもな仕様
記憶容量：約121Mバイト
平均シーク時間：120mS



■問い合わせ先
㈱アイシーエム　大阪営業所
☎06-350-5701

エプソン，新型プリンタ2機種を発売!

●エプソン
●AP-400V2
●価格　49,800円

『AP-400V2』は，熱転写方式のカラー・プリンタです。この新製品には，つぎの三つの大きな特徴があります。

①コンパクト＆多機能な本体
本体は非常にコンパクト（幅343×奥行き146×高さ143mm）。連続給紙が可能なオート・シート・フィーダーを内蔵し，明朝，ゴシック，毛筆をアウトライン・フォントで標準装備。

②ハガキ〜B4サイズに対応
ハガキからB4（タテ）サイズまでの，多種類の用紙に対応。

③高速印刷
複数行を1度に印刷する“マルチライン・ヘッド”の採用で，漢字165字/秒の高速印刷を実現しています。

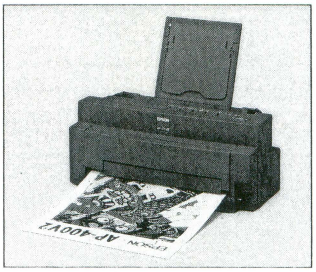
●MJ-450
●価格　39,800円

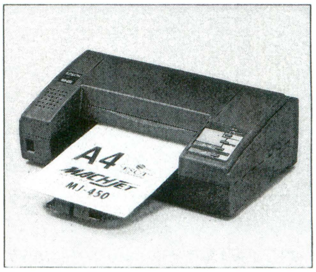
『MJ-450』は，エプソンのインク・ジェット・プリンタ『MJ-400』の後継機です。新製品であるMJ-450は，これらの特徴を継承しながら，低価格化を実現。さらに，つぎの新機能を追加しています。

①印字速度の向上
印字速度を10%向上させ，漢字高品位110字/秒の高速印字を実現。

②マイクロ・ウィーブ機能搭載
ライン・プリンタの弱点「横シマによる印字ムラ」を解消するマイクロ・ウィーブ機能を搭載。

③新プリンタ・ドライバを採用
エプソン独自のプリンタ・ドライバが，グレー階調も自然なトーンで再現。写真やイラストなど，モノクロでは表現が難しかったビジュアルも，そのまま印刷できます。





なお，MJ-450と同時に，A3用紙まで対応できる上位機種『MJ-1050』（価格79,800円）と『MJ-1050V2』（価格99,800円）も発表されました。

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
☎0424-99-7133（東京）

国内初の快挙! Windows対応のラベル・プリンタ登場!

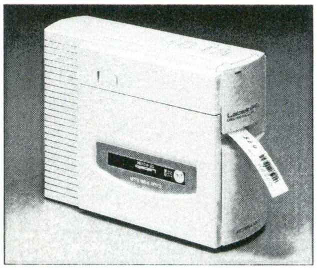
●三菱鉛筆
●ラベロPC
●価格　39,800円

三菱鉛筆は，“Windows対応”というユニークな特徴をもつラベル・プリンタ『ラベロPC』を発表。11月25日より，全国の主な文具店，事務機器店を中心に販売を開始しました。

ビデオテープやファイルのラベル作りに活躍するラベル・ワープロは，「オフィスや家庭には必ず1台はある！」といわれるほど，ここ数年急速に普及しています。今回登場したラベロPCは，このラベル・ワープロの機能をパソコンと融合させるユニークな新製品。Windows対応パソコンにラベロPCを接続すれば，画面に表示された文字やイラストなどを，そのままラミネート・テープに印刷できます。

Windowsソフトの文字フォントのほか，スキャナで読み取ったロゴや写真なども印刷できるため，これまでにない多彩な表現が可能。また，パソコンの大画面で操作できるため，ラベル・ワープロにありがちだった誤操作を少なくし，快適な環境で美しいラベルを作成できます。

■主な機能
●6・9・12・18・24mmの5種類のラミネート・テープが使用可能●JANコードなど11規格のバーコードを作成可能●絵，文字などを複数枚に分割印刷し，大きなラベルの作成が可能



■問い合わせ先
三菱鉛筆㈱　☎03-3458-6223

ソフト

ベストセラー・パソコン通信ソフトと高機能FAXソフトが一つのパッケージに

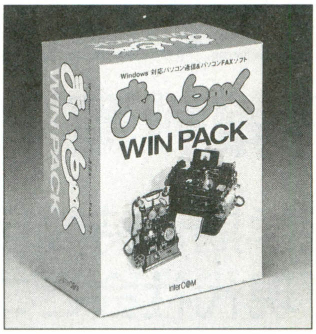
●インターコム
●まいと～く WIN PACK
●価格 33,000円

パソコン通信ソフトの開発メーカーであるインターコムは，同社のWindows対応パソコン通信ソフト『まいと～く for Windows』と，FAX通信ソフト『まいと～くFAX for Windows』を一つのパッケージにした『まいと～く WIN PACK（うぃんぱっく）』を開発。10月29日から販売を開始しました。

パッケージにふくまれる『まいと～く for Windows』は，フル・カラー画像通信や学習機能，操作自動運転が可能になるオート・パイロットなど充実した機能が評価され，初心者から上級者まで，幅広く利用されているベストセラー・パソコン通信ソフトです。

もう一つの『まいと～くFAX for Windows』は，FAX送信状を自由に作成できる送付状エディタ，NTTや新電電の中から低料金回線を自動選択するLCR機能など，オフィスでの利用も十分に考慮された高機能FAXソフトです。

■問い合わせ先
㈱インターソフト 営業部
☎03-3842-6022



自動音声認識機能を採用したマルチメディア外国語学習ソフト

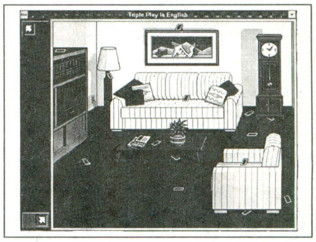
●エーエスアールインターナショナル
●TriplePlay Plus！
●価格 19,800円

『TriplePlay Plus！（トリプル・プレー・プラス）』は，はじめて“自動音声認識機能”を採用したWindows対応の語学学習ソフト。「子供たちが最初の言語を習う自然な方法が，第2外国語を習う理想的な方法である」という考えにもとづいて作られており，たくさんのマルチメディア・コンピュータ・ゲーム（50種類）や，インタラクティブなマンガを使って遊ぶことによって「遊びながら覚える」ことを実現しています。

ソフトはCD-ROMに収録されており，対象年令は9才～大人まで。英語，スペイン語，フランス語，ドイツ語の四つのバージョンがを用意されています。

■TriplePlay Plus！必要環境
Windows 3.1が動作するマシン，メモリ4Mバイト以上，MPC準拠のCD-ROMドライブ，オーディオ・ボード，640×480ドット（256色），マウス，スピーカー。

■問い合わせ先
エーエスアールインターナショナル㈱
☎03-5689-8000



日本最大規模の240万語を網羅した英和・和英辞書ソフトウエア

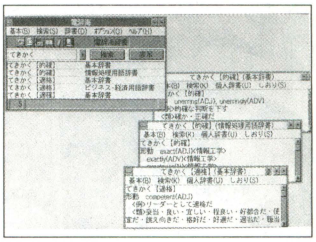
●富士通
●電辞海 for Windows
●価格 48,000円

富士通は，Windows上で240万語の単語を手軽に検索できる，英和・和英辞書ソフト『電辞海 for Windows』の販売を開始しました。

電辞海 for Windowsは，基本用語20万語にくわえ，ビジネス・経済用語や，医学・薬学用語など220万語を収録しています。この数字はもちろん日本最大（大辞書10冊分）。辞書ソフトとしての機能も多彩で，前方一致や原型検索（複数形や過去形など，活用した単語を原形に直して検索）など，7種類の検索機能をもち，訳語のほか，類義語や用例も表示可能。自分だけの用例や訳語を書き込み，辞書を成長させていくこともできます。

■電辞海 for Windows必要環境
Windows 3.1が動作するマシン，メモリ6Mバイト以上，ハードディスクの空き容量16Mバイト以上

■問い合わせ先
富士通ソフトウェア販売推進部
0120-247-301



“Windows 3.1アップデート・サービスVersion2”開始のお知らせ

●マイクロソフト

マイクロソフトは，“Windows 3.1アップ・デート・サービスVersion2”を，10月17日より開始しました。アップ・デート・サービスVersion2は，つぎの二つの方法で受けることができます。

●パソコン通信

大手商用ネットであるNIFTY-Serve，PC-VAN，ASCII Netで，モジュールをダウンロードできます。

コーナー名は全ネット共通の“W31UP”。それぞれのネットにあわせたジャンプ・コマンドを使えば，コーナーに入ることができます。中にダウンロード・サービスがありますから，ダウンロードを行なってください

●FD（フロッピーディスク）送付サービス

ユーザーが郵送費とディスク代金を負担し，FDでモジュールを入手します。この方法の場合，FAXが必要になります。入手方法は以下のとおりです。

①FAXBOXからメーカー別の提供情報と，申込み用紙を入手します（FAX03-5454-8100）。

②申込み用紙に必要事項を記入し，FDサービス窓口へFAXで申込みます（FDサービス窓口FAX048-226-5533）。

なおNECでは，FDの送付サービスをつぎの窓口で行っています。

■NEC商品サービス（株）サービス販売部
☎03-3770-8830

またPC-VANでも，NECのコーナーでダウンロード・サービスを実施しています。

■問い合わせ先
Windowsアップデートサービスセンター
☎048-226-5500
（受付時間：9:30-12:00 13:00-17:30）

うれしい『ロータス福袋』が今年も登場！

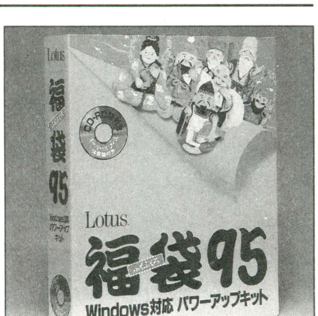
●ロータス
●ロータス福袋95
●価格 4,800円

Windowsユーザーへのロータスからのお年玉，『ロータス福袋』が昨年に引き続き30,000本限定で今年も登場しました。

12月2日に発売された『ロータス福袋95』は，Windowsユーザー向けのパワーアップ・キット。『ロータス1-2-3 R5J』のツール集や，『ロータス アプローチ』のサンプル・データベースといったロータス製品をより上手に使うためのソフトから，スクリーン・セーバ，壁紙，ゲーム，フリーランスのマルチメディア・ファイル集まで，たくさんの便利で楽しいソフトが，パッケージされています。

とくに今年の福袋は，CD-ROMもセットして容量を大幅アップ。提供してくれるソフトは，『ロータス・スーパー・オフィス』の体験版や，多数の関連製品の体験版など，質量ともに大きく向上しています。これだけ盛りだくさんのパッケージが4,800円というのは，絶対にお買い得です。

■問い合わせ先
ロータスインフォメーションセンター
☎03-5496-3111

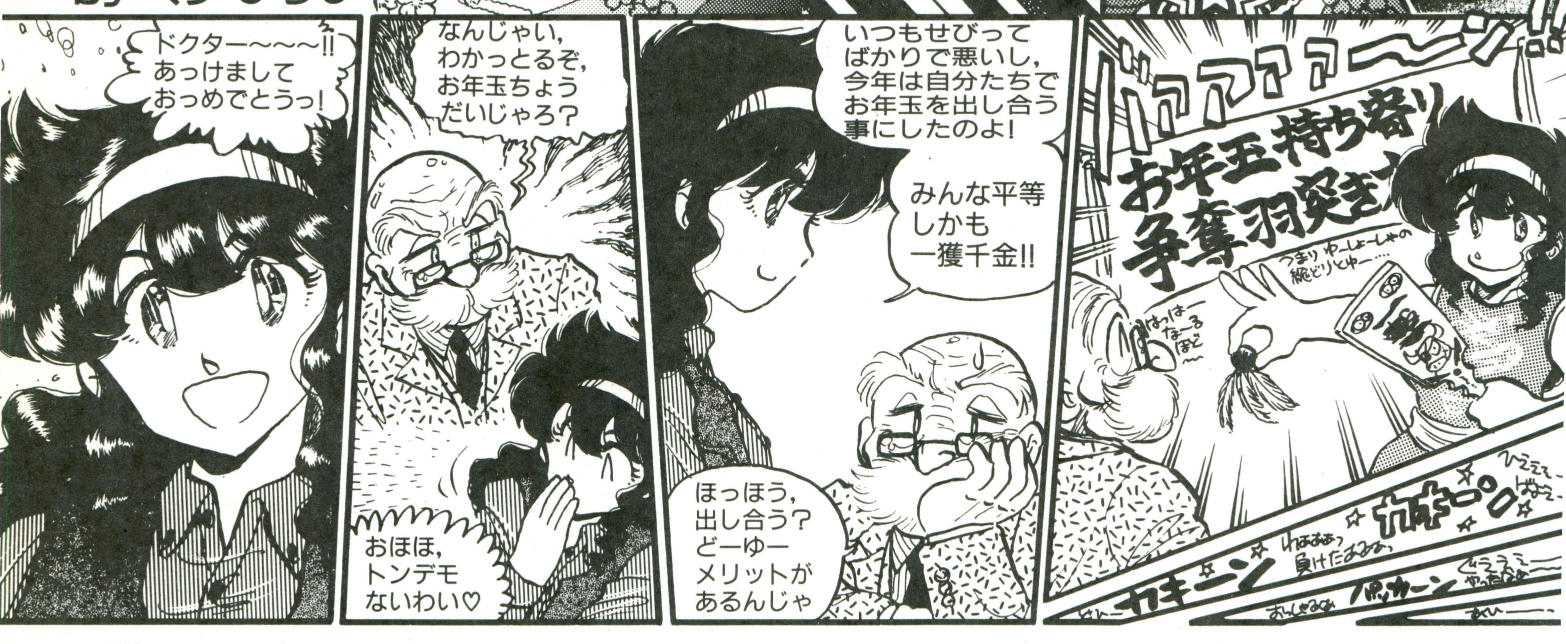


ザ・パソコンレクチャー 先生と生徒のための情報教育1・2・3

新学期4時間目：「現代社会とコンピュータ④」

by くり ひろし





★悪いハッカーに狙われているのなんてどこかよその人，なんて思っている人はいませんか？誰だって狙われているのです！明日は我が身です，もっと自覚を持って自衛手段を考えましょう！

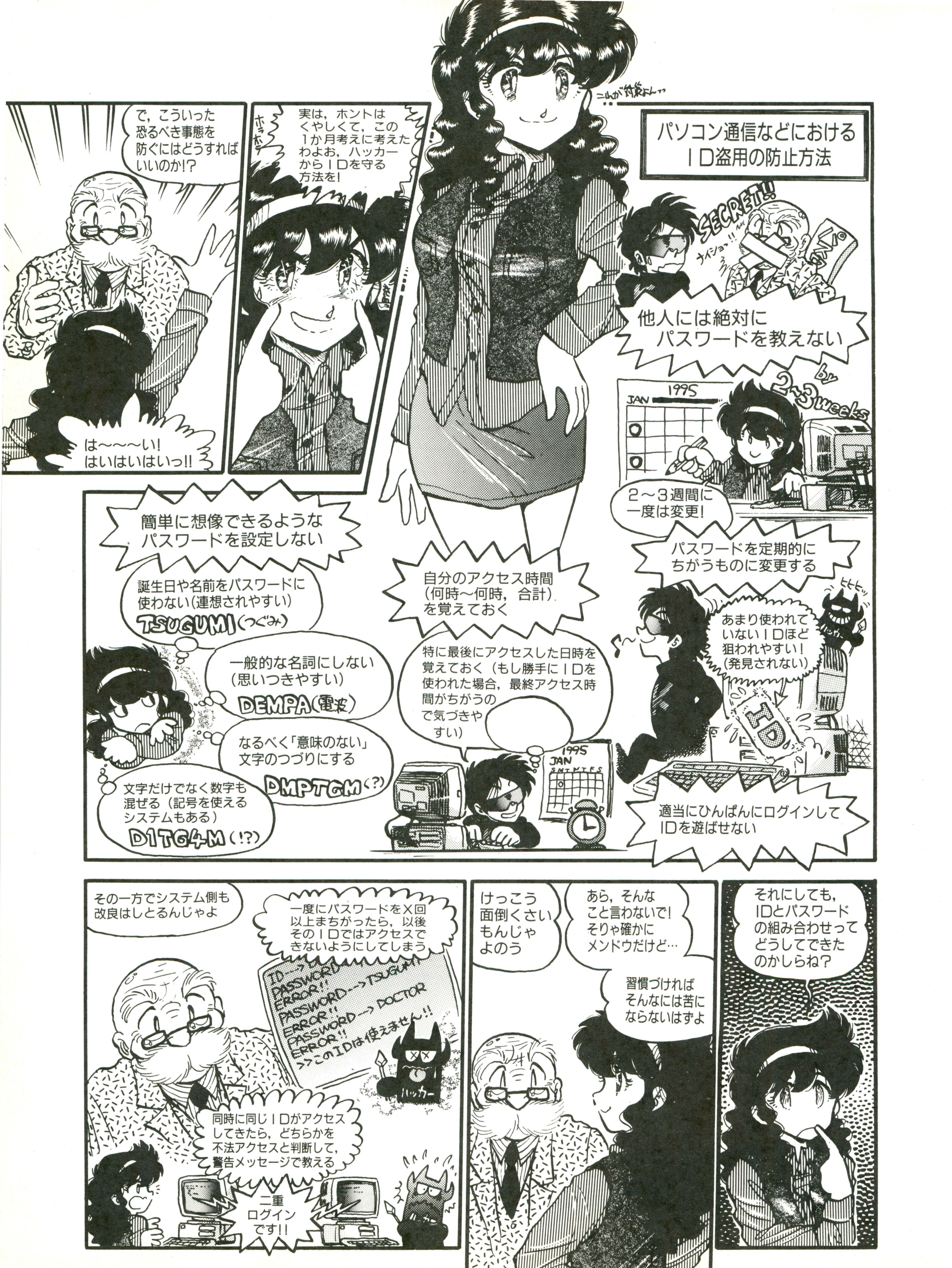
★「他人にパスワードを教えない」のは当たり前ですが，一つのＩＤを何人かで利用していたり，オートパイロットのできる自動通信ソフトを使用している場合には特にパスワードがもれやすいので注意が必要です。秘密は知っている人が多いほどバレやすいし，自動通信可能ということは，そのソフトをそのまま使えば，パスワードを知らなくても勝手にアクセスできてしまうということなのです。便利の裏には常に危険が潜んでいます。

★どんなに強力な堅固なセキュリティ・システムであっても，結局は使う人の心がけです。パソ通ではあまり問題になりませんが，一般のコンピュータ・ネットワークでは，１人のいたずらがネットワーク全体を機能停止にする事もあるのです。こと大手パソコン通信での事件は，明日は我が身かもしれません。ユーザばかりでなく，草の根ＢＢＳを運営している人も，気をつけましょう。

★パソコン通信では最近増えてきたようですが，ダイヤル Q^2 回線を利用した有料ネットにアクセスするときは注意しましょう！油断すると高額な料金を請求される場合があります。一般のパソコン通信とちがって，課税（ネットワークの利用に対する）は無料なのでおトクな錯覚を起こすのですが，じつは Q^2 の情報料として別にかかってしまう場合があるのです。気をつけましょう！（もっともダイヤル Q^2 は登録利用制なので使えない家庭のほうが多いのですけどね）

★ちょうどお正月，冬休みです。パソコン通信でアクセスするヒマもあることですし，ここらでパスワードを変えて安全祈願といきましょう。ではまた来月。


いよいよ決勝ねっ! 相手は…ドクター!!
ふっ，電脳業界の東方不敗とまで呼ばれたこのワシに勝てるかな?
宿命の対決であった…果たしてつぐ美は勝利してお年玉の総取りが出来るのか!?
『つづく』
つーわけで，前回からの『つづき』じゃっ
あらららら
前回つぐ美君は，不幸にして何者かに勝手にパソコン通信のIDを使われてしまったワケだ!
あれからすぐにパスワードは変更したし，パソ通のセンターにも警察にも連絡したんですけど，直接金銭的な被害がほとんどなかったので，なんかウヤムヤになってるのよね…
まあ，もう済んだコトだしィ…
コトをあらだてる気はナイヨー
ううむ，そんな甘い態度ではイカンなあ!
まず問題の認識! パスワード破りをされる事による，ID盗用がどれほど恐ろしい事か! すなわち…
どれほどパスワードが重要であるか，知っておかなければならないことなんだが…
IDとパスワードってこういうものでしょ?
ID
パスワード
その人につけられた名前のようなもの。ログインネームやユーザーネームという場合もある。IDに対して，その IDを使用する人が本人かどうかを確認するための識別コード。
ま，コトバの定義はその通りだが大事なのは重要性だ
IDに対してのパスワードは，銀行通帳に対する印鑑や，キャッシュ・カードに対する暗証番号と全く同じものだと思ってもらおう
それって暗証番号さえ知れば，他人でもキャッシュ・カードで勝手にお金をおろせるって事よね?
ハンコのウラオモテは逆…
Ⓓそう，何しろ顔も見えないし…「ネットワークの不可視性」って奴でな，
ネットワークでは「顔」が見えない! すなわち，パソコン通信では「ID」と「パスワード」さえわかれば全く赤の他人を装うことが可能!
盗用された結果は…
IDは一般に公開されている
「ID=ABC12345
はベーマガのつぐ美さん」
＊　＊　＊　＊　＊
パスワードは本来
「本人しか知らない，知りえない」
しかし，他人からすれば
「パスワードを知っている人は本人」
という認識が成立する
パソコン通信販売での勝手な注文や，高額なサービスの使用料金，秘密情報の暴露（たとえばあたし宛に来たラブレターメールとか），本人の名を語ってのいたずらメールに伝言板の悪用…… キリが無いわよね
金銭的な被害から精神的な被害まで，大変困った事になるのは間違いない
肉体的被害は…ないかな
あ”〜〜〜っ!! なんだか，あらためて怒りがわいてきたわよ〜〜!!


で，こういった恐るべき事態を防ぐにはどうすればいいのか!?
は～～～い！はいはいはいっ!!
ホッホッ
実は，ホントはくやしくて，この1か月考えに考えたわよお，ハッカーからＩＤを守る方法を！
これが対策よんっっ
パソコン通信などにおけるＩＤ盗用の防止方法
SECRET!!
ナイショっ!!
他人には絶対にパスワードを教えない
JAN 1995
by 2～3weeks
2～3週間に一度は変更！
パスワードを定期的にちがうものに変更する
簡単に想像できるようなパスワードを設定しない
誕生日や名前をパスワードに使わない（連想されやすい）
TSUGUMI（つぐみ）
一般的な名詞にしない（思いつきやすい）
DEMPA（電波）
なるべく「意味のない」文字のつづりにする
DMPTGM（？）
文字だけでなく数字も混ぜる（記号を使えるシステムもある）
D1TG4-M（!?）
自分のアクセス時間（何時～何時，合計）を覚えておく
特に最後にアクセスした日時を覚えておく（もし勝手にＩＤを使われた場合，最終アクセス時間がちがうので気づきやすい）
1995 JAN
あまり使われていないＩＤほど狙われやすい！（発見されない）
ID
適当にひんぱんにログインしてIDを遊ばせない
その一方でシステム側も改良はしとるんじゃよ
一度にパスワードをＸ回以上まちがったら，以後そのＩＤではアクセスできないようにしてしまう
ID-->
PASSWORD-->
ERROR!!
PASSWORD--> TSUGUMI
ERROR!!
PASSWORD--> DOCTOR
ERROR!!
>>このIDは使えません!!
ハッカー
同時に同じＩＤがアクセスしてきたら，どちらかを不法アクセスと判断して，警告メッセージで教える
二重ログインです!!
けっこう面倒くさいもんじゃよのう
あら，そんなこと言わないで！そりゃ確かにメンドウだけど…
習慣づければそんなには苦にならないはずよ
それにしても，IDとパスワードの組み合わせってどうしてできたのかしらね？


トラブルが起きる前に起きない努力をしよう，ってえのがセキュリティsecurity(安全対策)なんだ！
SECURITY
で，最も原始的なセキュリティシステムとしては…
…例えば，誰かが，私の大事なデータを消去してしまった！
そ，特に知りあいばかりで使っているうちはともかく，知らない人も使うようになると…
でも，誰がやったか判らない…とか？
厳密にそのコンピュータを使っていい人，ダメな人，を管理する必要がでてくる！
特に利用料金とかお金がからんでくるとどーしてもなー
パソコン通信ってのは「マルチユーザ」環境と言って，多人数での1台のコンピュータの同時利用の一つのスタイルなんだが
人数の少ない時は特に問題ってのは起きないもんなんだが，増えてくると…いろんな人がいるわけだから，いろいろとトラブルは起きやすくなるわけだ！
っちゅーワケで『つづき』って奴じゃっ
来月につづくのでは…？
来月じゃ正月じゃないじゃろーがっ
なわつきは お正月にするものです．
『つぐ美！』
『ドクターD！』
勝負!!
いざ！尋常に！
で，パスワード破りなんかとはまたちがった悪いことも，さらに存在しちょるのだが…
あ，こーゆーコトね
『つづく』
あ〜〜，あれェ!?あんなのが〜〜？
「山！」っていえば「川！」って答えるシステム！
それが転じて，コンピュータを使おうとしているのが誰か，がID(Identification)で，本当に本人か，がパスワード(Password：合言葉)の原型になったのじゃ
と，ゆーワケで，今年もウレシクがんばりま〜〜〜す！
応援よろしくのっ！
いいやったぁぁ！お年玉じゃアア！ううっわしだってあげるばかりじゃなくてほしかったんじゃぁぁぁっ
は〜〜〜〜ウレシそぉ〜そ〜ゆ〜もんなのかしらねぇ〜〜
いや…
『勝負あり！』『ドクターD！』
ほぉぉぉぉ!!
ド
ギ
いゃあぁぁあっ！
Assisted by Eric. special thanks to Maki.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第33回 ベクトルを応用して3次元空間のゲーム制作に挑戦！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

この連載では，今まで何度も“ベクトル”という考えかたについて説明してきました。

ベクトルの考えかたは，おたがいに独立した複数の数値を，まとめて扱うというものです。座標などの計算でも，通常の数値とほとんど同じ式で取り扱えるというメリットがあります。

これまでのサンプルは，平面座標上でベクトルの考えかたを使ったものばかりでした。今回は，X／Y座標を組み合わせた平面ベクトルからさらに一歩進めて，X／Y／Z座標の三つを組み合わせた空間ベクトルを紹介しましょう。

ベクトルの使いかたを身につけよう！

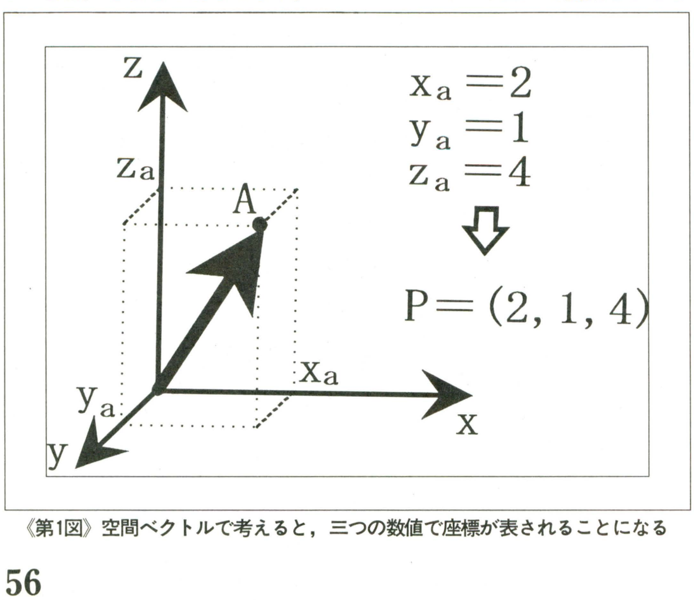
一般的な空間ベクトルは３次元のベクトルで，三つの数値（スカラー量：60ページのコラム参照）をまとめたものです。

たとえば，空間上に点Aがあったとします。その座標は一般的に，**第1図**に示すようにX座標，Y座標，Z座標で表されます。しかし，これは“位置ベクトルP”というものでも表すことができます。

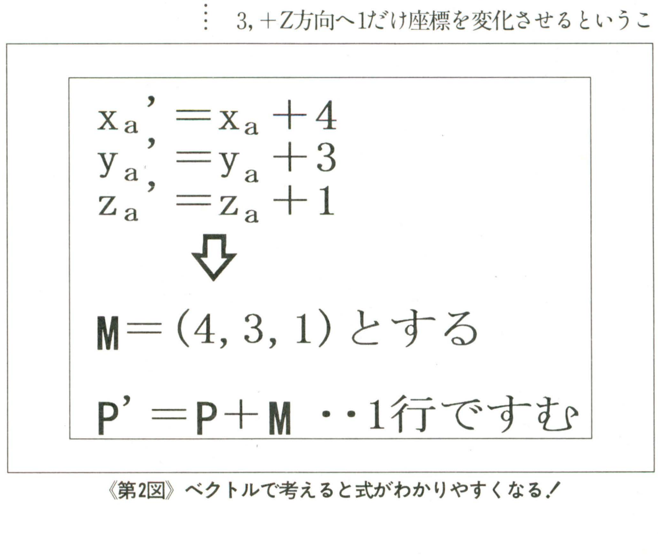
このベクトルPは，X座標，Y座標，Z座標の三つの要素をひとまとめにした空間ベクトルになり，その値はそれぞれの座標値が対応します。たとえば，X座標＝2，Y座標＝1，Z座標＝4の点の位置ベクトルは（2，1，4）となります。

このように，三つの要素が一つにまとまったことによって，点Aの位置の取り扱いが簡単に表記できるようになります。

たとえば，点Aから＋X方向へ4，＋Y方向へ3，＋Z方向へ1だけ座標を変化させるというこ



《第1図》空間ベクトルで考えると，三つの数値で座標が表されることになる



《第2図》ベクトルで考えると式がわかりやすくなる！

$$\frac{dv}{dt} = a \qquad \frac{dx}{dt} = v$$

a：加速度
v：速度
x：位置

《第3図》運動方程式の表しかた①

$$v = at + v_0$$
$$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0 t + x_0$$

v_0：初期速度
x_0：初期位置

《第4図》運動方程式の表しかた②

とを表す場合を考えてみましょう。これをX座標，Y座標，Z座標によって位置を示すとすると，**第2図**のように三つの式で表す必要があります。一方，ベクトルによって位置を示すとすると，移動量(4，3，1)を移動量ベクトルMとしてやれば，**第2図**のように一つの式で表してしまえるわけです。

これが，ベクトル表記の利点です。

3次元空間での速度方程式を表すには？

この連載でよく登場する“速度方程式”ですが，この式はそのまま3次元空間用に拡張することができます。

速度方程式は，微分方程式の形で表すと**第3図**のように表されます。また，この式から**第4図**のような微分方程式を解いた式も得られます。

これらの式は，すべてそのまま空間ベクトルに置き換えることができます。つまり，**第3図**や**第4図**の式の中の変数のうち，座標に関係してくるものをベクトルに置換するだけでいいのです。

座標に関係している変数を見ると，加速度a，速度v，初期速度v0，位置x，初期位置x0がありますので，そのままベクトル化します。この結果，**第5図**のような式が得られます。

これが，3次元空間上の空間ベクトルを使って表した速度方程式となるわけです。

3次元空間でのボール投げに挑戦！

3次元空間での速度方程式が得られたところで，BASIC言語によるシミュレーションを行なってみましょう。

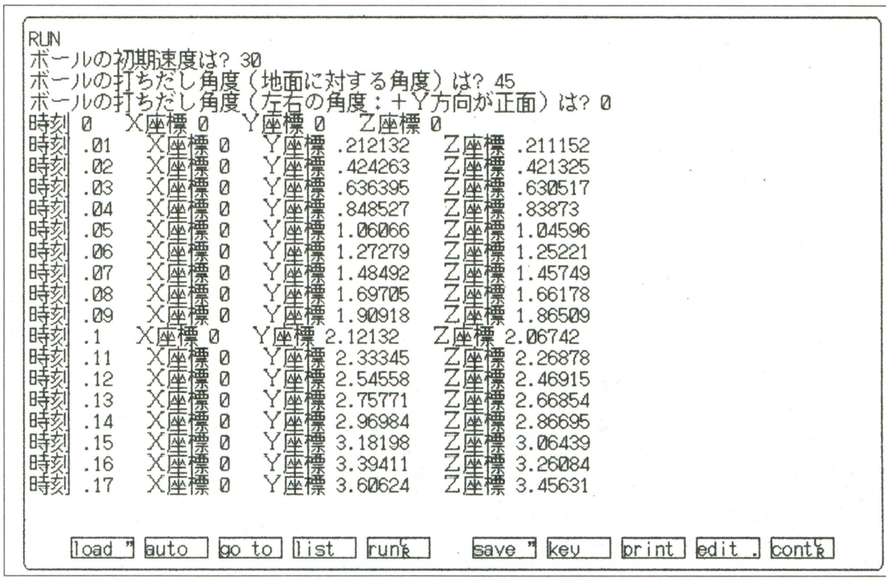
$$\frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{a} \qquad \frac{d\mathbf{x}}{dt} = \mathbf{v}$$

a：加速度ベクトル
v：速度ベクトル
x：位置ベクトル

$$\mathbf{v} = \mathbf{a}t + \mathbf{v}_0$$
$$\mathbf{x} = \frac{1}{2}\mathbf{a}t^2 + \mathbf{v}_0 t + \mathbf{x}_0$$

$\mathbf{v}_0$：初期速度
$\mathbf{x}_0$：初期位置

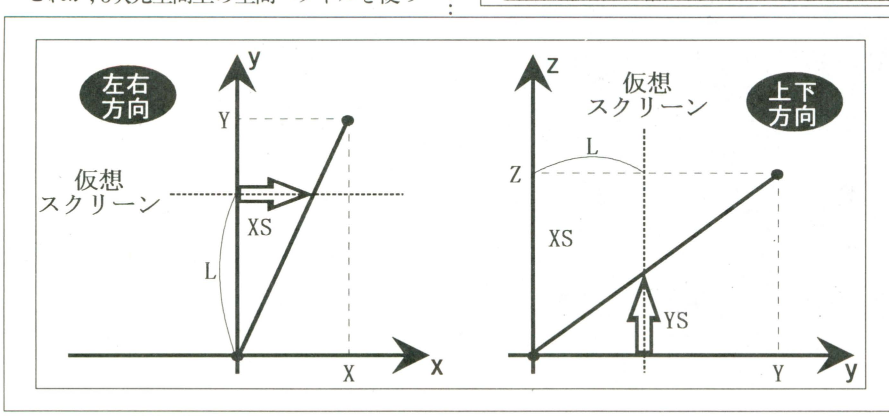
《第5図》3次元空間での運動方程式はどうなる？



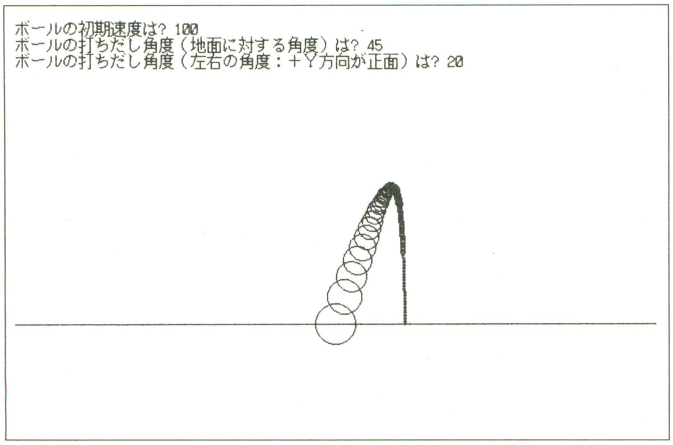
```
RUN
ボールの初期速度は? 30
ボールの打ちだし角度（地面に対する角度）は? 45
ボールの打ちだし角度（左右の角度：＋Y方向が正面）は? 0
時刻 0   X座標 0   Y座標 0   Z座標 0
時刻 .01   X座標 0   Y座標 .212132   Z座標 .211152
時刻 .02   X座標 0   Y座標 .424263   Z座標 .421325
時刻 .03   X座標 0   Y座標 .636395   Z座標 .630517
時刻 .04   X座標 0   Y座標 .848527   Z座標 .83873
時刻 .05   X座標 0   Y座標 1.06066   Z座標 1.04596
時刻 .06   X座標 0   Y座標 1.27279   Z座標 1.25221
時刻 .07   X座標 0   Y座標 1.48492   Z座標 1.45749
時刻 .08   X座標 0   Y座標 1.69705   Z座標 1.66178
時刻 .09   X座標 0   Y座標 1.90918   Z座標 1.86509
時刻 .1   X座標 0   Y座標 2.12132   Z座標 2.06742
時刻 .11   X座標 0   Y座標 2.33345   Z座標 2.26878
時刻 .12   X座標 0   Y座標 2.54558   Z座標 2.46915
時刻 .13   X座標 0   Y座標 2.75771   Z座標 2.66854
時刻 .14   X座標 0   Y座標 2.96984   Z座標 2.86695
時刻 .15   X座標 0   Y座標 3.18198   Z座標 3.06439
時刻 .16   X座標 0   Y座標 3.39411   Z座標 3.26084
時刻 .17   X座標 0   Y座標 3.60624   Z座標 3.45631

load "  auto  go to  list  run  save "  key  print  edit .  cont
```

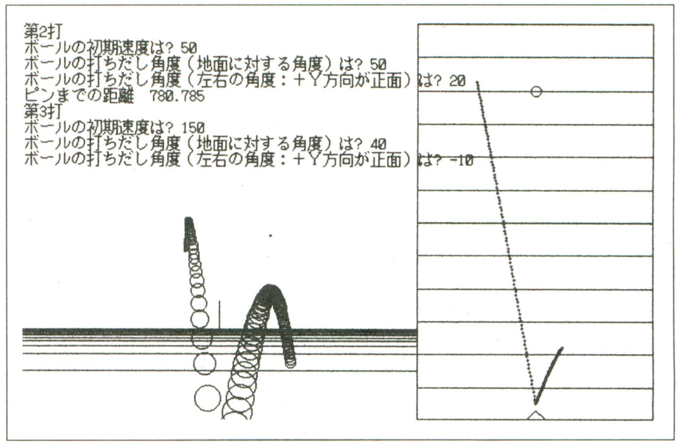
《写真1》リスト1を実行し，ボールの打ちだし速度，角度を入力する(たとえば，30，45，0)。すると，各時間ごとのボールの座標が表示される。しかし，数字だけでは3次元空間の位置を把握するのはむずかしい



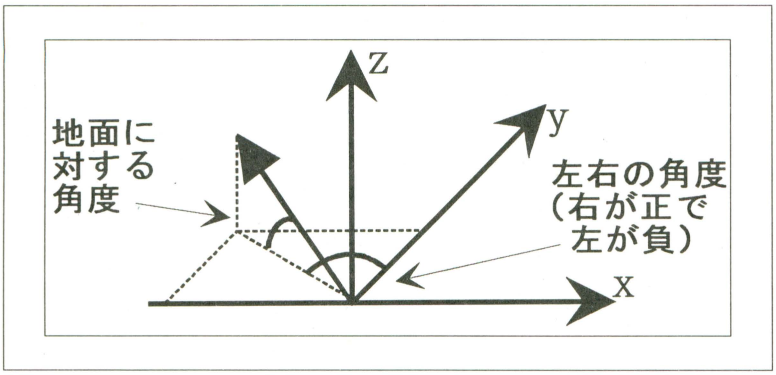
《第6図》ボールを打ちだすときの角度の考えかた



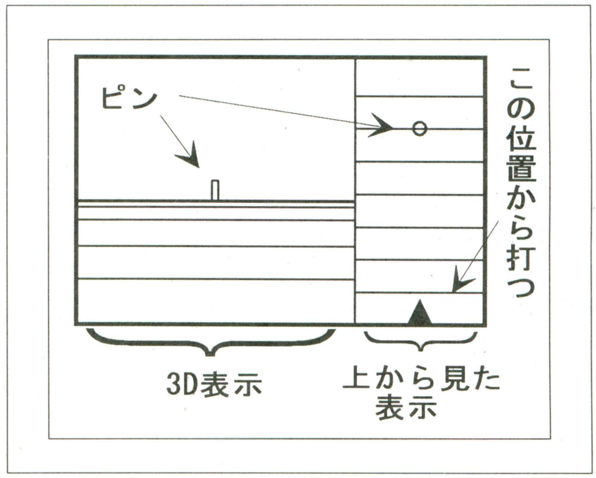
《写真2》リスト2を実行し，ボールの打ちだし速度，角度を入力する（たとえば，100，45，20）。このプログラムでは，ボールの位置が3D表示されるのでわかりやすい



《写真3》『3D簡易ゴルフゲーム』。前半のショットで風の影響を把握し，後半のショットでニアピンをねらおう！



《第7図》3D変換の考えかたはこうなっている！

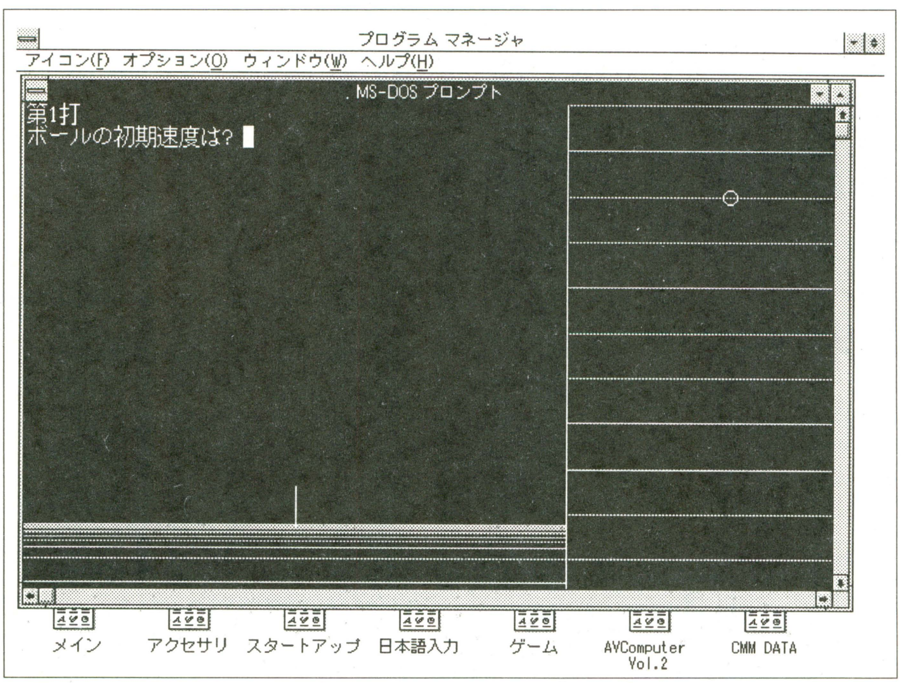


《第8図》『3D簡易ゴルフゲーム』の遊びかた

3次元空間を運動する物体として“ボール”を想定し，空気抵抗などの影響がないと仮定してボールを投げるケースを考えてみます。

このときのボールの運動方程式は，**第5図**のものがそのまま使えます。これはベクトルの式ですが，BASIC言語ではベクトルを直接取り扱えません。

そこで，BASICに対応させるために，三つの要素を持つ配列変数を利用して，ベクトルと同じ演算を行なうようにします。



《写真4》ちなみに，これらのプログラムはWindowsからのDOS窓からでも起動することができるぞ！

このようにしてできた，ボールの運動をシミュレートするプログラムが**リスト1**です。

実行すると，ボールの初期速度と打ちだし角度を聞いてきますので，適当な値を入力してください。入力が完了するとボールの運動をシミュレートし，時間とその時点での座標を表示します（**写真1**）。

ボールの打ちだし角度は二つあります。一つが地面に対する角度，もう一つが左右の角度です（**第6図**）。

角度の入力が完了すると結果が表示されますが，これを見ただけではボールがどういうコースを飛んでいったのかがほとんどわからないと思います。平面であれば，ある程度は頭の中でグラフを描けますが，3次元となるとかなりむずかしいでしょう。

このように，数値だけでボールの軌跡（きせき）を把握（はあく）することは，非常に困難なのです。

立体表示と組み合わせるとわかりやすい！

先ほど説明したように，3次元空間での速度方程式をBASICによって計算できるようになりましたが，数値をそのまま表示するのでは

非常にわかりにくくなるという欠点があります。

これは，3次元の空間での物体の運動というものは，人間が直感的に認識するにはかなりむずかしいことが原因です。このため，3次元空間上での運動をわかりやすく示すためには，なんらかの工夫が必要です。

そこで，今回は物体の運動経路の“表示”を，立体的に表示してみることにしましょう。ここで利用するのは，3Dグラフィック表示です。具体的には，以前この連載でも取りあげた立体表示手法によって，ボールの軌跡を3D表示してみます。

立体表示を行なう3D変換の考えかたは**第7図**のようになっており，視点の前方に設定した仮想スクリーンに物体の位置を投影します。これによって，仮想スクリーン上でのボールの位置を計算し，同時に見た目の大きさを計算して画面に表示します。

リスト2は，この考えかたによって**リスト1**を改良したものです。実行してパラメータを入力すると，画面上にボールの軌跡が描かれます。このため，**リスト1**よりもはるかにわかりやすくなっています（**写真2**）。

3Dゴルフゲームを作ってみよう！

3次元ベクトル計算と，その結果の3D表示を利用したゲームとして『3D簡易ゴルフゲーム』を用意しました。

リスト3を入力し実行すると，画面上に**第8図**のような画面が表示されます。ここで，**リスト2**のときと同様にボールの打ちだし速度と角度を入力してください。

打ちだされたボールは風の影響を受けながら飛んで行き，着地した時点ですぐに止まります。これを5回繰り返し，もっともピンに近い距離が記録となります。

繰り返しているうちは風向，風力は変化しませんから，前回のショットを参考にして，なるべくピンの近くに着地するように数値を入力してください（**写真3**）。

このプログラム自体は，**リスト1，2**を拡張したものになっています。ボールの移動は**リスト1**の配列変数によって構成したベクトルによる処理，表示処理は**リスト2**の3D変換による処理になっています。

ボールには，風に対する相対速度に比例した空気抵抗が加算されるようになっていますが，この空気抵抗による加速度もベクトルとして取り扱っています。

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》3次元空間での物体運動シミュレーション・プログラム・リスト①

```
100 DIM BX(2)                                       'ボールの座標ベクトル
110 DIM BV(2)                                       'ボールの速度ベクトル
120 DIM BA(2)                                       'ボールの加速度ベクトル
130 G = 9.8                                         '重力による加速度
140 DT = .Ø1                                        '刻み時間
150 INPUT "ボールの初期速度は";VØ
160 INPUT "ボールの打ちだし角度(地面に対する角度)は";RØ
170 INPUT "ボールの打ちだし角度(左右の角度:+Y方向が正面)は";R1
180 RØT = RØ * 3.1416 / 18Ø                        '度->ラジアン変換
190 R1T = R1 * 3.1416 / 18Ø                        '度->ラジアン変換
200 VZØ = VØ * SIN(RØT)                            '上方向(+Z方向)への速度成分
210 VXYØ = VØ * COS(RØT)                           '平面上(XY平面上)の速度成分
220 VXØ = VXYØ * SIN(R1T)                          'X方向の初期速度
230 VYØ = VXYØ * COS(R1T)                          'Y方向の初期速度
240 BV(Ø) = VXØ : BV(1) = VYØ : BV(2) = VZØ  '速度ﾍﾞｸﾄﾙに対応した配列変数に代入
250 BA(Ø) = Ø : BA(1) = Ø : BA(2) = -G             '加速度ベクトル設定
260 BX(Ø) = Ø : BX(Ø) = Ø : BX(2) = Ø              '位置ベクトル初期化
270 T = Ø
280 WHILE BX(2)>=Ø                                 '飛んでいるあいだループさせる
290  PRINT "時刻";T;"  X座標";BX(Ø);"  Y座標";BX(1);"  Z座標";BX(2)
300  FOR I=Ø TO 2
310   BV(I) = BV(I) + BA(I) * DT                   '加速度に応じて速度を変化させる
320  NEXT
330  FOR I=Ø TO 2
340   BX(I) = BX(I) + BV(I) * DT                   '速度に応じて位置を変化させる
350  NEXT
360  T = T + DT
370 WEND
380 END
```

《リスト2》3次元空間での物体運動シミュレーション・プログラム・リスト②

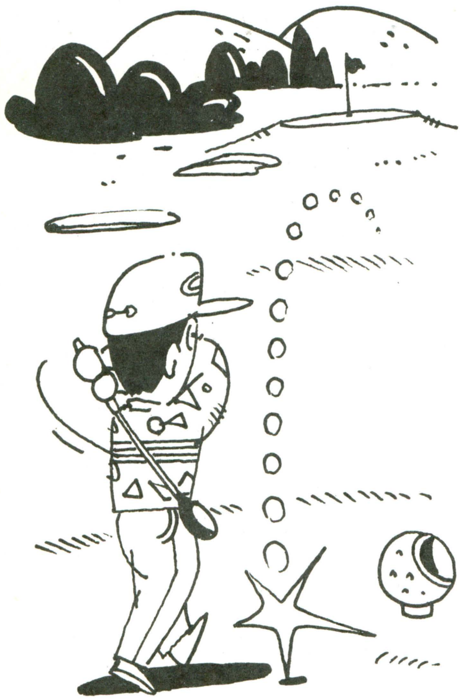
```
100 SCREEN 3                                       'TOWNSは 1ØØ SCREEN@ Ø
110 CONSOLE Ø,25,Ø,1                               'TOWNSは 11Ø CONSOLE Ø,25,Ø
120 WIDTH 8Ø,25
130 CLS 3                                          'TOWNSは 13Ø CLS Ø
140 LINE(Ø,3ØØ)-(639,3ØØ),7          'TOWNSは 14Ø LINE(Ø,3ØØ)-(639,3ØØ),PSET,7
150 DIM BX(2)                                      'ボールの座標ベクトル
160 DIM BV(2)                                      'ボールの速度ベクトル
170 DIM BA(2)                                      'ボールの加速度ベクトル
180 G = 9.8                                        '重力による加速度
190 DT = .Ø1                                       '刻み時間
200 L = 2Ø
210 B = 1Ø
220 BC = Ø                                         'ボールの色
230 WHILE -1                                       '無限ループ
240  BC = BC + 1
250  IF BC > 7 THEN BC = 1
260  CLS                                           'TOWNSは 26Ø CLS 1
270  INPUT "ボールの初期速度は";VØ
280  INPUT "ボールの打ちだし角度(地面に対する角度)は";RØ
290  INPUT "ボールの打ちだし角度(左右の角度:+Y方向が正面)は";R1
300  RØT = RØ * 3.1416 / 18Ø                      '度->ラジアン変換
310  R1T = R1 * 3.1416 / 18Ø                      '度->ラジアン変換
320  VZØ = VØ * SIN(RØT)                          '上方向(+Z方向)への速度成分
330  VXYØ = VØ * COS(RØT)                         '平面上(XY平面上)の速度成分
340  VXØ = VXYØ * SIN(R1T)                        'X方向の初期速度
350  VYØ = VXYØ * COS(R1T)                        'Y方向の初期速度
360  BV(Ø) = VXØ : BV(1) = VYØ : BV(2) = VZØ '速度ﾍﾞｸﾄﾙに対応した配列変数に代入
370  BA(Ø) = Ø : BA(1) = Ø : BA(2) = -G           '加速度ベクトル設定
380  BX(Ø) = Ø : BX(1) = 5Ø : BX(2) = Ø           '位置ベクトル初期化
390  T = Ø
400  PC = Ø
410  WHILE BX(2)>=Ø                               '飛んでいるあいだループさせる
420   PC = PC - 1
430   IF PC < Ø THEN PC = 1Ø : GOSUB *PUTBALL
440   FOR I=Ø TO 2
450    BV(I) = BV(I) + BA(I) * DT                 '加速度に応じて速度を変化させる
460   NEXT
470   FOR I=Ø TO 2
480    BX(I) = BX(I) + BV(I) * DT                 '速度に応じて位置を変化させる
490   NEXT
500  WEND
510 WEND
520 END
530 *PUTBALL
540 X = BX(Ø) : Y = BX(1) : Z = BX(2)
550 GOSUB *CONV3D
560 XX = XS : YY = YS                              'ボール表示座標
570 X = 5 : Y = BX(1) : Z = Ø
580 GOSUB *CONV3D                                  'ボールのみかけの大きさを求める
590 CIRCLE ( 32Ø + XX , 3ØØ - YY ) , XS , BC
600 RETURN
610 *CONV3D
620 XS = X * L / Y * B                             '投影スクリーン上のX座標を計算
630 YS = Z * L / Y * B                             '投影スクリーン上のY座標を計算
640 RETURN
```

まとめ

「同じような処理を行なう数値を，まとめてベクトルという一つのものにしてしまう」，このような考えかたは非常に重要で，かつプログラムに有効です。

コンピュータ上では，一般的にベクトルもスカラーに分解して処理するケースが多いようです。しかし，アルゴリズムなどを人間が検討する場合は，情報密度の濃いベクトルを利用したほうが有利です。

ベクトルで最終結論を導き，それをスカラーにもどしてコンピュータ・プログラムで処理するプロセスが，一番有効的な処理方法といえるでしょう。



ちょっと背のびの
基・礎・知・識

【スカラー量】

抵抗，時間，長さ，温度などのように，方向には関係なく，大きさだけできまる量のこと。これに対してベクトルは，力，速度，加速度などのように，大きさと向きを持っている。

【速度方程式】

速度v，初期速度v0，加速度a，時間t，位置x，初期位置x0の関係を表したもの。一番簡単な例では，初期速度と加速度がわかっていれば，時間あたりの速度を求めることができる。**第3図**，**第4図**参照。

《リスト3》『3D簡易ゴルフゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1010 SCREEN 3                                    'TOWNSは 1010 SCREEN@ 0
1020 WIDTH 80,25
1030 CONSOLE 0,10,0,1                            'TOWNSは 1030 CONSOLE 0,10,0
1040 DIM C(4)                                    'カラー・テーブル
1050 DIM DIST(4)                                 '各ショットのピンまでの距離
1060 DIM BX(2)                                   'ボールの座標ベクトル
1070 DIM BV(2)                                   'ボールの速度ベクトル
1080 DIM BA(2)                                   'ボールの加速度ベクトル
1090 DIM WV(2)                                   '風の速度ベクトル
1100 C(0) = 1
1110 C(1) = 2
1120 C(2) = 3
1130 C(3) = 5
1140 C(4) = 6
1150 G = 9.8                                     '重力による加速度
1160 DT = .01                                    '刻み時間
1170 K = .02                                     '空気抵抗係数
1180 L = 20
1190 B = 10
1200 WHILE -1                                    '無限ループ
1210  GOSUB *SCREENMAKE                          'フィールド表示
1220  WV(0) = RND(1) * 201 - 100
1230  WV(1) = RND(1) * 201 - 100
1240  WV(2) = RND(1) * 7 - 3
1250  FOR TRY = 0 TO 4                           '5回打てる
1260   PRINT USING "第#打";TRY+1
1270   INPUT "ボールの初期速度は";V0
1280   INPUT "ボールの打ちだし角度（地面に対する角度）は";R0
1290   INPUT "ボールの打ちだし角度（左右の角度：＋Y方向が正面）は";R1
1300   R0T = R0 * 3.1416 / 180                   '度->ラジアン変換
1310   R1T = R1 * 3.1416 / 180                   '度->ラジアン変換
1320   VZ0 = V0 * SIN(R0T)                       '上方向（+Z方向）への速度成分
1330   VXY0 = V0 * COS(R0T)                      '平面上（XY平面上）の速度成分
1340   VX0 = VXY0 * SIN(R1T)                     'X方向の初期速度
1350   VY0 = VXY0 * COS(R1T)                     'Y方向の初期速度
1360   BV(0) = VX0:BV(1) = VY0:BV(2) = VZ0       '速度ベクトルに対応した配列変数に代入
1370   BA(0) = 0 : BA(1) = 0 : BA(2) = -G        '加速度ベクトル設定
1380   BX(0) = 0 : BX(1) = 50 : BX(2) = 0        '位置ベクトル初期化
1390   T = 0
1400   PC = 0
1410   WHILE BX(2)>=0                            '飛んでいるあいだループさせる
1420    PC = PC - 1
1430    IF PC < 0 THEN PC = 10 : GOSUB *PUTBALL
1440    FOR I=0 TO 2
1450     BA(I) = -K * ( BV(I) - WV(I) )          '対気速度に応じて空気抵抗をあたえる
1460    NEXT
1470    BA(2) = BA(2) - G                        'Z方向には重力加速度を加える
1480    FOR I=0 TO 2
1490     BV(I) = BV(I) + BA(I) * DT              '加速度に応じて速度を変化させる
1500    NEXT
1510    FOR I=0 TO 2
1520     BX(I) = BX(I) + BV(I) * DT              '速度に応じて位置を変化させる
1530    NEXT
1540   WEND
1550   GOSUB *PINDIST                            'ピンまでの距離を表示
1560  NEXT
1570  DMIN = DIST(0)
1580  FOR I = 1 TO 4
1590   IF DMIN > DIST(I) THEN DMIN = DIST(I)     '最短距離を調べる
1600  NEXT
1610  PRINT "最短距離";DMIN;"でした"
1620  K$ = INPUT$(1)
1630 WEND
1640 END
1650 *PUTBALL
1660 X = BX(0) : Y = BX(1) : Z = BX(2) - 50
1670 GOSUB *CONV3D
1680 XX = XS : YY = YS                           'ボール表示座標
1690 X = 5 : Y = BX(1) : Z = 0
1700 GOSUB *CONV3D                               'ボールのみかけの大きさを求める
1710 CIRCLE ( 200 + XX , 300 - YY ) , XS , C(TRY)
1720 CIRCLE ( 520 + BX(0) / 3, 400 - BX(1) / 3 ),1,C(TRY) '平面表示エリアに表示
1730 RETURN
1740 *CONV3D
1750 XS = X * L / Y * B                          '投影スクリーン上のX座標を計算
1760 YS = Z * L / Y * B                          '投影スクリーン上のY座標を計算
1770 RETURN
1780 *SCREENMAKE
1790 CLS 3                                       'TOWNSは 1790 CLS 0
1800 LINE ( 400 , 0 ) - ( 639 , 399 ) , 6 , B   'TOWNSは ～-(639,399),PSET,6,B
1810 FOR Y = 100 TO 1200 STEP 100
1820  LINE (400,400-Y/3) - (639,400-Y/3),4      'TOWNSは ～-(639,400-Y/3),PSET,4
1830  X = 0 : Z = -50
1840  GOSUB *CONV3D
1850  LINE (0,300-YS)-(399,300-YS),4            'TOWNSは ～-(399,300-YS),PSET,4
1860 NEXT
1870 CIRCLE ( 520 , 400 - 1000 / 3 ) , 5 , 7 'ピンの位置
1880 X = 0 : Y = 1000 : Z = -50
1890 GOSUB *CONV3D
1900 XX = XS : YY = YS
1910 X = 0 : Y = 1000 : Z = 100
1920 GOSUB *CONV3D
1930 LINE(200+XX,300-YY)-(200+XX,300-YS),7   'TOWNSは ～-(200+XX,300-YS),PSET,7
1940 LINE ( 511 , 399 ) - ( 520 , 390 ) , 7     'TOWNSは ～-(520,390),PSET,7
1950 LINE ( 530 , 399 ) - ( 520 , 390 ) , 7     'TOWNSは ～-(520,390),PSET,7
1960 RETURN
1970 *PINDIST
1980 DIST(TRY) = SQR ( BX(0) ^ 2 + ( BX(1) - 1000 ) ^ 2 )
1990 PRINT "ピンまでの距離";DIST(TRY)
2000 RETURN
```



ファミリーベーシック

FM-7/77

FM TOWNS

MSX/
2/2+/turboR

PC-8801mkIISR

PC-9801

X1/turbo

X68000

PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

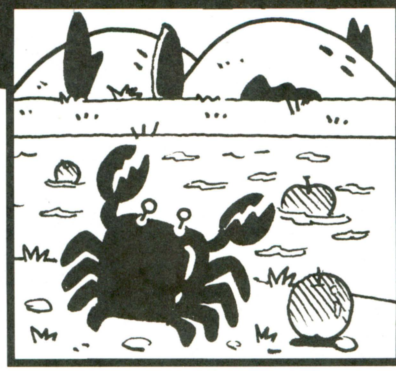
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV1.0以降)用

とにかくジャンプだ！　アクション・ゲーム

川(かわ)ごえパニックIII



テナーフクスケ

はじめに

最近はV1.0で走るプログラムがめっきり減ってしまったので，たまには作ってみるのもいいんじゃないかなと思ったしだいです。

お話

台風が通り過ぎ，今日はいい天気。でも川は増水しているので渡し守であるカニさんの仕事はお休みです。ぼーっと川をながめていると，おやおや，何かが上流から流れてくるようです。

遊びかた

RUNするとタイトル画面がでてきます。スタート(Ⓐ，Ⓑ，セレクトも可)・ボタンではじまります。

Iコントローラーの十字ボタンでカニさんを左右に動かし，Ⓐボタンでジャンプします。画面上方の『タイリョク』の『●』はカニさんの体力で，最高20個まで増えます。『リンゴ』は取ったリンゴの個数です。上流から流れてくるリンゴをとるとリンゴの個数がスコアに＋1されます。リンゴが10個たまると，『タイリョク』がひとつ増え，ボーナス10点が加算されます。『$』はお金で，とるとスコアに＋5されます。岩(キャラクターテーブルBのH6のキャラクタ)にぶつかると『タイリョク』がひとつ減ります。

『タイリョク』がなくなるとGAME OVERです。なお，点数が高くなると岩がたくさんでるようになります。

プログラムについて

ファミリーBASIC全バージョンで動作します。V1.0では残りメモリが数バイトしかないので付け足しはできません。REM文は打ち込まなくて結構です。

終わりに

わたしの考えでは，ベーマガでランダム行きになると，その機種は死ぬんです。ですから，ファミリーBASIC，MSXはまだまだ生きています。しかし，ベーマガしか扱っていない機種はひん死の状態です。MSXユーザーよ，Mファンが消えても，ともにがんばろう。ファミリーBASICはひん死の状態のまま8年もねばってるぞ。

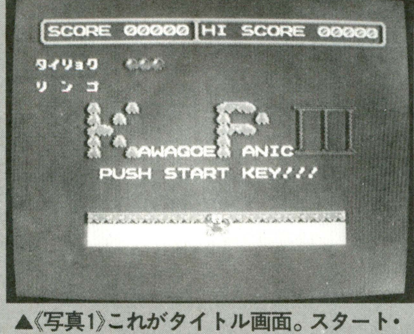
プログラム入力上の注意

リスト中のアミかけ部分(黒いところ)は，キャラクタ・コード表Bに対応するキャラが入ります。

KEY1，CHR$(　)⏎

《第1表》変数表

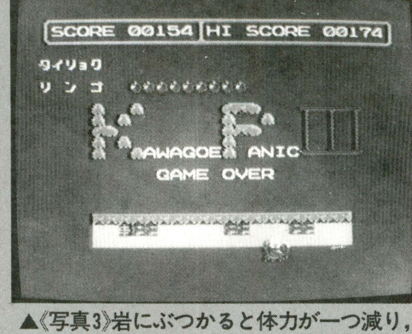
X,Y	カニの座標
C,D	スプライト表示用
E	岩の出現頻度
J	カニのジャンプのフラグ
V	カニのY方向移動量
HP,H$	カニの体力
R,R$	取ったリンゴの個数
S,ST	スティックとトリガ
SC,HS	スコア，ハイスコア
A$	川のスクロール用
I,Q,B$	汎用



▲《写真1》これがタイトル画面。スタート・ボタンでゲーム開始！



▲《写真2》岩をジャンプでさけ，リンゴとドルをどんどん取ろう



▲《写真3》岩にぶつかると体力が一つ減り，0になるとゲーム・オーバー

★OFの文字数が違うページがある。なぜ？(福岡市・鍋田辰実17才)……【編：そんなこと気にせず，95年度スタート号のOF，いっきにイッてみましょう！このコーナーは，みなさんが創るコーナーです。どしどしお便りくださいませ。今年もよろしく。】

川ごえぱにっくIIIのプログラム・リスト

```
10 'm5m5 ショキ m5m5
20 SPRITE ON:CGSET 1,2:POKE&H4015,15
30 PALETB 0,1,48,39,22:PALETB 1,0,39,34,22:PALETB 2,0,48,37,38
40 DEF SPRITE 0,(2,1,0,0,0)="f0f1f2f3":DEFSPRITE 1,(2,1,0,0,0)="f4f5f6f7"
50 X=13:Y=168:C=0:D=1:E=0:J=0:V=-12:I=0:SC=0:A$="m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m6m
6m6m6m6m6":B$="":HP=3:R=0:H$="g7g7g7 ":R$=" "
60 'm5m5 タイトル m5m5
70 VIEW:GOSUB 450:LOCATE 5,14:PRINT "PUSH START KEY!!!":SPRITE 0,X*8+16,Y:SPRITE
 1
80 IF STRIG(0)=0 THEN 80
90 VIEW:GOSUB 450
100 'm5m5 メイン m5m5
110 S=STICK(0):ST=STRIG(0)
120 X=X+(S=2)-(S=1)
130 IF X<4 THEN X=4
140 IF X>20 THEN X=20
150 SPRITE C,X*8+16,Y:SPRITE D:SWAP C,D
160 IF ST=8 J=-1
170 IF Y>168 THEN Y=168:J=0:V=-12:GOSUB 490
180 LOCATE4,19:PRINT A$:B$="m6"
190 I=RND(1000):IF I<E THEN B$="g4"
200 IF I>800 THEN B$="$"
210 IF I>900 THEN B$="h7"
220 A$=MID$(A$,2,19)+B$
230 IF J THEN Y=Y+V:V=V+4:GOTO 310
240 FOR I=0 TO 1:B$=MID$(A$,X-3+I,1)
250 IF B$="m6" THEN 290
260 IF B$="h7" THEN GOSUB 500:GOSUB 340
270 IF B$="g4" THEN GOSUB 520:GOSUB 400
280 IF B$="$" THEN GOSUB 530:GOSUB 430
290 A$=MID$(A$,1,X+I-4)+"m6"+MID$(A$,X+I-2,22-X-I)
300 NEXT
310 '
320 GOTO 110
330 'm5m5 h7 ヒロウ m5m5
340 R=R+1:R$="h7"+R$:SC=SC+1:E=E+1:GOSUB 450:IF R=10 THEN 360
350 RETURN
360 FOR Q=0 TO 3:PAUSE 10:GOSUB 450:GOSUB 510:PAUSE 10:LOCATE 7,6:PRINT "
 ":NEXT:R=0:R$=" ":SC=SC+10
370 IF HP<20 THEN HP=HP+1:H$="g7"+H$
380 GOTO 450
390 'm5m5 g4 フム m5m5
400 H$=MID$(H$,2,HP):HP=HP-1:IF HP=0 THEN 560
410 GOTO 450
420 'm5m5 $ ヒロウ m5m5
430 SC=SC+5:E=E+5:GOTO 450
440 'm5m5 スコアナド ヒョウジ m5m5
450 LOCATE 7,4:PRINT H$:LOCATE 7,6:PRINT R$
460 LOCATE 13-LEN(STR$(SC)),1:PRINT RIGHT$(STR$(SC),LEN(STR$(SC))-1)
470 LOCATE 28-LEN(STR$(HS)),1:PRINT RIGHT$(STR$(HS),LEN(STR$(HS))-1):RETURN
480 'm5m5 コウカオン m5m5
490 POKE&H400C,&HF,&H0,&H1A,&H5F:RETURN
500 POKE&H4000,&H46,&H96,&HFA,0:RETURN
510 POKE&H4000,&H8F,&H8E,&HEF,0:RETURN
520 POKE&H400C,&HA,&HAA,&HAA,0:RETURN
530 POKE&H4000,&HFF,&HDA,&H2F,0:RETURN
540 POKE&H4000,&HA2,&H96,&HDF,0:RETURN
550 'm5m5 GAME OVER m5m5
560 GOSUB 450:V=16:GOSUB 540:FOR I=0 TO 18:SPRITE D,X*8+16,Y:Y=Y-V:V=V-2:PAUSE 1
0:NEXT
570 LOCATE 9,14:PRINT"GAME OVER":PAUSE 300
580 IF SC>HS THEN HS=SC
590 GOTO 50
```

と指定すると、ファンクション・キー1に（ ）内のコードに対応したキャラが定義されます。入力したい場所で[F1]キーを押して、入力してください。（ ）にはつぎのコードが入ります。

m5 ……253　m6 ……254
f0 ……192　f1 ……193
f2 ……194　f3 ……195
f4 ……196　f5 ……197
f6 ……198　f7 ……199
g7 ……207　g4 ……204
h7 ……215

CHECKER FLAG

編：ひさしぶりにやって来たって感じのプログラムですね。岩をジャンプしてよけるだけの内容はたいしたことはないゲームです。けれども、元気いっぱいに感じられるゲームに仕上がっています。

Dr.D：まあスコアをあらそう以外遊べないって言えばそれまでじゃが、最近投稿の少なくなった機種のプログラムだけに、これで息をふき返してほしいものじゃ。ファミリーベーシック・ユーザーよ！このまま終わるでないぞ!!

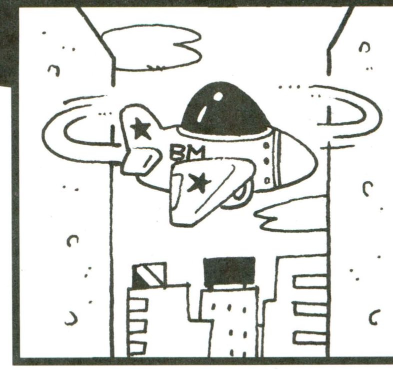
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	K72	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K22	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	L02
1	K62	S	C	O	R	E		Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	K62	H	I		S	C	O	R	E		Ø	Ø	Ø	Ø	Ø	K62
2	L12	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K12	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	K52	L22
3																												
4	タ	イ	リ	ョ	ク																							
5																												
6	リ		ン		ゴ																							
7																												
8					I33			I33							I03	I13	I23				K20	K50	K20	K50	K20			
9					I33		I33								I33			I33			K60		K60		K60			
10					I03	I23									I33	I13	I23				K60		K60		K60			
11					I33		I33								I33						K60		K60		K60			
12					I33			I33	A	W	A	G	O	E	I33		A	N	I	C	K10	K50	K10	K50	K10			
13																												
14																												
15																												
16																												
17																												
18					I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13	I13				
19					M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61				
20					M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61	M61				

《第1図》川ごえぱにっくIIIのBGグラフィック

★創刊200号は、1999年1月8日(金)にでるのだ〜。はたして、おいくら？（埼玉県春日部市・**ミノ16才**）……【**編**：その頃はもしかして、紙じゃなく、CD-ROMとかに変わっているかもしれないね。するってーと、定価も……う〜む。】

行ったり来たりのアクション・ゲーム

とことんオーフク



水口　文哉

内　容

画面内でひたすら左右に往復しつづけている自機(>)をあやつって，どんどん増えていくブロック(■)をひたすらかわしていくという，シンプルなゲームです。

How to play

このプログラムはF-BASIC　v3.0/v3.3上で動きます。普通に打ち込み，RUN⏎でゲーム開始です。

ひたすら左右に往復しつづける自機(>)を[8][2]で上下に動かし，時間の経過とともにどんどん増えていくブロック(■)をよけていってください。自機がブロックに衝突してしまうとゲーム・オーバーになります。

ときどき，ブロックのかわりに，“L”か“B”で示される「お助けアイテム」が出現します。“L”を回収すると，その画面の自機のいる行(Line)にあるブロック(とお助けアイテム)がすべて消えます。また，“B”を回収すると，その画面の自機のいる行を中心とする(最大)5行が爆発(Bomb)し，その中にあるブロック(やお助けアイテム)がキレイさっぱり消えてなくなります。この2種類のアイテムをうまく回収して，いつまで往復しつづけることができるのか，チャレンジしてみてください。

また，画面内でハイスコアとスコアが表示されている一番下の行を除いた部分がゲーム・フィールドですが，そのフィールドの一番上の行と一番下の行はつながっているので，これもうまく利用してください。

また，ゲーム・フィールドの左右5列にはブロック(やお助けアイテム)は決して出現しないので，これも活用して，画面端でうまく上下移動してください。

ゲーム・オーバーになったとき，リターン・キーを押せばリプレイできます。

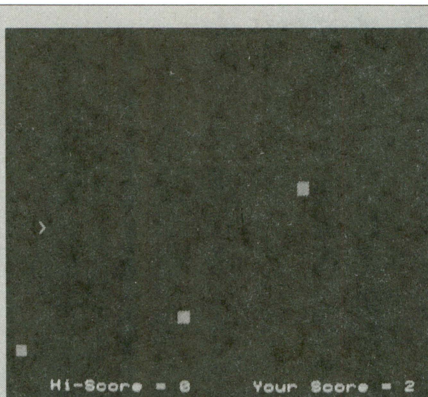
《第1表》変数表

H	………ハイスコア(初期値は0)
S	…………スコア
W	………ウエイト(初期設定値は40)
X, Y	……自機(>)のX,Y座標
M	………自機のすすむ横方向決定用(1：右向き，2：左向き)
VY	………自機のすすむ縦方向決定用
TX, TY	…ブロック，お助けアイテムの表示位置(X,Y座標)
I, J	………雑用

CHECKER FLAG

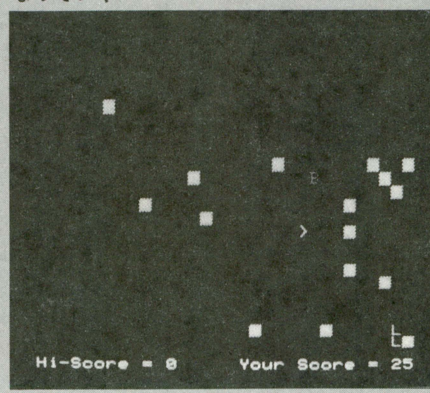
編：このゲームは結構燃えますよ。何度もテストプレイをしたのか，ブロックの増えるスピードやアイテムの出現率など，かなりバランスのとれたゲームになっています。

Dr.D：そのようじゃな。いくらアイデアが良くてもゲーム・バランスがしっかりとしていないとゲームにならんからのー。みんなもこの作品を見てゲーム・バランスを考えてみてくれ。



▲《写真1》左右に往復しつづける自機を上下に操作し，ブロックをよけよう

▼《写真2》ブロックはどんどん増えていくので，徐々に難しくなっていく





▲《写真3》ブロックに衝突してしまうとゲーム・オーバー。リターン・キーで再スタート

★ぷよ通は左右回転パターンの配置がゲーム・センターによって違うので困る。どちらが初期設定の配置だろうか。(神奈川県平塚市・加藤義秋21才)……【影：私は，左回転しか使わないので，大丈夫さ！ウッフッフッ。つぐ美：だから進歩しないのね。影：ウグウグ。】

とことんオーフクのプログラム・リスト

```
100 'SAVE "0:O-FUKU"
110 '
120 ' <<< ﾄｺﾄﾝ ｵｰﾌｸ ｹﾞｰﾑ >>>
130 '
140 ' programed by ﾐｽﾞｸﾞﾁ ﾌﾐﾔ   since 1994.10.23
150 '
160 '■■■■ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ (ｿﾉ 1) ■■■■
170 RANDOMIZE TIME/7 : DEFINT A-Z
180 H=0 : W=40
190 '■■■■ ｼｮｷ ｾｯﾃｲ (ｿﾉ 2) ■■■■
200 X=0 : Y=11 : M=1 : S=0
210 WIDTH 40,25 : COLOR 7
220 LOCATE 3,24 : PRINT "Hi-Score =";H;
230 LOCATE 20,24 : PRINT "Your Score = 0";
240 '■■■■ ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ ■■■■
250 LOCATE X,Y : COLOR 7 : PRINT MID$("><",M,1);
260 FOR I=1 TO W : NEXT ' *** ｳｪｲﾄ ***
270 TX=INT(RND(1)*30)+5
280 TY=INT(RND(1)*24)
290 IF ABS(TX-X)+ABS(TY-Y)<11 THEN 360
300 LOCATE TX,TY
310 IF RND<.93 THEN 350
320   IF RND<.93 THEN 340
330     COLOR 2 : PRINT "B"; : GOTO 360
340   COLOR 6 : PRINT "L"; : GOTO 360
350 COLOR 7 : PRINT CHR$(254);
360 I=VAL(INKEY$)
370 VY=(I=8)-(I=2)
380 IF Y+VY< 0 THEN VY= 23
390 IF Y+VY>23 THEN VY=-23
400 S=S+1 : LOCATE 32,24 : COLOR 7 : PRINT S;
410 LOCATE X,Y : PRINT " ";
420 Y=Y+VY
430 X=X+1 : IF M=2 THEN X=X-2
440 J=SCREEN(X,Y)
450 IF J= 66 THEN GOSUB 520 : GOTO 480
460 IF J= 76 THEN GOSUB 620 : LINE(0,Y)-(39,Y)," ",7 : GOTO 480
470 IF J=254 THEN 730
480 IF X=39 THEN M=2 : GOSUB 580
490 IF X= 0 THEN M=1 : GOSUB 580
500 GOTO 250
510 '■■■■ ﾎﾞﾑｯ!! ■■■■
520 GOSUB 670
530 I=Y-2 : IF I< 0 THEN I= 0
540 J=Y+2 : IF J>23 THEN J=23
550 LINE(0,I)-(39,J)," ",7,BF
560 RETURN
570 '■■■■ ｻｳﾝﾄﾞ 1 (ﾊﾝｼｬ ｵﾝ) ■■■■
580 SOUND 7,62 : SOUND 8,12 : SOUND 1,1
590 FOR I=0 TO 3 : SOUND 0,20-I : FOR J=0 TO 3: NEXT : NEXT
600 SOUND 8,0
610 RETURN
620 '■■■■ ｻｳﾝﾄﾞ 2 (ﾗｲﾝ ｹｼ ｵﾝ) ■■■■
630 SOUND 7,62 : SOUND 8,12 : SOUND 1,0
640 FOR I=0 TO 12 : SOUND 0,150-I*8 : NEXT
650 SOUND 8,0
660 RETURN
670 '■■■■ ｻｳﾝﾄﾞ 3 (ﾊﾞｸﾊﾂ ｵﾝ) ■■■■
680 SOUND 6,16 : SOUND 7,39 : SOUND 8,16 : SOUND 9,16
690 SOUND 12,16 : SOUND 11,0
700 SOUND 13,0
710 RETURN
720 '■■■■ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ■■■■
730 FOR I=1 TO 40 : BEEP 1
740   LOCATE X,Y : COLOR 2 : PRINT MID$("╳┼",(I MOD 2)+1,1);
750 BEEP 0 : NEXT
760 SYMBOL(65,50),"GAME OVER",7,3,5
770 LOCATE 11,11 : COLOR 4 : PRINT "Your Score =";S
780 IF H<=S THEN H=S : LOCATE 8,12 : COLOR 6 : PRINT "Your Score is Hi-Sccre!"
790 LOCATE 13,14 : COLOR 2 : PRINT "Hi-Score =";H
800 LOCATE 6,17 : COLOR 3 : PRINT "Push Return Key to Replay." : COLOR 7
810 IF INKEY$<>CHR$(13) THEN 810
820 GOTO 200
```

もうちょっと言わせて

このゲーム，どう見ても地味なもんですけど，自分では結構気にいっています。久しぶりに「自分でプレイしてもおもしろいゲーム」を作ることができました。

マジメにプレイしないとおもしろさのわからないゲームです。画面中の大部分がブロックで埋めつくされる，スコアが1,000点を越えたあたりから，このゲームの真の恐怖と，生き残ることのおもしろさ，“L”と“B”の本当のありがたみがわかってきます。ぜひぜひ，2,000点を越えるところまでがんばってみてください。

参考にしたゲーム

意識して参考にしたのは，萩宇田信生氏名の“DUSTEST”というゲームで，無意識のうちに参考にしてしまっていたゲームは，アレクセイ・パジトノフ氏の“TETRIS”です。

ゲーム・スピードについて

ゲーム・スピードは少しだけ変えることができます。180行のW（WAIT）の値を変えてください（Wには0以上の整数値を入れてください）。Wの値を減らせば速く，増やせば遅くなります。

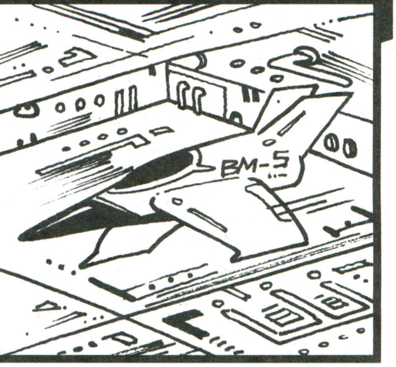
★今，ボクはNECのマルチか，メイトのどっちを買うか迷っています。何が良いのかなぁ～影さん？（埼玉県三郷市・**熊谷てつや14才**）
……【**影**：どっちもいいけど，ほら，Multiを継承した愛称“CanBe”が登場したでしょ。あれ，いいよ～。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用

制御コンピュータをロックせよ！

NEON DEEP（ネオン ディープ）

Codexseeker



ストーリー

ドーム型海底都市「ルルイエ2」の中央コントロール・タワーが，謎の教団に占拠（せんきょ）された。彼らはこの都市の全エネルギーを使って彼らの崇拝（すうはい）する邪神（じゃしん）を復活させようとしているらしい。

しかし，そんなことをすればこの都市の全人口約3万人の生命が危険にさらされる。

彼らが目的を達成する前にタワーに潜入（せんにゅう）し，制御コンピュータをロックしてしまわねばならないのだ。

遊びかた

あなたの乗る「スルーレイカー号」を操作して，中央コントロール・タワーのすべてのフロアをロックしてください。スルーレイカー号は進行方向に向かって右側の壁に沿（そ）って進みます。

操作はパッドのⒶボタンで反転し，Ⓑボタンを押している間は加速します。ランプの上を通過するとランプが点灯します。

各フロアにあるすべてのランプを点灯させるとそのフロアをロックしたことになりますが，ある順番のとおりでないと全部のランプを点灯させることはできません。その順番は毎回変化するので気をつけてください。そのフロアをロックしたなら，スタート・ボタンでつぎのフロアに進みます。

フロアを巡回している無人機械「レッドブラスター」に衝突するとミスになります。ミスしたときにスタート・ボタンを押すとコンティニュー，セレクト・ボタンを押すとタイトルに戻ります。全12面をクリアするとエンディングです。

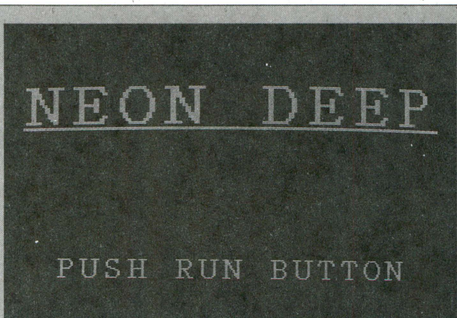
プログラムについて

私のマシンは2代目TOWNSなので，速すぎると思う人は1450行のウエイトで調節してください。迷路パターンは6面分しかありません。ランプの数を増やして難易度をあげています。

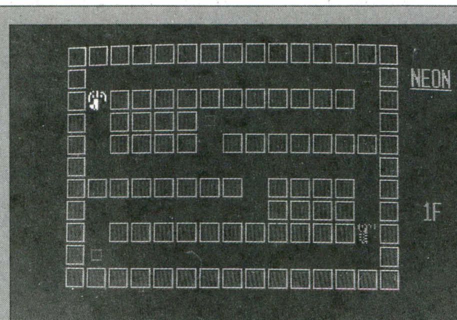
面データは2進数のものを組み換えてあるので，新しく作るのは非常にむずか

《第1表》変数表

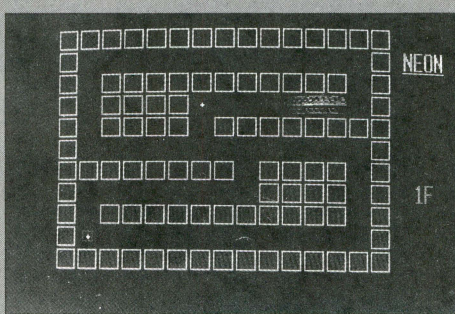
M(15, 11)	……仮想VRAM
C(1023), S(63), PX, PY, A!	…キャラクターの定義および表示
SX(6), SY(6), ST(6), SP(6), T, C, K	…スプライト管理
MX, MY, MT, MC, MK	…スルーレイカー号用情報
EX, EY, ET, EC, EK, ES	…レッドブラスター用情報
VX(3), VY(3), LX, LY, W, U, V	…ランプ管理
F, G	…………キー入力用
E$(3)	………音楽
A, P, I, J, X, Y, A$	…汎用



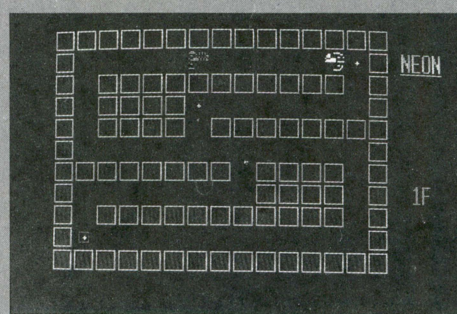
◀《写真1》これがタイトル画面。パッドを用意し，ランボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》ランプの上を通過し，すべてのランプを点灯させるのが目的。点灯させる順番があるので注意！



◀《写真3》自機は進行方向に向かって右側の壁にそって勝手に進む。Ⓐボタンで自機を反転，Ⓑで加速だ



◀《写真4》すべてのランプの点灯に成功！全12面クリア後にはエンディングが用意されている

★ダビスタEX。「牝馬とは思えない雄大な体つきです」と牧場長。いざレース。故障ばっかり。ただのデブやないかい‼（岡山市・遠藤たけし14才）……【影：おっと，いくら馬とはいえ，女性にそんなこと言うもんじゃありませんよ。ねぇ，つぐ美ちゃん。】

しいと思います。

最後に

今までスプライトを使用したプログラムを作った経験がほとんどないので苦労しました。内容のわりにはリストが少し長いし、非常にわかりにくいのですが、打ち込んで、遊んでいただければ幸いです。

最後になりましたが、タイトルでセレクト・ボタンを押すとEASYモード（敵の動きが遅いだけ）になります。このモードで操作に慣れてください。

CHECKER FLAG

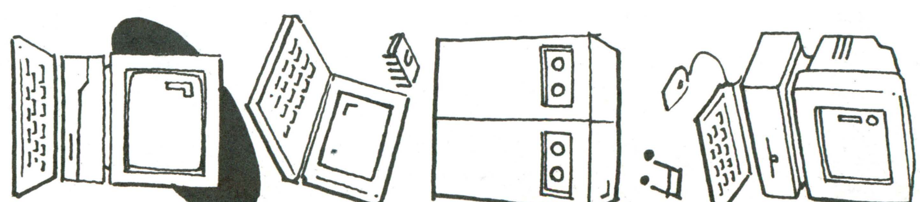
編：全体的にみて良くできた作品だと思います。EASYモードがあるっていうのも親切だと思うし、スピード感もグッドだと思います。

Dr.D：ただ、ランプをつける順番が全然わかりづらいぞ。そこがこのゲームの良いところともいえるが、悪いところともいえそうじゃ。そこのところをもう少し考えてほしかったのう。

★PCエンジンの専門誌以外、PC-FXの扱いがオマケ程度なので、貴誌で、サターンやプレイステーションよりも大きく取り扱ってほしいです（無理だと思いますがお願いします）。（北海道札幌市・**吉川淳一21才**）……【**編**：はいな。まかしておきんしゃい。】

NEON DEEPのプログラム・リスト

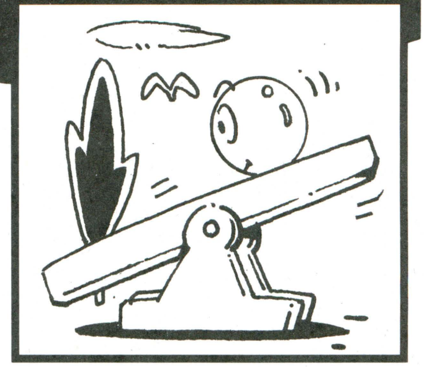
```
1000 '---------- NEON DEEP by Codexseeker 1994 --------- Initial
1010 CLS:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:DEFINT A-Z:RANDOMIZE TIME
1020 DIM M(15,11),C(1023),S(63),SX(6),SY(6),ST(6),SP(6),VX(3),VY(3),E$(3)
1030 DEF SPRITE 99,0:DEF SPRITE 3
1040 FOR I=0 TO 6:READ SX(I),SY(I),ST(I),SP(I):NEXT
1050 FOR I=0 TO 3:READ E$(I):NEXT
1060 FOR I=0 TO 1:FOR J=4 TO 59:READ A$:A!=VAL("&H"+A$)
1070 S(J)=A!+(A!>32767)*65536:NEXT:DEF SPRITE 0,I,S,0:NEXT
1080 PLAY "V7L16O6T148@26","V8L8O4T148@108","V8L8O3T148@65"
1090 SCREEN@ 1:SPRITE ON
1100 SYMBOL( 16, 48),AKCNV$("NEON DEEP")       ,2,2,[ 96, 96,255],,,17
1110 SYMBOL( 40,168),AKCNV$("PUSH RUN BUTTON"),1,1,[255, 64, 64],,, 1
1120 GOSUB *PSTA:EK=4:ES=4:X=0:Y=1:IF A=8 THEN EK=2:ES=8:X=1:Y=0
1130 CLS:LINE( 3, 3)-(15,15),PSET,[X*128,X*128,Y*128],BF
1140 P=1:LINE( 1, 1)-(14,14),PSET,[X*255,X*255,Y*255],B :GOSUB *CGET
1150 CLS:LINE( 5, 5)-(12,12),PSET,[ 64, 64, 64],B
1160 P=2:LINE( 4, 4)-(11,11),PSET,[128,128,128],B         :GOSUB *CGET
1170 P=3:CIRCLE( 8, 8),1,[Y*255,255,  0],,,F,PSET         :GOSUB *CGET
1180 R=1:SC=300:GOSUB *SSET
1190 '---------------------------------------------------- Screen set
1200 GOSUB *SCLS:RESTORE 1900:J=R+(R>6)*6
1210 FOR Y=1 TO 11:FOR X=0 TO 3:GOSUB *RDXY
1220 FOR I=0 TO 3:P=-((A AND 2^(3-I))>0):PX=X*4+I:PY=Y:GOSUB *CPUT
1230 M(X*4+I,Y)=P*9:NEXT:NEXT:NEXT:W=2-(R>6)
1240 FOR I=0 TO W:S(I)=I:NEXT:FOR I=0 TO W:SWAP S(I),S(RND*W):NEXT
1250 FOR I=0 TO W:GOSUB *RDXY:VX(I)=A:GOSUB *RDXY:VY(I)=A:NEXT:GOSUB *ALOF
1260 SYMBOL(264,32),"NEON",1,1,[255, 96, 96],,,17
1270 SYMBOL(264,48),"DEEP",1,1,[128, 64, 64],,, 1
1280 A$=STR$(R)+"F":SYMBOL(264+(R>9)*4,128),A$,1,1,[ 64,255, 64],,,1
1290 MX=2:MY=3:MT=3:MC=0:EX=14:EY=9:ET=1:EC=0:LX=2:LY=2:F=0:G=0
1300 GOSUB *SSET:SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1:P=0:GOSUB *MUSC
1310 '---------------------------------------------------- Main Loop
1320 IF PTRIG(1)<>1 THEN F=0 ELSE IF F=0 THEN F=1:G=1
1330 X=MX:Y=MY:T=MT:C=MC:K=MK:IF C THEN 1410
1340 A=M(LX,LY):IF A=0 THEN 1380
1350 PX=LX:PY=LY:P=3:GOSUB *CPUT:M(LX,LY)=0:PLAY "BC"
1360 IF (V=0)+(A-U=1) THEN U=A:V=V+1 ELSE GOSUB *ALOF
1370 IF V>W THEN 1500
1380 MK=4:K=4:MC=4:C=4:IF PTRIG(1)=2 THEN MK=8:K=8:MC=2:C=2
1390 IF G THEN T=ST(T+2):G=0 ELSE GOSUB *TOWD
1400 LX=MX:LY=MY:MT=T:MX=X+SX(T):MY=Y+SY(T)
1410 P=0:GOSUB *CMOV:MC=C:GOSUB *ATAR:IF A THEN 1470
1420 X=EX:Y=EY:T=ET:C=EC:K=EK:IF C THEN 1440
1430 GOSUB *TOWD:ET=T:EX=X+SX(T):EY=Y+SY(T):EC=ES:C=ES
1440 P=1:GOSUB *CMOV:EC=C:GOSUB *ATAR:IF A THEN 1470
1450 WAIT 2:GOTO 1320
1460 '---------------------------------------------------- Miss
1470 P=2:GOSUB *MUSC:SC=SC+(SC>0)
1480 GOSUB *PSTA:IF A=4 THEN 1200 ELSE GOSUB *SCLS:GOTO 1100
1490 '---------------------------------------------------- Clear
1500 P=1:GOSUB *MUSC:GOSUB *PSTA:R=R+1:IF R<13 THEN 1200
1510 GOSUB*SCLS:A$="YOU GET"+RIGHT$("    "+STR$(SC),4)+" POINTS"
1520 SYMBOL( 64, 48),AKCNV$("BRAVO!"),2,2,[128,255,  0],,,1
1530 SYMBOL( 16,168),AKCNV$(A$)       ,1,1,[255, 64, 64],,,1
1540 P=3:GOSUB *MUSC:GOSUB *PSTA:GOSUB *SCLS:GOTO 1100
1550 '---------------------------------------------------- Sub Routines
1560 *CMOV:SPRITE 3,P,SP(T):SPRITE 6,P,SX(T)*K,SY(T)*K:C=C-1:RETURN
1570 *ATAR:X=SPRITE(0,6):Y=SPRITE(0,7):I=SPRITE(1,6):J=SPRITE(1,7)
1580       A=(ABS(X-I)<8)*(ABS(Y-J)<8):RETURN
1590 *TOWD:A=2:FOR I=-1 TO 1:J=M(X+SX(T+I),Y+SY(T+I))
1600       A=-(J=9)*A-(J<9)*I:NEXT:T=ST(T+A):RETURN
1610 *ALOF:P=2:FOR I=0 TO W:PX=VX(I):PY=VY(I):GOSUB *CPUT
1620       M(PX,PY)=S(I)+1:NEXT:V=0:U=5:RETURN
1630 *CPUT:PUT@A(PX*16,PY*16)-(PX*16+15,PY*16+15),C,PSET,,,P*256:RETURN
1640 *CGET:GET@A(0,0)-(15,15),C,P*256:RETURN
1650 *SSET:DEF SPRITE 1,0,( 32, 48),0:SPRITE 3,0,1
1660       DEF SPRITE 1,1,(224,144),1:RETURN
1670 *SCLS:SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,1,0:CLS:RETURN
1680 *RDXY:READ A$:A=VAL("&H"+MID$(A$,J,1)):RETURN
1690 *MUSC:BGM 0:PLAY ,E$(P),E$(P):BGM 1:RETURN
1700 *PSTA:A=PTRIG(1):IF (A=4)+(A=8) THEN RETURN ELSE *PSTA
1710 '---------------------------------------------------- Data
1720 DATA -1, 0, 4, 4,  0,-1, 1, 0,  1, 0, 2, 6,  0, 1, 3, 1
1730 DATA -1, 0, 4, 4,  0,-1, 1, 0,  1, 0, 2, 6
1740 '---------- Music
1750 DATA "DFRA>C4.<{BA}8BGA2.",">D{CCCR}4<A4G{FFFF}4GA>CD&D2<"
1760 DATA "F2E2D{CC}8DD4RDR","F4FEFA4FG2.DEF4F4GEG>CD1<"
1770 '---------- Sprite Pattern 0
1780 DATA 0000,F0F0,0707,0000,F000,FF0F,7077,0007,FF00,FF0F,7077,0077
1790 DATA FF00,FF0F,7077,0077,0000,FFF0,0777,0000,0000,FFF0,0777,0000
1800 DATA 07F0,FFF0,0777,07F0,07F0,FFF0,0777,07F0,07F0,0000,0000,07F0
1810 DATA 07F0,F07F,7F07,07F0,07F0,F07F,7F07,07F0,7F00,F000,0007,007F
1820 DATA 7F00,F077,FF07,0077,0000,F07F,7707,0000
1830 '---------- Sprite Pattern 1
1840 DATA 0A00,0A00,00A0,00A0,0AA0,A02A,2A02,02A0,0AA0,A02A,2A02,02A0
1850 DATA 0AA0,AA00,0022,02A0,0A00,AA00,0022,0020,A000,AAA0,0222,0002
1860 DATA 0000,AA00,0022,0000,AA00,00A0,0200,0022,0000,AA00,0022,0000
1870 DATA AA00,00A0,0200,0022,0000,AA00,0022,0000,AA00,00A0,0200,0022
1880 DATA 0000,AA0A,2022,0000,0000,A0AA,2202,0000
1890 '---------- Maze Pattern
1900 DATA 777777,FFFFFF,FFFFFF,FFFFFF,444444,040000,000404,111111,555555
1910 DATA F5BF5D,FFA555,DDDD55,555545,E4B00D,00A50D,15DD15,554564,E507A9
1920 DATA FF0CA1,F5D1B5,455545,04B40F,01E107,15D51D,755465,F781A4,BD0FA4
1930 DATA D515B9,455545,00AD05,31E00D,D5D51D,555555,FFAD55,FDE755,D5DD5D
1940 DATA 444444,000101,010000,111111,777777,FFFFFF,FFFFFF,FFFFFF
1950 DATA ECB89C,242325,747DB4,485577,225378,AAA7A9,9E9858,827953
```



シーソーを使ってタイム・アタック!

Turn on the seesaw

(ターン オン ザ シーソー)



Yuji Ozawa

ストーリー

将来はオリンピック競技にもなる予定(?)のシーソー競技。シーソーを操り，ボールをうまくポールの間を往復させ，時間を競うゲームです。

遊びかた

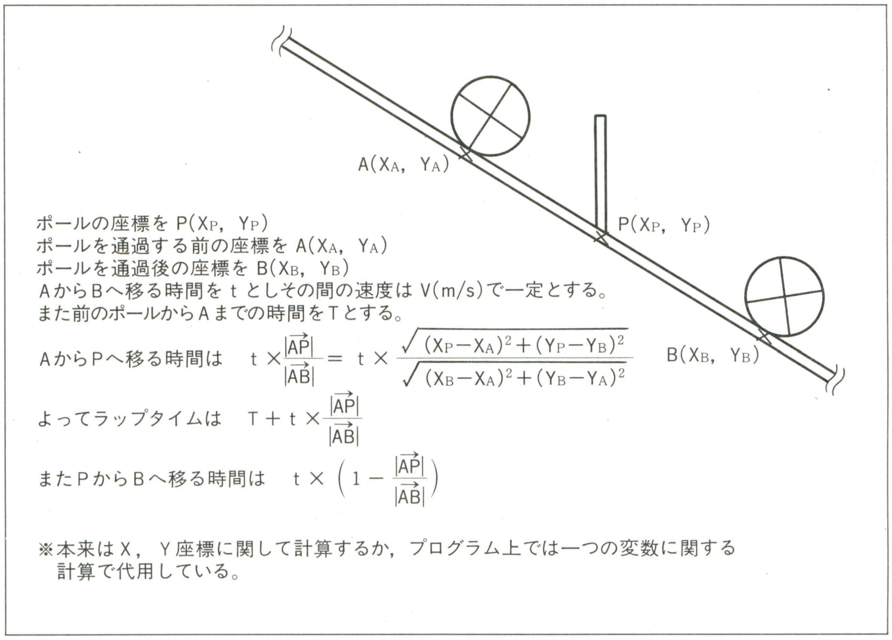
シーソーはマウスで傾けます。傾かせたい方向へマウスを動かしてください。往復させる目印となるポールは片方にしか現れません。したがってポールのあるほうへボールを動かしてください。ポールには触れる程度でO.K.です。10回触ればクリアとなり，その時点でタイムが10位に入っていればランキングに名前を残すことができます。

CHECKER FLAG

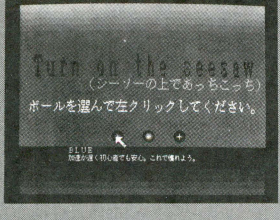
編：作者のがんばりがよく伝わってくる作品ですね。アイデアやバランス，ネーム・エントリー時の操作方法等，よく練り込まれていて完成度の高い作品に仕上っています。

Dr.D：プログラムのほうもがんばったようじゃのう。とくにタイム計算のところなどグッドなできじゃ。

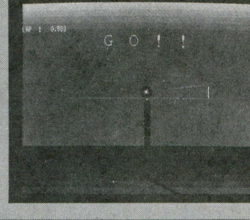
編：よくできた作品なので，TOWNSユーザーはぜひ打ち込んでみてください。



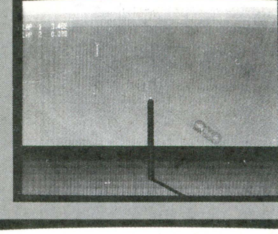
《第1図》タイムの正確な計りかた



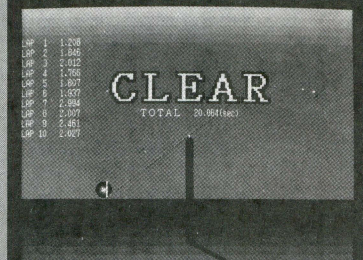
◀《写真1》三つあるボールの中から好きなボールを選択。初心者には青がおすすめ



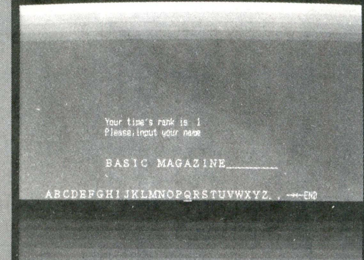
◀《写真2》さあ、ゲーム・スタート！マウスでシーソーを傾かせ、ボールを転がそう



◀《写真3》シーソーの上に立っているポールの間を往復させ、そのタイムを競う



◀《写真4》ポールに10回触れるとゲームクリアとなり、トータル・タイムが表示される



◀《写真5》好タイムをだすと、ネーム・エントリーができる。No.1を目指せ！

★兄がベーマガをはじめて買ってきたのは1984年11月でした。そして12月号でベーマガとの付き合いも11年目に突入しました。これからも買い続けていくでしょう。(広島県福山市・森原順治18才)……【**編集長**：ありがとう。これからもよろしくお願いします。】

プログラムの入力方法

そのまま入力してかまいません。注意するところは“→”，“←”で，それぞれ「みぎや」「ひだりや」と入力して変換すればでてきます。

凝ったところ

7か月以上改造しまくっただけあって，ポイントはいろいろあります。

- TOWNSのモデルを問わず同じ操作感覚でできる。
- 10万分の1秒単位の調整で正確に計れる（実際は1000分の1秒まで表示）。
- ダイナミックなネーム・エントリー。
- 距離の計算によるタイムの正確な計測（第1図を参照）。

一部を除いてはゲームをより厳密に競えるようにしたため工夫しました。

ゲームのこつ

クリアするだけなら，シーソーをゆっくり動かすことに心掛けてください。ベストタイムを目指すなら，マウスをガツン動かしてください。私のベストタイムは12.920秒です。私のタイムを超えた人はBMまで連絡してくださいね。

最後に

ランキングを入力した時点で“SEERANK. DAT”というファイルが作成されます。

できるだけプログラムは小さくしたつもりです。2行にまたがった行はないようにしました。

★　★

Turn on the seesawのプログラム・リスト

```
10 COLOR 7,0,0,4:SCREEN@ 1:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z:DEFSNG L,R,T-W:BGM 1
20 LA=1:PA=320:R=100:MOUSE 0:CLS:LOAD@ "Q:FM_1.FMB"
30 DIM CO(319),SI(319),TI(9),N$(9),PL(9),VL(9)
40 DIM BA(10124),CL(3374),SE(6749),B$(7),C$(3,1),L(5),LD(3,2),DO(3)
50 FOR I=0 TO 3:READ C$(I,0),C$(I,1),LD(I,0),LD(I,1):NEXT
60 FOR I=0 TO 319:RA=(I-PA/2)/250:SI(I)=SIN(RA)*R:CO(I)=COS(RA)*R:NEXT
70 FOR I=0 TO 7:READ B$(I):NEXT:CIRCLE(7,7),7,[99,0,200],,,,F
80 FOR I=0 TO 1:B$(I)=SPACE$(39)+AKCNV$(B$(I))+"→ ← END"+SPACE$(39):NEXT
90 LOCATE 20,11:PRINT "お待ちください。"
100 GET@A(0,0)-(14,14),CL:GET@A(7,0)-(7,14),CL,225
110 LINE(0,0)-(0,14),PSET,7:GET@A(0,0)-(0,14),CL,240:AN=-5:CLS 5
120 FOR I=0 TO 14:AN=AN+6:VC=COS(AN/60):VS=SIN(AN/60)
130  FOR V=7 TO 0 STEP -.75!:P=255-V*24
140   PSET(7+VC*V,I*15+7+VS*V),[P,P,P]:PSET(7-VS*V,I*15+7+VC*V),[P,P,P]
150   PSET(7-VC*V,I*15+7-VS*V),[P,P,P]:PSET(7+VS*V,I*15+7-VC*V),[P,P,P]
160 NEXT V,I
170 GET@A(0,0)-(14,224),SE
180 FOR I=7 TO 1 STEP -1
190  P=255-I*20:CIRCLE( 7,7),I,[0,0,P],,,,F
200  CIRCLE(22,7),I,[0,P,P],,,,F:CIRCLE(37,7),I,[0,P,0],,,,F
210 NEXT:GET@A(0,0)-(44,14),SE,3375
220 FOR I=0 TO 14:PUT@A(0,I*15)-(44,I*15+14),SE,,,,,3375:NEXT
230 FOR I=0 TO 2:PUT@A(I*15,0)-(I*15+14,224),SE,MATTE,,,0
240 GET@A(I*15,0)-(I*15+14,224),BA,I*3375:NEXT
250 '■□■□■タイトル画面■□■□■
260 GOSUB *TIT:MOUSE 4,0,166,319,166:OF=0:D=3:MO2=-1
270 SYMBOL(16,60),AKCNV$(B$(2)),1,2,[200,100,100],,,4
280 SYMBOL(12,120),B$(4),1,1,7:SYMBOL(82,92),B$(3),1,1,[175,175,250]
290 MOUSE 1,159,166,1:FOR D=0 TO 2:CM=119+D*40:SM=159:GOSUB *PR1:NEXT
300 D1=D:MX=126-MOUSE(0):D=0
310 IF ABS(MX)>7 THEN MX=MX+40:D=D+1 ELSE 330
320 IF D<3 THEN 310
330 DO(D)=DO(D)+1:IF DO(D)>14 THEN DO(D)=0
340 IF D=3 THEN 360
350 CM=119+D*40:OF=DO(D)*225:GOSUB *PR1:WAIT 1
360 MO1=MO2:MO2=MOUSE(2,0):IF MO2=-1 AND MO1=0 AND D<>3 THEN 400
370 IF D1=D THEN 300
380 LOCATE 16,19:PRINT AKCNV$(C$(D,0)):LOCATE 16:PRINT C$(D,1):GOTO 300
390 '■□■□■ゲーム準備■□■□■
400 LB=LD(D,0)*10^4:LC=LD(D,1)*3000
410 MOUSE 1,159,119,0:MOUSE 4,159,119,159,119:GOSUB 1090:PASTEL 100
420 FOR I=0 TO 3:LINE(156+I*2,220)-(195+I*2,239),PASTEL,0:NEXT
430 FOR I=0 TO 3:PL=32*(I+1)+64
440 LINE(156+I,124-I)-(162-I,220+I/2),PSET,[PL/2,PL,0],B:NEXT
450 WM=0:WV=0:CT=0:WP=.8!:WQ=.07!:P=255:OF=1125:VT=.04429!/LA:VM=-VT
460 AN=159:VTT=0:CM=151:SM=104:FL=6:FL2=0:PSET(159,121),7
470 GOSUB *PR1:GOSUB *PR2:PLAY "t120@1o4v8r32q4c2>v15q8c2"
480 FOR I=0 TO 9:VL(I)=0:NEXT:FOR I=0 TO 2:GOSUB *REA:NEXT:GOTO 590
490 '■□■□■ゲームルーチン■□■□■
500 AM=AN:AN=MOUSE(0):AN2=AN-159:WM2=WM:LL=(AN2)/LA^2
510 IF WV*AN2>0 THEN WV=WV+LL/LB ELSE WV=WV+LL/LC
520 WM=WM+WV:GOSUB *CLE
530 CM=151+CO(AN)*WM:SM=104+SI(AN)*WM+ABS(AN/85-1.96!)*(AN>159)
540 OF=(ABS(WM+2)*100 MOD 15)*225
550 GOSUB *PR1:GOSUB *PR2:IF WM/(WP-WQ)<1 THEN 600
560 VL(CT)=VM:VL(CT)=VL(CT)+VT*ABS((WM2+WQ-WP)/WV):VM=VM-VL(CT)
570 LOCATE 7,CT+3:PRINT USING "###.###";VL(CT)
580 CT=CT+1:WP=-WP-SGN(WP)/50:WQ=-WQ:IF CT>9 THEN 710
590 LOCATE 0,CT+3:PRINT USING "LAP ##";CT+1
600 VM=VM+VT:LOCATE 7,CT+3:PRINT USING "###.###";VM
610 IF ABS(WM)>1.03! THEN 630 ELSE 500
620 '■□■□■ゲームオーバー(クリア)■□■□■
630 WX=CM:WY=SM:CX=WX:W=LA*WV*25:RA=(AN-PA/2)*.00348!
640 VX=20*LA*WV*COS(RA):VY=20*LA*WV*SIN(RA)
650 VY=VY+.05!:WX=WX+VX:WY=WY+VY:WF=WF+W:WF=WF+((WF>14)-(WF<0))*14
```


★次世代機の発売ラッシュと雑誌の創刊ラッシュで懸賞に応募しまくったのですが，その結果は？（兵庫県明石市・**春名義行28才**）……
【影：今月の150号記念お年玉大プレゼントにぜひ応募してください。数うちゃ…当たるかなー？わいろ，わいろ。】

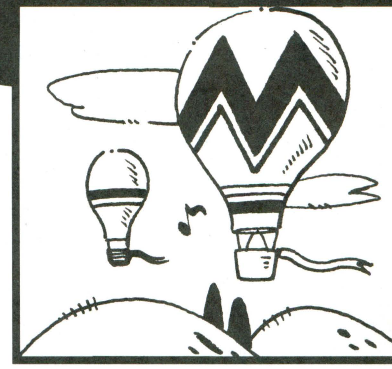
```
660 OF=FIX(WF)*225:CM=WX:SM=WY:GOSUB *PR1:WAIT 1
670 IF WY<225 THEN 650
680 VDI=ABS(CX-WX)/5!:SYMBOL(88,60),AKCNV$("GAME OVER"),1,1,5,,,9
690 WAIT 50:LOCATE 28,10:PRINT USING "只今の落下距離:###.## m";VDI
700 GOSUB *K.WAIT:GOTO 260
710 FOR I=0 TO 9:VTT=VTT+VL(I):NEXT:SYMBOL(80,60),"C L E A R",2,2,6,,,9
720 LOCATE 28,10:PRINT USING "T O T A L   ###.###(sec)";VTT:GOSUB *K.WAIT
730 '■□■□■ランキング判定■□■□■
740 OPEN "R",#1,"A:SEERANK.DAT":FIELD #1,4 AS C$,41 AS D$,2 AS E$
750 A=LOF(1):IF A=0 THEN 770 ELSE IF A>10 THEN A=10
760 FOR I=1 TO A:GET #1,I:TI(I-1)=CVS(C$):N$(I-1)=D$:PL(I-1)=CVI(E$):NEXT
770 RA=10:A$=" ":GOSUB *TIT:CLS 4
780 IF TI(RA-1)>VTT OR TI(RA-1)=0 THEN RA=RA-1:IF RA>0 THEN 780
790 IF RA=10 THEN 970
800 FOR I=9 TO RA+1 STEP -1:TI(I)=TI(I-1):N$(I)=N$(I-1):PL(I)=PL(I-1)
810 NEXT:LOCATE 20,11:PRINT USING "Your time's rank is ##";RA+1
820 LOCATE 20,12:PRINT B$(5):LOCATE 38,19:PRINT "￣"
830 LOCATE 20,15:PRINT AKCNV$(STRING$(20,"_"))
840 '■□■□■ネームエントリー■□■□■
850 MOUSE 4,85,119,235,119:MOUSE 1,159,119,0:MN=1:M1=-1
860 MO=MOUSE(0)/5-17:MB=-(MOUSE(2,1)):M2=M1:M1=MOUSE(2,0)
870 LOCATE 0,18:PRINT MID$(B$(MB),MO*2+2,80)
880 IF M1<>-1 OR M2<>0 THEN 860
890 IF MO<28 THEN A$=A$+MID$(B$(MB),MO*2+40,2):MN=MN+1:GOTO 930
900 IF MO=28 THEN A$=A$+"  ":MN=MN+1:GOTO 930
910 IF MO=29 AND MN>1 THEN ELSE 930
920 MN=MN-1:A$=MID$(A$,1,MN*2-1):LOCATE 18+MN*2,15:PRINT "_ "
930 LOCATE 19,15:PRINT A$:IF MN<21 AND MO<>30 THEN 860
940 IF LEN(A$)=1 THEN A$=" Y. O"
950 TI(RA)=VTT:N$(RA)=A$:PL(RA)=D
960 '■□■□■ランキング表示■□■□■
970 CLS 4:Z$="##  ###.###  &    &  &"+SPACE$(39)+"&"
980 FOR I=0 TO 9
990  IF TI(I)=0 THEN LOCATE 26,10+I:PRINT "記録なし":GOTO 1020
1000  IF RA=I THEN COLOR 4
1010  LOCATE 16,10+I:PRINT USING Z$;I+1;TI(I);C$(PL(I),0);N$(I):COLOR 7
1020 NEXT
1030 LOCATE 33,6:PRINT "R A N K I N G":LOCATE 15,9:PRINT "RANK    TIME"
1040 FOR I=0 TO 9:LSET C$=MKS$(TI(I)):LSET D$=N$(I):LSET E$=MKI$(PL(I))
1050 PUT #1,I+1:NEXT:CLOSE:GOSUB *K.WAIT:GOTO 260
1060 '■□■□■サブルーチン群■□■□■
1070 *TIT:'ゲーム画面作成ルーチン
1080 FOR Y=0 TO 44:LINE(0,Y)-(319,Y),PSET,[185-Y*2,88-Y*2,240-Y]:NEXT
1090 LINE(0,40)-(319,239),PSET,[99,0,200],BF:CLS 4
1100 FOR Y=180 TO 239:LINE(0,Y)-(319,Y),PSET,[Y-32,255-Y/1.5!,0]:NEXT
1110 FOR Y=180 TO 197
1120 PASTEL (199-Y)^2/2:LINE(0,Y)-(319,Y),PASTEL,[99,0,200]:NEXT
1130 RETURN
1140 *CLE:'キャラクター消去
1150 PUT@A(CP,SP)-(CP,14+SP),CL,,,,,225
1160 LINE(159-CO(AM),119-SI(AM))-(159+CO(AM),119+SI(AM)),PSET,[99,0,200]
1170 PUT@A(CM,SM)-(14+CM,14+SM),CL,MATTE,,,0
1180 RETURN
1190 *PR1:'キャラクター表示
1200 PUT@A(CM,SM)-(14+CM,14+SM),BA,MATTE,,,0,OF+D*3375:RETURN
1210 *PR2
1220 CP=159+CO(AN)*WP:SP=104+SI(AN)*WP
1230 PUT@A(CP,SP)-(CP,14+SP),CL,,,,,240:PSET(159,120),7
1240 LINE(159-CO(AN),119-SI(AN))-(159+CO(AN),119+SI(AN)),PSET,[150,255,50]
1250 RETURN
1260 *K.WAIT:'マウスボタン反応
1270 PLAY OFF:INTERVAL OFF:WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:RETURN
1280 *REA:'よーい どん!!
1290 SYMBOL(103,40),AKCNV$(B$(FL)),1,1,9-FL,,XOR
1300 IF FL2=1 THEN FL=FL+1:FL2=0 ELSE FL2=1
1310 IF FL=6 THEN WAIT 99:MOUSE 4,0,119,319,119:GOTO 1340
1320 IF FL=7 AND FL2=0 THEN INTERVAL 1:ON INTERVAL GOSUB *REA:INTERVAL ON
1330 IF FL=8 THEN INTERVAL OFF:GOTO 1340
1340 RETURN
1350 '■□■□■DATA■□■□■
1360 DATA "BLUE  ","加速が遅く初心者でも安心。これで慣れよう。  ",8,5
1370 DATA "PURPLE","普通のスピード。タイムを早くしていこう。  ",6,7
1380 DATA "RED   ","ブレーキ、加速が最高。ベストラップを目指せ。",3,5
1390 DATA "      ","                                          ",0,0
1400 DATA "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ.,","abcdefghijklmnopqrstuvwxyz-?"
1410 DATA "Turn on the seesaw","(シーソーの上であっちこっち)"
1420 DATA "ボールを選んで左クリックしてください。"
1430 DATA "Please,input your name","Ready!!","G O ! !"
1440 '
1450 'ここからは打ち込まなくてもいいです。ごくろうさまでした。
1460 '
1470 '20行の変数LAを自分の機種に合わせて以下のように変更してください
1480 'TOWNS I,UX (386SX  16Mhz)→ 1
1490 'CX,UG      (386DX  16Mhz)→ 1.5
1500 'HR,UR      (486SX  20Mhz)→ 4
1510 'ME         (486SX  25Mhz)→ 5
1520 'MA,Fresh,MF(486SX  33Mhz)→ 6.6
1530 'MX         (486DX2 66Mhz)→ 13.2
```


★いつになったら，プログラム・コーナーに自分の作ったゲームが載るほどプログラムがうまくなるんだろうか？誰か教えて!!（滋賀県草津市・おとどしの魚22才）……【編：教えて!!と言われてもねー。それは自分が一番わかってるんじゃないの？】

風をよめ！アクション・ゲーム

風(かぜ)に乗(の)って

沢田　広正



内　容

最近のMSXはショート・プログラムが多いので，私もショートにしてみました（こんなことをしても載るとは限らないが…）。

で，ゲームのほうは気球を操作して敵を誘導して爆弾を食べさせるという単純なゲームです。

遊びかた

気球はカーソル（ジョイスティック）で左右に動かすことができ，スペース・キー（トリガ）を押すと上昇し，離すと下降します。

上昇中は敵が熱を感知し，追いかけてきますので，うまく敵を誘導して爆弾を食べさせてください。

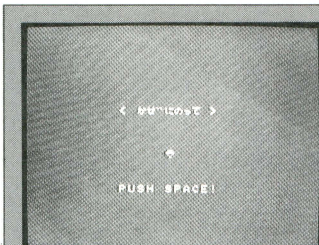
敵に触れるか“＊”にさわるか爆弾に触れるとゲーム・オーバーです。

また，一定時間ごとに風向きが変わるので流されないように気をつけてください。

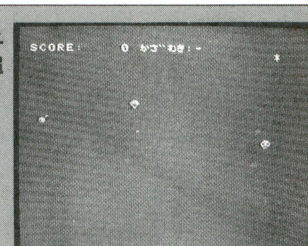
それから画面の上下左右はつながっています。

昔の失敗1
（ファミベー編その1）

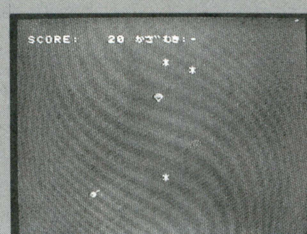
昔，はじめてファミベーでベーマガのプログラムを打ち終えて，RUNリターン！とすると…。なぜかOKとでて終わってしまった…。そう，なんと各行の終わりでリターン・キーを押すのをしなかったのでした…。ということでみんなも気をつけよう！続く！



▲《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート！



▶《写真2》気球を上昇させると，敵が追ってくるので爆弾まで誘導しよう



◀《写真3》敵を倒すたびに障害物の数が増えていく。風向きに気をつけよう

CHECKER FLAG

編：プレイ中に風が吹いて，自機である気球が流されるっていうのはおもしろいと思うけど，風向きに，右向き，左向きの2種類しかないっていうのが残念ですね。

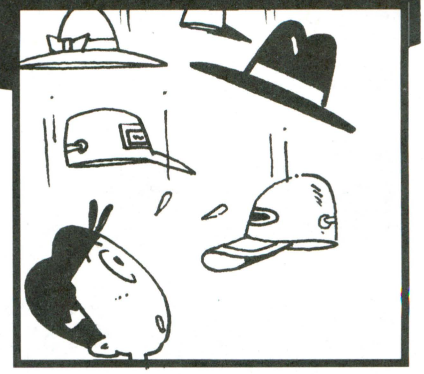
Dr.D：そうじゃのう。弱風，強風，複雑な動きをする風など，その他いろんな風があればもっと良かったのう。

風に乗ってのプログラム・リスト

```
10 '●●● START ●●●
20 DEFINTA-Z:SCREEN1,0:WIDTH30:COLOR15,4,4:KEYOFF:READA$,B$:FORI=0TO7:VPOKE776+I
,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT
30 R=6145:DEFFNA(X,Y)=VPEEK(6145+X+Y*32):ON INTERVAL=180 GOSUB 190:ON SPRITE GOS
UB 230:A=RND(-TIME)
40 FORI=0TO23:VPOKE&H3800+I,VAL("&H"+MID$(B$,I*2+1,2)):NEXT:VPOKE8204,&H74
50 '●●● TITLE ●●●
60 CLS:PUTSPRITE1,,0:LOCATE9,8:PRINT"< かぜ"にのって >":LOCATE9,18:PRINT"PUSH SPACE!":
A=0:B=-1:C=0:FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1)
70 A=A+B:C=C+A:IF A<-6 THEN B=1 ELSE IF A>6 THEN B=-1
80 PUTSPRITE0,(120,128+C),3,0:NEXT
90 CLS:GOSUB200:GOSUB210:X=0:Y=96:X1=212:Y1=96:Z=0:W1=0:Z1=0:SC=0:V=0:SPRITE ON:
INTERVAL ON
100 '●●● MAIN ●●●
110 S=STICK(0)+STICK(1):T=STRIG(0)+STRIG(1):X=X+(S=7)*2-(S=3)*2+V:IF X<0 THEN X=
255 ELSE IF X>255 THEN X=0
120 Z=Z-(T<>0)*(Z>-8)+(T=0)*(Z<8):Y=Y+Z:IF Y<0 THEN Y=188 ELSE IF Y>188 THEN Y=0
130 PUTSPRITE0,(X,Y),3,0:A=FNA(X¥8,Y¥8):IF A=97 OR A=42 THEN GOSUB230
140 IF T<>0 THEN W1=W1-(X<X1)*(W1>-8)+(X>X1)*(W1<8):Z1=Z1-(Y<Y1)*(Z1>-8)+(Y>Y1)*
(Z1<8)
150 X1=X1+W1:Y1=Y1+Z1:IF T=0 THEN W1=W1¥2:Z1=Z1¥2
160 A=(W1=0)*(Z1=0):PUTSPRITE1,(X1,Y1),8+A+A,2-A:A=X1¥8:B=Y1¥8:IF FNA(A,B)=97 TH
EN VPOKER+A+B*32,32:BEEP:SC=SC+10:GOSUB200:GOSUB210
170 GOTO 110
180 '●●● SUB ●●●
190 V=INT(RND(1)*3)-1:GOSUB200:RETURN
200 LOCATE0,0:PRINTUSING"SCORE:##### かざ"むき:";SC;:PRINT MID$("<->",V+2,1);:RETURN
210 C=97:GOSUB220:C=42:GOSUB220:RETURN
220 A=RND(1)*29+1:B=RND(1)*22+1:IF FNA(A,B)=32 AND FNA(A-1,B)=32 AND FNA(A,B+1)=
32 THEN VPOKER+A+B*32,C:RETURN ELSE 220
230 SPRITE OFF:INTERVAL OFF:LOCATE8,10:PRINT"(GAME  OVER)":FORI=0TO8000:NEXT:FOR
I=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT
240 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN 240 ELSE RETURN 60
250 '●●● DATA ●●●
260 DATA 00030470F8B8B870,3C7EFFFF422418183C7EFF99FFFF423C3C7EBDDBFFDB7E3C
```


★影さんは，なんでいつもサングラスをかけているのですか？（福井県南条郡・**豊岡ゆうじ14才**）……【**影**：有名人なもんだから，顔をかくしているわけさ。ほんと，つらいんだよねー，人気者は。**つぐ美**：やましいことがあるから顔を見せられないんでしょ。】

MSX/2/2+/turboR用



目指せ6連鎖(れんさ)！　100万点！

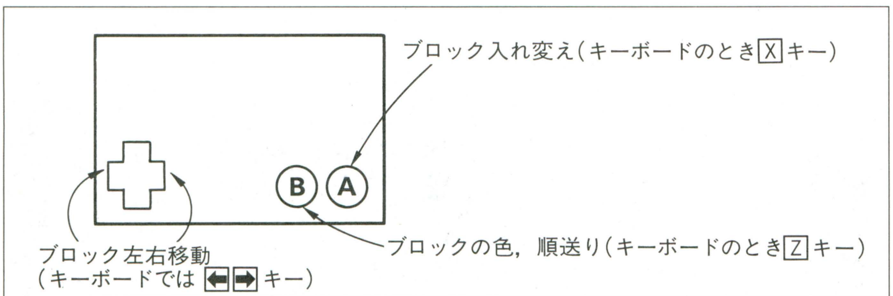
HAT MAN(ハットマン)

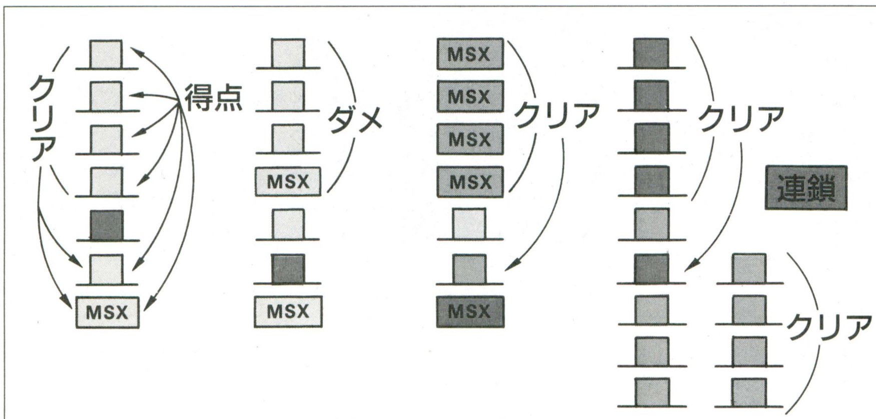
おじさん

内　容

同色同柄の帽子かMSXを，4個重ねてや。

重ねた列の下の同色の，帽子かMSXも得点でっせ。





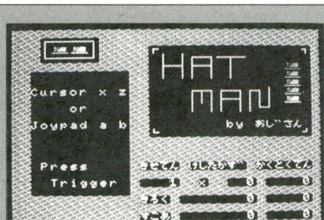
連鎖がない場合，基礎点アップは1点ですが，究極の6連鎖だと6^2＝36点アップです。

操作方法

カーソルで左右移動，Xキーで入れ替え，Zキーで，色の順送りでんがな。

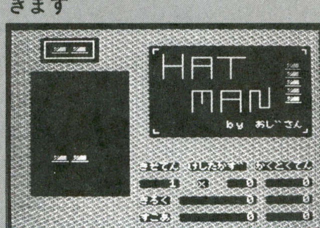
《第1表》プログラム解説

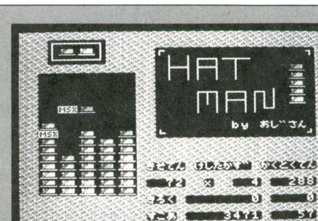
10〜70	……初期設定，マシン語書き込み，キャラクター定義
80	…………マップ画面外設定
90〜120	……ゲーム画面作成
130〜150	…ゲーム開始イベント
160〜170	…新しいブロックの落下処理
180〜240	…プレイヤーがブロックをコントロールするルーチン
250〜290	…コントロール後のブロック落下処理
300〜350	…クリア判定処理，ゲーム・オーバー判定
360〜400	…ゲーム・オーバー・イベント：トリガ入力待ち
410〜520	…クリア判定及び，イベント
530〜580	…スティック入力によるブロック移動
590〜600	…ブロック消去ルーチン
610〜620	…ブロック表示
630〜640	…つぎのブロック決定，表示
650〜660	…クリア時のブロック点めつ消去，マップ更新
670〜720	…画面（フィールド）クリア，マップクリア，変数初期化
730〜760	…スコア，ハイスコア，ポイント表示
770〜780	…ハイスコア点めつイベント・ルーチン



▲《写真1》キーボード，ジョイスティックどちらでもプレイ可能です。

▼《写真2》Xキーで左右の帽子の入れ換え，Zキーで帽子の色を変えることができます





▲《写真3》同色の帽子を4個重ねればOK。究極の6連鎖で高得点を狙おう

▼《写真4》おしくもゲーム・オーバー。X，Yキーで再チャレンジ！



★『A・A　電波新聞社』が150号記念に出そうな気がする。（大阪府枚方市・**法佳むう18才**）……【**編**：毎日，影さんが会社の中で何をしているのか……早い話，暴露本ですね。**つぐ美**：うわー，本になんかしてもらいたくないですー。いかにも売れそうもないですね。】

《第2表》おもな変数表

A,B	ブロックの種類
AA,BB	つぎのブロックの種類
AB,A(n)	判定時の，ブロックの種類代入用
X,Y	ブロック座標
C,D,X(n),Y(n)	判定時のブロック座標
H4	連鎖カウンター
HT	ブロック・カウンター
L,HL	レベル，ハイレベル
S!,HS!	スコア，ハイスコア
GP	ポイント
KP,UP	基礎点，基礎点アップ用
O	落下タイム
F	ハイスコアのイベントフラグ
USR(0),S,SS	スティックまたは，カーソル入力値
USR(1),T,TT	トリガAまたは，Xキー
USR(2),T2	トリガBまたは，Zキー
M(n,m)	マップ
B$(n)	ブロック・キャラクター

ジョイスティックでも遊べるでぇ。

ハイスコアへの道

はじめのうちに連鎖で基礎点を上げておき，後半しのぎまくる，これやがな。10万点を取れるようになったら，おもろなるで。

わいの最高点は100万点や。

★　★

《第3表》マシン語領域

D000〜D00A	引数により分岐
D00B〜D01B	スティックまたはカーソル入力値
D01C〜D035	トリガAまたは X キー入力値
D036〜D045	トリガBまたは Z キー入力値

CHECKER FLAG

編：帽子を使った落ち物ゲームですね。左右の帽子の入れ換えの他に色の順送りなんてことができるんですよ。ここらへんは変わってて良いですよね。

影：ただ，縦しか消えないっていうのがなあ。やっぱり横にも消えてほしいよね。

★影さん!! バナナあげますから，ボクのOFを4倍角にしてください。(埼玉県鴻巣市・**五金でんぐり左右衛門13才**)……【**影**：では，それっ! どうだ! 目を見開いてぐっと近づいてごらん。**編**：ただダブってるだけなんですけど。**影**：まだまだ修業がたらん。】

HAT MANのプログラム・リスト

```
10 '========== HAT MAN
20 CLEAR 200,&HD000:KEYOFF:COLOR 15,0,0:SCREEN 1,0:WIDTH 32:DEFINT A-Z:DIM A(1),
X(1),Y(1),M(14,28),B$(9):R=RND(-TIME):J=&HD000:DEFUSR=J
30 READ A$:FOR I=1 TO LEN(A$)STEP2:POKE J+I¥2,VAL("&H"+MID$(A$,I,2)):NEXT
40 FOR I=0 TO 5:IF I<2 THEN READ A$,B$,C ELSE READ B$,C
50 K=ASC(B$):VPOKE 8192+K¥8,C
60 FOR J=0 TO LEN(A$)/2:VPOKE K*8+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:NEXT
70 FOR I=0 TO 9:B$(I)=MID$("-アイウクケコサタチツテネノハヒミムメモ",I*2+1,2):NEXT
80 FOR Y=4 TO 22:FOR X=0 TO 12:M(X,Y)=-2:X=X-(Y>2ANDY<20)*11:NEXT:NEXT
90 FORI=0TO24:LOCATE 0,I:PRINTSTRING$(31,"ィ");:VPOKE 6144+32*I+31,ASC("ィ"):NEXT
100 LOCATE 3,1:PRINT"┌────┐":LOCATE 3,2:PRINT"|      |":LOCATE 3,3:PRINT "└────┘"
110 GOSUB 670:FOR I=0TO10:READ A$:LOCATE 14,2+I:PRINT A$:NEXT
120 FOR I=0TO11:READ A$:LOCATE 2,I+7:PRINT A$:NEXT:GOTO 400
130 '========== MAIN
140 PLAY"V14L32O5GR32CR32EFGR32O6C8","V14L32O3CR32CR32CECR32C8"
150 FORI=0TO0:LOCATE4,18:PRINT"START!":I=PLAY(0):LOCATE4,18:PRINT"       ":NEXT
160 '---------- NEXT BLOCK , FALL IN
170 X=4:Y=5:A=AA:B=BB:GOSUB 610:GOSUB 630:S=0:T=0:T1=0:L=L+1:O=50-L¥8:IF O<16 TH
EN O=16
180 '---------- LOOP , BLOCK CONTROL
190 TIME=0
200 SS=S:S=USR(0):ON S GOSUB 550,550,540,550,580,550,560
210 TT=T:T=USR(1):IF T IMP TT THEN ELSE SWAP A,B:GOSUB 610
220 TT=T1:T1=USR(2):IF T1IMPTT THEN ELSE A=(A+2)MOD10:B=(B+2)MOD10:GOSUB 610
230 IF TIME<O THEN 200
240 IF (M(X,Y+1)ANDM(X+2,Y+1))=-1 THEN GOSUB 590:Y=Y+1:GOSUB 610:GOTO 180
250 '---------- FALL
260 PLAY"O5CF","O4EA":A(0)=A:A(1)=B:X(0)=X:X(1)=X+2:Y(0)=Y:Y(1)=Y
270 FOR N=0 TO 1
280  IF M(X(N),Y(N)+1)=-1 THEN LOCATE X(N),Y(N):PRINT "  ":Y(N)=Y(N)+1:LOCATE X(
N),Y(N):PRINT B$(A(N)):GOTO 280
290 M(X(N),Y(N))=A(N):NEXT
300 '---------- JUDGE
310 H4=0:HT=0:GP=0
320 FOR N=0 TO 1:GOSUB 420:NEXT
330 S!=S!+GP:KP=KP+UP:GOSUB 740
340 IF F=0 THENIF S!>HS! THEN GOSUB 770
350 IF (M(4,5)ANDM(6,5))=-1 THEN 160
360 '---------- GAME OVER
370 LOCATE4,17:PRINTSPC(6):LOCATE4,19:PRINTSPC(6)
380 PLAY"L16O5CDCDCR16ER16FR16","L16O4EFEFER16GR16AR16"
390 FORI=0TO0:LOCATE2,18:PRINTSPC(10):LOCATE3,18:PRINT"GameOver":I=PLAY(0):NEXT
400 IF USR(1)ORUSR(2) THEN GOSUB 670:GOTO 130 ELSE 400
410 '========== SUB
420 '---------- CLEAR HAT ?
430 C=X(N):D=Y(N):AB=M(C,D):IF AB<>M(C,D+1)ORM(C,D+1)<>M(C,D+2)ORM(C,D+2)<>M(C,D
+3)ORM(C,D+3)<0 THEN RETURN
440 PLAY"O5C8DEF","O4E8FGA"
450 FOR I=0 TO 3:C=X(N):D=Y(N)+I:GOSUB 650:NEXT:IFPLAY(0)THEN450 ELSE Y(N)=D+1
460 H4=H4+1:HT=HT+4:UP=H4^2:GOSUB 760
470 D=D+1:IF M(C,D)<0 THEN 420
480 IF (M(C,D)AND14)<>(ABAND14) THEN470
490 PLAY"F16","A16":FORI=0TO0:GOSUB 650:I=PLAY(0):NEXT:Y(N)=Y(N)+1
500 HT=HT+1:GOSUB 760
510 I=D
520 LOCATE C,I:IF M(C,I-1)<0 THEN M(C,I)=-1:PRINT "  ":GOTO 470 ELSE M(C,I)=M(C,
I-1):PRINT B$(M(C,I)):I=I-1:GOTO 520
530 '---------- MOVE BLOCK
540 IF S<>SSANDM(X+4,Y)=-1 THEN GOSUB 590:X=X+2:GOSUB 610
550 RETURN
560 IF S<>SSANDM(X-2,Y)=-1 THEN GOSUB 590:X=X-2:GOSUB 610
570 RETURN
580 TIME=99:RETURN
590 '---------- CLEAR BLOCK
600 LOCATE X,Y:PRINT "    ":RETURN
610 '---------- PRINT BLOCK
620 LOCATE X,Y:PRINT B$(A);B$(B):RETURN
630 '---------- NEXT BLOCK
640 AA=INT(RND(1)*5)*2-((LMOD8)=0ANDL>39):BB=INT(RND(1)*5)*2-((LMOD8)=4ANDL>99):
LOCATE 4,2:PRINT B$(AA);B$(BB):RETURN
650 '---------- FLASH and CLEAR
660 LOCATEC,D:PRINTB$(AB):FORW=0TO30:NEXT:M(C,D)=-1:LOCATEC,D:PRINT"  ":RETURN
670 '---------- MAKE SCREEN , Int. MAP & HI-SCORE
680 FOR Y=5 TO 19:LOCATE 2,Y:PRINTSPC(10):FOR X=2 TO 10STEP2:M(X,Y)=-1:NEXT X,Y
690 LOCATE 13,16:PRINT"きそてんィけしたかず゛ィかくとくてん"
700 IF S!>HS! THEN HS!=S!
710 IF L >HL  THEN HL=L
720 KP=1:UP=0:G=0:S!=0:L=0:F=0:GOSUB 760:GOSUB 750:GOSUB 730:GOSUB 630:RETURN
730 '---------- PRINT SCORE HI-SCORE POINT
740 LOCATE 13,22:PRINT USING"すこあィ########ィ#####";S!;L:RETURN
750 LOCATE 13,20:PRINT USING"きろくィ########ィ#####";HS!;HL:RETURN
760 GP=(KP+UP)*HT:LOCATE13,18:PRINTUSING"####ィィxィィ ##ィ#####";KP+UP;HT;GP:RETURN
770 '---------- FLASH Hi-Score
780 PLAY "O7CECECECECECECECE":FORF=0TO0:F=PLAY(0):LOCATE 17,22:PRINT "Hi-Score":
LOCATE 17,22:PRINT"        ":NEXT:GOSUB 740:RETURN
790 '========== Machine , Chr , Title
800 DATA "3AF8F7FE012815FE02282B3E00CDD500F53E01CDD500C1B032F8F7C93E0021EAFBCB6E
20023EFFF53E01CDD800C1B032F8F732F9F7C93E0021EAFBCB7E20023EFFF53E0318E4"
810 DATA "7CB3CF2FF4F3CD3E","ィ",78,"001A150B17007F0000F8F8F8F800FE00FFBB92ABBBBA
FF00FF15F53BD535FF00","-",32,"ク",144,"タ",112,"ネ",160,"ミ",240
820 DATA "┌          ┐","||┌┬─      ","├┤├┤|    ーア ","| || | |
   クケ ","        タチ ","  ┌┬┐┌┐┌┐| ネノ ","  |||├┤||| ミム "
830 DATA "   | || ||└┘   ","            ","          by おじ゛さん ","└
  ┘"
840 DATA "Cursor x z",,"    or",,"Joypad a b",,,,," Press",," Trigger"
```

MSX2/2+/turboR用

ハートを使ってワンキー・ゲーム

Take The Heart!（テイク ザ ハート）

時田 健嗣

●ストーリー●

「ハートを取ってくれ!!!!!」

●遊びかた

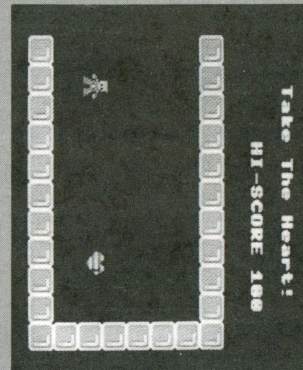
主人公は、スペース・キーを押すと上昇、はなすと下降します。また、いつも右に移動しているので、そのままだと、かべにぶつかってしまいます。うまく主人公を操作して、ハートを取ってください。そうすると少し左に移動します。

上下や右のほうにあるかべに当たると、ゲーム・オーバーで、タイムが表示されます。リプレイは、カーソル・キーを押してください。

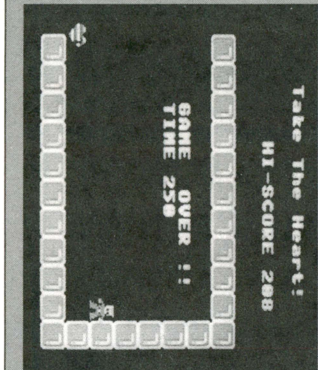
●その他●

・200点ごとに、主人公の動きが速くなります。

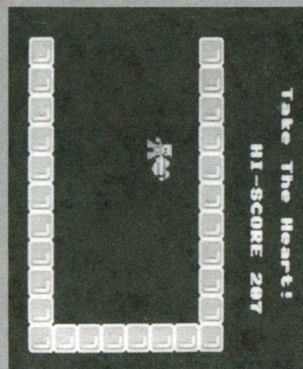
・40行の最後にある変数「JO」を"1"にすれば、ジョイスティックで、操作できます。



◀《写真1》スペース・キーを押すと上昇、離すと下降のワンキー・ゲーム



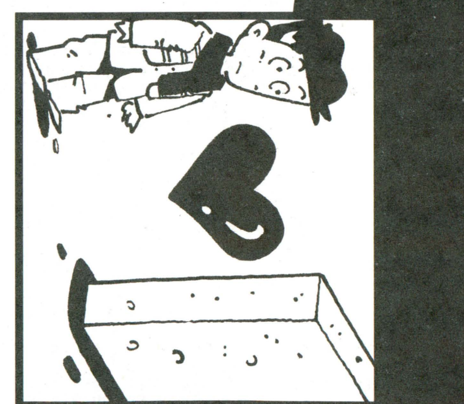
▶《写真2》自機は勝手に右に移動していくので右から流れてくるハートを取って左に押してもらおう



◀《写真3》周囲の壁に触れるとゲーム・オーバー。カーソル・キーでリプレイができる。

Take The Heart!のプログラム・リスト

```
10 '┌─────────────────────────┐
20 '│ Take The Heart!       KENJI.T │
30 '└─────────────────────────┘
40 DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:COLOR15,0,0:SCREEN5,2,RND(-TIME):SETPAGE,1:CLS:LINE(
0,0)-(15,15),5,BF:DRAW"C15S0BM1,0R13D1R1D13L1D1L13U1L1U13R1BM7,3R4F1D5BD2D0":FOR
J=0TO1:FORI=0TO1:PSET(I*15,J*15),0:NEXT:NEXT:SETPAGE,0:CLS:HI=100:JO=0
50 DEFFNA=VAL("&H"+MID$(B$,I*2+1,2)):FORJ=0TO1:A$="":READB$:FORI=0TO31:A$=A$+CHR
$(FNA):NEXT:SPRITE$(J)=A$:A$="":READB$:FORI=0TO15:A$=A$+CHR$(FNA):NEXT:COLORSPRI
TE$(J)=A$:NEXT
60 FORI=0TO10:COPY(0,0)-(15,15),1TO(40+I*16,50):COPY(0,0)-(15,15),1TO(40+I*16,16
2):COPY(0,0)-(15,15),1TO(200,50+I*16):NEXT:LINE(200,178)-(215,211),0,BF
70 FORI=0TO2:PRESET(68+I,5),,OR:PRINT#1,"Take The Heart!":PRESET(99+I,25),,OR:PR
INT#1,"HI-SCORE"HI:NEXT:X=56:Y=105:KA=0:SC=0:PLAY"T250O7L16V15"
80 HX=184:HY=INT(RND(1)*84)+65
90 SC=SC+1:T=STRIG(JO):KA=KA+((T=-1ANDKA>-9)-(T=0ANDKA<9))*2:Y=Y+KA:X=X+(SC¥199+
1):PUTSPRITE0,(X,Y):HX=HX-6:PUTSPRITE1,(HX,HY)
100 IFABS(X-HX)<13ANDABS(Y-HY)<16THENX=X-4:PLAY"G"
110 IFY<65ORY>145ORX>185THENPLAY"L20V15O4S9M5000C32CDEDEF":GOTO130
120 IFHX<40THEN80ELSE90
130 PUTSPRITE0,(X,Y):FORI=0TO2:PRESET(78+I,80),,OR:PRINT#1,"GAME  OVER !!":PRESE
T(78+I,90),,OR:PRINT#1,"TIME"SC:NEXT
140 FORI=0TO1:I=STICK(JO):NEXT:HI=HI-(SC>HI)*(SC-HI):LINE(0,0)-(255,35),0,BF:LIN
E(72,70)-(185,160),0,BF:PUTSPRITE0,(0,216):GOTO70
150 '────── SPRITE PATTRN ──────────────
160 DATA0707070606030F3F7775070F0E1E1E3EF0E0E0A0A0C0F0FCEEAEE0F07078787C,0E0E0B0
B0B0B0202020B02020202020505
170 DATA387DFFFFFFFF7F3F1F0F070200000000E0F0B8D8D8D8D0E0C080000000000000,0F09080
60F0908060F0908060A0A0A0A
```



CHECKER FLAG

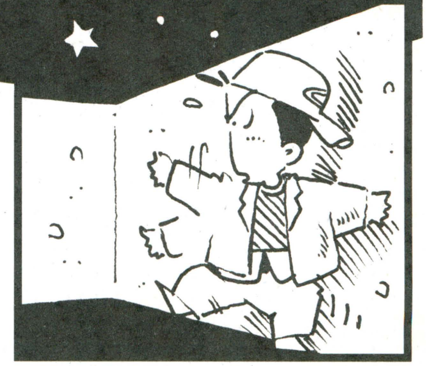
編：もうひとひねりほしいな、という感じですね。基本的なアイデアは結構きちっとしていて良いと思うけど、そのアイデアをもっとふくらましていってほしかったなと思います。

Dr.D：でもまあ、このままでも結構おもしろいからいいじゃろう。次回作に期待しとるぞ。

★焼きそばターイム！ここで必ず焼きそば食べること。でなきゃ1回休み！（岩手県釜石市・鉄人坂井16才）……【影：焼きそばを食べていると、いやおうなしに1回休みどころか、2、3回休みになりそうですけど。つぐ美：2杯も3杯も食べようとしているわね。】

これはおすすめ！　ワンキーゲーム

見(み)えぬ先(さき)の壁(かべ)



錦織英司

内　容

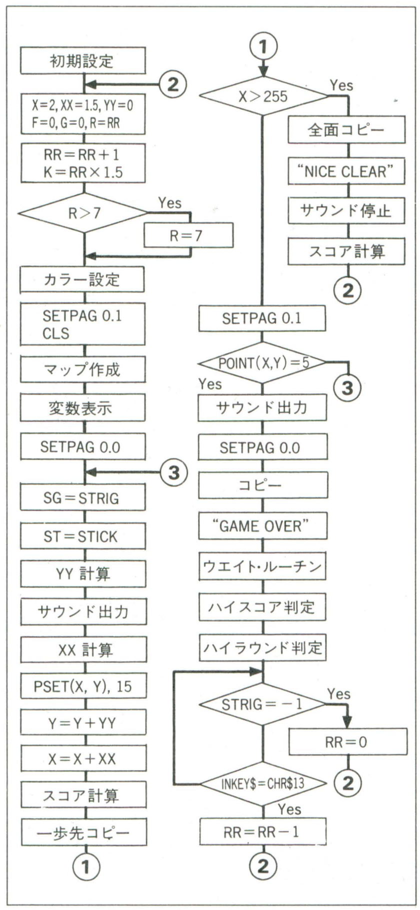
ドットを操り，光らせた壁だけを頼(たよ)りに，画面の左端から右端までドットを導くゲーム。

操作方法

スペース・キーでドットの上昇とゲーム・スタート。リターン・キーでコンティニュー。カーソル右で加速。左で減速（限度有り）。パッド使用可。スペース・キーがトリガA。リターン・キーがトリガB。

遊びかた

"PUSH SPACE KEY" と表示されたら，スペース・キーでスタート。ドットが軌跡を残しながら右に移動します。ゲーム・オーバーになったらスペース・キーか，リターン・キーを押してください。少し待ってからスタートです。



《第1図》フローチャート

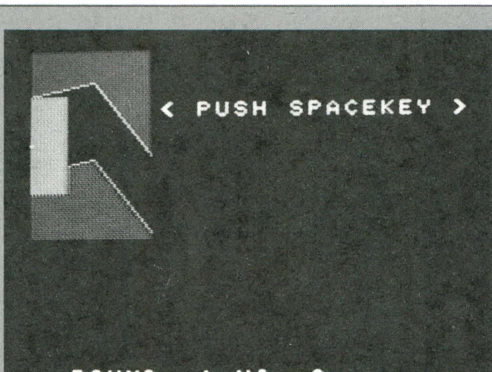
《第1表》変数表

X	自機のX座標
XX	X座標の増分
Y	自機のY座標
YY	Y座標の増分
I	ループ用
F,G	保存用
RR	ラウンド数
K	見える岩の減分
R	曲がり道の数
C1	青の光度
C2	緑の光度
YG	コースの上下増分
RH	最高ラウンド数
SC	スコア
HS	最高スコア
SG	スペース・キー判定
ST	カーソル判定

CHECKER FLAG

編：なかなかおもしろい作品ですね。アイデアが良いし，何よりプレイしていておもしろいですからね。

Dr.D：ふむ。プログラムも短く，きれいに組まれておるの。ところどころに工夫がみられるし，結構がんばったようじゃのう。次回作もおおいに期待しておるぞ。



◀《写真1》スタート地点の赤いところは安全地帯となっていて衝突しても大丈夫なようになっている



▶《写真2》スペース・キーでドットの上昇，下降を，十字キーの左右でドットの減速，加速ができる

★『マイコンBASICマガジン・デラックス・全巻』再発売してほしい。本屋にたのんだら絶版といわれた。絶対ほしい（特にVOL.1）。（宮城県桃生郡・**阿部智幸24才**）……【Dr.D：最近，プログラム大全集発行の要望が多いようじゃな。もうしばらく待っておくれ。】

```
10 COLOR15,1,1:SCREEN5,0,0:OPEN"GRP:"AS#1:SETBEEP1,4
20 '♠♠♠♠コース ト ヘンスウ テイギ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
30 X=2:XX=1.5:YY=0:F=0:G=0:RR=RR+1:K=RR*1.5:R=RR:IF R>7 THEN R=7
40 C1=C1+1:IF C1>4 THEN C1=0
50 IF C2>6 THEN C2=0 ELSE C2=C2+1
60 COLOR=(5,C1,C2,3+C1):COLOR=(4,2,6,1):SETPAGE0,1:CLS
70 FOR I=0 TO 270 STEP 30/R:YG=INT(RND(1)*45):LINE(F,G+F/2)-(I,YG+I/2),4:LINE(F,
40+G+F/2)-(I,40+YG+I/2),4:F=I:G=YG:IF I=0 THEN Y=YG+25:NEXT ELSE NEXT
80 PAINT(2,211),5,4:PAINT(255,2),5,4:LINE(0,Y-25)-(18,Y+25),8,BF:LINE(0,0)-(256,
212),1,B:LINE(1,1)-(255,211),1,B
90 '♠♠♠♠ヘンスウ ヒョウジ♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
100 SETPAGE0,0:CLS:PRESET(20,170):PRINT#1,USING"ROUND### HI###";RR;RH:PRESET(20,
180):PRINT#1,USING"SCORE###-HI###";SC;HS
110 COPY(0,0)-(55,100),1TO(0,0),0:PSET(2,Y),15:PRESET(60,30):PRINT#1,"< PUSH SPA
CEKEY >"
120 IF STRIG(0)=0 AND STRIG(1)=0 THEN 120 ELSE PRESET(60,30):PRINT#1,SPC(20)
130 '♠♠♠♠MAIN♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
140 SETPAGE0,0
150 SG=STRIG(0)ORSTRIG(1):ST=STICK(0)ORSTICK(1):YY=YY+((SG=-1)-(SG=0))*1:SOUND0,
130+YY*7:SOUND7,254:SOUND8,15:XX=XX+((ST=7ANDXX>1)-(ST=3ANDXX<3))*.2:PSET(X,Y),1
5:Y=Y+YY:X=X+XX:SC=SC+(XX-.7)/10:COPY(X+20,Y-20+K)-(X+23,Y+30-K),1TO(X+20,Y-20+K
),0
160 IF X>255 THEN COPY(0,0)-(255,210),1TO(0,0),0,OR:PRESET(70,30):PRINT#1,"NICE
CLEAR!!":SOUND8,0:SC=SC+RR*10:GOTO30
170 SETPAGE0,1:IF POINT(X,Y)=5 THEN 190 ELSE SETPAGE0,0:GOTO150
180 '♠♠♠♠♠GAME OVER♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠♠
190 SOUND0,150:SOUND7,254:SOUND8,16:SOUND12,90:SOUND13,9
200 SETPAGE0,0:COPY(0,0)-(X+10,Y+10),1TO(0,0),0,OR:PRESET(130,10):PRINT#1,"GAME
OVER!!":FOR I=1 TO 1000:NEXT:IF HS<SC THEN HS=SC:PRESET(135,20):PRINT#1,"HI SCOR
E!!"
210 SC=0:IF RH<RR THEN RH=RR:PRESET(135,30):PRINT#1,"HI ROUND!!"
220 PRESET(125,40):PRINT#1,"<PLAY=SPACE>":PRESET(125,50):PRINT#1,"<CONT=ENTER>"
230 IF STRIG(0)=-1ORSTRIG(1)=-1THENRR=0::BEEP:GOTO30
240 IF INKEY$=CHR$(13) ORSTRIG(3)=-1THEN250 ELSE230
250 IFINKEY$=""THENRR=RR-1:BEEP:GOTO30 ELSE 250
```

ルール

光は，ドットの少し先を照らします。緑の線は光なので衝突はしません。青いカベに当たると，ゲーム・オーバーです。当然，照らされていない壁に当たってもゲーム・オーバーになります。スタート地点の赤いところは安全地帯です。

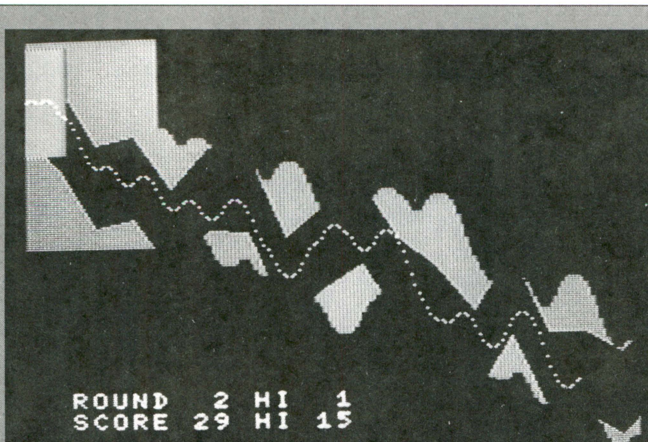
P.S.後半になると，ほとんど壁が見えなくなり，勘と経験の勝負になる。

改造ポイント

SOUND命令を和音にしたりして，ボリューム・アップをこころみる。

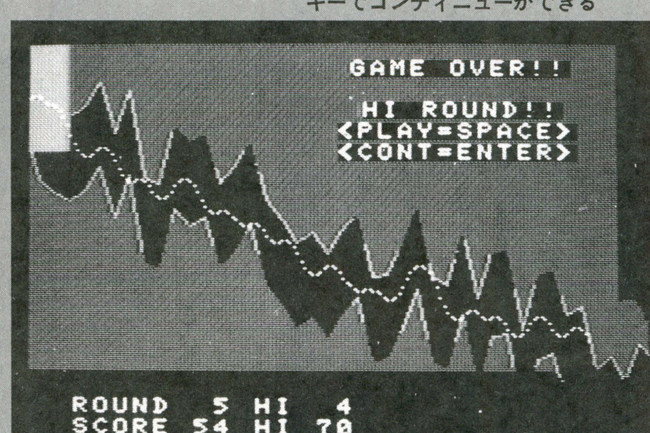
苦労話

ゲーム・バランスの調整がむずかしかった。あと，プログラムの量と質が等しくなるようにしたかったけど，量が多くなってしもうた。テクニック不足みたいな感じでくやしい。



▲《写真3》光は，ドットの少し先しか照らしていない，気を抜かずに画面右下のゴールを目指そう

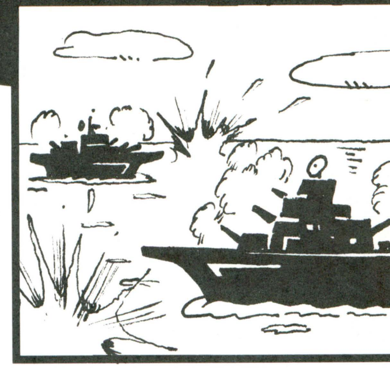
▼《写真4》ラウンド5で遂に壁に激突。スペース・キーで1面から，リターン・キーでコンティニューができる



★BMコーナーが最近少ないようだ。リストが短いのも入れてもいいのではないでしょうか？『今月はもう一歩のところでした賞』の特集などをやってみてはどうですか？（群馬県太田市・古屋ともひこ14才）……【編：短いものをたくさん載せたいですね。】

敵艦隊を破壊せよ! 海戦SLG

海戦略(かいせんりゃく)



大河原 孝和

ある会話

副官「提督。前方に敵艦隊を発見しました。

提督「よし。攻撃だ!!」

副官「は!」

提督「ねらえー。FIRE!」

副官「は，はずれましたー。あっ，敵の反撃です」

提督「な，なに。うっうわ。当たるー」

ドッカーン!!!

内　容

つまり海戦ゲームです。

海軍作戦綱領(こうりょう)

あなたの副官があーしろ，こーしろと言ってきますので，[2]，[4]，[6]，[8]のキーを使用して“×”を動かしてください。

決定は[5]キーです。どうして決定キーが[5]かといえば，作者が横着者なので，片手で操作できるように制作したからです。どうしても[5]ではなく，スペース・キーで決定したいという人は，200行と430行のI$=“5”というところをI$=“　”としてください。

また，あなたの副官はとても親切な人なのです。あなたの攻撃のときは，あなたの選んだ攻撃POINTに敵がいるか，いないかを教えてくれます。

さらに，攻撃がはずれたときには，その近くに敵がいるかいないかということも教えてくれます。

しかし，あなたの副官は，諸葛亮ではありません。そのため，彼(彼女?)が言うことを100%信用するのは愚(おろ)かです。

だが，副官の助言なしに勝利はありえないでしょう。

How to win

このゲームは，敵，味方ともに最初は5隻(せき)の船(旗艦(きかん)，戦艦A，戦艦B，駆逐艦(くちくかん)A，駆逐艦B)を持っています。そして，それぞれの船が1ターンに1回攻撃できます。

ゆえに，最初のころは1ターンに5回の攻撃ができても，敵の攻撃で，船が破壊されると，1ターンに4回，3回，2回しか攻撃できなくなります。これは，敵についても同じです。

ですから，どんどん敵を破壊しましょう。そうすれば勝てるでしょう。

勝利条件

敵の旗艦を破壊すれば，勝利です。そのため，どんなにこちらが優勢でも，一発逆転負けということもあります。

また，その逆という場合も考えられます。最後まであきらめずにがんばりましょう。

作者と海戦ゲーム

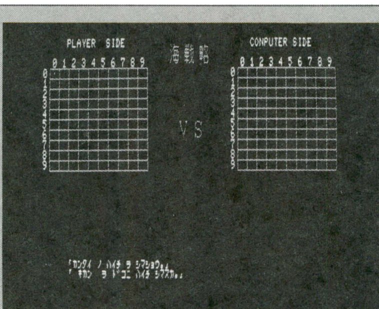
私が「海戦ゲーム」と出会ったのは，自習時間だった。毎日をてきとーに生きていた私は，友達にこのゲームのやりか

CHECKER FLAG

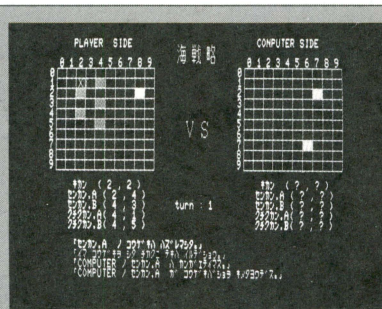
編：この作品，妙にスリルがあってとてもおもしろいですね。

影：とくにコンピュータ側の攻撃時なんかは敵側の照準が現れてスーッと動き回るんだけど，そのとき，旗艦の横を通ったりするとすごく緊張するんだよね。

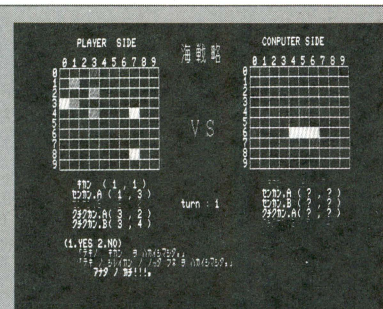
Dr.D：みんなも自分のアイデアをどんなふうに演出すればより効果が得られるか，ということを考えてみてくれ。



▲《写真1》まず，旗艦，戦艦A，B，駆逐艦A，Bの5隻の船の配置を行ないます



▲《写真2》配置が終了するといよいよ戦闘開始! お互いに相手の正確な位置はわからない



▲《写真3》プレイヤーまたはコンピュータの旗艦が破壊されるとゲーム終了

★『Bug太郎のプログラム・タイム』が終わってしまってとても残念です。2〜3か月に1回でもいいので続けてもらえないでしょうか? (北海道札幌市・ADII20才)……【編：またですか。今月はこの内容のハガキばかりですね。また新たな形で登場しますよ。】

たを教えてもらって生きかたが変わった。おもしろすぎると思い、自分なりにいろいろ考えて、パソコンのできる友人に海戦ゲームを88で作って、とたのんだ。あっさりことわられて、とうとう自分で作った。

じつは、もっとすごいゲームになる予定だったのだが、メモリ不足（大ウソ）と制作費不足（これまたウソ）のために、このようになってしまった。

ですから、メモリの都合でカットになった（ほだいっている）、BGMやBEEP音でまかなっていた効果音などをつけくわえて、この「海戦略」を楽しんでいただけたら幸いです。

リプレイはリターン・キーです。

●参考にしたもの

・REFERENCE MANUAL

★ ★ ★ ★

海戦略のプログラム・リスト

```
10 CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 20,5,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):COLOR 7
20 FOR A1=0 TO 10:FOR A2=0 TO 1
30 LINE(68+A2*312,24+A1*8)-(228+A2*312,24+A1*8),7
40 LINE(68+A1*16+A2*312,24)-(68+A1*16+A2*312,104),7
50 NEXT A2:NEXT A1
60 FOR A3=0 TO 9:FOR A4=0 TO 1
70 LOCATE 8+A3*2+A4*39,2:PRINT A3:LOCATE 6+A4*39,3+A3:PRINT A3
80 NEXT A4:NEXT A3
90 LOCATE 12,0:PRINT "PLAYER  SIDE":LOCATE 50,0:PRINT "CONPUTER SIDE"
100 FOR A5=0 TO 2:READ A5$:PUT@(265+A5*25, 5),KANJI(VAL("&h"+A5$)),,7,0:NEXT
110 FOR A6=0 TO 1:READ A6$:PUT@(280+A6*25,65),KANJI(VAL("&h"+A6$)),,7,0:NEXT
120 FOR A7=2 TO 6:READ K$(A7):NEXT
130 DATA 3324,406f,4e2c,2356,2353
140 DATA " ｷｶﾝ  ","ｾﾝｶﾝ.A ","ｾﾝｶﾝ.B ","ｸﾁｸｶﾝ.A","ｸﾁｸｶﾝ.B"
150 '===== SET =====
160 B1=2
170 C=7:M$="｢ｶﾝﾀｲ ﾉ ﾊｲﾁ ｦ ｼﾏｼｮｳ｡｣":GOSUB 1290
180 C=7:M$="｢"+K$(B1)+"ｦ ﾄﾞｺﾆ ﾊｲﾁ ｼﾏｽｶ｡｣":GOSUB 1290
190 GOSUB 1360
200 IF I$="5" THEN GOTO 220
210 GOTO 190
220 IF PS(X,Y)=>2 THEN C=2:M$="｢ｿｺﾊ ｽﾃﾞﾆ ﾊｲﾁ ｻﾚﾃｲﾏｽ｡｣":GOSUB 1290:GOTO 210
230 PAINT(70+X*16,30+Y*8),1,7
240 COLOR 7:LOCATE 11,12+B1:PRINT K$(B1);"(";X",";Y")":BEEP
250 PS(X,Y)=B1:B1=B1+1:IF B1=7 THEN 260 ELSE GOTO 170
260 '----- computer -----
270 C=6:M$="｢COMPUTER ｶﾞ ﾊｲﾁ ｦ ｼﾃｲﾏｽ｡｣":GOSUB 1290
280 FOR B2=2 TO 6
290   X=INT(RND*10):Y=INT(RND*10)
300   IF CS(X,Y)=>2 THEN GOTO 290
310   COLOR 7:LOCATE 50,12+B2:PRINT K$(B2);"( ? , ? )":BEEP
320   CS(X,Y)=B2:FOR B3=0 TO 1000:NEXT B3
330 NEXT B2:GOSUB 1320
340 '===== GAME =====
350 T=T+1:COLOR 7:LOCATE 33,16:PRINT "turn :";T:T1=2
360 '----- clear -----
370 X=0:Y=0:C2=0:C6=0:S=1
380 '===== PLAYER ﾉ ｺｳｹﾞｷ =====
390 IF PK(T1)=1 THEN GOTO 770
400 C=7:M$="｢"+K$(T1)+"ﾃﾞ ﾄﾞｺｦ ｺｳｹﾞｷ ｼﾏｽｶ｡｣":GOSUB 1290
410 GOSUB 1360
420 C1=INT(RND*100)
430 IF I$="5" THEN 450
440 GOTO 410
450 IF CS(X,Y)=1 THEN C=2:M$="｢ｿｺﾊ ｽﾃﾞﾆ ｺｳｹﾞｷ ｼﾏｼﾋﾀ｡｣":GOSUB 1290:GOTO 400
460 '----- -----
470 IF CS(X,Y)=>2 AND C1>25 AND C2=<1 THEN GOTO 510
480 IF CS(X,Y)=0 AND C1>60 AND C2=<1 THEN GOTO 530
490 C=4:M$="｢ﾜﾀｼ ｶﾗﾊ ﾅﾝﾄﾓ ｲｴﾏｾﾝ｡｣":GOSUB 1290
500 GOTO 540
510 C=4:M$="｢ｶﾅﾗｽﾞﾔ ﾃｷﾆ ﾒｲﾁｭｳ ｽﾙﾃﾞｼｮｳ｡｣":GOSUB 1290
520 GOTO 540
530 C=4:M$="｢ｿｺﾃﾞﾊ ﾃｷﾆ ﾒｲﾁｭｳ ｼﾅｲﾃﾞｼｮｳ｡｣":GOSUB 1290
540 C2=C2+1:C=7:M$="｢ｿｺﾆ ｺｳｹﾞｷ ｼﾏｽｶ?｣":GOSUB 1290
550 LOCATE 9,25:PRINT "(1.YES 2.NO)"
560 C$=INKEY$:C3=VAL(C$)
570 ON C3 GOTO 580,400:GOTO 560
580 '----- -----
590 IF CS(X,Y)=0 THEN 640
600 C=4:M$="｢ﾃｷﾉ "+K$(CS(X,Y))+"ｦ ﾊｶｲｼﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
610 COLOR 2:LOCATE 50,12+CS(X,Y):PRINT K$(CS(X,Y));"("X;","Y;")":BEEP
620 CK(CS(X,Y))=1:CS(X,Y)=1:PAINT(386+X*16,27+Y*8),2,7
630 GOTO 750
640 '----- -----
650 PAINT(386+X*16,27+Y*8),7,7
660 C=7:M$="｢"+K$(T1)+" ﾉ ｺｳｹﾞｷﾊ ﾊｽﾞﾚﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
670 CS(X,Y)=1
680 FOR C4=-1 TO 1:FOR C5=-1 TO 1
690   IF X+C4=-1 OR X+C4=10 THEN GOTO 720
700   IF Y+C5=-1 OR Y+C5=10 THEN GOTO 720
710   IF CS(X+C4,Y+C5)=>2 THEN C6=1
720 NEXT C5:NEXT C4
730 IF C6=1 THEN C=4:M$="｢ｲﾏ ｺｳｹﾞｷｦ ｼﾀ ﾁｶｸﾆ ﾃｷﾊ ｲﾙﾃﾞｼｮｳ｡｣":GOSUB 1290
740 IF C6=0 THEN C=4:M$="｢ﾃｷﾊ ｿﾉﾖｳﾅ ﾄｺﾛﾆﾊ ｲﾅｲﾃﾞｼｮｳ｡｣":GOSUB 1290
750 '===== =====
760 GOSUB 1320:X=0:Y=0:S=0
770 '===== COMPUTER ﾉ ｺｳｹﾞｷ ======
780 IF CK(T1)=1 THEN GOTO 1140
790 C=6:M$="｢COMPUTER ﾉ "+K$(T1)+" ﾊ ｶﾝｶﾞｴﾃｲﾏｽ｡｣":GOSUB 1290
800 IF D1=1 THEN GOTO 870
810 '----- -----
820 DX=INT(RND*10):DY=INT(RND*10)
830 IF CF(DX,DY)=1 THEN GOTO 820
840 FOR W=0 TO 650:NEXT W
850 C=6:M$="｢COMPUTER ﾉ "+K$(T1)+" ｶﾞ ｺｳｹﾞｷﾊﾞｼｮｦ ｷﾒﾀﾖｳﾃﾞｽ｡｣":GOSUB 1290
860 GOTO 890
870 '----- -----
880 DX=FX:DY=FY:GOTO 840
890 '===== ｶｰｿﾙ ﾉ ｲﾄﾞｳ =====
900 FOR XX=0 TO DX
910   GOSUB 1420
920   X=XX
930   GOSUB 1440:FOR W=1 TO 150:NEXT W
940 NEXT XX
950 FOR YY=0 TO DY
960   GOSUB 1420
970   Y=YY
980   GOSUB 1440:FOR W=1 TO 150:NEXT W
990 NEXT YY
1000 '----- ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ -----
1010 CF(X,Y)=1
1020 IF PS(X,Y)=0 THEN GOTO 1070
1030 C=2:M$="｢ "+K$(PS(X,Y))+" ｶﾞ ﾊｶｲｻﾚﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
1040 COLOR 2:LOCATE 11,12+PS(X,Y):PRINT K$(PS(X,Y));"("X;","Y;")":BEEP
1050 PK(PS(X,Y))=1:PS(X,Y)=1:PAINT(70+X*16,27+Y*8),2,7
1060 D1=0:GOTO 1140
1070 '----- -----
1080 FOR D2=-1 TO 1:FOR D3=-1 TO 1
1090   IF X+D2=-1 OR X+D2=10 THEN GOTO 1120
1100   IF Y+D3=-1 OR Y+D3=10 THEN GOTO 1120
1110   IF PS(X+D2,Y+D3)=>2 THEN D1=1:FX=X+D2:FY=Y+D3
1120 NEXT D3:NEXT D2
1130 PAINT(70+X*16,27+Y*8),7,7
1140 '===== ｼｮｳﾊｲ =====
1150 GOSUB 1320
1160 IF PK(2)=1 THEN GOTO 1210
1170 IF CK(2)=1 THEN GOTO 1230
1180 IF PK(2)=1 AND CK(2)=1 THEN GOTO 1250
1190 T1=T1+1:IF T1=7 THEN GOTO 340
1200 GOTO 360
1210 C=6:M$="｢ｱﾅﾀ ﾉ ﾉｯﾃｲﾀ ﾌﾈ ﾊ ﾊｶｲｻﾚﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
1220 C=7:M$="   ｱﾅﾀ ﾉ ﾏｹ｡":GOSUB 1290:GOTO 1270
1230 C=4:M$="｢ﾃｷ ﾉ ｼﾚｲｶﾝ ﾉ ﾉｯﾀ ﾌﾈ ｦ ﾊｶｲｼﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
1240 C=7:M$="   ｱﾅﾀ ﾉ ｶﾁ!!!｡":GOSUB 1290:GOTO 1270
1250 C=7:M$="｢ｱﾅﾀ ﾓ ﾃｷ ﾉ ｼﾚｲｶﾝ ﾓ ｼﾝﾃﾞｼﾏｲﾏｼﾀ｡｣":GOSUB 1290
1260 C=7:M$="    ﾋｷﾜｹ?":GOSUB 1290
1270 IF INKEY$=CHR$(13) THEN RUN
1280 GOTO 1270
1290 '===== ﾒｯｾｰｼﾞ =====
1300 COLOR C:LOCATE 12,25:FOR G1=1 TO LEN(M$):PRINT  MID$(M$,G1,1);
1310 FOR G2=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT G2:NEXT G1:PRINT :RETURN
1320 '===== CLS =====
1330 FOR H1=0 TO 9
1340   LOCATE 9+S*39,H1+3:PRINT SPACE$(20)
1350 NEXT H1:RETURN
1360 '===== ｶｰｿﾙ =====
1370 I$=INKEY$:COLOR 7
1380 LOCATE X*2+9+S*39,Y+3:PRINT " ";
1390 X=X+(I$="6")*(X<9)-(I$="4")*(X>0):Y=Y+(I$="2")*(Y<9)-(I$="8")*(Y>0)
1400 LOCATE X*2+9+S*39,Y+3:PRINT "X";
1410 RETURN
1420 '===== ｶｰｿﾙ 2 =====
1430         LOCATE X*2+9,Y+3:PRINT " ";:RETURN
1440 '-----        -----
1450 COLOR 6:LOCATE X*2+9,Y+3:PRINT "X";:RETURN
```

《第1表》変数表

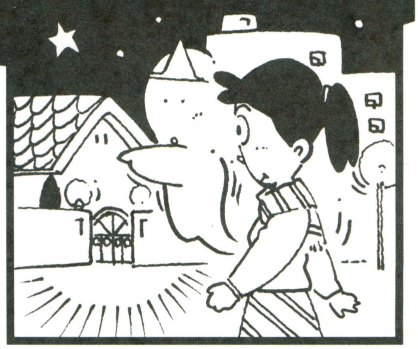
M$, C,	メッセージ関係
K$( )	船の名前
PK( ), CK( )	船の有無の判定
PS(,)	PLAYER. SIDEについて
CS(,)	COMPUTER. SIDEについて
CF(,)	COMPUTERの思考について
T	ターン
T1	攻撃について

★ベーマガを見たのは4年前、いつの間にかみんなで回し読み！そんな魅力は、この本のどこにあるんだ…。（福島県南会津郡・馬場みつる16才）……【影：そんなこともわからず、読んでいたのか！魅力を知りたかったら1人1冊買ってじっくり読むべし。】

迷子の女の子，物の怪，変な外人の物語

−100°Cの冷たい街

竹淵　龍彦



はじめに…

この物語は番外であり(外伝ではない)，本筋とは一切関係ありません（物の怪3って言うなよー（汗）93年の1月号の『今月はもう一歩のところでしたで賞』のあたりに『苦塩神殿』てぇのがあったろう？（涙)。

語りはじめ…

むかしむかしあるところにおじーさんとオバさんがいました（中略）というわけで物の怪は女の子をお家に送り返す決心をしましたとさ。

動きとルール

まず，物の怪はテンキーで動かします，っていってもわからないだろうから，画面から説明します。まずはおなじみ（といっても1年ぶり…）の物の怪，これがプレイヤー・キャラクターです。で，ポニーテール（に見える）の女の子がいうなればブルーストーン（？），お家が青い床（？），目が青くて背の高い男（外人？）が蟹（名前忘れた…）要するに敵です。

《第1表》変数表

A%〜F%	キャラデータ格納
M(X, Y)	マップデータ格納
ST	ステージ数
X, Y	物の怪の座標
XZ, YZ	物の怪の座標増分
A, B	女の子の座標
AZ, BZ	女の子の座標増分
MV	女の子が動いているか
MK	女の子の向き
MK1	女の子が動かないカウント
HT	女の子が壁にあたった数
A1, B1	外人の座標
Z	外人の座標増分
MV1	外人が動かないカウント
H	判定用
I, J	ループ用
A$, I$, A2, B2	雑用

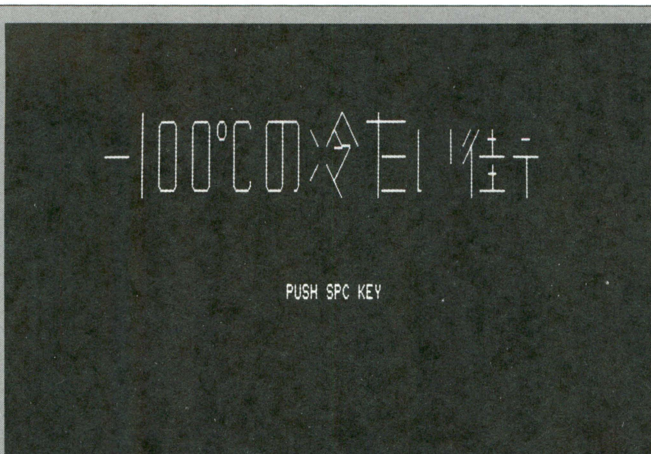
そして，ルールはというと，壁を動かして女の子を家に帰せばよい。しかし，女の子はまっすぐしか進まず，壁に当たっても右にしか曲がらず，5回壁に当たると泣きだす始末（推定年令7才)…。しかも変な外人が徘徊しているし（ここは代○○○園か？）女の子がそれを見たらまあ泣くのがオチかな，ってわけで…。

しかし良い子の味方物の怪は女の子を慰める技能LV5を持っているし（女の子

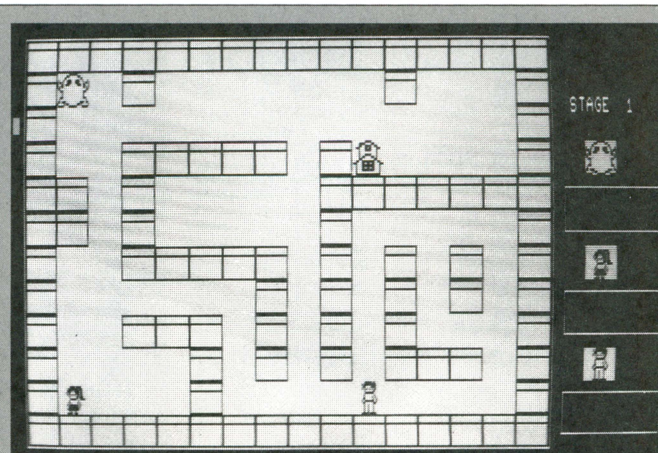
CHECKER FLAG

編：これは主人公が物の怪でいかにも冷たそうな雰囲気がタイトルやゲーム画面等によくでていると思います。

Dr.D：ふむ，ゲームではグラフィックや音楽，セリフ等を通してさまざまな表現できるのじゃ。みんなも，そこらへんをもう一度考えてみよう。



▲《写真1》物の怪を操作し，−100°Cの冷たい街で迷子になってしまった女の子を助けよう



▲《写真2》女の子は壁に当たるまで進み，右にしか曲がれないので，まず道を作ろう

★『アーケード・ゲーム・グラフィティ』は，オール・アバウト・シリーズとして単行本化しないのですか？（岩手県和賀郡・バニッシュモンスター23才）……【影：フッフッフッ！つぐ美：もしかして，その笑いは!?気がくるったのでは!?影：ガクッ！】

−100℃の冷たい街のプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:NEW CMD:CMD PAL
20 DIM A%(97),B%(97),C%(97),D%(97),E%(97),F%(97),M(16,12)
30 RESTORE 1080:FOR I=0 TO 97:READ A$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
40 RESTORE 1160:FOR I=0 TO 97:READ A$:B%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
50 RESTORE 1240:FOR I=0 TO 97:READ A$:C%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
60 RESTORE 1320:FOR I=0 TO 97:READ A$:D%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
70 RESTORE 1400:FOR I=0 TO 97:READ A$:E%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
80 GOTO 1010
85 '
90 'MAP WRIGHT
95 '
100 CLS 3
110 FOR Y=1 TO 12:READ A$:FOR X=1 TO 16:W=VAL(MID$(A$,X,1))
120 M(X-1,Y-1)=W:NEXT:NEXT:READ A,B,A1,B1
130 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 15
140 ON M(I,J)+1 GOSUB 200,210,220,230,240,250,250:NEXT:NEXT
150 LINE(12,3)-(527,196),7,B:LOCATE 68,4:PRINT "STAGE ";ST
160 FOR I=0 TO 2:LINE(538,73+I*48)-(638,93+I*48),7,B:NEXT
170 I=17:J=3:GOSUB 210:J=6:GOSUB 220:J=9:GOSUB 230
180 X=1:Y=1:I=X:J=Y:GOSUB 210:GOTO 270
185 '
190 'CHR PUT
195 '
200 LINE(I*32+14,J*16+4)-(I*32+45,J*16+19),7,BF:RETURN
210 PUT@(I*32+14,J*16+4),A%,PSET:RETURN
220 PUT@(I*32+14,J*16+4),B%,PSET:RETURN
230 PUT@(I*32+14,J*16+4),C%,PSET:RETURN
240 PUT@(I*32+14,J*16+4),D%,PSET:RETURN
250 PUT@(I*32+14,J*16+4),E%,PSET:RETURN
260 PUT@(I*32+14,J*16+4),F%,PSET:RETURN
265 '
270 'MAIN
275 '
280 IF INP(2)=127 THEN 830
290 IF INP(1)=254 AND Y> 0 THEN H=M(X,Y-1):XZ= 0:YZ=-1:GOTO 330
300 IF INP(0)=251 AND Y<11 THEN H=M(X,Y+1):XZ= 0:YZ= 1:GOTO 330
310 IF INP(0)=239 AND X> 0 THEN H=M(X-1,Y):XZ=-1:YZ= 0:GOTO 330
320 IF INP(0)=191 AND X<15 THEN H=M(X+1,Y):XZ= 1:YZ= 0 ELSE 360
330 ON H GOTO 350,370,580,350,630,350
340 M(X,Y)=0:I=X:J=Y:GOSUB 200:X=X+XZ:Y=Y+YZ:I=X:J=Y:M(X,Y)=1:GOSUB 210
350 IF MV=1 THEN 460 ELSE 690
360 FOR I=0 TO 78:NEXT:GOTO 350
365 '
370 'GIRL MOVE 1
375 '
380 IF MV=1 THEN 440
390 LOCATE 68,16,0:PRINT "ﾄﾞｯﾁﾆｲｹﾊﾞｲｲ":LOCATE 68,10:PRINT "ﾃﾝｷｰﾉ8624  "
400 IF INKEY$<>"" THEN 400:FOR I=0 TO 100:NEXT
410 I$=INPUT$(1):IF I$<>"2" AND I$<>"4" AND I$<>"6" AND I$<>"8" THEN 390
420 MK=-1*(I$="8")-2*(I$="6")-3*(I$="2")-4*(I$="4"):MV=1
430 LOCATE 68,10:PRINT I$;"ﾉﾎｳ        ":GOTO 690
435 '
440 'GIRL MOVE 2
445 '
450 LOCATE 68,10:PRINT "ﾅｶﾅｲﾃﾞﾈ    ":LOCATE 68,16:PRINT "ｳﾝ･･･       ":HT=0
460 IF MK1=5 THEN MK1=0:GOTO 470 ELSE MK1=MK1+1:FOR I=0 TO 78:NEXT:GOTO 690
470 AZ=0:BZ=0:AZ=(MK=4)-(MK=2):BZ=(MK=1)-(MK=3)
480 IF M(A+AZ,B+BZ)=0 THEN 560
490 H=M(A+AZ,B+BZ):ON H GOTO 690,690,950,850,500,500
500 IF HT=0 THEN LOCATE 68,16:PRINT "ｲﾀ          ":HT=1:GOTO 550
510 IF HT=1 THEN LOCATE 68,16:PRINT "ｲﾀｯ         ":HT=2:GOTO 550
520 IF HT=2 THEN LOCATE 68,16:PRINT "ｲｯﾀｰ!       ":HT=3:GOTO 550
530 IF HT=3 THEN LOCATE 68,16:PRINT "ｲｯﾀｰｲ!      ":HT=4:GOTO 550
540 IF HT=4 THEN 950
550 MK=MK+1:IF MK=5 THEN MK=1:GOTO 690 ELSE 690
560 M(A,B)=0:I=A:J=B:GOSUB 200:A=A+AZ:B=B+BZ:I=A:J=B:GOSUB 220:M(A,B)=2
570 GOTO 690
575 '
580 'ENEMY PUSH
585 '
```

にさわればいい)，壁だって動かせるし(力12) なによりもそのユーモラス（死語）なフォルムで女の子を喜ばすことはまちがいない（笑)。

そんなわけで物の怪を操って女の子を泣かさずにお家へ帰してやってください。

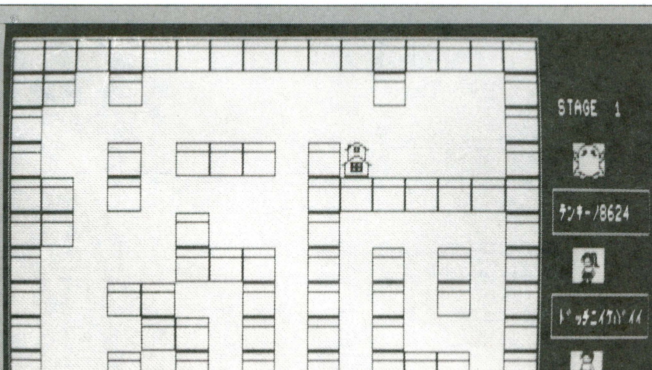
ちなみに物の怪は外人にさわっても何もないし，押し返すこともできます（イヤー進歩したよ，うん)。

テクニック
（というほどのもんでもないが…）

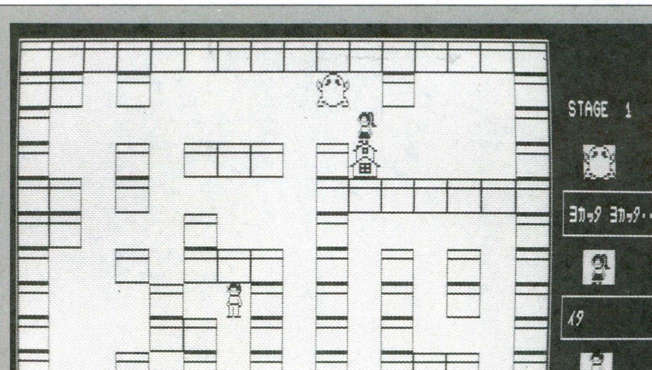
ええと，まずテクニックとしては，敵を動けないようにしてからゆっくりと道を考えるということかな。あと，解法はたくさんあります。1ステージにつき10ぐらい，いやいや100…ってそんなことはありません。だいたい五つぐらいかな？(でも多い)というわけで，ブロックをミスって動かしてもあきらめてはいけません。かならず明日はあります（解法がないから駄目っていうのはなし)!!

●参考にしたもの

- もちろん今まで作った物の怪シリーズ全部
- モンスター・メーカーRPG(?)
- 幼児教育の本(??)
- 日本ファルコムの『太陽の神殿』(ウソ)



▲《写真3》道ができたら女の子に話しかけ，進むべき方向を指示してあげよう



▲《写真4》女の子を無事，家まで送りとどけることができた。ヨカッタ，ヨカッタ…

★今号のルナII記事は，データ山盛りで，つい買ってしまった。それに新ハード情報もあり，内容が濃く満足しています。創刊150号おめでとうございます。極秘情報満載で楽しませてください。(千葉県東金市・古川　浩24才)……【影：私の3サイズも極秘です。】

```
590 IF M(A1+XZ,B1+YZ)<>0 THEN 350
600 M(A1,B1)=0:I=A1:J=B1:GOSUB 200
610 LOCATE 68,10:PRINT "ﾁｮｯﾄｲｲﾃﾞｽｶ?":LOCATE 68,22:PRINT "ｵｯﾄ､ｽｲﾏｾﾝ  "
620 M(A1+XZ,B1+YZ)=3:A1=A1+XZ:B1=B1+YZ:I=A1:J=B1:GOSUB 230:GOTO 350
625 '
630 'BLOCK PUSH
635 '
640 IF M(X+XZ+XZ,Y+YZ+YZ)<>0 THEN 350
650 M(X+XZ,Y+YZ)=0:I=X+XZ:J=Y+YZ:GOSUB 200
660 LOCATE 68,10:PRINT "ﾖｯｺｲｼｮｯﾄ    "
670 M(X+XZ+XZ,Y+YZ+YZ)=5:I=X+XZ+XZ:J=Y+YZ+YZ:GOSUB 250:GOTO 350
680 FOR I=0 TO 78:NEXT:GOTO 270
685 '
690 'ENEMY MOVE
695 '
700 A2=A1:B2=B1
710 IF MV1=3 THEN MV1=0:I=A1:J=B1:M(A1,B1)=0 ELSE MV1=MV1+1:GOTO 680
720 IF B=B1 AND A=A1 THEN 820
730 IF B-B1=0 THEN 740 ELSE Z=(B-B1)/ABS(B-B1):IF M(A1,B1+Z)=0 THEN 750
740 IF A-A1=0 THEN 750 ELSE Z=(A-A1)/ABS(A-A1):GOTO 760
750 IF M(A1,B1+Z)<>0 THEN 770 ELSE GOSUB 200:B1=B1+Z:J=B1:GOSUB 230:GOTO 790
760 IF M(A1+Z,B1)<>0 THEN 780 ELSE GOSUB 200:A1=A1+Z:I=A1:GOSUB 230:GOTO 790
770 IF A1=A AND B1+Z=B THEN 820 ELSE 790
780 IF A1+Z=A AND B1=B THEN 820 ELSE 790
790 IF A2=A1 AND B2=B1 THEN LOCATE 68,22:PRINT "OH! MY GOD!":GOTO 810
800 M(A1,B1)=3:GOTO 270
810 FOR I=0 TO 78:NEXT:GOTO 800
820 LOCATE 68,22:PRINT "ｶﾞｲｼﾞﾝｻﾝﾀﾞﾖ":GOTO 950
825 '
830 'GIVE UP!
835 '
840 LOCATE 68,10:PRINT "ﾓｳﾀﾞﾒﾀﾞ･･･ ":FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 950
845 '
850 'CLEAR
855 '
860 LOCATE 68,10:PRINT "ﾖｶｯﾀ ﾖｶｯﾀ･･":FOR I=0 TO 2000:NEXT
870 HT=0:MV=0:MK=0:MV1=0:MK1=0:ST=ST+1:IF ST=6 THEN 880 ELSE 90
875 '
880 'ENDING
885 '
890 FOR I=0 TO 2000:NEXT:CLS 3
900 RESTORE 1790:FOR J=0 TO 12:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
910 PUT@(210+J*17,92),KANJI(A),PSET,7,0:NEXT
920 FOR J=0 TO 14:READ A$:A=VAL("&H"+A$)
930 PUT@(380+J*17,184),KANJI(A),PSET,7,0:NEXT
940 GOTO 940
945 '
950 'GAME OVER
955 '
960 LOCATE 68,16:PRINT "ｳｪｰﾝ!!      ":FOR I=0 TO 2000:NEXT
970 FOR I=0 TO 15 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),7
980 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT
990 FOR I=1 TO 16 STEP 2:LINE(X*32+14,Y*16+4+I)-(X*32+45,Y*16+4+I),7
1000 FOR J=0 TO 50:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 2000:NEXT
1005 '
1010 'TITLE
1015 '
1020 CLS 3:RESTORE 1730:FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 12,5+I:PRINT A$:NEXT
1030 LOCATE 34,15:PRINT "PUSH SPC KEY"
1040 IF INP(9)<>191 THEN 1040
1050 HT=0:MV=0:MK=0:MV1=0:MK1=0:ST=1:RESTORE 1480:GOTO 90
1055 '
1060 'CHR DATA
1070 '
1080 DATA 0020,0010,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,F0FF,FF0F,8FFF,FFF1,8FFF,FFF1,8FFF,FFF1
1090 DATA 7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,7FFE,C3BD,BDC3,C3BD,BDC3,C3BD,BDC3,C34B,D2C3
1100 DATA C34B,D2C3,C34B,D2C3,0F73,CEF0,0F73,CEF0,0F73,CEF0,FF53,CAFF,FF53,CAFF
1110 DATA FF53,CAFF,FF9F,F9FF,FF9F,F9FF,FF9F,F9FF,FFE3,C7FF,FFE3,C7FF,FFE3,C7FF
1120 DATA FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFFB,DFFF,FFE3,C7FF
1130 DATA FFE3,C7FF,FFE3,C7FF,FFDF,FBFF,FFDF,FBFF,FFDF,FBFF,7F98,19FE,7F98,19FE
1140 DATA 7F98,19FE,8F7E,7EF1,8F7E,7EF1,8F7E,7EF1,F081,810F,F081,810F,F081,810F
1150 '
1160 DATA 0020,0010,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF,FFFF
1170 DATA F0FF,FF41,F0FF,FF41,F0FF,FF41,C0FF,FF08,C0FF,FF08,C0FF,FF08,85FF,FF04
1180 DATA 85FF,FF04,85FF,FF04,4FFF,FF84,4FFF,FF84,4FFF,FF84,AAFF,FFA4,AAFF,FFA4
1190 DATA AAFF,FFA4,EFFF,7FC8,EFFF,7FC8,EFFF,7FC8,F0FF,1F2C,F0FF,1F2C,F0FF,1F2C
1200 DATA EFFF,FFF7,EFFF,FFF7,EFFF,FFF7,D7FF,FFEB,D7FF,FFEB,D7FF,FFEB,A0FF,FF15
1210 DATA A0FF,FF15,A0FF,FF15,C0FF,FF0B,C0FF,FF0B,C0FF,FF0B,80FF,FF07,80FF,FF07
1220 DATA 80FF,FF07,EBFF,FF5F,EBFF,FF5F,EBFF,FF5F,83FF,FF1F,83FF,FF1F,83FF,FF1F
1230 '
1240 DATA 0020,0010,F0FF,FF13,F0FF,FF13,F0FF,FF13,A0FF,FF01,A0FF,FF01,A0FF,FF01
1250 DATA C7FF,FFC1,C7FF,FFC1,C7FF,FFC1,AFFF,FFE9,A9FF,FF29,A9FF,FF29,F7FF,FFF.
1260 DATA F7FF,FFF3,F7FF,FFF3,F0FF,FF07,F0FF,FF07,F0FF,FF07,EFFF,FFFB,EFFF,FFFB
1270 DATA EFFF,FFFB,EFFF,FFED,EFFF,FFED,EFFF,FFED,CFFF,FFF6,CFFF,FFF6,CFFF,FFF6
1280 DATA B0FF,FF06,B0FF,FF06,B0FF,FF06,CFFF,FFF1,CFFF,FFF1,CFFF,FFF1,EEFF,FFF7
1290 DATA EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7
1300 DATA EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,EEFF,FFF7,81FF,FF01,81FF,FF01,81FF,FF01
1310 '
1320 DATA 0020,0010,F8FF,FF1F,F8FF,FF1F,F8FF,FF1F,07FE,FFE3,07FE,FFE3,07FE,FFE3
1330 DATA 38FE,7F1C,38FE,7F1C,38FE,7F1C,F8F0,0F1F,F9F0,0F9F,F9F0,0F9F,F8FE,7F1F
1340 DATA F8FE,7F1F,F8FE,7F1F,FFFE,7FFF,FFFE,7FFF,FFFE,7FFF,F8FE,7F1F,F8FE,7F1F
1350 DATA F8FE,7F1F,C7FE,7FE3,C7FE,7FE3,C7FE,7FE3,3FFE,7FFC,3FFE,7FFC,3FFE,7FFC
1360 DATA C0F1,8F03,C0F1,8F03,C0F1,8F03,C087,E103,CE87,E173,CE87,E173,C0F7,EF03
1370 DATA C0F7,EF03,C0F7,EF03,C0F7,EF03,CEF7,EF73,CEF7,EF73,C0F7,EF03,C0F7,EF03
1380 DATA C0F7,EF03,FFF7,EFFF,FFF7,EFFF,FFF7,EFFF,00F0,0F00,00F0,0F00,00F0,0F00
1390 '
1400 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
1410 DATA FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,0000,0000
1420 DATA 0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
1430 DATA FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
1440 DATA FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
1450 DATA FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF
1460 DATA FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1470 'MAP DATA
1480 'STARG 1
1490 DATA 6666666666666666,6105000000050006,6000000000000006
1500 DATA 6005555505400006,6505000005555556,6505000005000006
1510 DATA 6005555505050506,6000000505050506,6005550505050006
1520 DATA 6000050505055506,6200050000000036,6666666666666666,1,10,14,10
1530 'STARG 2
1540 DATA 6666666666666666,6100550000000006,6000000555050506
1550 DATA 6500000500002506,6000055555555006,6050000000500006
1560 DATA 6050055555005006,6050500000505006,6050000000000006
1570 DATA 6055555555555036,6400000000000006,6666666666666666,12,3,14,9
1580 'STARG 3
1590 DATA 6666666666666666,6150000000005026,6000000000005006
1600 DATA 6005555555555006,6000000000005556,6005555555000056
1610 DATA 6000000000005006,6555555550005556,6000000005000006
1620 DATA 6000000005005506,6300000000000046,6666666666666666,14,1,1,10
1630 'STARG 4
1640 DATA 6666666666666666,6100050000000536,6540050555550506
1650 DATA 6555000000050506,6000005050050506,6055505050050506
1660 DATA 6050005050000506,6050555055555506,6050000000000006
1670 DATA 6055555555555056,6000000000000026,6666666666666666,14,10,14,1
1680 'STARG 5
1690 DATA 6666666666666666,6100000000000006,6505555555555046
1700 DATA 6000000000000006,6000550005555556,6000525500000036
1710 DATA 6055000005555556,6055000000000006,6005000055000006
1720 DATA 6505000055555506,6000005000000006,6666666666666666,5,5,14,5
1730 'TITLE DATA
1740 DATA "     | ╭─╮ ╭─╮°╭─╮ ╭──╮  ^  ─┼──               "
1750 DATA "     | | | | |◡|   | | | \/_\  |    |  | //+  -  "
1760 DATA "──   | | | | | |   | | |   -/  |──  |  | /|─┼─ ─┬─ "
1770 DATA "     | | | | | |   | | | / \/  |    |    | +   |  "
1780 DATA "     | ╰─╯ ╰─╯ ╰─╯ ╰──╯  \   |──  └    |─┴─  |  "
1790 'ENDING DATA
1800 DATA 2433,244E,3524,3B7D,2441,2472,4B3A,246C,243A,244B,2126,2126,2126,2362
1810 DATA 2379,2120,2462,244E,244E,3278,2120,2175,2120,435D,4A25,2120,4E36,4927
```

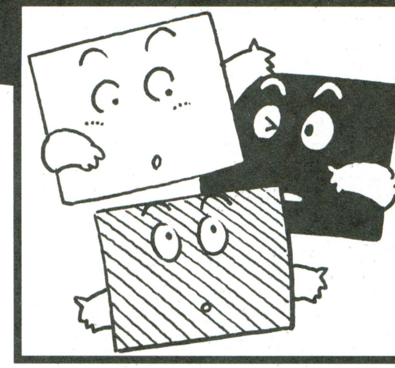
★か、影さん、この前ナムコのゲーム・センター・シリーズの『タンクバタリアン』と『ワープ&ワープ』の箱を見ると、な、なんと発売元・電波新聞社と書かれていた。なぜなんだ!? 教えてください。(福岡市・ルナドンII12才)……【影：MSX版かな?】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

ちょっと変わった落ちものパズル

ぱねらー



NARI

内　容

パズルゲームです。昔，このゲームに似たものを見たおぼえがあるのですが，気のせいでしょう。

遊びかた

プログラムを全部入力してRUNしてください(はじめてやる人，PA_SC.DATのファイルがない人は，GO TO 10000をやってください)。

まず，タイトル画面で，モードを決定してゲーム・スタートします。

画面中にパネルがならぶので，同じ色のパネルを，縦か横に三つ以上並べて消してください。そして，これ以上消すことができない状態になると，ステージ・クリアです。ステージには制限はありません。時間内にどれだけ得点をとるか，というゲームです。

では，キー操作を説明します。

テンキーの[4]で左，[6]右，[BS]キーでポーズ，リターン・キーで，パネルを取ったり，おいたりできます。

パネルの取りかたですが，パネルがあるところで↵キーを押すと，その列の一番下のパネルを取ることができます。そして，その列のパネルが一段下がります。取ったパネルは，ほかの列に持っていき，置くことができます。置いた列はパネルが一段上がります。ただし，一番上までパネルがつまっているところにパネルを入れることはできません。

取って入れるをくり返し，縦，横，に三つ以上並べて消していくという感じでゲームをすすめます。しつこいようですが，時間内にどれだけ点を取れるか？というゲームです。

《第1表》変数表

CH1( )	………画面GET用
CH2( )	………ばくはつGET用
CH3( )	………主人公GET用
CH4( )	………持っているブロックGET用
COL( )	…………色データ
MAP1(,)	…仮想画面
MA( )	…………残っているブロック
HIS( )	…………ハイスコア
MO( )	…………もっているブロック
SC( )	…………スコア
CX( )	…………キャラ座標
HANT	…………連鎖判定用
REN	…………連鎖判定用
CS	…………クリア・ポイント
CB	…………クリア・ボーナス
STT$	…………時間

プログラムについて

このゲームは，とくに，時間を重視したつもりです。ですから，なるべく処理を速くすることを考えて作りました。しかし，パネルを置いたとき，取ったときに，動けるようになるまでは，少し時間がかかるみたいです。そこは，がまんしてください。

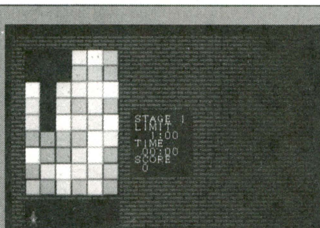
音楽を入れようと考えましたが，処理のことを考えるとやっぱり，入れられなくなりました。

スピードは，70行のWEという変数を

CHECKER FLAG

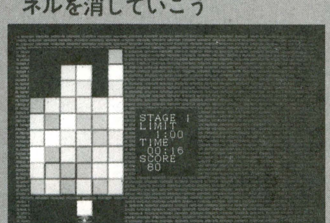
編：普通の落ち物ゲームの場合，どんどん上へ積み上がっていき，天井についたら終わりなんですけど，このゲームの場合は最初から積み上がっているパネルをどんどん減らしていくというちょっと変わった物になっています。

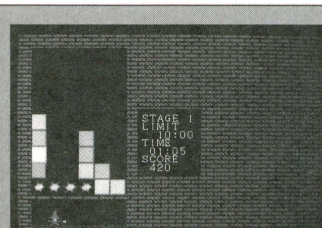
Dr.D：フム，なかなか良さそうな作品じゃない。2P対戦ができんのは少し残念じゃ。あと，特殊パネルなんかがあると良かったと思うぞ。



▲《写真1》一番下段にあるパネルを引き抜いたり，押し込んだりしてゲームを進行する

▼《写真2》同色のパネルを縦か横に三つ以上並べ，どんどんパネルを消していこう





▲《写真3》下のパネルだけでなく上のほうも見ながらプレイするのが攻略のコツ

▼《写真4》これ以上パネルを消すことができない状態になるとステージ・クリアとなる



★12月号の特集で，うちのマシン(98RX)が良くも悪くも古いものだと再認識できました(泣)。(和歌山県那賀郡・北谷洋平17才)……
【影：そして，今月号を見て，またまた認識されたことでしょう。みなさま，いかがお過ごしでしょうか。今が買い換えどきかも。】

かえるだけでOKです。

今回使ったパネルをおとす方法を簡単に説明します。まず、ブロックが消えたら、一番上から、消えたブロックの上までをGETして、一段下ろしてPUTします。そして、仮想画面の変数を入れかえるとOKです。ああっ簡単。

最後に

タイム・アタックということですが、1分〜5分、そして10分が人気があり、他は、だれもプレイしようとはしません。

あと、CPUが速いほうが、スコアが高いようです。より高得点をめざす人は速いCPUでやってください。

ぱねらーのプログラム・リスト

```
10 CLEAR:CONSOLE,,0,1:COLOR 7,,,,2:SCREEN 3,,0,0:CLS 3:SCREEN 3,,1,33:CLS 3
20 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):WIDTH 80,25
30 DIM CH1(2000),CH2(260),CH3(260),CH4(260),COL(15),MAP1(10,15),MA(6),HIS(10)
40 RESTORE 50:FOR I=0 TO 15:READ COL(I):COLOR=(I,COL(I)):NEXT
50 DATA &H000,&HAF0,&HCCC,&HFF0,&HF0F,&H00F,&H0F0,&H8D0
60 DATA &HBF8,&HA00,&H5A0,&H777,&HAA0,&HA0A,&H00A,&H777
70 ST=1:CX=1:DX=1:MM=1:WE=500:GOSUB *LO
80 '────────────────────────────────きゃらくた　さくせい
90 FOR I=0 TO 4:LINE(I*32,0)-(I*32+31,31),I+10,BF,I+1
100 LINE(I*32,31)-(I*32+31,0),I+10:PAINT(I*32+30,30),I+10
110 LINE(I*32+3,2)-(I*32+28,28),I+1,BF:NEXT
120 RESTORE 1340:FOR II=0 TO 1:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR P=0 TO 15
130 Q$=MID$(A$,P+1,1):S=(VAL("&H"+Q$))
140 LINE(P*2+II*32+160,I*2)-(P*2+1+II*32+160,I*2+1),S,BF:NEXT P,I,II
150 GET(32*5,0)-(32*5+31,31),CH2:GET(32*6,0)-(32*6+31,31),CH3
160 LINE(224,0)-(256,31),15,BF
170 FOR I=0 TO 3:LINE(224,I*8   )-(256,I*8+1  ),0,BF:NEXT
180 FOR I=0 TO 1:LINE(232,I*16  )-(233,I*16+8 ),0,BF:NEXT
190 FOR I=0 TO 1:LINE(248,I*16+8)-(249,I*16+16),0,BF:NEXT
200 *TITLE '──────────────────────────────────たいとる
210 ST=1:CX=1:DX=1:MO=0:MM=1:SC=0:STT$="00:00:00"
220 SCREEN 3,,1,1:GET(16,16)-(31,31),CH1
230 SCREEN 3,,0,1:LOCATE 0,0:COLOR 0:PRINT"[redacted]"
240 FOR I=2 TO 5 :J$=JIS$(KMID$("ぱねらー",I,2))
250 PUT@((I-2)*16,1),KANJI (VAL("&H"+J$)):NEXT
260 FOR A=0 TO 64:FOR B=0 TO 15:F=POINT(A,B)
270 IF F<>0 THEN PUT(A*8+80,B*8+80),CH1,PSET
280 NEXT:NEXT:COLOR 7:LOCATE 15,18:PRINT AKCNV$("Push [8][2]or[RETURN] Key")
290                   LOCATE 17,20:PRINT AKCNV$("1994'Presented by NARI")
300 COLOR 5:LOCATE 20,16:PRINT AKCNV$(STR$(MM));AKCNV$(":00");"  "
310 LOCATE 34,16:PRINT "モード　ＨＩ－";AKCNV$(STR$(HIS(MM)));"          "
320 IF INP(&HE1)=&HFE THEN MM=MM+1:IF MM>10 THEN MM=10
330 IF INP(&HE0)=&HFB THEN MM=MM-1:IF MM<1  THEN MM=1
340 IF INP(&HE1)=&H7F THEN CLS 3:GOTO *SYOKI
350 FOR W=0 TO WE:NEXT:GOTO 300
360 *SYOKI '─────────────────────────しょきがめんひょうじ
370 SCREEN 3,,1,1:FOR X=0 TO 9:FOR Y=1 TO 12:MAP1(X,Y)=-1:NEXT Y,X
380 GET(7*32,0)-(7*32+31,31),CH1:SCREEN 3,,0,1:FOR X=0 TO 19:FOR Y=0 TO 11
390 PUT(X*32,Y*32),CH1:NEXT Y,X
400 SCREEN 3,,1,1:GET(7*32,0)-(7*32+31,15),CH1:SCREEN 3,,0,1:FOR X=0 TO 19
410 PUT(X*32,384),CH1:NEXT
420 RESTORE 430:FOR I=1 TO 3:READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),0,BF:NEXT
430 DATA 31,30,224,320,31,330,224,381,248,150,380,280
440 FOR X=1 TO 6:FOR Y=1 TO 9:C=INT(RND*5)+1:MA(C)=MA(C)+1
450 MAP1(X,Y)=C:SCREEN 3,,1,1:GET(32*(C-1),0)-(32*(C-1)+31,31),CH1
460 SCREEN 3,,0,1:PUT(X*32,Y*32),CH1:NEXT Y,X:COLOR 7
470 RESTORE 480:FOR I=10 TO 15:READ MO$:LOCATE 32,I:PRINT AKCNV$(MO$):NEXT
480 DATA "STAGE","LIMIT"," ","TIME"," ","SCORE"
490 TIME$=STT$:LOCATE 34,12:PRINT AKCNV$(STR$(MM));AKCNV$(":00")
500 GOSUB *GAMEN:GOSUB *CH:GOSUB *TSTART:GOSUB *HAN:GOTO *MAIN
510 *CH '──────────────────────────────────きゃらひょうじ
520 SCREEN 3,,0,1:LINE(DX*32,330)-(DX*32+31,381),0,BF:PUT(CX*32,350),CH3
530 IF MO=0 THEN RETURN ELSE PUT(CX*32,330),CH4,PSET:RETURN
540 *MAIN '─────────────────────────────────めいんるーちん
550 CLE=0:FOR I=1 TO 5:IF MA(I)>2 THEN CLE=1
560 NEXT:IF CLE=0 THEN *STCLE
570 DX=CX:FOR W=0 TO WE:NEXT
580 IF INP(&HE0)=&HBF THEN CX=CX+1:IF CX>6 THEN CX=6
590 IF INP(&HE0)=&HEF THEN CX=CX-1:IF CX<1 THEN CX=1
600 IF INP(&HE1)=&H7F THEN ON MO+1 GOTO *K,*O,*O,*O,*O,*O
610 IF INP(&HEC)=&HFE THEN *POSE
620 IF DX<>CX THEN GOSUB *CH:GOSUB *GAMEN
630 GOSUB *GAMEN:IF MM=VAL(MID$(TIME$,4,2)) THEN *TUP ELSE GOTO 570
640 *K '────────────────────────────────これをとります
650 IF MAP1(CX,9)=0 THEN *MAIN
660 MO=MAP1(CX,9):FOR I=9 TO 1 STEP -1:MAP1(CX,I)=MAP1(CX,I-1):NEXT
670 GET(CX*32,288)-(CX*32+31,319),CH4
680 GET(CX*32,32)-(CX*32+31,287),CH1:PUT(CX*32,64),CH1,PSET
690 LINE(CX*32,32)-(CX*32+31,63),0,BF
700 GOSUB *CH:GOSUB *HAN:GOTO *MAIN
710 *O '────────────────────────────────これをおきます
720 IF MAP1(CX,1)<>0 THEN *MAIN
730 FOR I=1 TO 9:MAP1(CX,I)=MAP1(CX,I+1):NEXT:MAP1(CX,9)=MO:MO=0
740 GET(CX*32,64)-(CX*32+31,320),CH1:PUT(CX*32,32),CH1,PSET
750 PUT(CX*32,288),CH4,PSET
760 GOSUB *CH:GOSUB *HAN:GOTO *MAIN
770 *HAN '──────────────────────────────────はんてい
780 FOR X1=1 TO 6:FOR Y1=1 TO 9:P=POINT(X1*32+17,Y1*32+13):IF P=0 THEN 830
790 IF MAP1(X1,Y1)=MAP1(X1+1,Y1) AND MAP1(X1,Y1)=MAP1(X1+2,Y1) AND P<>0 THEN 800
 ELSE 810
800 FOR I=0 TO 2:PUT((X1+I)*32,Y1*32),CH2,PSET:NEXT:SC=SC+10*(ST+1)^(REN+1)
810 IF MAP1(X1,Y1)=MAP1(X1,Y1+1) AND MAP1(X1,Y1)=MAP1(X1,Y1+2) AND P<>0 THEN 820
 ELSE 830
820 FOR I=0 TO 2:PUT(X1*32,(Y1+I)*32),CH2,PSET:NEXT:SC=SC+10*(ST+1)^(REN+1)
830 NEXT Y1,X1
840 '──────────────────────────────────────────
850 FOR I=0 TO 5:MA(I)=0:NEXT:MA(MO)=MA(MO)+1:FOR X1=1 TO 6:FOR Y1=1 TO 9
860 P=POINT(X1*32+17,Y1*32+9):IF P=6 THEN 870 ELSE MA(P)=MA(P)+1
870 IF P=6 THEN MAP1(X1,Y1)=0:HH=1
880 NEXT Y1,X1
890 *OTO '──────────────────────────────────おとす
900 FOR X1=1 TO 6:FOR Y1=1 TO 9:P=POINT(X1*32+17,Y1*32+9)
910 IF P<>6 THEN 950
920 IF Y1=1 THEN LINE(X1*32,32)-(X1*32+31,63),0,BF:GOTO 950
930 GET(X1*32,32)-(X1*32+31,Y1*32-1),CH1:PUT(X1*32,64),CH1,PSET
940 LINE(X1*32,32)-(X1*32+31,63),0,BF:HANT=1
950 NEXT Y1,X1
960 IF HANT=0 THEN 990
970 FOR X1=1 TO 6:FOR Y1=1 TO 9:MAP1(X1,Y1)=POINT(X1*32+17,Y1*32+9):NEXT Y1,X1
980 REN=REN+1:HANT=0:GOSUB *HAN
990 REN=0:RETURN
1000 *STCLE '─────────────────────────────すてーじくりあー
1010 GOSUB *TSTOP
1020 IF INKEY$<>"" THEN 1020
1030 MO=0:ST=ST+1:CB=0:FOR I=1 TO 5:CB=CB+MA(I):NEXT:CS=1000+(10-CB)*100
1040 LOCATE 5,10:PRINT AKCNV$("STAGE CLEAR")
1050 LOCATE 7,12:PRINT AKCNV$("POINT:");CS
1060 COLOR INT(RND*7):IF INKEY$<>"" THEN SC=SC+CS:CLS 3:GOTO *SYOKI
1070 FOR W=0 TO WE/5:NEXT:IF CS<=0 THEN CLS 3:GOTO *SYOKI
1080 SC=SC+10:CS=CS-10:LOCATE 32,16:PRINT AKCNV$(STR$(SC)):GOTO 1040
1090 *TSTOP '────────────────────────────じかんよとまれ
1100 STT$=TIME$:RETURN
1110 *TSTART '───────────────────────────じかんよすすめ
1120 TIME$=STT$:RETURN
1130 *GAMEN '────────────────────────────てきすとひょうじ
1140 COLOR 7:LOCATE 42,10:PRINT AKCNV$(STR$(ST))
1150         LOCATE 34,14:PRINT AKCNV$(RIGHT$(TIME$,5))
1160         LOCATE 32,16:PRINT AKCNV$(STR$(SC)):RETURN
1170 *POSE '──────────────────────────────────ぽーず
1180 GOSUB *TSTOP:FOR I=0 TO 14:COLOR=(I,0):NEXT
1190 IF INKEY$<>"" THEN 1190
1200 LOCATE 11,8:PRINT AKCNV$("PAUSE")
1210 LOCATE 8,10:PRINT "PUSH [SPACE] KEY
1220 IF INP(&HE9)=&HBF THEN FOR I=0 TO 14:COLOR=(I,COL(I)):NEXT ELSE 1220
1230 LOCATE 11,8:PRINT AKCNV$("     "):LOCATE 8,10:PRINT "              "
1240 GOSUB *TSTART:GOTO *MAIN
1250 *TUP '──────────────────────────────────たいむあっぷ
1260 IF INKEY$<>"" THEN 1260
1270 GOSUB *GAMEN:LINE(72,128)-(182,144),0,BF
1280 FOR W=0 TO WE*3:COLOR INT(RND*7):LOCATE 9,8:PRINT AKCNV$("TIME UP")
1290 IF SC<HIS(MM) THEN 1310
1300 LINE(64,160)-(190,176),0,BF:HIS(MM)=SC:LOCATE 8,10:PRINT AKCNV$("HI-SCORE")
1310 NEXT
1320 GOSUB *SA:CLS 3:GOTO *TITLE
1330 'きゃらくたでーた───────────────────────────ばくはつ？
1340 DATA 0000000000000006,0000060000000060,0000060000006600,0000066000066000
1350 DATA 0000061666660000,0000061111160000,0000613333316000,6666133333331600
1360 DATA 0061333333316666,0006133333160000,0000611111600000,0000666661600000
1370 DATA 0006600006600000,0066000000600000,0600000000600000,6000000000000000
1380 '──────────────────────────────────────しゅじんこう
1390 DATA 0000007070700000,0000000777000000,0000007777000000,0000007777000000
1400 DATA 0000007777000000,0000077777700000,0000077777700000,0007777777777000
1410 DATA 0777777777777770,7000080880800007,0000008888000000,0899999889999980
1420 DATA 0099999999999900,0000099999900000,0000999999990000,0007770000777000
1430 *SA '──────────────────────────────────────せーぶ
1440 OPEN "PA_SC.DAT" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:WRITE #1,HIS(I):NEXT
1450 CLOSE:RETURN
1460 *LO '──────────────────────────────────────ろーど
1470 OPEN "PA_SC.DAT" FOR INPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:INPUT #1,HIS(I):NEXT
1480 CLOSE:RETURN
10000 '────────────PA_SC.DAT のファイルがないひとは、GOTO 10000 をやってね
10010 OPEN "PA_SC.DAT" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=1 TO 10:WRITE #1,0:NEXT:CLOSE
```

★次世代機用のソフトのほとんどが魅せるだけのもので『ウィザードリィー』等のように末長く遊べるものがない状態では将来ゲーム業界は崩壊してしまうと思う。(宮城県遠田郡・中川泰道18才)……【影：編集部では、PSのリッジレーサーに燃えてます。】

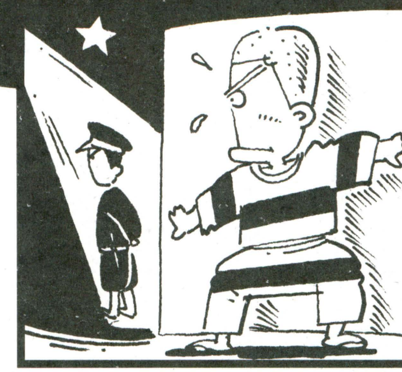
PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応

大泥棒トルスケの脱獄大作戦!!

脱走くん98

だっそう



MO-CAT.

大泥棒現わる!!

やぁ！俺は町の大泥棒トルスケ。今日も盗みをはたらいた。だけど運悪く捕まっちまったわけさ！俺の脱走を手伝ってくれ！

皆さん注意してください

あの大泥棒トルスケが脱獄しようとしています。トルスケの暴走を止めるためにはプログラムを正確に打ち込むことが大切です。

特にマシンゴ・データに気をつけてください。実行前には必ずセーブを！

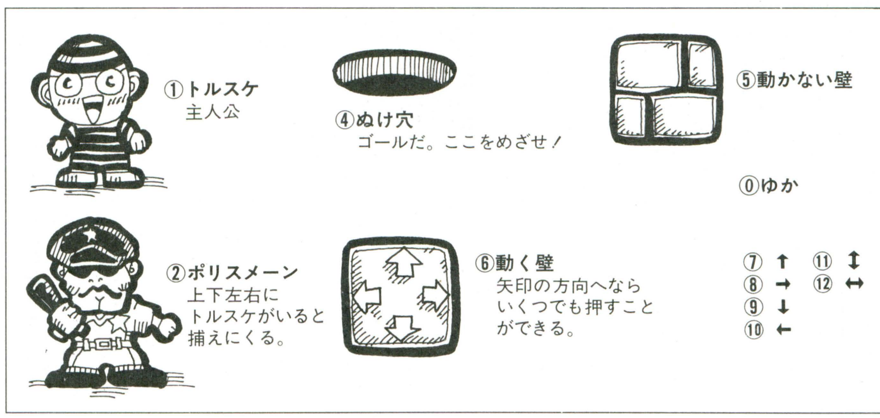
俺はこうやって動くぜ

俺はテンキーの8246キーで上下左右に動きまわるぜ！誰にもみつからないようにぬけ穴までつれてってくれ。

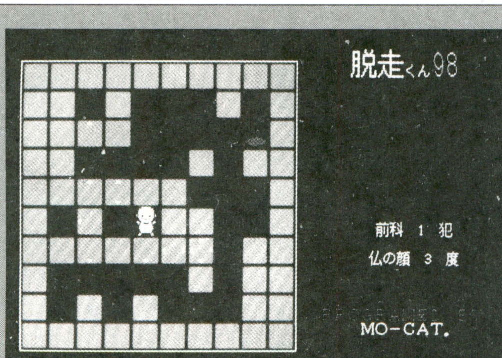
くれぐれもリターン・キーは押すんじゃなねぇぞ！脱走したことがバレちまうからな！それから牢屋のカラクリは第1図を見てくれ！それじゃ待ってるぜ！

苦労しました

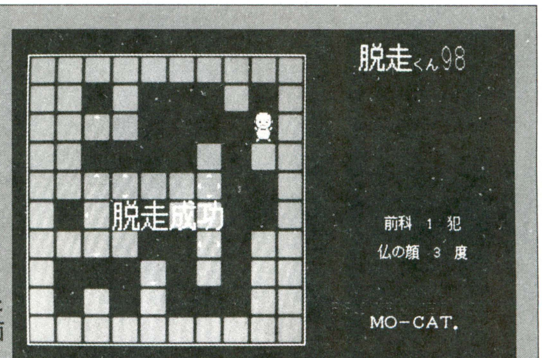
今回はBGMもつけ，それからキャラクター・データを圧縮し，デモにも凝りま



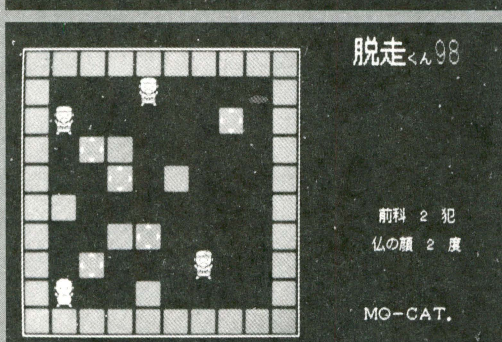
《第1図》キャラクターの説明



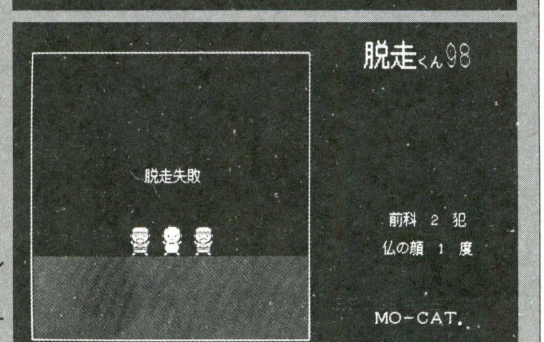
◀《写真1》矢印のついた動く壁を押し，ぬけ穴までの通路を作ろう



▶《写真2》ぬけ穴までたどり着くと脱走成功。1面は楽々クリアだ！



◀《写真3》2面からはポリスメーンが登場する。動く壁を使って彼らの視界を防ごう



▶《写真4》ポリスメーンに見つかると脱走失敗。3度失敗するとゲーム・オーバー

★いつの間にか消えたけど，ハミングバードのコーナーはどこへ行ったのでしょー？（静岡県・岩崎仁18才）……【編：どうでしょう。ハミングバードさんに聞いてみましょう。影：ハミングバードさ～ん。……応答してくださ～い。みんなもいっしょに！】

した。また、ブロックを一度に押したり、警備員の判定なども高速にすることができました。

おもしろいと思うので、みなさん絶対に打ち込んでください！

改造してください

プログラム中のWAの値を変えてちょうどいいスピードにしてください。マップデータも**第1図**を参考に変えてみてください。その他も変数表を見て変えてみてね！

《第1表》変数表

CH%(n,m)	キャラクター
MA(n,m)	マップ
WA	ウエイト
RO	ラウンド
LE	残り
A,A$	汎用
MI	判定用
X,XX / Y,YY	自分の座標
E0,E1	キー入力用
AX,BX / AY,BY	壁用
I,J,K	ループ用
X(n),Y(n) / AX(n),AY(n)	文字用
A(n) / B1〜B4 / C1〜C4 / D1〜D4	キャラメイク用

最後に

次はもう少し短いプログラムを組みたいと思います。がんばるぞ〜！えいっえいっお〜っ!!

CHECKER FLAG

編：よくあるパズルゲームの一例といった感じがするこのゲーム、まあ基本ポイントは押さえてあるね！ブロックを押す、敵からかくれるってな具合かな。

Dr.D：最近多いんじゃが、このゲームもそう！何か一味たりないと思わないか？　リストが長くなる？それは考えようだ。DATAの中身をなんとかしようね！これからは内容のこいゲームを、同じく内容のあるリストで見せてほしいぞ！　まあ、ここまできたのなら、あとひといきだ！

★ボクは山下先生の「バトル・オブ・ストII」よりも、手塚先生の「ファンタジー通信別冊」のほうが気になります。発表からすでに6年が過ぎましたが、もう出ないのでしょうか。編さん？（京都市・**Sin20才**）……【**影**：では、手塚さ〜ん！応答がないようです。】

脱走くん98のプログラム・リスト

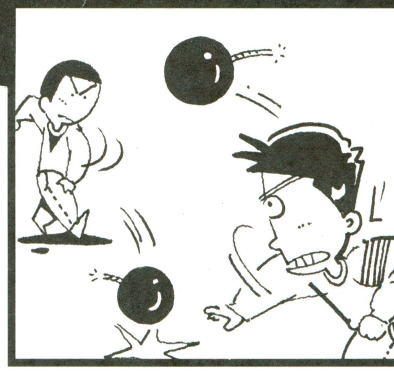
```
10 REM ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼ 脱走くん９８ ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼
20 REM ══════════════════════ PROGRAMED BY MO-CAT. ═══════════
30 CLEAR ,&H5E00:CLS 3:SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z
40 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,1)):COLOR 7,,,,2:DEF SEG=&H8000
50 DIM CH%(500,19),MA(10,10):GOSUB 2240:GOSUB 1050
60 WA=800:RO=1:LE=3:CLS 3
70 GOSUB 1500:GOSUB 1430:GOSUB 2220:A=0:CALL A
80 ' ◇◇◇◇◇◇◇◇ メイン でーす！ ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
90 MI=0:XX=X:YY=Y:AX= 0:AY=-1:GOSUB 380:IF MI=1 THEN GOTO 410
100 MI=0:XX=X:YY=Y:AX= 1:AY= 0:GOSUB 380:IF MI=1 THEN GOTO 410
110 MI=0:XX=X:YY=Y:AX= 0:AY= 1:GOSUB 380:IF MI=1 THEN GOTO 410
120 MI=0:XX=X:YY=Y:AX=-1:AY= 0:GOSUB 380:IF MI=1 THEN GOTO 410
130 IF MA(X,Y)=4 THEN 660
140 XX=X:YY=Y:E0=INP(&HE0):E1=INP(&HE1)
150 IF E1=127 THEN GOTO 460
160 Y=Y+(E1=254)-(E0=251):IF YY=Y THEN X=X+(E0=239)-(E0=191)
170 IF XX=X AND YY=Y THEN GOTO 90
180 A=MA(X,Y):IF A>4 THEN 230
190 IF XX=X AND YY=Y THEN GOTO 90
200 PUT@(XX*32+32,YY*32+32),CH%(0,0),PSET:PUT@(X*32+32,Y*32+32),CH%(0,1),PSET
```

```
210 GOSUB 640:GOTO 90
220 '████████ かべ を おす しょり ぐぐぐぐぐーっ ████████████████
230 AX=X-XX:AY=Y-YY:BX=XX:BY=YY
240 BX=BX+AX:BY=BY+AY
250 A=MA(BX,BY):IF A=5 THEN X=XX:Y=YY:GOTO 90
260 IF A=0 THEN GOTO 330
270 IF A=6 THEN GOTO 240
280 IF AX=-1 AND (A=10 OR A=12) THEN GOTO 240
290 IF AX= 1 AND (A= 8 OR A=12) THEN GOTO 240
300 IF AY=-1 AND (A= 7 OR A=11) THEN GOTO 240
310 IF AY= 1 AND (A= 9 OR A=11) THEN GOTO 240
320 X=XX:Y=YY:GOTO 90
330 AX=AX*-1:AY=AY*-1
340 MA(BX,BY)=MA(BX+AX,BY+AY):PUT@(BX*32+32,BY*32+32),CH%(0,MA(BX,BY)),PSET
350 BX=BX+AX:BY=BY+AY:IF MA(BX,BY)<>0 THEN GOTO 340
360 GOTO 200
370 '●●●●●●●●●●●●● こうむいんさん たち の しょり ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
380 XX=XX+AX:YY=YY+AY:A=MA(XX,YY):IF A=2 THEN MI=1:RETURN
390 IF A=0 THEN GOTO 380
400 RETURN
410 AX=AX*-1:AY=AY*-1
420 PUT@((XX+AX)*32+32,(YY+AY)*32+32),CH%(0,2),PSET
430 PUT@(XX*32+32,YY*32+32),CH%(0,0),PSET
440 XX=XX+AX:YY=YY+AY:IF XX<>X OR YY<>Y THEN GOSUB 640:GOTO 420
450 GOSUB 640:GOSUB 640
460 GOSUB 2250:LINE(32,32)-(351,255),0,BF:LINE(32,256)-(351,351),6,BF
470 LINE(32,256)-(351,256),0:PUT@(176,225),CH%(0,1),PSET:GOSUB 2260:A=0:CALL A
480 PUT@(140,225),CH%(0,2),PSET:PUT@(212,225),CH%(0,2),PSET:A=1
490 FOR J=0 TO 7:X=Y:Y=32+A:FOR I=0 TO 3:GOSUB 1010:NEXT:A=A*2:NEXT
500 A=32:Y=160:FOR J=0 TO 5:X=Y:Y=Y-A:FOR I=0 TO 3:GOSUB 1010:NEXT:A=A/2:NEXT
510            FOR J=0 TO 5:X=Y:Y=Y+A:FOR I=0 TO 3:GOSUB 1010:NEXT:A=A*2:NEXT
520 A=8 :Y=160:FOR J=0 TO 3:X=Y:Y=Y-A:FOR I=0 TO 3:GOSUB 1010:NEXT:A=A/2:NEXT
530            FOR J=0 TO 3:X=Y:Y=Y+A:FOR I=0 TO 3:GOSUB 1010:NEXT:A=A*2:NEXT
540 GOSUB 640
550 LE=LE-1:IF LE>=0 THEN GOTO 70
560 LINE(32,32)-(351,351),0,BF:PUT@(176,225),CH%(0,1),PSET
570 LINE(144,184)-(240,255),7,B:FOR I=144 TO 240 STEP 8
580 LINE(I-1,184)-(I+1,255),0,B:LINE(I,184)-(I,255),7:NEXT
590 LOCATE 15,9:PRINT"GAME OVER"
600 LOCATE 12,18:PRINT"PUSH SPACE !"
610 IF INP(&HE9)<>191 THEN GOTO 610
620 GOSUB 2250:GOTO 60
630 '▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮ WAIT しょり ▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮▮
640 FOR I=0 TO WA:NEXT:RETURN
650 'XXXXXXXXXXXXX くーりあー しょり でーす XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
660 GOSUB 2250:GOSUB 640:GOSUB 2280:A=0:CALL A:FOR I=0 TO 3
670 X(I)=VAL("&H"+MID$("3186",I+1,1)):Y(I)=VAL("&H"+MID$("2858",I+1,1))
680 AX(I)=VAL("&H"+MID$("1201",I+1,1))-1:AY(I)=VAL("&H"+MID$("2010",I+1,1))-1
690 NEXT I:FOR K=0 TO 3:FOR J=0 TO 3:PUT@(X(J)*32+32,Y(J)*32+32),CH%(0,13+J),OR
700 A=MA(X(J)-AX(J),Y(J)-AY(J))
710 PUT@((X(J)-AX(J))*32+32,(Y(J)-AY(J))*32+32),CH%(0,A),PSET:GOSUB 640
720 X(J)=X(J)+AX(J):Y(J)=Y(J)+AY(J):NEXT:GOSUB 640:NEXT
730 FOR J=0 TO 31 STEP 4:GOSUB 980
740 PUT@(X*32+32,Y*32+32-J),CH%(0,1),PSET:GOSUB 640:NEXT J
750 FOR J=31 TO 0 STEP -4:GOSUB 980
760 PUT@(X*32+32,Y*32+32-J),CH%(0,1),PSET:GOSUB 640:NEXT J:GOSUB 980
770 FOR J=0 TO 3:PUT@(J*32+128,192),CH%(0,13+J),OR:NEXT J
780 FOR K=0 TO 2:PUT@(X*32+32,Y*32+32),CH%(0,VAL("&H"+MID$("134",K+1,1))),PSET
790 FOR J=0 TO 4:GOSUB 640:NEXT J,K
800 RO=RO+1:GOSUB 640
810 IF RO<10 THEN GOTO 70
820 GOSUB 2220:LINE(32,32)-(351,319),0,BF:LINE(32,288)-(351,351),4,BF
830 A=0:CALL A:FOR I=4 TO 7:PUT@(I*32,128),CH%(0,5),PSET:NEXT
840 LINE(32,32)-(351,95),5,BF:X=64:Y=256:XX=X:YY=Y:A=0
850 PUT@(XX,YY),CH%(0,0),PSET:PUT@(X,Y),CH%(0,1),PSET:GOSUB 640:XX=X:YY=Y
860 IF A>0 THEN GOTO 900
870 IF X=128 OR X=160 OR X=192 OR X=224 THEN A=1:GOTO 850
880 IF X=288 THEN GOTO 940
890 X=X+8:GOTO 850
900 Y=VAL("&H"+MID$("FFCFAF9F9FAFCFFF",A*2-1,2))+1
910 A=A+1:IF A=9 THEN A=0:GOTO 890
```

★影さん……。いくらお金に困ってるからといってもつぐ美さんのIDを勝手に使ったのはマズかったんじゃない？（鳥取県米子市・船川まこと21才）……【影：ちゃんとベーマガをスミからスミまで読んでくれてるね。あれは，たとえであってだね，うーむ。】

```
920 IF A=5 THEN PUT@(X,128),CH%(0,13+((X-128)/32)),PSET
930 GOTO 850
940 COLOR 6:LOCATE 8,12:PRINT"CONGRATULATIONS!"
950 COLOR 7:LOCATE 10,14:PRINT"ALL ROUND CLEAR"
960 COLOR 0:LOCATE 12,19:PRINT"PUSH SPACE !":COLOR 7
970 GOTO 610
980 PUT@(X*32+32,Y*32+32),CH%(0,MA(X,Y  )),PSET
990 PUT@(X*32+32,Y*32   ),CH%(0,MA(X,Y-1)),PSET
1000 RETURN
1010 LINE(160+I*16,X)-(175+I*16,X+16),0,BF
1020 PUT(160+I*16,Y),KANJI(VAL("&H"+MID$("432641763C3A47D4",I*4+1,4))),PSET
1030 RETURN
1040 '8888888888888888 きゃらくたー を つくるよ 88888888888888888888888888888888
1050 SCREEN 3,0,0,0:LOCATE 26,6:PRINT"WAIT A MOMENT !"
1060 A$="0000000100100011010001010110011110001001101010111100110111101111"
1070 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,VAL("&H"+MID$("000CEA9B2580EF236F038FFF",I*3+1,3)))
1080 REM ** COLOR=(I,VAL("&H"+MID$("000DFBBD48B3EF289F25CFFF",I*3+1,3)))'*98NOTE
1090 NEXT:LINE(0,0)-(639,31),0,BF:RESTORE 1600
1100 A(0)=0:FOR I=0 TO 5:READ A1$,A2$,A3$,A4$,A(1),A(2),A(3):FOR J=0 TO 31
1110 B1=VAL("&H"+MID$(A1$,J*2+1,1)):C1=VAL("&H"+MID$(A1$,J*2+2,1))
1120 B2=VAL("&H"+MID$(A2$,J*2+1,1)):C2=VAL("&H"+MID$(A2$,J*2+2,1))
1130 B3=VAL("&H"+MID$(A3$,J*2+1,1)):C3=VAL("&H"+MID$(A3$,J*2+2,1))
1140 B4=VAL("&H"+MID$(A4$,J*2+1,1)):C4=VAL("&H"+MID$(A4$,J*2+2,1))
1150 FOR K=0 TO 3
1160 D1=VAL("&H"+MID$(A$,(B1)*4+1+K,1))+VAL("&H"+MID$(A$,(C1)*4+1+K,1))*2
1170 D2=VAL("&H"+MID$(A$,(B2)*4+1+K,1))+VAL("&H"+MID$(A$,(C2)*4+1+K,1))*2
1180 D3=VAL("&H"+MID$(A$,(B3)*4+1+K,1))+VAL("&H"+MID$(A$,(C3)*4+1+K,1))*2
1190 D4=VAL("&H"+MID$(A$,(B4)*4+1+K,1))+VAL("&H"+MID$(A$,(C4)*4+1+K,1))*2
1200 PSET (I*32+32+K  ,J),A(D1):PSET (I*32+32+K+4 ,J),A(D2)
1210 PSET (I*32+32+K+8,J),A(D3):PSET (I*32+32+K+12,J),A(D4)
1220 NEXT K,J,I
1230 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 31:PSET(I*32+31-J,K),POINT(I*32+J,K)
1240 NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 6:GET@(I*32,0)-(I*32+31,31),CH%(0,I):NEXT
1250 FOR I=7 TO 19:PUT@(I*32,0),CH%(0,5),PSET:NEXT
1260 GET@(192,0)-(223,5),CH%(0,7):PUT@(224,0),CH%(0,7),PSET
1270 PUT@(352,0),CH%(0,7),PSET:GET@(192,26)-(223,31),CH%(0,7)
1280 PUT@(288,26),CH%(0,7),PSET:PUT@(352,26),CH%(0,7),PSET
1290 GET@(192,0)-(197,31),CH%(0,7):PUT@(320,0),CH%(0,7),PSET
1300 PUT@(384,0),CH%(0,7),PSET:GET@(218,0)-(223,31),CH%(0,7)
1310 PUT@(282,0),CH%(0,7),PSET:PUT@(410,0),CH%(0,7),PSET
1320 FOR I=7 TO 12:GET@(I*32,0)-(I*32+31,31),CH%(0,I):NEXT
1330 LINE(0,0)-(639,31),0,BF:FOR I=0 TO 3
1340 PUT@(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+MID$("43264176402E3879",I*4+1,4))),PSET:NEXT
1350 FOR I=0 TO 63:FOR J=0 TO 16
1360 LINE(I*2+64,J*2)-(I*2+65,J*2+1),POINT(I,J),BF:NEXT J,I
1370 FOR I=0 TO 3:GET@(I*32+64,0)-(I*32+95,31),CH%(0,13+I):NEXT
1380 PUT(0,0),KANJI(&H2339),PSET:PUT(16,0),KANJI(&H2338),PSET:FOR I=0 TO 15
1390 FOR J=0 TO 31:A=POINT(J,I):LINE(J+32,I*2)-(J+33,I*2+1),-(A<>0)*4,BF
1400 NEXT J,I:GET@(32,0)-(63,31),CH%(0,17)
1410 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:RETURN
1420 '◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣ めん を つくる ◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣◤◣
1430 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:MA(I,J)=5:NEXT J,I
1440 RESTORE 1910:FOR I=1 TO RO:READ A$:NEXT I:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7
1450 MA(I+1,J+1)=VAL("&H"+MID$(A$,I+J*8+1,1))
1460 IF MA(I+1,J+1)=1 THEN X=I+1:Y=J+1:MA(I+1,J+1)=0
1470 NEXT J,I
1480 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:PUT@(I*32+32,J*32+32),CH%(0,MA(I,J)),PSET
1490 NEXT J,I:PUT@(X*32+32,Y*32+32),CH%(0,1),PSET:RETURN
1500 '◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣ がめん ひょうじ ◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢◣◢
1510 LINE(30,30)-(353,353),7,B
1520 LOCATE 56,13:PRINT"前科 ";RO;" 犯"
1530 LOCATE 55,15:PRINT"仏の顔 ";LE;" 度"
1540 COLOR 2:LOCATE 48,19:PRINT"PROGRAMED BY"
1550 COLOR 7:LOCATE 54,20:PRINT"MO-CAT."
1560 FOR I=0 TO 1:PUT@(416+I*32,16),CH%(0,I+13),PSET:NEXT I
1570 PUT@(512,16),CH%(0,17),PSET:LOCATE 60,2:PRINT"くん"
1580 RETURN
1590 '╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱ きゃらくたー でーた ╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱╲╱
1600 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1610 DATA 0000000001000100505050100000002070301000000000000000000000001000
1620 DATA 01000F000F000F00F0E0E0F0F0F0703000830007000F000F0007000380E0C000
1630 DATA 0F000F000F000F00F07070F0F000F0F07008000F000F000F000F000F00000000
1640 DATA 1,7,0
1650 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
1660 DATA 0000101010001000050505010000000207030100000000000000000000000100
1670 DATA 30F0F0F0F080F0000F0C0E0F0F0F06030060F0F0F0E000F000F07030080E0C00
1680 DATA F0F1F3F1F200F0000F0F070F0C01070F070083C0F07000D000F0F0F000000000
1690 DATA 5,1,4
1700 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000001010000000000000000
1710 DATA 0000000000000000000000000001100110050505010 0E0E0F0F070000000000
1720 DATA 00000000000000000000001100FF00FF00FF00F0E0C0D0F0E0703800E0E0000000
1730 DATA 0000000000000000000000FF00FF00FF00FF00F07030B0F0F000C0F0000F000000
1740 DATA 1,6,7
1750 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000001010000000000000000
1760 DATA 0000000000000000000000000000000000000001070F0F0F0F0701000000000
1770 DATA 00000000000000000000000000000000000000000F0F0F0F0F0F0F0F000000000
1780 DATA 00000000000000000000000000000000000000000F0F0F0F0F0F0F0F0F0000000
1790 DATA 6,0,0
1800 DATA 0003163434343434343434343434343434343434343434343434343434160300
1810 DATA 000FF0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F00F00
1820 DATA 000FF0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F00F00
1830 DATA 000FF0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F00F00
1840 DATA 2,3,0
1850 DATA 0003163434343434343434343434343535343434343434343434343434160300
1860 DATA 000FF0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F4FCFCFCFCF4F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F00F00
1870 DATA 000FF0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F00F00
1880 DATA 000FF0F1F3F7F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F0F7F3F1F00F00
1890 DATA 2,3,4
1900 '♡♡♡♡♡♡♡♡ めん でーた ♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡♡
1910 DATA 5050005057500004500005055 7B550000A0155005959C605000005050505000 5
1920 DATA 0002000420000060065000000060500050000000005600000600020010050000
1930 DATA 0C00A0000000A060B0C050000000900 00B576A0000A180BB0B09547000 0020000
1940 DATA 0000000406666666000000010005006026000000000000000000006000000020000
1950 DATA 60C0C4600B0C0A0B70A0C0600C050C07B061B0B00709090A9090A0700A070906
1960 DATA 2060000000060000200B00000B97266A074B0B1C0B760B660000006000 0200C002
1970 DATA 0000020400000000000020000000000000000000066600000660000210000000
1980 DATA 0500050000050600B5525000000004565B5055000050520 00B0605000515054002
1990 DATA 0020020020000040000600000000700020 6A1860000006000020060000000000 20
2000 '■■■■■■■■■■■ おんがく でーた ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2010 DATA 00010001000200050007000800070005000100010000000000010001000000000'1
2020 DATA 01000100020005000700080007000500010001000000000000100010000000005'|
2030 DATA 00050007000A000C000D000C000A0001000100000000000010001000000000500'|
2040 DATA 050007000A000C000D000C000A000D000C000D000E0010000E000C000A00010001'|
2050 DATA 00000000000100010000000000001000100020003000400050006000071E00000000'┘
2060 DATA 0F0000000E0000000F0000000C000B000E0000000C00000008000000 0A00000006'2
2070 DATA 0000000000000000800000000B0000000900080009000000080009000B000D000900'|
2080 DATA 08000900000000008000000 0B000000090008000900000000800090 00B000D000E000D'|
2090 DATA 000B0000000800000000B0000000900080009000000008000900 0B000D0009000800'|
2100 DATA 090000000800000C00B00000009000800090000000800080009000800 0B00090008'|
2110 DATA 00050006060600000000000000000000000000001E00000000000000000000000000'┘
2120 DATA 08000508000080 00A000C000800050008000000005060 80A080A0C0D00000000001E'3
2130 '▰▰▰▰▰▰▰▰ ましんご ▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰▰
2140 DATA B8,00,80,8E,D8,C7,06,FE,00,00,01,8E,C0,BB,18,00,B9,0C,00,B4,02,CD
2150 DATA 1C,CF,50,53,51,52,56,57,1E,06,B8,00,80,8E,D8,8B,36,FE,00,8A,04,3C
2160 DATA 1E,75,06,BE,00,01,E9,F4,FF,3C,00,75,07,B4,18,CD,18,E9,2B,00,3C,1F
2170 DATA 75,07,B4,18,CD,18,E9,34,00,BB,88,00,B4,00,01,C3,8A,0F,81,C3,11,00
2180 DATA 8A,2F,B0,76,E6,77,BA,DB,3F,88,C8,EE,88,E8,EE,B4,17,CD,18,46,89,36
2190 DATA FE,00,B8,00,80,8E,C0,BB,18,00,B9,0C,00,B4,02,CD,1C,07,1F,5F,5E,5A
2200 DATA 59,5B,58,CF,00,49,FA,BF,95,7B,72,77,8A,AB,D8,11,56,A4,FD,5F,CA,3E
2210 DATA 17,15,14,13,12,11,10,0F,0E,0D,0D,0C,0B,0A,0A,09,09,00,00,00,00,00
2220 RESTORE 2010:FOR I=0 TO 4:READ A$:FOR J=0 TO 32
2230 POKE (&H100+I*33+J),VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I:RETURN
2240 RESTORE 2140:FOR I=0 TO 175:READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$):NEXT:RETURN
2250 FOR I=0 TO 199:POKE(&H100+I),31:NEXT:RETURN
2260 RESTORE 2060:FOR I=0 TO 5:READ A$:FOR J=0 TO 32
2270 POKE (&H100+I*33+J),VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT J,I:RETURN
2280 RESTORE 2120:READ A$:FOR J=0 TO 32
2290 POKE (&H100+J),VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):NEXT:RETURN
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用
※DOS-BASICにも対応



COM対戦あり！　爆弾対戦ゲーム
移植版

BOMB BATTLE 98
（ボム バトル）

奥　賢一

ストーリー

1993年に起こったMSX戦争は青ボマー国の勝利により終結した。…あれから1年の時が過ぎた。

赤ボマー国の反乱により再び青ボマー対赤ボマーの戦いがはじまろうとしていた。

GAME内容

1人でも2人でも遊べます

1人の場合は頭の悪いコンピュータが相手をしてくれます。

2人の場合は1P側が青，2P側が赤を操作します。

入力方法

N88-日本語BASIC(86)のシステム・ディスクを起動しリストどおりに入力してRUNしてください(REM文は省略可)。

遊びかた

まず対COM戦か対MAN戦か聞いてきますので，やりたいほうを選んでください。1P側は[8]・[2]・[4]・[6]で上下左右に移動。[RET]でボム使用。2P側は[I]・[M]・[J]・[L]で上下左右に移動。[Z]でボム使用。**注**[CAPS]キーはロック，[カナ]キーは解除の状態にしておいてください。

ボムは四方にある茶色のブロック及び相手のボムを破壊します。そのときボムパネルも破壊してしまうので気をつけてください。前述のボムパネルを取るとボムがより広範囲に広がります。一度置かれたボムは相手のボムに破壊された場合の他に，自分がその上を歩いた場合にも消えてしまいます。

四方に広がっていくボムに当たってしまったり，消えずに残っている相手のボムを踏んでしまったら負けです。

改　造

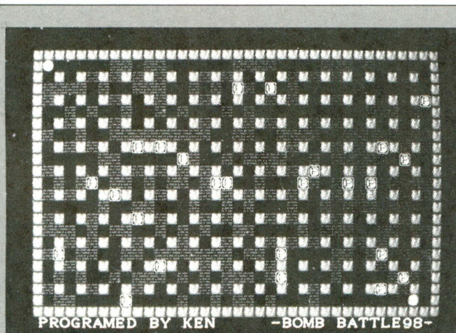
このプログラムはPC-9801ES(32ビット・386SX) でつくりました。速すぎると言う人は適当にWAITをかけてください。

遅すぎると言う人は…速くなるようにかってに改造してやってください (無責任) 。

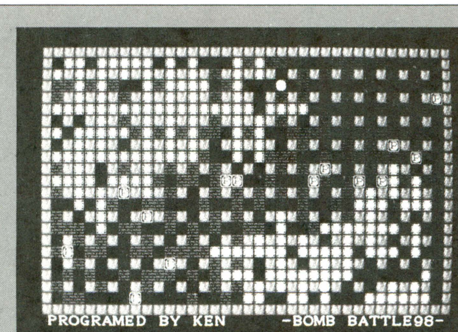
あと，コンピュータがバカなので，頭を良くしてやってください。

最後に

このゲームはベーマガ93年11月号に載



◀《写真1》まず，ボムパネルをどんどん集めてボムをパワーアップさせよう



▲《写真2》一度置かれたボムは，相手のボムに破壊されるか自分がその上を歩くまで消えない



▶《写真3》相手のボムに触れると負け，逆に相手に自分のボムを当てると勝ち

★俺のトレードマークはバンダナ。影さんのトレードマークは，サングラス。では，つぐ美さんのトレードマークは…？「なんでやねん」のケンスウは最高。(宮城県岩沼市・ガルフォン)……**【つぐ美：私のトレードマークといったら，この美貌以外ないでしょ。】**

移植版 BOMB BATTLE98のプログラム・リスト

```
10 COLOR ,,,,2:SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:CLEAR:COLOR 7
20 '━━━━━ 初期設定 ━━━━━
30 DIM BB%(65),RB%(65),BP%(65),B1%(65),B2%(65),PB%(65),PR%(65),BA%(65),NO%(65),M
P(37,24)
40 SCREEN ,2
50 '━━━━━ カラーデータ読み込み ━━━━━
60 FOR I=0 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
70 '━━━━━ キャラクター作成 ━━━━━
80 LOCATE 25,12:PRINT "-WAIT  A  MOMENT-"
90 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 2
100 READ A$:FOR L=0 TO 15
110 PSET(L+K*16,J+I*16),VAL("&H"+MID$(A$,L+1,1))
120 NEXT L,K,J,I
130 READ DR$
140 GET(0,0)-(15,15),BB%
150 GET(16,0)-(31,15),RB%
160 GET(32,0)-(47,15),BP%
170 GET(0,16)-(15,31),B1%
180 GET(16,16)-(31,31),B2%
190 GET(32,16)-(47,31),PB%
200 GET(0,32)-(15,47),PR%
210 GET(16,32)-(31,47),BA%
220 GET(32,32)-(47,47),NO%
230 '━━━━━ 画面作成 ━━━━━
240 CLS 3:SCREEN ,0:GOSUB 1270
250 LOCATE 5,5:PRINT "1. 対COM戦"
260 LOCATE 5,7:PRINT "2. 対MAN戦"
270 IF INKEY$="1" THEN PLA=1 ELSE IF INKEY$="2" THEN PLA=2 ELSE GOTO 270
280 CLS 1
290 FOR I=1 TO 37:FOR J=1 TO 24
300 MP(I,J)=0
310 NEXT J,I
320 LOCATE 3,23:PRINT "PROGRAMED  BY  KEN"
330 LOCATE 45,23:PRINT "-BOMB  BATTLE98-"
340 FOR J=0 TO 24:PUT(39*16,J*16),BA%,PSET:NEXT J
350 FOR I=0 TO 39:PUT(I*16,24*16),BA%,PSET:NEXT I
360 FOR I=1 TO 37:FOR J=0 TO 22 STEP 22
370 PUT(I*16,J*16),B1%,PSET:MP(I,J)=1
380 NEXT J,I
390 FOR J=1 TO 21:FOR I=1 TO 37 STEP 36
400 PUT(I*16,J*16),B1%,PSET:MP(I,J)=1
410 NEXT I,J
420 FOR I=0 TO 500
430 BX=INT(RND(1)*35)+2:BY=INT(RND(1)*21)+1
440 PUT(BX*16,BY*16),B2%,PSET:MP(BX,BY)=2
450 NEXT I
460 FOR I=0 TO 30
470 PX=INT(RND(1)*35)+2:PY=INT(RND(1)*21)+1
480 PUT(PX*16,PY*16),BP%,PSET:MP(PX,PY)=3
490 NEXT I
500 FOR I=3 TO 35 STEP 2:FOR J=2 TO 20 STEP 2
510 PUT(I*16,J*16),B1%,PSET:MP(I,J)=1
520 NEXT J,I
530 PUT(2*16,1*16),NO%,PSET:MP(2,1)=0
540 PUT(36*16,21*16),NO%,PSET:MP(36,21)=0
550 GOSUB 1300:GOSUB 1320
560 '━━━━━ メイン ━━━━━
570 IF MP(X1,Y1)=5 THEN WI=2:GOTO 1170
580 IF MP(X2,Y2)=4 THEN WI=1:GOTO 1170
590 IF MP(X1,Y1)=3 THEN GOSUB 930
600 IF MP(X2,Y2)=3 THEN GOSUB 950
610 IK$=INKEY$
620 IF IK$="2" THEN GOSUB 770
630 IF IK$="4" THEN GOSUB 780
640 IF IK$="6" THEN GOSUB 790
650 IF IK$="8" THEN GOSUB 800
660 IF IK$=CHR$(13) THEN GOSUB 970
670 IF PLA=1 THEN GOSUB 1090
```

★『BUG太郎さんのプログラム・タイム』が中締めになってしまった! 今までとても勉強になりました。願復活!! そして A HAPPY NEW YEAR!! (東京都江東区・**ぼち男15才**)……**【つぐ美**:ずいぶん人気があるのねBug太郎さんは。**影**:く～っ!**】**

せていただいた、MSX版BOM BATTLEを移植したものです。MSX版はBOMBではなくBOMだったが、それではボンバトルと読むらしいので今回はBOMB(ボム)に変えた。

98でゲームを作ったのははじめてですので無駄な部分が多いと思いますが許してください。移植に関して苦労したのはやはりスプライトが使えなくなったことでしょう。まあそれは自分の置いたボムの上を歩くとそのボムが消えてしまうという新ルールでなんとかカバーしましたが…。

その他変更されたことと言えば、1PLAYが可能になった(MSX版は対戦専用)。グラフィックがちょっとだけパワーアップした。

移動先のチェックなどに仮想画面を用いた(MSX版はPOINT命令を使っていた)。あと大きな変更点と言えば、王虎舞羅と言うP.N.から本名にかわったことでしょう(笑)。

★参考にしたもの☆

●ベーマガ92年1月号付録　高速・高機能BASIC言語リファレンス・マニュアル

CHECKER FLAG

Dr.D:98でははじめての作品と言っておるとおり、リストにはまだまだ考える部分が多いぞ。メインのIF文、頭のGET文、画面作成ルーチン、冒頭のFOR-NEXT文などが目立っているな。まだあるぞ、思考ルーチンも完全なランダムではなく、せめてプレイヤーの位置くらいは見てほしいものだ。ということで、このリストはかなり短くまとめることができる。これができるようになれば、君の98プログラミングはレベルアップだ!

《第1表》変数表

★グラフィック関連★

BB%(n) ……青いボマー
RB%(n) ……赤いボマー
BP%(n) ……ボムパネル
B1%(n) ……灰色のブロック
B2%(n) ……茶色のブロック
PB%(n) ……青いボム
PR%(n) ……赤いボム
BR%(n) ……黒い四角
NO%(n) ……緑の四角

★座標★

X1P,Y1P ……1PX,Y増分
X2P,Y2P ……2PX,Y増分
X1,Y1 ……1PX,Y座標
X2,Y2 ……2PX,Y座標
MP(X,Y) ……仮想画面

★その他★

I,J,K ……ループ用
PLA ……対戦相手(1,COM 2,MAN)
IK$ ……キー入力
BM1,BM2 ……1P,2Pボムの長さ
W1 ……勝者

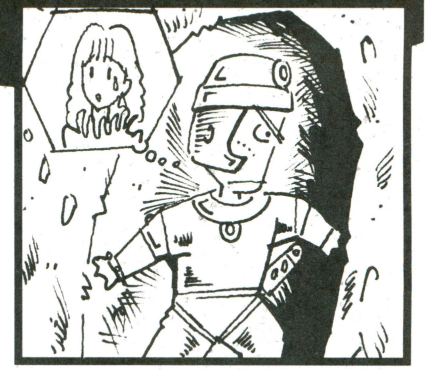
```
680 IF PLA=2 THEN GOSUB 700
690 GOTO 570
700 IF IK$="M" THEN GOSUB 850:RETURN
710 IF IK$="J" THEN GOSUB 860:RETURN
720 IF IK$="L" THEN GOSUB 870:RETURN
730 IF IK$="I" THEN GOSUB 880:RETURN
740 IF IK$="Z" THEN GOSUB 1030:RETURN
750 RETURN
760 '━━━━ 1P 動く ━━━━
770 X1P=0:Y1P=1:GOSUB 810:RETURN
780 X1P=-1:Y1P=0:GOSUB 810:RETURN
790 X1P=1:Y1P=0:GOSUB 810:RETURN
800 X1P=0:Y1P=-1:GOSUB 810:RETURN
810 M1=MP(X1+X1P,Y1+Y1P)
820 IF M1=1 OR M1=2 THEN X1P=0:Y1P=0:RETURN
830 GOSUB 1310:X1=X1+X1P:Y1=Y1+Y1P:GOSUB 1300:RETURN
840 '━━━━ 2P 動く ━━━━
850 X2P=0:Y2P=1:GOSUB 890:RETURN
860 X2P=-1:Y2P=0:GOSUB 890:RETURN
870 X2P=1:Y2P=0:GOSUB 890:RETURN
880 X2P=0:Y2P=-1:GOSUB 890:RETURN
890 M2=MP(X2+X2P,Y2+Y2P)
900 IF M2=1 OR M2=2 THEN X2P=0:Y2P=0:RETURN
910 GOSUB 1330:X2=X2+X2P:Y2=Y2+Y2P:GOSUB 1320:RETURN
920 '━━━━ 1Pがボムパネルを取った ━━━━
930 BM1=BM1+1:MP(X1,Y1)=0:RETURN
940 '━━━━ 2Pがボムパネルを取った ━━━━
950 BM2=BM2+1:MP(X2,Y2)=0:RETURN
960 '━━━━ 1Pボム使用 ━━━━
970 FOR I=1 TO BM1:M1P=MP(X1,Y1-I):IF M1P<>1 THEN PUT(X1*16,(Y1-I)*16),PB%,PSET:
MP(X1,Y1-I)=4:NEXT
980 FOR I=1 TO BM1:M1P=MP(X1,Y1+I):IF M1P<>1 THEN PUT(X1*16,(Y1+I)*16),PB%,PSET:
MP(X1,Y1+I)=4:NEXT
990 FOR I=1 TO BM1:M1P=MP(X1-I,Y1):IF M1P<>1 THEN PUT((X1-I)*16,Y1*16),PB%,PSET:
MP(X1-I,Y1)=4:NEXT
1000 FOR I=1 TO BM1:M1P=MP(X1+I,Y1):IF M1P<>1 THEN PUT((X1+I)*16,Y1*16),PB%,PSET
:MP(X1+I,Y1)=4:NEXT
1010 RETURN
1020 '━━━━ 2Pボム使用 ━━━━
1030 FOR I=1 TO BM2:M2P=MP(X2,Y2-I):IF M2P<>1 THEN PUT(X2*16,(Y2-I)*16),PR%,PSET
:MP(X2,Y2-I)=5:NEXT
1040 FOR I=1 TO BM2:M2P=MP(X2,Y2+I):IF M2P<>1 THEN PUT(X2*16,(Y2+I)*16),PR%,PSET
:MP(X2,Y2+I)=5:NEXT
1050 FOR I=1 TO BM2:M2P=MP(X2-I,Y2):IF M2P<>1 THEN PUT((X2-I)*16,Y2*16),PR%,PSET
:MP(X2-I,Y2)=5:NEXT
1060 FOR I=1 TO BM2:M2P=MP(X2+I,Y2):IF M2P<>1 THEN PUT((X2+I)*16,Y2*16),PR%,PSET
:MP(X2+I,Y2)=5:NEXT
1070 RETURN
1080 '━━━━ コンピュータ思考ルーチン ━━━━
1090 MOV=INT(RND(1)*9)+1
1100 IF (MOV=1 OR MOV=2) AND MP(X2,Y2+1)<>4 AND MP(X2,Y2+1)<>1 THEN GOSUB 850
1110 IF (MOV=3 OR MOV=4) AND MP(X2-1,Y2)<>4 AND MP(X2-1,Y2)<>1 THEN GOSUB 860
1120 IF (MOV=5 OR MOV=6) AND MP(X2+1,Y2)<>4 AND MP(X2+1,Y2)<>1 THEN GOSUB 870
1130 IF (MOV=7 OR MOV=8) AND MP(X2,Y2-1)<>4 AND MP(X2,Y2-1)<>1 THEN GOSUB 880
1140 IF MOV=9 THEN GOSUB 1030
1150 RETURN
1160 '━━━━ WIN表示 ━━━━
1170 FOR K=1 TO 2 STEP .2:CLS 3:FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 3
1180 PSET(64-(I*3)+J,32):CO=I+12:DRAW"C=CO;S=K;":DRAW DR$
1190 NEXT J,I,K
1200 IF WI=1 THEN M$="1PLAYER"
1210 IF WI=2 AND PLA=1 THEN M$="COMPUTER" ELSE IF WI=2 AND PLA=2 THEN M$="2
PLAYER"
1220 LOCATE 25,21:PRINT M$;"の勝ち！！"
1230 LOCATE 25,23:PRINT "[ESC]でコンティニュー"
1240 IF INKEY$=CHR$(27) THEN GOTO 240 ELSE 1240
1250 GOTO 1250
1260 '━━━━ データ初期化 ━━━━
1270 X1=2:Y1=1:BM1=1:X2=36:Y2=21:BM2=1:WI=0:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1280 RETURN
1290 '━━━━ ボマー表示 ━━━━
1300 PUT(X1*16,Y1*16),BB%,PSET:RETURN
1310 MP(X1,Y1)=0:PUT(X1*16,Y1*16),NO%,PSET:RETURN
1320 PUT(X2*16,Y2*16),RB%,PSET:RETURN
1330 MP(X2,Y2)=0:PUT(X2*16,Y2*16),NO%,PSET:RETURN
1340 '━━━━ カラーデータ ━━━━
1350 DATA 400,000,AE4,482,22A,44C,4C8,6EA,6A4,66E,8E2,8FC,444,666,888,EEE
1360 '━━━━ キャラクターデータ ━━━━
1370 '     青いボマー          赤いボマー          ボムパネル
1380 DATA 0000444444400000,0000666666600000,0AAAAAAAAAAAAAA0
1390 DATA 0044555454444000,0066777676666000,AA11111111111AA
1400 DATA 0455999555444400,0677BBB777666600,A11122222222111A
1410 DATA 0459955555544400,067BB77777766600,A11211111112211A
1420 DATA 455EE55555EE4440,677EE77777EE6660,A121A1AAAAA1221A
1430 DATA 45EFFE555EFFE440,67EFFE777EFFE660,A12A2122222A121A
1440 DATA 45E11E555E11E440,67E11E777E11E660,A122212222222121A
1450 DATA 45E11E555E11E440,67E11E777E11E660,A12221222221A21A
1460 DATA 45EFFE555EFFE440,67EFFE777EFFE660,A1222111111A221A
1470 DATA 455EE55555EE4440,677EE77777EE6660,A12221AAAAA2F21A
1480 DATA 4559995555544440,677BBB7777766660,A122212222 2FF21A
1490 DATA 0455995555454400,0677BB7777776600,A121111122FFF21A
1500 DATA 0455555554544400,0677777777766600,A112AAA2FFFF211A
1510 DATA 0044555545444000,0066777767666000,A11122222222111A
1520 DATA 0000444444400000,0000666666600000,AA11111111111AA
1530 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0AAAAAAAAAAAAAA0
1540 '     ブロック               レンガ               1Pボム
1550 DATA CCCCCCCCCCCCCCCC,1111111111111111,1111111111111111
1560 DATA CDDDDDDDCDDDDDDC,1888881888888888,1444444444444441
1570 DATA CDDEEDDDDCDDDEDC,1833333333333333,1411555555551141
1580 DATA CDDDEDDDDDDDEDDC,1833333333333333,1411511111151141
1590 DATA CCDDEEDDDDDDEDDC,1111111111111111,1455199F99915541
1600 DATA CDDEEDEEDDDDDDDC,8888818818888888,15119FF9F9991151
1610 DATA CDDEDDEDDDDDEDDC,3333333311333333,1519FFFF99999151
1620 DATA CDDDEDDDDDDDDDCC,3333333318333333,1519FFFF99999151
1630 DATA CEDEDEDDDDDEDDDC,1111111111111111,15199FF9F9999151
1640 DATA CDDDEEDDEDDDDDDC,1881888888818888,1519F99F99999151
1650 DATA CDDDEDDDDDDDDDDC,1833333333333333,1511999999991151
1660 DATA CDDEDDDDDDEDDDDC,1833333333333333,1455199999915541
1670 DATA CDDDDDEDDEDDDCCC,1111111111111111,1411511111151141
1680 DATA CCCDDDDDDDDDDDDC,8888188818888888,1411555555551141
1690 DATA CDDDDDDDDDDCDDDC,3333313311333333,1444444444444441
1700 DATA CCCCCCCCCCCCCCCC,3333333318333333,1111111111111111
1710 '     2Pボム
1720 DATA 1111111111111111,1111111111111111,0000000000000000
1730 DATA 1666666666666661,1111111111111111,0000000000000000
1740 DATA 1611777777771161,1111111111111111,0000000000000000
1750 DATA 1611711111171161,1111111111111111,0000000000000000
1760 DATA 16771BBFBBB17761,1111111111111111,0000000000000000
1770 DATA 1711BFFBFBBB1171,1111111111111111,0000000000000000
1780 DATA 171BFFFFBBBBB171,1111111111111111,0000000000000000
1790 DATA 171BFFFFBBBBB171,1111111111111111,0000000000000000
1800 DATA 171BBFFBFBBBB171,1111111111111111,0000000000000000
1810 DATA 171BFBBFBBBBB171,1111111111111111,0000000000000000
1820 DATA 1711BBBBBBBB1171,1111111111111111,0000000000000000
1830 DATA 1677177777717761,1111111111111111,0000000000000000
1840 DATA 1611711111171161,1111111111111111,0000000000000000
1850 DATA 1611777777771161,1111111111111111,0000000000000000
1860 DATA 1666666666666661,1111111111111111,0000000000000000
1870 DATA 1111111111111111,1111111111111111,0000000000000000
1880 'WIN
1890 DATA D160E40H40U160BR60D160BR60U160H80BF80BR80D160
```

★お願い!! プログラム・コーナーを機種別で1冊の本としてだしてほしい（神奈川県大和市・菊地謙志24才）……【編：プログラム大全集ですね。PC-98とFM TOWNSを予定しています。もうしばらくお待ちください。影：はやくしてーな。編：はい。/……うん？】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

ターン制!超大作RPG!

マスターロード



Tadahiro

ストーリー

不思議なダンジョンがあった。崩(くず)れた壁は復活し，燃えさかる炎は永遠に燃え尽(つ)きることがない。そして今，その呪われたダンジョンに王国の姫が囚(とら)われてしまったのだ。彼女を助けだした勇者には，『マスターロード』の称号が与えられるという…。

ゲームの内容

トップビューの迷宮探索型R.P.G.です。迷宮のどこかに囚われているお姫様を助けだすのが目的です。

入力＆起動方法

BASICプログラムなので普通に入力してください。

冒険の進めかた

ゲームはターン制になっています。プレイヤーは，「勇者のターン」のときに操作を行なってください。

操作の方法は，まず進む方向を選び，0〜4の数字キーで入力してください。つぎにパワーを0〜9の数字キーで入力してください。進まないときは0を押してください。なお，パワーはステータスで表示されている値までしか受けつけません。

入力されると，勇者は，その方向に指定された歩数だけ進みます。途中で壁や敵にぶつかると，進んだ距離をひいた残りが相手にぶつけられます。つまり，同じパワーを入力した場合，相手との距離が近ければ近い程，その破壊力は大きくなります。そして，この法則は，敵と勇者との関係にも成立しますので，戦略を考慮した上で，コマンドを入力してください。勇者のHPが0になったらゲーム・オーバーです。また，LVは9以上はあがりません。

マップについて

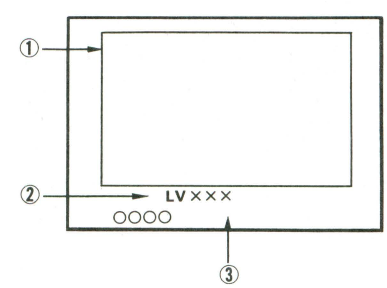
マップは床・壁・炎・薬の4種類のパーツによって構成されています。また，広さは4×4画面分あり，上下左右は一つにつながっています。

炎を踏(ふ)むとHPが20下がります。また，薬を拾うとHPが10回復します。

マップに設置されたアイテムやトラップおよび敵はマップが切り変わるごとに元に戻ります。

モンスターについて

モンスターは全部で9種類います。中

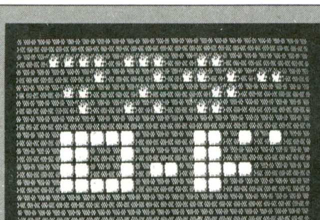


①メイン・スクリーン
ゲームのメイン画面です。キャラが端まで進むと4方向にスクロールします

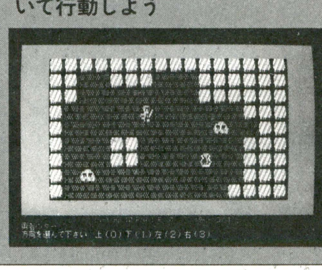
②ステータス・ウィンドウ
ステータスが表示されます

③メッセージ・ウィンドウ
ゲーム中，さまざまなメッセージが表示されます

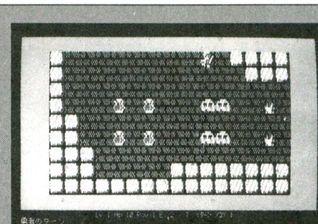
《第1図》画面構成



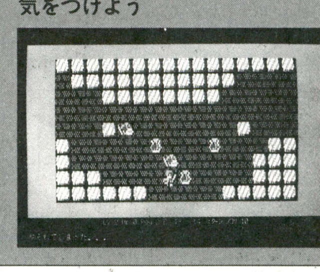
▲《写真1》お姫様を助けだした勇者には『マスターロード』の称号が与えられる



▼《写真2》ゲームはターン制になっているのでおちついて行動しよう



▲《写真3》画面左側の薬で体力を回復し，スライムとの戦闘に備えよう



▼《写真4》きのこおばけは結構強いので油断は禁物。気をつけよう

★ベーマガを買い続けて早や1年。親とパソコンの話をしつづけて早や1か月。やっとパソコンを買ってもらえた。みんな喜んでくれ!!（山口県阿武郡・NEC II 16才）……【編：よかったねー。つぐ美：家族のコミュニケーションにも役立つベーマガでした。】

には壁をこわすのやポーションを残して歩きまわるのもいます。がんばってやっつけてやってください。

プログラムについて

どーしても長くなってしまう…。最初はマップももっと大きく、さらにエディット・モードなどもついていたんですが、泣く泣く削りました。それでも長いなあ…。

CHECKER FLAG

Dr.D：さて、彼はこのゲームに、ぶ厚い作成記録や説明書を付けてきてくれたぞ。中には、いわゆるプログラム仕様書と呼ばれるものが書いてある。これだけしっかりとドキュメントが残っているだけに、リストもしっかりと見やすくまとめられている。

ひとつ残念なのは、データ部分、まだまだ圧縮はきくぞ。これからは、圧縮ルーチンとデータの長さ、どちらがリストを短くできるかの勝負。期待してるぞ。

マスターロードのプログラム・リスト

```
10 ' ============================================================
20 '                 ///   マスター ロード    ///
30 '               Programed By Tadahiro  1994
40 ' ============================================================
50 ' ============================================================
60 '                           初期化
70 ' ============================================================
80 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:CLS 3:DEF SEG=&HA000
90 DIM GPS%(28),GP%(195*16),MP%(96,54),M%(12),C%(64,10),SMP%(16,9),MES$(22),MS%(
27):ON STOP GOSUB 1900:STOP ON
100 ' ============================================================
110 '                        データ読み込み
120 ' ============================================================
130 C=7:GOSUB *FT:PX=40:PY=13
140 FOR E=0 TO 15
150  FOR A=0 TO 27:READ A$:B=VAL("&H"+A$):GPS%(A)=B:NEXT
160  PUT@(0,0),GPS%,PSET
170  FOR A=0 TO 7:FOR B=0 TO 15:C=POINT(B,A)
180  LINE(B*2+16,A*4)-(B*2+17,A*4+3),C,BF
190  NEXT:NEXT
200  GET@(16,0)-(47,31),GP%(195*E)
210 NEXT
220 FOR A=1 TO 21:READ MES$(A):NEXT:FOR A=0 TO 26:READ MS%(A):NEXT
230 FOR F=0 TO 3:FOR G=0 TO 3:A=G*16:B=F*9:FOR E=0 TO 8:GOSUB *DDA:B=B+1
240 NEXT E,G,F
250 FOR B=36 TO 44:A=0:GOSUB *DDA:NEXT
260 FOR A=0 TO 63:READ C%(A,0),C%(A,1),C%(A,2):NEXT
270 ' ============================================================
280 '                        メイン・ルーチン
290 ' ============================================================
300 WHILE MAIN=0
310 FOR B=0 TO 11:FOR A=0 TO 19:X=A:Y=B:Z=0:GOSUB *GP:NEXT A,B:CLS
320 A=0:B=36:GOSUB *MP:A=6121:GOSUB *MES
330 C=1:GOSUB *FT:CLS 2:GOSUB *GM:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 2
340 WEND
350 ' ============================================================
360 '                        サブ・ルーチン
370 ' ============================================================
380 *GM '                ●●● ゲーム・メイン ●●●
390 M%(8)=6:M%(9)=30:M%(10)=6:M%(11)=30:M%(2)=5:M%(3)=0:GOSUB *LV
400 MP%(PX,PY)=6:A=0:B=27:GOSUB *MP:GOSUB *AMP:GOSUB *CP
410 FLAG=0:CONSOLE 22,3:CLS:CONSOLE 23,2:A=7202:GOSUB *MES:GOSUB *OT5
420 WHILE FLAG=0:GOSUB *CP:GOSUB *MM:GOSUB *EM:WEND
430 IF FLAG=1 THEN GOSUB *EN
440 RETURN
450 *GP '                   ●●● ｸﾞﾗﾌｨｯｸPUT ●●●
460 X=X*32:Y=Y*32:PUT@(X,Y),GP%(Z*195),PSET:RETURN
470 *DDA '                    ●●● 展開 A ●●●
480 LINE(0,0)-(31,0),0
490 FOR C=0 TO 1:READ A$:LINE(C*16,0)-(C*16+15,0),7,,VAL("&H"+A$):NEXT
500 FOR C=0 TO 15:D=0:IF POINT(C*2,0)=7 THEN D=2
510  IF POINT(C*2+1,0)=7 THEN D=D+1
520  MP%(A+C,B)=D
530 NEXT:RETURN
540 *MPP '                ●●● ﾏｯﾌﾟ先頭割りだし ●●●
550 A=INT(A/16):IF A=4 THEN A=0 ELSE IF A<0 THEN A=3
560 B=INT(B/9) :IF B=4 THEN B=0 ELSE IF B<0 THEN B=3
570 C=A*16:D=B*9:RETURN
580 *MP '                    ●●● ﾏｯﾌﾟ・PUT ●●●
590 FOR C=0 TO 8:FOR D=0 TO 15:X=D:Y=C:Z=MP%(D,C+B):GOSUB 750:NEXT:NEXT
600 FOR A=2 TO 19:FOR B=8 TO 71:LOCATE B,A:PRINT " ";:NEXT:NEXT:RETURN
610 *FT '                    ●●● FULLﾃｷｽﾄ ●●●
620 CLS:COLOR@(0,0)-(79,24),C:FOR A=0 TO 3999 STEP 2:POKE A,&H87:NEXT:RETURN
630 *CP '                    ●●●  ｷｬﾗPUT  ●●●
640 A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *MPP
650 IF M%(8)=M%(10) AND M%(9)=M%(11) THEN 680
660 X=M%(10)-C:Y=M%(11)-D:IF X<0 OR X>15 OR Y<0 OR Y>9 THEN 680
670 Z=SMP%(X,Y):GOSUB 750
680 X=M%(8)-C:Y=M%(9)-D:Z=M%(2):GOSUB 750
690 E=A*4+B*16
700 FOR A=0 TO 3:IF C%(E+A,5)>0 THEN GOSUB 720
710 NEXT:RETURN
720 IF C%(E+A,6)=C%(E+A,8) AND C%(E+A,7)=C%(E+A,9) THEN 740
730 X=C%(E+A,8):Y=C%(E+A,9):Z=SMP%(X,Y):GOSUB 750
740 X=C%(E+A,6):Y=C%(E+A,7):Z=C%(E+A,0)+6:GOSUB 750:RETURN
750 X=X+2:Y=Y+1:GOSUB *GP:RETURN
760 *KW '                    ●●●  ｷｰ待ち ●●●
770 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN 770
780 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 780 ELSE GOSUB *OT4:RETURN
790 *AMP '                 ●●●  ｴﾘｱﾏｯﾌﾟﾛｰﾄﾞ ●●●
800 A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *MPP:E=A*4+B*16
810 FOR A=0 TO 8:FOR B=0 TO 15:SMP%(B,A)=MP%(C+B,D+A):NEXT B,A
820 FOR A=E TO E+3
830 C%(A,6)=C%(A,1):C%(A,8)=C%(A,1):C%(A,7)=C%(A,2):C%(A,9)=C%(A,2)
840 IF C%(A,0)=0 THEN 860
850 B=(C%(A,0)-1)*3:C%(A,3)=MS%(B+2):C%(A,4)=MS%(B):C%(A,5)=MS%(B+1)
860 NEXT:RETURN
870 *MES '                   ●●●   ﾒｯｾｰｼﾞ   ●●●
880 GOSUB *OT2:B=INT(A/1000):A=A-B*1000:ST=INT(A/100):A=A-ST*100
890 MS$=AKCNV$(MES$(A)):A=B:B=KLEN(MS$,3):COLOR 0
900 LOCATE 0,24:PRINT"":PRINT MS$;:FOR G=0 TO B*2 STEP 2
910 COLOR@(G,24)-(2+G,24),A:FOR F=0 TO 50:NEXT F,G
920 IF ST>1 THEN GOSUB *ST:ST=ST-2
930 IF ST>0 THEN GOSUB *KW
940 RETURN
950 *ST '                   ●●● ｽﾃｰﾀｽ 表示 ●●●
960 LOCATE 20,22:COLOR 4
970 PRINT "Lv";M%(3);"Hp";M%(6);"Pow";M%(5);"Ex";M%(4);"/";M%(3)*7;
980 COLOR 6:PRINT " :ﾀｰﾝ ﾉｺﾘ";TN;"     ":RETURN
990 *MM '                   ●●● 自ｷｬﾗ MOVE ●●●
1000 TN=M%(7):WHILE FLAG=0 AND TN>0:A=6206:GOSUB *MES:GOSUB 1090:GOSUB 1100
1010 WHILE PW>0:M%(10)=M%(8):M%(11)=M%(9)
1020 IF DI=0 THEN M%(9)=M%(9)-1 ELSE IF DI=1 THEN M%(9)=M%(9)+1
1030 IF DI=2 THEN M%(8)=M%(8)-1 ELSE IF DI=3 THEN M%(8)=M%(8)+1
1040 GOSUB 1250:GOSUB 1110:GOSUB 1070:GOSUB *CP:PW=PW-1:GOSUB *OT3
1050 WEND
1060 TN=TN-1:WEND
1070 IF M%(2)=4 THEN M%(2)=5 ELSE M%(2)=4
1080 Z=M%(2):RETURN
1090 A=7304:GOSUB *MES:IF VAL(A$)>3 THEN 1090 ELSE DI=VAL(A$):RETURN
1100 A=7105:GOSUB *MES:IF VAL(A$)>M%(5) THEN 1100 ELSE PW=VAL(A$):RETURN
1110 A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *MPP:E=A*4+B*16:B=-1:FOR A=0 TO 3
1120 IF C%(A+E,6)=M%(8)-C AND C%(A+E,7)=M%(9)-D AND C%(A+E,5)>0 THEN B=A
1130 NEXT:IF B<>-1 THEN 1200
1140 A=SMP%(M%(8)-C,M%(9)-D):ON A+1 GOSUB 1150,1240,1160,1170,1150,1150,1410
1150 RETURN
1160 GOSUB 1690:GOSUB 1710:M%(6)=M%(6)-20:A=2207:GOSUB *MES:GOSUB 1710:RETURN
1170 M%(6)=M%(6)+10:IF M%(6)>M%(3)*10 THEN M%(6)=M%(3)*10
1180 A=6208:GOSUB *MES:SMP%(M%(8)-C,M%(9)-D)=0:RETURN
1190 A=7003:GOSUB *MES
1200 PWW=PW:WHILE PW>0 AND C%(B+E,5)>0:X=M%(10)-C:Y=M%(11)-D
1210 GOSUB 1070:GOSUB 750
1220 C%(B+E,5)=C%(B+E,5)-1:PW=PW-1:WEND
1230 IF C%(B+E,5)=<0 THEN GOSUB *WIN:RETURN ELSE A=10:GOSUB *MES
```

★ボクは今、活気づくパソコン業界を離れて勉強しなければならない。3月までの辛抱だ。大学に受かりさえすれば…。(千葉県船橋市・石川しん18才)……【影：合格すれば…ね。つく葉：影さんまで…。前向きにはげましてやんなきゃ。】

★6年ぶりに読みました(ゴメンナサイ)。プログラム・コーナー3分の1以下になっていてビックリ。それだけ市販のソフトが豪華になったんだなあと、つくづく感じました。どうりでジジイになったわけや。こ、腰痛が。(奈良県桜井市・陳朴オ22才)……【Dr.D：ギク!】

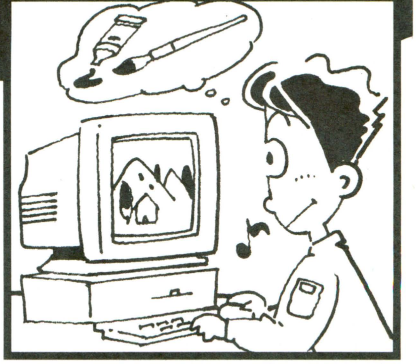
```
1240 M%(8)=M%(10):M%(9)=M%(11):RETURN
1250 A=M%(10):B=M%(11):GOSUB *MPP:IF C+15<M%(8) OR M%(8)<C THEN 1350
1260 IF D+8<M%(9) OR M%(9)<D THEN 1280
1270 RETURN
1280 CLS:COLOR@(0,22)-(79,24),0:FOR A=3520 TO 3999 STEP 2:POKE A,&H87:NEXT
1290 A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *AMP:A=(DI*-1+1)*8
1300 FOR B=A TO 8-A STEP 1+(A=8)*2:FOR C=0 TO 15
1310 X=C+2:Y=10*(8-A)/8:Z=SMP%(C,B):GOSUB *GP:NEXT
1320 FOR I=0 TO 3:ROLL 8*(1+(A=8)*2):NEXT:NEXT
1330 IF M%(9)<0 THEN M%(9)=35 ELSE IF M%(9)>35 THEN M%(9)=0
1340 LINE(0,335)-(639,399),0,BF:RETURN
1350 A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *AMP:A=((DI-2)*-1+1)*15
1360 FOR B=A TO 15-A STEP 1+(A=15)*2:FOR C=0 TO 8
1370 X=17*(15-A)/15+1:Y=C+1:Z=SMP%(B,C):GOSUB *GP:NEXT
1380 FOR I=0 TO 1:ROLL,16*(1+(A=15)*2):NEXT:NEXT
1390 IF M%(8)<0 THEN M%(8)=63 ELSE IF M%(8)>63 THEN M%(8)=0
1400 RETURN
1410 A=6013:GOSUB *MES:PW=0:TN=0:FLAG=1:GOSUB 1240:GOSUB *OT5:GOSUB *OT5:RETURN
1420 *WIN '                          ●●● 勝利 ●●●
1430 GOSUB *OT4:X=C%(E+B,6):Y=C%(E+B,7):Z=0:GOSUB 750
1440 M%(4)=M%(4)+C%(E+B,3):A=6211:GOSUB *MES
1450 IF M%(4)>M%(3)*7 AND M%(3)<9 THEN GOSUB *LV:GOSUB *OT5:A=6312:GOSUB *MES
1460 RETURN
1470 *EM '                        ●●● ﾓﾝｽﾀｰ MOVE ●●●
1480 IF FLAG<>0 THEN RETURN
1490 A=4001:GOSUB *MES:A=M%(8):B=M%(9):GOSUB *MPP:E=A*4+B*16
1500 FOR TN=E TO E+3:IF C%(TN,5)<=0 OR FLAG<>0 THEN 1630 ELSE GOSUB *OT1
1510 PW=C%(TN,4):WHILE PW>0:C%(TN,8)=C%(TN,6):C%(TN,9)=C%(TN,7)
1520 IF C%(TN,6)=M%(8)-C THEN GOSUB 1640 ELSE GOSUB 1660
1530 IF C%(TN,6)=M%(8)-C AND C%(TN,7)=M%(9)-D THEN GOSUB 1680:GOSUB 1700
1540 IF SMP%(C%(TN,6),C%(TN,7))=0 THEN 1570
1550 IF C%(TN,0)=4 OR C%(TN,0)=5 THEN SMP%(C%(TN,6),C%(TN,7))=0 ELSE PW=0
1560 GOSUB 1680
1570 FOR A=E TO E+3:IF C%(A,6)<>C%(TN,6) OR C%(A,7)<>C%(TN,7) OR A=TN THEN 1590
1580  IF C%(A,5)>0 THEN GOSUB 1680:PW=0
1590 NEXT
1600 IF C%(TN,0)=8 THEN SMP%(C%(TN,8),C%(TN,9))=3
1610 IF C%(TN,0)=7 THEN SMP%(C%(TN,8),C%(TN,9))=2
1620 PW=PW-1:A=TN-E:GOSUB 720:WEND
1630 NEXT:IF FLAG=0 THEN A=5014:GOSUB *MES:RETURN ELSE RETURN
1640 IF C%(TN,7)<M%(9)-D THEN C%(TN,7)=C%(TN,7)+1 ELSE C%(TN,7)=C%(TN,7)-1
1650 RETURN
1660 IF C%(TN,6)<M%(8)-C THEN C%(TN,6)=C%(TN,6)+1 ELSE C%(TN,6)=C%(TN,6)-1
1670 RETURN
1680 C%(TN,6)=C%(TN,8):C%(TN,7)=C%(TN,9):RETURN
1690 COLOR@(0,0)-(79,21),2:GOSUB *OT3:GOSUB *OT4:COLOR@(0,0)-(79,21),1:RETURN
1700 GOSUB 1690:M%(6)=M%(6)-PW:A=2216:GOSUB *MES:PW=0
1710 IF M%(6)>0 THEN RETURN ELSE A=3315:GOSUB *MES:C=2:GOSUB *FT:FLAG=2:RETURN
1720 '                            ●●● 効果音 ●●●
1730 *OT1 FOR BE=0 TO 40:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 0:BEEP 0:NEXT:RETURN
1740 *OT2 FOR BE=0 TO 30:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1750 *OT3 FOR BE=0 TO 90:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1760 *OT4 BEEP 1:FOR BE=0 TO 299:NEXT:BEEP 0:RETURN
1770 *OT5 FOR A=0 TO 5:GOSUB *OT1:GOSUB *OT4:NEXT:RETURN
1780 *EN '                        ●●● ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ ●●●
1790 C=6:GOSUB *FT:CLS 2:X=0:Y=0:Z=6:GOSUB *GP
1800 FOR Y=0 TO 31:FOR X=4 TO 26
1810  GOSUB *MD1:C=POINT(X,Y):GOSUB *MD2:LINE(X*4,Y*4)-(X*4+3,Y*4+3),C,BF
1820 NEXT X,Y:GOSUB 600:COLOR 7:LOCATE 30,7:PRINT MES$(17)
1830 LOCATE 32,9:PRINT MES$(19):LOCATE 35,12:PRINT MES$(20):LOCATE 50,14
1840 PRINT MES$(18):GOSUB *OT5:GOSUB *KW:GOSUB *MD1:C=6:GOSUB *FT:RETURN
1850 *MD1 WINDOW (0,0)-(639,399):VIEW (0,0)-(639,399):CONSOLE 0,25,0,1:RETURN
1860 *MD2 WINDOW (0,0)-(412,200):VIEW (113,82)-(525,368):RETURN
1870 *LV '                        ●●● ﾚﾍﾞﾙｱｯﾌﾟ ●●●
1880 M%(3)=M%(3)+1:M%(4)=0:M%(5)=M%(3):M%(6)=M%(3)*10:M%(7)=M%(3):M%(4)=0
1890 RETURN
1900 '                        ●●● 終了作業 ●●●
1910 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR 7,0:END
1920 ' ===========================================================
1930 '                              データ群
1940 ' ===========================================================
1950 '                    ●●● パターン・データ ●●●
1960 DATA 10  ,8   ,5451,0   ,0   ,AAA8,0   ,0   ,5450,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,
8A8A,0   ,0   ,1555,0   ,0   ,8A8A,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0
1970 DATA 10  ,8   ,F07F,1463,3067,F8FF,36C6,70CE,F8FF,668C,E09C,F8FF,C618,C839,
F8FF,8EB1,98F3,F07F,1663,3067,6A  ,FC7F,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0
1980 DATA 10  ,8   ,4451,1002,0   ,A2A0,180E,0   ,5402,99AB,1002,3002,F55E,300A,
4407,FF6F,F40F,6043,EC17,E007,E804,FE6F,E805,0   ,0   ,0   ,0   ,0
1990 DATA 10  ,8   ,5440,E007,E007,1AB8,D81B,D81B,B44C,B00C,B00C,5810,D81F,5810,
46A0,FC3F,4420,9952,F81F,1810,F2AF,F00F,F00F,0   ,0   ,0   ,0   ,0
2000 DATA 10  ,8   ,540 ,5   ,C01F,200 ,C00B,203C,649 ,440B,461B,8C05,880F,8C0F,
1A00,B0F7,18F0,103 ,F0F4,3033,200 ,C0EF,E0  ,801C,0   ,801C,0   ,0
2010 DATA 10  ,8   ,440 ,5   ,C01F,0   ,C00B,203C,C49 ,480B,4C1B,9805,900F,980F,
3000,E0FF,30FC,401 ,E0FC,608D,800 ,C07B,78  ,C009,0   ,C009,0   ,0
2020 DATA 10  ,8   ,2040,E007,E002,EA83,381C,3808,0C05,AC35,AC15,1   ,DC3B,DC1B,
9A84,BC2D,420 ,B104,FC2F,6C26,B28A,F00B,C003,3809,781B,0   ,0   ,0
2030 DATA 10  ,8   ,4001,4001,F007,D096,D016,FC3F,8421,8421,8661,8C35,AC35,AFF5,
C662,C662,FBBF,6718,6618,FE7D,8A8A,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0
2040 DATA 10  ,8   ,50  ,F80F,E001,80  ,FEBF,D88E,C0  ,FE7F,44D8,3E60,FE2F,3E60,
7FB0,C116,C136,3E58,FE0B,FE1B,80  ,FC0E,0   ,0   ,3F3E,0   ,0   ,0
2050 DATA 10  ,8   ,D4C3,C0E2,C003,F1AF,F7E6,F087,A3C5,EF67,A045,CE63,CFA1,CC21,
3830,3850,3810,7C18,B   ,7C0B,7C8C,5   ,4405,7838,4038,7838,0   ,0
2060 DATA 10  ,8   ,F24E,A001,7006,F89F,1000,F80B,7B5E,E007,794E,E7E7,0   ,E765,
EE0 ,4000,46A0,1C70,4000,DC72,6A9D,0   ,601C,0   ,5828,5828,0   ,0
2070 DATA 10  ,8   ,1450,8003,0   ,8AA2,E00B,8000,4441,F015,4000,C040,F0DB,40  ,
C203,6726,4202,0   ,CCC3,0   ,824 ,9A65,824 ,0   ,C831,0   ,0   ,0
2080 DATA 10  ,8   ,6A50,C007,4000,2240,E00C,240 ,1FF0,C002,1020,342C,4001,2004,
C001,5864,D864,E003,E6D9,E6D8,A422,A52A,A52A,C001,CE70,CE71,0   ,0
2090 DATA 10  ,8   ,A8E3,6021,E0E3,3CEE,2808,386E,151C,4C49,5C1D,84C ,84C ,80C ,
DC7B,CC4B,DC7B,E2B3,E672,E633,F647,7741,F707,0   ,6042,6002,0   ,0
2100 DATA 10  ,8   ,4A54,810 ,811 ,1818,1818,DBDB,0   ,F81F,660 ,1E3C,FFFF,1E3C,
808 ,E3E3,808 ,0   ,3FFE,0   ,0   ,1FFC,220 ,0   ,1E7C,0   ,0   ,0
2110 DATA 10  ,8   ,B453,5001,B001,9E79,5A59,9E79,3FFC,B18D,318C,B00D,2A65,A005,
8381,6FC3,8381,40  ,F017,0   ,0   ,EC33,6003,5298,DEF9,1298,0   ,0
2120 '                        ●●● 会話データ ●●●
2130 DATA "ﾓﾝｽﾀｰのﾀｰﾝ","冒険出発!","勇者の攻撃!"
2140 DATA "方向を選んで下さい 上(0)下(1)左 (2)右(3)","Pow値を入力して下さい"
2150 DATA "勇者のﾀｰﾝ","炎の嵐だっ!  20ﾎﾟｲﾝﾄのﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた"
2160 DATA "ﾎﾟｰｼｮﾝがあった! HPが10ﾎﾟｲﾝﾄ回復した",""
2170 DATA "ﾓﾝｽﾀｰにﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた","ﾓﾝｽﾀｰを倒した!","ﾚﾍﾞﾙが上がった!"
2180 DATA "ﾌﾟﾘﾝｾｽを助けた","ﾓﾝｽﾀｰのﾀｰﾝ終了"
2190 DATA "やられてしまった...","ﾓﾝｽﾀｰの攻撃をくらった"
2200 DATA "「助けてくださって、有難うございます。","  from Tadahiro "
2210 DATA "あなたこそ、真の勇者、｢ﾏｽﾀｰﾛｰﾄﾞ｣です。｣"," *** Congratulations!! ***"
2220 DATA "                 ** HIT ANY KEY **"
2230 '                      ●●● モンスターデータ ●●●
2240 DATA 1,2,1,7,3,3,14,9,7,6,14,5,16,16,8,6,10,5,5,10,7,1,6,0,25,23,12
2250 '                      ●●● マップ・データ ●●●
2260 DATA 4000,0055,4000,0015,4000,0000,40CC,0008,5000,0000,50CC,0008,5400,0000,
5400,5555,5555,5555,5555,5555,4055,5500,0055,5400,0805,5400,0005,5000,0801,5055,
0001,4155,4000,0155,5555,5555
2270 DATA 5555,5555,1555,5500,0155,5400,0000,0000,0100,0040,400C,0C05,4000,0015,
5400,C015,5550,0155,5555,5555,0155,5555,0155,5555,0000,1555,0082,1555,4000,0155,
5082,0155,5000,0155,5500,0155
2280 DATA 5555,5555,5400,0000,4000,0000,400A,8050,402F,E050,402F,E000,400A,8000,
4000,0000,4000,0050,5555,5555,0000,0015,0333,0015,0000,0055,0333,0055,0000,0055,
0333,0055,0000,0155,0000,0155
2290 DATA 5550,0155,5755,55D5,5455,5515,5415,1415,5404,0405,5404,0405,5400,0055,
5400,0155,5540,0155,5500,0155,5500,0155,5400,0005,540A,8005,542F,E005,542F,E005,
500A,8005,5000,0005,5000,0005
2300 DATA 4000,0050,0140,5000,0140,5000,0000,0005,0000,0015,0140,0015,0145,5555,
5005,5555,5555,5555,0000,0155,0000,0155,0001,0000,4015,5000,4005,5400,5001,5000,
5400,0000,5500,0000,5540,1540
2310 DATA 5540,0155,5548,8155,0140,0155,3140,0155,0142,2155,0140,0055,3140,0000,
0140,0000,0155,5555,5000,0005,5000,0000,4005,5000,4000,5000,5540,5400,5550,0000,
0054,0055,0055,5555,5015,5555
2320 DATA 5555,5555,5054,0555,5000,0555,4000,0015,4000,0005,4050,0015,4050,0C15,
4000,0015,4000,0055,5540,1540,5540,0000,5540,8888,5000,0000,5000,0000,7020,8208,
7000,0000,5000,0000,5555,5555
2330 DATA 0155,5555,0155,5555,2222,2220,0000,0000,0000,0000,0820,8208,0000,0000,
0000,0555,5555,5555,5015,5555,5000,0055,0000,0005,0140,1005,0150,0005,0014,0005,
0014,0005,5400,0055,5555,5555
2340 DATA AA2A,0A00,0202,288A,2808,0280,0822,0A00,0000,0000,1550,0511,1410,0500,
1411,4550,1550,0500
2350 '                 ●●● モンスターデータ 2  ●●●
2360 DATA 1,9,3,1,9,5,1,11,3,1,11,5,1,4,4,1,13,1,2,9,6,0,0,0,2,4,4,2,5,7,2,8,4,2
,11,6,2,1,2,3,2,4,2,5,5,3,9,6,4,3,7,4,5,2,4,12,7,4,12,2,2,4,3,2,4,5,2,6,3,2,6,5,
9,7,6,9,8,7,9,9,6,7,4,6,3,4,4,3,6,1,3,8,1,3,10,4
2370 DATA 3,1,1,3,1,5,4,5,1,4,5,5,4,4,1,4,4,5,4,9,1,4,13,4,8,6,4,8,10,1,7,7,2,7,
9,6,3,3,2,3,12,2,2,7,4,2,13,4,1,2,7,1,11,4,0,0,0,0,0,0,5,6,1,5,10,4,8,7,6,0,0,0,
5,1,6,5,4,3,8,7,4,6,12,4,6,1,3,6,11,3,8,7,2,7,8,5
```

■実用プログラム

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86)(MS-DOS版 V6.0))用

これなら簡単！タイル・パターンにチャレンジ

中間色編集(ちゅうかんしょくへんしゅう)ツール



UFO

PC-9801シリーズ

はじめに

あなたは，中間色を使ったことがありますか。中間色はタイル・パターンを16進数で表現して使います。簡単なパターンならいいけど，複雑なパターンになるとこれが大変。ましてやどんな色，模様になるかは想像もつきません。こんなときはぜひこのツールを使ってみてください。

なお，このツールにはマウスと16色ボードが必要です。また，プリンタ・ドライバを組み込んだDOSからBASICを起動しないと，印刷できません。

使いかた

実行したら，スクリーン・モード，カラーモード，縦のドット数の三つを入力してください。縦のドット数は15ドットまでOKです。

入力したらメイン画面になります。パレットで色を指定して，パターンを編集してください。パレットの一番下の四角が，現在の色です。

操作はすべて，マウスで行ないます。

機　能

機能…現在のパターンの16進数と，色や模様を確認することができます。

印刷…現在のパターンの16進数を印刷することができます。プリンタに用紙をセットして，準備ができたら左クリックしてください（右クリックでとりけし）。でも，短い16進数ならメモするほうが早いです。

終了…本当に終了してもよいなら左クリックしてください（右クリックでとりかけし）

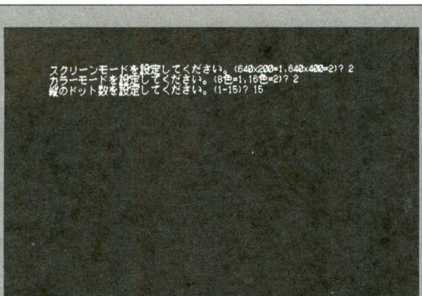
クリア…画面には表示されていませんが，[f･1]キーで現在のパターンや16進表示をクリアすることができます（確認はせずいきなりクリアするので注意）。

プログラムについて

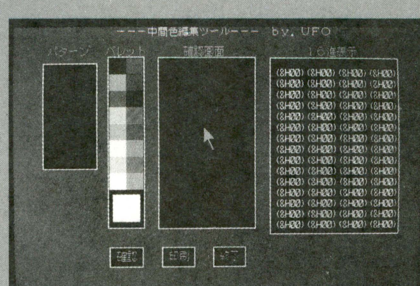
オールBASICです。むずかしいことはしていません。パターンのドットを打つときの座標は，X座標，Y座標の1の位を0にして求めています。また，このプログラムはまちがって入力してもエラーがでない部分が多いので，気をつけてまちが

《第1表》変数表

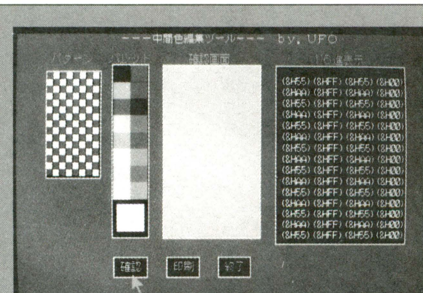
DOT(,)	………パターンのドット色
S2(,)	………パターンの2進数
S10A,S10B	……パターンの10進数
S16$(,)	……16進数
S	……………スクリーン・モード
C	……………カラーモード
TATE	…………縦のドット
PC	……………パレットの現在の色
X,Y	……………マウスの座標
T,T2,T3	………FOR〜NEXTの変数



▲《写真1》まず，スクリーン・モード，カラーモード，縦のドット数の設定を行ないます



▲《写真2》パレットで色を指定して，好みのタイル・パターンを編集しましょう



▲《写真3》パターン編集後，画面下の[確認]をクリックするとパターンの16進と色や模様が確認できます

★影さんたちはパソコン通信をやってますか？　150号おめでとうございます。('88年5月号より)私はもう歴史の半分をおともしてます。(福岡市・長野大介20才)……【影：君は，猿かキジか，はたまた犬か？**つぐ美**：問題です。桃太郎で，おともにつく順番は？】

いなく入力してください。

最後に

みなさんもぜひ中間色を使ってみてください。工夫すれば肌色なんかも表現できますよ。

参考にしたもの

・N88日本語BASIC(86)(MS-DOS版)Ver.6.0リファレンス・マニュアル、ユーザーズ・マニュアル

CHECKER FLAG

編：中間色編集ツールということですが、なかなか使いやすいと思いますが、いかがでしょうか。

Dr.D：タイル・パターンの編集も手軽にできるし、16進データの表示や印刷もできるからとても便利じゃ。また、中間色を作ったことのない人も、これを機会にチャレンジしてみてはどうかな。

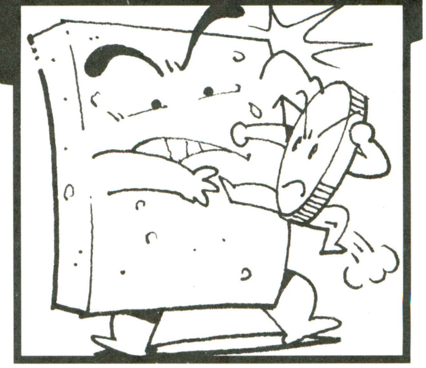
中間色編集ツールのプログラム・リスト

```
1000 '     **************
1010 '     **  中間色編集ツール  **
1020 '     **************   by.UFO
1030 '
1040 '  初期設定
1050 '
1060 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR 7:WIDTH 80,25
1070 ON KEY GOSUB *KESU:PC=7:DIM DOT(8,15),S2(4,8),S16$(4,15)
1080 '
1090 INPUT "スクリーンモードを設定してください。(640x200=1,640x400=2)";S
1100 IF S=1 OR S=2 THEN 1110 ELSE 1090
1110 INPUT "カラーモードを設定してください。(8色=1,16色=2)";C
1120 IF C=1 OR C=2 THEN 1130 ELSE 1110
1130 INPUT "縦のドット数を設定してください。(1-15)";TATE
1140 IF TATE<=15 AND TATE>=1 THEN 1150 ELSE 1130
1150 IF S=2 THEN SS=3 ELSE SS=0
1160 IF C=1 THEN CC=0 ELSE CC=2
1170 CLS:COLOR ,,,,CC:SCREEN SS:MOUSE 0
1180 '
1190 '  初期画面作成
1200 '
1210 LINE(49,29*S)-(131,TATE*10+31*S),7,B:LINE(224,25*S-1)-(376,150*S+1),7,B
1220 LINE(400,25*S)-(600,155*S),7,B
1230 FOR T=0 TO 2:LINE(150+80*T,165*S)-(200+80*T,180*S),7,B:NEXT
1240 TI$(1)=CHR$(&H55)+CHR$(&H0)+CHR$(&H0)
1250 TI$(2)=CHR$(&HFF)+CHR$(&H0)+CHR$(&H0)+CHR$(&HFF)
1260 LINE(148,24*S)-(202,150*S),7,B:PAINT(0,0),TI$(C),7
1270 FOR T=0 TO 7
1280 LINE(150,(25+12*T)*S)-(175,(37+12*T)*S),T,BF
1290 LINE(175,(25+12*T)*S)-(200,(37+12*T)*S),T+(C-1)*8,BF
1300 NEXT
1310 LINE(155,125*S)-(195,145*S),7,BF
1320 LOCATE 20,0:COLOR 6:PRINT "---中間色編集ツール---  by.UFO";
1330 LOCATE 20,21:COLOR 3:PRINT "確認    印刷     終了";
1340 LOCATE 7,2:COLOR 4
1350 PRINT "パターン   パレット     確認画面              16進表示";
1360 MOUSE 1,,,1:COLOR 7:GOSUB *KAKU
1370 '
1380 '  マウスのクリック,座標判断
1390 '
1400 IF MOUSE(2,1)=0 THEN 1400 ELSE 1420
1410 '
1420 X=MOUSE(0):Y=MOUSE(1)
1430 IF X=>50 AND Y=>30*S AND X=<129 AND Y=<TATE*10+30*S-1 THEN *PATA
1440 IF X=>150 AND Y=>25*S AND X=<200 AND Y=<120*S THEN *PARE
1450 IF X=>150 AND Y=>165*S AND X=<200 AND Y=<180*S THEN GOSUB *KAKU
1460 IF X=>230 AND Y=>165*S AND X=<280 AND Y=<180*S THEN *IN
1470 IF X=>310 AND Y=>165*S AND X=<360 AND Y=<180*S THEN *END. ELSE 1400
1480 '
1490 '  パターン
1500 '
1510 *PATA
1520 X=VAL(LEFT$(STR$(X),LEN(STR$(X))-1)+"0")
1530 Y=VAL(LEFT$(STR$(Y),LEN(STR$(Y))-1)+"0")
1540 MOUSE 1,,,0:LINE(X,Y)-(X+8,Y+8),PC,BF:MOUSE 1,,,1
1550 DOT(X/10-4,Y/10-(S*2+(S-1)))=PC:GOTO 1400
1560 '
1570 '  パレット
1580 '
1590 *PARE
1600 MOUSE 1,,,0:PC=POINT(X,Y)
1610 LINE(155,125*S)-(195,145*S),PC,BF:MOUSE 1,,,1
1620 IF MOUSE(2,1)=0 THEN 1400 ELSE 1620
1630 '
1640 '  確認画面
1650 '
1660 *KAKU
1670 KEY OFF:FOR T=1 TO TATE:FOR T2=1 TO 8
1680 D=DOT(T2,T):IF D=>8 THEN S2(4,T2)=1:D=D-8
1690 IF D=1 THEN S2(1,T2)=1
1700 IF D=2 THEN S2(2,T2)=1
1710 IF D=3 THEN S2(1,T2)=1:S2(2,T2)=1
1720 IF D=4 THEN S2(3,T2)=1
1730 IF D=5 THEN S2(1,T2)=1:S2(3,T2)=1
1740 IF D=6 THEN S2(2,T2)=1:S2(3,T2)=1
1750 IF D=7 THEN S2(1,T2)=1:S2(2,T2)=1:S2(3,T2)=1
1760 NEXT T2
1770 FOR T2=1 TO 2+C
1780 S10A=8*S2(T2,1)+4*S2(T2,2)+2*S2(T2,3)+S2(T2,4)
1790 S10B=8*S2(T2,5)+4*S2(T2,6)+2*S2(T2,7)+S2(T2,8)
1800 S16$(T2,T)=HEX$(S10A)+HEX$(S10B)
1810 NEXT T2
1820 FOR T2=1 TO 4:FOR T3=1 TO 8:S2(T2,T3)=0:NEXT T3,T2
1830 NEXT T:LOCATE 51,4
1840 FOR T=1 TO TATE:FOR T2=1 TO C+2
1850 PRINT "(&H"+S16$(T2,T)+")";:TI$=TI$+CHR$(VAL("&H"+S16$(T2,T)))
1860 NEXT T2:LOCATE 51,4+T:NEXT T
1870 MOUSE 1,,,0:LINE(225,25*S)-(375,150*S),0,BF
1880 PAINT(226,25*S+1),TI$,7:MOUSE 1,,,1:TI$=""
1890 IF MOUSE(2,1)=0 THEN KEY ON:RETURN ELSE 1890
1900 '
1910 '  印刷
1920 '
1930 *IN
1940 KEY OFF:LOCATE 6,23:PRINT "用紙をセットして左クリックをしてください。";
1950 IF MOUSE(2,1)=0 THEN 1960 ELSE 1950
1960 IF MOUSE(2,1)=1 THEN 1980
1970 IF MOUSE(2,2)=1 THEN LOCATE 6,23:PRINT SPC(50);:KEY ON:GOTO 1400 ELSE 1960
1980 GOSUB *KAKU:KEY OFF:LOCATE 6,23:PRINT "印刷中";SPC(40);
1990 LPRINT "中間色編集ツール":LPRINT DATE$;"  ";TIME$:LPRINT
2000 FOR T=1 TO TATE:FOR T2=1 TO C+2
2010 LPRINT "(&H"+S16$(T2,T)+") ";:NEXT T2:LPRINT:NEXT T
2020 LOCATE 6,23:PRINT "      ";
2030 IF MOUSE(2,1)=0 THEN KEY ON:GOTO 1400 ELSE 2030
2040 '
2050 '  終了
2060 '
2070 *END.
2080 KEY OFF:LOCATE 6,23:PRINT "終了してよいのなら左クリックをしてください。";
2090 IF MOUSE(2,1)=0 THEN 2100 ELSE 2090
2100 IF MOUSE(2,1)=1 THEN 2120
2110 IF MOUSE(2,2)=1 THEN LOCATE 6,23:PRINT SPC(50);:KEY ON:GOTO 1400 ELSE 2100
2120 MOUSE 6:CLS 3:PRINT "おつかれさまでした。":END
2130 '
2140 '  クリア
2150 '
2160 *KESU
2170 MOUSE 1,,,0:LINE(50,30*S)-(130,TATE*10+30*S),0,BF
2180 FOR T=1 TO TATE:FOR T2=1 TO 8:DOT(T2,T)=0:NEXT T2,T
2190 GOSUB *KAKU:RETURN
```

★はじめてOFに載ったのは県立秦野高校2年生と名乗っていたとき。あれからもう6年もたってしまった。(神奈川県伊勢原市・元城南予備校生23才)……【つく美：みんな、年をとっていくのね。私だけだわ、この美ぼうを保っているのは。一同：……。】

ヌリカベをやっつけろ！アクション・ゲーム

COIN AND WALL
(コイン アンド ウォール)



石井　秀実

ストーリー

格闘家であるMr.コインは，ついに自分の力の源であるプチコインを手に入れました。

しかし，それをよく思わない怪盗WALL団は，殺し屋である極悪妖怪ヌリカベに，Mr.コインの抹殺(まっさつ)を命じたのでした。

今ここにMr.コインヌリカベの激闘がはじまる…。

遊びかた

Mr.コインをあやつってワープをくり返しているヌリカベをやっつけてください。ヌリカベにダメージを与えるには，ヌリカベがいるところを通りぬければ与えられます(さわるだけじゃダメ！)。ヌリカベにダメージを与えると，その場所に穴があくので，よく考えて動いてください。落ちはしないけど…。

画面上をちょこまかと動いているのは，ダークプチコインでMr.コインは，それにさわるだけでダメージを受けます。

なおMr.コインとヌリカベの体力は画面下に表示されます。

操作の方法

Mr.コインを2468で動かしてください。スペース・キーを押せば，最初からやり直せます。

《第1表》変数表

A	スティック関数
B, C	ヌリカベの座標
D, E	ヌリカベの昔の座標
F, G	ダークプチコインの座標
H	ダークプチコインの向き
I, J	Mr.コインの昔の座標
K	Mr.コインの姿
L, M	ダークプチコインの昔の座標
N	ヌリカベにダメージを与えたか否か
O	Mr.コインのダメージ
P	ヌリカベのダメージ
Q	ボタンを押したか否か
R	Mr.コインの体力
T	ヌリカベに関する時間
X, Y	Mr.コインの座標

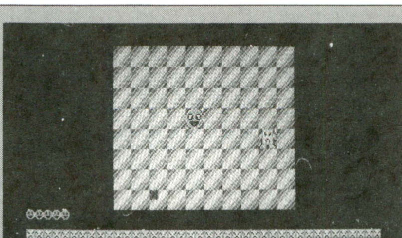
プログラムについて

リスト1，**リスト2**の順に実行してください。

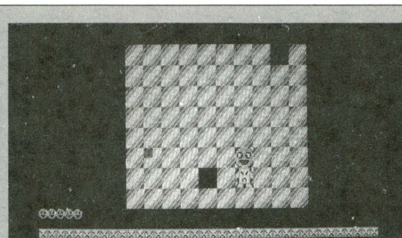
こんな長げ～プログラム打ってらんねー！と，いう人は，**リスト1**の90行～160

CHECKER FLAG

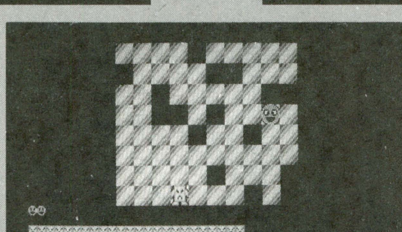
Dr.D：ほう，なかなか良さそうな作品じゃな。
編：そうでしょう。さっきからはまってるんですよ。
体当たりするだけで敵にダメージを与えられるんですけど，ダメージを与えた場所は穴があいて通れなくなるので，何も考えずに敵を追いかけていると，いつの間にか狭い空間に閉じこめられていた，なんてことになるんですよ。
Dr.D：攻撃できるチャンスがあっても，時と場合によっては攻撃してはならない場合がある。そこがこのゲームのおもしろいところじゃな。



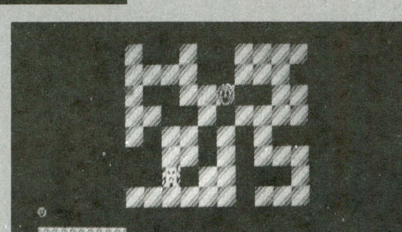
◀《写真1》ワープをくり返しているヌリカベを倒すのが目的です



◀《写真2》ヌリカベの体を通り抜けることによって，ダメージを与えることができます



◀《写真3》ヌリカベにダメージを与えると，その場所に穴があきます



◀《写真4》よく考えてから攻撃しないと，動ける範囲が狭くなってしまいます

★オラに少しだけ元気をわけてくれ!!最近，元気がないんで…。(大阪府寝屋川市・後藤圭介16才)……【影：オラオラオラ…。つぐ美：また，ヴァーチャファイターやってるの？そんな時間と体力があったら，仕事に生かしてほしいですよね。もう。】

《第２表》ゲームの流れ

10〜200	………初期設定
210〜270	……スティック関数
280〜490	……Mr.コインの処理
500〜590	……ヌリカベの処理
600〜790	……ダークプチコインの処理
800〜840	……ダメージの処理
850〜900	……ゲーム・オーバー
910〜1040	……エンディング

行，250行〜320行までを打ちこまず，かわりに**リスト２**の220行を

220　A＝STICK（0）：K＝1

と変えてください。プログラムが短くなるかわりに，Mr.コインが回転しなくなります。

●参考にしたもの

・イース（日本ファルコム）

★　★

《リスト１》COIN AND WALLのプログラム・リスト

```
10 DEFCHR$(0)=HEXCHR$("0000000000000000000000000000000000000000000000000000")
20 DEFCHR$(1)=HEXCHR$("FFFFBDDBFFE7DBFFFFFFBDDBFFE7DBFF007E3C5A7E665A00")
30 DEFCHR$(2)=HEXCHR$("CC993366CC9933673C78F0E1C3870F1F03070F1F3F7FFFFF")
40 DEFCHR$(3)=HEXCHR$("CF9F3F7FFEFCF9F33F7FFFFFFFFFFEFCFFFFFFFFFFFFFFFF")
50 DEFCHR$(4)=HEXCHR$("DF9F1F3B79FDFFFF1F5FDFBB79FDFFFF000F0F0B296D6F4F")
60 DEFCHR$(5)=HEXCHR$("FBFBFBDD9EBFFFFFFBFBFBDD9EBFFFFF03F3F3D194B6F6F2")
70 DEFCHR$(6)=HEXCHR$("C7982040409C989820479F3F235D5959071F3F7F63DDD9D9")
80 DEFCHR$(7)=HEXCHR$("E71B05020239191907E3F9FCC4BA9A9AE7FBFDFEC6BB9B9B")
90 DEFCHR$(8)=HEXCHR$("CB943468C89010503873F3E7C18909090307070F2959D9D9")
100 DEFCHR$(9)=HEXCHR$("CF2F2F171608090B1FCFCFE787939290DFEFEFF7979B9B9B")
110 DEFCHR$(10)=HEXCHR$("C7943764C79437673073F3E0C0830313040404173777F7F7")
120 DEFCHR$(11)=HEXCHR$("CF5FDF5FDE5CD9D31F9F9F1F1F9F9E9C5F5F5FDFDFDFDFDF")
130 DEFCHR$(12)=HEXCHR$("CB943468C89010503873F3E7C78F0F0F0307070F2F5FDFDF")
140 DEFCHR$(13)=HEXCHR$("CF2F2F171608090B1FCFCFE7E7F3F2F0DFEFEFF7F7FBFBFB")
150 DEFCHR$(14)=HEXCHR$("C798204040808080820479F3F3E7F7F7F071F3F7F7FFFFFF")
160 DEFCHR$(15)=HEXCHR$("E71B05020201010107E3F9FCFCFEFEFEE7FBFDFEFEFFFFFF")
170 DEFCHR$(16)=HEXCHR$("BC4281818181423D003C7E7E7E7E3C010100000000000081")
180 DEFCHR$(17)=HEXCHR$("3C4281818181423C003C5A5A7E4224003C7EDBDBFFC3663C")
190 DEFCHR$(18)=HEXCHR$("CF9F3F7FFEFCF9F33F7FFFFFFFFFFEFCFFFFFFFFFFFFFFFF")
200 DEFCHR$(19)=HEXCHR$("E6CC993366CC9933F8F0E1C3870F1E3CFFFFFEFCF8F0E0C0")
210 DEFCHR$(20)=HEXCHR$("DE9D1D5FDFBE7E7EDE9D5DDFDFBE7E7E0E0D4DCFC09C3C00")
220 DEFCHR$(21)=HEXCHR$("7BB8B9FBFA7C7E7E7BB8B9FBFB7D7E7E70B0B2F000383C00")
230 DEFCHR$(22)=HEXCHR$("8080804040A0D8E7637F70373B9CC7E0E3FFF07078BCDFE7")
240 DEFCHR$(23)=HEXCHR$("0101010202041 9E3C6FE0EECDC39E204C7FF0F0E1E3CF8E0")
250 DEFCHR$(24)=HEXCHR$("D0901068EAF4F4F3094FCCE5E5F2F3F8D9DFDCECECF6F7FB")
260 DEFCHR$(25)=HEXCHR$("0A080913562C29D390F031A3A74FCE1C9BFB3A343060E0C0")
270 DEFCHR$(26)=HEXCHR$("C7973477F4F7F4F73373F3F0F0F3F3F0F7F7F7F7F4F4F4")
280 DEFCHR$(27)=HEXCHR$("C6CC59D346CC59D398908103078F9E1CDFDFDEDCD8504040")
290 DEFCHR$(28)=HEXCHR$("D0901068E8F4F4F30F4FCFE7E7F3F3F8DFDFDFEFEFF7F7FB")
300 DEFCHR$(29)=HEXCHR$("0A080913162C29D3F0F0F1E3E7CFCE1CFBFBFAF4F0E0E0C0")
310 DEFCHR$(30)=HEXCHR$("8080804040A0D8E77F7F7F3F3F9FC7E0FFFFFFF7F7FBFDFE7")
320 DEFCHR$(31)=HEXCHR$("0101010202041 9E3FEFEFEFCFCF9E204FFFFFFFEFEFCF8E0")
```

★　★

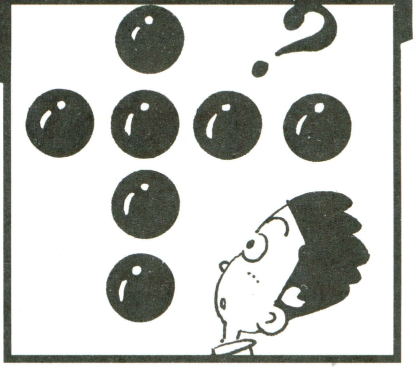
《リスト２》COIN AND WALLのメイン・プログラム・リスト

```
10 'COIN AND WALL V2.0 BY HIDEMI ISHII
20 WIDTH 40:INIT:CLS 4:CGEN 1:CLICK OFF
30 DIM C$(8,2),P$(2):R=4
40 A$=CHR$(0,0,0,0,0,0,0,0)
50 FOR Y=0 TO 22:LOCATE 0,Y
60 PRINT#0,A$+A$+A$+A$+A$:NEXT Y
70 FOR X=10 TO 28 STEP 2
80 FOR Y=4  TO 18 STEP 2
90 LOCATE X,Y  :PRINT#0,CHR$(2,3)
100 LOCATE X,Y+1:PRINT#0,CHR$(18,19)
110 NEXT Y,X:FOR X=0 TO 39
120 LOCATE X/(39/R),20:PRINT#0,CHR$(17)
130 LOCATE X,22:PRINT#0,CHR$(1):NEXT X
140 '
150 B=10:C=4:F=8:G=4:H=4:K=0:N=0:O=-1
160 P=-1:T=29:X=18:Y=10:P$=CHR$(0)
170 RESTORE 200:FOR A=1 TO 8:READ D
180 C$(A,1)=CHR$(D,D+1)
190 C$(A,2)=CHR$(D+16,D+17):NEXT A
200 DATA 6,8,10,12,14,12,10,8
210 '
220 A=STICK(0):K=K+1:IF K>8 THEN K=1
230 Q=0:IF STRIG(0)=-1 THEN 870
240 IF A=2 THEN 290
250 IF A=4 THEN 310
260 IF A=6 THEN 330
270 IF A=8 THEN 350 ELSE Q=1:GOTO 380
280 '
290 IF SCRN$(X,Y+3,1)=CHR$(0) THEN 370
300 I=X:J=Y:Y=Y+2:GOTO 380
310 IF SCRN$(X-1,Y,1)=CHR$(0) THEN 370
320 I=X:J=Y:X=X-2:GOTO 380
330 IF SCRN$(X+3,Y,1)=CHR$(0) THEN 370
340 I=X:J=Y:X=X+2:GOTO 380
350 IF SCRN$(X,Y-1,1)=CHR$(0) THEN 370
360 I=X:J=Y:Y=Y-2:GOTO 380
370 Q=1
380 LOCATE X,Y  :PRINT#0,C$(K,1)
390 LOCATE X,Y+1:PRINT#0,C$(K,2)
400 IF Q=1 THEN 500
410 LOCATE I,J  :PRINT#0,CHR$(2,3)
420 LOCATE I,J+1:PRINT#0,CHR$(18,19)
430 IF N=0 THEN 500
440 LOCATE I,J  :PRINT#0,CHR$(0,0)
450 LOCATE I,J+1:PRINT#0,CHR$(0,0):T=29
460 P=P+1
470 LOCATE 39-P,22:PRINT#0,CHR$(0)
480 SOUND 6,12:SOUND 7,7:SOUND 8,16
490 SOUND 12,30:SOUND 13,0
500 '
510 T=T+1:D=B:E=C:IF T<30 THEN 580
520 B=INT(RND*10)*2+10:C=INT(RND*8)*2+4
530 IF SCRN$(B,C,1)<>CHR$(2) THEN 520
540 A$=CHR$(2,3):B$=CHR$(18,19)
550 IF N=1 THEN A$=CHR$(0,0):B$=A$:N=0
560 LOCATE D,E  :PRINT#0,A$:T=15
570 LOCATE D,E+1:PRINT#0,B$
580 LOCATE B,C  :PRINT#0,CHR$(4,5)
590 LOCATE B,C+1:PRINT#0,CHR$(20,21)
600 '
610 L=F:M=G:IF F=6 OR F=32 THEN 640
620 IF G=0 OR G=22 ELSE 700
630 'F G=22 THEN P$=CHR$(1)
640 H=INT(RND*4)*2+2
650 IF H=4 OR H=6 THEN 680
660 IF H=2 THEN G=2 ELSE G=20
670 F=INT(RND*10)*2+10:GOTO 700
680 IF H=4 THEN F=30 ELSE F=8
690 G=INT(RND*8)*2+4
700 ON H/2 GOTO 710,720,730,740
710 G=G+2:GOTO 750
720 F=F-2:GOTO 750
730 F=F+2:GOTO 750
740 G=G-2:GOTO 750
750 Q$=P$:P$=SCRN$(F,G,1)
760 IF P$=CHR$(1) THEN 780
770 IF P$=CHR$(0) ELSE P$=CHR$(2)
780 LOCATE F,G:PRINT#0,CHR$(16)
790 LOCATE L,M:PRINT#0,Q$
800 '
810 IF X=B AND Y=C THEN N=1
820 IF X=F AND Y=G ELSE 850
830 BEEP:BEEP:O=O+1
840 LOCATE R-O,20:PRINT#0,CHR$(0)
850 '
860 IF O=R THEN ELSE 900
870 INIT:CSIZE 2:LOCATE 10,10
880 PRINT#0,"GAME END":PAUSE 30
890 INIT:CLS:CGEN 1:GOTO 40
900 IF P=39 ELSE 210
910 '
920 INIT:CLICK ON:CSIZE 3:CLS:CGEN 1
930 PAUSE 30:X=8:FOR Y=0 TO 20 STEP 4
940 A$=CHR$(2,3,2,3)
950 B$=CHR$(18,19,18,19)
960 LOCATE X,Y  :PRINT#0,A$+A$+A$
970 LOCATE X,Y+2:PRINT#0,B$+B$+B$
980 NEXT Y:C=1:CGEN 0:LOCATE 8,18
990 PRINT#0,"GAME CLEAR !":CGEN 1
1000 FOR I=1 TO 8:LOCATE 12,8
1010 PRINT#0,C$(I,1)+CHR$(4,5,17,3)
1020 LOCATE 12,10
1030 PRINT#0,C$(I,2)+CHR$(20,21,1,16)
1040 PAUSE 2:NEXT I:GOTO 1000
```

★　★

★炎燃えたぎるように愛読し，生死をかけて投稿しました。ボツだったら切腹します。どなたか冥福を祈ってください。（宮城県仙台市・ハナカミ18才）……【影：切腹のときには声をかけてください。私が見とどけてやりますから。あら，載っちゃったのね。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



結構はまる！　1人用パズルゲーム

COLORED BALLS（カラード ボールズ）

アンチ

内　容

同じ色のボールをくっつけましょう。たったそれだけのいたってシンプルなゲームであります。

操　作

ジョイカード使用です。

十字キー…ボールの移動

Ⓐ…ボールを置く

Ⓑ…ポーズ

ルール

①でてくるボールをうまく置いて，同色のボールを縦か横に五つ並べると，ボールが消え，得点が加算されます。

②時間がなくなると，強制的にその場にボールが置かれます。

③フィールドが全てボールでうまったときが，ゲーム・オーバーとなります。

《第1表》変数表

X, Y	ボールの座標
col	ボールの色
sc, hsc	スコア，ハイスコア
lv	レベル
bl	ボールの消去回数
ti, tid	残り時間
hx_s, hx_e	X座標の判定
hy_s, hy_e	Y座標の判定
m(10, 10)	ボール配置

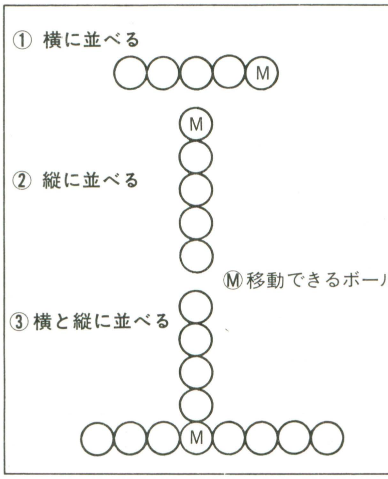
高得点の心得

ボールを消したときに加算されるボーナスは，レベルが高く，一度に消したボールの数が多いほど多く得られます。

なお，ボールを置いたときは，残り時間が点数に加算されます。

ようするに，すばやくボールを動かして高いレベルでボールをいっきにまとめて消せばよいのです。

これが高得点をねらうための最良の方法です。



《第1図》ボールの消しかた

補　足

はじめのうちは，ボールは3色ですが，10レベル以降は，2色追加されて，5色になります。

レベルは，ボールを3回消すごとに増えていきます。

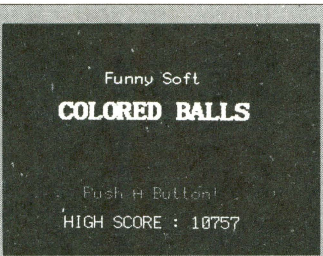
ゲーム・オーバーのあと，成績が表示されます。

CHECKER FLAG

Dr.D：とにかく急いで玉を並べて消していく，おもしろい視点のブロック消しパズルとでも言うべきかな。

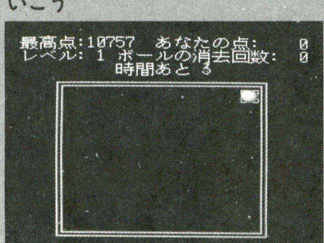
編：レベルが上がるにしたがってボールを動かせる時間が少なくなっていきますが，もう一味付いていればおもしろいゲームになったと思いますね。たとえば消えたボールのとなりのボールは色が変わってく…とかね。

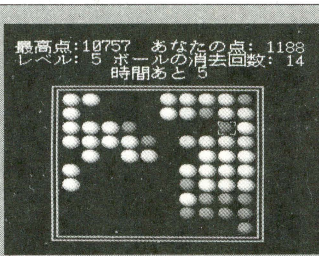
影：そうそう，せっかくのX68Kだから，画面はもっと，きれいにしような。68ユーザーはがんばれ！



▲《写真1》ジョイパッドを用意し，Ⓐボタンでゲーム・スタート！

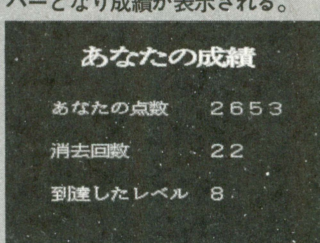
▼《写真2》でてくるボールをフィールドの好きな位置に置いていこう





▲《写真3》同色のボールを縦か横に五つ以上並べるとボールは消え，得点となる。

▼《写真4》フィールドがすべて埋まってしまうとゲーム・オーバーとなり成績が表示される。



★私は2人の友人をベーマガの読者にした。2人とも喜んでいる!!（愛知県碧南市・岡本和也17才）……【**影**：エライ!!　その調子でどんど ん増やしていくんだぞ。**編**：影さんこそ，読者を増やすような企画を考えてくれないとだめですよ。**影**：わかってるって。】

COLORED BALLSのプログラム・リスト

```
 10 screen 0,2,1,1:color[0,13064,42900,62760]
 20 int i,j,k,st,x,y,col,sc,ti,tid,lv,bl,hsc,hsc_get,scrl
 30 int hx_s,hx_e,hy_s,hy_e
 40 char m(10,10):window(0,0,511,511)
 50 str s[255]
 60 randomize(val(right$(time$,2))+val(mid$(time$,4,2))*60)
 70 /*
 80 file_load():sprite():while 1:title():game():kekka():endwhile
 90 /*●●●●●  ゲームメイン
100 func game()
110  bg_set(0,0,1):graph():sc=0:hsc_get=0:lv=1:bl=0:scrl=0
120  for i=0 to 9:for j=0 to 9:m(j,i)=0:next:next
130  for i=0 to 10:m(10,i)=255:m(i,10)=255:next
140  bgm1()
150  while 1
160   tid=100:ti=5:ti_print():sc_count(0)
170   if lv<10 then col=1+rnd()*3 else col=1+rnd()*5
180   for i=0 to 9:for j=0 to 9
190    if m(i,j)=0 then x=i:y=j:break
200   next:next:if m(x,y)>0 then return()
210   repeat:tid=tid-lv*2:if tid<0 then ti=ti-1:tid=100:sou(2):ti_print()
220    st=stick(1):scrl=scrl+1:if scrl>511 then scrl=0
230    if st=4 and x>0 then if m(x-1,y)=0 then x=x-1:sou(3)
240    if st=6 and x<9 then if m(x+1,y)=0 then x=x+1:sou(3)
250    if st=8 and y>0 then if m(x,y-1)=0 then y=y-1:sou(3)
260    if st=2 and y<9 then if m(x,y+1)=0 then y=y+1:sou(3)
270    cr_set(x,y,col):for i=0 to 80:next:home(1,0,scrl)
280    if strig(1)=2 then pause()
290   until strig(1)=1 or ti=0
300   sou(4):cr_bg_set(x,y,col):m(x,y)=col:hx_s=0:hy_s=0:sp_off(0,1)
310   sc_count(ti)
320  /* ﾎﾞｰﾙ ｼｮｳｷｮ ﾉ ﾊﾝﾃｲ
330   for i=0 to 10
340    if m(i,y)=col then hx_s=hx_s+1 else hx_e=i:if hx_s>4 then break else hx_s=0
350   next
360   for i=0 to 10
370    if m(x,i)=col then hy_s=hy_s+1 else hy_e=i:if hy_s>4 then break else hy_s=0
380   next
390  /* ﾎﾞｰﾙ ｼｮｳｷｮ
400   i=0
410   if hx_s>4 then for j=hx_e-hx_s to hx_e-1:cr_clr(j,y):next:i=1 else hx_s=0
420   if hy_s>4 then for j=hy_e-hy_s to hy_e-1:cr_clr(x,j):next:i=1 else hy_s=0
430   if i=1 then { bl=bl+1:i=hx_s+hy_s:sc_count(i*i*lv)
440    if bl=3*lv then lv=lv+1:sou(5)
450   }
460  endwhile
470 endfunc
480 /*●●●●●  ポーズ
490 func pause()
500  bg_set(0,0,0):sp_off(0,1):m_stop():sou(6):locate 11,8:print "ＰＡＵＳＥ"
510  repeat:until m_stat(8)=0:repeat:until strig(1)=2
520  bg_set(0,0,1):sp_on(0,1)
530  locate 11,8:print "          ":for i=0 to 1000:next:m_cont(1,2,3)
540 endfunc
550 /*●●●●●  ゲーム終了後の結果
560 func kekka():bg_fill(0,0):cls:vpage(0):apage(0):wipe()
570  str m(2)={"あなたの点数","消去回数","到達したレベル"}
580  symbols(55,16,"あなたの成績",1,1,2,240,120,1)
590  for i=0 to 2:symbols(32,80+48*i,m(i),1,1,1,180,12,1):next
600  vl_disp(20,5,sc):vl_disp(20,8,bl):vl_disp(20,11,lv)
610  if hsc_get=1 then symbols(32,208,"ハイスコアを獲得しました",1,1,1,180,12,2):file_write()
620  vpage(3):repeat:until strig(1)=1
630 endfunc
640 /*●●●●●  タイトル
650 func title()
660  vpage(0):m_stop():for i=0 to 1:apage(i):wipe():home(i,0,0):next:cls
670  symbols(50,80,"COLORED BALLS",1,1,2,120,160,1)
680  color 1:locate 9,11:print "Push A Button!"
690  color 2:locate 7,13:print using "HIGH SCORE : #####";hsc
700  color 3:locate 11,3:print "Funny Soft":i=50:j=1:vpage(3)
710  repeat:i=i+j:color[0,rgb(i/4,i/8,i/12)]:if i=120 or i=20 then j=-j
720  until strig(1)=1:cls:wipe()
730 endfunc
740 /*●●●●●  いろいろな表示
750 func cr_set(xx,yy,co)
760  sp_set(0,48+xx*16+16,56+yy*16+24,1+256*co):sp_on(0,1)
770  sp_move(1,48+xx*16,64+yy*16,2):sp_color(15,rnd()*65535,1)
780 endfunc
790 func cr_bg_set(xx,yy,co)
800  bg_put(0,6+xx*2  ,8+yy*2  ,256*co+4)
810  bg_put(0,6+xx*2  ,8+yy*2+1,256*co+5)
820  bg_put(0,6+xx*2+1,8+yy*2  ,256*co+6)
830  bg_put(0,6+xx*2+1,8+yy*2+1,256*co+7)
840 endfunc
850 func cr_clr(xx,yy)
860  sou(1):m(xx,yy)=0
870  bg_put(0,6+xx*2  ,8+yy*2  ,0)
880  bg_put(0,6+xx*2  ,8+yy*2+1,0)
```


★11月5日にパソコン・ショップに行ったら，ベーマガの12月号がもう売られていた。「地方では発送が1日おくれる」ので本屋さんでは9日発売なのにねぇ。なぜでしょう!?（石川県羽咋郡・白基号17才）……【影：にせベーマガじゃなかった？大丈夫だった？】

```
 890  bg_put(0,6+xx*2+1,8+yy*2  ,0)
 900  bg_put(0,6+xx*2+1,8+yy*2+1,0)
 910 endfunc
 920 func sc_count(c)
 930  sc=sc+c:if sc>hsc then hsc=sc:hsc_get=1
 940  locate 1,0:print using "最高点:#####  あなたの点:#####";hsc,sc
 950  locate 1,1:print using "レベル:## ボールの消去回数:###";lv,bl
 960 endfunc
 970 func ti_print():locate 11,2:print "時間あと";ti:endfunc
 980 func symbols(x,y,st;str,h;char,v;char,mo;char,p1,p2,w):int a
 990  for a=0 to w+1:symbol(x+a,y,st,h,v,mo,p2,0)
1000   symbol(x+a,y+2,st,h,v,mo,p2,0):next
1010  symbol(x,y+1,st,h,v,mo,p2,0)
1020  symbol(x+w+1,y+1,st,h,v,mo,p2,0)
1030  for a=1 to w:symbol(x+a,y+1,st,h,v,mo,p1,0):next
1040 endfunc
1050 func vl_disp(cx,cy,pat)
1060  str a,valu="０１２３４５６７８９":s=str$(pat):int i=0
1070  while 1
1080   a=mid$(s,1+i,1):if a="" then break
1090   symbols(cx*8+i*16,cy*16,mid$(valu,val(a)*2+1,2),1,1,1,180,12,1):i=i+1
1100  endwhile
1110 endfunc
1120 /*●●●●●  背景
1130 func graph():vpage(0)
1140 apage(0)
1150 fill(0,0,511,511,9):for i=0 to 7:fill(39+i,55+i,174+39-i,182+47-i,14-i*2):
next
1160 apage(1)
1170 for i=0 to 127:pset(rnd()*255,rnd()*511,rnd()*255):next
1180 vpage(3):endfunc
1190 /*●●●●●  ファイル
1200 func file_load():int a(0),f
1210  error off:f=fopen("balls.ｽｺｱ","r"):error on
1220  if f=-1 then f=fopen("balls.ｽｺｱ","c"):fwrite(a,1,f) else {
1230   fread(a,1,f):hsc=a(0) }
1240  fclose(f)
1250 endfunc
1260 func file_write():int a(1),f
1270  a(0)=hsc:f=fopen("balls.ｽｺｱ","w"):fwrite(a,1,f):fclose(f)
1280 endfunc
1290 /*●●●●●  スプライトの定義及び色の設定
1300 func sprite():char a(255)
1310 sp_init():sp_disp(1)
1320 for i=0 to 3:circle(7-i*0.5#,7-i*0.5#,7-i,1+i):paint(7-i*0.5#,7-i*0.5#,1+i
):next
1330 get(0,0,15,15,a):sp_def(1,a)
1340 wipe():box(0,0,14,14,15)
1350 get(0,0,15,15,a):sp_def(2,a):wipe()
1360 for i=1 to 4:sp_color(i,rgb(15+i*4,0,0),1):next
1370 for i=1 to 4:sp_color(i,rgb(0,15+i*4,0),2):next
1380 for i=1 to 4:sp_color(i,rgb(0,0,15+i*4),3):next
1390 for i=1 to 4:sp_color(i,rgb(1+i*4,1+i*4,1+i*4),4):next
1400 for i=1 to 4:sp_color(i,rgb(15+i*4,15+i*4,15+i*4),5):next
1410 endfunc
1420 /*●●●●●  効果音・音楽・初期化
1430 func sound():m_init()
1440  for i=1 to 5:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1450  for i=11 to 20:m_alloc(i,500):next
1460  m_trk(11,"v15l32@2 c<c>c")
1470  m_trk(12,"v15l32@10<<c")
1480  m_trk(13,"v15l64@68 c")
1490  m_trk(14,"v15l64@1 c")
1500  m_trk(15,"v15l32@5 o1cg<cg<cg<cg<cg<cg<cg")
1510  m_trk(16,"v15l16@3 <c<c>c<c")
1520 endfunc
1530 func sou(m):m_assign(8,m+10):m_play(8):endfunc
1540 /*>>>>>  メインテーマ
1550 func bgm1():sound()
1560  s=  "v12@34q8t120
1570  s=s+"{crcc}{cc}{eree}{ee} {grgg}{gg}<c2>
1580  s=s+"[do] {crcc}{cd}{edce}2 {crcc}{cd}c>g <
1590  s=s+"{eree}{ef}{gfeg}2 {eree}{fg}ec
1600  s=s+"{cdeg}2{fre}{df} g{ab}<c2 [loop]
1610  t(1)
1620  s=  "v10@37q8t120
1630  s=s+"|:{cccc}:||:{eeee}:||:{gggg}:|<c2>
1640  s=s+"[do] |:6{ecec}:| {d>b<d>b} {<c>a<c>a} <
1650  s=s+"|:6{egeg}:| {dfdf} {cece}
1660  s=s+"|:{cccc}:||:{eeee}:||:{gggg}:|<c2> [loop]
1670  t(2)
1680  s=  "v12@39q8
1690  s=s+"c2e2g2<c2> [do] c1c1 e1e1 cefdg{rb}<c2 [loop]
1700  t(3)
1710  m_play(1,2,3)
1720 endfunc
1730 func t(m):m_trk(m,s):endfunc
1740 /*????????????????????????????????
1750 /*?                              ?
1760 /*?  Ｃｏｌｏｒｅｄ　Ｂａｌｌｓ   ?
1770 /*?                              ?
1780 /*?          制作：Ｔ．Ｙ         ?
1790 /*?                              ?
1800 /*????????????????????????????????
```

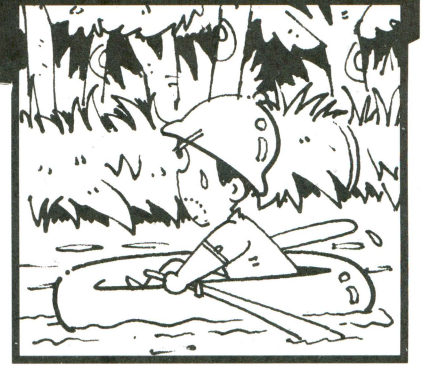
X68000

★（年末年始にかぎらず）パソコン・ゲーム大特集は，これからも続けてほしい。（愛知県名古屋市・**近藤あきひろ14才**）……**【編集長：**
12月号の特集がずいぶん人気あったようだな。今月も来月もやるんだろ？　**編**：はい，もちろんです。期待してください。**】**

X68000(X-BASIC V2.0)用

源泉を目指してスピード勝負！

リバー　アドベンチャー
RIVER ADVENTURE



パト

●冒険のすすめ

未開のジャングルの中をくねり流れる秘境の川。危険に満ちたその川で，源泉を目指してボートを爆進する。あなたもそんな冒険野郎になってみませんか。

●ゲームの遊びかた

ボートを木や岩，川岸にぶつからないように操作して，源泉を目指して進んでください。

ミスをした場合はコンティニューかゲーム終了かを選ぶことができます。コンティニューすると，最後に通過したチェック・ポイントからのリスタートとなります。破壊した木はそのままなので，障害物が減ります。

●操作方法

操作はマウスで行ないます。

左右に動かすとボートも左右に動きます。速く動かすと速く，遅く動かすと遅く動きます。

左ボタンを押すと爆弾を撃ちます。爆弾では木や食人植物（？）を消すことができます。

右ボタンを押すとボートが加速します。速さは冒険野郎の証（あかし）。「イケる！」と思ったらバンバン加速しましょう。

●プログラムの実行

まずは**リスト1**と**リスト2**をそれぞれ入力，実行させてください。あとは**リスト3**だけで遊べるようになります。

●リストの説明

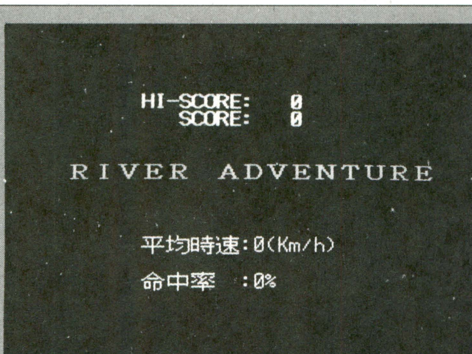
〈リスト1〉…キャラデータ生成プログラム

実行すると「RVAV. CHR」というファイルが作成されます。

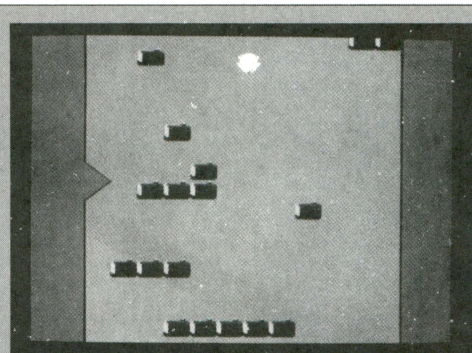
〈リスト2〉‥面データ作成プログラム

実行すると面番号を聞いてきますので，0～9のうちの好きな数字を入れてください。その数字に応じた面データを「RVAVn. DAT」というファイル名で生成します。

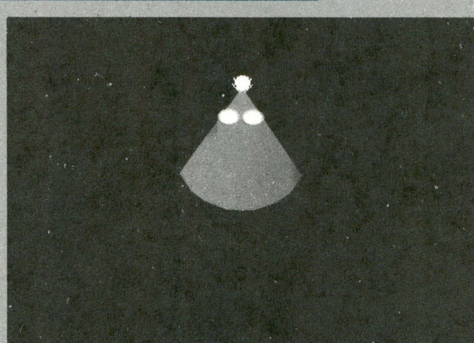
都合10種類の面を作成できますので，一つの面を極（きわ）めてしまったという人は，再びこのプログラムを実行して，別の面を生成して楽しむことができます。



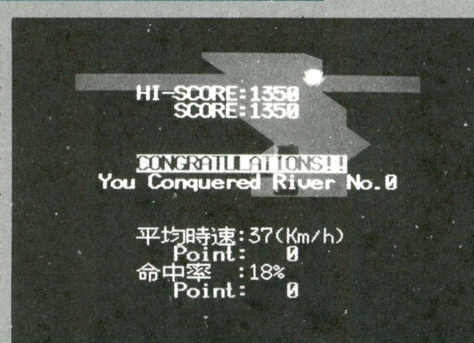
◀《写真1》これがタイトル画面。ゲームの操作はマウスで行ないます



◀《写真2》左クリックで爆弾を撃ち，右クリックで加速します



▶《写真3》ステージ終盤ではこんなシーンも…。ゴールは目の前だ！



▶《写真4》なんとかステージ0をクリア。何度も挑戦して，より速い平均時速を目指そう

★Bug太郎のプログラム・タイムが終わってしまった。けっこうおもしろくて，毎月楽しみだったんですが…。残念です。早くBug太郎さんに復活してほしい。(神奈川県横浜市・**東海林洋22才**)……【**編**：もちろん，復活してもらいます。しばらくお待ちください。】

面番号1，6は他の面より高得点がマークできるようなので，挑戦してみてください。

〈リスト3〉…ゲーム本体
実行すると面番号を聞いてきますので，**リスト2**で生成した面の番号を入力してください。

点数のルール

点数はチェック・ポイント通過時に，以下のルールにしたがって与えられます。

○**平均時速**…チェック・ポイント通過までにかかった時間から求められます。
加速なしで進んだときの平均加速が40km/hで，この速度を越えた分が点数になります。
コンティニューすると，リスタートのために戻された分の時間がロスされるので，平均時速が落ちます。

○**命中率**…1回の射撃で，いくつかの標的に当たったかの平均値です。
標準が100%で，これを越えた分が点数になります。

障害物

岩…緑色の趣味の悪い岩です。破壊はできません。

木…浮いていたり，流れていたりします。破壊できるので，まとめて攻撃して命中率を上げましょう。

食人植物…頑丈(がんじょう)で凶悪な生き物です。爆弾で攻撃すると，一度は引っ込みますが再び浮かんできます。上流には攻撃してもすぐには引っ込まないとくに頑丈なのがいるそうです。

リスト2のデータ・フォーマット

リスト2では140行～210行のRD( )のデータに基づいて，川のデータを作成します。

RD( )＝{川の蛇行の度合い，スタート地点の川幅，ゴール地点の川幅，川の全長，
蛇行方向逆転確率，
岩出現確率，
木出現確率，木最高長さ，
植物データ（つぎに出現させるまでのカウンタ

《第1表》変数表

変数	内容
〈リスト2〉	
A～H	ワーク変数
M	面番号
S	蛇行方向
R, W, U	RD( ), WD( ), SD( )のポインタ
X, Y	蛇行座標
LS	圧縮ワーク
CP	長さデータ記録位置
L, RL, RL2	横方向画面座標
YP	データY座標
SD( )	セーブデータ・エリア
WD( )	ワークデータ・エリア
LX( ), LY( )	川岸座標の記録用ワーク
RD( )	川データ
〈リスト3〉	
A～I	ワーク変数
M	面番号
P	川岸の色
X, Y, Z	XY座標，横画面座標
S, V	スピード，左右移動
SX, SY, SV, SZ	スタート時データ
AR, SC	エリア，スコア
HC, HA, HH, HS	ハイスコア・データ
BX, BY	BGスクロール座標
BS	BGスクロール速度
PN	食人植物登録数
PC	処理中食人植物数
RY	川描画用Y座標
RL	川描画用横画面座標
RP	RD( )のポインタ
SM, ST	時速計算用データ
TH, TN	命中率計算用データ
TP	弾の処理段階数
CL	クロック処理用データ
P0～P4	PUT用データ
PD( )	食人植物データ・テーブル
PMD( )	処理中の食人植物番号テーブル
PA( ), PA2( )	食人植物のアニメウエイト・データ
RD( )	川データ
PL( )	パレット・データ
SI, SD( )	曲データ

…，…，－1で終了），
・
・（上記のフォーマットで各エリア分
・のデータを用意）
，－1（終了マーク）}

リスト2では，1エリア分のデータを1行にまとめてあるので，上の表と比較してみれば，大体雰囲気はわかると思います。簡単なデータなので，適当にいじってみるのも手でしょう。ひたすらクネクネの川とか，全力疾走(しっそう)できる川なんかを作ってみるのも一考ではないでしょうか。

横に流れる木や暗闇等は**リスト3**のほうで制御しています。

16MHzへの対応

リスト3の110行のラストにある変数CLの値を，4から3に変えると16MHzモードとなり，完全ではありませんが，10MHzのときと同じような感覚で遊べるようになります。どうぞご利用ください。

また，4を2にすれば，24MHz対応になります。

CHECKER FLAG

Dr.D：このゲームは，いかに速く目的地に着けるかを競うゲームというわけだね。それはさておき，リストのほうを見てみよう。
リスト1でパターンを作り，**リスト2**で面を作り，**リスト3**がメインとなるわけだが，ワシはこの**リスト2**だけはメインに組み込んでおいても支障はないと思うぞ。
しかし，キャラの操作性はまあまあだし，敵の動きもいい。つぎはシューティングでも作ってみない？

最後に

今回の作品もCyber-Fan Networkのみんなにテストプレイをしてもらいました。みんな，ありがとうね。

ゲームの発想源

・94年9月号「BUG太郎のプログラム・タイム」の再生壁。
・「リバーパトロール」

★
★　★

★影さんに人気をとられ，隅でギャグをいっても相手にされず『ストII』の本田ネタが下火になって存在感のすっかりなくなった編さん！お元気ですか？（福岡県山門郡・たいやき仙人18才）……【**編**：な，な，な……。ウルウルウル。**一同**：やばい，逃げろー。】

《リスト1》RIVER ADVENTUREのキャラクター・データ生成プログラム・リスト

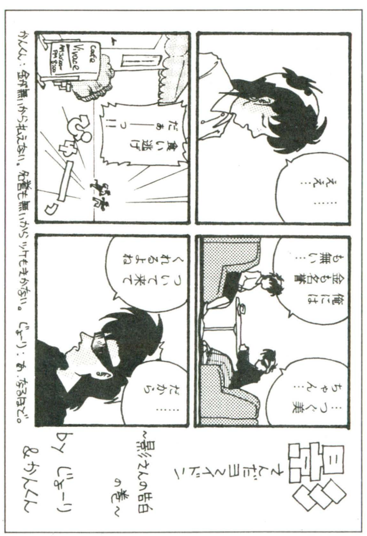
```
100 int A,B=0,C=0,D=1,E,F,FN
110 dim char wk(3327)
120 dim str spd(14)[64]={
130 "idmbnbmc ih6nfmci embngmb5 idmbngmc 5ibmcnhm b5ibmdnb 6ncmc5ib",
140 "mh7mdlcm mlcmmldm klfmjlbh blcmbldm blchbllh elkhc2hb lbhblehc",
150 "ichc2hhi b",
160 "ifvdijvb sdvbigfs hfiffshf iefsjfid fcvbsdvb cfiefedv ddefib12",
170 "efdubtdu bdfhc2fd efudfedf 12hbdubv fubdic1t bevfetb1 idtbevde",
180 "tbhbicub tbudtbub ichbehbt dhbehb2h dibheibh biq",
190 "ijjcisjb idjbihjc ikjbizil vdie1idv bsdvbibh cibfshfh b2hb2fhf",
200 "sbhbichm idhbvbhd vbhbiefe dvddefid hcubtdub hc2hhtbh eiehiic",
210 "ijjcisjb idjbihjc ikjbiijd ijjdit1j dijhbich l2hbiehg ichnichm",
220 "idhdijhn 2hoiehii c",
230 "ikrbima9 8idbqm2r bqnrcqbp hqcrcpmr c9ocpdqe rcpcodpf rcqcpeoe",
240 "rcpmrcoh pe1rbpdo gpbhcodh dochr2hn iq",
250 "gfudgjub tdubgfa0 edvdde0a gda0evfd 0agefevf dfgffubv dtbfgffu",
260 "bvdtbfgf febevbda dfgda0vb rbedqbvb 0agca0vb rbgbvb0a gda0vcba",
270 "vc0ageae vfdaggae vddagha9 ubtb8agi a9ed8agk a98agf"}
280  /*========= パターンの展開 ====================
290 screen 1,2,1,1:FN=fopen("RVAV.CHR","c"):repeat:E=SG():F=B
300 if isxdigit(E)=0 then E=E-103:F=F+SG()-97 else E=val("&h"+chr$(E))
310 for B=B to F:pset(B mod 16,B/16,E):next:until B>1535:for A=0 to 1
320 circle(7,103+A*16,7,7):circle(7,103+A*16,6,6):paint(8,104+A*16,15):next
330 fill(8,112,15,119,0):circle(8,118,5,6,100,330):circle(9,117,5,7,100,330)
340 paint(7,120,0):for A=64 to 67:box(0,A*2,7,A*2+1,1,&HAAAA):next
350 fill(0,144,79,255,1):F=0:for A=0 to 1:LN(39,144,0,223):LN(0,224,7,239)
360 LN(8,240,15,247):LN(16,248,31,255):LN(32,255,39,255):F=79:next
370 paint(40,160,0):SV(0,64,15,255,3072)
380 for A=1 to 4:SV(A*16,144,A*16+15,255,1792):next
390 img_scrn(1,0,1):SV(0,0,15,79,640):fclose(FN):end
400  /*========= サブルーチン ====================
410 func SG():str a
420 a=mid$(spd(C),D,1):D=D+1:if a="" then C=C+1:D=1:goto 420
430 if a=" " then goto 420 else return(asc(a)):endfunc
440 func LN(a,b,c,d):line(F-a*(A*2-1),b,F-c*(A*2-1),d,0):endfunc
450 func SV(a,b,c,d,e):get(a,b,c,d,wk):fwrite(wk,e,FN):endfunc
```

《リスト2》RIVER ADVENTUREの面データ作成プログラム・リスト

```
100 int A,B,C,D,E,F,G,H,L=0,M=0,P=0,S=0,T=4096,U=0,X=128,Y=0
110 int LS=0,CP=0,RL=0,RL2=0,YP=0
120 dim int SD(8192),LX(1)={16,240},LY(1)={0,0}
130 dim char WD(4095)
140 int RD(83)={0,80,80,128,2, 0, 2,6, -1,
150  0,80,80,144, 2, 2, 6,4, -1,
160  5,48,48,144,36, 0, 5,3, -1,
170  1,8,32,144, 2, 0, 4,4, 16, 20, 16, 16, -1,
180  1,80,80,144, 2, 2, 4,5, -1,
190  6,40,40,144,36, 0, 4,1, -1,
200  2,32,32,144,22, 0, 6,2, -1,
210  2,16,16,144,14, 0, 3,1, 4, 4, 4, 4, 4, 4,-1,-1}
220  /*========= データ初期化 ====================
230 cls:input "面データを作成します。面番号を0～9から選んで下さい";M
240 if M<0 or M>9 then goto 230
250 print "面番号";M;"のデータを作ります。":randomize(M)
260  /*========= 面データ作成 ====================
270 for A=0 to T-1:WD(A)=4:next
280 A=0:G=P+9:H=RD(G-1):PN=0:S=RD(P):T=0
290 repeat:A=A+1:print "*";:for B=0 to 3:S=S*sgn(rnd()*RD(P+4)*2-1)
300  X=X+S:if X<40 or X>216 then S=-S:goto 300
310 next:B=(X-RWG())/16:if B<1 then B=1
320 C=(X+RWG())/16:if C>14 then C=14
330 for D=B to C:WD(T+D)=0:next
340  /*========= 障害物 ====================
350 if Y>767 or A<7 then goto 390
360 if int(rnd()*RD(P+6))=1 then OPS(RD(P+7),2)
370 if int(rnd()*RD(P+5))=1 then OPS(0,1)
380 H=H-1:if H=-1 then OPS(0,3):H=RD(G):G=G+1
390  /*========= ループ ====================
400 Y=Y+16:T=T+16:if Y>1008 then Y=256:L=L+256 and 1023
410 until A=RD(P+3):if H>-1 then while RD(G)<>-1:G=G+1:endwhile
420  /*========= セーブデータ ====================
430 P=G:print:F=0:A=1
440 A=A xor 1:B=F:CP=U:U=U+1:SD(U)=RL+A*255:SD(U+1)=LY(A):LS=1
450 U=U+2:SD(U)=LX(A):SD(U+1)=LY(A):repeat
460 LG():D=C-SD(U):if D=LS then SD(U)=C:SD(U+1)=SD(U+1)+16:goto 480
470 LS=D:U=U+2:SD(U)=C:SD(U+1)=SD(U-1)+16
480 B=B+1:if SD(U+1)<1024 then goto 520
490 SD(U+1)=1023:U=U+4:SD(U-2)=RL+A*255:SD(U-1)=1023:B=B-17
500 D=RL:RL=RL+256 and 768:LG():LX(A)=C:LY(A)=0:SD(CP)=(U-CP)/2-2
510 if A then F=B+1:goto 440 else RL=D:goto 440
520 until B=T/16
530 LX(A)=SD(U):LY(A)=SD(U+1):U=U+4:SD(U-2)=RL+A*255:SD(U-1)=SD(U-3)
540 SD(CP)=(U-CP)/2-2:if A=0 then goto 440
550  /*========= 障害物 ====================
560 CP=U:U=U+1:for B=0 to T/16-1:for C=0 to 15:E=B*16+C:A=WD(E)
570 if A=0 or A=4 then continue
580 SD(U)=A:SD(U+1)=YP:SD(U+2)=RL2+C:D=E-1
590 repeat:D=D+1:until WD(D+1)<>A:SD(U+3)=SD(U+2)+D-E:C=D-B*16:U=U+4
600 next:YP=YP+16:if YP>1023 then YP=256:RL2=(RL2+16) and 48
610 next:SD(CP)=(U-CP-2)/4:if RD(P)<>-1 then goto 260
620 A=fopen("RVAV"+itoa(M)+".DAT","C"):fwrite(SD,U,A):fclose(A):end
630  /*========= 川幅を求める ====================
640 func RWG():return((RD(P+2)-RD(P+1))*A/RD(P+3)+RD(P+1)+rnd()*17):endfunc
650  /*========= 障害物を置く ====================
660 func OPS(a,c):int d,e:if c=3 then d=B:a=C:goto 680
670 d=rnd()*(C-B)+B:a=d+rnd()*a:if a>C then a=C
680 for e=d to a:if c=3 then PN=PN+1:if PN>32 then break
690 WD(T+e)=c:next:endfunc
700 func LG():C=A*15:while WD(B*16+C)=4:C=C-A*2+1:endwhile
710 C=RL+C*16+A*16:endfunc
```

★創刊150号おめでとうでした!!昔の('86年)のベーマガを目にする機会があった。「はーりぃふぉっくす」の復刻版、でないかなー(できればX68K)。(秋田市・知因視宇独18才)……【影：昔のベーマガを見た。つぐ美ちゃんも若かったのに…。つぐ美：うん?】

評…100m10秒の快速（影）



by じょーり&かんくん

評…今年もよろしく（一同）



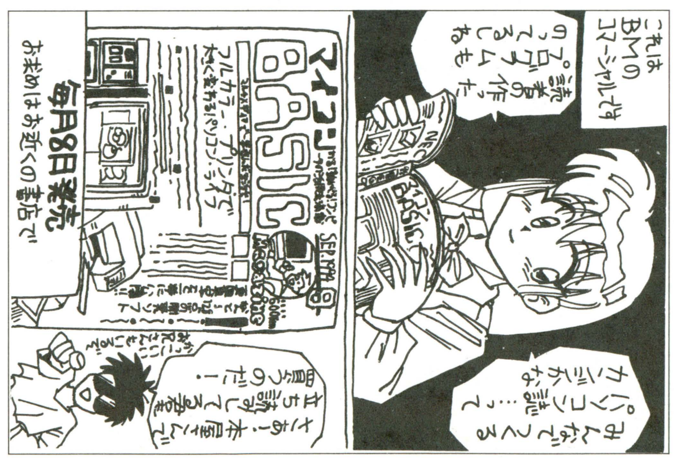
by とらんじすた

《リスト3》RIVER ADVENTUREのメイン・プログラム・リスト

```
100 int A,B,C,D,E,F,G,H,I,M=0,P,S,V,X,Y,Z,AR,BX,BY,BS,HA=0,HC=0,HH=0,HS=0
110 int PC,PN,RY,RL,RP,SC,SM,ST,SV,SX,SY,SZ,TH,TN,TP,CL=4
120 dim char P0(127),P1(127),P2(127),P3(256),P4(127)
130 dim int PD(4*32),PMD(32),RD(8192)
140 int PA(7)={0,0,72,80},PA2(7)={16,32,32,36}
150 int PL(31)={0,1,0,0,37064,4184,51136,34752,
160  1024,1984,39742,64190,33824,44394,54964,65534,
170  0,4184,12518,12518,14336,24772,37064,47872,
180  14918,19336,23562,38166,910,27398,33862,42312}
190 str SI="t120v15o1",SD(7)[99]={"@33a","@33<d","@33<<c",
200 "@66|:256c&:|","@68c32o4c","@68c","@51o4|:4c16:|",
210 "@39112o3b4v8bv15bb|:bgb:|<d4v8d>v15aa<|:d>a<d:|f4v8fv15ccfcffgag4@49ddd@3
9<g2"}
220   /*= = = = = = = = =   初期化   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
230 screen 0,0,1,1:window(0,0,1023,1023):vpage(1):apage(0):sp_init()
240 sp_disp(1):bg_set(0,1,1):sp_on():mouse(4):mouse(2):msarea(0,0,1,1)
250 m_init():for A=1 to 8:m_alloc(A,200):m_assign(A,A):next
260 for A=0 to 7:m_trk(A+1,SI+SD(A)):PA(A)=PA(A)/CL:PA2(A)=PA2(A)/CL:next
270 X=fopen("RVAV.CHR","r"):for A=1 to 40:fread(P3,256,X):sp_def(A,P3):next
280 for A=0 to 31:sp_color(A mod 16,PL(A),A/16+1):palet(A mod 16,PL(A)):next
290 fread(P0,128,X):fread(P1,128,X):fread(P2,128,X)
300 fread(P3,128,X):fread(P4,128,X):fclose(X)
310 cls:input "ロードする面番号";M
320 B=fopen("RVAV"+itoa(M)+".DAT","r"):fread(RD,8192,B):fclose(B)
330   /*= = = = = = = = =   タイトル   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
340 cls:wipe():bg_fill(1,0):for A=0 to 127:sp_set(A,0,0,0):next:home(0,0,0)
350 LPR(1,6,"R I V E R   A D V E N T U R E",6):PR(2):BWT():cls
360   /*= = = = = = = = =   スタート時データセット   = = = = = = = = = = = = =
370 SC=0:AR=0:RY=0:RL=0:RP=0:ST=0:SM=0:X=128:Y=0:V=0:Z=0:TN=0:TH=0
380   /*= = = = = = = = =   面データ作成   = = = = = = = = = = = = = = = = = =
390 SX=X:SY=Y:SV=V:SZ=Z:PN=0:BS=0:P=5+(AR>4)
400 bg_fill(1,0):LPR(6,7,"Now Being Supplyed!",5):m_play(4)
410 repeat:fill(RL,RY,RL+255,1023,3):for A=0 to 1:RP=RP+1:for B=0 to RD(RP-1)
420 line(RD(RP),RD(RP+1),RD(RP+2),RD(RP+3),P):RP=RP+2:next
430 paint(RD(RP)-A*2+1,RD(RP+1)-1,P+1):RP=RP+2:next
440 A=RL:RL=RL+256 and 1023:RY=0:until RD(RP-1)<>1023:RL=A
450 RY=RD(RP-1):RP=RP+1:for A=0 to RD(RP-1):B=RD(RP+1):C=RD(RP+2):D=RD(RP+3)
460 if RD(RP)=2 then for C=C to D:put(C*16,B,C*16+15,B+15,P4):next:goto 500
470 if RD(RP)=1 then for C=C to D:put(C*16,B,C*16+15,B+15,P0):next:goto 500
480  for C=C to D:put(C*16,B,C*16+15,B+15,P1)
490  PD(PN)=0:PD(PN+1)=C*16:PD(PN+2)=B:PD(PN+3)=0:PN=PN+4:next
500 RP=RP+4:next:fill(RL+16,RY-240,RL+239,RY-225,0)
510 SM=SM+((3*(RL-Z-1024*(RL<Z))+RY-224-Y)/16)*640/CL
520   /*= = = = = = = = =   BGセット   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
530 switch AR:case 1:case 4:BS=AR*CL/4+1:for A=0 to 15
540   B=rnd()*24:C=B+rnd()*4:for D=B to C:BGP(D*2,A*4,516):next:next:break
550  case 2:case 5:bg_fill(1,276):break
560  case 6:bg_fill(1,280):for A=0 to 4:for B=0 to 6
570   BGP(A*2+48,B*2,280+A*28+B*4):next:next:break
580  case 7:fill(RL,RY-128,RL+255,RY-1,5):break
590 endswitch
600   /*= = = = = = = = =   データセット   = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
610 if PN then for A=0 to 1:PA(A)=PA2(A-2*(AR=7)):next
620 S=CL*4:V=SV:X=SX:Y=SY:Z=SZ:BY=484:BX=424-X-40*(BS<>0)
630 bg_scroll(0,BX,BY):home(0,Z,Y):sp_move(8,X-8,16,2):m_stop()
640 LPR(10,6,"  Area "+itoa(AR+1)+"          ",6)
650 LPR(6,7,"      Ready!!       ",5):BWT():cls
660   /*= = = = = = = = =   メインルーチン   = = = = = = = = = = = = = = = = = =
670 m_play(S/2.5#/CL):ST=ST+1
680   /*- - - - - - - - -   食人植物   - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
690 F=-1:while F<PC-1:F=F+1:A=PMD(F):PD(A)=PD(A)+1
700  C=PD(A+3):if PD(A)<PA(C) then continue
710 C=C+1:PD(A+3)=C:D=PD(A+1):E=PD(A+2)
720 if C=2 then put(D,E,D+15,E+15,P3):continue
730 if C<>4 then put(D,E,D+15,E+15,P2):continue
740  put(D,E,D+15,E+15,P1):PD(A)=0:PD(A+3)=0:PC=PC-1:if F=PC then continue
750  PMD(F)=PMD(PC):F=F-1:endwhile
760   /*- - - - - - - - -   スクロール   - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
770 Y=Y+S/4:home(0,Z,Y):if Y>767 then Y=Y-768:Z=Z+256 and 1023
780 if BS then BX=BX+BS and 511:BY=BY+S/4 and 511:bg_scroll(0,BX,BY)
790   /*- - - - - - - - -   弾処理   - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
800 if TP=0 then goto 930
810 TP=TP+1:if TP=5 then TP=0:for A=0 to 1:sp_set(A,0,0,0):next:goto 930
820   /*- - - - - - - - -   弾判定   - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
830 sp_move(0,X-16,48,TP):sp_move(1,X,48,TP):A=(Y+48 and 65520)+8
840 B=(Z+X-16 and 65520)+8:C=(BY+48)/8 and 62:D=(BX+X-16)/8 and 62
850 for E=0 to 1:H=B:I=D:for F=0 to 2:G=point(H,A):if G<8 then goto 900
860  TH=TH+1:m_play(6):if G<12 then fill(H-8,A-8,H+7,A+7,3):goto 900
870  for G=0 to (PN/4)-1:if PD(G*4+1)<>H-8 or PD(G*4+2)<>A-8 then continue
880   if PD(G*4)=0 then PD(G*4)=1:PD(G*4+3)=0:PMD(PC)=G*4:PC=PC+1:pset(H,A,3)
890   break:next
900  if BS then if bg_get(1,I,C)>512 then BGP(I,C,0):TH=TH+1:m_play(6)
910 H=H+16:I=I+2 and 62:next:A=A+16:C=C+2 and 62:next
920   /*- - - - - - - - -   マイキャラ制御   - - - - - - - - - - - - - - - - - -
930 msstat(A,B,C,D):V=V/2+A:if abs(V)>12 then V=abs(V)/V*12
940 X=X+V:sp_move(8,X-8,16,2):S=S+D*(S<CL*9)+(D+1)*(S>CL*4)
950 if TP=0 and C then TP=2:TN=TN+1:m_play(5)
960 A=point(X+Z,Y+24):if A>3 then goto 1000 else if A=0 then goto 1040
970 if BS=0 then bg_scroll(0,424-X,484):goto 670
980 if bg_get(1,(BX+X)/8 and 63,(BY+24)/8 and 63)<512 then goto 670
990   /*- - - - - - - - -   ミス   - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
1000 LPR(10,7,"YOU MISSED!!",14):LPR(4,9,"L:CONTINUE R+L:GAME OVER",5):PR(0)
1010 m_stop():m_play(6):sp_move(8,X-8,16,3):if BWT()=-1 then cls:goto 610
1020 repeat:msstat(A,A,B,C):until C=0 or B:if B then goto 340 else goto 1010
1030   /*- - - - - - - - -   チェックポイント   = = = = = = = = = = = = = = = = =
1040 AR=AR+1:fill(RL+16,RY-240,RL+239,RY-225,2):PR(1)
1050 if AR<8 then m_play(7):LPR(10,6,"Check Point!",14):goto 390
1060 m_play(8):LPR(7,6,"CONGRATULATIONS!!",14)
1070 LPR(4,7,"You Conquered River No."+itoa(M),7):BWT():goto 310
1080   /*= = = = = = = = =   BG描く   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1090 func BGP(a,b,c):bg_put(1,a,b,c):bg_put(1,a,b+1,c+1)
1100 bg_put(1,a+1,b,c+2):bg_put(1,a+1,b+1,c+3):endfunc
1110   /*= = = = = = = = =   ボタン待ち   = = = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1120 func BWT():int a,b,c,d:for d=0 to 1:repeat:msstat(a,a,b,c)
1130 until (b or c)<>d-1:next:return(b+c*2):endfunc
1140   /*= = = = = = = = =   パラメータ表示   = = = = = = = = = = = = = = = = = =
1150 func LPR(a,b,c;str,d):locate a,b:color d:print c;:endfunc
1160 func PU(a):print using "####";a;:endfunc
1170 func PR(i):A=HS:B=HH:if i<>2 then A=SM/ST:B=TH*100/TN
1180 if i=0 then goto 1220 else LPR(7,10,"平均時速:"+itoa(A)+"(Km/h)",3)
1190 LPR(7,12,"命中率  :"+itoa(B)+"%",3):if i=1 then {D=-(B>100)*(B*5-500)
1200 C=-(A>39)*(A*90-3600):SC=SC+C+D:if HC<SC then HC=SC:HS=A:HH=B:HA=AR
1210 LPR(10,11,"Point:",6):PU(C):LPR(10,13,"Point:",6):PU(D)}
1220 LPR(7,2,"HI-SCORE:",7):PU(HC):LPR(10,3,"SCORE:",7):PU(SC):endfunc
```

★格闘以外で、こんなにカラーページをさいた特集ってひさしぶりじゃなかろうか。（千葉県市原市・山本秀和21才）……【編：12月号の「ルナティック・ドーンII」を言っているのか？いかがでしたでしょうか。これからも要望があればビシバシやりますよ。】

評…友達にもPRしてね（つぐ美）



by トッリメ

PC-E500用

パーティ・ゲームならこれ！1人でも気分を味わえる



ビンゴ
BINGO

はたらいたはらたいら

内　容

最近ゲーム・センターにも置かれるようになった，ビンゴゲームです。25個あるマスの縦・横・ななめの列をそろえる，あれですよ，あれ。

遊びかた

このビンゴゲームはコインを賭けます。最初コインは10枚持っています。何枚賭けるか入力し，しばらくするとカードが表示されます。このカードでよいなら[Y]を，変更するなら[N]を押します。[N]を押すと新しいカードが表示され，[Y]を押すとはじまります。

10個の数字が開かれますので，それまでにどこか1列でもできたら勝ちです。中央はサービスで，はじめから空いています。数は自動的に開いていきますので，あなたはそろうように祈るだけです。

列がそろうと，そのときの倍率に応じたコインがもらえます。

コインがなくなるとGAME OVERです。

入力方法

オールBASICです。プログラム・モードでそのまま入力してください。

注意点

ゲームはほとんど自動的ですので，必要以上にリターン・キーを押さないでください。入力画面がとんでしまうことがあります。

プログラムのしくみ

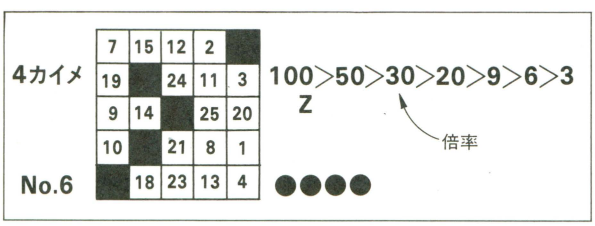
プログラムと変数表を見ればわかると思います。5行表示の部分はGPRINTを使っています。ただしGPRINT表示は，キャラクターが縦8マスになるので，下2マスは重ねています(**第2図**)。

苦労した点

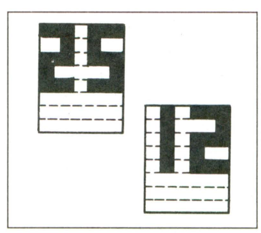
4行表示のE500で，5×5マスのカードを表示するところで苦労しました。あと操作が少ないので，いかに単調にならないか，演出を強化したことでしょう。

最後に

このゲームのモデルはセガのビンゴゲームです。演出面の強化により，それなりに雰囲気がでていると思いますが，どうでしょう。



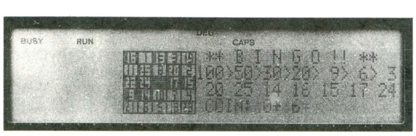
《第1図》ゲーム画面



《第2図》キャラの重ね合わせ



▲《写真1》カードが並べられます。これでいいですか？



▲《写真2》10枚のカードが開くまでに1列そろえるとホラ！

《第1表》変数表

C	コイン
K	かけた枚数
A$(1～25)	数字の形
B(0～4, 0～4)	その場所の数
C(1～25), D(1～25)	出たら1
P	B(2, 2)の数
Q	乱数用
E	～回目
L(E)	倍率
X, Y	場所用
I	ループ用

BINGOのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :CLS
   :C=10:DIM A$(25),B(4
  ,4),C(25),D(25),L(10)
20:FOR I=1TO 25:READ A$(
  I):NEXT :READ L(4),L(
  5),L(6),L(7),L(8),L(9
  ),L(10)
30:FOR I=0TO 11:LOCATE I
  ,1:PRINT " ** B I N G
   O **":LOCATE 23-I,1:
  PRINT " ** B I N G O
  ** ":NEXT
40:FOR I=0TO 19:LOCATE I
  ,0:PRINT CHR$ 230:LOC
  ATE 39-I,0:PRINT CHR$
   231:LOCATE I,2:PRINT
   CHR$ 228:LOCATE 39-I
  ,2:PRINT CHR$ 229:NEX
  T
50:PRINT "  ====  PUSH [
  SPACE] KEY TO START
  ===="
60:IF INKEY$ <>" "GOTO 6
  0
70:CLS :PRINT :PRINT "CO
  IN:";STR$ C;"ﾏｲ":INPU
  T "ﾅﾝﾏｲｶｹﾏｽｶ?:";K:IF
  K>C OR K<1GOTO 70ELSE
   K=INT K:C=C-K:E=0
80:CLS :LOCATE 29,3:PRIN
  T "PLEASE WAIT":FOR X
  =0TO 4:FOR Y=0TO 4:B(
  X,Y)=0:NEXT :NEXT
90:FOR I=1TO 25:C(I)=0:D
  (I)=0:NEXT
100:FOR I=1 TO 25
110:X=RND 5-1:Y=RND 5-1:
   IF B(X,Y)=0LET B(X,Y
   )=I:GOTO 120ELSE GOT
   O 110
120:NEXT :FOR X=0TO 4:FO
   R Y=0TO 4
130:GCURSOR (X*9+70,Y*6+
   9):GPRINT A$(B(X,Y))
   :NEXT :NEXT
140:FOR I=0TO 5:LINE (I*
   9+68,1)-(I*9+68,31):
   LINE (68,I*6+1)-(112
   ,I*6+1):NEXT :LINE (
   87,14)-(95,18),BF
150:LOCATE 29,3:PRINT "
               ":LOCATE 1
   9,1:PRINT "100>50>30
   >20> 9> 6> 3":LOCATE
    1,1:PRINT "O.K? (Y/
   N)
160:IF INKEY$ ="N"GOTO 8
   0ELSE IF INKEY$ ="Y"
   GOTO 170ELSE 160
170:WAIT 30:FOR I=0TO 2:
   LOCATE 1,1:PRINT "GO
   OD LUCK!":LOCATE 1,1
   :PRINT "           ":
   NEXT :P=B(2,2):B(2,2
   )=0
180:E=E+1
190:WAIT 3:FOR I=19 TO E
    STEP -1:LOCATE I+19
   ,3:PRINT CHR$ (236);
   " ":NEXT
200:WAIT 0:Q=RND 25:IF Q
   =P OR D(Q)=1GOTO 200
210:D(Q)=1:FOR X=0 TO 4:
   FOR Y=0TO 4
220:IF B(X,Y)=Q GOTO 230
   ELSE NEXT :NEXT
230:B(X,Y)=0:LOCATE 2,1:
   PRINT STR$ E;"ｶｲﾒ":L
   OCATE 2,3:PRINT "No.
   ";STR$ Q:WAIT 30:GOS
   UB 360:GOSUB 360:GOS
   UB 360:GOSUB 360:GOS
   UB 360:IF E<4 GOTO 2
   50
240:LOCATE E*3+7,2:PRINT
    STR$ Q
250:WAIT 0:LOCATE 2,1:PR
   INT "        ":LOCATE
   2,3:PRINT "         "
260:FOR I=0TO 4:IF B(0,I
   )=0AND B(1,I)=0AND B
   (2,I)=0AND B(3,I)=0A
   ND B(4,I)=0THEN GOTO
    340
270:NEXT
280:FOR I=0TO 4:IF B(I,0
   )=0AND B(I,1)=0AND B
   (I,2)=0AND B(I,3)=0A
   ND B(I,4)=0THEN GOTO
    340
290:NEXT
300:IF B(0,0)=0AND B(1,1
   )=0AND B(3,3)=0AND B
   (4,4)=0THEN GOTO 340
310:IF B(4,0)=0AND B(3,1
   )=0AND B(1,3)=0AND B
   (0,4)=0THEN GOTO 340
320:IF E=10 WAIT 50:LOCA
   TE 20,3:PRINT "SORRY
   ...  ":IF C<1LOCATE
   19,0:PRINT "  *** GA
   ME OVER ***  ":END E
   LSE 350
330:GOTO 180
340:LOCATE 20,0:PRINT "*
   * B I N G O !! **":F
   OR I=30TO 1STEP -1:B
   EEP 1,I,30:NEXT :WAI
   T 70:LOCATE 19,3:PRI
   NT " COIN:";STR$ C;"
   +";STR$ (K*L(E));"="
   ;:C=C+K*L(E):PRINT S
   TR$ C
350:WAIT 0:GOTO 70
360:LINE (X*9+69,Y*6+2)-
   (X*9+76,Y*6+6),X,BF:
   RETURN
370:DATA 0000001F
380:DATA 00001D1517
390:DATA 000015151F
400:DATA 000007041F
410:DATA 000017151D
420:DATA 00001F151D
430:DATA 0000011D03
440:DATA 00001F151F
450:DATA 000017151F
460:DATA 001F001F111F
470:DATA 001F00001F
480:DATA 001F001D1517
490:DATA 001F0015151F
500:DATA 001F0007041F
510:DATA 001F0017151D
520:DATA 001F001F151D
530:DATA 001F00011D03
540:DATA 001F001F151F
550:DATA 001F0017151F
560:DATA 1D17001F111F
570:DATA 1D1700001F
580:DATA 1D17001D1517
590:DATA 1D170015151F
600:DATA 1D170007041F
610:DATA 1D170017151D
620:DATA 100,50,30,20,9,
   6,3
```


★最近OFはメンバーが固定していますね。昔みたいにデザ部とか，やすきよコンビとかでてほしいな～。もう誰も知らない？（神奈川県茅ヶ崎市・まてりある23才）……**【やすきよ：よばれてとびでて，ジャジャジャジャーン！影：奥村印刷の名物コンビさんです。】**

ザ☆ゲーム
ミュージック
プログラム

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1L10)
+フリーソフトウエアコレクション8用

魔導音頭

©COMPILE

わたり　ほしとら

FM TOWNS

ないよう!

RUNするとき，画面が黒いままなのは，つまらない。そこで，勢いにまかせて歌詞を表示させてみました。

8月号に続いての変化球，魔導物語シリーズより「魔導音頭」です。さあ，いっしょに歌ってみよう!

ちゅうい!

RUNするときには，フリコレ8のCDをセットしておいてください。音源ファイルの都合上…，というやつです。

また，この作品（笑）は無限ループ仕様になっていますので，止めたいと思ったときには，おもむろに[Break]キーを押すことをおすすめします。すぐに止まるようになっているはずですから，心配はいりません（笑）。

また，各種フォントがHDに落ちていて，メモリが3MBある，という人は，DLL領域を確保してからDEF FONTを行なってみるとよいでしょう。プログラム中で，わざわざ2画面使っているのは，コレに対応するためなのです（まともに表示させようとすると，フォントを読みにいく分遅れる）。

なんのこっちゃ，という人は，手を入れないほうがよいでしょう。下手すると途中で演奏が止まる可能性もあります。

リストについて

見りゃわかると思いますが，パートごとに集めていません。この形式だと，どのパートで何の音が使われているのかがほとんどわからなくなってしまいますが，MMLを組み立てていくときに，他のパートとのつながりがよく見える，といった面もあります。

多少打ちにくいとは思いますが，どうか，ここはがまんしてやってください（笑）。

かんけいないかもしれないが

ここんとこ，98やX68KでのMIDI作品の投稿が盛んですが，なぜTOWNSのMIDI作品というものが出てこないのでしょうか。特別なソフトなしに，直接BASICから制御できるのに。

そんなわけで，つぎあたりからは，MIDIを使った作品もやってみようかな，などと思っています。まあ，期待しないで待っててください。

さいごに

ぷよCDのデモのやりとりは，おかしすぎる。とくに，シェゾの鼻水（笑）。そういや，ウィッチの妙なイントネーションのついている「だぁいすきゅーと♪」というかけ声，仲間うちには大ウケだったりします。ま，どうでもいいことでしょうが。

◎参考にしたもの

- ●ベーマガ　93年2月号
- ●テクノポリス　91年12月号
- ●A.A.ぷよぷよ
- ●BASICリファレンス

GORRY先生より一言

ついに歌詞つきデータの登場です。最近はWRDデータもはやっていることですし，よろしいのではないでしょうか。でも歌詞に入るまでは曲名とクレジットを表示しておくのが常。画面もさみしいですし。

音頭調のリズムはひとクセあって，しゃくし定規になりがちなMMLでは苦しいところがあります。研究してみましょう。

魔導音頭のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '
1010 '-------------------------------------- MADOONDO.BAS
1020 '
1030 '
1040 '       魔　導　音　頭
1050 '
1060 '
1070 '              作詞　　米光　晴情
1080 '
1090 '              作曲　　M A T S
1100 '
1110 '
1120 '------------------------------------ 初期設定 -
1130 '
1140 LOAD@ "Q:¥GAME¥NIP_V161¥MUSFILES¥OMAKE¥TORA03.PMB"
```

★あけましておめでとうございます。これでボクも受験生となってしまいます。ボクは主にベーマガのプログラムをVX21に入れて遊ばせてもらってまして，プログラムなど書けません。よろしく。（北海道札幌市・愛妻号17才）……【一同：がんばってね。】

★なんでわざわざパソコンでテレビを見なきゃならんのか、今だに理解できません!!（広島市・NV組NARCH18才）……【影：「パソコンでもテレビが見れる」と考えると、すごいと思うでしょ？　テレビ画面を取り込んで、いろんなことができるしね。】

```
1150 LOAD@ "Q:¥GAME¥NIP_V161¥MUSFILES¥TORA01.FMB"
1160 SCREEN@ 0 : SCREEN 0
1170 SCREEN 1,0,0 : CLS : SCREEN 1,1,0 : CLS : Z=0
1180 DEFSTR A-T : PLAY OFF : PLAY "%S2/4 R8"
1190 '
1200 '-------------------------------------------------- ＭＭＬ初期設定-
1210 '
1220 A(0)="@3  V7  O4 Q7 %C   U+20  L16 T135 "  '   MERODY
1230 B(0)="@4  V5  O5 Q7 %R15 U+5   L16      "  '   SUB
1240 C(0)="@22 V3  O2 Q6 %C   U0    L4       "  '   CHORD
1250 D(0)="@22 V3  O2 Q6 %C   U0    L4       "  '    〃
1260 E(0)="@22 V3  O2 Q6 %C   U0    L4       "  '    〃
1270 F(0)="@3  V8  O2 Q6 %L15 U-30  L4       "  '   E.BASS
1280 G(0)="@2  V14 O2 Q6 %C   U+5   L4       "  '    〃
1290 H(0)="@10 V8  O5 Q5 %R5  U0    L16      "  '   TRB
1300 I(0)="@9  V8  O4 Q6 %L5  U-40  L16      "  '    〃
1310 J(0)="@14 V5  O4 Q7 %L11 U-30  L16      "  '   GUITAR
1320 K(0)="@16 V4  O3 Q8 %L6  U0    L16      "  '   太鼓 (^^;)
1330 L(0)="@16 V4  O3 Q8 %R6  U-200 L16      "  '    〃
1340 M(0)="@20 V11 O2 Q8 %R14 U0    L4       "  '    〃
1350 N(0)="@20 V11 O2 Q8 %L14 U-300 L4       "  '    〃
1360 '
1370 '------------------------------------------------------------ ＭＭＬ -
1380 '
1390 TMP(1)="D4D4D8EE<B8.AB8.AF+8.EF+2B4B4B8>DD<B8.AB8.AE8.F+E4"
1400 '----------
1410 A(1)=TMP(1)+"D8.E"
1420 B(1)="A4A4A4R4>D4D4D8ED<B8.AB8.AF+8.EF+2B4B4B8>D16D16<B8.A"
1430 C(1)="AAAR F+F+F+R <BBBR> C+C+C+R"
1440 D(1)="F+F+F+R DDDR DDDR EEER"
1450 E(1)="DDDR< BBBR GGGR AAAR"
1460 F(1)="DDDR< BBBR GGGR AAA6A12B6>C+12"
1470 G(1)=F(1)
1480 H(1)="R64"+TMP(1)+"[D8.E32."
1490 I(1)="R128"+TMP(1)+"[D8.E32.."
1500 J(1)="R128"+B(1)+"32.."
1510 K(1)="(R2R8FFF6F12)4"
1520 L(1)="R64 (R2R8FFF6F12)3 R2R8FFF6F24"
1530 M(1)="(CCC2)4"
1540 N(1)="R64 (CCC2)3 CCC...."
1550 '
1560 '-------------------------------------------------------------------
1570 '
1580 TMP(1)="B8.AE8.F+E4D8.EF+8.AA8.F+A4A4"
1590 TMP(2)="F+8.>D4DC+8.<BG8.F+G8.G4GF+4>F+6F+"
1600 TMP(3)="F+8.A4BA8.F+D4B8.>DD8.<B>D4E4<A8.>F+4F+E8.D<B8.AB8.>D4ED4D6D"
1610 '----------
1620 A(2)=TMP(3)+"12"
1630 B(2)=TMP(1)+TMP(2)+"12<"
1640 C(2)="RF+6F+12RF+ RG6G12RA    RF+6F+12RF+ RG6G12RF+"
1650 D(2)="RD6D12RD    RD6D12RE    RD6D12RD    RD6D12RD"
1660 E(2)="RA6A12RB    RB6B12R>C+ <RA6A12RB    RB6B12RA"
1670 F(2)="DR6D12<BB GR6G12GA> DR6D12<BB GA>DD6D12"
1680 G(2)=F(2)
1690 H(2)="R64"+TMP(3)+"24"
1700 I(2)="R128"+TMP(3)+"24"
1710 J(2)="R128"+TMP(1)+TMP(2)+"24&F+64.<"
1720 K(2)="(R8FFF6F12 R6F12R6F12)4"
1730 L(2)="R64 (R8FFF6F12 R6F12R6F12)3 R8FFF6F12 R6F12R6F24"
1740 M(2)="(C2CC)3 C2CC"
1750 N(2)="R64"+M(2)+"8..."
1760 '
1770 '-------------------------------------------------------------------
1780 '
1790 TMP(1)="L16 R8D16D16D8.<AB8.>D<B8.>DR8E16E16E8.F+<A8.AB8.>C+"
1800 TMP(2)="L16 R8AAA8.F+F+8.BF+8.B R8BBB8.>D<F+8.F+G8.A"
1810 '----------
1820 A(3)="@22 V8 Q2 O3 %C"+TMP(1)+TMP(1)
1830 B(3)=TMP(2)+TMP(2)
1840 C(3)="(RF+6F+12RF+ RG6G12RA)2"
1850 D(3)="(RD6D12RD    RD6D12RE)2"
1860 E(3)="(RA6A12RB    RB6B12R>C+<)2"
1870 F(3)="(DR6D12<BB> ER6E12<AA>)2"
1880 G(3)=F(3)
1890 H(3)="@13 V7 Q5 O5 R64"+TMP(1)+TMP(1)+"32."        '  FLUTE
1900 I(3)="@13 V5 Q5 O5 R32"+TMP(1)+TMP(1)+"32"         '    〃
1910 J(3)="[[ R128"+B(3)+"32..]]"
1920 K(3)=K(2)
1930 L(3)=L(2)
1940 M(3)=M(2)
1950 N(3)=N(2)
1960 '
1970 '-------------------------------------------------------------------
1980 '
1990 TMP(1)="R8DDD8.<AB8.>D<B8.>D R8EEE8.F+<A8.AB8.>C+"
2000 TMP(2)="R8.F+A8.AB8.AF+8.ED8.ED8.<BA8.AA4 "
2010 TMP(3)="B8.>D<B8.>DE8.F+E8.F+A8.AB8.A2&A"
2020 '----------
2030 A(4)="@3 O4Q6 V6"+TMP(2)+TMP(3)
2040 B(4)=">"+TMP(1)+TMP(1)
2050 C(4)="RF+6F+12RF+ RG6G12RE   RD6D12RD  RE6E12RE"
2060 D(4)="RD6D12RD    RD6D12RC+< RB6B12RB> RC+6C+12RC+"
2070 E(4)="RA6A12RB    RB6B12RA   RG6G12RG  RA6A12RA"
2080 F(4)="DR6D12<BB GR6G16AA GR6G12>EE< AAAA"
2090 G(4)=F(4)
2100 H(4)="R64  %L8 Q8O5 V8 "+TMP(2)+TMP(3)+"32."
2110 I(4)="R128 %R9 Q7O4 V10"+TMP(2)+TMP(3)+"32.."
2120 J(4)="R128"+B(4)+"32.."
2130 K(4)=K(2)
2140 L(4)=L(2)
2150 M(4)=M(2)
2160 N(4)=N(2)
2170 '
2180 '-------------------------------------------------------------------
2190 '
2200 TMP(1)="R8DDD8.<AB8.>D<B8.>D R8EEE8.F+<A8.AB8.>C+"
2210 TMP(2)="R8.F+A8.AB8.AF+8.ED8.ED8.<BA8.AA4"
2220 TMP(3)="B8.>D<B8.>DE8.F+E8.F+A8.AB8.A2&A"
2230 '----------
2240 A(5)=TMP(2)+TMP(3)
2250 B(5)=TMP(1)+TMP(1)
2260 C(5)="RF+6F+12RF+ RG6G12RE   RD6D12RD  RE6E12RE"
2270 D(5)="RD6D12RD    RD6D12RC+< RB6B12RB> RC+6C+12RC+"
2280 E(5)="RA6A12RB    RB6B12RA   RG6G12RG  RA6A12RA"
2290 F(5)=">DR6D12<BB GR6G16AA GR6G12>EE <AAAA"
2300 G(5)=F(5)
2310 H(5)="R64"+A(5)+"32."
2320 I(5)="R128"+A(5)+"32.."
2330 J(5)="R128"+B(5)+"32.."
2340 K(5)=K(2)
2350 L(5)=L(2)
2360 M(5)=M(2)
2370 N(5)=N(2)
2380 '
2390 '-------------------------------------------------------------------
2400 '
2410 A(6)="R8.BB8.AB8.>D<B8.AB8.>D<B8.AB2 R8.>EE8.DE8.F+E8.DE8.F+E8.D L2E"
2420 B(6)="L12 <D1. DDDDDD <B1.> C+C+C+C+C+C+"
2430 C(6)="Q8 F+1. Q6 F+6F+6F+6 Q8 G1. Q6 E6E6E6"
2440 D(6)="Q8 D1.  Q6 D6D6D6    Q8 E1. Q6 C+6C+6C+6"
2450 E(6)="Q8 B1.  Q6 B6B6B6    Q8 B1. Q6 A6A6A6"
2460 F(6)="B1.BB> E1.<A8.A16B8.>C+16"
2470 G(6)=F(6)
2480 H(6)="R64"+A(6)+"32."
2490 I(6)="R128"+A(6)+"32.."
2500 J(6)="R128"+B(6)+"24&C+64."
```

★電脳教育委員会が自然消滅したことに、誰も触れないが、もしかしたらタブーなんですか？（鳥取県境港市・松谷×オ）……【編：やはり、読者によろこばれるもの、そうでないもの。その見極めが大事です。みなさんからの誌面に対する意見、お待ちします。】

```
2510 K(6)=K(2)
2520 L(6)=L(2)
2530 M(6)=M(2)
2540 N(6)=N(2)
2550 '
2560 '-----------------------------------------------------------------
2570 '
2580 TMP(1)="L16 <A8.>F+4F+E8.D<B8.AB8.>D<B8.AB8.B>D8.E"
2590 TMP(2)="<A8.AF+8.AB4B4>D8.D<B8.>D L4 EE"
2600 TMP(3)="L16 F+8.>D4D<B8.BF+8.F+ G8.BG8.BG8.GB8.B"
2610 TMP(4)="F+8.F+D8.F+F+4F+4B8.BG8.B> L4 C+C+"
2620 '----------
2630 A(7)=TMP(1)+TMP(2)
2640 B(7)=TMP(3)+TMP(4)
2650 C(7)="(RF+6F+12RF+ RD6D12RE)2"
2660 D(7)="(RD6D12RD<   RB6B12R>C+)2"
2670 E(7)="(RA6A12RB    RG6G12RG)2"
2680 F(7)="DD<BB GGAA> DD<BB GGAA"
2690 G(7)=F(7)
2700 H(7)="R64"+A(7)+"8..."
2710 I(7)="R128"+A(7)+"8...."
2720 J(7)="R128"+B(7)+"8...."
2730 K(7)=K(2)
2740 L(7)=L(2)
2750 M(7)=M(2)
2760 N(7)=N(2)
2770 '
2780 '-----------------------------------------------------------------
2790 '
2800 TMP(1)="L16 <F+8.>A4AG8.F+D8.DD8.F+D8.C+ L4 F+F+"
2810 '----------
2820 A(8)="L16 <A8.>F+4F+E8.D<B8.AB8.>D<B8.A> L4 DD"
2830 B(8)=TMP(1)+"<"
2840 C(8)="RF+6F+12RG RE6E12D4D4"
2850 D(8)="RD6D12RD   RC+6C+12<A4A4>"
2860 E(8)="RA6A12RB   RA6A12F+4F+4"
2870 F(8)=">DD<BG AA>DD"
2880 G(8)=F(8)
2890 H(8)="R64"+A(8)+"8..."
2900 I(8)="R128"+A(8)+"8...."
2910 J(8)="R128"+TMP(1)+"8....<"
2920 K(8)="(R8FFF6F12 R6F12R6F12)2"
2930 L(8)="R64 R8FFF6F12 R6F12R6F12 R8FFF6F12 R6F12R6F24"
2940 M(8)="(C2CC)"
2950 N(8)="R64 C2CC C2CC8..."
2960 '
2970 '---------------------------------------- 演奏制御ルーチン（１）-
2980 '
2990             FOR X=0 TO 2 : GOSUB *PLAYING : NEXT          ' イントロ
3000 WHILE -1 : FOR X=3 TO 8 : GOSUB *PLAY2   : NEXT : WEND  ' 無限ループ
3010 END
3020 '
3030 '---------------------------------------- 演奏制御ルーチン（２）-
3040 '
3050 *PLAY2
3060 GOSUB *WORD :ON (X<>3)*-1 GOSUB *WORD        ' 歌詞表示にジャンプ
3070 ON (PLAY(1) MOD 4<>3)*-1 GOTO 3070           ' タイミングとり
3080 GOSUB *PLAYING                               ' 演奏ルーチンにジャンプ
3090 RETURN
3100 '
3110 '-------------------------------------------- 歌詞表示ルーチン -
3120 '
3130 *WORD
3140 ON (PLAY(1) MOD 4<>0)*-1 GOTO 3140             ' タイミングとり（１）
3150 READ W$ : ON (W$="**")+1 GOTO 3170             ' 歌詞読み取り
3160 RESTORE 3310 : GOTO 3150
3170 Z=(Z XOR 1) : SCREEN 1,1-Z,Z+1                 ' 画面切り換え
3180 LINE (0,0)-(640,480),PSET,[0,0,0],BF           ' 裏画面消去
3190 SYMBOL (0,200),W$,2,2,[255,255,255]            ' 裏画面表示
3200 ON (PLAY(1) MOD 4=0)*-1 GOTO 3200              ' タイミングとり（２）
3210 RETURN
3220 '
3230 '---------------------------------------------------- 演奏ルーチン -
3240 '
3250 *PLAYING
3260 PLAY A(X),B(X),C(X),D(X),E(X),F(X),
         G(X),H(X),I(X),J(X),K(X),L(X),M(X),N(X)
3270 RETURN
3280 '
3290 '---------------------------------------------------- 歌詞（１番）-
3300 '2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0
3310 DATA "                                  "
3320 DATA "                                  "
3330 DATA "      魔導物語は　とってもたのしい      "
3340 DATA "      みんなでぺらぺらしゃべります      "
3350 DATA "  マッピングいらない　とってもうれしい  "
3360 DATA "        片手で簡単に遊べちゃう        "
3370 DATA "      よいしょよいしょで日が暮れて      "
3380 DATA "          夢中夢中で日が昇る          "
3390 DATA "        ３本はいって　10倍楽しい        "
3400 DATA "とってもたのしい　ポンポコリンのほいほい"
3410 DATA "   魔導音頭で　ぱんぱからったほいほい   "
3420 '---------------------------------------------------- 歌詞（２番）-
3430 '2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0
3440 DATA "                                  "
3450 DATA "                                  "
3460 DATA "      魔導物語は　とってもたのしい      "
3470 DATA "      みんなでぺらぺらしゃべります      "
3480 DATA "    レベル気にしない　どうにかなるよ    "
3490 DATA "          頭を使って突き進め          "
3500 DATA "        いたいいたいで日が暮れて        "
3510 DATA "       ファイヤファイヤで日が昇る       "
3520 DATA "      魔法を使って　楽しくやろうよ      "
3530 DATA "元気が一番 ヘルツカッツェ シュヴァィツァ"
3540 DATA "  魔導音頭で チンジャオロース パクパク  "
3550 '---------------------------------------------------- 歌詞（３番）-
3560 '2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0
3570 DATA "                                  "
3580 DATA "                                  "
3590 DATA "      魔導物語は　とってもたのしい      "
3600 DATA "      みんなでぺらぺらしゃべります      "
3610 DATA "        踊り疲れてヘトヘトなんだ        "
3620 DATA "       馬鹿馬鹿しいけど　また踊る       "
3630 DATA "        ダンスダンスで日が暮れて        "
3640 DATA "         マンボマンボで日が昇る         "
3650 DATA "     ラッキョウ食べたら元気になるよ     "
3660 DATA "  とっても元気　ぷっぱかぷうのぷうぷう  "
3670 DATA "    魔導音頭で　ぷっぱかぷうのぷうぷう   "
3680 '---------------------------------------------------- 歌詞（４番）-
3690 '2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0-2-4-6-8-0
3700 DATA "                                  "
3710 DATA "                                  "
3720 DATA "      ませてめけせけ　すけめけまもか      "
3730 DATA "       もころけせてらけ　せけめけめ       "
3740 DATA "      はけめこわくて　めけすけめけす      "
3750 DATA "       あかぺしめけえて　ろこもこせ       "
3760 DATA "        しだれのばらで　こいをして        "
3770 DATA "        いやよいやよも　たごのうら        "
3780 DATA "     ませてけすもく　へけめけしとらた     "
3790 DATA "      ばすとるれせと　そだかにはすき      "
3800 DATA " いいかげんな唄でも　気にしない（ｱｿﾘｬ） "
3810 '--------------------------------------------------------------------
3820 DATA "**"
3830 '--------------------------------------------------------------------
3840 '                                                     July 22, 1994
3850 '                                                        Hoshitora.
```

ザ☆ゲームミュージックプログラム

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用
※DOS-BASICにも対応

SFC版 パイロットウイングス ～ロケットベルト～

©任天堂

塩崎 拓也

ずぶ濡れね♥

今回はパイロットウイングスからロケットベルトのBGM（曲名不明）です。この曲は、GMにしては珍しく（そーでもないかなー）モード手法を使って書かれてます。また、ハービー・ハンコックのドルフィンダンスという曲を思い起こさせるような後半の転調が渋いです。

プログラムの説明

このプログラムを実行するには、1994年5月号掲載の拙作「ポップンツインビー」の**リスト1**によって作られる、「DETUNE.BIN」というファイルが必要です。

でもそのリストを再掲載しますので、94年5月号を持っていなくても平気です。くわしい使いかたは**リスト1**のコメントを見てください。なお、演奏プログラム本体は**リスト2**です。

バックできません

曲の長さの割にリストが長いのと、リハーモナイズの嵐が吹き荒れているのは相変わらずです。なんか最近、載るための選曲ばかりなので、こちらで大作が作りたいなあ。

GORRY先生より一言

ちょっと前に「俺コレ」でやってましたね。私も好きなんですが、好きと上手は異なる、ってやつで…ねえ（笑）。

メロディ・ライン、ベースとも文句のつけようがないレベルです。その分のしわよせがリストにきてしまっていますが、このへんはしかたのないところでしょう。

《リスト1》サウンドBIOS強化ルーチンのプログラム・リスト

```
1 '      SAVE"DETUNE.BAS"
10 '
20 '                    サウンドBIOS強化ルーチン  Ver1.00
30 '
40 '                         (c) T.Shiozaki, 1994.
50 '
100 SCREEN 3:CLS 3:DEF SEG=&HA800:DEFINT A-Z
110 ILINE=500:AD=0:SUM=573/3:SOUNDBIOS=&HD2:FLAG=0:RESTORE 500
120 READ VALUE$
130 WHILE VALUE$<>"END" AND VALUE$<>"end"
140  LOCATE 0,0:PRINT USING "NOW ON LINE ###";ILINE
150  COLUMN=1
160  FOR I=0 TO 1
170   FOR J=0 TO 15
180    D1$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D1$=" " THEN 180
190    D2$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D2$=" " THEN 190
200    VALUE=VAL("&H"+D1$)*16+VAL("&H"+D2$)
210    SUM=(((SUM*16+(VALUE ¥ 16)) MOD 251)*16+(VALUE MOD 16)) MOD 251
220    IF FLAG THEN FLAG=0:IF VALUE=&HD3 THEN VALUE=SOUNDBIOS
230    IF VALUE=&HCD THEN FLAG=-1
240    POKE AD,VALUE:AD=AD+1
250   NEXT
260   D1$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D1$=" " THEN 260
270   D2$=MID$(VALUE$,COLUMN,1):COLUMN=COLUMN+1:IF D2$=" " THEN 270
280   IF SUM=VAL("&H"+D1$)*16+VAL("&H"+D2$) THEN 300
290   PRINT USING "ERROR IN LINE ###";ILINE:BEEP:END
300  NEXT
310  ILINE=ILINE+10:READ VALUE$
320 WEND
330 PRINT "NOW SAVING"
340 BSAVE "DETUNE.BIN",0,AD
350 PRINT "ENDED":BEEP:BEEP:BEEP
490 '     +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F S +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F S
500 DATA 501E33C08ED8FAA150002EA32F00A15204 002EA33100C706500023008C0E5200FB25
510 DATA 1F58CF5053515256BA8801EC509C9A00B2 000000FAE40AA810740458E949010C1058
520 DATA E60AFBB89310CDD30ADB741932DBFEC40A CDD3FECCBE1700B08FCDD32E889C8D0179
530 DATA 2C044E79F42EA0A301CDD38ACBFEC0CD88 D38AEB81F90000741E2EA08D019803C8B2
540 DATA 2E890E7500B4112EA0A3018AD9CDD3FED1 C08ADDCDD3FECC5BF6C3017503E9E00025
550 DATA BE0200BA08028AC20497CDD30ADB745621 2E80ACA50101734E2E8A9C94012E889C64
560 DATA A5018AC60408CDD30ADB743A2E8ABC9125 012EC606F6007E2EC606FC007D0AFF78D3
570 DATA 0E2EC606F6007D2EC606FC007EEB002E2B 8A8C8E013AD97D0E02DF3AD97D028AD90E
580 DATA FEC4CDD3FECC8AC204A3CDD30ADB746592 2E80ACA80101735D2E8A84A0012E888455
590 DATA A8018AC604A4CDD38AEB2C04CDD38ACBF7 8ADD80E50780E3382E8A849D019803C89A
600 DATA 2EC6065B017D0BC078082EC6065B017E17 EB00D1E62E8B8497013BC87D028BC8D1EC
610 DATA EE0AEB8AC604A4B4118ADDCDD32C048A46 D9CDD3FECCFECE80EA044E7803E926FFC6
620 DATA FAE40A24EFE60A5E5A595B58CF0000000A 0000000000000000000000000000000000AB
630 DATA 000000000000000000000000000000008A 000000000000000000000000000000000097
990 DATA END
1000 '  ☆使い方
1010 '    まず、このプログラムを打込み、セーブします。そして RUN すると、
1020 '   カレントドライブ&ディレクトリに "DETUNE.BIN" というファイルが
1030 '   作成されます（カレントパスでは都合が悪い人は、３４０行を適宜変更
1040 '   して下さい。また、機械語データに誤りがあると、その行番号を表示して
1050 '   ストップしますので、修正して再度セーブしてください）。
1060 '    そして、演奏プログラムを打込み、セーブして下さい。そののち、
1070 '   さきほどの機械語ファイルが入ったディスクをセットして、 RUN すれば
1080 '   曲を聞くことが出来ます。
1090 '    なお、このプログラムの実行時には暴走することはありませんが、
1100 '   演奏プログラムの実行時に暴走する可能性があります。セーブを忘れずに。
```


★おたのしみプレゼントに「ぷよまん」を入れてくれませんか？（神奈川県横浜市・みーあ19才）……【影：ごめん、私とつぐ美ちゃんで、全部食べちゃいました。そのかわりと言ってはなんですが、今月号のプレゼントに「お好みソース」をつけました。】

《リスト2》パイロットウイングス～ロケットベルト～のミュージック・プログラム・リスト

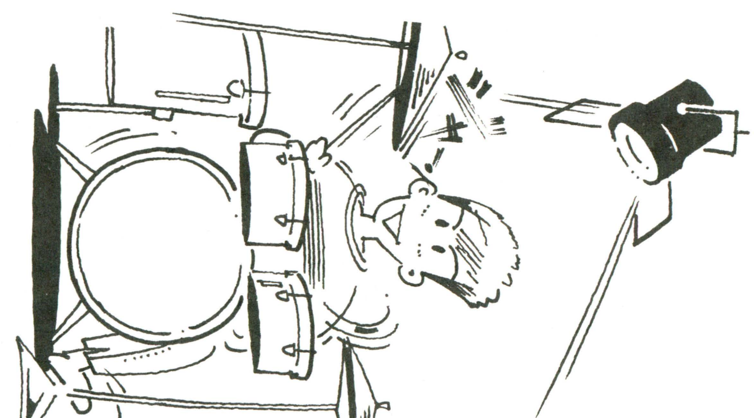
```
1 '     SAVE "ROCKET.PLW
10 '
20 '
30 '              パイロットウイングス ～ロケットベルトのBGM～
40 '
50 '
60 '                     Composed By Nintendo
70 '
80 '                 Programmed By T.Shiozaki,1994
90 '
100 IF SEGPTR(0)=0 THEN CLEAR ,&H8000 ELSE CLEAR &H2000
110 DEFINT I-W:DEFSTR A-G,X-Z:DIM WORK%[4,9]
120 PLAY ALLOC 8192,8192,8192,8192,8192,8192
130 GOSUB *MACHINE
140 DIM V1[4,9],V2[4,9],V3[4,9],V4[4,9],V5[4,9],V6[4,9]
150 DIM V7[4,9],V8[4,9],V9[4,9],VA[4,9],VB[4,9],VC[4,9]
199 FM.VOLUME% = 4
200 SG = VARPTR(V1[0,0],1):OF = VARPTR(V1[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 1,V1
210 SG = VARPTR(V2[0,0],1):OF = VARPTR(V2[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 2,V2
220 SG = VARPTR(V3[0,0],1):OF = VARPTR(V3[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 3,V3
230 SG = VARPTR(V4[0,0],1):OF = VARPTR(V4[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 4,V4
240 SG = VARPTR(V5[0,0],1):OF = VARPTR(V5[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 5,V5
250 SG = VARPTR(V6[0,0],1):OF = VARPTR(V6[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 6,V6
260 SG = VARPTR(V7[0,0],1):OF = VARPTR(V7[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 7,V7
270 SG = VARPTR(V8[0,0],1):OF = VARPTR(V8[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 8,V8
280 SG = VARPTR(V9[0,0],1):OF = VARPTR(V9[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 9,V9
599 GOTO *START
600 *TONE
610 DEF SEG = SG:OFB = OF:FLAG%=0
620 FOR I=0 TO 4
630  FOR J=0 TO 9
640   IF I<>0 OR J<>0 THEN 680
650   READ VALUE
660   IF VALUE <> 64 THEN 690
670   READ VALUE:VOICE COPY VALUE,WORK%:FLAG%=-1
680   IF FLAG% THEN VALUE = WORK%[I,J]:GOTO 730 ELSE READ VALUE
690   IF I=0          THEN 730
700   IF J<3          THEN VALUE = 31  - VALUE
710   IF J=3 OR J=4 THEN VALUE = 15  - VALUE
720   IF J=5          THEN VALUE = 127 - VALUE
730   POKE OF  ,VAL("&H"+RIGHT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
740   POKE OF+1,VAL("&H"+ LEFT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
750   OF=OF+10
760  NEXT
770  OF = OF-98
780 NEXT
790 IF FLAG% THEN READ VOLUME% ELSE VOLUME%=FM.VOLUME%
800 ON (PEEK(OFB) AND 7)+1 GOTO 840,840,840,840,830,820,820,810
810  POKE OFB+52,-(PEEK(OFB+52)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+52)>VOLUME%)
820  POKE OFB+56,-(PEEK(OFB+56)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+56)>VOLUME%)
830  POKE OFB+54,-(PEEK(OFB+54)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+54)>VOLUME%)
840  POKE OFB+58,-(PEEK(OFB+58)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+58)>VOLUME%)
850 RETURN
860 *MACHINE:' VRAMは遅いのでなるべくならメインメモリへBLOADするのが望ましい。
870 SCREEN 0
880 DEF SEG=&HAC00:BLOAD "DETUNE.BIN":I=0:CALL I
890 RETURN
900 '音色定義ルーチンバージョン1．21
1000 '
1010 '@01 フィンガードベース
1020 '
1030 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1040 DATA 56, 15, 0,  0,       0,    0,     0,  0, 0,0
1050 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1060 DATA 31, 16,  0,  0,  3,   28, 0, 12,  0,  0
1070 DATA 31, 16,  3, 12,  2,   65, 0, 10,  0,  0
1080 DATA 31, 13,  3,  0,  1,   32, 0,  1,  0,  0
1090 DATA 25, 16,  6, 10,  2,    5, 0,  2,  0,  0
1100 '
1110 '@02 抑えぎみな人差し指ベース
1120 '
1130 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1140 DATA 56, 15, 0,  0,       0,    0,     0,  0, 0,0
1150 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1160 DATA 31, 18,  0,  0,  2,   29, 0, 13, -3,  0
1170 DATA 20, 16,  6, 12,  2,   49, 0, 10,  2,  0
1180 DATA 31, 10,  0,  0,  1,   30, 0,  1, -1,  0
1190 DATA 25, 17,  6, 10,  2,    6, 0,  2,  3,  0
1200 '
1210 '@03 相変らずのスネア
1220 '
1230 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1240 DATA 60, 15, 0,  0,       0,    0,     0,  0, 0,0
1250 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1260 DATA 31,  0,  0,  0,  0,    8, 0,  2,  0,  0
1270 DATA 26, 20, 16, 12,  1,   16, 0,  0,  0,  0
1280 DATA 31, 22, 18,  0, 10,   20, 0,  3,  0,  0
1290 DATA 26, 13, 18, 12,  2,    4, 0,  2,  0,  0
1300 '
1310 '@04 ベードラは倍音が命
1320 '
1330 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1340 DATA 60, 15, 0,  0,       0,    0,     0,  0, 0,0
1350 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1360 DATA 31, 21, 26, 15,  2,    8, 0,  7,  0,  0
1370 DATA 31, 24, 18,  9,  1,   18, 0,  0,  0,  0
1380 DATA 31, 20, 21, 12,  2,   18, 0,  1,  0,  0
1390 DATA 26, 17, 13,  9,  2,    0, 0,  0,  0,  0
1400 '
1410 '@05 ヤノピの代りのフルート
1420 '
1430 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1440 DATA 59, 15, 2,  3, 12000,   60,     0,  2, 0,0
1450 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1460 DATA 31, 25,  0, 10, 13,    0, 0, 12,  1,  0
1470 DATA 17, 13,  0, 10,  3,   50, 0,  8,  0,  0
1480 DATA 17,  0,  0, 10,  0,   46, 0,  4,  3,  0
1490 DATA 16, 13,  0, 10,  4,    8, 0,  4, -1,  0
1500 '
1510 '@06 歯の浮くような気持悪いほどそれらしいワゥワゥボコーダーボイス
1520 '
1530 '    AF  OM WF  SY  SPEED    PMD    AMD PMS
1540 DATA 43, 15, 2,  3, 12000,   80,     0,  2, 0,0
1550 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL  KS  ML  DT AMS
1560 DATA 13, 14,  0, 10,  3,   29,  0, 10, -3,  0
1570 DATA 13, 13,  8, 10,  1,   38,  0, 14,  0,  0
1580 DATA 13, 16,  0, 10,  2,   32,  0,  2,  3,  0
1590 DATA 18, 12,  3, 10,  3,   13,  0,  4,  0,  0
1600 '        No. Diminish        No. Diminish        No. Diminish
1610 DATA 64,   4,          8, 64,   3,          8, 64,   4,         12
2999 *START
3000 '整然としたベース
3010 DEF FNSPZM$(I%)=RIGHT$(STR$(I%),LEN(STR$(I%))-1)
3020 CH.NO.%=0:T.NO.=2:GOSUB *MAKE.TIE:YON=XON:YOFF=XOFF
3030            T.NO.=1:GOSUB *MAKE.TIE
3040 A0="MBQ8L64@1 R8O3
3050 X1="D32.^8RE32.^8RF32.^8RE16..RD16":A1=X1+"R8D32.RE32.^8RF16..RE16R8.
3060 A2=X1+"R8D32.RE32.^8RF32.R>@2F32R32<@1F32.R>@2F32R32<@1E32.RD32.R
3070 X2="D-32.^8RE-32.^8RF-32.^8RE-16..RD-16"
3080 A3=X2+"R8D-32.RE-32.^8RF-16..RE-16R8.
3090 A4=X2+"R8D-32.RE-32.^8RF-32.R>@2F-32R32<@1F-32R32>@2E-32.R<@1D32.RD-32.R
3100 A6=    "C16..RC16R16>@2C32R32<@1C32.R<F16..RF32.RF32.RG32.RA32.R
3110 A6=A6+"B-16..RB-16R8>@2B-32R32@1E-16..R>@2E-32R32<@1E-32.RD32.RD-32.R
3120 A7=    "C16..R>@2C32R32"+YON+"<B-16Y164,26Y160,106R32."+YOFF+"R@1C32.R<
```

★『レスキュー』のページを増やしてほしいのだが……？　影さんなんとかしてよ!!（鹿児島県出水市・地徳ヤスヒロ21才）……【影：人によってはいかん。自力で解いてみる。これ大事あるよ。というわけで、諸君のあまえをなくす意味もあるんだよ。】

★特集の中で、メーカーからの推薦ポイントが掲載されていたのが、なかなか興味深く、パソコン関係のゲーム記事が多かったのは、私としては非常にうれしい！（滋賀県大津市・川辺真弘18才）……【編：今月号もバッチリですよ。これからもよろしく。】

```
3130 A7=A7+"F16..R>@2F32R32<@1"+XON+"B-16Y164,12Y160,143R32."+XOFF+"R>@2B32R32<
3140 A7=A7+"@1B-16..RB-16R8>@2B-32R32@1E-16..R>@2E-32R32<
3150 A7=A7+"@1E-32.R<B-32.RE-32.R
3160 A8=   "A-32.^8R>A-32.^8RG16..RD32.R<G16..R>
3170 A8=A8+"C32.^8R>@2C32R32<@1C16..R<B32.RB-32.^8R>E-32.^8R
3180 A9=   "D 32.^8R>D 32.^8RC+32.^8R<C+16..R<
3190 A9=A9+"B16..^16R>C+32.RD16..RF+32.RE16..R<B32.R>G+16..R<
3200 AA=   "A32.^8R>A32.R<A32.^8R>A16..RE32.RA16..R<A32.^8R>A32.R<A32.^8R
3210 AA=AA+">A16..RG32.RG-16..R
3220 AB=   "F32.^8R>@2F32R32<@1"+XON+"E-16Y164,19Y160,57R32."+XOFF+"R
3230 AB=AB+"C32.RF16..RG32.RA-16..RB-16..RF32.R<B-32.R>"
3240 AB=AB+"B-16..RF32.R<B-16..R>D-32.RD16..R
3250 AC=   "E-32.^8R>@2E-32R32<@1E-32.^8RE-16..RB-32.R>E-16..R<E-32.^8R>
3260 AC=AC+"@2D-32.R"+YON+"D-16Y164,26Y160,223R32."+YOFF+"R<@1
3270 AC=AC+XON+"E-16Y163,1R32."+XOFF+"R"+XON+"Y163,0Y115,60Y147,1E-32
3280 AC=AC+"Y163,1R32.^32"+XOFF+"R"
3290 ACB=    XON+"Y115,20Y91,223Y95,2Y147,1Y164,18Y160,80Y163,1Y40,240@W16
3300 ACB=ACB+"Y115,226Y91,16Y95,0Y147,1R16..Y163,0"+XOFF+"R
3310 ACB=ACB+"Y115,40Y91,0Y95,7Y147,1"
3320 'ドラムス
3330 B0="MBQ8L16 R8O2"
3340 X1="@4A8@7A>@3E8@7<ARA@4A>@3E8<@7A":X2="@4A8@7A>@3E8@7<ARA@4AR>@3E<@7A"
3350 X3="@4A8@7A>@3E8@7<A@4A>@3E<@7A32>@9E32@3E32@8E32E@3E<":B1=X1+X2:B2=X1+X3
3360 'コード
3370 D0="MBQ8L16 R8O4
3380 X1="V10A8.V10B8.>V10C8.<V10B8V11AV4A32V5A32V3AV10AV10B8.>V10C8<
3390 Y1="V10F8.V10G8. V10A8. V10G8V11FV4F32V5F32V3FV10FV10G8. V10A8
3400 Z1="V10C8.V10D8. V10E8. V10D8V11CV4C32V5C32V3CV10CV10D8. V10E8
3410 D1=X1+"V11BV4B32V5B32V3BR":D2=X1+"V11AV4A32V5A32V3AR_CV0":D3="_B"+D1
3420 E1=Y1+"V11GV4G32V5G32V3GR":E2=Y1+"V11FV4F32V5F32V3FR_CV0":E3="_B"+E1
3430 F1=Z1+"V11DV4D32V5D32V3DR":F2=Z1+"V11CV4C32V5C32V3CR_CV0":F3="_B"+F1
3440 D6="O4R8.V10G 8V11G 4..R8.V10F 8V11F 4..
3450 E6="O4R8.V10E-8V11E-4..R8.V10D-8V11D-4..
3460 F6="O3R8.V10B-8V11A 4..R8.V10A-8V11G 4..
3470 D8="V11E-8.V11E-8. V11E-8.V11D 8 V11E-4..V11E-8. V11F 8.
3480 E8="V11C 8.V11C 8.<V11B 8.V11B 8>V11D 4..V11D-8. V11D-8.
3490 F8="V11G 8.V11G 8. V11F 8.V11F 8 V11G 4..V11A-8. V11G 8.
3500 D9="V11F+8.V11F+8. V11E 8.V11E 8V11D 8.V11D V10D 8V11D 8.V11EV10F 8 V12F+
3510 E9="V11C+8.V11C+8.<V11B 8.V11B 8V11A 8.V11A V10A 8V11A 8.V11BV10B+8>V12D
3520 F9="V11A 8.V11A 8. V11A-8.V11A-8V11F+8.V11F+V10F+8V11F+8.V11GV10G+8 V12G
3530 DA="F+4.>V11D 8<V11BV4B32V5B32V3B V12G 2.^16
3540 EA="D 4. V11E 8 V11DV4D32V5D32V3D V12D 4.    V11E32V10D32V11C+4.
3550 FA="G 4. V11B 8 V11AV4A32V5A32V3A V12B 4..              V11B-4.
3560 DB="V12G 4.V11E-8V11E-V4E-32V5E-32V3E-V12D 4..<V9B->V9CV10D V9E-V10F V11G
3570 EB="V12E-4.V11C 8V11C V4C 32V5C 32V3E-V12C-4..<  R  V9AV10A-V9G>V10E-V11E
3580 FB="V12A-4.V11A-8V11A-V4A-32V5A-32V3E-V12A-4..   R    R   R>V9D-V10C<V11B
3590 DC="V11A-^2^8>V12D-4Y151,0V7D-8V8D-8V9D-8V4D-32V5D-32V3D-R<Y151,1
3600 EC="V11F ^2^8 V12A-4Y155,0V7A-8V8A-8V9A-8V4A-32V5A-32V3A-R Y155,1
3610 FC="V11B-^2^8>V12F 4Y159,0V7F 8V8F 8V9F 8V4F 32V5F 32V3F R Y159,1
3620 'めろ
3630 CH.NO.%=2:T.NO.=5:GOSUB *MAKE.TIE
3640 C0=   "MBQ8L64@5 R8O4"
3650 C1=   "R2.R2."
3660 C2=   "R8.E16..^4R"+XON+"*D32Y166,26Y162,223R32Y166,26Y162,182R16
3670 C2=C2+"Y166,26Y162,106R32."+XOFF+"R!D16..R<A16R4^16A32.RB16..R>C32.R
3680 C3=   "D16..RE16..^4RE32.RG16..RE32.RB16..RA16R8G16R8G32.RE32.^8R
3690 C4=   "E-32.^2R"+XON+"*D-32Y166,26Y162,182R32Y166,26Y162,143R16
3700 C4=C4+"Y166,20Y162,143R32."+XOFF+"R!D-16..R<A-16R4^16A-32.RB-16..R>C-32.R
3710 C5=   "C16..RD-16R8E-16R8E-32.RD-16..RA-16R8E-16R8G-16R8F-32.R*"+XON
3720 C5=C5+"E-32Y166,27Y162,11R32Y166,26Y162,223R16Y166,26Y162,143R32."+XOFF+"R
3730 C6=   "@6O4C32.^2RG16..RF16R8C16..^2R
3740 C7=   "C32.^8RC32.^8RC32.^8RG16..RF8...R>C16..R<B-32.^8RE-32.RF16..RF+32.R
3750 C8=   "G16..^4RA-16..RG32.RF16..RG32.^8RE-32.^8RB+32.^8RB-32.RF16..RE-32.R
3760 C9=   "A4....RB32.R>C+16..RD32.^8RC+32.RD16..R<F+32.^8RG32.RG+16..R
3770 CA=   "A 16..^4^16RG 16..RF+16  R 8     E 32.^2^4R
3780 CB=   "B-16..^4   RA-16..RG 16  R 8     F 32.^2^4R>
3790 CC=   "E-16..^4   RD-16..RC 32.RD-16..R<E-2.R16@5O4
```

```
10000 'マシン語ルーチン用パラメータ初期化
10010 RESTORE 10010
10020 FOR I=51 TO 171 STEP 4
10030  READ J:VOICE REG I,J
10040 NEXT
10050 DATA   0                          :' 51    :デチューン幅（2の補数）
10060 DATA   6,  6,  6                  :' 55- 63:エンベロープ停止ボリューム値
10070 DATA 255,255,255                  :' 67- 75:エンベロープ変分（2の補数）
10080 DATA   5,  5,  5                  :' 79- 87:エンベロープ速度
10090 DATA   0,  7,  0,  0,  0,  0      :' 91-111:ベンド停止F-NUM値(ﾜｰﾄﾞ単位)
10100 DATA  40,  0,  0                  :'115-123:ベンド変分（2の補数）
10110 DATA   1,  0,  0                  :'127-135:ベンド速度
10120 DATA 254,  0                      :'139,143:デチューンアドレス・ダミー
10130 DATA   1                          :'147    :パラメータ更新指令フラグ
10140 DATA   1,  1,  1                  :'151-159:エンベロープスイッチ
10150 DATA   0,  0,  0                  :'163-171:ベンドスイッチ
10160 '演奏
10170 PLAY "Y38,150T110":PLAY A0,B0,C0,D0,D0,D0
10180 PLAY A1,B1,C1,D1,E1,F1:PLAY A2,B2,C1,D2,E2,F2:PLAY A3,B1,C1,D3,E3,F3
10190 PLAY A4,B2,C1,D2,E2,F2:PLAY A1,B1,C2,D1,E1,F1:PLAY A2,B2,C3,D2,E2,F2
10200 PLAY A3,B1,C4,D3,E3,F3:PLAY A4,B2,C5,D2,E2,F2:PLAY A6,B2,C6,D6,E6,F6
10210 PLAY A7,B2,C7,D6,E6,F6:PLAY A8,B2,C8,D8,E8,F8:PLAY A9,B2,C9,D9,E9,F9
10220 PLAY AA,B2,CA,DA,EA,FA:PLAY AB,B2,CB,DB,EB,FB
10230 PLAY AC,B2,CC,DC,EC,FC:PLAY ACB
10240 WHILE STATUS PLAY(0)>256:WEND:GOTO 10180
10250 END
13999 'タイ用リリースレート変更マクロ作成
14000 *MAKE.TIE
14010  VOICE COPY T.NO.,WORK%:XON="":XOFF=""
14020  FOR I=0 TO 3
14030   IF WORK%[I+1,3]=15 THEN 14080
14040   XON =XON +"Y"+FNSPZM$(CH.NO.%+(I+(I=2)-(I=1))*4+&H80)
14050   XON =XON +","+FNSPZM$((31-WORK%[I+1,2])/2+(15-WORK%[I+1,4])*16)
14060   XOFF=XOFF+"Y"+FNSPZM$(CH.NO.%+(I+(I=2)-(I=1))*4+&H80)
14070   XOFF=XOFF+","+FNSPZM$((15-WORK%[I+1,3])  +(15-WORK%[I+1,4])*16)
14080  NEXT
14090 RETURN
20000 '☆☆☆☆はしがき☆☆☆☆
20010 'その１：最新バージョンのＭＳ－ＤＯＳ版Ｎ８８ＢＡＳＩＣは、
20020 '       ８６／７３ボードのＰＣＭが使えるという噂は本当でしょうか？
20030 'その２：前回のポップンツインビーにバグがありました。810行から840行までを
20040 '       このプログラムの様に変更して下さい。慎んで御詫び致します。
20050 ' 実行には "DETUNE.BIN" が必要です。実行前には必ずセーブをしましょう。
```



ザ☆ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)
+サウンドボードII+ぴっける君用

GALAXIAN³ ATTACK OF THE ZOLGEAR

～Theme of Dragoon J2～

ⓒNAMCO LIMITED　協力：(株)ナムコ

Silpheed☆

あいさつ

こんにちは，Silpheed☆こと田中慶一です。最近88の投稿が少ない！ しかも周りでいろいろ聞いてみたらPCMを使える人が意外と少ない！ ということで今回はPCMを使わないで作ってみました。

曲は「ATTACK OF THE ZOLGEAR」から「Theme of Dragoon J2」です。

曲について

今までのシリーズとは随分曲調が変わりましたが，私はこれはこれでいいと思います。大学の後輩は「こんなのギャラクシアンじゃなーい！」と叫んでいましたが（笑）。

プログラム的にはごくオーソドックスな作りです。この曲ではリタルダントがありますが，3連譜とかがある場所でTコマンドで16分ごとにテンポを変えたりすると思いっきりずれるので大丈夫だったのですが，「ぴっける君」ではダメみたいです。

今回はADPCMは使っていません。はっきり言って似ていませんが(おひ)，雰囲気はでていると思います。パート割りをどうするかで(結局Saw Waveを何で鳴らすかというところで）悩みました。あとFMがもう6音位あったらFMで鳴らしたかもしれません。

●参考にしたもの

SHO君から借りたCD

GALAXIAN³ ATTACK OF THE ZOLGEAR～Theme of DragoonJ2～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' GALAXIAN^3 ATTACK OF THE ZOLGEAR 「 Theme of Dragoon J2」 (c)namco
110 '   save "2:ZOL_10.MUS"
120 '
130 '                  GALAXIAN^3     ATTACK OF THE ZOLGEAR
140 '
150 '                   「 Theme of Dragoon J2 」  (c) namco
160 '
170 '                                                  Programed by Silpheed*
180 '
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
220 DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20),I(20),K(20),L(20)
230 CMD INIT(L):KEY 5,CHR$(21)+"run"+CHR$(13):KEY 10,"cmd stop"+CHR$(13)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 voice set
260 '
270 CMD VSET (1,
280 '
290 DATA 20, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
300 '                                                sequence
310 DATA 18, 15, 14,  8,  0, 60,  0,  8,  3,  0,
320 DATA 23, 16, 15,  9,  0,  7,  0,  4,  0,  0,
330 DATA 18, 15, 14,  8,  0, 43,  0,  4,  0,  0,
340 DATA 18, 16, 15,  9,  0,  0,  0,  8,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
390 '                                                fretless bass
400 DATA 29,  8,  8,  7,  4, 49,  0,  0,  3,  0,
410 DATA 29,  8,  8,  7,  4, 44,  0,  3,  0,  0,
420 DATA 26,  8,  5,  7,  2, 37,  0,  0,  7,  0,
430 DATA 29,  7,  8,  8,  3,  0,  0,  1,  0,  0)
440 '
450 CMD VSET (3,
460 '
470 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
480 '                                                tom - tom
490 DATA 31,  4,  0,  1,  0, 18,  0, 11,  0,  0,
500 DATA 31, 21,  4,  1, 12, 26,  1,  4,  3,  0,
510 DATA 31, 26,  0, 15, 15, 10,  1,  4,  0,  0,
520 DATA 31, 13,  0,  7,  0,  0,  1,  3,  0,  0)
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
570 '                                                snare drum
580 DATA 31,  7,  8,  8,  0,  0,  0, 15,  0,  0,
```

★C言語などのプログラムや，コンピュータの資格についてなども載せてほしい。（北海道札幌市・真田ともゆき22才）……【Dr.D：うむ，たくさんの要望があれば，やってみてもいいな。ぜひ意見をくれたまえ。ワシも，もう少し出番がほしいのう。】

```
590 DATA 31, 15, 15,  8,  1, 18,  0,  2,  0,  0,
600 DATA 31, 24, 31,  8,  6,  7,  0,  4,  0,  0,
610 DATA 31, 17, 27,  8,  5,  6,  0,  2,  0,  0)
620 '
630 CMD VSET (5,
640 '
650 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
660 '                                                    hi - hat ( close )
670 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
680 DATA 31,  7,  3,  1,  5, 14,  0, 14,  3,  0,
690 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
700 DATA 31, 20, 19,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
710 '
720 CMD VSET (6,
730 '
740 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
750 '                                                    hi - hat ( open )
760 DATA 31,  5,  4,  1,  2,  3,  0, 15,  6,  0,
770 DATA 31,  7,  3,  1,  5, 14,  0, 14,  3,  0,
780 DATA 31,  6,  2,  1,  5,  5,  0,  0,  1,  0,
790 DATA 31, 15, 15,  9,  8,  0,  0,  0,  1,  0)
800 '
810 CMD VSET (7,
820 '
830 DATA 49, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
840 '                                                    synth bass
850 DATA 26, 11, 10,  6, 15, 40,  2,  3,  3,  0,
860 DATA 26,  8,  9,  6, 10, 30,  0,  1,  0,  0,
870 DATA 26,  8,  9,  6, 10, 37,  0,  0,  0,  0,
880 DATA 26,  8,  9,  7, 10,  0,  0,  0,  7,  0)
890 '
900 CMD VSET (8,
910 '
920 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
930 '                                                    synth lead
940 DATA 10,  9,  7,  9,  2, 34,  1,  9,  3,  0,
950 DATA 24,  7,  6,  9,  1, 28,  1,  2,  7,  0,
960 DATA 24,  6,  4,  9,  1, 28,  0,  1,  1,  0,
970 DATA 24,  3,  0,  8,  1,  4,  1,  4,  5,  0)
980 '
990 CMD VSET(9,
1000 '
1010 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1020 '                                                    electric piano
1030 DATA 27, 12,  0,  7, 15, 40,  0,  8,  3,  0,
1040 DATA 27,  7,  0,  5, 15, 12,  0,  2,  3,  0,
1050 DATA 27,  7,  0,  3, 15, 46,  0,  3,  7,  0,
1060 DATA 27,  7,  0,  5, 15,  0,  0,  2,  7,  0)
1070 '
1080 CMD VSET (10,
1090 '
1100 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1110 '                                                    strings
1120 DATA 15, 13, 13,  2,  0, 37,  0,  4,  3,  0,
1130 DATA 13, 10, 10,  7,  3, 10,  1,  8,  3,  0,
1140 DATA 15, 13, 13,  2,  0, 41,  0,  8,  7,  0,
1150 DATA 13, 10, 10,  7,  3, 13,  0, 12,  7,  0)
1160 '
1170 CMD VSET (11,
1180 '
1190 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1200 '                                                    brass
1210 DATA 15,  8,  0,  5,  1, 24,  2,  1,  3,  0,
1220 DATA 17,  4,  0,  7,  1,  2,  1,  1,  0,  0,
1230 DATA 17,  4,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,
1240 DATA 18,  3,  0,  6,  1, 27,  1,  1,  7,  0)
1250 '
1260 ' ---------- MML set
1270 '
1280 CMD WSET(2:6,1,4,1,0)
1290 A(0)="@7 @V105 P3 H3 O4 L16 Q7  <B>BB-E AA-DG G-CFE <B->D-EG-
1300 A(1)="|:4 |: |: Q8B>Q7D-<D-8D-8 :| / Q8B>Q7D-<D-8 :| / >Q8EQ7F<F8 :| >Q8EG-
<G-8
1310 A(2)="|: Q8B->Q7D-< / D-8 :| B-8^2  Q8EQ7G<G8>Q8G-Q7A-E-8^2 |:4 R1 :| @V113
1320 A(3)="|: >Q8D-Q7E-<E-E-8<E->E-<E- >>Q8E-Q7F<FF8<F>F<F> / CG>C<CQ8B->Q7C<CC8
E>C<CQ8B->Q7C<<B->C :| <G>D<G8>>Q8EQ7FQ8CQ7D<<G>>Q8CQ7D<<G>>Q8CQ7D<Q8FQ7G
1330 A(4)=">Q8D-Q7E-<E-E-8<E->E-<E- >>Q8E-Q7F-<FF8<F>F<F> >Q8FQ7G<G<G8>G>Q8FQ7G<
<F>>C<<F>Q8B->Q7C<<F>F8
1340 A(5)=">Q8D-E-<E-<E-8>E->E-<E-Q8B>Q7D-<<D->>D-8<D-Q8B>Q7D-< <B->F>B-<<B->>F<
Q8A-Q7B-<<B-8>B->>B-<Q8B->Q7E-F<<A-B->
1350 A(6)="Q8B->Q7C<C8C>G<Q8B->Q7C<<C>G>Q8E-Q7F<Q8B->Q7D<G>C8 <T134GC<T127C>B->T
120C<T113C<T106CT99C>T92G>T85C<T78CT71B->T64C<<T57B->T50C
1360 A(7)="@9 Q8 @V98 @W2 O5 L4 T113 @M |: FR8G.R B-R8AG8^12A6 / F1R1 :| G2R.>>C
8^2R2<<
1370 A(8)="FR8G.R B-R8AG8^12A6 FR2R8>A8^2R2 <FR8G8^2 B-R8AGA8 F2..<A2R8>C8F8A8>C
8<
1380 FOR Z=0 TO 20:CMD 1,A(Z):NEXT
1390 '
1400 CMD WSET(1:6,1,12,1,0)
1410 B(0)="@2 @V111 P3 H0 O3 L8 Q7  R1
1420 B(1)="|:8 R1 :| >D-4.<B-^2  G-4.E^2 >RQ5E-Q7E-4Q5E-.Q7E-.<E-4>Q5E-Q7E-4Q5E-
.Q7E-.D-16E-16  R8Q5E-Q7E-4Q5E-.<Q7E-.F R2 @8 @V106 O5 Q8 H5 @W1 D6G6>C6<
1430 B(2)="B-4.A16G16F6G6A6 G2D6G6>C6< B-4.A16G16F6G6A6G2D6G6>C6<
1440 B(3)="B-4.A16G16F6G6A6 >C4.<B16A16B6G6D6 >D4.C16<B-16>E-4.D-16<B16 >F6Q5E-6
D-6C6<B-6A-6Q8 >C1&C1
1450 B(4)="@9 Q8 @V98 @W2 O5 L4 @M CR8E.R FR8FR.C1R1  CR8E.RFR8FR.E-2R.>G8^2R2<
1460 B(5)="CR8E.R FR8FR. DR2R8>F8^2R2< CR8E8^2 FR8FEF8 C2..R8R1
1470 FOR Z=0 TO 20:CMD 2,B(Z):NEXT
1480 '
1490 C(0)="@1 @V99 P3 H0 O4 L16 Q2  R1
1500 C(1)="|:4 P3D-P1G-P2A->P3D-< P1D-P2G-P3A->P1D-< P2D-P3G-P1A->P2D-< P3D-P1G-
P2A->P3D-
1510 C(2)="<D-P1G-P2A->P3D- P1G-P2A->P3D-P1G- <P2D-P3G-P1A->P2D- <P3DP1GP2A>P3D<
 :|
1520 C(3)="O3 D-P1G-P2A->P3D- P1G-P2A-<P3DP1G P2A>P3DP1GP2A >P3DP1G<P2DP3G<
```


★ルナドンIIの記事は非常に助かります。そこで『A・Aルナドン II』をぜひ出版してください(R・P・Gファンの夢ですから……)。(千葉県君津市・五十嵐とおる16才)……【編：今月号でも「ルナドンII」情報はバッチリです。お見逃しのないよう，ご注意ください。】

```
1530 C(4)="P1EP2AP3B>P1E P2AP3B<P1DP2E P3G-P1B>P2EP3G- P1A>P2E<<P3B>P1E
1540 C(5)="O4|: P3E-<P1E-P2E->P3E- <P1E-P2E->P3E-<P1E- >P2E-<P3E-P1E->P2E- <P3E-
P1E->P2E-<P3E- :|
1550 C1=">E-<P1E-P2E->P3E- <P1E-P2E->P3E-<P1E- P2E->P3E-<P1E-P2E- >P3E-<P1E-P2E-
>P3F R1":C(6)="@V97"+C1
1560 C(7)="@V107 R1 R8>P1C8P2C4 <P3C>P1C>P2C<P3C>P1C<P2C<P3C>>P1C< R1 R8P2D8P3D4
 <P1D>P2D>P3D<P1D>P2D<P3D<P1D>>P2D<
1570 C(8)="R1 R8P3G8P1G4<P2G>P3G>P1G<P2G>P3G<P1G<P2G>>P3G |:4 R1 :|
1580 C(9)="@9 Q8 @V99 @W2 O5 L4 @M <B->R8C.R CR8CR. <B-1R1 AR8>C.R CR8<A.R >D2R.
>F8^2R2<
1590 C(10)="<B->R8C.R CR8CR. <BR2R8>>D8^2R2 <<B-R8>C8^2 DR2.<B-2..R8R1>
1600 FOR Z=0 TO 20:CMD 3,C(Z):NEXT
1610 '
1620 D(0)="@7 @V105 P3 H-3 O4 L16 Q7  <B>BB-E AA-DG G-CFE <B->D-EG-
1630 D(1)=A(1)
1640 D(2)="|: Q8B->Q7D-< / D-8 :| B-8^2  Q8EQ7G<G8>Q8G-Q7A-E-8^2 |:3 R1 :| R2 @8
 @V95 O5 Q8 R8. @W1 D6G6>C6<
1650 D(3)=B(2)+B(3)+"^-8. @9 Q6 @V99 @W2 O4 L8"
1660 D(4)="@M |: <F>CFG4CFG :| |: <E-B->FG4<B->E-F :| |: <DA>EF4<A>EF :| |: <E-B
->FG4<B->E-F :|
1670 D(5)="<F>CFG4CFG <F>CGA4CFG <G>DGA4DFG <G>DGA4DGA |: <B->FB->C4<FB->C< :| |
: <F>CFG4CFG :|
1680 FOR Z=0 TO 20:CMD 4,D(Z):NEXT
1690 '
1700 E(0)="@1 @V81 P3 H-5 O5 L16 Q2 R8 R1
1710 FOR Z=1 TO 6:E(Z)=C(Z):NEXT
1720 E(6)="@V79"+C1+"^-8"
1730 E(7)="@11 @V102 O4 Q8 H0 R4B-4A4.Q6GAQ8@V106G2.R4 @V102B-4E-4A4^16RQ5B->C<Q
8@V106B2.R4@V102
1740 E(8)="B-2A6B-6>C6 C4<A4B4.>Q6C16D16Q8 D4.C16<B-16>E-4.D-16<B16 >F6Q5E-6D-6C
6<B-6A-6 >Q8C1&C1
1750 E(9)="@2 @V111 L16 @M O3 Q8 F2..C8 F2.&FRFE E-2..<B-8> E-1  D2..<A8> D1 E-2
..B-8 >E-4.<B-4E-4<B-8>
1760 E(10)="F2..C8 F2.&FRFF+ G2..D8 G8<G2&G8&G16RGA B-2..>D8 B-2&B-8F4<B-8> F2..
C8 F4.<F2>C8
1770 FOR Z=0 TO 20:CMD 5,E(Z):NEXT
1780 '
1790 CMD MSET(S,"@V121B+"):CMD MSET(C,"@V108C"):CMD MSET(D,"@V102C")
1800 F(0)="P3 H0 O2 L16 Q8 R2R32 @3@V108(A,E)32@V115(B-,F)(B-,F)(E,<B)(B-,F)(G,D
)(B-,F)R
1810 F(1)="|:4 R4@4s@5dCCcdCCcd@4s8 @5cdCC@4s@5dCCcdCCcd@4s8 :|
1820 F(2)="R8B+8B+8R8.@3@V115(B-,F)16.R.(E,<B)R8. R@4s8B+B+8R@3@V115(B-,F)R(B-,F
)(G,D)(E,<B)(E,<B)R@4sB+
1830 F(3)="@5cd@6d8@5cdCCcdCC@4s@5c@6d8. @5dCCcdCCcd@6d8@4s@5dCC @5cd@6d8@5cdCCc
dCC@4s@5c@4s8 R4...@3@V105(G,D)64(A,E)64@V115(B-,F)24R12.(G,D)24R12.(E,<B)24R12.
1840 F(4)="R8@5dC@4s@5dCCcdCC@4s8@6d8 R@5d@6d8@4s@5dCCcdCC@4sB+@5dC R8C8@4s@5dCC
cdCC@4s8@6d8 @5cd@6d8@4sB+@5dCcdCC@4sB+@3@V115(E,<B)R
1850 F(5)="R8@5dC@4s@5dCCcdCC@4s8@6d8 @5cd@6d8@4s@5dCCcdCC@4s@5dCC R8CC@4s@5dCCR
CCC@4s8@6d8 R8C8@4s@5dR8.@4s8.B+B+B+B+
1860 F(6)="R8@5dC@4s@5dCCcdCC@4s8@6d8 @3@V115(G,D)@5dC8@4s@5dC@3@V115|:(B-,F)32:
|(B-,F)(G,D)(E,<B)(F,C)@4@V111B+64s32.@3@V115(B-,F)(G,D)(E,<B-)
1870 F(7)="|:16 R1 :| @10 O5 @V93 H0
1880 F(8)="@M |: F4.G8^2 B-4.A4G4A8 / F1 R1 :| G1 R1 |: F4.G8^2 B-4.A4G4A8 / F1
R1 :| F1&F1
1890 FOR Z=0 TO 20:CMD 6,F(Z):NEXT
1900 '
1910 CMD ESET(1:255,255,  6, 44, 14, 30):CMD ESET(2:255,255,  3, 44, 14, 30)
1920 CMD ESET(3:255,255,  2, 44, 14, 30):CMD ESET(4:255,255,  1, 14,  4, 30)
1930 CMD ESET(5:255,255,  0, 44,  4, 30):CMD ESET(6:255,255, 10, 44, 14,255)
1940 G(0)="L8 Q7 O4 R1
1950 G(1)="|: V11@1B@2BV5B2^8V11B V5B4V11BV5B2V11B- @1B@2BV5B2^8V11B V5B4V11BV5B
2>V11E-< :|
1960 G(2)="@3 Q8 B4.>C8^2 E4.D8^2< |:4 R1 :|
1970 G(3)="|: @2V11 B-2A2 @4V10 G1 :| @2V11B-2A2 >@4V10 D2D2<B-2B2>V11D-1@5V10Ci
&C1
1980 G(4)="|:16 R1 :| R16 @1 O6 V4 H-4"+F(8)
1990 FOR Z=0 TO 20:CMD 7,G(Z):NEXT
2000 '
2010 H(0)=G(0)
2020 H(1)="|: V11@1G-@2G-V5G-2^8V11G- V5G-4V11G-V5G-2V11F @1G-@2G-V5G-2^8V11G- V
5G-4V11G-V5G-2>V11C< :|
2030 H(2)="@3 Q8 G-4.G-8^2 B4.A8^2 |:4 R1 :|
2040 H(3)="|: @2V11 G2F2 @4V10 / E1 :| D1 @2V11G2F2 >@4V10 C2<B2F2G-2V11A-1@5V10
B-1&B-1
2050 H(4)="|:16 R1 :| R8 @1 O6 V2 H4"+F(8)
2060 FOR Z=0 TO 20:CMD 8,H(Z):NEXT
2070 '
2080 I(0)=G(0)
2090 I(1)="|: V11@1E@2EV5E2^8V11E V5E4V11EV5E2V11E- @1E@2EV5E2^8V11E V5E4V11EV5E
2V11A :|
2100 I(2)="@3 Q8 E-4.F8^2 A4.G-8^2 |:4 R1 :|
2110 I(3)="|: @2V11 D2C2 @4V10 / C1 :| <B1> @2V11D2C2 @4V10 G2G2D2E-2V11F1@5V10F
1&F1
2120 I(4)="|:16 R1 :| @6 Q8 O5 V5 L8"+D(4)+D(5)
2130 FOR Z=0 TO 20:CMD 9,I(Z):NEXT
2140 '
2150 K(0)="P3 L8 Q8 V18 @1 R2.R16C8.
2160 K(1)="|:4 CCRCRCCR C.C16RCRCC16C16R :| CR4CR2 C4.CR2 |:3 RCC4C.C16RC :| R2C
4R6C12
2170 K(2)="C.C16R4C4RC C.C16R4.C16C16R4 C.C16R4C4R4 RCRCRC16C16R16C.
2180 K(3)="|: C.C16R4C4.C RCR4.C16C16R16C. :| C.C16R4C4RC RCR4.C16C16R16C16R16C1
6
2190 FOR Z=0 TO 20:CMD 11,K(Z):NEXT
2200 '
2210 L(0)="P3 Q8 @3 R1
2220 L(1)="|:4 V16C8V24C4.^2 R1 :| |: V20C4.V24C8^2 :| |:4 R1 :|
2230 L(2)="C1C1C1R1 C1R1C1C1C1R1
2240 FOR Z=0 TO 20:CMD 12,L(Z):NEXT
2250 '
2260 ' ---------- play
2270 '
2280 CMD TEMPO(139):CMD PLAY()
2290 TIME$="00:00:00"
2300 IF TIME$="00:01:55" THEN CMD STOP(120) ELSE 2300
```


★いつものことですが，ギッシリ詰まっている情報が特別定価の500円で買えるのがうれしい。200号めざしてガンバってください。（千葉県木更津市・秋野宏和16才）……【影：200号か……。そのころは編集長の座に……。ウシシシシ。つぐ美：女編集長かもよ。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

一同：みなさん，明けましておめでとうございます。今年もがんばってプログラムに励んでくださいね。

編：今月はどれが賞を取ってもおかしくない作品ばかりで，審査するのに苦労しました。とくにPC-9801用「マスターロード」(Tadahiroクン作) は最後まで賞を争った作品です。これは洞窟に捕らわれているお姫様を助け出すというターン制のRPGなんですけど，なかなかの大作なんです。

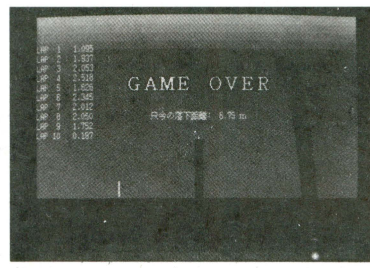
影：ターン制である利点をもう少し活かしてほしかったなという気はするけど，主人公の成長度と敵キャラのデータのバランスが良く，かなり遊べる作品になっているよね。

Dr.D：ふむ，プログラムを組む前にしっかりとした仕様書を作成しているので，リストのほうも無駄なく上手にまとまっているのう。

編：さて，今月のベスト・プログラマーなんですけど，選考に苦しんだ中，FM TOWNS用「Turn on the seesaw」(Yuji Ozawaクン作) に決定しました。この作品はアイデア，操作性，ゲーム・バランス，親切度等どれを取ってもかなりのデキで完成度の高い作品に仕上がっています。それもそのはず，この作品はなんと7か月以上も改造しまくったそうなんですよ。その成果が作品のいたるところに現れていると思います。ゲームの内容はシーソーの上でボールを転がし10ラップのトータルタイムを競うというものです。ボールは三つ用意されていて，加速が遅く初心者向けの青玉，加速が普通の紫玉，そして加速，ブレーキ共に抜群の赤玉。と，一つ一つがしっかりと設計されています。

Dr.D：プログラムのほうも短く，うまく組まれているのう。タイムを細かいところまで厳密に計測しているし，機種を問わず同じ操作感覚で楽しめるようになっておる。どれもプレイしたときのことを考えて組まれているので感心じゃ。

影：というわけで今月もすばらしい作品ばかりでした。来月もよろしく。



◀FM TOWNS用「Turn on the seesaw」

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『MOUSE』／高橋秀行
●FM TOWNS用『聖の足跡』／Code xseeker
●FM TOWNS用『からおきゃー』／Syun・Osafune
●MSX用『VS MINICAR』／西村　正
●MSX用『100m走』／鍋島英知
●PC-8801mkII用『PUTRISだ！』／K.I
●PC-8801mkII用『旅は道連れ』／直野篤史
●PC-9801用『MASYU&MUSYU』／雅司君
●PC-9801用『STICK MAN ～Final figter～』／浜野智行
●X1用『2人でゴール』／明るい8BIT愛好会

投稿ありがとう

桐岡昭広／伊藤勝一／渡辺浩安／伊藤直樹／知念靖雄／屋宜宣幸／塩沢範之／奥賢一／MASTER SOFT／市ノ渡　剛／水口文哉／明るい8BIT愛好会／阿部正二／山下裕也／塩沢範之／カーネルグロテスキー／西村　正／KKK／竹淵〜〜彦／MO-CAT.／早川忠宏／塩沢範之／通場直人／長谷川　誠／桐岡昭広／HEme TanSOFT／山下裕也／Yuji Ozawa／岡崎芳友／高橋秀行／横山雅仁／菅原良也／村瀬洋備／鈴木剛史／濱野智行／宮下智基／沢田広正／吉野　純／横山　勉／久保田賢一郎／稲岡隆太／吉野　悟／近藤幸英／水は命／山下裕也／MO-CAT.／佐々木智樹／矢口尚彦／MASTER SOFT／浜中淳弘／森山　馨／真田満郎／東　貞毅／新呂君康／鈴木兼三／横山伸行／村田昌一／金本五郎／大島充春／河野上文哉／遠藤大紀／高代実康／香山徹／S.C.SOFT／安田辰夫／梅森周弘／見澤良治／小山省次／松岡　信／南博正／高神雅志／斎木忠彦／毛呂山恭介／YAN.SYU／児玉剛一／鎌谷芳樹／須藤晴久／小宮山信大／楠本ひろき
※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してください。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン (CMM)」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン (AVC)」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書 (写真貼付) ②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン 応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部①

ご住所（ふりがな）〒　　都・道 府・県　－　　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他(　　　)
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●創刊150号記念キャンペーン大プレゼント 応募欄

希望商品名＿＿＿＿＿＿＿＿

※182ページに，創刊150号記念プレゼントのコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン①愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン＿＿＿＿

周辺機器＿＿＿＿

ゲーム機＿＿＿＿

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？

①＿＿＿＿ ②＿＿＿＿ ③＿＿＿＿

●今月号でつまらなかった記事

①＿＿＿＿ ②＿＿＿＿ ③＿＿＿＿

●今後希望するハード，ソフト，プログラムの解説記事，意見など

●この1年間で購入したソフトは何本ですか？＿＿＿＿本

●その中で，よかったソフトのタイトルをあげてください

①＿＿＿＿（メーカー名：　対応機種：　）

②＿＿＿＿（メーカー名：　対応機種‥　）

③＿＿＿＿（メーカー名：　対応機種：　）

●購入を予定しているソフトのタイトルをあげてください

＿＿＿＿（メーカー名：　対応機種：　）

キリトリ線

連絡事項

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE





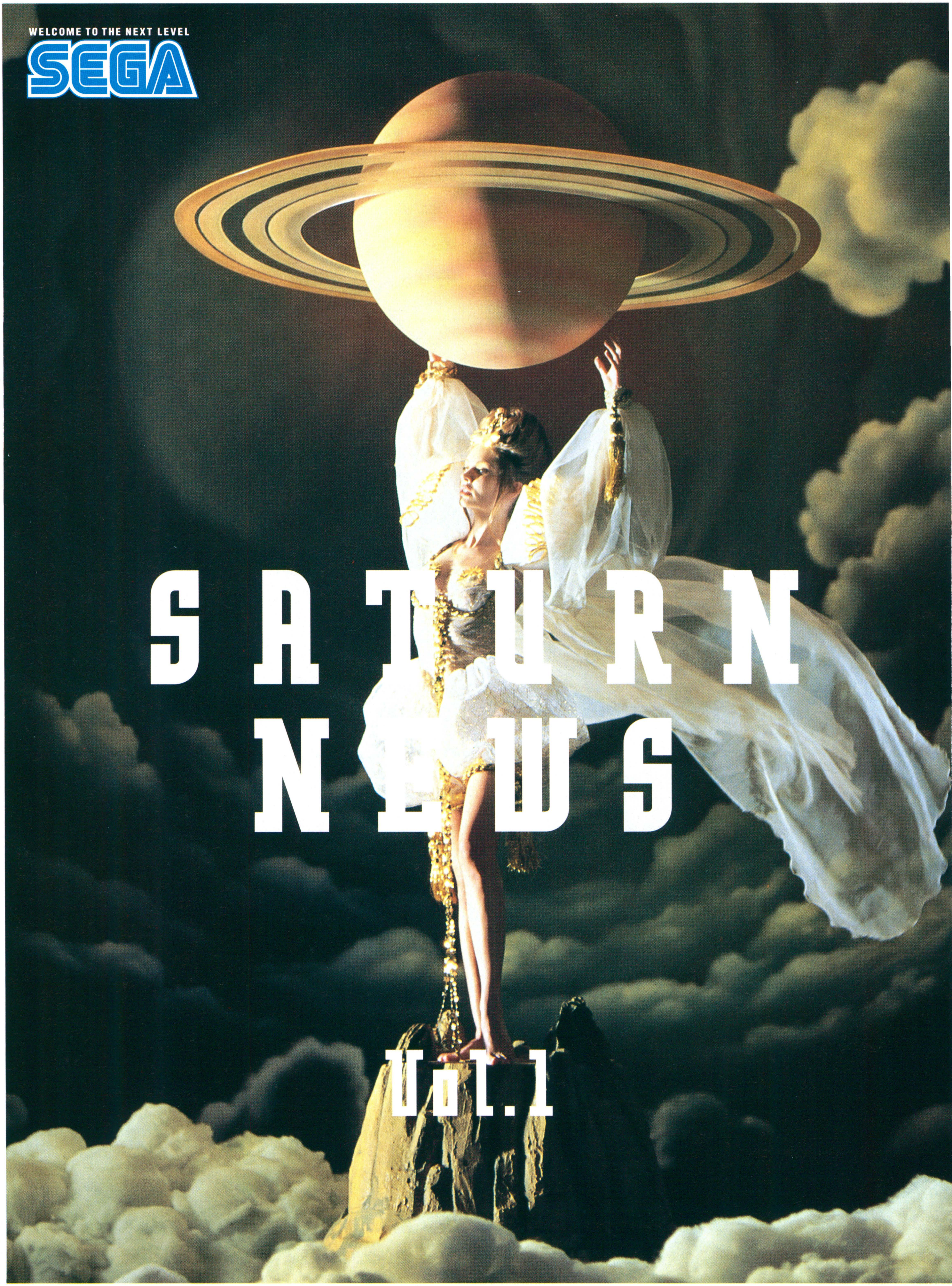




▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

とじ込み付録を見ていただければわかると思いますが, 今年の12月に発売される新作ゲーム(+GMアルバム)は合計318タイトル。ゲームソフトの発売タイトル数は, 年々増加しているようです。本誌では, その中から本当におもしろいものだけをチョイスして紹介していきます。今後ともご期待ください。


WELCOME TO THE NEXT LEVEL
SEGA
SATURN
NEWS
Vol.1

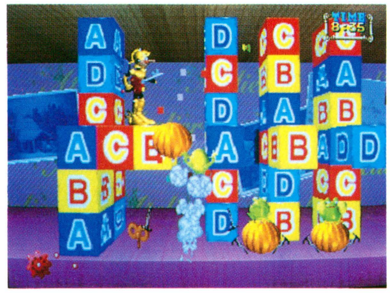
64ビット級・ものすごいソフトがどんどん登場。



Virtua Fighter
バーチャファイター

ご存知、超人気本格3D-CG格闘ゲーム。アーケード版のすべてのキャラ、技、動きをパワーアップしての完全移植。しかもアーケード版にはない「段位モード」も楽しめる!

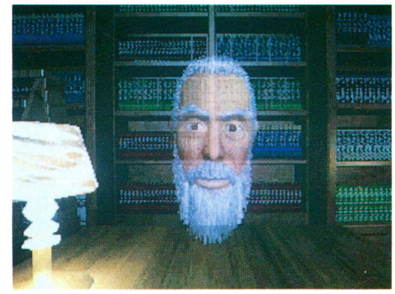
8,800円 好評発売中



クロックワーク ナイト CLOCKWORK KNIGHT™
Pepperouchau's Adventure
〜ペパルーチョの大冒険・上巻〜

おもちゃの国の騎士、ペパルーチョIII世がさらわれた愛しのチェルシーを救いに行く痛快冒険アクション。ポリゴンを多用した細かな動き、視点移動や斬新な演出などを満載。

4,800円 12月9日発売



真説・夢見館 扉の奥に誰かが…

人気のMEGA-CD版「夢見館」がさらにパワーアップ、新作ストーリーで登場。感情入力システムにより、君の感情でストーリーが多彩に展開する本格アドベンチャー。

7,800円 新発売



WanChai Connection
ワンチャイ コネクション

CGと実写取り込みによるリアルなグラフィックで展開する本格推理アドベンチャー。脚本はあのジェームス三木。香港ロケ敢行の臨場感あふれる映像は、迫力満点だ!

7,800円 好評発売中



GALE RACER™
ゲイルレーサー

あの大人気ドライブゲーム、「ラッドモビール」が、まったく新しく生まれ変わった!2Pプレイモード、ポリゴンによる敵車などの要素が加わり、大迫力のレースが展開!

6,800円 新発売

◎好評発売中

TAMA

フィールドを傾けて「たま」を転がしゴールへ導く新アクションゲーム。

5,800円 タイムワーナーインタラクティブ

麻雀悟空 天竺

人間味あふれるルーチンを持ったコンピュータとの対戦が楽しめる!!

5,800円

MYST

独特の世界観で大きな人気を集めた海外アドベンチャー、Macから移植!!

7,800円 サン電子

64ビット級・ものすごいゲームマシン

SEGA SATURN セガサターン



株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00(除く祝祭日)

バーチャファイター・セガサターン・エターナルバトルのお知らせ 12月18日まで店舗大会実施中。地区大会/95年1月中旬(全国10地区)全国大会/95年2月中旬(東京にて開催)●お問い合わせは…お客様相談センター(フリーダイヤル:0120-012235)へ!バーチャファイター2・エターナルバトルも開催予定。

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

噂の32ビットマシン 遂に…キミのメガドライブ

メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X

スーパー32X 好評発売中 16,800円

スーパー32Xはメガドライブに装着するだけで32ビットマシンに変身させることができるスーパーアイテム！
その秘密は、新開発チップSH2を2基搭載したことにより、高速演算処理、ポリゴン表現、32,000を超える色数、豊かになったサウンド…などなど。

驚異のハイグレードソフトが手頃な価格で充実!!

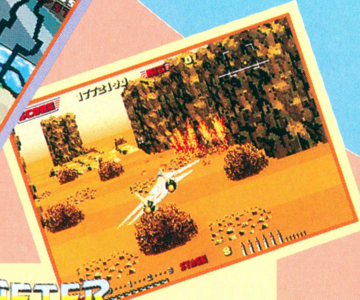




SPACE HARRIER
スペース ハリアー
好評発売中 4,980円
アーケードを沸かせた超人気ゲームをそのまま移植。 ©SEGA 1985, 1994



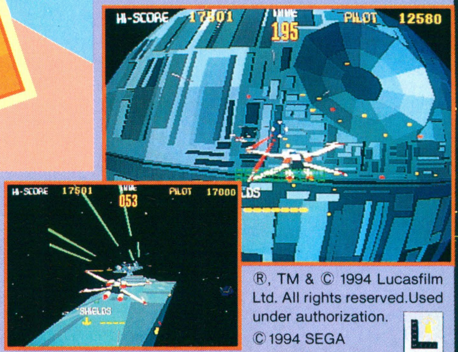
V.R. Virtua Racing DELUXE
バーチャレーシング デラックス
12月16日発売予定 8,800円
コース、車種、そしてCGが大幅にグレードアップ！
アーケード以上の興奮が…。 ©SEGA 1992, 1994



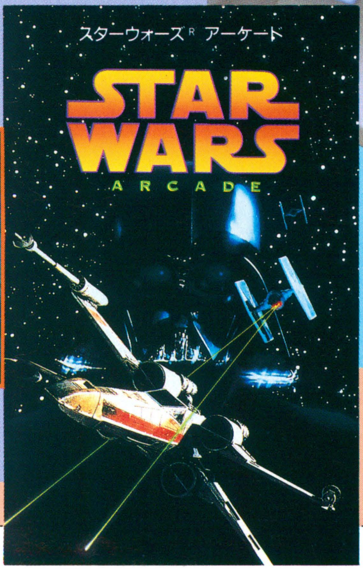


AFTER BURNER COMPLETE
アフターバーナー コンプリート
'95年1月発売予定 4,980円
進化した実際の戦闘システムを導入。
"アフターバーナーII"を超えた3Dシューティング。 ©SEGA 1995

アーケードの興奮を完全移植。
X-ウィングを繰り「スターウォーズ®」3部作の世界へ！
好評発売中 8,800円



®, TM & © 1994 Lucasfilm Ltd. All rights reserved.Used under authorization.
©1994 SEGA





©SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時（祝祭日除く）

SUPER 32X

登場！

で体験できる…

スーパー32Xを
メガドライブ
に装着する
と…。







CYBER BRAWL™

サイバー ブロール '95年1月発売予定 価格未定

進化した格闘アクションゲームが今ここに／拡大、縮小で、かつてない立体感を生み出した。 ©SEGA 1995



メタルヘッド



'95年2月発売予定 価格未定

テクスチャーマッピング、ボクセルなど
高度なCG映像で迫る、戦略性の高い
ロボット・アクション。 © 1995 SEGA



GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES

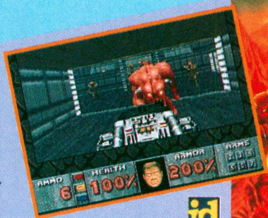
ゴルフ マガジン プレゼンツ 36グレートホールズ
スターリング フレッド カプルス

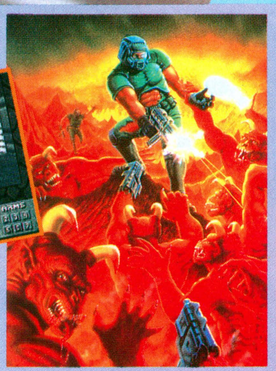
'95年2月発売予定 価格未定

迫力のCG映像による本格的
3Dゴルフゲームであのフレッド カプルスと勝負だ。

GOLF MAGAZINE is a federally registered trademark of Times Mirror Magazines, Inc. ALL rights reserved. © SEGA 1995.

DOOM™ ドゥーム





好評発売中
7,800円

己の肉体を信じて闘うのみ／
滑らかで速い、超リアル3D
空間で、話題を呼んだ名作
が今よみがえる／

© 1993, 1994 id Software, Inc.
© 1994 SEGA, All rights reserved.
Doom is a trademark of id Software, Inc.

スーパー32X用ソフト続々登場！	
スーパーモトクロス(仮称)	迫力のCG映像による本物の興奮を／
TEMPO	思わず踊り出したくなる楽しい音楽アクション／
MOTHER BASE(仮称)	クォータービューの超リアル3Dシューティング。
サージカルストライクCD	リアルイメージのダイナミックさに驚愕／
ファーレンファイトCD	レスキュー隊員となって人々を救出せよ／
ステラー アサルト	高速ポリゴン・シューティング。
シャドー オブ アトランティス	3Dの画面構成が強烈な印象のアドベンチャー。

16BITから32BITに広がる
メガワールド。



メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X

スーパー32X 好評発売中

コンパクトになった
16-BIT高性能マシン



MEGA DRIVE 2
メガドライブ2

好評発売中

メガドライブのニューハイパー
アタッチメント



MEGA-CD 2
メガ-CD2

※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。

好評発売中 29,800円

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

サターン計画、V宣言。

次世代32ビットセガサターンシステム完全互換機登場。

V宣言 その1

驚異の高精細映像&リアルサウンド。

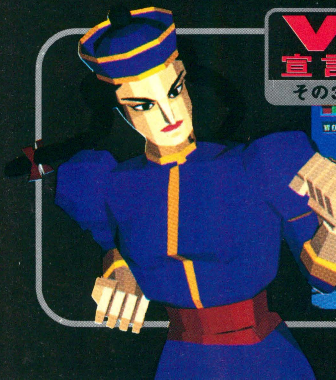
ビクターVサターンは32ビットRISC CPUを2基搭載。高速3Dポリゴン、1670万色フルカラー表現など、未体験のスーパーグラフィックが目を奪う。さらにPCM 32チャンネルを採用、Vサターンならではの迫力あるサウンドがあなたの感動を増幅する。

V宣言 その2

ビデオCDなどマルチメディアへの発展も可能。

ゲームだけではなく、様々なマルチアミューズメントへと展開していくのがサターン計画。音楽ソフトや教育ソフト、さらにビデオCD対応（近日発売のオプション・ユニットが必要です）など、その可能性は次々とひろがっていく。





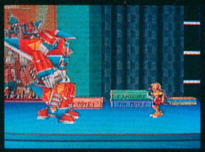
V宣言 その3

人気のアーケードゲームもゾクゾク登場！



Virtua Fighter

バーチャファイター
業務用で大人気のCG格闘ゲームがオリジナルモードを加えてパワーアップ。



クロックワーク ナイト
～ペパルーチョの大冒険・上巻～
おもちゃの国の人気者になって、さらわれたチェルシーを救いに行こう。



真説・夢見館
扉の奥に誰かが…
メガCDの「夢見館の物語」が新作ストーリー＆マルチシナリオで進化した。



ゲイルレーサー
あのラッドモビールに、2Pモード・ポリゴン敵車等の新要素を追加。



Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
こんなワクワクしたことない。
菅野美穂
次世代ヴァーチャル・ゲームマシン
ビクターV·SATURN誕生
RG-JX1
標準価格は設けておりません。
COMPACT disc
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
VICTOR CREATES IT.
ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター] 東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311 大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 RG係へ。
日本ビクター株式会社

あなた自身が、主人公。
アニメーション・フル活用のロールプレイング・インタラクティブ・ムービー。



六つの水晶玉を
手にして、
ドルシネーア姫を救え！

勇気を出して、
数々の試練を乗り越えろ！

映画制作会社 プルミエ・インターナショナルが
贈る話題のレーザーアクティブ初作品！



リアルな映像の
コミカルホラー・アドベンチャー・ゲーム。

GHOST RUSH!（ゴースト・ラッシュ）

9,800円（税抜）PEASJ5022/発売元：プルミエ・インターナショナル
販売元：パイオニア㈱/©PREMIER INTERNATIONAL 1994

MEGA LD

高名な心霊研究家カース博士が住んでいた町外れの洋館には、いつしか数知れぬゴーストが棲みつき、ついには魔界のダンジョンに。やがて、ゴーストに賞金を掛ける者まで現れて、各地から腕自慢のゴーストハンターが続々と集まってきた。さあ、あなたの出番。勇気と知恵を振り絞り、トップハンターの栄誉をめざして、ゴーストハンティングに出発だ。



PIONEER AIR
未体験しかつくらない

ELECTRONIC ARTS™

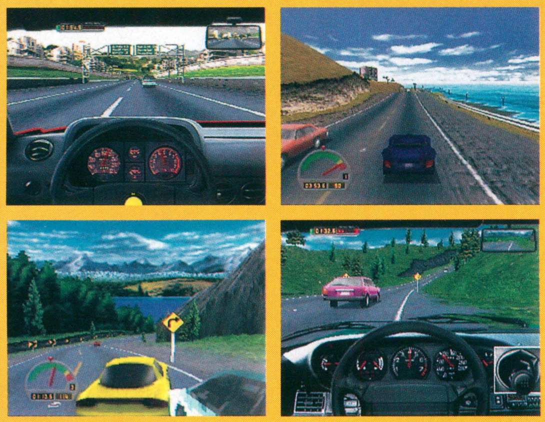


ROAD & TRACK™ presents

OVERDRIVIN'™

オーバードライビン





3DOのド迫力。
憧れのモンスターで次代を駆けろ！

- 米国の著名な自動車雑誌、「ROAD & TRACK」の全面的な監修を受けて制作された本格的ドライブゲーム。
- ポルシェ、ランボルギーニ、フェラーリなど世界の名車8種類を完全に再現。
- ゲームに登場するすべての車は、実車のデータを完全にシミュレート。
- ゲーム中の視点は運転席、後方、後方上空の3つから選択可能。ゲーム中も簡単な操作で視点の切り換えが可能。
- ハイライトシーンは自動的に編集され、レース後再現が可能。
- リプレイ機能搭載。
- コースはハイウエイ、シーサイド、マウンテンの3種類。
- 「ROAD & TRACK」誌より提供された多数の実写映像を収録。

発売日：12月9日発売　　価格：8,800円（税別）

3DO





抱腹絶倒ハチャメチャゲームバラエティー。
クイズ番組参加者となって、
常識ハズレのぶっとびクイズ&ゲームに挑戦!!

- アメリカ風クイズ番組をゲームの中に盛り込んだ、クイズ&ゲームバラエティー。
- プレイヤーは番組参加者のひとりとなって、クイズやパズル、ゲームに挑戦。
- クイズやゲームをクリアしながら、スゴロクのようにゴールをめざしてマス目を進んでいく。
- 3択クイズや顔合せパズル、音合わせゲームなど、挑戦するクイズ&ゲームは全部で8種類。いずれも、反射神経、記憶力が試されるユニークなものばかり。
- 登場するキャラクターは、すべて実写撮り込み。実写とCGとを合成した画面構成が特徴。
- テレビ・映画で活躍中の一流キャストによる日本語吹き替え。
- 最大4人まで同時プレイ可能。パーティーなどの盛り上げ役にピッタリのソフト。

発売日:12月23日発売　価格:8,800円(税別)

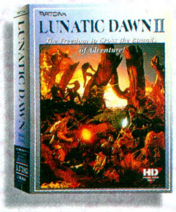
新しいゲーム体験

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品についてのお問い合わせ:カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00〜16:00/月〜金)

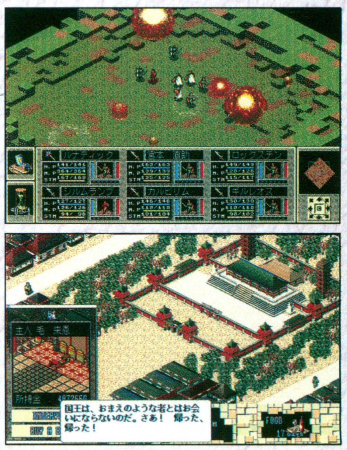
自由への境界を超える、冒険者たち。

The Freedom to Cross the Bounds of Adventure!

一大キャンペーンを構成する多彩なイベント、
臨場感あふれるシーンを演出するグラフィック、
スムーズなプレイをサポートする新機能など、
自由を身上とする冒険者たちへ贈る、
新生「ルナティックドーンII」ついに登場！







LUNATIC DAWN II

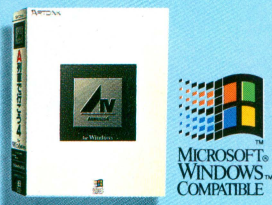
PC-9800シリーズ 絶賛発売中 FM TOWNSシリーズ 絶賛発売中

標準価格 各10,800円（税別）

ここまで、充実、『A列車で行こう』ファミリー、絶賛発売中！

最新A列車

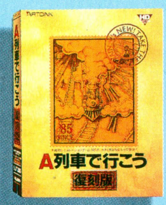
A.IV.
for Windows



Microsoft Windows (Ver.3.1)
日本語版対応
16,800円（税別）

元祖A列車

A列車で行こう
復刻版



HARD DISK ONLY

PC-9800シリーズ
8,800円（税別）

お買得A列車

A.IV.
パーフェクトセット



パーフェクトセットなら4,800円もお得!!

PC-9800シリーズ
14,800円（税別）

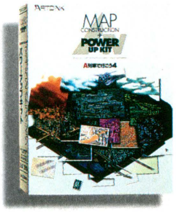
A.IV.



日本ソフトウェア大賞'93
ゲームソフト部門
最優秀賞受賞

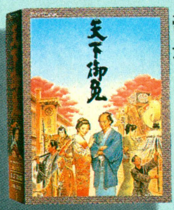
PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各12,800円（税別）

A.IV.マップコンストラクション
+A.IV.パワーアップキット



PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各6,800円（税別）

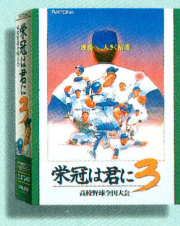
天下御免



豪奢な蓄財散財、
元禄豪商物語。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円（税別）

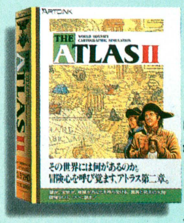
栄冠は君に3
高校野球全国大会



あなたがつくる、
甲子園のかたち。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円（税別）

THE ATLAS II
WORLD ODYSSEY CARTOGRAPHIC SIMULATION



語り継がれる、
冒険魂を持て。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
DOS/V
IBM-PC/AT互換機
各10,800円（税別）

機甲師団II
TANK BATTLE SIMULATION
Panzer Division



硝煙に包まれた、
栄誉ある戦い。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円（税別）

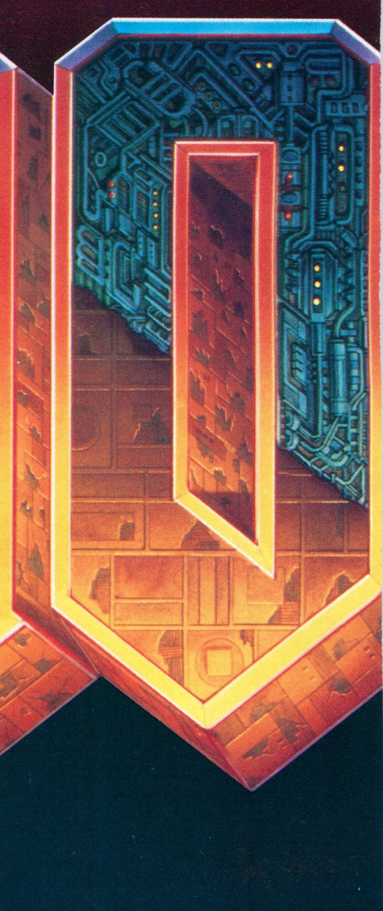
ちがう世界が見たくて、人はここに来ます。アートディンクのシミュレーションゲーム。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

イマジニア256色

眠った五感を呼び起こす、リア
256色ユーザーに





ドゥーム

世界のゲーム大賞を総嘗め!

■ECTS
オーバーオールゲームオブザイヤー
コンピュータゲームオブザイヤー
ゲームイノベーションアワード

■コンピュータゲーミングワールド
ゲームオブザイヤー

■ジフ・デービス/コンピュータゲーミングワールド・シェアウェアアワード
ベストアクション/アドベンチャーゲーム
ゲームオブザイヤー

■ジフ・デービス/PCマガジン・シェアウェアアワード
ベストゲーム
プログラムオブザイヤー

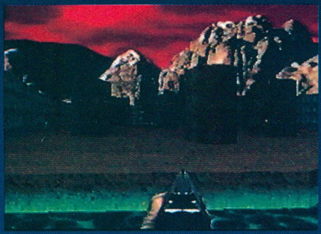
■PCゲーマー(UK)リーダーズプール
ベストテクニカルアチーブメント
ベストアーケードゲーム
ベストグラフィックス
ベストゲームオーバーオール





●演出効果抜群!

モンスターの近付く音、遠くでドアの閉まる音などなど、PCM音源ならではの迫力とリアル感。装備した武器のリアルなリアクションも再現! その場にいるかのような感覚に襲われるヴァーチャル感覚満載なのだ。



あの「ウルフェンシュタイン3D」のスタッフが総力を上げて作り上げた究極のヴァーチャル3Dゲーム「DOOM」。

未来の火星の衛星内では、極秘のプロジェクトが行われ、衛星であるフォボスとデイモンとの間に次元間ゲートウェイが開通した。しかし、ある日、そのゲートウェイが不安定な状態となり、中からは「忌まわしきものども」が基地内へと進軍してきたのだった。軍の部隊は、一人を除いて全滅した。

迫力あるサウンド、ビジュアルにあなたは、もう睡眠不足。今回は、階段、エレベーター、スペースデッキなど要素も格段に広がり、あたかも自分がそこにいるような仮想体験ができるのだ。目、耳、感を働かして迫りくる敵を粉砕せよ!

PC-98版(256色専用/HD専用)

価格9,800円(税別)

12月9日発売

DOS/V版好評発売中

id SOFTWARE

シリーズ 第3弾!!

ルサウンド、リアルビジュアル
贈るヴァーチャル・バトル

〈動作環境〉

①ハードディスク専用。空容量は14MB以上必要(インストール時に20MB以上必要)です。

②1.6MB以上のRAMが必要です。(より快適にプレイするには、3.6MB以上のメモリをお勧めします)。

③CPUは、386SX以上が必要です。

④PC-9821/9801、EPSON PC-386/486シリーズにも対応しています。PC-9801、EPSON PCシリーズには256色表示可能なウインドウアクセラレータが必要です。

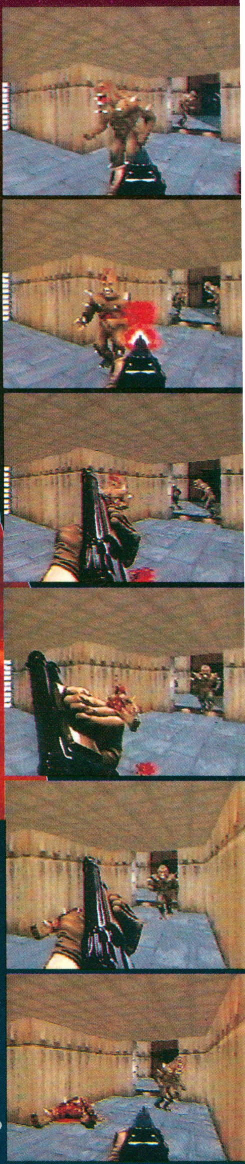
⑤アナログRGB高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット以上)が必要です。

⑥PC-9801-86、Sound Blaster16(クリエイティブメディア製)MIDI音源(MPU-PC98互換)に対応。

⑦純正ドライブ以外では動作保証しかねます。

⑧MS-DOS Ver3.3以降。

※対応機種の詳細については、弊社までお問い合わせ下さい。



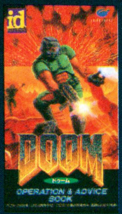
■DOOMマルチメディアパック



アイ・オー・データ機器製
アクセラメシャーfor98(GA-98NB1)同梱
・対応機種 PC98シリーズ、EPSON PC386/486シリーズ
・標準メモリ 1MB
・もちろん、WINDOWSもバリバリ動くぞ!
価格26,800円(税別)

■シェアウェア版DOOMが通信で手にはいる!

今、Nifty ServeのPCベンダーフォーラム(FPCVB)内において、イマジニアの会議室が開設されている。そこでこのDOOM(シナリオ1つ分を収録)のシェアウェア版がダウンロードできるぞ。



■OPERATION & ADVICE BOOK配布中

全国の有名パソコンショップにて、DOOMの簡単な操作方法とヒントを載せた「DOOM OPERATION & ADVICE BOOK」を配布中だ。さぁ、もらってない人は、今すぐパソコンショップへ!

■対戦、協力マルチプレイ可能!

仲間同士のパソコンをLAN Networkや電話、パソコン同士のシリアルポートをケーブルでつなげて対戦、協力プレイが可能なのだ。
★ネットワークプレイ(4人まで同時プレイ可能)
★シリアルポートプレイ(パソコンを2台つなぐことができれば可能。モデムを使用して、電話回線で遠距離での 対戦が可能)



●個性豊かなモンスターたち

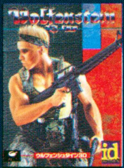
同族以外のモンスターが同一の場所に混在すると異種族同士は、殺し合いを始めたりとキャラクター設定も細かい。256色で表現されたモンスターたちがなめらかに迫力あるアニメーションで迫るぞ。

●謎も沢山

普通にプレイしたのでは、入れない謎のステージ。そのステージへ入るための扉がエリア内のどこかのステージに存在するのだ。さて、その扉は、どこに存在するのか?

●広がったフィールド

今回は、建物の中だけではなく、フィールド、沼地なとと空間も広がった。あと、ステージ内にも階層概念が入った上へ下へと移動することが可能となった。全てが256色で作られている臨場感は、格別なものだ。



■好評発売中&発売予定

第1弾 〈好評発売中〉 ●シムシティ2000

ご存じ、都市開発シミュレーション。町長、市長になって都市を開発し、人々を集めて都市を大きくしよう。都市を成長させるのも、衰退させるのも市長となる君の手腕にかかっているぞ。目指せメガロポリス!

第2弾 〈好評発売中〉 ●ウルフェンシュタイン3D

3D画面で襲いかかる敵を打ち倒してゆくアクションゲーム。ナチスの秘密要塞から脱出しろ!

第4弾 〈発売予定〉 ●TFX

画面がキレイなグラフィックの空でドッグファイトを行うフライトシミュレーター。敵を追いかけ、敵基地を見つけ、破壊せよ!

イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
代表●03(3343)8911 ●ユーザーサポート03(3343)8900



今、神々の大地が動き始める。
神々の大地"高天原(たかまがはら)"は
天照(アマテラス)によって統治され、平和な時代を築いていた。
しかし、そんな日々も、荒ぶる神として名高い素戔嗚(スサノオ)の
突然の謀反によって破られて行く……。
遥かな時を溯り、古代日本神話の世界が、
リアルタイム・シミュレーションRPGで現代に甦る!!
=天壌
グローディア・アクティブ・シミュレーション第2弾!
BIBLE MASTER 2
THE CHAOS OF AGLIA
バイブル マスター 2〈セカンド〉
© 1994, 1995 GLODIA



- 古代日本神話の世界観に基づいた、東洋的な雰囲気が色濃く漂うデザイン。
- リアルタイムに敵味方の部隊が移動する、緊迫感のあるシミュレーション。
- 画面の自由なレイアウトを可能にする、フローティング・フレーム・システム。
- 背景画面がそのまま戦略マップとなり、広域的なシミュレーションが実現。
- 背景大域マップ、縮小マップ、フィールド画面、3つの縮尺を同時表示するマルチスケール戦略マップシステム。
- 戦闘システムには、戦術的な観点から選べる多彩な陣形パターンを用意。





©1995 GLODIA



リアルタイム・シミュレーションRPG

エテミブル ≡天壌無窮≡

PC-9801・9821シリーズ 98NOTE
EPSON PC-286/386/486シリーズ BOOK/NOTE

CPU80386以上推奨(80286動作可能)
ハードディスク専用(要MS-DOS Ver3.0以上)
メインメモリ640KB以上

●バスマウス専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●液晶ディスプレイ対応

'95年1月27日登場予定!!

戦いのバイブルは新たに綴られた。

先進のシステム、魅力あふれるキャラクター、迫力のグラフィックで楽しむ「バイブルマスター」シリーズ最新作Townsに登場!! キャラクターへの指示はいつでも追加、変更できるリアルタイム・システム、戦闘は大型キャラがぶつかり合い、魔法がアニメーションするアクティブ・バトルを採用。フルマウス対応で場所や項目を選ぶだけの簡単操作は、指示を出している間の時間がストップ、じっくり考えられる。奥深い戦略、戦術はもちろんRPGの要素を、初心者からマニアまで誰もが楽しめるシミュレーション・ゲームだ!!

前代未聞!!
聴くマニュアル付き!!
(CD-ROM内にカップリング)



TOWNS版登場!! '95年1月13日発売予定!!

CD-ROM COMPACT disc　FM TOWNS　MARTY

●要2M BYTE RAM
●TOWNSパッド対応
¥11,800(税別)

GLODIA 制作・販売 株式会社 グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12 エクセレンス・T1F TEL 03(3220)5226


ヒトフタマルハチ 宣戦布告!!
PC-9801シリーズ対応 艦隊戦シミュレーション・ゲーム
紺碧の艦隊
ILLUSTRATION 生頼範義
12月08日発売!!
標準価格11,800円(税別)
★超人気小説〈紺碧〉シリーズを完全ゲーム化!!
★リアルタイム、マルチ・シナリオの本格派シミュレーション!!
★細部まで描き込んだ兵器グラフィックの数々!!
★記録映画のような戦闘アニメーション!!
昭和18年4月18日 ブーゲンビル島上空でP38の機銃を受け戦死したはずの連合艦隊司令長官 山本五十六は、
日本海海戦で瀕死の重傷を負った自分自身、高野五十六として蘇り38年前の人生を再び歩み始めることとなった。
だが………歴史はこの世界でも再び同じ道を歩もうとしている。
高野は自分と同じ運命を背負った者達と「紺碧会」を結成し同じ誤ちを二度と繰り返さぬことを決意する。
そして、あの日から50余年………滄海の静寂を破り、新たな歴史が動き出す。
©1993荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ
©1994 MICROCABIN CORP.
ハードディスク専用
●対応機種●
PC-9801VX・UX以降、PC-286・386・486シリーズ
(要バスマウス、486CPU推奨)
マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフトインフォメーションダイヤル TEL.0593(53)3611

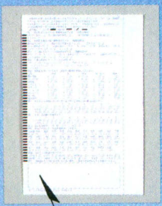
T&E SOFT

100万本販売達成記念

マスターズ ミリオンサンクス プレゼント

現地プロショップでしか手に入らない
オーガスタ・オリジナルグッズを
合計1,000名様にプレゼント!

ゴルフゲームファンにうれしいニュース。
いまT&E SOFTでは「遥かなるオーガスタ」シリーズの
100万本販売達成を記念して、「マスターズ」をお買い上げの方の中から
抽選で1,000名様に羨望のマスターズグッズをプレゼント!
マスターズファンなら、これは絶対見逃せません。



ここにご希望のコース名をご記入ください。

●応募方法／「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」PC版をご購入のうえ、商品に入っているメンテナンスカードをご返送ください。なお、カードのアンケート欄にご希望のコース名(A・B・C)を必ずご記入ください。

応募締切／1995年1月末日(必着)



※プレゼントは1本です。

Aコース……マスターズネクタイ
●憧れのマスターズマークが光るシックなデザイン。



Bコース……マスターズキャップ
●これをかぶれば、気分はマスターズギャラリー!



Cコース……マスターズグリーンフォーク
●マスターズファンなら飾り棚に置いておきたい。(マーカー付き)

●このキャンペーンは、「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」スーパーファミコン版でもご応募いただけます。
●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。●賞品の発送は1995年2月以降となります。

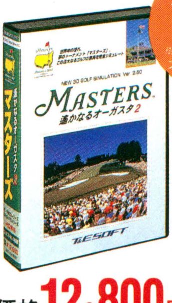
MASTERS™
遥かなるオーガスタ2

NEW 3D GOLF SIMULATION | VERSION2.50

PC-9800シリーズ ハードディスク専用版

[必要なハードウェア]
■パーソナルコンピュータ
●CPU:80286以上(i486を推奨)
●メモリ:400Kバイト以上、EMS／XMSメモリ対応
●グラフィック機能:解像度640×400ドット、16色表示
●サウンド機能:FM音源対応
■ハードディスク／SASI、SCSI
■ディスプレイ／解像度640×400ドット、16色表示
■バスマウス対応
■プリンタ対応
[必要なソフトウェア]
■日本語MS-DOS Ver.3.xx以上

バスマウスでのラクラク操作もOK
※キーボードでもプレイできます

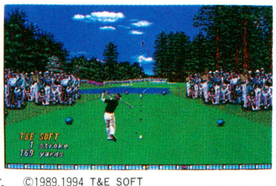


ゴルフゲームの定番としてますます大人気。この興奮は、他では決して味わえません!

3Dゴルフを極める「マスターズ」

●4日間のトーナメントに挑む、待望のマスターズモード。
●オーガスタナショナルGCと世界で唯一、正式に契約。ゴルファー憧れのトーナメントを忠実にシミュレート。
●ドロー、フェードなど実際のテクニックを応用可。
●画面内にギャラリーが登場し、臨場感も大幅アップ。
●一人プレイ時には、コンピュータプレイヤーが登場。





標準価格12,800円(税別)

※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。
※80286、i486は米国インテル社の商標です。

POLYSYS Integrated 3D Processor
このマークはT&E SOFTの商標です。

オーガスタナショナルGCと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴しいコースを忠実に再現

MASTERS AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

Act Against AIDS 勇気と愛気

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

新製品情報テレフォンサービス／052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン／052-773-7757

株式会社 ティーアンドイーソフト

ぷよぷよ

好評発売中

X68000/X68030版

価格 8,800円(税別)



●モードはふたつ・・・かな？

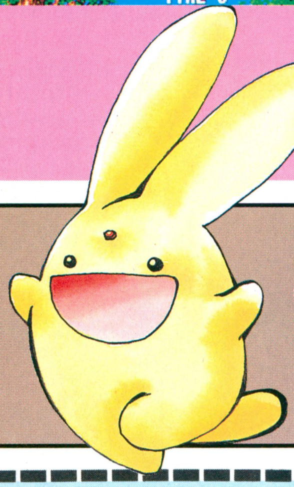
★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・・あれ？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



ヤッホー新情報だよ!!



大発見!!

「とことんぷよぷよ」み～つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め右上に入れて1Pゲームスタート・・
「わ～ぉ！」の声と共に・・あれ、
メニューが増えている？

序章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。

雀神クエスト X68000/X68030

(好評発売中/価格7,800円〈税別〉)



熱い戦いが、今
ここから始まろうと
している—
ニュータイプRPG麻雀
遂に、登場!!

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。(送料は無料です)

(株)エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24-1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド――X68000/価格9,800円

ドラゴンスレイヤー英雄伝説――X68000/価格9,800円

ネメシス'90改――X68000/価格8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で！●



JHV
JAPAN HOME VIDEO
URM
ウルム
～M15惑星に生まれて～
悪夢の彼方に埋もれた記憶。今、真実を求めるウルムの戦いが始まる!
堀秀行、堀川亮、小山裕香、青野武など、総勢11名の
声優によるドラマと、256色を駆使した美しいイラストが織りなす
壮大なSFストーリー。
JHVが贈るシネマティック・アドベンチャー第1弾、
Windows, FM-TOWNS, Macintosh,
3機種そろってついに完成!!
1994 12·26 ON SALE
©1994 JHV/Beluga Computer
■対応機種：Windows(空きメモリ4MB以上、480ラインモニターが必要です)FM-TOWNS(メモリ2MB以上、マーティ対応)Macintosh(漢字トーク7以上、14インチ以上のモニターが必要です)
■必要条件：必要メモリが確保されていること。256色が発色できること。要マウス(FM-TOWNS版はパッドも可)要CD-ROMドライブ(倍速CD-ROMドライブ推奨)　価格：¥8,800(税抜)
●通信販売のお知らせ：通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、ご希望商品名をお書き添えの上、現金書留でお申し込み下さい。
ジャパンホームビデオ株式会社　メディア事業部　〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6　TEL 03(3486)0621代　FAX 03(3486)0622

画 新谷かおる



AREA88

一角獣の軌跡

●ポリゴン使用による3D処理でリアルかつ劇的な空中戦を再現。
●敵を撃墜して金を稼げ！機体や装備の質も金次第だ！
●運命は一つとは限らない。作戦の成功や失敗、人との出会いによって変わるものだ。

■フライトシューティング ■PC9801(CPU80386SX以降)シリーズ ■EPSON PC386・486シリーズ
■要2ドライブ ■要RAM640KB以上 ■要高解像度(400ライン)アナログディスプレイ ■推奨環境486DX 66MhZ以上
■FM音源ボード対応 ■MIDI音源対応 ■ハードディスク対応 ■アナログジョイスティック対応 ■ディスク5枚組 ■標準価格11,000円(税別)

12月下旬発売予定

通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)　FAX03(3978)3498で受け付けております。

☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで ■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。 ■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号



VING WORLD 5
OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT
EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR
アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII
ダークムーンの悪夢に勝利したパーティを
待ち受ける巨大な謎と数奇な運命。
シリーズ完結編!! そこには、
かつてない邪悪なパワーが満ちていた。
※シリーズ前作"EYE OF THE BEHOLDER II"の
キャラクタ・データがそのまま活用できます。
256色&16色対応
●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊ハードディスク専用(3.5inch/5inch)
＊ウィンドウ・アクセラレータ対応
＊サウンドボード/MIDI対応
絶賛発売中
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
'95 1月発売予定
価格各 ￥12,800(税別)
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo
are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license
from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
©1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
©1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994
illustration：米田 仁士
VING WORLD 4
Veil of Darkness™
ヴェイル オブ ダークネス
〜呪われた予言〜
謎が謎をよび、サスペンスタッチに展開する
アクティブ・ホラー・アドベンチャーゲーム
●PC-9801/9821版
(CPU：i386以上必須)要1.6MB
ハードディスク専用、3.5inch/5inch
＊グラフィックアクセラレータ必須
＊純正サウンドボード、MIDI音源
サウンドブラスター対応
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各 ￥12,800(税別)
256色専用
© 1994 VING CO., LTD.
© 1993 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
Dungeons & Dragons COMPUTER GAME
VING WORLD 3
STRONGHOLD™
ストロングホールド〜皇帝(エンペラー)の要塞〜
D&D™のシステムをベースにした
壮大な王国建設シミュレーションゲーム
●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各 ￥12,800(税別)
DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo
are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license
from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
© 1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
© 1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994
256色&16色対応
メルヘンタッチの新感覚アクションゲーム
PU·LI·RU·LA™
プリルラ
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥9,800(税別)
絶賛発売中
© 1994 VING
© 1991 TAITO
"時"を止められた世界を救うために、
少年ザックと少女メルが大活躍する
ファンタスティック・アクション・ゲーム。
◆コミカルでどこかコケティッシュな敵キャラが、スムーズなアクションで画面一杯に大活躍。
◆シナリオ、グラフィックそしてサウンドなど、ゲームの構成要素すべてが童話のように展開。
◆アーケード版で大好評のファンタスティックなBGM全曲をアレンジ収録しました。
剣と魔法のファンタジック格闘アクション
ブランディア™
黄金の城に息づく
魔王を打ち倒せ!!
●TOWNS(MARTY対応)版
6ボタンパッド同梱 CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥10,800(税別)
© 1994 VING
© 1992 ALLUMER
史上最強の、戦略思考派シミュレーション
現代大戦略EX™
スペシャル
© 1994 VING
© 1993 SystemSoft
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥12,800(税別)
これほどドラマチックな
戦略があっただろうか。
ナイトストライカー プレイステーション版 '95年春発売向け開発中
VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話：☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00〜17:00)
通信販売
お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで
企画経験者募集
まず左記へお電話下さい

TAKERUに、またまた低価格ビジュアルアドベンチャーゲームが登場!!!!! しかも嬉しい連載形式。

クリスマスに
お年玉と、
冬はみんなの
ふところが
あったか〜くなる
季節だから、
TAKERUのソフトも
バンバン
買ってちょうだいねっ!



第1話「トラブルは空から未来から」

未来からやってきた、チェイサーの少女「レナ・ミリアム」が、現代を舞台に、ハチャメチャ・ドタバタな騒動を巻き起こす、ごきげんなデジタルコミック・アドベンチャー登場!

平凡な高校生の男の子、両親が海外出張中で一人暮しの「佐倉大祐」のところに突然現れたのが、22世紀の未来からやってきたチェイサー(時空間警備隊)・レナ。不法にタイムジャンプしてこの時代にやってきた時空侵犯犯を追って、現代にやってきたレナは、なんと大祐が時空侵犯犯に狙われているという。いったいなぜ? 守ってくれるレナは、かわいいものの、勝ち気で逆上しやすく、ドジなところもの多々あり。さて、レナと大祐は、この時空間トラブルをうまく乗り切れるのか?
コミカルなストーリー、美しいグラフィックとアニメーション、ゲームの王道・メカ、変身、美少女、ちょっとお色気、を散りばめた、肩の凝らない、気軽で楽しいアドベンチャー。「SUPER野球道」「3×3EYES」の日本クリエイトが初挑戦する、隔月刊連載のデジタルコミックです。1995年は可愛い新キャラクター、レナに注目!!

隔月連載
(全6話)

2カ月ごとにまちどうしい!

対応機種/PC-98VX/UXシリーズ
制作/日本クリエイト

¥2,000(税込)



第1話「ピンクエンジェルス危機一髪の巻」

日本初の女子プロ野球リーグ「J.P.L.」への参戦を目指す「ピンクエンジェルス」。今日は待ちに待った「J.P.L-ONEリーグ」開幕戦の日。宿敵ブルードルフィンズとの対戦を迎える、ピンクエンジェルスだが、一行を乗せた移動中のバスが、あろうことか、谷底に転落!幸い選手一同にたいした怪我はなかったものの、このままでは開幕戦に間に合わない!焦る監督とマイティ祐希子の前に現れた、アウトドアファッションの美少女。この少女、沢村七瀬こそが、後にピンクエンジェルスの救世主となるのだった・・・。

「グレイト」の人気美少女プロレス「レッスルエンジェルス」が、何と野球に!!

あの、マイティ祐希子やビューティー市ヶ谷、南利美、ボンバー来島、武藤めぐみ、結城千種などが、水着コスチュームを野球のユニフォームに着替えて、グラウンドで大活躍!プレイヤーは監督として選手個々の特徴をつかみ、采配を奮う!毎回、アドベンチャーモードでストーリーが進み、強豪チームとカードバトル!スーパープレイが出たときは、ちょっとHなグラフィックが・・・。もちろん、新キャラの美少女も登場。そう「DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ」は、「レッスルの番外編」ともいえる、ユニークなカードバトルアドベンチャーなのだ。これはゼッタイ、買うしかないヨッ!!

毎月連載
(全5話)

毎月、毎月まちどうしい!

対応機種/PC-98VX/UXシリーズ
制作/グレイト

¥1,500(税込)

パソコンソフト
自動販売機
TAKERU

TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493(受付時間:月〜金 13:00〜18:00)

営業所
東京営業所
(03) 5443-4967
大阪営業所
(06) 258-3024

通信販売 1994年4月1日より、送料/手数料が有料になりました。
ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。送料/手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込みください。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。 (実施日 '94年4月1日より)

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.11

PAC-LAND®

パックランド

迷子の妖精をフェアリーの国に送り届けるため、パックマンは冒険旅行にでかけます。





行く手を阻むモンスターをこらしめてRUN & JUMP!!

パックランドは、おなじみパックマンのキャラクターを使ったコミカル・アクション・ゲーム。パックマンを操作して、モンスターに捕まらぬよう、迷子の妖精をフェアリーの国へ届けるのが目的です。パワーエサ、フルーツなどおなじみのキャラクターや、隠しフィーチャーも豊富で、画面の美しさや音楽の楽しさもあって、大ヒットしました。

株式会社ナムコ1984年作品

アーケード版パックマンは、レバーが無く、RUNボタン二つとJUMPボタンのみで操作するゲームでした。X68000版ではアーケード版と同等の操作ができるよう、専用のジョイパッドが付属されています。

12月16日発売 標準価格 **8,200**円(税別) **X68000/X68030** **5インチ2HD1枚**

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

'95年度生願書受付中

HUMAN CREATIVE SCHOOL



ファミ通ベストセレクション受賞!!
大好評発売中「ザ・ファイヤーメン」

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※「ザ・ファイヤーメン」は本校学生作品プロジェクトで企画・制作されたものです。あなたも素晴しい作品を作ってみませんか？

入江勝義さん
ヒューマンクリエイティブスクールを卒業後、(株)エイプ入社。「マザー2」の開発に従事

3DO
ヒューマン
本格3Dグラフィックスソフト
「ベルゼリオン」(3DO版)

決断の時!

吉祥寺に生まれて5年、世界初のコンピュータゲームクリエイター養成校「ヒューマンクリエイティブスクール」から、夢と情熱を持った卒業生が数多く活躍しています。即戦力を目的とした、基礎から最新技術の習得に至るまでのカリキュラムは、常に時代を先取りした内容となっており、学生作品商品化プロジェクトをはじめ、数々の実績を残しています。(過去4タイトル発売)
このたび「リアルタイム3Dポリゴングラフィックス」の制作技術者を養成するための「3Dグラフィックス課程」も新設。次世代への対応も万全です。当校は、創造への意欲をカタチにし、感動を与える誇りあるゲームクリエイターの芸術学校です。

●コンピュータエンタテインメント課程
●募集定員　　300名
■主なカリキュラム
6502・68000アセンブリ言語・ゲームプログラミング／ソフトウェア概論／システム工学概論／C言語初級、上級／ゲームグラフィックス／コンピュータグラフィックス／映像制作概論／作曲／キーボードスタディ／ニューメディアサウンド／一般教養講座　他

●新設　3Dグラフィックス課程
●募集定員　　100名
■主なカリキュラム
コンピュータゲーム概論／3D幾何学／CG概論／3Dモデリング実習／CGアニメーション実習／オーサウェア実習　他

◆コンピュータエンタテインメント課程◆
説明会＆体験入学 12/18(日)・1/22(日)
AM10:30～PM3:00

◆3Dグラフィックス課程◆
新課程説明会 12/17(土)・1/21(土)
PM2:00～PM4:00

◆学校見学随時受付中◆
受付時間／月～金曜日のAM9:30～PM5:30



●学校案内無料送付中

ヒューマンクリエイティブスクール

〒180東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

資料請求専用フリーダイヤル(ミンナクリエイト)
0120-37-9898

お問い合わせ
0422-23-1111



マイコンソフト
迷路を回してボールを転がせ！
HIGH SCORE 16000
CAMELTRY TM
TAITO
© TAITO CORP.
LICENSED TO DEMPA
LUCKY CHANCE
「キャメルトライ」は、'90年タイトー社よりアーケード・ゲームとして発売されました。ルールは単純でわかりやすく、それだけに奥も深くて、初心者から上級者まで、誰にでも楽しむことができます。
FM TOWNS版では、アーケード版からの忠実移植はもちろん、オリジナルのマップやボールを追加しました。
CAMELTRY TM
キャメルトライ
好評発売中
© TAITO CORP. LICENSED TO DEMPA
FM TOWNS／マーティ対応
3.5インチFD 1枚 必須メモリ 2MB
標準価格7,800円(税別) ジョイパッドまたはマウスで遊べます

マイコンソフト

より個性的なプレゼンテーションや
映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNIT
オーバーレイ・ユニット



XVGA OVERLAY UNITは、当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して、パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。

当製品を使用することにより、ビデオの映像に字幕を映し出したり、コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせる事ができるようになります。また、特定の色のみを合成したり、半透明にしたりと、自由度の高い合成が行なえます。

合成した映像はビデオデッキでの録画、再生が可能です。

便利なサンプルソフト付き

1. コントロール・ソフト

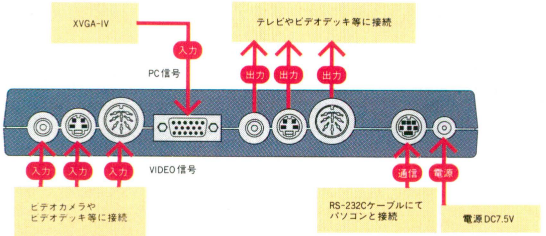
XVGA OVERLAY UNITは本体前面パネルのボタンからの直接操作のほかに、コントロール端子にパソコンを接続して、ソフト的に操作することが可能です。

パッケージには、パソコンからの操作ができる、コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは、設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）
X68000/X68030版（5インチ1枚）

通信速度4,800bps。

MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。



ご注意：この製品をご使用いただくためには、当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

XVGA-1v……………………………… **69,800**円（税別）
XVGA-1v（8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブル付き）**72,500**円（税別）

■合成映像例

VIDEO モード



PC モード



MIX モード



XVGA OVERLAY UNIT（オーバーレイユニット） 標準価格 **45,800**円（税別） 好評発売中!!

発売元=電波新聞社出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-8201（ダイヤルイン）
企画開発=マイコンソフト株式会社 〒530大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 TEL 06-203-2827


LOST IN TIME
ロスト イン タイム
1月14日(金)発売予定!
標準価格 ¥9,800(税別)
時を超え
受け継がれる絆……
人々の夢であった
タイムトラベルは
現実のものとなった。
しかし一人の男の欲望が
それを悪夢に変えてしまったのだ——
はたしてソフィアは
現代に戻ってくることができるのか!?
1994年の5月、ソフィアは父方の遠い親戚からプルネリエの館と呼ばれる屋敷を相続することになる。
ソフィアはプルネリエの館を案内してもらうために弁護士と待ち合わせをしていた。
しかし、ソフィアは館で時を超えてしまい自分の数奇な運命に導かれて行く………
●総勢12人の登場人物により展開されて行く、壮大なストーリー
●会話による人間ドラマの数々
●リアルビデオアニメーションを駆使したインタラクティヴ・ムービーの大作
●林原めぐみ、椎名へきるなどの豪華声優陣出演
●主人公の視点で繰り広げられるCD-ROMの特徴を活かしきった3Dグラフィックス
●過去、現在、未来と時代が交差し、謎が謎を呼ぶミステリータイムトラベルアドベンチャー
CD-ROM
■Macintosh
■DOS/V対応
c 1993, 1994 by COKTEL VISION
c 1994 by ZOOM REPUBLIC INC.
Macintosh及びDOS/V版は各々のパッケージとなります
Macintosh版 推奨動作環境
Ⅱvx, Performaシリーズ, LCシリーズ, Centrlsシリーズ,
Quadraシリーズ, Power Macシリーズ, Power Bookシリーズ(外部モニタ13インチ対応)
及び各機種のAVシリーズ但し、以下の条件を満たしているものに限ります
●CPU:68030/33MHz以上
●メインメモリ:8MB以上
●ハードディスク:18MB以上空き
●OS:漢字talk7以上
●モニタ:13インチ以上(256色表示)
●その他:CD-ROMドライバー(Apple製、倍速推奨)
DOS/V版 推奨動作環境
●CPU:386SX/25MHz以上
●メインメモリ:1MB以上(640KB以上空き)
●ハードディスク:18MB以上空き
●OS:MS-DOS5.0/V以降
●モニタ:VGA(256色)
●マイクロソフトマウス互換
●サウンドカード:サウンドブラスター互換
●その他:CD-ROMドライバー(倍速推奨)
ZOOM
ZOOM REPUBLIC NETWORK
(株)ズームリパブリック
〒150 東京都渋谷区恵比寿2-16-5
COKTEL VISION
Licensed by COKTEL VISION
製品および社名は商標および登録商標です。尚、使用条件は予告なしに変更される場合がございますので、実際のパッケージをご確認願います。
商品のお問い合わせは(株)ズームリパブリックTEL.03-5449-1275



カリキュラム一覧

■1年目●**企画**／ゲーム基礎理論●**プログラム**／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●**グラフィック**／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●**音楽**／音楽理論、音楽実技●**総合**／ゲーム開発技術
■2年目●**企画**／ゲーム企画論●**プログラム**／65816プログラム、68000アセンブラ●**グラフィック**／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●**音楽**／ゲーム音楽●**総合**／制作実習

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之 富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎 もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

■学校見学会■

●随時受付けております。お気軽にお問い合せ下さい。

■試験日■

●日時／12/18（日）1/22（日）
※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

'95年度生徒募集中

●**募集人員**／120名
●**資格**／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●**入学日**／平成7年4月17日●**養成期間**／2年
●**願書受付期間**／随時受付けいたしております。
●**資料請求・お問い合わせ**／電話またはハガキにて受付けます。
☎03-3940-7210（月曜～金曜10:00～18:00）

募集要項無料送付中

将来を
まじめに考える
ゲームスクールです

エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

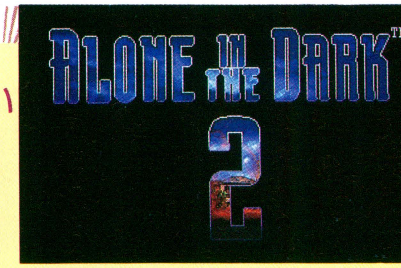
年末年始のパソコン・ゲーム大特集 PART 2

先月号の『ルナティック ドーンII』の大特集は，大変な反響があった（今月号でも190〜193ページで，ものすごいデータ表を掲載しているので活用してほしい）。パソコン・ゲームはまだまだ元気だと編集部一同，実感させられたしだいだ。この新年号でも，ゲームページの巻頭を飾るのはパソコン・ゲーム。なかでも『アローン・イン・ザ・ダーク2』の完全攻略は，一読の価値があるぞ。

パソコン・ゲーム大特集⑥

超難解AVGを完全攻略！ エンディングも夢じゃない

アローン・イン・ザ・ダーク2



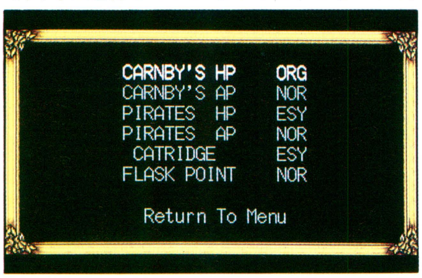
海外製AVGとして高いクオリティを誇る『アローン2』。本誌でも何度か取り上げているのでご存じのかたも多いだろう。今回は国内主要機種版発売記念として，エンディングまでの攻略ガイドをお届けしよう。　（文／佐久間亮介）

■発売元：アローマイクロテックス
■対応機種／価格：PC-9821・CD-ROM版，DOS/V，FM TOWNS（以上12,800円），PC-9821・ハードディスク専用フロッピー版（14,800円）

PC-98&TOWNS版ついに発売！ 徹底攻略ガイド

ついに国内主要機種版が発売となった『アローン2』。前作同様に魔物と化した人間との戦いを描いたAVGである。

断崖に建てられたヘルズキッチンと呼ばれる館（やかた）。そこに捕らわれた少女グレースを救出するために，単身で館に乗り込んだ男ストライカー。そして彼もが行方不明となってしまう……。プレイヤーはストライカーの親友であるカーンビーとなり，館の謎に挑むことになるのだ。アクション性を強く押しだした本作は，敵との戦闘において迅速（じんそく）な判断が要求される。アクションの腕前と難解な謎の解明を同時に進行していかなくてはならないのだ。



▲アクションの腕前に自信がある人は，すべてのパラメータの難易度を最高にしてみてはいかが？

前作と同じく，この『〜2』の国内版においても，ありがたいことに難易度調整が可能。これは主人公の初期体力値，薬による回復ポイント，敵の体力値といったものを何段階からか選択できるもの。純粋に謎解きだけを楽しみたいのであれば，この設定をすべてイージーにしてやればいい。敵との戦闘が非常にカンタンなものとなり，誰もがプレイできるようになる。アクション性が必ずしも要求されるわけではないのだ。これは海外版にはなかった機能。日本人向けのアレンジだ。



◀館にとらわれた少女グレース。彼女と親友を救うために、主人公は館に潜入するのである



▶ポリゴンによって展開するAVG。リアルタイムで進行するため、一瞬の油断が失敗へとつながる

CD-ROM版にはオリジナル・シーンを追加！

『アローン・イン・ザ・ダーク2』はフロッピーディスクで供給されるハードディスク専用版以外にも，CD-ROMで供給されるタイプのものも発売される。そしてこのCD-ROM版では，前者にはなかった新たなシーンが加わっている。

そのシーンとはACT2の最後，カーンビーが女呪術士に捕らわれてしまった直後。プレイヤーはグレースを操作し，館からの脱出を試みなくてはならないのだ。

玄関先にとめられた車に忍び込み，脱出を図るグレース。だが予想に反して車はヘルズキッチンの裏庭へと入り，閉じ込められてしまうことに。車に乗り込んだ直後に発見するアイテムを取っておかないとクリアできなくなってしまうので確実に入手しよう。その後，裏庭から脱出するためにグレースの冒険がはじまるのだが……。車にて発見したアイテムは，ある場所にて使用する。手に入れた品物と関連の深い場所を見つけたら，迷わずに使ってみよう。短いシーンだけど，うれしいオリジナル要素だよね。

※CD-ROM版では日本語の音声が新録音されているぞ!!

ACT 1 庭と地下道

本作品のオープニングとなるのが，迷路のように入り組んだヘルズキッチンの庭である。残念ながら館の正面玄関は閉ざされており，他の侵入経路を探しださなくては館内へと侵入できない。地下道を見つけ，ヘルズキッチンへ忍び込めばACT1は終了となる。

館へ侵入するための通路を探しだすのが最初の目的だ。このACT1では謎を解明することよりも，敵との戦闘をいかに切り抜けていくかが最大のポイントとなる。出現する敵キャラクターは何かしらのアイテムを持っている場合があり，しっかりと彼らを倒していくのが第1条件となるのだ。

フィールド上に落ちているアイテムの回収もきっちりと行なっておきたいところ。とくにこれらの落ちている品物は，館の内部へ潜入するために関係してくる重要なものばかり。見落としがないよう回収していきたい。

この庭において行なうことは，戦闘をのぞけば非常に少ない。まずは4枚のトランプのならぶ地点から地下室へ入ろう。4枚のトランプのうち，1枚が地下室への入口。残りの3枚はすべてダミーとなっている。まちがえてダミーのものに触れてしまうと，主人公は体力がゼロとなりゲーム・オーバーとなる。庭の中にはもう1か所，トランプの模様が地面に描かれた場所があり，それと同じマークを踏むことで地下室への扉が開くのだが……。

地下室で入手できるアイテムは三つ。どれも目に見える場所に落ちているわけではないので，ていねいに部屋を調べていこう。

三つの品物を入手したならば，再び庭へ。これまで意志を持った枝に阻(はば)まれて通行不可能だった通路の奥へ向かおう。枝は切れ味の良さそうな武器を使わなくては倒せないぞ。

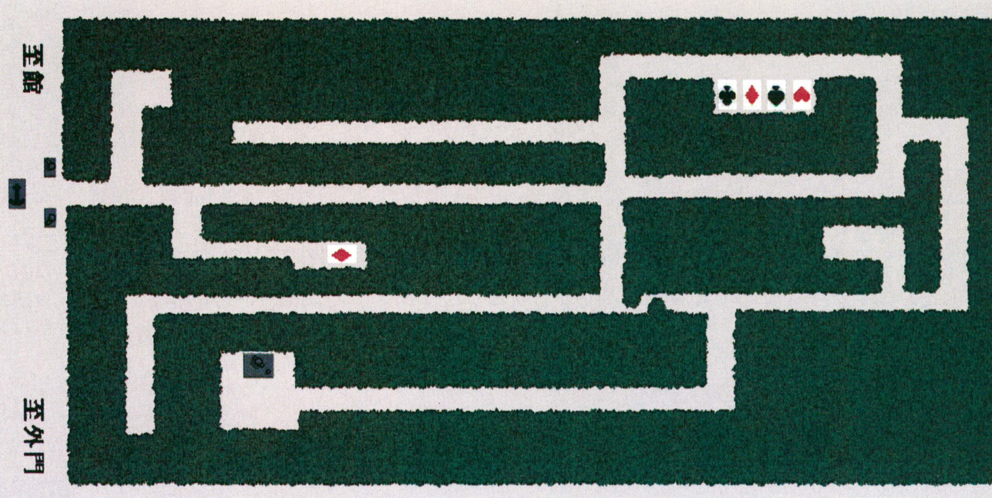
庭の最深部にある彫像が地下道への入口だ。敵を倒して入手した彫像の写真と見比べてみれば，だいたいのヒントはつかめるはず。庭で拾った二つのアイテムを組み合わせて新たな道具を作り，それを使って扉を開くスイッチを作動させるのだ。そう，ロープと……。



▲地下室はていねいに調べていこう。物を動かして，はじめてアイテムを見つけられる場合もある

庭

最深部の彫像のもとへ行くには，地下室で見つけられるアイテムを使わなくてはならない。このアイテムなしでは，彫像のもとへ行くための通路を守護する「意志を持った枝」を倒すことはできない。庭への侵入経路は外門から正面玄関へ向かう途中の彫像に隠されている。基本動作「押す」をうまく使おう。



地下道

庭にある最深部の彫像から降りてこられるのが，この地下道。ここからヘルズキッチン内部に潜入することになる。地下道前半では重要な四つのアイテムを見つけられるので注意しよう。なお銃の類は地下道侵入直後にすべてなくなってしまうぞ。地下道と酒蔵を結ぶ扉は二つのアイテムを使って開く。ひとつめは新聞。そしてもうひとつは……。いろいろ試してみよう。



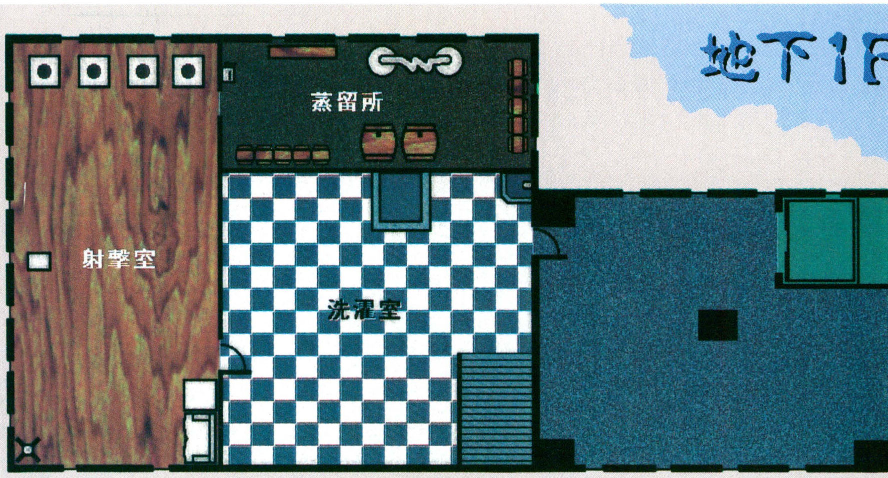
ACT1クリア時に持っているアイテム

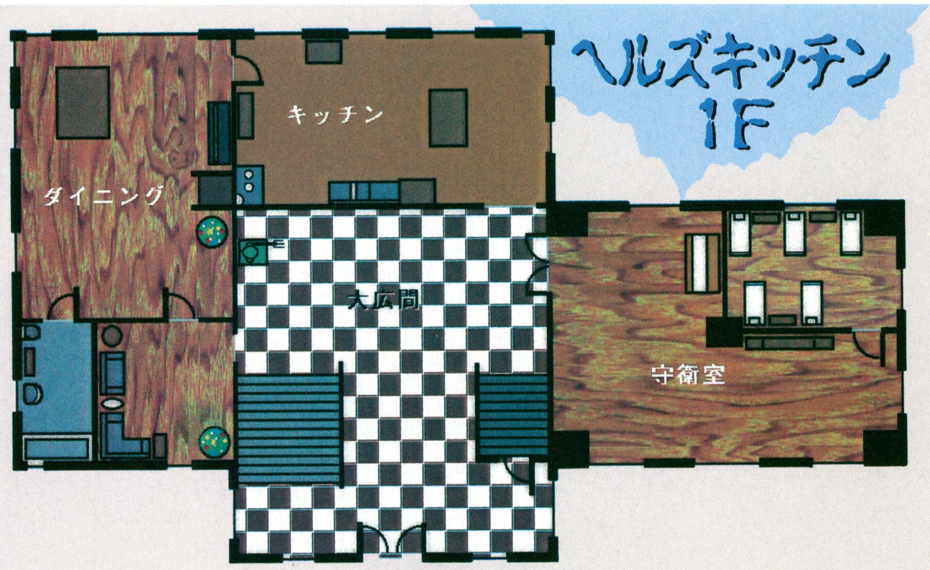
ヘルズキッチンへと乗り込む前に，まずは持ち物を再点検してみよう。ショットガン(装填(そうてん)済み)，5セント玉のうちいずれかが欠けていた場合は，館の内部においてゲームの進行がストップしてしまうこともある。また，庭で手に入れるアイテムは地下道へ降りたあとでは回収不可能となってしまうのだ。セーブデータをロードしなおすか，ゲームを最初からプレイしなおしたほうがいいだろう。この2アイテム以外の持ち物，『ミュージックマン』などの本や彫像の写真といったものは，今後の展開には必要のない品物だ。もし邪魔になるようならば捨ててしまってもかまわないぞ。

ACT 2 ヘルズキッチン

ゲーム本編の舞台となるヘルズキッチン。そこは人であることを捨てた者たちの巣窟となっている。親友ストライカーの死を知った主人公カーンビィは，捕らわれた少女を救出するために単身，館へと乗り込む。物語は館外へと発展していくことに……。

地下道の奥に隠されたエレベータを使用することで，いよいよ物語はヘルズキッチン内へと舞台を変えることになる。その第1歩となるのが，この地下1Fだ。四つの部屋による単純な構成となっているこのフロアは，用意されている謎もやさしいものばかり。すべての部屋をまわり，アイテムを回収したならば，すぐに1Fへと移動してかまわない。のちに再びこの階へくるようなこともなく，ヘルズキッチンの導入部としては少々，拍子抜けしてしまうかも。ポイントはフロア最深部にある蒸留所へつづく扉の開きかた。射撃室において，ある秘密を解かなくては扉は開かないのである。





ここからが本当の意味でのヘルズキッチンのはじまりと言ってもいいだろう。フロアは地下1Fとはちがい，最初からすべての部屋を探索(たんさく)するのは不可能となっている。初期状態で探索できるのは，守衛室と調理場の2か所のみなのだ。その他の部屋に関しては，入室は可能となっているのだが，内部に多くのヘルズキッチンの住人が巣喰っているため，むやみに入室すると集中攻撃を受けてしまいゲーム・オーバーとなってしまう。これらの部屋は，2F，屋根裏といったフロアを経てから探索することになるのだ。

また，正面玄関前に広がる大広間に飾られている彫像は，接近しすぎると一撃でゲーム・オーバーとなる攻撃をしかけてくる。壁ぎわを歩くように。

ヘルズキッチンにおける最初の目的は，地下1Fを探索し，館の内部で今後，必要になるアイテムをしっかりと回収することだ。また，1Fを安全に移動するために必要となる重要アイテムも隠されているので，見落としのないように探索していきたい。

エレベータで地下1Fに侵入した直後の部屋にいる敵キャラは必ず倒す。この敵からは，のちに重要な意味を持ってくるアイテムが入手できるためだ。地下道で手に入れたショットガンを使えば，それほど苦労はしないはず。

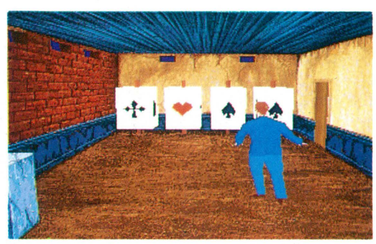
洗濯室では，あるアイテムを見つけられる。だが謎を解くために必要となる品物ではないので，必死に探してまわるほどではない。

地下1Fでもっともむずかしいのは，射撃室での謎だろう。ここに巣喰っている2体の敵キャラクターを倒してから，じっくりと謎解きを開始していこう。この謎を解かなくては蒸留所へとつづく扉は開かないのである。

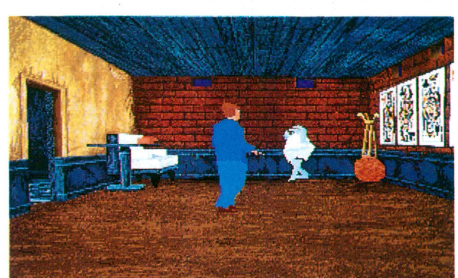
謎の核となるのは射撃室の奥にある四つの標的。この標的の側面には，それぞれトランプのマークが描かれている。標的は攻撃してやれば，回転させて正面のマークを変更できる。どこかでトランプに関係する品物を拾っていれば，どのマークに合わせればいいのか自(おの)ずとわかってくるはずだ。蒸留所ではスロットマシンを使い，手持ちのアイテムを交換しておくのを忘れないように。

蒸留所探索後は，新たに射撃室に出現している敵キャラを倒しておこう。最初にきたときでは見つけられないアイテムが手に入るぞ。これを使い，敵キャラに化けてしまえば，怪しまれずに館の内部を探索できそうだが……。

これで地下1Fは終了。晴れて1Fへと歩を進められる。1Fでの目的はキッチンと守衛室，そして大広間にある彫像の調査である。



◀すべての標的を4種のうちのいずれかのマークに統一すれば扉は開くのだ!



▲蒸留所の探索が終了すると射撃室にコイツが出現。部屋の右隅にあるナップザックは必ず取れ!

ACT.2

1Fで最初に調べるべき部屋はキッチン。四つの品物を発見できるが，なかでもワインと毒薬は重要だ。忘れずに見つけだそう。

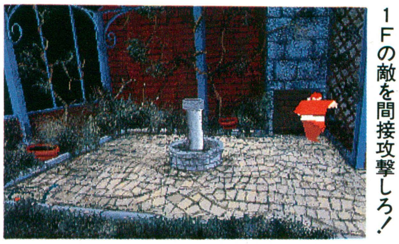
大広間の正面にある守衛室の扉は，通常の方法では開けられない。扉に取り付けられている配膳口がヒント。これを使い，うまく中にいる守衛を倒してしまえれば，カンタンに侵入できるようになるんだけれど……。キッチンで聞けた話をもう一度，思い出してみるといいだろう。×××と××を組み合わせたアイテムを配膳口に置いてしまえばいいのだ！守衛室ではオルガンを必ず動作させること。地下1Fで手に入れたアイテムを使用すれば，オルガンを鳴らせるぞ。ヒントは同じ形をした色ちがいの品物だ。動作後は床をくまなく調べておこう。見落としやすいので注意。

残るは大広間に置かれた彫像を調べるのみ。向かって右手から彫像の真横を歩くようにして移動していけば，攻撃されることはない。

2Fにおける探索箇所も少ない。ビリヤード・ルームでいくつかのアイテムを入手し，マップ右手にあるベッドルームへ侵入しよう。ベッドルームで絶対にやらなくてはならないのは，女王像に隠された謎の解明だ。

女王像の謎に関するヒントは，羊皮紙に記されている。ベッドルームの隅で2本の腕によって守護されたアイテムがそれ。ビリヤードルームで手に入れた武器を使い，腕を倒してしまおう。気をつけたいのは，ここで手に入れられる羊皮紙だけでは，ヒントは読めないということ。どこかで入手できる片割れを探しだして，はじめてヒントとなるのだ。女王と王という二つの存在について良く考えてみよう。女王がベッドルームの像だとすると，王の役割となるのは……そう，××なのだ。

謎解きが終わったら，呪術室から屋根裏へとテレポートする。屋根裏でのカンタンな謎解きが終了したならば，煙突を使い，これまでは侵入できなかった1Fの部屋を探索しよう。その後，再びビリヤード・ルームへ向かえ！



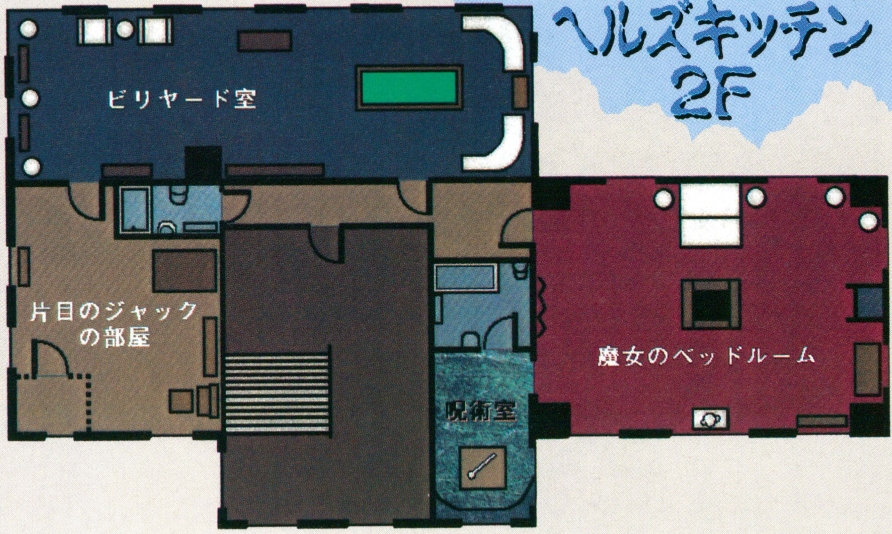
◀屋根裏の奥にある煙突は品物を使用してから入る。1Fの敵を間接攻撃しろ！

ACT2クリア時に持っているアイテム

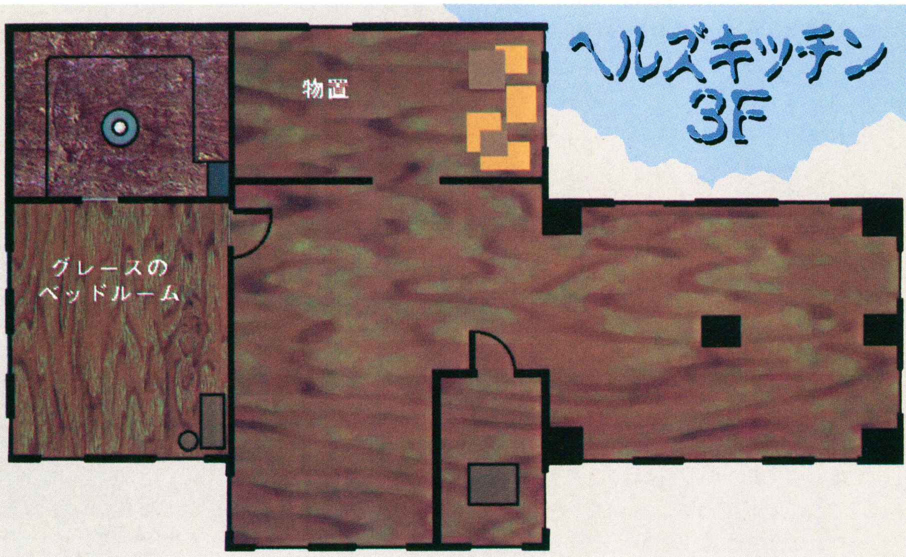
フック，トークン，仕込み杖といった品物が残るはず。あとはACT1と同様に，本や武器の類があるはずだ。ただしACT3の前半では主人公が変わるため，これらの品物は使用できない。

最初に探索できるのは，ビリヤード・ルームとベッドルーム，そして呪術室のみ。この順番に探索を開始していくといいだろう。ビリヤード・ルームでは敵キャラを絶対に倒しておかなくてはならない。理由はこれまでと同じく，入手できるアイテムに関わってくるからだ。呪術室ではベッドルームにある女王像の謎を解くことで，御守りが出現する。さらに1Fの守衛室において×××コインを入手していれば，屋根裏へとテレポートできるようになるぞ。片目のジャックの部屋には，屋根裏を探索してから侵入できるようになる。1Fのダイニング・ルームで手に入る赤いモノを，ビリヤード・ルームのどこかで使用すれば，扉の前に置かれた本棚を移動させられるのである。

ヘルズキッチン 2F



ヘルズキッチン 3F



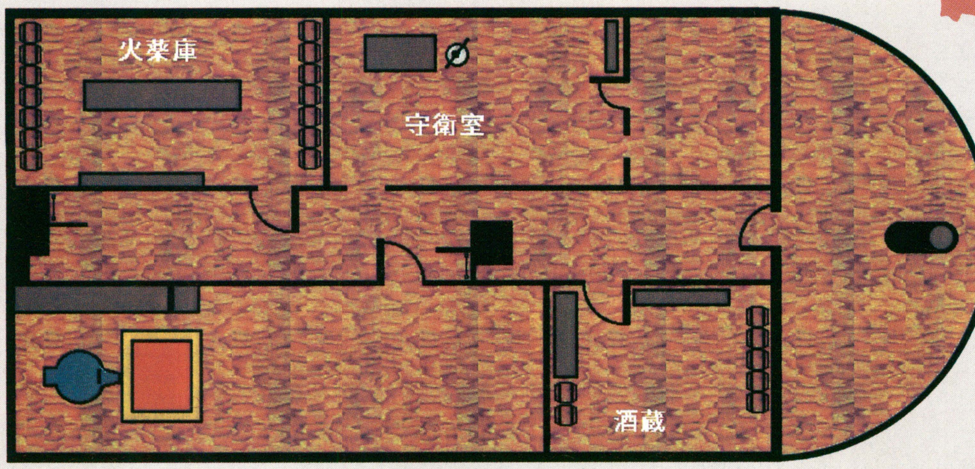
呪術室からテレポートすることになるのが，館の3Fにあたる屋根裏だ。ピエロ以外の敵キャラは，戦闘によって倒しておこう。

物置では，奥に置かれたビックリ箱さえきちんと調べておけば問題はない。1Fで入手し，しかもこの屋根裏へとテレポートするために必要となっていたアイテムを使ってやれば，新たな品物を見つけられるぞ。

マップ左にあるのはオープニングにおいて少女グレースが捕らわれていた部屋。ここを徘徊(はいかい)するピエロは戦闘によって倒すのではなく，奥の部屋へとうまく誘導し蛇のエジキにしてしまおう。ピエロにつきものの，あれを奥の部屋に投げてしまえば……。ピエロを誘導してしまえば，蛇に襲われることなく奥の部屋へ入れる。煙突から1Fへ！

ACT 3 海賊船

いよいよ物語も終盤。この章ではヘルズキッチンとその地下にある海賊船のあいだを往復して，謎を解きあかしていかねばならない。館にある片目のジャックの部屋に入り，その後正面玄関へと移動すればACT3のはじまりだ。この章の前半では，プレイヤーは少女グレースを操作する。



海賊船2階層

スタートはマップ右上にある留置所。少女グレースが主人公の時点では，留置所と守衛室以外の場所には移動できない。まずは船内から脱出し，ヘルズキッチンに帰ることを考えるのだ。ACT3中盤以降，主人公がカーンビーにもどってからが本当の探索のはじまり。鋳造室や酒蔵を探索し，そのあとに火薬庫へと歩を進めていこう。中盤以降は船内の他のフロアと往復するような必要はない。すべてを探索してから1階層へ行け。

ACT3前半の主人公はグレース。当然，人物がちがうのだから，カーンビーが持っていたアイテムの類はいっさい使用できない。初期状態で彼女が持っているのはテディベアのぬいぐるみのみだ。またカーンビーと決定的に異なるのが，グレースは戦闘ができないということ。つまり，これから遭遇(そうぐう)することになる海賊たちを，戦闘ではなく別の方法で倒したり，足止めをしていかなくてはならない。パズル色の強いゲーム展開となり，頭脳をフル回転させる必要がある。敵の海賊につかまってしまうとゲーム・オーバーだぞ。

当初の目的は，カーンビーの手錠を外すための鍵を捜しだすこと。留置所から守衛室へとつづく扉は，グレースには大きすぎるため開けられない。そこで扉の横にある抜け穴を使って，留置所から脱出してしまおう。

守衛室では，テーブルの上に乗っているコショウビンを忘れずに取っておこう。なんのことはない品物でも，グレースにとっては武器となる状況だってあるかもしれないのだ。また，守衛室にはオウムが1匹いる。オウムの好物をあたえ，仲良くなってみるのもいいかもしれない。意外なことが起こるかも……。

守衛室からは，船内の中央を前後につらぬく通路へとでられる。しかし通路は海賊に見張られているため，うかつに外にでたのではあっという間につかまってしまうぞ。通路のどこかに，体の小さいグレースが隠れられる場所があれば，海賊をやりすごせそうだ。守衛室をでる前にセーブし，通路をよく調べてみるといいだろう。うまく海賊の死角になるような場所を見つけだすのだ。

海賊をやり過ごしたならば，すぐにマップの一番左にあるハシゴを使って海賊船の1階層に登ってしまおう。これで見つからずに移動できてしまうのだ。船の1階層に登っても，現時点のグレースにはやるべきことはない。さらにハシゴで上に登り，甲板へ移動しよう。

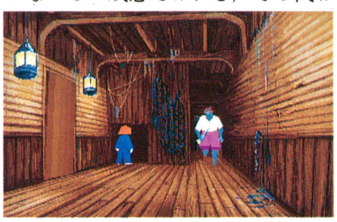
船の甲板では，複数の海賊たちに見つからずに，1階層へと降りる別の入口を目指さなくてはならない。甲板上にはグレースが隠れられそうな荷が点在しており，これらをうまく使って入口へと近づいていこう。ただし入口へ入ることだけに専念し，甲板上の調査をおこたらないように。少々の危険をおかしても，アイテムを見つけだしておきたい。

入口からたどり着いたのは，1階層にある船長の部屋だ。ここではさまざまなアイテムが手に入るのだが，そのほとんどがこの部屋から脱出するために必要となるもの。唯一の例外は船長の杖だろう。この杖を見つけだしておかないと，のちのち後悔するハメになる。

さて，探索後の課題となるのが部屋からの脱出方法だ。扉の向こうには海賊がいるので，ふつうに扉を開いたのではあっさりとつかまってしまう。そこでグレースが持っている，ただひとつの武器らしい品物を使おう。弾薬がないのが残念だけれど，その代わりになりそうな品物はすでに持っているはずだ。たとえ弾がでなくても，海賊を足止めさせられればいいのだ。くしゃみをさせるとか……。準備が整いしだい，何か大きな物音をたてて海賊を室内におびきだそう。あとは発火させるだけで，海賊を退治できてしまうぞ。

退治した海賊からベルを入手し，キッチンへと向かおう。このキッチンには食料用のエレベータが設置されており，どうやらヘルズキッチンの調理場へとつづいているらしい。グレースならエレベータにもぐりこめるんじゃないかな？　ある品物がスイッチとなっているので，いろいろと試してみてほしい。どうやら音に反応して動作するようだが……。エレベータを作動させる前に，室内の探索も忘れないように。物語に結末をもたらす一端となる重要なアイテムが入手できるのだ。

ヘルズキッチン内の調理場でも，海賊退治の方法を考えなくてはならない。この部屋で



◀これくらいのくぼみならば隠れられそう。うまく海賊をやりすごすのだ



▶海賊をやりすごし，すぐにこのハシゴを登る。迅速に行動しないとダメ



▲甲板上ではこのようにして移動していこう。おや，あそこに落ちている小さなものはなんだ？



▶小さな大砲が船長の部屋から脱出するための鍵。複数の品を活用しよう

手に入れたアイテムを使ってワナを作り，そこへ海賊をうまくおびきよせれば足止めくらいは可能なはず。海賊が調理場へ侵入してくるルートを知るために1度セーブし，大広間へでてみよう。ワナは調理場にしかけること。

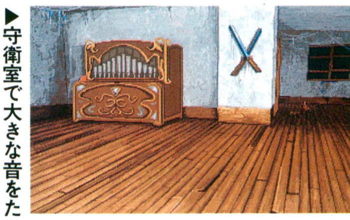
2階の踊り場でも敵の足止めを画策しなくてはならない。ここでは海賊を歩けなくするためにアイテムを使おう。ベタベタするもので敵の足を床にくっつけてしまえばいいのだ。

ビリヤードルームでカーンビーの持ち物であった品を手に入れ，片目のジャックの部屋へ。ある場所で船長の杖を使ってやれば，手錠の鍵が手に入る。しかし探索はこれで終わりではないのだ。呪術室へと向かい，ゲームクリアに必要となるアイテムを手に入れなくてはならない。床にほどこされたレリーフと同じ形をしたアイテムを持っているんじゃないかな？　それを床に反応させてみよう。

最後の難関は船にもどる方法だ。館へ忍び込んだときと同じく調理場のエレベータを使えばいいのだが，不運にも調理場には海賊が陣取っている。守衛室のある場所にグレースの持ち物を置き，あとは大きな音をたてておびきだせればいいんだけれど……。すでにカーンビーとなって館を探索したときに，キミは守衛室において大きな音をたてている。その方法をもう1度，使えばいいだけの話。そのために同じ形の品物が二つあったんだから。



◀調理場にワナをしかけて，海賊をおびきだそう。アレを使えば転ばせられるぞ

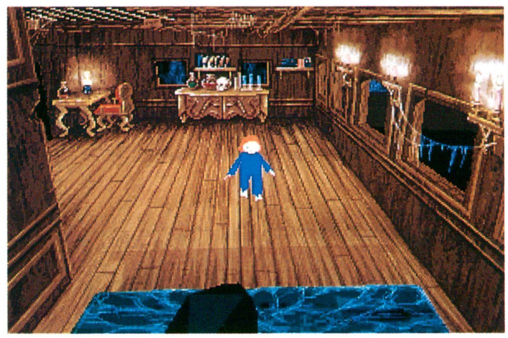


▶守衛室で大きな音をたてたあとはすぐに隠れなくては見つかってしまう

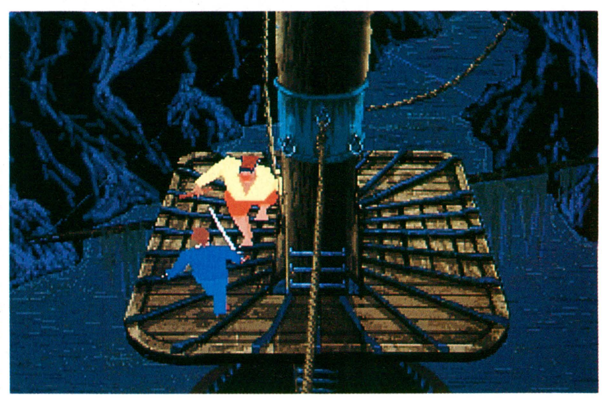
最終決戦へ向け 気をつけるべきこと

主人公が再びカーンビーとなれば，いよいよ最終決戦となる。敵との戦闘で入手できる海賊の剣を使い，船内に潜伏する海賊どもを倒していこう。海賊船の2階層から順番に敵を全滅させていくといい。開かない扉というものは存在しない。開けられない場合は，どこかに鍵が落ちているはずなので船内をしっかりと探索してみよう。また，ときとして金貨の音に誘われて，海賊のほうから扉を開いてくれるときも……。意外な品物，それもACT 1からのつきあいである×××の×××の××××が扉を開くことだってあるぞ。他のフロアと往復しなくては入れないような部屋はないので，安心して探索してくれ。

海賊どもが眠っているベッドルームでは，向かいの部屋にある大砲で××してしまおう。ただし大砲だけでは無理。××をおこさせるようなアイテムを事前にベッドルームにしかけておくこと。さらに大砲は鎖で固定されているので，それを断ち切るためのアイテムも必要となってくる。これでおおかたの海賊は倒せるのだ！

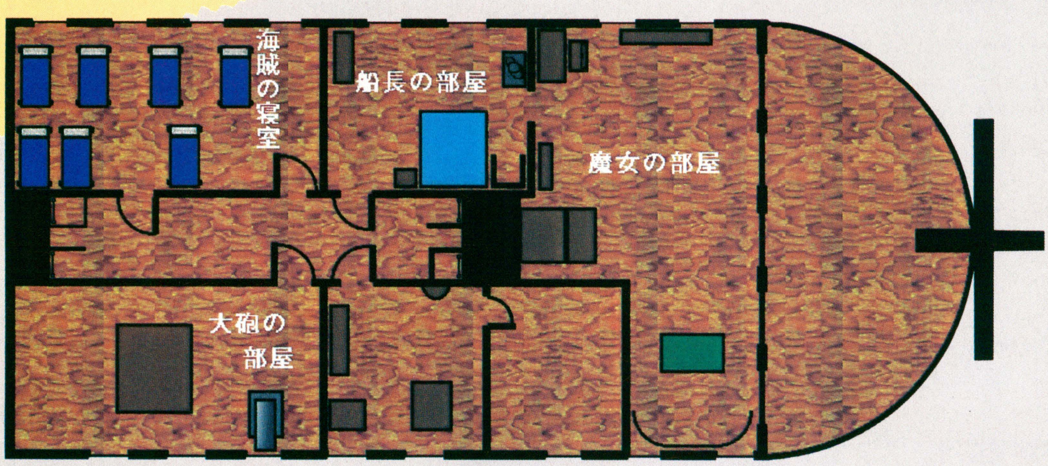


◀後半でも1度だけグレースに主人公が変わる場面がある。館にて作りだした品物を使い，女呪術士の部屋への扉を開こう。女呪術士の倒しかたは，これまでに手に入れてきた本をしっかりと読んでいればわかるはず。残飯のように見えるアイテムがあるだろう？　それを使って呪いを跳ね返せ



▶いよいよ片目のジャックとの決戦。甲板にいたために倒すことのできなかった海賊どもと最初に戦い，片目のジャックを追いつめていこう。慎重に移動しないとゲーム・オーバーになる場所もあるので注意しろ

海賊船1階層



グレースが主人公の前半部では，船長の部屋へは甲板を経由しないと侵入できない。同様に船長の部屋の奥にある扉も，カーンビーが主人公となってからでなくては開かないぞ。

この階層を本格的に探索するのは，第3章の後半――海賊との最終決戦になってから。鍵のかかっている扉が二つあるが，どちらも鍵で開くわけではない。物音によって海賊のほうから開かせる，懐かしいアイテムを使うといった手段でなくてはダメなのだ。調理場も忘れずに。

パソコン・ゲーム大特集⑦

システムのバージョン・アップで生まれ変わった

マスターズ～遙(はる)かなるオーガスタ2～



3D描画システム「ポリシス」によるリアルな映像で好評を博したゴルフゲーム『遙かなるオーガスタ』が帰ってきた。過去のコースデータとの互換性はないのがちょっと残念だが，十分楽しめるものになっているぞ。　（文／板場利光）

■発売元：T&Eソフト
■対応機種：PC-9801シリーズ（CPU286以上，要ハードディスク）
■価格：12,800円（税別）■発売中

システムVer2.5で，よりリアルに！ より美しく！

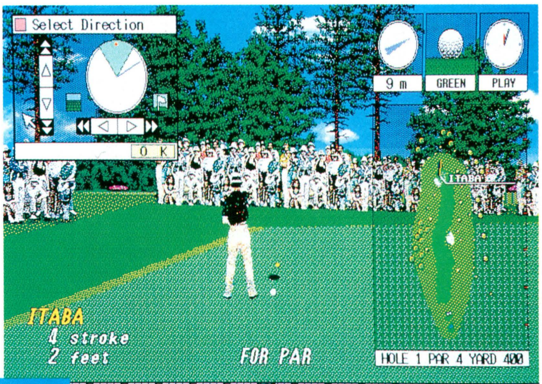
実在のゴルフコースと契約，綿密な現地取材とコースの詳細設計図やトポグラフィーによってリアルな映像とプレイ感覚を実現させた「NEW 3D GOLF SIMULATION」シリーズ。『マスターズ～遙かなるオーガスタ2』は，その最新作となる。

さて，本作品は『マスターズ』のタイトルを見てもおわかりのように，コースは第1作の『遙かなるオーガスタ』と同じなのだが，さまざまな改良が施(ほどこ)されている。

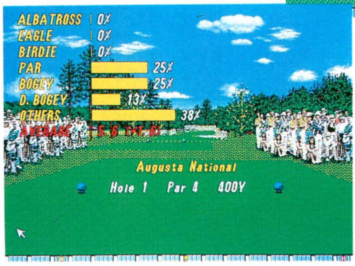
その最たるものは「グラフィックの強化」。『ペブルビーチの波濤(はとう)』で好評だったフル画面表示を採用したほか，ギャラリーやコースの木々などを実写取り込み映像で表示，よりリアルになった。テレビ中継のようにボールの動きを落下地点からの視点でとらえる「逆視点映像モード」の追加や，相手プレイヤーのボール&マークが表示されるようになったのも，細かいところだがうれしい改良点だ。

プレイモードでは「マスターズ・モード」が追加された。これは18ホールだけをプレイする「トーナメント」とはちがい，大会日程の全4日を戦い抜くモードだ。成績が悪いと予選落ちもあるぞ。

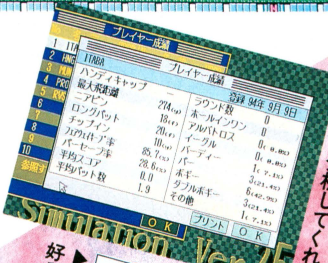
そうそう，「マスターズ」と「トーナメント」では，コンピュータ・プレイヤーとの対戦も可能になっている。



◀映像、音声ともにパワーアップ。試合時にはギャラリーが歓声を送ってくれるようになった



◀試合では、ホールごとに過去の成績を表示するのだ



◀プレイヤーの成績も、ちゃんと分析してくれる



◀「マスターズ」は全4日を戦い抜く。予選落ちもあるぞ



▶ニアピンやドラコンの記録を更新するとごらんの画面が



▶ゲーム本体のシステムも、好みにあわせて細かく設定可

「マスターズ」以外にもこんなプレイモードがある

トーナメント



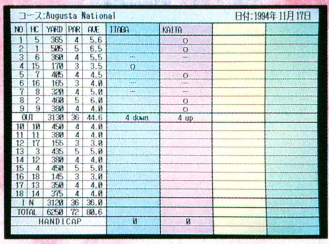
▲大会の出場選手として最終日だけをプレイする。コンピュータとの対戦可

ストローク・プレイ



▲1～4人で18ホールをまわる，ゴルフではもっとも基本的なプレイ方法

マッチプレイ



▲1対1の対戦。トータルのスコアではなく1ホールごとの勝敗数を競う

トレーニング

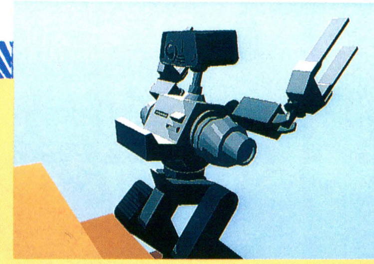


▲好きなホールの好きな場所から打つことができる練習モード（1人用）

パソコン・ゲーム
大特集⑧

高層ビルが建つかどうかはキミのプログラムしだい!

HR2



『ルナドンII』で世間を騒がせた，アートディンクの新作がついに発表された。なんとあの『ハウ・メニ・ロボット』を想像させる，ビル建築シミュレーションゲームだ。かわいいロボットたちが活躍するゾ! （文／猪野清秀）

■発売元：アートディンク■PC-9801シリーズ(CPUi386SX以上，要ハードディスク)■価格：12,800円■12月16日発売予定

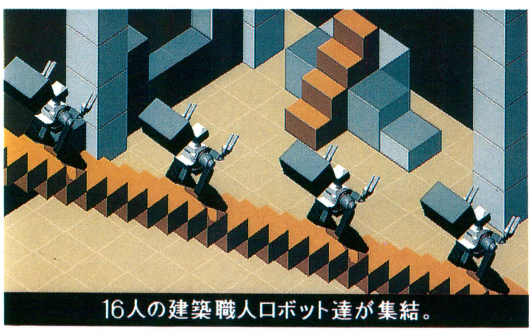
目指すは地上600階!? 建築ロボットたちをうまく制御せよ!

「今度のアートディンクの新作は『HR2』だ!」という第1報に，「あ，爆弾をロボットの遠隔操作(えんかくそうさ)で処理する『ハウ・メニ・ロボット』の続編かな?」と思う人も多いだろう。しかし残念ながら，それはニアピン賞。近いけど，ちがうのだ。

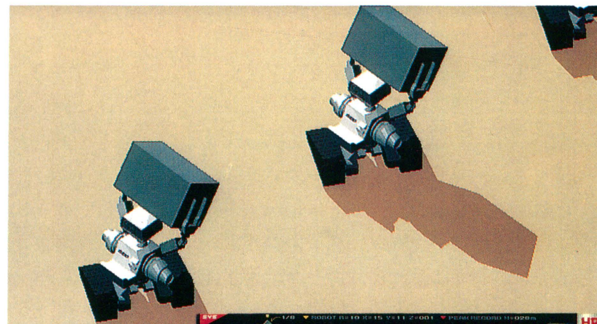
『HR2』は，建築職人ロボットたちをプログラムによって操作し，超高層ビルを建てていくという，建設シミュレーションゲームなのである。

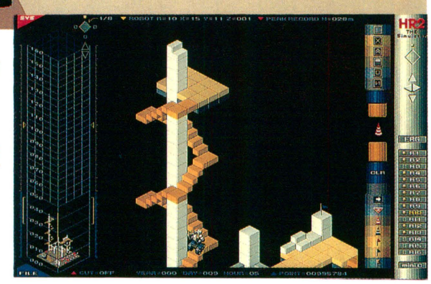
世界一高いビルを作るために結集した，16人のロボットたち。彼らは一途(いちず)に600階建ての摩天楼(まてんろう)の建築を目指す。

それが可能かどうかは，ひとえにプレイヤーの双肩にかかっているゾ。



▲ビル建築のために集まったロボット職人たちの夢がかなうか否かは，プレイヤーしだいなのだ





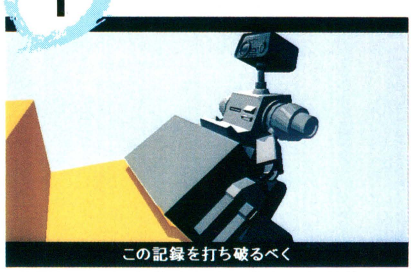
▲ただひたすら資材を運ぶロボットたち。プログラムをうまく組めば，美しい連携プレイが見られるぞ ▶どこまでも高く，そして誰よりも美しくビルを造るのだ!

デモからわかる『HR2』の流れ

具体的に『HR2』がどんなゲームなのか，把握しにくい人のために用意されたのが，アートディンク作品ではおなじみの店頭デモ・ディスク。すでにパソコン・ショップなどで見かけた人も多いだろうけど，このデモを見れば，『HR2』の姿がそれなりにわかるはずだ。

残念ながら雑誌では動画を張り付けるわけにはいかないので，ビルが作られていくようすを，デモ・ディスクから抜きだして掲載してみた。これで概要がつかめたかな?

1



▲世界一のビルを作るために集まった16体のロボットたち。どうやって資材をつかむのだろう?

2


▲ロボットたちによって運ばれた資材が，少しずつ，だが確実に高層ビルを形作っていく

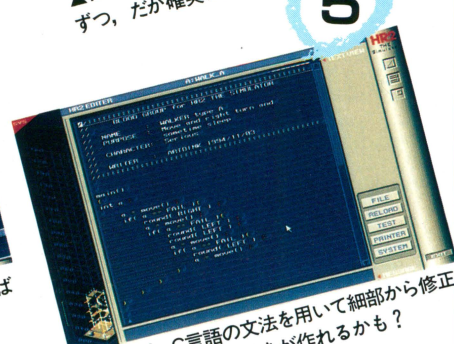
3


▲ビルの頂上では，新しい土台を作るロボットたちの悪戦苦闘ぶりが見られる。ガンバレ!

4

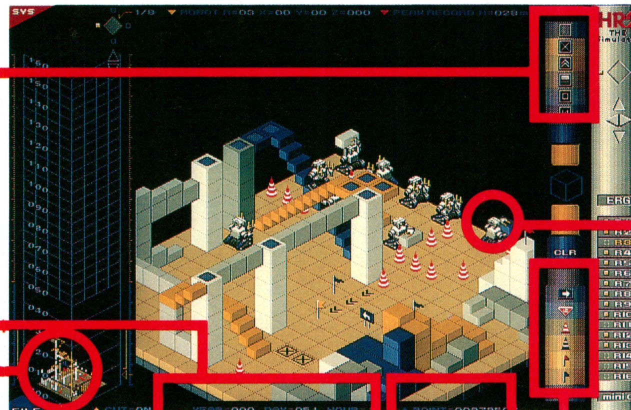

▲ロボットたちへの意志疎通(そつう)は，血液型と呼ばれるプログラムを指示して行なわれるのだ

5


▲血液型も，C言語の文法を用いて細部から修正が可能。自分だけの動きが作れるかも?

『HR2』とはどんなゲームなのか？ ゲーム画面から一刀両断する！

ゲームメイン画面



オーダー



ビルの床などにユーザーがじかに記す命令。たとえば「×」印を床にセットすると，ロボットはそこを立入禁止地域として把握し，足を踏み入れなくなる。

タイマー

建築開始時からの時間の経過を年月日で表わす。エルグポイントの増加にも関係してくるし，どれだけ速くビルを建てられるかという，目標の指針にもなる。

インジケータ

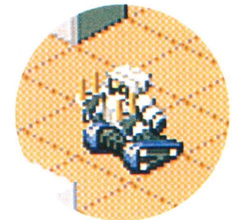
建築中のビルの全体図を表わし，同時にゲーム画面に表示されている部分の移動も行なう。右上にあるひし形のインジケータ・コントロールで，視点の切り替えや，縮小拡大なども行なえる。『A.IV.』で採用された，便利なカットビュー機能もあるぞ。

エルグポイント

エルグとは，言わば建設費のことを指す。ビル建築に必要な資材を購入したり，ロボットを動かすエネルギーにも使われる。また，日時の経過と共に少しずつ増加するし，ビルが特定階数に達するとボーナスが与えられる。

エルグポイントがゼロになると，当然のことながらゲーム・オーバーになるので注意が必要だ。いかに少ないエルグ消費量で，月日をかけずにビルを建てられるかが一つの目標になるだろう。

建築ロボットHR2型



ユーザーのプログラミングによって動くロボット。思考プログラムは血液型で表現され，すべてのロボットに対し別々に設定することができる。いわばロボットの個性は，そのロボットに登録されたプログラムで決まるのだ。

サイン



道路標識のようなものを画面上に置き，ロボットに指示を与えることができる。たとえば一方通行の標識を立てると，その場所ではロボットたちは決して逆方向に移動しようとはしない。プログラム上で判別される旗なども用意されているので，血液型しだいでは作業効率が向上するだろう。

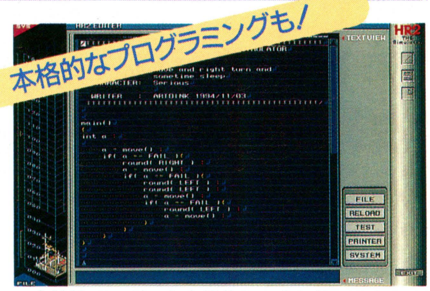
血液型記述言語「Mini-C」でHR2型ロボットを自由自在に操ろう

実際にビルの建築を行なう建築職人ロボットたちを，ユーザーが直接動かすことはできない。それぞれのロボットに対し，具体的にどんなことをすればいいのかを，血液型で分類されている記述言語で指定する必要がある。

ゲーム内には既存の血液型が8種類（変更になる可能性あり）用意されていて，普段はそれをそのまま各ロボットに設定するだけでよい。たとえばA型が「近くに山積みされている資材を指定された場所まで持っていくことをくり返せ」という設定だとしたら，A型に設定されたロボットたちは，新しい命令を入力するまでずっと資材を運びだす役目だけを果たすことになる。

さらにより細かな動きをロボットに求めるのなら，血液型自体をユーザー自身が作ることも可能だ。各血液型はC言語にきわめて近いプログラム言語を使用している。「HR2エディタ」を用いてプログラムすることによって，自分だけの新しい血液型を作ることも可能なのだ。このプログラムはテキスト・データとしてセーブされるから，他人との交換も可能になるらしいぞ。

本格的なプログラミングも！

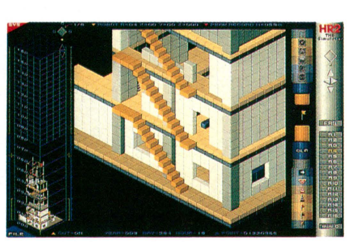


▲本格的にロボットを操作しようと思ったら，血液型に採用されているC言語を使ってみよう

普段は初期設定の血液型でOK



▲ごく単純な動作なら，既存の血液型を使うだけで大丈夫。プログラムが組めなくてもOKさ



▲プログラムとプレイヤーの巧みな操作しだいで，壁や窓のあるビルも造れる！



To be Continued……？

※当記事は開発中のものから書かれており，製品版とは画面も含めて異なる場合があります



第6回

ウワサのVRマシンがその正体を現した!!

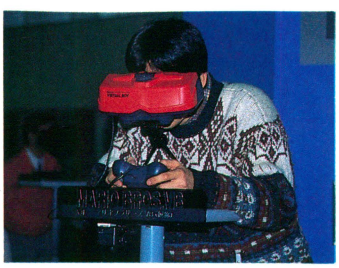
初心会ソフト展示会 レポート

11月15・16日，晴海東京国際貿易センター東館にて，任天堂製ハード（スーパーファミコン，ファミコン，ゲームボーイ）用の新作ソフトが展示される一大イベント「第6回初心会ソフト展示会」が開催された。任天堂のウルトラ64（米国名）と32ビット新ハードが正式に発表されるという前情報があったが，実際には32ビット機のみが出展されていた。話題満載だったこの展示会のようすをレポートする。　　（Reported by 大出綾太）

ついに登場!!任天堂32ビットマシン「バーチャルボーイ」

今回最大の目玉「バーチャルボーイ」。メインCPUは32ビットRISCチップ。米国リフレクション・テクノロジー・インク社と提携し，ミラースキャンの高画質赤色LEDディスプレイを搭載，立体映像を実現した。簡単に言えば，2面のディスプレイに表示される画像を，鏡を利用して，目に届くまでの時間をズラし，立体的に見せるという原理だ。左右に設置されたスピーカーからは，ステレオ・サウンドが耳元へ流れてくるようになっている。

本体はゴーグル型で，のぞき込むと暗闇に赤色のゲーム画面が見える。本体上部のスイッチで目間距離とピントを調節してからゲーム・スタートだ。基本的にはスタンドに置いてプレイするが，屋外でも遊べるよう，頭に固定するストラップが別売りされる。本体前部には電池ボックスがあり，単3電池6本（アルカリ）で連続7時間のプレイが可能。


▶視界は外界と完全に遮断されるため，手元も見えない

グリップがついたコントローラは，持つというより握って操作する感覚だ。十字ボタンが左右にあり，いっぽうで画面の奥行きを調節する。ボタンはA，B，スタート，セレクトと，コントローラ裏側に左右一つずつ（人差指で操作）が用意されている。カートリッジはカードタイプで本体下部に差し込む。

出展ソフトは3本(すべて仮称)。『マリオブラザーズVG』は『スーパーマリオ』のキャラも登場する同作のリメイク版。『スペースピンボール』は，ななめ上から台を見おろす視点でプレイ。『テレロボクサー』はロボットとなり，ボクシングの試合が3D視点で展開していく。実際に遊んでみると，たしかに立体効果はかなりのものであった。少なくとも，これまでの3Dゴーグルなどよりは，鮮明にしかもより立体的に見えた。

既存ゲーム機とは異なるスタンスのバーチャルボーイ。初年度売り上げはハード300万台，ソフト1,400万本が予定されている。



バーチャルボーイ製品仕様

●ハードウェア（スタンド，コントローラ付）
　ディスプレイ：赤色LEDとミラーによるスキャン方式（左右2セット）
　CPU　：32ビットRISCチップ
　寸　法：縦21.7cm×横25.4cm×高さ11cm
　重　さ：760グラム（本体のみ）
●ソフトウェア
　メディア：ROMカートリッジ
　寸　法：縦6.8cm×横7.6cm×厚さ0.56cm
●発売予定：平成7年4月
●希望小売価格：ハード　19,800円
　ソフト　5,000～6,000円台
　（同時発売ソフト3作品，以降毎月2～3作品）
●電源アダプター：①AC100V用アダプター（別売）
　②充電式電池アダプター（別売）

会場での注目度ナンバー1！チュンソフトをチェックせよ

出展ソフトハウス全72社のうち，来場者の興味をもっとも集めていたブース――それはまちがいなくチュンソフトであろう。

チュンソフトはスーファミ用ソフトを2本出展していたが，そのうちの1本は，昨年秋に発売された『トルネコの大冒険～不思議のダンジョン』の続編である『不思議のダンジョン2～風来のシレン』だ。今回は登場キャラをすべてオリジナルのものに変更。入るたびにマップが変わる「不思議のダンジョン」システムはしっかりと継承されている。



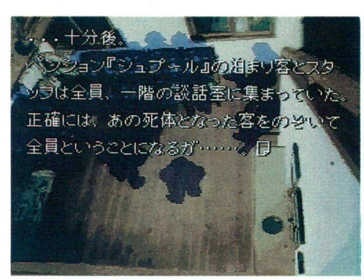
▶会場で配られたチラシ。和風の雰囲気になっている

主人公は18才の風来人，シレン。風来人とは旅の無宿者の総称である。よそ者を追いだそうとする不思議な秘境・こばみ谷にそびえるテーブルマウンテン――その頂上にある前人未踏の地「太陽の大地」を目指して，ダンジョンへと挑んでいく。今回はランキングなどもさらに充実しているようだ。

もう1本，『かまいたちの夜』も話題のタイトル。すでに発売されているが，当日は発売直前ということもあり，多くの人が足を止め，しばしのプレイを楽しんでいた。



◀発売は95年予定。今からチェックしておく必要アリ



▶『かまいたち』はピンクしおりのキャンペーンも実施中

山内社長あいさつ全文

会場で配布された任天堂・山内社長のあいさつ文を完全掲載する。これによると，来年の8月にウルトラ64が公開されるようだ。

★

ご挨拶

謹啓　晩秋の候　益々ご清栄の段大慶に存じます。

本日はご多忙のところご来場賜り厚く御礼申し上げます。

この展示会を御覧いただきますとお分かりかと存じますが，スーパーファミコンのゲームソフトに大革命が起こりました。

それが世界で初めてコンピュータグラフィックスレンダリングをスーパーコンピュータを使って実現した「スーパードンキーコング」です。来年からは，この「スーパードンキーコング」の制作手法を使った色々なジャンルのスーパーファミコン用ゲームソフトが，次々に発売されることになります。

顧みますと，一九八三年にファミコンが，そして一九九〇年にスーパーファミコンが発売されてから今日まで，無数のゲームソフトが開発され，日ごとに目の肥えてくるユーザーに対応してまいりました。しかし，次第に独創的な楽しさ，面白さを出す仕掛けが減少しつつある事は否めません。そのため，国内だけでも既に千二百万台以上普及しているスーパーファミコン用ゲームソフトの幅を広げ，多くのユーザーに満足してもらえる作品をいかにして開発すべきか，その手法を研究してまいりました。その第一作目が「スーパードンキーコング」です。来年はこのCGレンダリングを駆使したソフトが次々に開発され，これが多くのユーザーのゲームに対する評価基準になり，ユーザーの目はまた一段と上昇するでしょう。その時こそ，64ビット機を発売するベストタイミングと考え，現在，鋭意開発を進行させています。64ビット機用ゲームソフトは来年八月二十三，二十四，二十五日にこの場所で開催する初心会第七回展示会で御覧いただき，来年の年末商戦に投入いたしたいと存じます。

更に今回，32ビット機「バーチャルボーイ」を来年四月から発売することを決定致しました理由は，最近多くのユーザーが，テレビゲームとは異なる娯楽を求めつつあると判断したため，これに対応しようというものであり，必ず多数のご支持を得られると確信致しております。

今回は新製品展示のため，私がお話しさせていただくスペースが確保できず，深くお詫び致しますと共に，今後とも初心会および任天堂に倍旧のご支援を賜りますようお願い申し上げ，ご挨拶にかえさせていただきます。

敬具

平成六年十一月

任天堂株式会社
取締役社長 山内　溥

各　位

エニックス・スクウェア・任天堂……注目ソフトが花盛り

それでは，会場内でとくに注目を集めていた新作を紹介していこう。

まずは任天堂から。スーファミで，ポリゴンを使用した対戦格闘『ファイティングポリゴン（仮）』を初公開。視点を自由な位置に置くことができ，かなり高度な技術を要しているようである。

エニックスは『ドラゴンクエストVI～幻の大地』を中心にしたラインナップ。その『ドラクエVI』だが，すでに十分遊べるバージョンができあがっていたところから推測すると，意外と近いうちに発売される可能性もありそう。これまでの雰囲気を残しつつ，前作よりも格段に向上されたグラフィックが秀逸（しゅういつ）。プレイ感覚もこれまでのものに忠実であった。また，機械の少年とコミュニケーションし育成させながらAVGが楽しめる『ワンダープロジェクトJ』も話題となりそうだ。



▼『ドラクエIV』はゲーム冒頭部分がプレイ可能だった。今回は衝撃的な幕開けとなりそう

スクウェアは『フロントミッション』『クロノ・トリガー』の2大タイトルを展示。どちらも緻密（ちみつ）に描き込まれたグラフィックが特徴的だが，シナリオ部分，ゲーム・システム部分においても，魅力的な要素を持ち合わせているように感じられた。

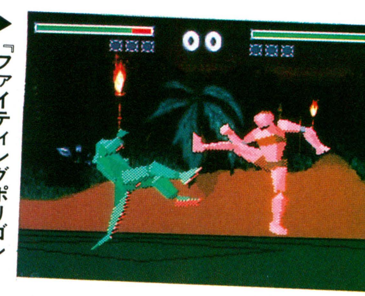
コナミの主力は『極上パロディウス』と『がんばれゴエモン3』。どちらも強烈なインパクトを誇っている。『はしれへべれけ』（サンソフト）はあいかわらずのノリ。今回はかけっこだが，単純なぶんアツくなれそうなゲームだ。ナムコの『テイルファンタジア』は，藤島康介がキャラクター・デザインを担当。アクション・ゲームさながらの迫力ある戦闘シーンが楽しいファンタジーSLGだ。

パソコンからの移植作も目立っていた。イマジニア『シムシティ2000』，パック・イン・ビデオ『アトラス』，ビック東海『プリンセスミネルバ』……などなど。周辺機器では，アスキーがデータ記憶装置「ターボファイルツイン（仮）」を出展していた。

全体的に今回の展示会は高密度であったように思う。他社新ハード発売の話題が踊る中，苦戦だといわれているスーファミだが，この展示会を見る限りでは，当分は安泰（あんたい）なのではないか――そんな思いを抱いた取材であった。



◀魔法や必殺技が音声でしゃべる『テイルファンタジア』


▶『ファイティングポリゴン』は今後の開発状況が期待される



▶『パワプロ』の新作なども見られたコナミブース



▼陰が薄かったゲームボーイ。『カービィ2』とバンダイ系が人気だった


▼メディアワークスは『エメドラ』でスーファミに初参入


▲ついにスーファミにも『魔導物語』が。2Dフィールド・タイプに改良されていた

セガサターン最前線

担当：中村京子

「新ハード特捜部」内のセガサターン・コーナーが，今月から「セガサターン最前線」として独立することになった。毎月画面写真やプレイ体験記を交えながら，セガサターンの最新情報をお届けするぞ。





今月の特集ソフト

真説・夢見館

少年たちの冒険から数十年…今度は何が起こるのか!?

満月の夜ごと，その光のもとに浮かび上がる不思議な洋館「夢見館(やかた)」。ここは現実に疲れてしまったり，夢破れた人間たちが，心を癒(いや)すために集まる場所。そして人々は館の主「狩人」によって蝶の姿に変えられ，現実世界ではかなえられなかった夢を見つづけることができるのだ。しかし，再び屋敷の外にでることはかなわず，夢を“実現”することはできない――。

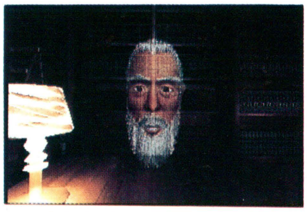
ある満月の夜，館の住人のジュン（プレイヤー）とマイクは長老に呼ばれ，館内の様子を調べてきてほしいと頼まれる。というのも，その夜の月が，赤く輝いていたからである。長老は月の光の魔力で存在するこの館に，何か不吉なことが起こりはしないかと心配しているのだ。よって，今回のプレイヤーの使命は，マイクとともに館に何が起ころうとしているのか確かめ，それを解決することにある。

前作から数十年たったということで，館の住人や部屋の様子はかなり変わってしまっていた。また，会話シーンではキャラクターの顔が表示されるようになり，これを利用したドキッとさせられる演出もあったりする。しかし，前作ともっとも大きく異なる点は「感情分岐システム」の採用により，プレイヤーの意志がゲームに反映されるということだ。たとえばある人物の問いかけに，自分がそう思うならYES（Aボタン）と，そうでないならNO（Cボタン）と答える。その答えしだいで，ストーリーが何とおりにも変化していくというぐあいだ。前作が一つのストーリーを追いながら，館の探検や謎解きを楽しむものであったのに対し，今回はフラグこそあれ，謎解きはほとんどない。ストーリーを味わうことに重点を置いていると言えるだろう（個人的には謎もほしいところなのだが……）。

今宵(こよい)，館に何が起こるのか。それはプレイヤーの感情にかかっているのである。

▼この蝶が，今回のプレイヤー。青い羽が美しい





▲主人公を呼んだ館の長老。じつはこの人物は……

▼各登場人物が，どのような過去を持っているのかも語られる





◀タロットカードは不思議なアイテム。使うべし



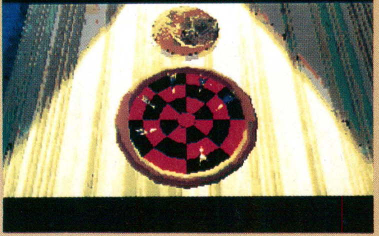
▶2階のある部屋が荒らされている。一体何が？

前作 『夢見館の物語』ってどんなゲーム？

蝶を追って館に迷い込んでしまった妹を助けるため，夢見館に乗り込んだ1人の少年。夜中の12時までに妹を連れださなければ，自分も妹も蝶になってしまう――。

発売当時，AVGの究極の形として話題を呼んだ『夢見館の物語』。テクスチャー・マッピングによる美しくスムーズなグラフィックと演出で，あたかも自分が館の中を探検しているような気分にさせてくれた。幻想的かつミステリアスな雰囲気の中，ドキドキしながらプレイした人も多いのでは？

もちろんこれをプレイしなくても『真説・夢見館』は楽しめるが，AVGファンならぜひ押さえておきたい名作であることは保証する。それに，『真説～』とのつながりがまったくないわけではないしね。



◀難解な謎もあり，AVGとしての手ごたえは十分だった

ただいま開発中 新作ソフト最前線

ここでは，今月新たに発表されたタイトルと，現在開発中のソフトの最新情報を紹介していこう。

まず，カプコンがアーケードの最新作『X-MEN』を移植することが明らかになった。発売日などは未定だが，これまでの格闘ゲームとはまたちがった流れを生みだしそうな作品だけに，期待はふくらむ。こうなったら『ヴァンパイア』もぜひ移植してほしいと思うのだが，果たして？　ほかにも，アメリカで12月公開予定（日本では来春）の実写映画「ストリートファイター」の映像を撮り込んだ対戦格闘ゲーム『ストリートファイター・ザ・ムービー（仮）』が予定されている。

コナミからは，『極上パロディウスだ！』と『実況パワフルプロ野球'95』の2本が正式に発表された。『極パロ』は，タイトルからするとプレイステーション版と同じく，『極上パロディウス』と『パロディウスだ！』のカップリングになるのだろう。これにセガサターンならではのプラスαがあると，なおうれしいのだが。

ペブルビーチ・ゴルフリンクス～スタドラーに挑戦

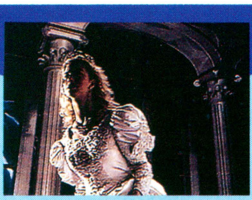
パソコンで人気のゴルフ・シリーズの最新作がセガサターンに。アメリカのプロゴルファー，〝あざらし〟ことスタドラーが登場。



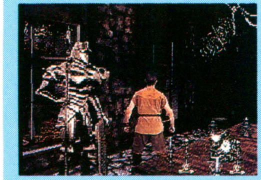
▲プレイヤーは実写取り込みのようだ。青い空に白い雲が印象的

ヴァーチャルハイドライド

かつてパソコンで一世を風びしたアクションRPGが，『ヴァーチャルハイドライド』となって帰ってきた。写真を見るかぎり，これまでのシリーズとは大きくちがったゲーム・システムになることはまちがいない。ストーリーは『ハイドライドⅠ』をベースにしている。

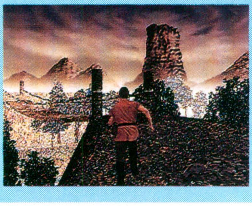


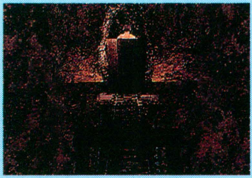
▲『ハイドライド』は，現在のアクションRPGの先駆け



▲画面はこれまでのシリーズとはまったくちがう視点だ

▼今回もさまざまな謎がプレイヤーを待っていそう





▲冒険の舞台は3Dで表現されたフェアリーランドだ

リグロードサーガ（仮）

セガから発売予定のファンタジーRPG。これもくわしい内容は一切わかっていないのだが，画面から察するに，キャラクターがリアルなシミュレーションRPGという線も考えられる。戦闘シーンはさまざまなアングルで展開するようだ。



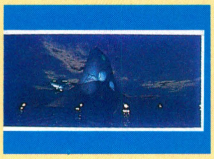
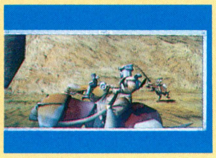
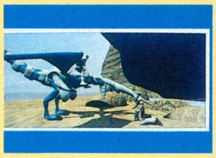
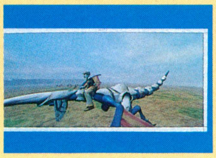
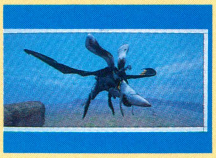
▲戦闘シーン。デフォルメっぽいキャラクターがカワイイ

▼ハデな魔法攻撃。姿からして，このキャラは侍か忍者!?



パンツァードラグーン

これまでに何度か紹介してきた『パンツァードラグーン』のオープニング・シーンが公開された。とにかく美しいとのことなので，はやく動いている画面を見てみたい！

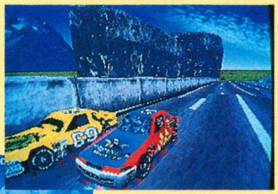
デイトナUSA

『バーチャファイター』と並ぶセガサターンの要（かなめ）『デイトナUSA』。まだ写真のみの紹介だが，コースと背景の一部がほぼ完成，ライバル車も走りはじめたようだ。この調子だと，来年頭にはサンプル・ディスクでのプレイができるかも？　プレイステーションの『リッジレーサー』のデキがいいだけに，こちらもそれに負けないくらいの移植を期待したい。



▲発売は来春予定ということで，まだとうぶん先。首を長くして待つのだ

▶これはリプレイ画面かな？





◀選択画面。背景がさわやか

「X-JAPAN」ソフト発表会

年末開催の「X-JAPAN」のコンサートに，セガが協賛することになった。これを機に，コンサートの映像とサウンドをそのまま味わえるセガサターン用ソフトの登場も決定したぞ。

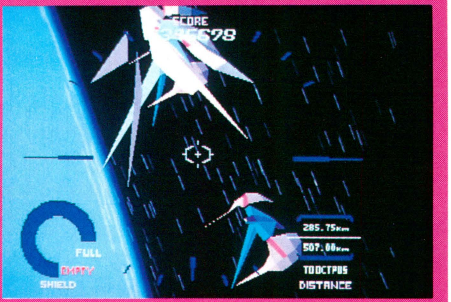


▲質問への答えかたによって見られる映像が変わるというAVG風のソフトになる予定

プレイステーションJournal

担当：板場利光

今月から，プレイステーションの最新情報はこの「プレイステーションJournal」で紹介していくことになった。巻末のスーパー・ソフト・ホット・インフォメーションと併用して役立ててほしい。



本体と同時発売の4本をプレイしてみたぞ!

『リッジレーサー』

■ナムコ ■3Dレーシング ■5,800円 ■発売中

編集部に届いた完成直前版は,「エレクトロニクス・ショー」でのバージョンからさらにパワーアップしていた。4種類の自車に性能差がついたほか，ミュージック・モードなど付属機能も満載。しかも，隠し仕様もいくつかあるようだ（まだ秘密）。

MUSICモード



◀ミュージック・モードも収録されている。全6曲&ランダム・プレイの7種類がCDからの再生で楽しめる

ロード中のお楽しみ



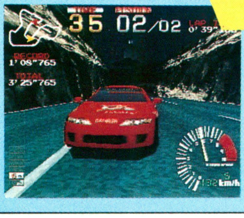
▶ロード中にはなんと『ギャラクシアン』がプレイできるぞ。全部倒せるか？

プレイのSAVE&LOAD



▶メモリー・カードで合計タイム（成績）のセーブ&ロードが可能。最速ラップを記録して友だちに自慢しよう

自車の選択



◀自車は，加速力や最高時速，グリップ力などがちがう4種類の中から選択

リプレイ



◀完走すると，デモのかわりにリプレイが。F1中継のようなカメラワークとオリジナルBGMがカッコイイ!

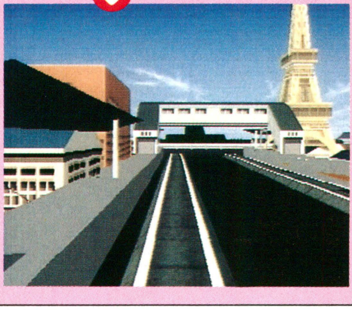
『A.Ⅳ』

■アートディンク ■SLG ■7,800円 ■発売中

やはり目玉は「車窓モード」。せっかくPS版をプレイするなら，利益を重視するだけでなく「車窓から見たときにみばえがいい」という点にもこだわりたいものだ。



これがPS版のウリ「車窓モード」



◀マップ内を走るすべての列車&バスの車窓を見ることができるぞ

『クライムクラッカーズ』

■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■RPG ■5,800円 ■発売中

基本的には3Dダンジョン探検モノだが，敵と会った時点で照準を使ったシューティング・モードにリアルタイムで移行するのが特徴。いままでのダンジョンRPGとは，またちがった緊張感が味わえる作品だ。



▶3人のキャラはセレクト・ボタンで並び順が変えられる。ちなみに，中央が先頭になる



◀敵キャラが出現したらすかさず射撃モードに移行。モタモタしてるとやられてしまうぞ

『極上パロディウスだ! デラックスパック』

■コナミ ■シューティング ■5,800円 ■発売中

プレイステーション本体発売日に『リッジレーサー』と人気を二分しそうなのが，この『極上パロディウスだ!』だろう。

アーケード版とのちがいは，画面比率が少しだけちがうところとボスキャラが出現する直前に一瞬止まることぐらい。どちらも気にならない程度だから「完全移植版」と言い切ってもかまわないデキだぞ。



◀ロード直後の画面。ここで『極上パロディウス』か『パロディウスだ!』を選択しよう



▶ボタンの配置は好みに合わせて変更できるぞ。初心者はショットとボムを同じボタンにすると◎



◀こちらは前作『パロディウスだ!』の画面。1本で二つのゲームが楽しめるなんて，幸せだなあ



◀『極上』の完成度もバッチリ。ちがうところを探すほうが大変だ


PlayStation
次世代ゲームを、
ブイブイ
いわしたる。
Marina Bowl
MOTOR TOON
GRANDPRIX
モータートゥーン・グランプリ
© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY
ブン、グシャ、キーン。走りながら、ぶつかりながら、くるくると表情を変えるクルマたち。
〈プレイステーション〉で初めて可能になった、松下進3Dキャラレーシングの世界を楽しんでくれ。
12月16日 発売予定
標準価格 5,400円 (税別)
TIME:03' 57" 44
SPEED:174
TIME:00' 33" 40
SPEED:279
MOTOR TOON GRANDPRIX
モータートゥーン・グランプリ
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
©1994 Sony Computer Entertainment Inc.
SCPS-10001
""マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

その他の新着ゲーム画面 DX

『スターブレード』

■ナムコ ■3Dシューティング
■5,800円（予） ■2月発売予定



アーケード版を忠実に移植した「ノーマル・モード」のほか，テクスチャー・マッピングを施した「テクスチャー・モード」の収録が発表されて話題を呼んでいる『スターブレード』。今月も，その美しい映像を堪能（たんのう）してくれ（写真は開発中のもの）。


▶爆発パターンのアップ。これを見るだけでも，PSの画像能力とナムコの技術力の高さがうかがえる


◀通路を飛行している場面。艦船あるいは基地の中か？


◀艦隊戦シーン。こんなにキレイなグラフィックが家庭で楽しめるようになるとは……。早く実際にプレイしてみたい！


◀隕石内に隠れた「ロックアイ」を撃破していくアステロイド・エリアのシーンもごらんのとおり，忠実に移植されているぞ

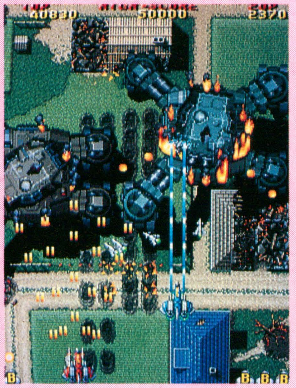
『雷電プロジェクト』

■セイブ開発 ■シューティング
■価格未定 ■1月発売予定

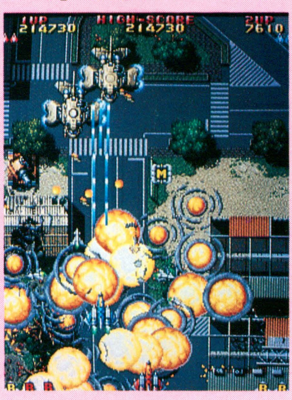
かつてゲーム・センターで好評を博した縦スクロール・シューティング『雷電』と『雷電II』がセットで発売される。

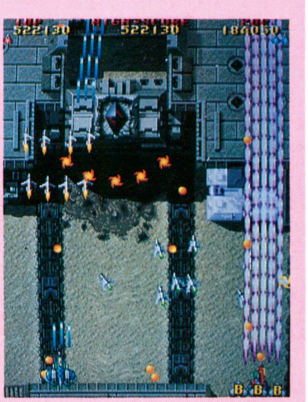
アーケード版の開発者が自ら移植を担当，オリジナルそのままの完成度をめざす……というだけあって，グラフィックのクオリティはかなりのもの。しかも，モニターを縦に置いてプレイする「完全アーケード・モード」も収録されているから，こだわり派のプレイヤーも満足できるだろう。

サウンドも，「アーケード・モード」とPS本体の音源による「アレンジ・モード」の2種類が用意されるそうだ。『雷電』ファンは要チェック！


▲縦スクロール・シューティングの傑作『雷電』が，アーケード版の開発者によって移植されるぞ！

▼PS版は，ディスプレイを縦にしてプレイする「完全アーケード・モード」も用意されているのだ

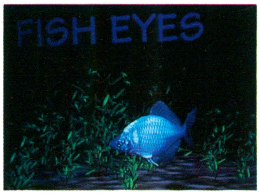



▲ここに掲載されている写真は，すべてPS版（完全アーケード・モード）のもの。完成が楽しみ！

フィッシュ・アイズ（仮）

未定 ■パック・イン・ビデオ ■SLG
■価格未定 ■CD-ROM

釣り堀で釣った魚を自分の水族館に入れて飼育，鑑賞するシミュレーション。釣りゲームと「育てもの」の二つが同時に楽しめる（画面は開発機材上のもので，完成版とはちがう場合があります）。



▶大物を釣ってオリジナル水族館を作ろう


◀開発進行度は10％ぐらい。続報が待たれる

悟空伝説（仮）

4月予定 ■アルユメ ■対戦格闘
■未定 ■CD-ROM

『西遊記』をモチーフにした対戦格闘ゲーム。1人用の「ストーリー・モード」では，対戦相手に合わせて使用キャラが変更できる（選べるのは，悟空＋過去に倒した敵キャラ）。2P対戦可能。


▶おなじみ『西遊記』が格闘ゲームに。どのキャラが強いのかな？



◀悟空や牛魔王など，総勢9キャラが闘う

スーパーレーサー

未定 ■ビーディ ■3Dレーシング
■価格未定 ■CD-ROM

近未来の大阪を舞台にくり広げられるレースゲーム。性能がちがう6機種から1台を選択，コースを先に3周するか敵機を破壊すれば勝ち。コースは，「地下鉄谷町線」「直線コース」など八つ。

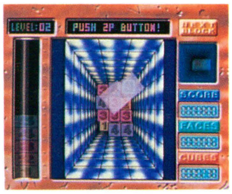

▶ゲームはマッチレースの「バトル」と6台対戦の「レース」が


◀大阪に実在する地下鉄路線（谷町線）を使ったコースもあるのだ

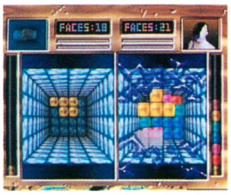
ジオキューブ

1月 ■テクノスジャパン ■落ちものパズル
■5,800円 ■CD-ROM

『テトリス』タイプのパズルだが，画面はフィールドを真上から見た視点で描かれているので，「1ライン」ではなく「1フロア」が埋まるようにブロックを積んでいく必要がある。対戦プレイ可。



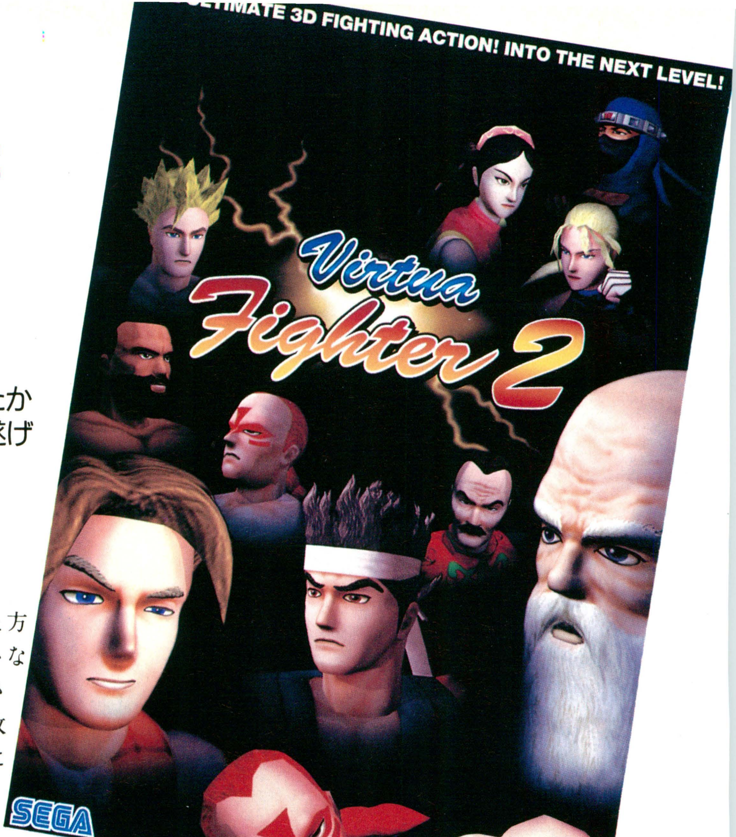
▶見た目は昔のアーケード・ゲーム『ブロックアウト』に似ている


◀1人プレイはもちろんのこと，人間同士での対戦プレイもできる

仮想現実は現実へと歩きはじめた
バーチャファイター2

■発売元：セガ　■アーケード用　■好評稼働中

11月下旬に本格的に導入が開始され，すでに実際に体験したかたも多いであろう『バーチャファイター２』。さらなる進化を遂げた『～２』の魅力とはいったい何だ？　（文／佐久間亮介）



『VF2』は単なる続編にあらず！

いよいよ『バーチャファイター2』が我々の前に登場する。すでに各ゲーム・センターへの導入も開始されているので，実物を見た人も多いことだろう。前作以上のインパクトを持つ本作品は限りない魅力にあふれている。

ほぼ1年前，各地のゲームセンターに登場した『バーチャファイター』は多くのプレイヤーをトリコにした。それまでの主流――そしてその流れは現在もつづいている対戦格闘ゲームを，ポリゴンと呼ばれる3次元表現によって構築した本作は，コンピュータ・ゲームのビジュアルやプレイ感覚に革命的ともいえる新風を吹き込んだ。だがそれゆえか反感を抱くプレイヤーが少なくなかったのも事実である。筆者も反感とまではいかないが，今一つのめり込めなかった１人だ。

その原因は特異な操作性と方向性にあった。リングアウトなる概念の導入により，要求される戦術やスリルあふれる攻防といったものは，たしかに新鮮なものだった。だがリアル嗜好（しこう）ゆえの慣れを要求されるやや複雑な操作形態，それに付随し，どうしても最初は大雑把（おおざっぱ）になりがちなプレイ・スタイルが原因となり，いま1歩，ゲームにのめり込むことができなかったのだ。当時はまだまだ『ストII』の存在が大きかっただけに，どうしても比較の対象となってしまいがちということもあった。



◀プロレスラーらしい大技が多数追加された



▲新キャラクターとして登場したリオンとシュン。酔拳の使い手であるシュンは，ぜひとも実際に動いているものを見てほしい。プレイヤーから多くの支持を受けそうなキャラクターだ



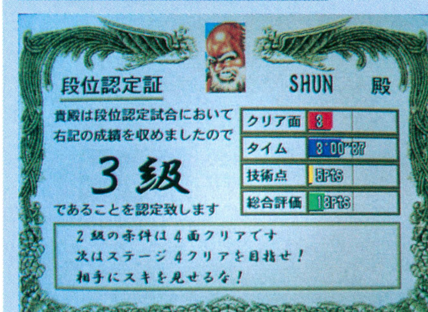
◀これはイメージ・イラストではない。これと変わらぬビジュアルが画面内で動かされるのである。しかもプレイヤーの思いどおりに操作できるのだから驚かされる。左のキャラはサラ。多彩な蹴り技を誇り，バリエーションも前作以上のものとなっている。ダブルジョイントパットのコマンド入力判定がやや変更されており，慣れないとだしづらいだろう

段位認定モードで遊べ！

コンピュータとの対戦を楽しむ1Pモードに新たな要素が加わった。段位認定モードと呼ばれるこれは，プレイヤーの闘いかたをさまざまな角度から分析し採点，腕前を評価してくれるというもの。キミの腕前は何段だ？



◀段位認定モードの選択方法はデモ中に告知されている。気づかなかった人も多いはず。ぜひ遊んでみよう



▲ゲーム・オーバー後にこのような認定画面が表示される。初心者は，級を卒業し有段者を目指せ



▶本編の主人公。相手の中段攻撃をつかんで投げる「当て身投げ（仮称）」などが追加され，使いやすくなった

10年早いんだよ！



▲勝利ポーズも前作＋新ポーズとなり豊富に。新ポーズに惚れる人も多いのでは？

『ストII』の存在がなければ，最初の印象も大きく変わったのであろうが。

そして『バーチャファイター2』の登場である。シリーズ作品の2作目でありながら，はじめて見たときのインパクトは前作とはまったく異なる。まず驚愕させられるのがビジュアル。前作から格段に進歩した画像は，リニューアルというよりもゼロからの再出発といったほうがいいだろう。ビジュアルなどを使いまわしたマイナー・チェンジに辟易としていたプレイヤーには，理想のゲームとして映るのではないか。また日頃ゲームに親しんでいない，ポリゴン技術という言葉を知らない人たちにも，本作品の画像は十分すぎるほどの衝撃をあたえてくれる。さらにこのリアル画像に，前作以上の現実に近いキャラクターの動作が加わるのだから，プレイヤーだけでなくギャラリーに対するアピール力も絶大。ビジュアルのみで，ゲームをプレイしていない人をも魅了してしまうほどなのだ。

そして対戦プレイを前作以上に楽しませようという配慮の数々。外見だけでなく，ゲーム自体の本質もおろそかにしていないメーカーの姿勢が強く感じられる。前作にのめり込めなかった筆者も，この前向きな姿勢により本作のトリコとなった。'95年のゲーム界は『VF2』を中心として展開されていくだろう。



▲酔拳を使うシュンは，トリッキーな動きが多い。逆立ちやバック転，さらにはその場に座るといった動作が可能となっている。酒を飲むほど攻撃力が高くなっていく



▼新キャラ，リオンの勇士。動きがすばやく，プレイヤーの操作しだいではシュン同様にギャラリー受けの良いキャラクターである。テクニカルなキャラのひとりだろう

新要素によりシステムも改良

ゲーム・システムにも多少の変更が加えられている。相手の投げ技を阻止する手段が導入されたのだ。前作では投げ技を成立させられると，必ずダメージを受けてしまった。しかし『バーチャファイター2』では投げ技が成立した瞬間にこちらもパンチ＋ガードボタンを押すことで，相手の投げ技を解除できてしまうのである。当然，投げ技の種類によって解除後の状況も変化するが，たいていは相手の背後を取れる。背中を見せている相手に逆に投げ技や連続技を使って攻撃できるのだ。また新キャラクターの2人にかぎり，画面の手前と奥に移動することが可能となっている。



▲前作からのキャラにも多くの技が追加された。たとえばウルフにはネックカットキック，あびせ蹴り，フライングニールキックなどが加わっている

そしてVFは進化する

音声の充実，ビジュアルの強化，さらにリアルなキャラクター動作といったものにより，確実に画面内のキャラクターたちは息づきはじめた。もちろんこれが終点ではない。『VF』シリーズが目指すのは仮想現実からの脱却，現実世界の構築である。はたして第3弾はどのような形となるのか。早くも楽しみだ。

▶キャラクターだけではなく，それをとりまくすべてのものがリアル。床の映り込みなどがいい例だろう。こういった演出の強化も重要だ



真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変

黒子の部屋

■発売元：SNK ■アーケード版：稼働中 ■ネオジオ・カートリッジ版：発売中 ■ネオジオCD版：12月15日発売予定

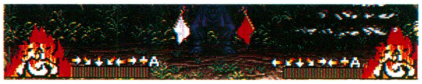
♪ル～ルル，ルルル……というわけで，本コーナーでは，今月16日発売の「ALL ABOUT 真サムライスピリッツ～上巻・システム解析編」に先がけて『真サムスピ』をサポートしていく。まずは必殺技の追加情報だ。（山中直樹）



『真サムスピ』ちょっといい話① これが武器破壊必殺技なのか～!?

存在自体なら，すでに紹介ずみの武器破壊必殺技（超必殺技）だが，今回はそのコマンドが判明したので紹介しよう。

武器破壊必殺技は画面下の「怒ゲージ」が満タン（ゲージが点灯）になるまでは使用できない。そのかわり，ゲージさえ点灯していれば，何度でも使用することができる。

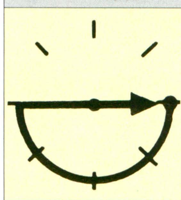
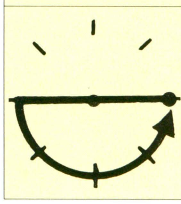


▲設定によって，怒ゲージの上にコマンドを表示させられる。写真は，どちらも覇王丸のものだが，2P側はちゃんと左右対称に表示されるのだ

武器破壊必殺技がヒットすると，相手の武器を破壊できるが（相手が武器を持っていた場合），その場でゲージがゼロになってしまう。また，技によっては，ガード後の反撃を受けやすいので，キャラによっては武器破壊必殺技の存在は無視し，怒ゲージ点灯中の特典である「攻撃力の上昇」を活用しよう。

武器破壊必殺技のコマンドは，キャラごとに紹介しているが，じつは右表のように分類できる。なお，アーケード版は，テストモードの内部設定を変更すると，怒ゲージ点灯時に武器破壊必殺技のコマンドが表示されるぞ。忘れっぽい人にはウレシイ機能だ。

武器破壊必殺技・コマンド一覧表

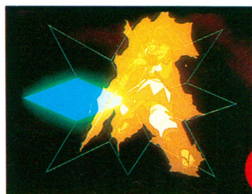
レバー操作	ボタン	対応キャラ
	A	覇王丸，幻十郎
	B	シャルロット
	C	十兵衛
	D	半蔵，ガルフォード
	AB	幻庵
	CD	ズィーガー
	A	ナコルル，チャムチャム
	B	王虎
	C	狂死郎
	D	和狆
	AB	右京
	CD	アースクェイク

『真サムスピ』ちょっといい話② これが覇王丸の秘奥義なのか～!?

『真サムスピ』には，いままで紹介した必殺技や武器破壊必殺技のほかに，「秘奥義」という特殊な必殺技が存在する。

具体例として，覇王丸の秘奥義を紹介しよう。この技は，弧月斬の「回転斬り」を前進しながら4回くりかえし，突き上げ斬りでシメるもの（下写真を参照）。

最大ヒット数15（体力が9割減る），最大ケズリ数19という攻撃力を誇り，使用直後には強・弧月斬に相当する全身無敵がある。この技のコマンドは今月16日発売の「A.A.真サムスピ」に掲載予定。買おう（宣伝）。



◀9月に放映されたアニメ版『サムスピ』より。じつは，このシーンで秘奥義のコマンドが表示された



▲アニメの秘奥義と弧月斬は，なぜか飛び道具だった



覇王丸　天覇凄煌斬（てんはせいおうざん）

→↘↓↙←→＋Aボタン（要・武器）

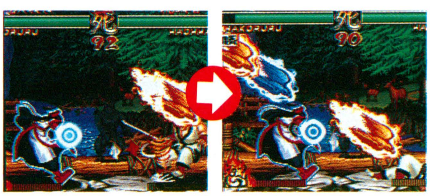
「これでも食らいな!!」と1回転しつつ刀に充塡（じゅうてん）させた気を，刀を振り下ろしながら放出する。リーチは遠距離立ち強斬りよりも長く，使用した瞬間だけ全身無敵になるのが強み（無敵時間は弱・弧月斬より短い）。



ナコルル　イルスカヤトロカムイリムセ

→←↙↓↘→＋Aボタン

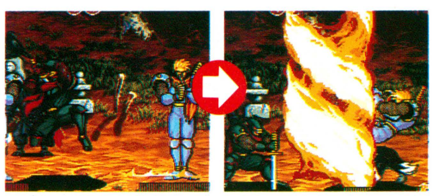
基本はアムベヤトロと同じだが，空地問わずママハハが当たると，ダウンした相手にママハハとその仲間が連続で体当たりする。ママハハが突進するまで時間がかかるうえに，相手が近くにいると空振ってしまうのが難点。



服部半蔵　忍法（にんぽう）　天魔覆滅（てんまふくめつ）

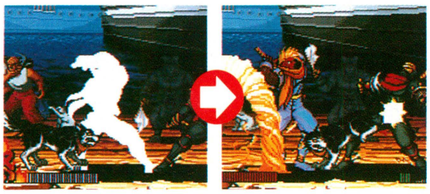
→↘↓↙←→＋Dボタン（要・武器）

印を結んだあと前方ジャンプしてから，地面に刀を突き刺して爆炎を発生させる。コマンドさえ成功すれば，使用直後に攻撃を受けても，爆炎が発生するのがウレシイ。前述のジャンプ中は下段攻撃を回避できる。



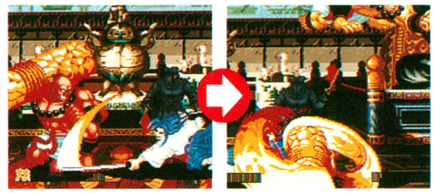
ガルフォード　メガストライクドッグ
→↘↓↙←→+Dボタン

基本はマシンガンドッグと同じ。ヒットした相手にパピィが突進→回転攻撃→足ひっかき→かみつき→ストライクヘッズをキメる。これも，天魔覆滅と同様に，コマンドさえ成功すれば，かならずパピィが突進する。



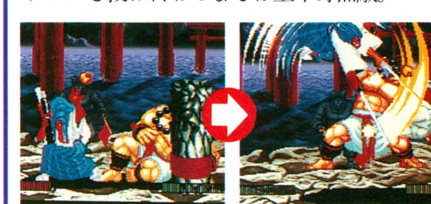
王　虎　気功大爆天
→←↙↓↘→+Bボタン(要・武器)

大きめの前方ジャンプの頂点から，武器の石柱を真下に投げる。そのため，近距離ならめくりになりやすいのが長所。当然，投げた武器は回収しなければならない。ジャンプする直前まで全身無敵。



橘　右京　ツバメ六連
→←↙↓↘→+ABボタン(要・武器)

リンゴを投げてから前方ジャンプ回転斬りをくりかえす。ヒットした場合，相手を引き込んでから連続斬り。しゃがみガードでも防がれるのが難点だが，秘剣ささめゆきと同様，リンゴを投げ終わるまでは上半身無敵。



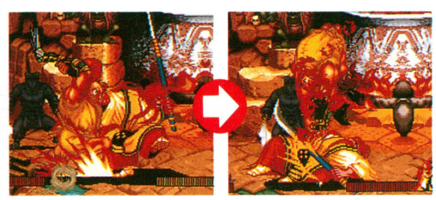
千両狂死郎　荒事師　狂死郎"血肉の舞"
→←↙↓↘→+Cボタン(要・武器)

軽くジャンプしてから高速回転。回転中はレバーで左右移動が可能。ヒットした相手には回転斬り→立ち強斬りを当て，扇子を広げて決めポーズをとる。前述のジャンプ中（使用直後から）は下段攻撃を回避可能。



不知火幻庵　M.D.C(魔道ダイビングクロー)
→↘↓↙←→+ABボタン(要・武器)

ツメを振り上げながら高速前進。攻撃がヒットすると，相手を倒してから回転突き。攻撃判定が広く，移動スピードも速いので，空中の相手もつかめる。また，立ちorしゃがみ強斬りから連続技が成立する。



アースクェイク　アースガッデム
→←↙↓↘→+CDボタン(要・武器)

手を光らせて手探りする（レバーで左右移動可能）。手が相手にヒットすると，そのまま持ち上げて，鎖ガマで相手を斬り刻む。使用直後からレバーを前方に入れておけば，近距離立ち中or強斬りから連続技が成立する。



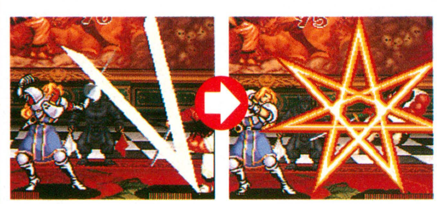
柳生十兵衛　絶　水月刀
→↘↓↙←→+Cボタン(要・武器)

二つの水月刀を融合し，巨大な気柱を発生させる。半蔵とちがい，使用直後に攻撃を食らうと気柱が発生しない。ナコルルや幻十郎などに対して，近距離立ち強斬りor蹴りから連続技が成立する。



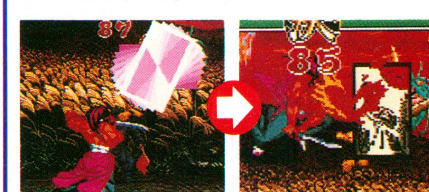
シャルロット　スプラッシュグラデイション
→↘↓↙←→+Bボタン(要・武器)

武器・ラロッシュを振り回し，攻撃判定のある七芒星を描く。飛び道具を消せないのが難点だが，近距離立ちorしゃがみ強斬り（相手が起き上がるときに使用して，2段目だけを当てる）から連続技が成立する。



牙神幻十郎　五光斬
→↘↓↙←→+Aボタン(要・武器)

飛距離の短い飛び道具を発し，ヒットした相手を持ち上げ，松→雨→桐→坊主→桜の札を出現させながら相手を斬る。中&強の地上攻撃，前方ジャンプ強斬り(2HIT)から連続技が成立する。飛び道具が出現するまで上半身無敵。



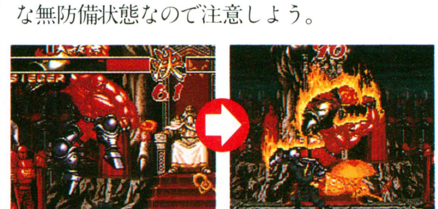
チャムチャム　メタモアニマルアタック
→←↙↓↘→+Aボタン

怒ポーズから巨大化し，相手に向かって突進する。ガード後の反撃を受けやすいが，近距離立ちorしゃがみ強斬り（どちらもヒットした瞬間しかキャンセルを受け付けない）や遠距離立ち強蹴りから連続技が成立する。



ナインハルト・ズィーガ　オペラツィオンティーガー
→↘↓↙←→+CDボタン(要・武器)

ブリッツ・イェーガーの発展形。画面外に飛び上がってからボディプレス。落下位置を相手の場所に合わせるため，めくりは狙えない。なお，画面外に飛び上がるまでは，完全な無防備状態なので注意しよう。



花諷院和狆　仁王符霊殺
→←↙↓↘→+Dボタン(要・武器)

強大な札を投げ，仁王像に模した式神を出現させる。札さえ投げ終われば，使い手が攻撃を受けても式神は出現する。最大3回ケズれるが，連続技が成立しないうえに，ガード後の反撃も受けやすいのが短所。



協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第11回

1981年・最終回『この年，タイトーの動向は?』

ゲーム大会の覇者は医学部の学生！

『クイックス』——南京玉すだれのような不思議な物体がうごめく，陣取りアクションともいうべきゲームである。

当時，このゲームを使って，タイトー主催で全国規模の大会が開催されている。

大会の形式は，1か月にわたり，全国のタイトー直営店舗448店で，プレイヤーの申請を受け付けるというもの（まさに，のちの本誌チャレンジ・ハイスコアの集計方式といってよいだろう）。

結果は，筑波大学の学生チームが研究に研究を重ね，数十時間にわたる長時間プレイを可能にし，見事優勝をかっさらっている。

詳細を記すと，彼らは4〜5人でチームを組み，ゲーム・センターに，マイコン，電卓，ノートを持ち込んで，徹底的にゲーム・アルゴリズムの解析を行なったとのこと。

やがて，研究が功をそうして，大会締め切り前日にはじめたプレイが，何と延々27時間つづくことになる。最後は24面クリア時点で画面停止が起こり，終了を余儀なくされたが，スコアは1,831,504pts.ダントツでトップを獲得している。

攻略法としては，とにかく細かく陣地を取っていき，スパーク（敵キャラ）の動きを一定にハメてしまうのがポイントとされている。

ちなみに，優勝者（チームの代表者？）は，医学部の学生。当時の本人の談話どおりだとすれば，今ごろは，精神科の医者として活躍しているはずである。そのゲーム好きを活か

フロッグ&スパイダー

■タイトー
■シューティング





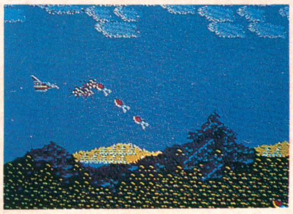
主人公のカエルがクモやハチを撃って倒す。ジャンプ・ボタンでクモを直接食べたり，地をはうヘビの攻撃をかわすことも。9匹のハチを巣からおびきだして全滅させると面クリア。ボスグモも登場。

スペースシーカー

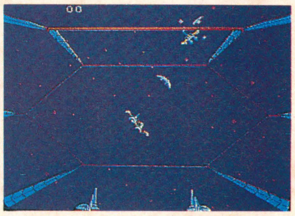
■タイトー
■シューティング



マップ画面，横スクロール・シューティング(敵機動要塞)，3Dシューティング（敵空軍）の3モードからなるゲーム。戦闘に時間をかけすぎるとプレイヤー基地が機動要塞に占領されることもある。



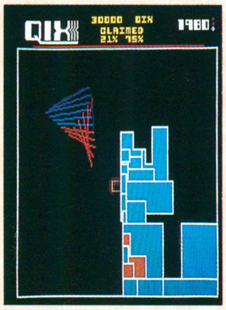
◀敵機動要塞のステージ。変化に富んだ展開が

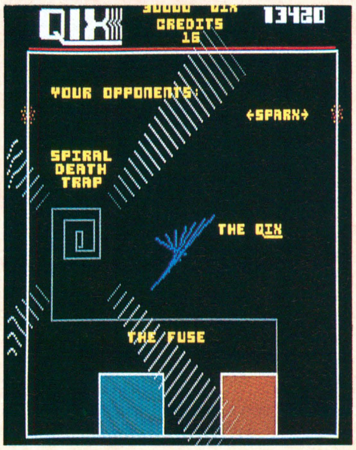


▶敵空軍のステージ。照準を合わせて撃ちまくれ

クイックス

■タイトー・アメリカ
■陣取りアクション

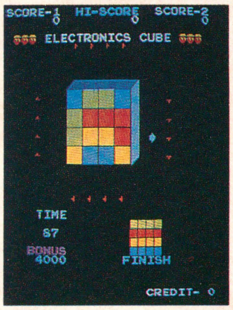


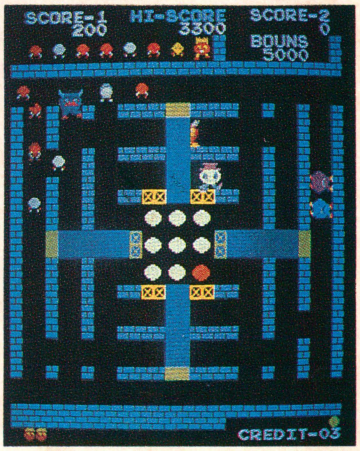


マーカーを動かして全エリアの75%を囲む（占領する）と面クリア。エリアを囲んでいる最中にクイックスに触れるとミス。境界線上を走るスパークスにも注意。低速移動ボタンで囲むと高得点。

フィッター

■タイトー
■メイズ・アクション





モンスターの追跡をかわし，赤いミニロボにタッチして主人公のボディを赤色にし，画面中央の白球を押しだしてすべて赤球に入れ替えるゲーム。キューブの色を並び変えるボーナス・ステージも。

して，香山リカのように業界デビューでもすればおもしろいのだが。

もう一つ，このときの優勝賞品は，シャープのMZ-80B！ 時代を感じさせるなあ。

一つ思うに，『クイックス』は名作と呼ぶに値する素晴らしいゲームだが，むしろのちにリメイクをくり返されてから花開いた作品という見かたもできる。

『スーパークイックス』『ヴォルフィード』『ギャルズパニック』などなど，あちこちの会社で何度も作られているうちにずいぶんとシステムもこなれて，大衆性の濃い「オヤジゲーム」として，定着した感がある（とくに，これほど脱衣ゲームに適したシステムだったというのも苦笑ものだが）。

『スペースインベーダー』リメイク版の成功で気を良くしたタイトーのことである。今もまた『クイックス』のリメイクにいそしんでいるかもしれない。

ルービック・キューブと『フィッター』と

ルービック・キューブという遊びをご存じだろうか？ 6色に塗りわけられたキューブをひねくり回して，同じ面を1色でそろえるというパズル系のオモチャで，1980年頃に大流行している。

タイトーが，これに目をつけて開発したのが『フィッター』である。

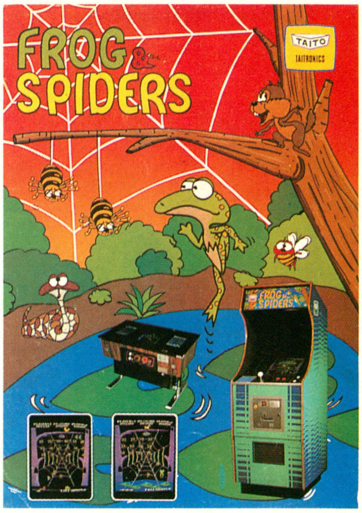
といっても，活用されているのは，ボーナス・ステージ。「エレクトロニクス・キューブ」と呼ばれるルービック・キューブもどきを，制限時間内に何回そろえられるかに挑戦するのだ。タイトーは，このボーナス・ゲームを「売り」として強く押しだしていた。

ところが，これがプレイヤーにはあまり歓迎されなかったようである。それも仕方のないこと。ただでさえ，アーケードで思考型ゲームはめったにヒットしないうえ，内容がルービック・キューブをより簡略化したものでは，その手のマニアも付きはしない。

とはいうものの，実際のところヒットしなかったのは，やはり通常ステージに原因があったというのが歴史の真実といったところか。

が，しかし，このゲームの通常ステージが，何の工夫もないありきたりな内容のものだったかというと，そういうわけではない。

とにかく説明するのがむずかしいのだが（今さらながら，ルールを文章化するのが困難なゲームはことごとくヒットしていないのがよくわかる），まず，固定画面迷路の中央に3×3＝9個の白球があると思ってくれ。ここにプレイヤーの体が赤い状態で突っ込むと，白球が1個赤球に変化し，プレイヤーの体が白くな

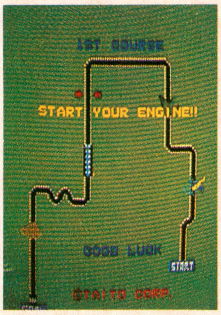


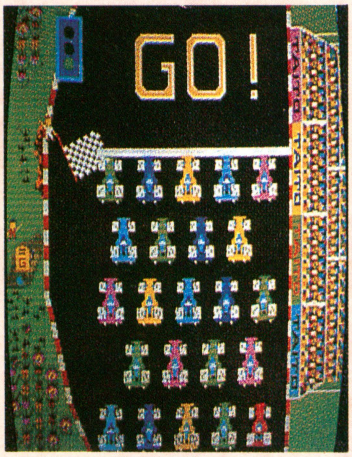
◀『フロッグ＆スパイダー』ゲーム・パンフレット。カエル対クモの壮絶な戦いが今，はじまる！

グランドチャンピオン

トップ・ビュー・ドライブ最後の雄！

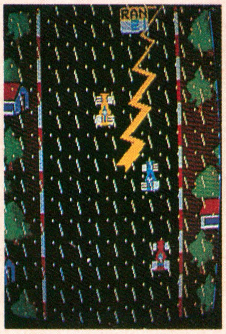
■タイトー
■ドライブ

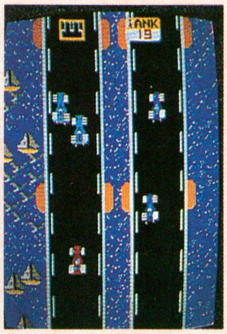




トップ・ビュー・タイプのドライブ・ゲーム。実際にイグニション・キーを回してゲーム・スタート。6位以内に入賞するとつぎのレースへ。雨，落雷，トンネル，橋，S字，霧などのイベントが待つ。

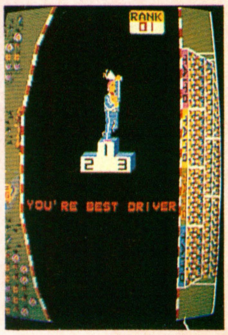
▼雨が降って左右にスリップするうえ，落雷に当たると跳ね飛ばされるというたいへんな場面





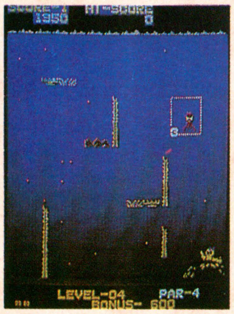
▲コースが二つに分岐。でも，このあとまた一つにつながる。画面上部に現在の順位が表示されている。入賞をめざせ！

▼見事一着でゴールインすると表彰台に登るデモが見られる。当時はこんなものでもけっこううれしかったのだ



マリンデート

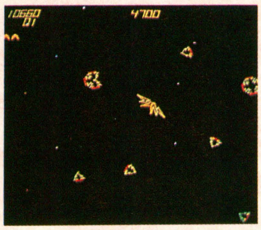
■タイトー
■オクトパス・ゴルフィング・アクション



トラック・ボールで方向とパワーを調整し，規定打数以内に彼女の待つゴールまでタコを運ぶ，ゴルフ的アクション。サメに襲われたときは墨ボタンで攻撃を防ぐ。人魚につかまると一気に面クリア！

スペースフューリー

■セガ
■全方向シューティング

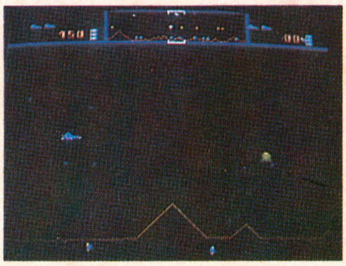


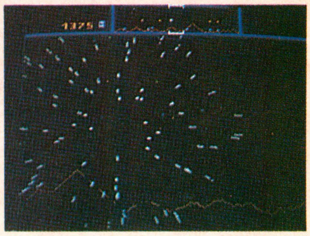
XYモニタを採用。敵を全滅させるかタイマーが0になると面クリア。母船とドッキングするとパワーアップ。敵宇宙人のコマンダーが「降伏するなら今のうちだ」などいろいろとしゃべる。

ディフェンダー

■ウィリアムズ
■横スクロール・シューティング

上下移動レバーと，ショット，加速，方向転換，スマートボム，ワープの5ボタンでエイリアン群と戦う。敵「ランダー」が地表の人間を捕らえて合体するとミュータントに。敵の位置はレーダーで表示。


▲このシャープな映像表現は，今見ても古さを感じさせない，とは言いすぎだろうか？ リメイクを強く望む


▲自機の爆発シーン。花火のごとき派手な散り際に涙したあの日

って反対側に現れる。再度，体を赤くするには，画面上をうろついているレッド・ロボットをつかまえればよい。これをくり返してすべて赤球にすればステージ・クリア。敵のモンスターにつかまると1ミスとなる。

という変わったルールで果敢に挑戦するも，歴史の闇に埋もれた『フィッター』——ボクらはキミのことを忘れはしない。



▲『マリンデート』ゲーム・パンフレット。登場キャラクターがひととおり描かれている

「あなたの愛情レベルを試そう」って一体…

『マリンデート』——トラック・ボールでタコを飛ばし，規定打数以内に彼女の待つゴールまで導く，ゴルフのようなゲームである。

タコが主人公という妙ちきりんな設定，脳天気なBGM，トラック・ボールによる操作など，強く印象に残る要素に満ちあふれていたためか，オールド・ファンの間でなつかしげに語られることの多い作品ともいえる。

余談になるが，ゲーム・パンフレットの解説を読んでみると，これがおもしろい。

「あなたの愛情レベルを試そう」

「恋人に対するあなたの愛情を，ユニークなタコがあなたに替わり，ゴールで待つ恋人にアタックする，愛情レベル・ゲームです」

何だかヘンな日本語だが，このセンスはなかなかすごい。開発者が考えたのか，営業で考えたのかは知らないが，おもしろすぎる。

『マリンデート』とは，そんなココロジーなゲームだったのか？　深い，深すぎる。

しかし，タコごときに恋のアタックの代役をしてもらうほど堕ちてはいないし，堕ちたくもない。タコ刺しにされて食われるがよい。

『グラディウス』よりむずかしいとは言い過ぎか？『スーパーコブラ』

『スーパーコブラ』とは，同社『スクランブル』の続編である。前作は知っていても，このゲームは知らないという人もいるのではないだろうか？

前作に比べ，難易度的にかなりレベルアップされており，それが一因となってヒットを収めることができなかった作品である。

ゲームの変更点は，おもに新たな敵の追加であるが，これらのことごとくが，極悪な強さを誇っていた。

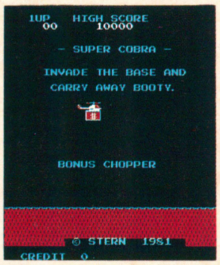
中でも，移動砲台が最大のライバル・キャラクターだったといっても過言ではないだろう。こやつを撃ち損じると，スクロールと逆の方向へ移動して（つまり画面の右方向へ進み），自機への攻撃をつづけるのだ。

これは，キツい。しかも，何かに似ている。そう，後年の同社『グラディウス』におけるダッカーの動きをほうふつとさせるのだ。が，

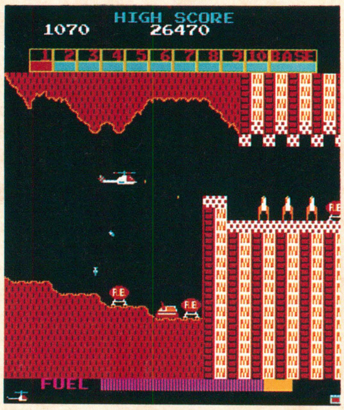
スーパーコブラ(スーパーヘリ)

『スクランブル』の続編，ここに登場！

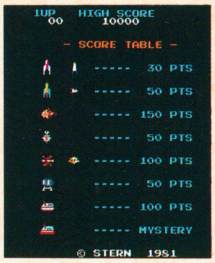
■コナミ
■横スクロール・シューティング

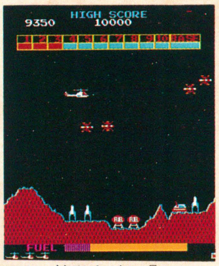


同社『スクランブル』の続編。自機がヘリになり，ステージ数が倍増。移動砲台，落下機雷，放物線を描いて飛ぶミサイルなどの新仕様が入り，難易度も大幅アップ。コンティニュー機能も付加。



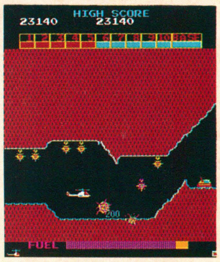
▼スコア・テーブル画面。敵の種類が大幅に増えているのがわかる。強敵ぞろいで苦汁をなめさせられたツライ思い出がよみがえる。写真は米国スターン社バージョンを使用





▲少々簡単すぎた『スクランブル』の反省からなのか，このゲームはむずかしい。とはいえ，決して抜けられないほどひどいわけではない。要は敵の配置を覚えるゲームなのだから

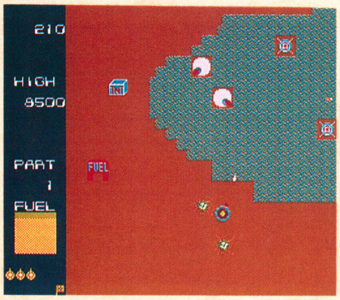
▼狭く入り組んだ地形の中で機雷が降ってくる。上手にくぐり抜けろ！　これでまだ中盤のエリアなのだからまいってしまう。コンティニュー機能もうれしいやら悲しいやら



ストラテジーX

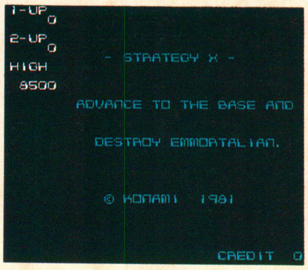
特殊コントロール・パネルの意欲作！

■コナミ
■縦スクロール・シューティング



▲マニュアル・スクロールでジリジリと前進。まさにストラテジック（戦略的）ゲーム！

先端にショット・ボタンのついた8方向移動スティックと，360度全方向をカバーする砲頭左右旋回の2ボタンで戦車を操作し，敵陣を侵攻していく。敵の攻撃を受けるかエネルギー切れで1ミス。

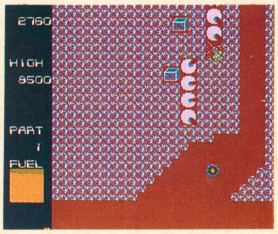


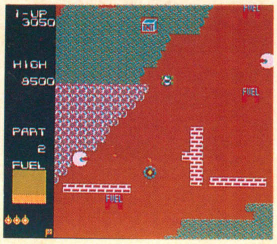
▲これがタイトル画面だ

▶スコア・テーブル。最終ボスの999PTSが光る！

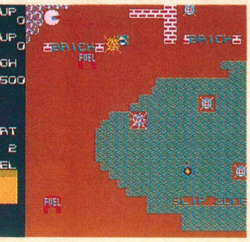


▶こういう場面ではTNTに注目。撃つと敵が誘爆する





◀PART2とは2面のこと。ジープが登場



◀これはアトラクト・デモ。登場キャラの紹介だ

もともとの弾足が速いうえ，スロー（処理落ち）がかからないぶん，こちらのほうがよっぽどむずかしい。

最近のゲームはむずかしくなったとよくいわれるが，それは一つにシステム，フィーチャーのひねりすぎというのも大きいと思う。

それと比べた場合，昔のゲームはひねりがないぶん，見たまんまダイレクトにむずかしいという有無をいわせぬ壮絶さがあった。と，同時にわかりやすさもあったという気がする。もちろん，今日の製品では考えられないほど難易度調整のいいかげんなものも多かったため「何も考えていないむずかしさ」というのもかなり含まれていたのだが。

別に，どちらが良いとか悪いとか，固い議論などしなくてもよいから，たまには古いゲームの作りを見直してみて「へえ～，そうだったんかあ」と物思いにふけるのもまた一興かな，と思う。



◀『スペースフューリー』ゲーム・パンフレット。この一つ目の司令官が見せたくて掲載しました。いいヤツなんすよ

『ストラテジーX』とコナミ・スクロール・ゲーム

最後にちょっとだけ，『ストラテジーX』にからめてコナミの話をもう少ししておきたい。

前回でも書いたとおり，1981年はスクロール・ゲームが一斉にではじめた年だが，そうした中でもコナミのスクロールものは，全メーカー中，群を抜いた出来ばえだったと言ってよいだろう。

他社のスクロールものは，ハード，ソフト両面からの技術，力不足が目立ち，スクロールがガタガタしていたり，ゲームとしてメリハリに欠けていたりと，完成度としては今一つのものが多く見られた。

その中で，どれだけヒットしたかは別にして，コナミの『スクランブル』『スーパーコブラ』『ストラテジーX』は，どれも非常に完成度の高い優れた作品ばかりである。

『ストラテジーX』は，その複雑な操作系から，滅びるべくして滅びた典型的なマニア受けゲームだが，きちんとした製品を作りあげようというスタッフの思いがヒシヒシと伝わる佳作である。

ちなみに，『ストロングX』というプロレスラーの名前のような『ストラテジーX』を見たことのある人がいたら，それはコピー品なのでおまちがえのないように。

（1981年編・最終回終わり
次号から1982年編をお送りします）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

1981年・全作品リスト（79本）

※原則的に日本国内で流通した製品に限ったリストです

●アーマーアタック（シネマトロニクス）
●R2Dタンク（シグマ）
●アストロゲーター（ロジテック）
●アストロファンタジア（データイースト）
●ヴァンガード（新日本企画）
●ギャラガ（ナムコ）
●クイックス（タイトー・アメリカ）
●クラッシュローラ（アルファ電子／クラール）
●グランドチャンピオン（タイトー）
●クレイジーコング（ファルコン）※コピー
●K．O．パンチ（セガ）
●コズミックアベンジャー（ユニバーサル）
●コスモ（ジャレコ／センチュリー）
●五目並べ（連珠）（日物）
●コロスケローラ（アルファ電子／クラール）
●サタンオブサターン（新日本企画）
●ザ・タワー（データイースト）
●ジャンプバグ（豊栄／セガ）
●スーパーコブラ（コナミ）
●スーパーゴルフ（ロジテック）
●スーパータンク（ビデオゲームズ／新日本企画）
●スカイスキッパー（任天堂）
●スカイベース（大森電気）
●スキャンダルマン（カミヤ）※コピー
●スクランブル（コナミ）
●スターレイカー（セガ）
●ストラテジーX（コナミ）
●スナップジャック（ユニバーサル）
●スパイダー（シグマ）
●スペースオデッセイ（セガ）
●スペースシーカー（タイトー）
●スペースフューリー（セガ）
●スラローム（オルカ）
●ダークウォーリア（ジャレコ）
●ターピン（コナミ／セガ）
●ターボ（セガ）
●タクティシャン（コナミ）
●ディフェンダー（ウィリアムズ）
●ディンゴ（ジャレコ）
●デモンアイズ（アイレム）
●テラニアン（データイースト）
●TVフリッパー（ショーエイ）
●トレジャーアイランド（データイースト）
●ドンキーコング（任天堂）
●ニューパックワン（？）※コピー
●ニューフリスキートム（日物）
●ニューラリーX（ナムコ）
●ネブラー（データイースト）
●ハイウェイチェイス（データイースト）
●パルサー（セガ）
●ハングリーマン（イグレック）※コピー
●ビデオハスラー（コナミ）
●ファンキーフィッシュ（サン電子）
●ファンタジー（新日本企画）
●フィッター（タイトー）
●フライングサターン（ジャレコ）
●フラッシュボーイ（データイースト）
●フリスキートム（日物）
●プレアデス（テーカン）
●プロゴルフ（データイースト）
●プロゴルフ（18ホール）（データイースト）
●フロッガー（コナミ／セガ）
●フロッグ&スパイダー（タイトー）
●ボーダーライン（セガ）
●ボスコニアン（ナムコ）
●ボビット（データイースト）
●マッドエイリアン（データイースト）
●マリンデート（タイトー）
●ムーンシャトル（日物）
●ランチャーZ（シグマ）
●リバーパトロール（オルカ）
●ルート16（サン電子）
●レディバグ（ユニバーサル）
●レッドクラッシュ（テーカン）
●ローリングスターファイアー（シグマ）
●ロッククライマー（タイトー）
●ロックンチェイス（データイースト）
●ワープ&ワープ（ナムコ）
●WW3（アイレム）

Arcade Game Graffiti

Special

スーパーファミコン版 ギャラクシーウォーズ

――前編――

GALAXY ギャラクシーウォーズ WARS



イラスト：すがやみつる

時は1979年，各社がポスト・インベーダーをめざしてしのぎを削っていた嵐の時代に，電光石火のごとくユニバーサル社から発売された斬新なアーケード用ビデオゲームがあった。それが『ギャラクシーウォーズ』である。

隕石群を突破し，ミサイルを誘導してUFOに命中させる，シンプルで熱いゲームだ。

このド熱いゲームが，スーパーファミコン用ソフトとしてリニューアルされて帰ってきたのだ。老いも若きも，心してかかるがよい！

今回は，アーケード・ゲーム・グラフィティ・スペシャルとして，このスーファミ版『ギャラクシーウォーズ』をご紹介することにしよう。

『ギャラクシーウォーズ』とはこんなゲームだ！

まず，スーファミ版の紹介の前に，オリジナルであるアーケード版の発売当時の時代背景について簡単な解説が必要であろう。

1979年といえば，その前半は，インベーダー・ブームの末期。各社がさまざまなアレンジ版，亜流製品を発表していた時期である。

そして，それらと前後しながら，ポスト・インベーダーをねらう，あまたの意欲的な新製品が登場したのだ。

まさに，「覇権を我が手に」と，セガが『ヘッドオン』，ナムコが『ギャラクシアン』，任天堂が『シェリフ』，テクノンが『ドラキュラハンター』，そして，ユニバーサルが『ギャラクシーウォーズ』を発表した。

現在に置き換えて言えば，さながら家庭用マシンの次世代機戦争を思わせるような，熱気あふれる時代だったと言える。

いや，そのような表現を使ったとて，果たしてどれだけ今の読者に，このときの業界の激動ぶりを伝えることができようか。

インベーダーで，ビデオゲームの魅力にとりつかれてしまったプレイヤーたちが，こうした作品群を矢継ぎ早に目の当たりにすることによって，今度はビデオゲームが持つ無限の可能性を体感させられることになったわけだからたまらない。

そうした中の1本である『ギャラクシーウォーズ』は，自機を誘導ミサイルにしてしまうという奇抜な発想で，世のプレイヤーをビックリさせた作品である。

発射台から飛びだしたミサイルが，プレイヤーの操作によってクネクネと隕石群をかいくぐり，UFOへ体当たりをとげる。

ステージをクリアするごとに高速化する敵弾と，増加する隕石。その難易度ランクの絶妙な刻まれかたは『スペースインベーダー』のそれをしのぐものであった。

さらに，このゲームには，ある秘密が隠されていた。規定のステージをクリアするごとに，画面上に「GOOD!!」「VERY GOOD!!」「WONDERFUL!!」「FANTASTIC!!」などのメッセージが出現するのである。

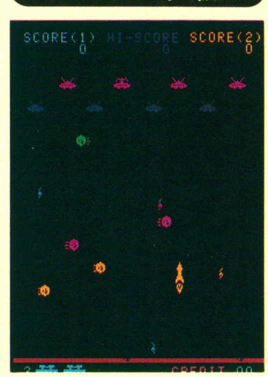
『パックマン』は，ゲーム中にパックマン・ショーなるものを隠して吸引力を高めたわけだが，それをさかのぼること1年前，すでにそうしたアイデアを盛り込んだ作品があったのだ。

プレイヤーは，ゲームを楽しみながら，そうしたメッセージにたどり着くことを目標に，日夜奮闘をつづけていたのだ。

その作品が今，イマジニアの手によって，スーファミ版としてよみがえったとは，こんなうれしいことがあろうか！

比べてくれ！　完璧だあぁ!!

アーケード版



スーパーファミコン版



▲SFC版。モニタの関係上，画面レイアウトこそ変わったが，その他はそのまんま

◀アーケード版は縦モニタ方式だった

目覚めよ，往年のゲーム・ユーザーたち！

炎のコマが使える新モードが入った！

今回のスーパーファミコン版『ギャラクシーウォーズ』にモードは四つ。

まず，オールド・ファンのかたがたには，当時を再現した「カラー・モード」と「ブラック／ホワイト・モード」で，なつかしさのあまり，むせび泣いていただく。台詞は，「おおぉ，涙でかすんで600点が取れねえぜ」。

そしてつぎに，ストック1機，エクステンドなしで限界に挑戦するという「チャレンジ・モード」にもトライしていただくのがよい。

最後に，いよいよ今回の目玉「ネオ・モード」，おもな特徴は以下のとおりだ。

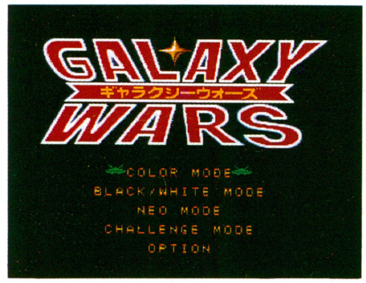
★グラフィック，サウンドが一新された

★隕石をミサイルの先端にとらえることにより，シールド代わりにすることができ，さらに，これをUFOに当てることにより，1回の飛行で2機のUFO撃破が可能となる

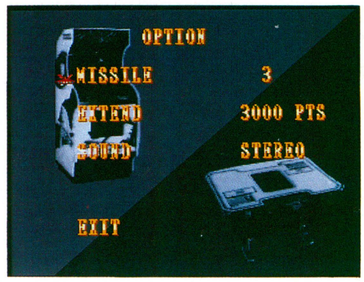
★十字ボタンを左右に連打することにより炎のコマを使うことができる，etc……。

ま，まさか，「炎のコマ」とはあぁ……!?

詳細は次号を待て！　（つづく）



◀タイトル画面。四つのモードで100年は楽しめるぅう！



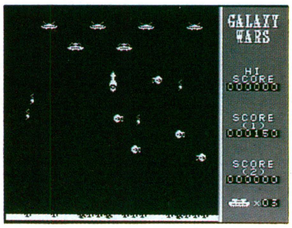
▶オプション画面。ユニバーサルの純正筐体が泣けるぜぇえ！

カラー・モード



▲いわゆるラインカラー方式で色が塗りわけられているモード

ブラック/ホワイト・モード



▲そのものズバリ，モノクロ・バージョンを再現したモード

ネオ・モード



▲グラフィック&サウンド一新！さまざまな新フィーチャーも！

1995年1月13日発売



予価
5,980円
（税別）

UFO上部の特徴的な角は「ユニバーサル触角」と呼ぶのが正式名称だ（ちょっとウソ）

スーパーファミコン®は任天堂の商標です
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO

To Be Continued!

制作・発売　imagineer　イマジニア株式会社

〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階　☎03-3343-8911（代表）

1月は正月で

とことん ぷよぷよ通



■アーケード
メガドライブ
ゲームギア
（12月16日発売）



いらっしゃりーの，「とこぷー通」です。それにしても，「オール・アバウト・ぷよぷよ」がでてから，もう1年もたつんですね。『ぷよ通』が主役になっても，「A.A.ぷよ」はまだまだ現役で発売中。今だからこそ，読み返す価値があるってもんだ。　（講師：大出綾太）

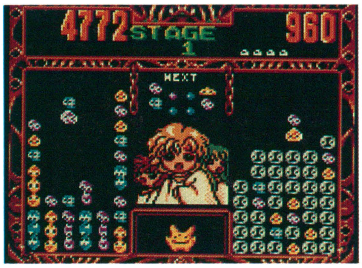
疑似4人対戦もできる！ゲームギア版を大紹介

お待ちどうさま。今回のメインパートでは，今月16日に発売されるゲームギア版『ぷよぷよ通』（定価3,800円）をくわしく解説しよう。ちなみに，メガドライブ版はもう買ったよね。6,800円で発売中だぞ。

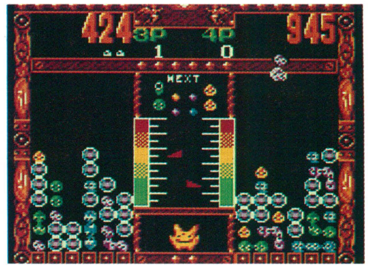
ゲームギア版は，基本的にはメガドライブの移植版というスタンスだ。つまり，「ふたぷよ」モードでは2個消しや6個消しの選択，そしてルールのエディットも可能になっているわけだ。ハードの機能上，ボイスはすべてカットされ，BGMもアレンジされたものが収録されている。

そして最大の特徴は，通信対戦ケーブルで2台のゲームギアをつなげて，アーケード版にあった4人対戦が可能な「みんなでぷよぷよ」モドキを楽しめるところだ。ただし，参加できるのは2人まで。残り2人のプレイは，コンピュータが受け持つことになる。少し残念だけど，それでもスリリングなバトルを楽しむことができるぞ。ちなみに，選べるモードは普通，得点ぷよ，固ぷよの3種類だ。

ぷよのグラフィックや動きは，『なぞぷよ～アルルのルー』と同タイプなので，ぷよぷよ感もバッチリ再現されている。ぷよを消したときに飛んでいく光の玉も表示されるのだ。



◀2ndNEXTぷよは小さく表示されるのだ



◀「みんぷよ」だ。中央のゲージは残り2人の状況を表す

細かい部分での相違点を挙げていくと，まず「ひとぷよ」での，階層クリアのための規定経験値が高い。ステージ1では3色しかでない。おじゃまぷよ算に落下ボーナスが加味されない（これは前作のゲームギア版と同じ）。敵キャラ説明メッセージがない。操作説明デモがない。予告ぷよが赤玉までしかない……こんなところかな。

メガドラ版を持っていてもいなくても，ぜひともそろえておきたいギア版なのだ。

セガ＆NECアベニューの公式大会開催される

10月～11月にぷよぷよ協会理事会主催の公式大会が開催された。そのうち，11月3日に行なわれた三つの大会をレポートしよう。

まずは，コンパイルの私設援助団体「CSA（コンパイル支援隊）」関東支部主催の『ぷよ通』大会（会場・セガ本社）。雨空の中，予選開始の午前10時には800人を超えるCSA隊員が集結した。本戦では連鎖が決まるたびに観客から“ファイヤー！”のかけ声がかかるなど，会場が一体となって盛り上がったのだ。



▶CSA大会。会場から応援のコールが起こるなど，最大の盛り上がりを見せた

隊員全員による誓いの言葉などの決起集会も行なわれ，12時半に幕を閉じた。

いっぽうそのころ。秋葉原のラオックス・ザ・コンピュータゲーム館では，NECアベニュー杯『ぷよぷよCD』大会が行なわれていた。こちらも多数のぷよらーが集まり，128人の参加枠に300人近くが殺到したのだ。10時にはじまったこの大会，ベスト8に女性が3人も残るなど，今までにない展開となったぞ。イベントは2時に終了。

場所は再びセガ本社。12時半からは，セガ主催「ぷよぷよ通への道～チャンぷよンは誰だ？」東京大会がはじまった。500人以上が参加し，上位4名が決戦大会の予選シード権を手にしたのだ。また，女性のみのレディース大会も平行して開催。こちらには約50人が参加したが，女の子どうし仲良くなって，おしゃべりをしながら対戦するという，アットホームな雰囲気だったぞ。セガ大会は午後6時に閉幕，こうしてぷよな1日は終わった。



▶セガ大会。レディース大会では，9才の女の子がベスト16まで残っていたぞ



◀NECアベニュー杯。上位での対戦では，全員階段積みを使用していたのだ

11月23日にはセガ杯の決戦大会，11月26～27日には福岡ドーム「TVゲーム博'94」でバンプレスト杯も開催されたのだ。そして1月15日は，いよいよ第1回マスターズ大会。会場は有明コロシアムだ。当日は10時（予定）から予選が行なわれるので，ぜひ参加しよう。

ひさびさに技術解説
「みんなでぷよぷよ」

今月は『ぷよ通』設定スペシャルだ！

■連鎖時のボイス。1P側は「えいっ→ファイヤー→アイスストーム→ダイアキュート→ブレインダムド→じゅげむ→ばよえ〜ん！→（以下同）」。2P側は「いてっ→やったなー→げげげっ→大打撃！→いてててて→ふにゃぁ〜→うわぁぁぁ！→（以下同）」となる。

■予告ぷよの種類。紫色のきのこぷよは赤玉6個分，星ぷよは赤玉10個分，王冠ぷよは赤玉13個分だ。

■全消しボーナスの個数。普通&得点ぷよでは30個，固ぷよだと18個だ。メガドラ版「6個消し」は30個，「2個消し」は6個しかないぞ。

■おじゃまぷよの得点。普通のものは前作同様0点だ。得点ぷよは1個50点。固ぷよは，1ダメージを与えるごとに10点。ただし1発で消した場合は特別に1個60点となり，さらに点数の倍率ボーナスに＋1されるのだ。

■連鎖時の倍率ボーナスのレート。1連鎖目からの倍率は，以下の4パターンが用意されている（999以上は999になる）。

①0→8→16→32→64→128→256→512→999→999→…

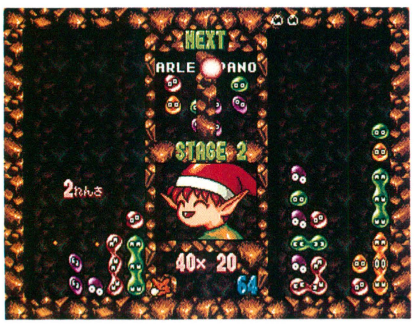
②0→8→16→32→64→96→128→160→192→224→…（以下32ずつ増加）

③0→8→16→32→48→64→80→96→112→128→…（以下16ずつ増加）

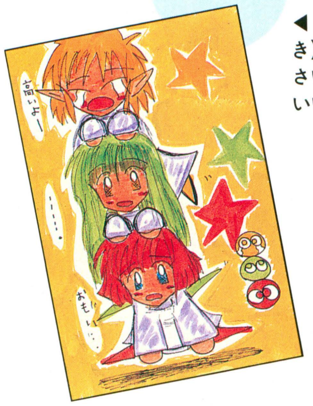
④4→20→24→32→48→96→160→240→320→480→600→700→…（以下100ずつ増加）

ひとぷよは④，ふたぷよの普通&固ぷよモードは②，得点ぷよモードは③が使用されている。①はエディットでしか設定できない。

今月はこれまで。以下は次号の講釈で。

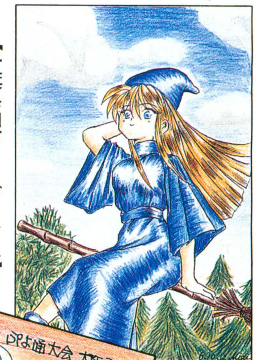


▲変則レートの「ひとぷよ」。2連鎖でも40×4＋40×20＝960点＝13個のおじゃまぷよが発生する


◀【神奈川県大和市・たぬき】ボイスがちょっとうるさいバンシー3姉妹。かわいいんだけどねぇ



▶【愛知県豊明市・猫飼うぼ】今のところ新キャラの中では，ケットシーが1番人気のようだぞ

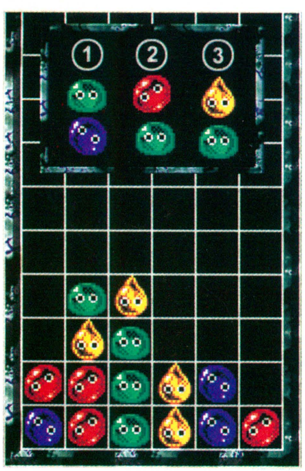

▶【千葉県柏市・ミディアム】彼女は一部で「様」づけで呼ばれているらしい。投稿数が多いんでボツになってもカンベンね


◀【京都市・鶏小屋H.I.】それでもレディースで優勝するとはかなりの腕前とお見受けいたす。全国大会では残念でしたね

今月の宿題
"つぎの1ぷよ痛"

あいも変わらず今月の宿題"つぎの1ぷよ痛"。落ちてくる3組のぷよをどこに置けば最良か，答えるのだ。今回でもう40問になるんだなあ。さ来月あたりから，新しいタイプの問題を出題していきたいと思ってるんだけど，正直言って何をやったらいいのかわかりません。「こんな問題をやってほしい」というリクエストがあったら，送ってきてください。待っております。それではまた来月。

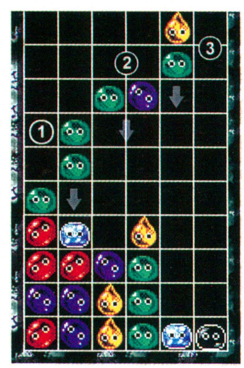
問題39　難易度：中辛

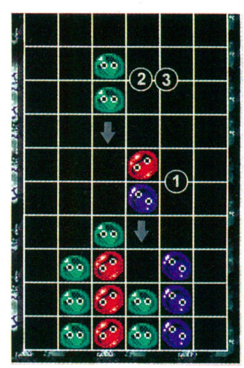

◀〈4色／通常モード・目標＝6連鎖以上〉『通』になって必要となった，6連鎖以上の仕掛け作り。一番基本的なやりかたは，連鎖の後部を工夫することだ

問題40　難易度：中辛


◀〈4色／固ぷよモード・目標＝最大破壊力の反撃〉固ぷよモードでは，アイスおじゃまぷよの使いかたがポイントとなる。よーく考えて組み立てよう

先月の答え


◀解答37：これで5連鎖全消し達成。通常&得点ぷよモードでは，ボーナスが大きいので積極的に全消しを狙っていこう


▶解答38：まずは3連鎖で全消し。②③の緑はすぐに消して全消しボーナスを獲得。これで50個のおじゃまぷよ全部を相殺可能

山下章の・

コンピュータ・ゲーム ホンキでPlay ホンネでInterview!!



第1回 リバーヒルソフト 情報統括本部長 鈴木理香

パソコンAVGのファンならば，リバーヒルソフトの鈴木さんと言えばピンとくるだろう。『殺人倶楽部』『マンハッタンレクイエム』などで有名な「J.B.ハロルド・シリーズ」を手がけている，業界では数少ない女性プロデューサー（兼シナリオ・ライター）だ。12月20日，同シリーズの最新作『ブルー・シカゴ・ブルース』がレーザーアクティブで発売される。鈴木さんがこの作品にどんな想いをこめているのか，うかがってみることにした。

ソフトハウスが映像を作ったらどうなるか？

――まずは鈴木さんの経歴から教えていただけますか？

鈴木：もともとはサンリオという会社にいて，コンピュータも割と早くから使いこなしていました。そこで一緒だった岡崎（現リバーヒルソフト社長）らと3人で，自分たちの会社を作ってみようじゃないか，ということでスタートしたのがリバーヒルソフトだったんです。

――J.B.ハロルド・シリーズのシナリオ・ライターをずっと担当されているわけですけど，鈴木さん自身は，そのサンリオ時代より以前に，小説とか脚本とかを書いていた経験はあるんですか？

鈴木：いえ，全然(笑)。人がいなかったから，私がやることになったんです(笑)。実際にシナリオを書いてみて苦労は多かったんですけど，最初の『殺人倶楽部』を発売した直後に，会社の郵便受けがユーザーからのハガキでいっぱいになっているのを見たときには，驚きと感動がありましたね。

――今度の『ブルー・シカゴ・ブルース』は，そのJ.B.ハロルド・シリーズの5年ぶりの新作になるわけですが。

鈴木：ウチの会社も，最近はPCエンジンや3DOといったCD-ROM中心の展開となっているんですけど，そうした環境でゲームを作っていくときに，やはり映像というキーワードは避けて通れないと思うんですよ。で，徹底的に映像にこだわった作品を作ろうということになったんですが，そういう新しいものに挑戦するときにこそ，ウチはJ.B.ハロルド・シリーズを使うんです。

――今回は，映像部分の制作にも，かなりのところまでタッチしているそうですね。

鈴木：ええ。正直に言いますと，そこまで手をだしていいものかどうか，会社としてのリスクも考えたんですけど，「ゲーム会社が映画を作ったらどうなるか？」というテーマにチャレンジしてみたい気持ちのほうが強かったんです。すでにある映画をそのままゲーム化しても，おもしろくないじゃないですか。私たちが自分の手で映像を撮ってきて，既存の「ソフトハウスはこの部分で，映像制作会社はこの部分」という作業の垣根を取り払おう――そんな意気込みで制作しましたね。

――実際に映像の制作に携わってみると，大変なことも多かったんじゃないですか？

鈴木：それはもう……。まず，ゲームのシナリオを書くのと，映像の台本を書くのは，ちがう作業だということを痛感させられました。パイオニアさんの紹介で，アロジオ・プロダクションという現地の制作会社と組んで，約1か月半，ハリウッドのスタジオで映像を撮ったんですけど，台本ひとつにしても，ハリウッドにはハリウッドのフォーマットというのがあるんです。そうしたことをひとつひとつ理解するまで，ものすごく苦労しました。

――大変ではあるけれど，すごく刺激的でやりがいのありそうな仕事ですね。

鈴木：そうですね。ハリウッドのスタジオにはほしいセットがすべて用意されていたとか，俳優さんたちのプロ意識がハンパではないとか，何もかもが新鮮でしたね。それと，ハリウッドでは映画産業がきちんと確立されているということを，あらためて感じました。たとえば，今度の作品にはブライス・リッチJr.という人物がでてくるんですけど，最初はブライアン・リッチという名前だったんです。

「映像というキーワードは避けて通れませんね」

撮影シーン 納得のいく映像を作り上げるために，同じシーンを10数回撮り直すのもザラだったらしい



ゲーム画面 ＣＧをほとんど使わず，全編がムービー仕立てで進行していく。まさにフル・ムービー・ゲーム



ところが，シカゴには同じ名前の人物が３人しかいないので，名前を変更しなければいけないということを言われまして——４人以上いれば，人物の特定ができないので，映画などでその名前を使用してもいいそうなんですよ。そういうことを自動的に調べてくれるシステムが，ハリウッドでは当たり前のように確立されていたんです。

「新しいハードに一番乗りで参入するのはソフトハウスにとっての喜びだと思うんですよ」

映像のニュアンスの表現

——ターゲット・マシンとして，レーザーアクティブを選んだのは，なぜなんですか？

鈴木：これはもう映像のクオリティに尽きるでしょう。いわゆる次世代機で，実写の動画をあつかえるようになってきましたけど，今のレベルでは，まだまだ映像のニュアンスを表現することができないんです。

——具体的に言うと？

鈴木：たとえば，タバコの煙をゆらゆらとくゆらせるようなシーンを演出してみても，映像がやや粗い場合，その煙が見えないんですよ。同様に，女性が口紅の色を微妙に変えていても，まったくと言っていいほどわからない。だから，次世代機用の実写動画を撮影するときには，出演者たちにハデな色で「次世代機向けの化粧」をしてもらうくらいなんです(笑)。いずれにせよ，ウチは積極的な会社でして，新ハードにどんどんソフトを供給していきます。新しいハードに一番乗りで参入するのは，ソフトハウスにとって喜びだと思うんですよ。

——今後，『ブルー・シカゴ・ブルース』を他機種に移植していく予定はありますか？

鈴木：パソコン・ユーザーが育ててくれたシリーズなので，やっぱりパソコン・ユーザーに返してあげたいという気持ちはありますね。とりあえずはWindows版，将来的には次世代機への移植も考えています。どちらもレーザーアクティブ版をアレンジしたものになるとは思いますが……。



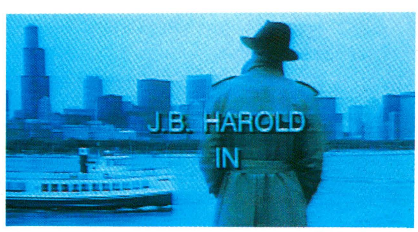
——『ブルー・シカゴ・ブルース』を完成させた鈴木さんの今の夢は何でしょう？

鈴木：いろいろな人が気軽にシナリオを書けるようなゲームのシステムを作りたいと思っているんですよ。世間で有名な作家や才能あるかたがたに，もっとゲームの世界でも活躍していただきたいですからね。

インタビューを終えて

取締役兼情報統括本部長という役職に就きながらも「いつまでもクリエイターでいたい」と語る鈴木さんは，キラキラと目を輝かせながら，いろいろな話を聞かせてくれた。J.B.シリーズのパワーの源は，ここにあったのだ。

▼ＬＡの両面＋フィールド別再生という機能を使って，約４時間ぶんの実写映像を収録している









▲俳優たちはただ台本に沿って演技するだけではなく，自分のでるシーンがゲーム中でどのように使われるのかを確認しながら，それに合わせた微妙なニュアンスを表現していったという

◀字幕スーパーは日本語と英語の両方を選択可能。俳優がしゃべっている英語を忠実に英語字幕化しなければならないため，その労力は大変なものだったとか

◀ジャケットのデザインを担当したのは，『氷の微笑』のＬＤジャケットも手がけているデザイナー

▶撮影は『ビバリーヒルズコップ３』にも使われた，ハリウッド郊外の「リンゼイ・スタジオ」で行なわれた。このゲームの映像制作には，通常のゲームソフト１本の開発費に匹敵するほどの費用が投じられている



俺コレ

第3回 シャドウラン

■対応機種:スーパーファミコン ■発売元:データイースト ■価格:9,800円



ザ・ポーラスター

文責：ベニー松山

自分で責めりゃいいってもんじゃないけど とりあえずは自虐とお詫びのご挨拶をば

はじめてプレイしたとき,「なんじゃこりゃ」とつぶやきを漏らした。

もちろん今回のお題『シャドウラン』である。お，するってえと何かい？　ベニ松つぁんは北極星だの何だのとぬかしといて，そのうえ先月はウソかまことか風邪だってんで休んどきながら,「なんじゃこりゃ」なんてえゲームを人サマにススメようってのかい？

いやいやいやいや，そういうつもりじゃござんせんよ。早合点しちゃいけない。

ま，ひとつ聞いてやっておくんなさいな。私とサイバーパンクの出会いってヤツを……。

遅れて出会った衝撃のサイバーパンク まごうことなき傑作『ニューロマンサー』

サイバーパンク小説の傑作『ニューロマンサー』を私が読んだのは，恥ずかしながら90年代に入ってからのことだった。

サイバーパンクというムーヴメントが起こってすでに10年が経とうとしている。と，いうことはつまり，私はこの大波に完全に乗り遅れていたことになる。

言い訳がましいが，理由はある。

このサイバーパンク・ムーヴメントが到来した頃，私はたらたらとファンタジー小説を書きはじめていた。仕事としての小説ははじ

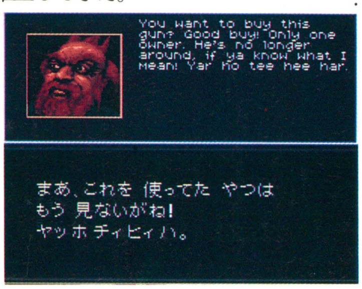


◀死体安置所から物語ははじまる。主人公は脳を灼かれ，記憶すら失って放りだされる

めてであるから，これがかなり緊張している。

とりわけ恐ろしかったのが，うかつに小説を読んで，無意識のうちに文体に影響を受けてしまうのではないか，ということだった。正直な話，自分の文体が定まっているとは到底思えない時期である。1行書いてはこれでいいのか，と読み直し，1語書いてはまた削る，といった作業を延々とつづけていた（もっともこれは今もあまり変わらないが)。

そしてサイバーパンクというジャンルは，リアリティあふれる未来観より何より，過激とも言える突き放した文体の提示によってその地位を確立してきた。



▶ドワーフやエルフが溶け込んでいる混沌とした社会。人間のみが万物の霊長ではないのだ

“これを読んだら，確実にやられる”

当時はさすがに自分に自信が持てなかった。ここでサイバーパンクに手をだせば，それまでの文体めいたものが根底から破壊される危険を感じた。

これが当時，サイバーパンクから身を遠ざけていた理由である。今思うに馬鹿馬鹿しい限りであるが，あの当時は当時なりに必死に考えた結果であろう。

ムーヴメントというものは出遅れると照れ臭いもので，結局私はその後何年もサイバーパンクを読まずに過ごすことになる。

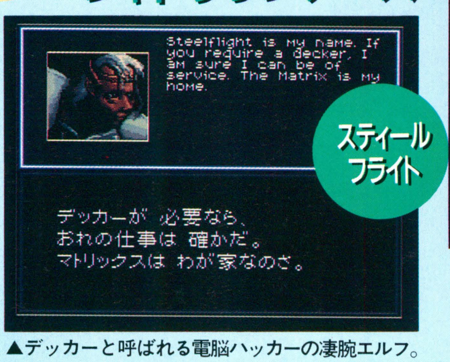
それだけに，はじめて読んだW(ウイリアム).ギブスンの『ニューロマンサー』は衝撃的だった。

今さらヒューゴー／ネビュラ賞のダブルクラウンに輝いたこの名作をああだこうだと解説するつもりはないが，その後に読むことになるあらゆるサイバーパンク（続編『カウン

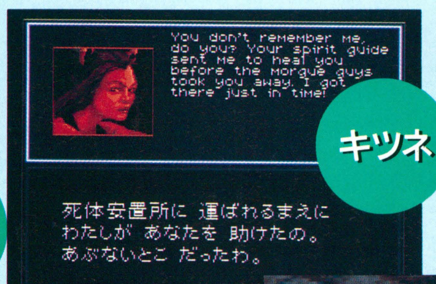


▲三流ドクターの治療で頭に仕掛けられた爆弾が作動。停止させるまでセーブできない親切設計だ

頼れる? シャドウランナーズ

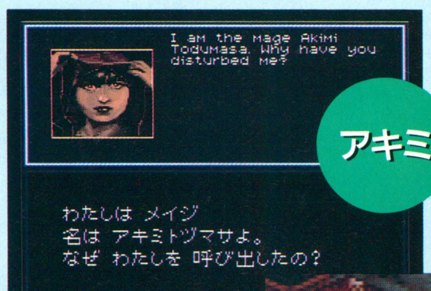


▲デッカーと呼ばれる電脳ハッカーの凄腕エルフ。通常の戦闘では武装が貧弱で活躍してくれない



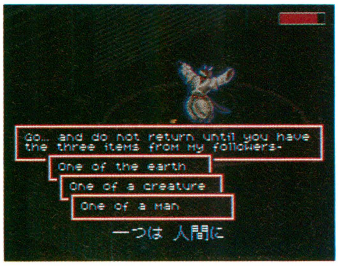


▲主人公ジェイクを蘇生させた変身族の魔法使い。名前の元ネタはB・スターリングの『スキズマトリックス』から？



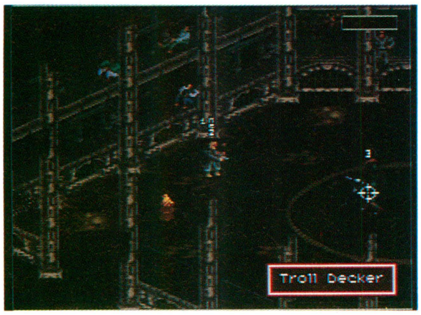


▲ラスト近くにならないと登場しない究極の魔法使い。着物姿といいトヅマサという名字といい，いかにもサイバーパンク



◀ジェイクを守護する犬の精霊ホーチンイクワ。さまざまな魔法を授けてくれるのだ

▼コロシアムで金（新円）を稼ぐことも。ただし武装が充実していないとすぐに勝てなくなるぞ



ト・ゼロ』『モナリザ・オーヴァドライヴ』も含めて）と比べても，この作品のもたらした衝撃は圧倒的であった。構想，文体，ストーリー，どれをとっても素晴らしく，まさに黒船の来訪を受けた徳川幕閣といった体でしばらく呆然となったものである。

“パクリ”と言えばそれまで 楽しめるかどうかは思い入れしだいだ

で，今回の『シャドウラン』なのだが，これはそもそもがTRPGとしてルールが定められた同名シリーズを，アクション性を加えてゲーム化したものだ。そもそもがアメリカものので，パソコン版からスーパーNES版へと移植され，翻訳字幕を加えたものがスーファミ版（日本語バージョン）ということになる。

このTRPGの背景となる世界は，テクノロジーと肉体の融合したまさにサイバーパンク的な未来観を持っている。さらに魔法が復活し，エルフやドワーフといったファンタジー世界でおなじみの種族までが人間と共存する，一種ごった煮的で混沌とした時空間である。

このゲームももちろんこうした背景世界に忠実にしたがっているのだが，冒頭の「なんじゃこりゃ」は無節操とも言えるその設定に向けられたものではない。

じつはそのシナリオが，ほとんど『ニューロマンサー』なのである。『シャドウラン』の主人公ジェイク・アーミテイジは冒頭で脳を灼かれ，マトリックスと呼ばれるサイバースペースにコネクトできなくなっている。小説の主人公ケイスは細菌で脳神経に損傷を受け，マトリックスにコネクトできなくなっているところを，アーミテジと名乗る雇い主に拾われることになる。

さらにはAIの解放，あるいは破壊と，物語の核となる同様のモチーフが登場してくる。

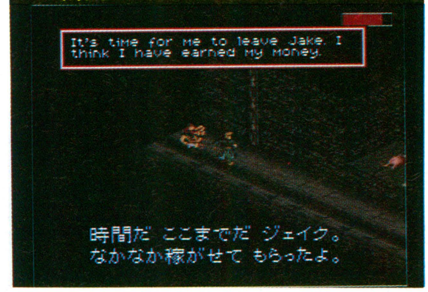
パクりと言ってしまえばそれまでである。この点では，『シャドウラン』のゲーム・シナリオは言いわけのしようもないだろう。決して誉められることではないし，オリジナリティの面ではまったく評価できない。

ただ，『ニューロマンサー』の世界を遊んでみたいと考えたとき，これほど良くできたソフトもないだろうと思われる。TRPGの匂いを残しながら，ゲームとしてのアクション性がうまく融合され（反射神経を加速するサイバーウェアを装着するのは快感である），何よりもあの乾いた文体で綴られた世界が，たとえ模倣であろうと極めて近い雰囲気で再現されている点は評価に値する。あくまで特例としてであるが……。

『シャドウラン』についてまとめておこう。この作品を扱うか否かは私自身相当悩んだのだが，スーファミ版がさほど注目を浴びなかったこともあり，取り上げることに決めた。名作小説の模倣という点でこころざしの低さは否めないものの，地味な外見とアメリカもの特有のとっつきの悪さでこのソフトが埋もれてしまうとすれば，それはそれでまちがいではないか，と思ったからだ。

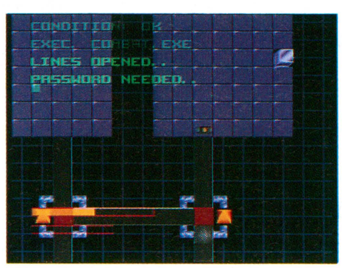
ゲームは非常に良くできている。あとは『ニューロマンサー』への思い入れの質しだいで楽しめるかどうかが決まる。好きな小説を汚された，と考える向きには到底ススメられない。そんな難儀なソフトである。

新円の切れ目が縁の切れ目



▲突如，一方的に雇用契約を破棄するシャドウランナー。ボス戦直前だったりするとたまらない

ネットワーク空間 MATRIX



◀端末から侵入できる電脳空間。デッカーはここから情報を入手し，施設を制御する



▲マトリックス支配を狙い，強大なAIプログラムが作動を開始する。ジェイクは阻止できるのか？

サイバー世界 怪物図鑑

インキュバス



▶ジェイクの元恋人サッシーに化けている奇怪な大ダコ。倒したあとに残るスミは魔法習得に必要になるのだが……

ナーガ



◀何度か戦うことになる蛇の化け物で，とりわけこの色のナーガはウロコを落とすラスト近くのもの。見かけのわりにはたいして強くないのが魅力

ジェスター



▶朽ち果てたテクノロジーの精霊。本当の名前を手に入れないと，したがえられない。交戦中に何かしゃべったら，話しかけて真の名をささやこう

ドレイク



▲このドラゴンはビルまで構えている偉いさんだ。しかも強い。ジェスターを使い，こまめに体力回復をくり返して銃撃しつづければいつかは勝てる

ALL ABOUT シリーズ

情報局



追加情報である。驚異の2部構成となった『A.A.真サムスピ』の上巻「システム解析編」（正式名称）が今月16日に発売される。そこで，早くも第10回を数える我がA.A.情報局が，その詳細をお伝えしよう。

「A.A.真サムスピ」は12月16日発売!!

またまたブ厚い一冊になるぞ

上巻「システム解析編」は，名前のとおりゲーム・システムに関する情報を徹底追究したもの。代表的なコーナーは以下のとおりだ。

- **システム解析**……『真サムスピ』における数多くの内部データを大公開。各キャラの移動能力やダメージの算出方法など，従来の倍近いページを使って紹介する。
- **技表**……使用キャラ15人のデータを網羅。基本技は名前，攻撃力，得点，キャンセルの有無を写真つきで，必殺技は全体モーションや攻撃&無敵判定が出現するタイム・チャートも掲載。ぬいぐるみコマンドも!!
- 表紙の描き下ろしイラストや，各キャラの公式サイド・ストーリーを本邦初公開。さらに，かっこよすぎて感動し，おもしろすぎて大爆笑する大量の原画&資料集もあるぞ（柳生課長，サイバーサムスピとは!?）。



◀別冊を読めばパクパクガブルの使用直後に超必殺技が!?

大募集

前号でも説明したが，下巻「A.A.真サムスピ～徹底攻略編（仮）」の制作に向け，読者からのイラストや四コママンガを募集する。ハガキもしくは同サイズの用紙に書いて応募してほしい（カラーでもOK）。優秀作品には，ネオジオCD本体等の豪華賞品をプレゼントするぞ。

さらに，A.A.シリーズ恒例の「街のヘンなもの写真」も募集している。下の写真を参考に応募してほしい。雑誌やチラシの切り抜きも有効だ。写真と切り抜きは，解説やコメントを添えるのも忘れずに。

また，『真サムスピ』に関する㊙情報や質問も募集している。これらの宛て先は……。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部
「A.A.真サムスピ」係まで



◀『A.A.ヴァンパイア』では，こんな写真が載ったのだ

こちらも好評発売中!!

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

総勢25キャラというボリュームに対抗するため，総ページ数を「A.A.ヴァンパイア」と並ぶ272ページに増量。

今回もビジュアル面を強化し，メーカー提供のイラストを完全掲載。おなじみのシステム解析や対CPU&2P戦の攻略法は，情報を煮つめながらも読みやすさを重視。連続技研究委員会では，体力が満タンの相手に連続技でイッキにKOさせるコンビネーションを全24キャラぶん紹介。超情報局では，空中鳳凰脚&空中龍虎乱舞の操作方法を解析しているほか，お笑いページも大増量でお送りするぞ。



オール・アバウト・シリーズ・ラインナップ

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■1,400円 ■272ページ

増ページによって視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え，開発者インタビューや本邦初公開の設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円 ■240ページ

システム解析，対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，技の当たり判定や，メーカーとベーマガ共同制作の人物相関図など，マニアックな情報も掲載。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円 ■240ページ

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真やニセ龍虎乱舞，伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円 ■240ページ

システム解析，技の性能データ，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，テレビCM，アニメの絵コンテといった関連情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円 ■160ページ

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介&性格分析，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円 ■208ページ

「ストIIターボ」など，計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームのシステムや攻略法にはじまり，エンディングまでを徹底的に紹介する。「ワーヒー2」の開発手記を特別掲載。

※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』も，全国の書店で，すんごく好評発売中

山下　章

初心会で一番気に入ったのは『不思議のダンジョン2～風来のシレン』。別の意味で『夜光虫』もアツかったというが……。

やっぱりソフトのコンテストは楽しいのだ

ヒューマンが中心となって運営している「ヒューマン・コンピュータ・エンタテインメント・コンテスト'94」の審査員を担当させていただいたのだが，パワフルな作品が多いことに驚かされた。やはり一般ユーザーの作品を集めたこの種のコンテストはおもしろい。ぜひとも今後も継続開催し，さらに規模を拡大していってほしい。

話は変わるが，I・MOTION社から届いた手紙によると，ウインターCES'95で『アローン・イン・ザ・ダーク3』を初公開するそうだ。95年春にCD-ROM版として59ドル95セント（安い）で発売予定だという。今度はどんな冒険が待っているのだろう？

ベニー松山

先月につづきまたも風邪でダウン。しかも今回はリンパ腺が腫れて身動きもままならぬとか。いいかげん歳でございますかねえ？

押しだし専門のラウってムカつきますか？

ラウを使っている。

セガサターン版の『バーチャ・ファイター』の話である。

パッドでは複雑なコマンドが入力できないのは，以前からさまざまな格闘ゲームを経て明らかになっている。だから私のラウはひたすらに相撲に徹する。

斜上掌や斜下掌を交えつつ，ひたすらパンチパンチパンチをつづける。相手の体が浮いたらしめたもの，リングの外まで押しだしを狙う。

最近，佐久間などの目が冷たい。

相撲だっていいじゃないか。バーチャスティック買ってくれよう。

猪野清秀

Windowsの本格導入を自宅のAT機でやろうとしたが，意外な欠点が発覚。現行環境＋αで我慢か，買い替えか，それが問題だ。

年末年始はどこも大騒ぎ

VGA表示ができる次世代機が発売され，パソコン・ゲームの意義が問われる今，海外市場では新たな動きが起きている。VGA以上のグラフィック（SVGA）を利用した高解像度のCG，CD-ROMを4枚も用いて映画と錯覚してしまうような演出をふんだんに使ったビジュアル，ゲーム機では（対象ユーザーなどの理由で）不可能な内容など，見ていてうっとりするゲームがつぎつぎに発売されている。とくにEAVとシエラ，マイクロプローズの動きが著しい。どしどし驚愕歓喜するような新作を世に送りだし，日本の市場をも刺激してほしいものだ……やはり環境を再構築しなきゃダメかなあ？

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

長かった『VF』の修行を終え，いよいよ対戦台へと繰りだすらしい。サラの勝ちポーズはキックボタンのものがお気に入り。

当分は『VF』専用マシンか？

次世代機の話題ではつねに中心に位置していたセガサターンとプレイステーションの2機種がついに発売された。すでに両者を実際に入手して楽しんでいる人も多いことだろう。販売が開始されたことにより次世代機フィーバーはさらに加速がかかるのではないだろうか。そこで気になってくるのがソフトのラインナップ。年内のセガサターンは9タイトルしか発売されないのはややや寂しい。『VF』なみのクオリティを持つ作品がもう1本あればいいのだが，そこまでのものがないのも事実。オリジナル作品で魅力的なものが，すぐにでも発売されれば文句はないんだけれどなぁ。

板場利光

山下とともに女子プロレスの東京ドーム大会を観戦。この日のベストバウトは「みちのくプロレス」の6人タッグだったとか。

ほれたぜ！『ガンバレット』

アーケード・ゲームでひさしぶりに熱中できるゲームに会えた。その名は『ガンバレット』(ナムコ)。「時間内に敵を42人以上倒す」「隕石から地球を守る」「1発の弾で落ち葉を撃つ」などのミニゲームをクリアしていく，いわばガン・シューティング版『タントアール』だ。

銃の精度はバツグンだし，ミニゲームは全部で48種類も用意されている。そのうえバランスも秀逸……と，欠点をあげようとしても見あたらないほどのデキ。ナムコの直営店以外にはあまり出回っていないのが非常に残念。ページさえあれば，来月号で大々的に紹介してみたい。

山中直樹

「A.A.真サムスピ」執筆のため，規則正しく事務所に泊まり，規則正しく休日勤務している。下巻の完成までもつのか？

本気で二子玉川園に引っ越すかも？

過去では『スターラスター』，最近では『ガンバレット』と，自分はナムコの3Dシューティングと波長が合うようだ。とくに，『ギャラクシアン3』シリーズにハマり，『シアター6（6人用）』の設置店を「はしご」することが趣味と化してしまった。

当然，最新作『アタック・オブ・ザ・ゾルギア』も，ヒマを見つけてはプレイしているが，参加人数が多くなると，ムチャクチャ難易度が上がる点には納得できない(前作は少し敵が増えるくらいですんだ)。クリアしても5分前後で終わるゲームなんだから，誰でも最終ボスまでは進めるようにしてほしかったなぁ……。

1994
みんなで決めよう!! ビデオゲーム・グランプリ

1994年のグランプリがキミの投票で決まる!

今年もやってきました，恒例の『ビデオゲーム・グランプリ』。

この『ビデオゲーム・グランプリ』は，読者のみなさんや，チャレハイ集計店のみなさんに投票してもらい，その年のベストヒット・ビデオゲームを選びだそうという企画です。

93年のビデオゲーム・グランプリ以降から，94年10月31日までに，149タイトルものビデオゲームが発売されました。このなかに，燃えたゲーム，ハマったゲーム，愛したゲームが一つでもあるという人には，ぜひ投票していただきたいと思います。

みなさんの思う「すばらしい」ゲームを，ビデオゲーム・グランプリとして記録し，後世にまで伝えましょう。 **(開田清隆)**

投票方法

右のリストから以下の八つの賞を選びます。すべての部門を記入し，投票してください。

①総合グランプリ

今年プレイしたゲームの中で，もっともおもしろいと思ったゲーム，好きだったゲームを，1～3位の3タイトル選びだしてください。

記入の際は，ゲームのタイトルだけでなく，前についている番号，そのゲームを選んだ理由を忘れずに記入してください。具体的，個性的なコメントをいただけるとうれしいです。

②シューティング・オブ・ザ・イヤー
③アクション・オブ・ザ・イヤー
④対戦格闘・オブ・ザ・イヤー（新設）

以上の三つのジャンルについて，あなたが今年一番と思うものを選んでください。リストのジャンル以外の部門への投票もOKです。

⑤ザ・ベスト・オブ・グラフィック
⑥ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

グラフィックがもっとも美しいと思うゲーム，サウンドが素晴らしいと思うゲームをそれぞれ一つ選んでください。サウンドエフェクツはBGM，効果音，ボイスなどを含みます。「○○ステージのBGMがよかった」などのコメントもお願いします。

⑦ザ・ベスト・オブ・アイデア（新設）

ゲームに関する奇抜な発想や「これは史上初の……だ」なんていうのを募集します。ゲーム・システム以外でもかまいません。

⑧メーカー人気投票

今年，もっともがんばったと思うメーカーの名前を書いてください。

── 以上の八つの項目を官製ハガキに記入して，下の住所まで応募してください。では，みなさんの投票をお待ちしています（応募者の中から抽選で10名さまに電波新聞社製グッズをプレゼントします)。

しめ切り：12月31日／**発表**：本誌3月号

応募先：〒141東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「1994ビデオゲーム・グランプリ」係

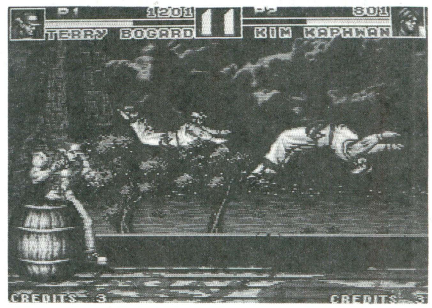
ハガキ記入例

①ビデオゲーム・グランプリ
1位（119）リッジレーサー
スピード感とグラフィックの美しさ，ドリフトがたまらない。BGMもグー。
2位（60）ウイングウォー
これほどドッグファイトがアツイとは……。
3位（59）イチダントア～ル
みんなで燃えた。タイトルのセンスもいい。
②シューティング・オブ・ザ・イヤー
（22）サンダードラゴン2
撃ちまくる爽快感。1Pと2Pで自機の性能がちがうというのもよかった。
③アクション・オブ・ザ・イヤー
（40）スラムダンク
視点や各選手の動きがナイス。
④対戦格闘・オブ・ザ・イヤー
（84）カイザーナックル
空中での闘いが，ほかの格闘よりおもしろかった。ラスボスの強さには泣けたけど。
⑤ザ・ベスト・オブ・グラフィック
（117）ネビュラスレイ
隕石群や敵基地，ストーリーデモがキレイ。
⑥ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ
（8）豪血寺一族2
クララステージの曲が最高!! 歌詞も笑わせてくれた。声優を使ったボイスもいいね。
⑦ザ・ベスト・オブ・アイデア
（78）ぷよぷよ通の相殺システム
あのならんだ赤玉が消せるとは……。これからの落ちものパズルには標準装備？
⑧メーカー人気投票
セガ
『バーチャファイター』や『デイトナ』で，技術力の高さを実感。タイトル数もさすが。

'93ビデオゲームグランプリを盛り上げた3作品

■総合グランプリ1位

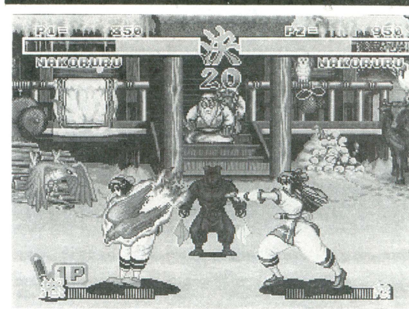
餓狼伝説スペシャル(SNK)



▲ストIIシリーズの連覇を押さえ，総合1位に輝いた。SNKのメーカー人気1位にも大きく貢献している。

■総合グランプリ2位

サムライスピリッツ(SNK)



▲独自の世界感で多くのファンを獲得，見事総合2位。今年は『真～』がノミネート。

■総合グランプリ3位

スーパーストリートファイターII(カプコン)



▲ストIIシリーズの3年連続グランプリは果たせなかった。『X』『ヴァンパイア』は？

☆1994年ビデオゲーム・グランプリ対象作品リスト☆

■アイレム	
(1)ジオストーム	アクション
(2)パーフェクトソルジャーズ	対戦格闘
(3)ファイヤーバレル	シューティング
(4)野球格闘リーグマン	アクション

■アテナ	
(5)アテナのハテナ？	クイズ
(6)麻雀　極(きわめ)	麻雀

■アトラス	
(7)豪血寺一族	対戦格闘
(8)豪血寺一族2	対戦格闘
(9)ナナメでまじっく	アクションパズル

■アルュメ	
(10)JJスクォーカーズ	アクション
(11)まじかるスピード	アクション
(12)マッドシャーク	シューティング

■ADK	
(13)痛快ガンガン行進曲	対戦格闘
(14)ワールドヒーローズ2JET	対戦格闘

■SNK	
(15)ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	対戦格闘
(16)真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	対戦格闘
(17)得点王2～リアルファイトフットボール	サッカー
(18)トップハンター	アクション
(19)龍虎の拳2	対戦格闘

■NMK	
(20)オペレーション・ラグナロク	シューティング
(21)クイズぱにくるふぁんたじ～	クイズ
(22)サンダードラゴン2	シューティング
(23)ラピッドヒーロー	シューティング

■カネコ	
(24)大江戸ファイト	対戦格闘
(25)ギャルズパニックIIクイズバージョン	アクション
(26)ギャルズパニックIIスペシャルエディション	アクション

■カプコン	
(27)アルティミットエコロジー	シューティング
(28)エイリアンVS.プレデター	格闘アクション
(29)クイズ＆ドラゴンズ	クイズ
(30)スーパーストリートファイターIIX	対戦格闘
(31)スーパーマッスルボマー	対戦格闘
(32)ダンジョンズ＆ドラゴンズ～タワーオブドゥーム	格闘アクション
(33)パワードギア	アクション
(34)ぷにっきいず	アクションパズル
(35)マッスルボマーDUO	プロレス
(36)ヴァンパイア～ザ ナイトウォリアーズ	対戦格闘

■コナミ	
(37)究極戦隊ダダンダーン	格闘アクション
(38)極上パロディウス	シューティング
(39)ゴルフィンググレイツ2	ゴルフ
(40)スラムダンク	バスケットボール
(41)対戦ぱずるだま	アクションパズル
(42)バイオレントストーム	格闘アクション
(43)ポリネットウォリアーズ	3Dシューティング
(44)リーサルエンフォーサーズII～ザ・ウェスタン	ガンシューティング
(45)レーシングフォース	レーシング

■彩京	
(46)ガンバード	シューティング
(47)バトルクロード	対戦格闘

■サン電子	
(48)クイズめざせ!!アイドル	クイズ
(49)上海III～ドラゴンズアイ	パズル
(50)へべれけのぽぷーん	アクションパズル

■ジャレコ	
(51)アイドル雀士スーチーパイスペシャル	麻雀
(52)FIスーパーバトル	レーシング
(53)早押しクイズグランドチャンピオン大会	クイズ
(54)ベストイレブン	サッカー
(55)ベストバウトボクシング	ボクシング
(56)ルー大柴＆細川ふみえ・早押しクイズグランドチャンピオン大会	クイズ

■セイブ開発	
(57)雷電II	シューティング
(58)雷電DX	シューティング

■セガ	
(59)イチダントア～ル	パズル
(60)ウイングウォー	3Dシューティング
(61)エイリアン3・ザ・ガン	ガンシューティング
(62)クイズゴーストハンター	クイズ
(63)THE Jリーグ1994	サッカー
(64)ジュラシックパーク	3Dシューティング
(65)スターウォーズ	3Dシューティング
(66)スタックコラムス	アクションパズル
(67)スポーツフィッシング	フィッシング
(68)ずんずん教の野望	シューティング
(69)ソニック・ザ・ヘッジホッグ	アクション
(70)デイトナUSA	レーシング
(71)デザートタンク	3Dシューティング
(72)所さんのまーまーじゃん／2	麻雀
(73)ドラゴンボールZ～V.R.V.S.	対戦格闘
(74)バーチャコップ	ガンシューティング
(75)バーチャファイター	対戦格闘
(76)ハードダンク	バスケットボール
(77)ポトポト	アクションパズル
(78)ぷよぷよ通	アクションパズル

■セタ	
(79)スーパーイーグルショット	ゴルフ
(80)ツインイーグルII	シューティング
(81)早指し将棋五月陣戦	将棋

■タイトー	
(82)アンダーファイアー	ガンシューティング
(83)オペレーションウルフ3	ガンシューティング
(84)カイザーナックル	対戦格闘
(85)クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	クイズ
(86)クレヨンしんちゃん～オラとあそぼ	オムニバス
(87)スペースインベーダーDX	シューティング
(88)スラップショット	アイスホッケー
(89)ダライアス外伝	シューティング
(90)チェイスボンバーズ	レーシング
(91)バブルシンフォニー	アクション
(92)ライトブリンガー	アクション
(93)レイフォース	シューティング

■データイースト	
(94)ジョー＆マックリターンズ	アクション
(95)ダンクドリーム	バスケットボール
(96)ドリームサッカー'94	サッカー
(97)ナイトスラッシャーズ	格闘アクション
(98)ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘
(99)フライング・パワー・ディスク	スポーツ
(100)ミラクルアドベンチャー	アクション

■テクノソフト	
(101)ハイパーデュエル	シューティング
(102)まじかるエラーをさがせ	パズル

■テクモ	
(103)エイトフォース	シューティング
(104)クイズココロジー2	クイズ
(105)テクモVゴールサッカー	サッカー
(106)テクモワールドカップ'94	サッカー

■中日本リース	
(107)クイズ365	クイズ
(108)龍龍	パズル

■ナムコ	
(109)アタック・オブ・ザ・ゾルギア	3Dシューティング
(110)ガンバレット	ガンシューティング
(111)クライムパトロール	ガンシューティング
(112)グレイトスラッガーズ	野球
(113)グレイトスラッガーズ'94	野球
(114)JリーグサッカーVシュート	サッカー
(115)スズカエイトアワーズ2	レーシング
(116)ティンクルピット	アクション
(117)ネビュラスレイ	シューティング
(118)ファイナルラップR	レーシング
(119)リッジレーサー	レーシング
(120)リッジレーサー2	レーシング

■バンプレスト	
(121)アルチメイトテニス	テニス
(122)機動戦士ガンダムEX-REVUE	対戦格闘
(123)ゴジラ	対戦格闘
(124)電神魔傀	格闘アクション
(125)ドラゴンボールZ	対戦格闘
(126)ドラゴンボールZII～スーパーバトル	対戦格闘
(127)マジンガーZ	シューティング

■ビスコ	
(128)古今東西干支物語	アクションパズル
(129)ぷろっけん	アクション

■ビデオシステム	
(130)スーパーバレー'94	バレーボール
(131)ソニックウイングス2	シューティング
(132)パワースパイクスII	バレーボール

■メトロ	
(133)だるま道場	アクションパズル
(134)牌砦II	パズル
(135)牌砦II仇討ち外伝	パズル

■その他	
(136)IQブロック[IGS]	パズル
(137)おてんきパラダイス～スノーブラザーズ2[HANAFRAM]	アクション
(138)グランドクロス[エクセレントシステム]	ビデオ・ピンボール
(139)ぐるりん[フェイス]	アクションパズル
(140)サバイバルアーツ[サミー工業]	対戦格闘
(141)疾風魔法大作戦[エイティング]	シューティング
(142)雀神伝説[ユウビス]	麻雀
(143)スーパーX[NTC]	シューティング
(144)BATSUGUN[東亜プラン]	シューティング
(145)ファイトフィーバー[VICCOM]	対戦格闘
(146)モータルコンバットII[ミッドウェイ]	対戦格闘
(147)まーじゃん吉本劇場[日本物産]	麻雀
(148)燃えよ／ゴンタ[ミッチェル]	アクション
(149)ワールドラリー[ガエルコ]	レーシング

※表中のジャンルは，便義的なものです。別のジャンルの部門への投票も可能です。その場合は，ぜひ理由もお書きください。

マイコンBASICマガジン

創刊150号 記念キャンペーン 大プレゼント

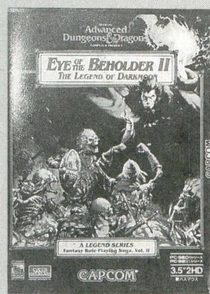
「スーパー野球道2」

PC-9801用（3.5インチ、ハードディスク専用）
提供：日本クリエイト
2名様



「アイ・オブ・ザ・ビホルダーII」

PC-9801用（3.5インチ）
提供：カプコン
3名様



「パチスロ飛翔伝・鮫」

PC-9801用（3.5インチ）
提供：アイ・エス・シイ
2名様

PC-9801用　（5インチ）
提供：アイ・エス・シイ
1名様



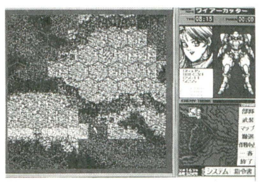
「ヘッドクォーターズ・アメリカの悪夢」

PC-9801用（5インチ）
提供：算法研究所
1名様



「パワードール2」

PC-9801用
（3.5インチ）
提供：
工画堂スタジオ
2名様



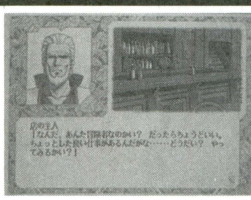
ゴーストハンターシリーズ2
「パラケルススの魔剣」

PC-9801用
（希望メディアを記入）
提供：ハミングバードソフト
3名様



「Ash.」

PC-9801用
（希望メディアを記入）
提供：
姫屋ソフト
2名様



「クレムリントワイライト」

PC-9801用
（3.5インチ）
提供：
Witty Wolf
2名様



クリティカルコマンド・シリーズ
「ウォールペーパーハイブリッドVol.1」

Macintosh／Windows両対応（CD-ROM）
提供：プロフォースシステム
1名様



「クジラに魅せられて・望月昭伸作品集」

Macintosh／Windows両対応（CD-ROM）
提供：
シンフォレスト
1名様



「美瑛富良野」

Macintosh／Windows両対応（CD-ROM）
提供：
シンフォレスト
1名様



「パシフィックラグーン・フィジアンリゾート」

Macintosh／Windows両対応（CD-ROM）
提供：
シンフォレスト
1名様



「ぼのいじり」



Macintosh用（CD-ROM）
提供：アミューズ
1名様

「眠れぬ夜の小さなお話」



Macintosh用（CD-ROM）
提供：アミューズ
1名様

クリティカルコマンド・シリーズ「チャイナクライシス」



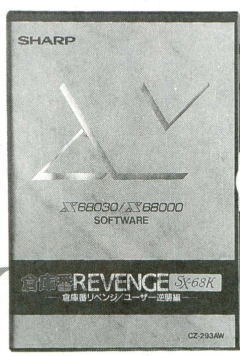
Macintosh用
（CD-ROM）
提供：プロフォースシステム
1名様

「倉庫番リベンジSX-68K〜ユーザー逆襲編」

X68000／X68030用　（5インチ）
提供：シャープ
4名様

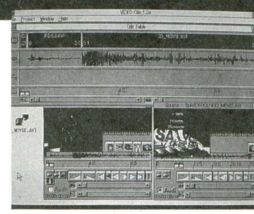
「倉庫番リベンジSX-68K〜ユーザー逆襲編」

X68000／X68030用　（3.5インチ）
提供：シャープ
2名様



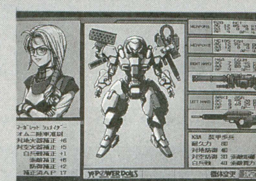
「VIDEO CLIP V.1.0a for Windows」

※モーフィング機能搭載デジタル・ビデオ編集ソフト



Windows用
（3.5インチ）
提供：
近畿システィムサービス
1名様

「パワードール」



DOS／V用
（3.5インチ）
提供：
工画堂スタジオ
1名様

「MUSIC SX-68K」

※MIDI&FM&ADPCM対応音楽ソフト



X68000／X68030用
（3.5インチ／5インチ）
提供：シャープ
2名様

「アメリカ横断ウルトラクイズ」



FM TOWNS／MARTY用
（CD-ROM）
提供：富士通パソコンシステムズ
1名様

「ぴよこたんの虹の島」



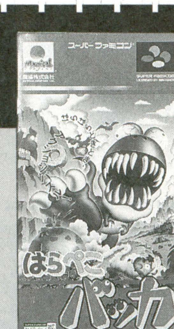
FM TOWNS／MARTY用
（CD-ROM）
提供：日本システムサプライ
3名様

歴史と文化を訪ねて「ハイパー古都の旅 京都」



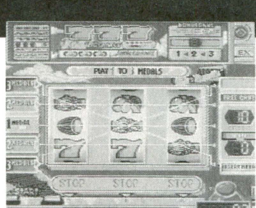
FM TOWNS用（CD-ROM）
提供：日本システムサプライ
3名様

「はらぺこバッカ」



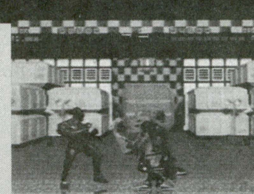
スーパーファミコン用
提供：魔法
5名様

「パチスロ勝負師」



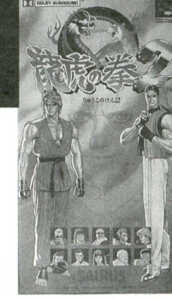
スーパーファミコン用
提供：
日本物産
3名様

「ライズ オブ ザ ロボッツ」



スーパーファミコン用
提供：
T&Eソフト
3名様

「龍虎の拳2」



スーパーファミコン用
提供：ザウルス
3名様

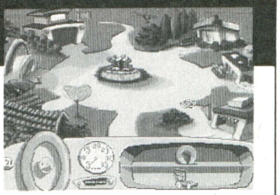
「リトルマスター2 〜雷光の騎士〜」

ゲームボーイ用
提供：徳間書店インターメディア
10名様

「ぷよぷよ」

ファミコン用
提供：徳間書店インターメディア
10名様

「パットパットとパレードに行こう！」



3DO用
提供：メディアヴィジョン
3名様

テレビゲームヘッドホーン



提供：ビーアイ
5名様

「メガレース」とこのソフトの声の出演者ルー大柴のサイン色紙のセット



3DO用
提供：マルチソフト
1名様

X68030の電飾ポップ



提供：シャープ
2名様

オリジナル・マウスパッド



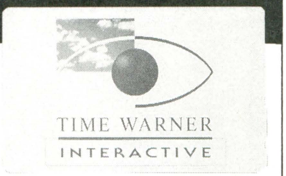
提供：日本クリエイト
10名様

「スカーミッション（PC-9801用）」のテレホン・カード



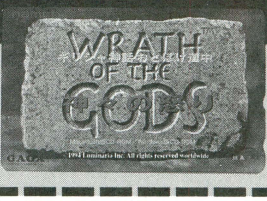
提供：アイル
10名様

オリジナル・テレホン・カード



提供：タイムワーナーインタラクティブ
5名様

「神々の怒り(Macintosh/Windows用)」のテレホン・カード



提供：ナムコ
5名様

「アローンイン・ザ・ダーク(3DO用)」のテレホン・カード



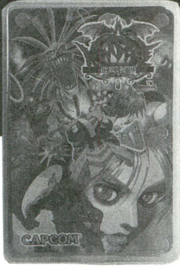
提供：ポニーキャニオン
10名様

「アメリカ横断ウルトラクイズ(FM TOWNS用)」のテレホン・カード



提供：富士通パソコンシステムズ
3名様

「ヴァンパイア」のトランプ



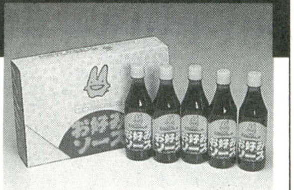
提供：カプコン
5名様

「負けるな魔剣道2（スーパーファミコン用）」のクリア・ファイル



提供：データムポリスター
3名様

コンパイル特製「ぷよぷよ」お好みソース(5本入り)



提供：コンパイル
3名様

「真・サムライスピリッツ」の'95年カレンダー



提供：SNK
10名様

応募方法

官製ハガキに，①希望商品名②住所③氏名④年令⑤職業（学生の場合は学校名学年）⑥電話番号⑦持っているパソコンとゲーム機⑧毎月のおこづかいの金額⑨希望の賞品を最初に何で知ったか⑩今後どのようなゲームをプレイしたいか(具体的に)⑪ゲーム以外に興味を持っているもの　を明記し，以下の宛先までお送りください。
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「150号記念大プレゼント」係
※なお，本誌とじ込みハガキでの応募も受け付けます。締め切り:'95年1月7日必着

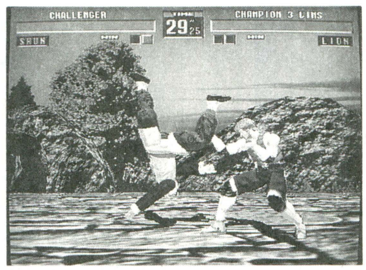
バーチャファイター2

■発売元：セガ　■アーケード・ゲーム　■好評稼動中

今月の「必殺技LIST」は『バーチャファイター2』（セガ）だ。

この作品は，いわゆる『ストII』タイプの格闘ゲームとは操作方法が異なる点が多い。そこで，次ページ以降で基本技のコマンドも掲載してみた。ちなみに，「振り向き攻撃」は前にいる相手へ攻撃しつつ自ら背を向ける技，「背後攻撃」は自分の背中側にいる相手へうしろ向きに攻撃する技，そして「ダウン攻撃」は倒れている相手に仕掛ける技だ。

なお，技コマンドは，ここに紹介したものがすべてではない。まだまだ「隠し技」がたくさん用意されているから探してみよう。次号以降でも紹介していく予定だ。　（板場利光）



◀『2』では新キャラも登場。どちらも中国拳法の使い手だ

結城　晶

連環腿（れんかんたい）	→→KK
裡門頂肘（りもんちょうちゅう）	→→P
猛虎硬爬山（もうこうはざん）	(↓)→P
心意把（しんいは）	近い間合いで↙→P
揚炮（ようほう）	↘↘P
大纏崩捶（だいでんほうすい）	近い間合いで→←→P＋K
開胯（かいこ）	近い間合いで→P＋G
外門頂肘（がいもんちょうちゅう）	G←＋P

影　丸

水車蹴り（すいしゃげり）	↖K＋G
●弧延落（こえんらく）	近い間合いで←P
●影霞（かげがすみ）	近い間合いで←→P
●刀霞（かたながすみ）	近い間合いでP＋K＋G
裏閃刃（りせんじん）	←→P＋K
地走り（じばしり）	←↙↓K
幻葉（げんよう）	←K＋G
葉呀龍（はがりゅう）	→→K＋G

ジャッキー=ブライアント

スピニングバックナックル	←P
エルボースピンキック	→PK
スピニングアームキック	←PK
サマーソルトキック	↖K
スマッシュフック	↘P
サイドフックキック	←K
ビートナックル	P＋K
ライトニングキック	↓P+KのあとK連打（4発まで）

サラ=ブライアント

ダブルジョイントバット	→PK
イリュージョンキック	(↘)KK
コンボライジングニー	PPPK
●ネックブリーカードロップ	近い間合いで→→P
ダブルキック	←K
トルネードキック	↗K＋G
ラウンドキック	↑K
スピニングキック	K＋G

ラウ=チェン

旋風牙（せんぷうが）	K＋G
●転身巴咽掌（てんしんはいんしょう）	近い間合いで←→P
連環転身脚（れんかんてんしんきゃく）	PPPK
虎脚背転（こきゃくはいてん）	↖K
騰空虎穿脚（とうくうこせんきゃく）	↗K
空虎脚（くうこきゃく）	↗K＋G
地掃腿（ちそうたい）	→↓K
順歩冲掌（じゅんほちゅうしょう）	↘↘P

パイ=チェン

旋風牙（せんぷうが）	K＋G
●燕旋擺柳（えんせんはいりゅう）	敵の上段パンチに対して←P
連環転身脚（れんかんてんしんきゃく）	PPPK
●天地頭落（てんちとうらく）	近い間合いで→↓P
穿冲拳（せんちゅうけん）	↘P
燕陣旋風脚（えんじんせんぷうきゃく）	←K＋G
高端脚（こうたんきゃく）	→→K
飛燕烈脚（ひえんれっきゃく）	↗KK

ウルフ=ホークフィールド

●ボディスラム	近い間合いで→P
アックスラリアット	→→P
●ダブルアームスープレックス（対しゃがみ用）	近い間合いで↙P＋K＋G
ショルダーアタック	←→P
ボディーブロー	→P
ネックカットキック	K＋G
ドロップキック	↗K
フライングニールキック	→→K＋G

ジェフリー=マクワイルド

●パワースラム	近い間合いで→P
エルボーアッパー	→→PP
●パワーボム（対しゃがみ用）	近い間合いで↘P＋K＋G
トーキックハンマー	↓KP
ヘッドアタック	→P＋K
ヘルスタップ	↓P＋K
ケンカキック	→→K
ヒップアタック	P＋K＋G

舜　帝

横掃撃（おうそうげき）	←P
連截顎手（れんさいがくしゅ）	→P
仰身踏腿（ぎょうしんとうたい）	←K
宙舞双転脚（ちゅうぶそうてんきゃく）	→→K
転身双冲掌（てんしんそうちゅうしょう）	P＋K
旋風掃腿（せんぷうそうたい）	(↓)K＋G
座盤跌（ざばんてつ）	↓↓
旋子（せんし）	↗K

リオン=ラファール

前掃腿（ぜんそうたい）	↓K
縦跳穿掌（じゅうちょうせんしょう）	↑P
閃転空脚（せんてんくうきゃく）	↗K
後掃腿（こうそうたい）	(↓)K＋G
偸歩掃手（とうほそうしゅ）	P＋G
双耳旋風（そうじせんぷう）	→P＋G
穿陰掌（せんいんしょう）	↘PP
穿弓腿（せんきゅうたい）	↓↓K

コマンド表の見かた‥‥ →：レバーを短く入れる／(→)：レバーを入れる／P：パンチボタン／K：キックボタン／G：ガードボタン／＋：同時押し／●：投げ技

バーチャファイター2基本技一覧

アキラ Akira Yuki

技名	コマンド
冲捶（ちゅうすい）	P
崩捶（ほうすい）	しゃがんでP
昇腿（しょうたい）	K
易前腿（ようぜんたい）	しゃがんでK
側腿（そくたい）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
落歩斜捶（らくほしゃすい）	P（同時）
落歩捶（らくほすい）	P（上昇中）
跳刺腿（ちょうしたい）	K（上昇中）
刺腿（したい）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落撃双捶（らくげきそうすい）	(→)P（上昇中）
登脚（とうきゃく）	K（同時）
落歩腿（らくほたい）	K（上昇中）
斧刃腿（ふじんたい）	K（下降中）
飛弾腿（ひだんたい）	(→)K（上昇中）
風門倒壊（ふうもんとうかい）	(←)K（上昇中）
背後攻撃	
拳背捶（けんはいすい）	P
背落劈（はいらくへき）	↓P
背腿（はいたい）	K
破膝腿（はしつたい）	↓K
地旋腿（ちせんたい）	しゃがんでK
ダウン攻撃	
撃崩捶（げきほうすい）	↑P

カゲ Kage-maru

技名	コマンド
弾拳（だんけん）	P
地擂り弾（じずりだん）	しゃがんでP
突き返し蹴り（つきかえしげり）	K
擂り蹴り（すりげり）	しゃがんでK
中蹴り（なかげり）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
手刀（しゅとう）	P（同時）
飛び正拳（とびせいけん）	P（上昇中）
飛び前蹴り（とびまえげり）	K（同時）
突き踵蹴り（つきかかとげり）	K（上昇中）
地旋（じつむじ）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落葉（らくよう）	(→)P（上昇中）
飛翔蹴り（ひしょうげり）	K（同時）
丸太蹴り（まるたげり）	K（上昇中）
飛び踵蹴り（とびかかとげり）	K（下降中）
空巴弾（くうはだん）	(→)K（上昇中）
回転延髄蹴り（かいてんえんずいげり）	(←)K（上昇中）
落葉旋風弾（らくようせんぷうだん）	(↗)K（遠距離）
振り向き攻撃	
落刃返り（らくじんかえり）	←←P
陽刃返り（ようじんかえり）	←←P＋G
裏旋蹴り（うらつむじげり）	←←K
龍尾閃（りゅうびせん）	←←K＋G
背後攻撃	
裏葉（うらは）	P
裏連弾（うられんだん）	↓P
逆蹴り（ぎゃくげり）	K
半月蹴り（はんげつげり）	↓K
背龍爪（はいりゅうそう）	↑K
ダウン攻撃	
飛延弾（ひえんだん）	↑P（敵が近距離）
飛鳥（あすか）	↑P（敵が中距離）
飛翔撃（ひしょうげき）	↑P（敵が遠距離）

ジャッキー Jacky Bryant

技名	コマンド
ストレート・リード	P
スクァト・ストレート	しゃがんでP
ヴァーティカル・フック・キック	K
ローキック	しゃがんでK
ミドルキック	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
エルボー	P（同時）
ステップストレート	P（上昇中）
ステップフックキック	K（上昇中）
ステップヒールキック	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンピング・フックナックル	(→)P（上昇中）
ジャンプキック	K（同時）
ミドルキック	K（上昇中）
ヒールキック	K（下降中）
ドロップキック	(→)K（上昇中）
ジャンプ・オーバー・キック	(←)K（上昇中）
振り向き攻撃	
サイドフック・ターン	←←P
スピニングキック・ターン	←←K
背後攻撃	
ターン・ナックル	P
ターン・ローリングフック	←P
ターン・ステップナックル	↓P
ターン・キック	K
ターン・ロースピンキック	↓K
ダウン攻撃	
ジャンピングニースタンプ	↑P
ハイジャンプニースタンプ	(↑)P

サラ Sarah Bryant

技名	コマンド
ストレート・リード	P
スクァト・ストレート	しゃがんでP
ヴァーティカル・フック・キック	K
ローキック	しゃがんでK
ミドルキック	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
エルボー	P（同時）
ステップストレート	P（上昇中）
ラウンドキック	↑K
ステップラウンドキック	↗K
トルネードキック	↗K＋G
ステップフックキック	K（上昇中）
ステップヒールキック	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンピング・フックナックル	(→)P（上昇中）
ジャンプキック	K（同時）
ミドルキック	K（上昇中）
ヒールキック	K（下降中）
ドラゴンキック	(→)K（上昇中）
ジャンプ・オーバー・キック	(←)K（上昇中）
振り向き攻撃	
バックナックル・ターン	←←P
バックスピンキック・ターン	←←K
背後攻撃	
ターン・ナックル	P
ターン・ローストレート	↓P
ターン・キック	K
ターン・バックスピンキック	←K
ターン・ライジングキック	↙K
ターン・ロースピンキック	↓K
ダウン攻撃	
ジャンピングニースタンプ	↑P
ハイジャンプニースタンプ	(↑)P

ラウ Lau Chan

技名	コマンド
冲拳（ちゅうけん）	P
掃冲拳（そうちゅうけん）	しゃがんでP
括面腿（かつめんたい）	K
旋裁腿（せんさいたい）	しゃがんでK
旋中腿（せんちゅうたい）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
騰空斜掌（とうくうしゃしょう）	P（同時）
騰空冲拳（とうくうちゅうけん）	P（上昇中）
騰空虎穿脚（とうくうこせんきゃく）	↗K
空虎脚（くうこきゃく）	↗K＋G
飛刺腿（ひしたい）	K（上昇中）
転身掃腿（てんしんそうたい）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
騰落双捶掌（とうらくそうすいしょう）	(→)P（上昇中）
飛蹴腿（ひしゅうたい）	K（同時）
騰空端脚（とうくうたんきゃく）	K（上昇中）
騰空斧刃脚（とうくうふじんきゃく）	K（下降中）
騰空双腿（とうくうそうたい）	(→)K（上昇中）
虎脚背翔（こきゃくはいしょう）	(←)K（上昇中）
背後攻撃	
背冲拳（はいちゅうけん）	P
背連拍掌（はいれんはくしょう）	↓P
背冲腿（はいちゅうたい）	K
座架踏腿（ざかとうたい）	↓K
ダウン攻撃	
虎爪雷蹴（こそうらいしゅう）	↑P
虎爪連蹴（こそうれんしゅう）	(↑)P

パイ Pai Chan

技名	コマンド
冲拳（ちゅうけん）	P
掃冲拳（そうちゅうけん）	しゃがんでP
高蹴腿（こうしゅうたい）	K
旋裁腿（せんさいたい）	しゃがんでK
旋中腿（せんちゅうたい）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
騰空双掌（とうくうそうしょう）	P（同時）
騰弾圏捶（とうだんけんすい）	P（上昇中）
飛燕単脚（ひえんたんきゃく）	↗K
飛燕烈脚（ひえんれっきゃく）	↗KK
飛刺腿（ひしたい）	K（上昇中）
側蹴腿（そくしゅうたい）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
落撃双拳（らくげきそうけん）	(→)P（上昇中）
飛燕登脚（ひえんとうきゃく）	K（同時）
飛燕廻脚（ひえんかいきゃく）	K（上昇中）
燕翔斧刃脚（えんしょうふじんきゃく）	K（下降中）
飛燕鷹蹴（ひえんようしゅう）	(→)K（上昇中）
燕背翔（えんはいしょう）	(←)K（上昇中）
背後攻撃	
背崩捶（はいほうすい）	P
背連崩捶（はいれんほうすい）	↓P
背冲腿（はいちゅうたい）	K
座架踏腿（ざかとうたい）	↓K
ダウン攻撃	
燕蹴雷撃（えんしゅうらいげき）	↑P
燕蹴高雷撃（えんしゅうこうらいげき）	(↑)P

ウルフ Wolf Hawkfield

技名	コマンド
ストレートハンマー	P
ローハンマー	しゃがんでP
ハイキック	K
ロースマッシュ	しゃがんでK
フェイスリフトキック	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
ステップハンマー	P（同時）
ロックパンチ	P（上昇中）
ドロップキック	↗K
ヒールハンマー	K（同時）
トークラッシュ	K（上昇中）
ハンマーエッジ	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンピングラリアット	(→)P（上昇中）
ライジングトー	K（同時）
ハンマーキック	K（上昇中）
ヒールクラッシュ	K（下降中）
ミサイルキック	(→)K（上昇中）
バックサイドキック	(←)K（上昇中）
背後攻撃	
ローリングハンマー	P
バックローハンマー	↓P
バックキック	K
バックドロップキック	↓K
ダウン攻撃	
エルボー	↑P
ハイエルボー	(↑)P
サマーソルトドロップ	↑K

ジェフリー Jeffry McWild

技名	コマンド
ストレートナックル	P
ローナックル	しゃがんでP
アッパーキック	K
バーティカルキック	しゃがんでK
サイドキック	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
ハンマーダウン	P（同時）
ステップナックル	P（上昇中）
ヒールドロップ	K（同時）
ステップキック	K（上昇中）
プッシングキック	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
ジャンプハンマー	P（上昇中）
ライジングサンハンマー	(→)P（上昇中）
キリングバイツ	K（同時）
フライングローキック	K（上昇中）
ヒールスタンプ	K（下降中）
ジャンピングフットスタンプ	(→)K（上昇中）
リアキック	(←)K（上昇中）
背後攻撃	
スピンナックル	P
バックダブルハンマー	↓P
バックキック	K
バックヒールキック	↓K
ダウン攻撃	
フライングボディプレス	↑P
ライデンドロップ	(↑)P

シュン Shun Di

技名	コマンド
挑撃（ちょうげき）	P
伏挑撃（ふくちょうげき）	しゃがんでP
後蹴腿（こうしゅうたい）	K
仰穿腿（ぎょうせんたい）	しゃがんでK
側端脚（そくたんきゃく）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
倒地反衝爪（とうちはんしょうそう）	（↖or↑）P
飛天崩撃（ひてんほうげき）	↗P
落歩挑撃（らくほちょうげき）	P（上昇中）
龍尾脚（りゅうびきゃく）	↑K
旋子（せんし）	↗K
裁下腿（さいかたい）	K（上昇中）
地這腿（じげんたい）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
双掌頭落撃（そうしょうとうらくげき）	(→)P（上昇中）
登起脚（とうききゃく）	K（同時）
空飛端脚（くうひたんきゃく）	K（上昇中）
落飛踵腿（らくひしょうたい）	K（下降中）
双腿落襲（そうたいらくしゅう）	(→)K（上昇中）
背双腿落襲（はいそうたいらくしゅう）	(←)K（上昇中）
振り向き攻撃	
挑撃背転（ちょうげきはいてん）	←←P
阿仙廻脚（あせんかいきゃく）	←←K
背後攻撃	
背反掌（はいはんしょう）	P
背下反掌（はいかはんしょう）	↓P
背旋腿（はいせんたい）	K
低踏脚（ていとうきゃく）	↓K
ダウン攻撃	
転宙落脚（てんちゅうらくきゃく）	↑P
転地肘撃（てんちちゅうげき）	(↑)P

リオン Lion Rafale

技名	コマンド
統捶（とうすい）	P
下統捶（かとうすい）	しゃがんでP
穿心腿（せんしんたい）	K
軋腿（あつたい）	しゃがんでK
弾腿（だんたい）	(↘)K
小ジャンプ攻撃	
騰空背撃掌（とうくうはいげきしょう）	↖P
騰空撃掌（とうくうげきしょう）	↗P
落歩統捶（らくほとうすい）	P（上昇中）
旋風腿（せんぷうたい）	↑K
掛統腿（かとうたい）	↑KK
閃転空脚（せんてんくうきゃく）	↗K
騰空踵脚（とうくうしょうきゃく）	K（上昇中）
地掃踵脚（ちそうしょうぎゃく）	K（下降中）
大ジャンプ攻撃	
騰空落双捶（とうくうらくそうすい）	(→)P（上昇中）
跳飛弾腿（ちょうひだんたい）	K（同時）
飛中穿腿（ひちゅうせんたい）	K（上昇中）
落斧刃腿（らくふじんたい）	K（下降中）
騰空落双腿（とうくうらくそうたい）	(→)K（上昇中）
騰空落背腿（とうくうらくはいたい）	(←)K（上昇中）
振り向き攻撃	
穿掌背転（せんしょうはいてん）	←←P
後蹴腿（こうしゅうたい）	←←K
下旋腿背転（かせんたいはいてん）	←←K＋G
背後攻撃	
背連穿掌（はいれんせんしょう）	P
背歩掃手（はいほそうしゅ）	↓P
登背穿掌（とうはいせんしょう）	しゃがんでP
後穿脚（こうせんきゃく）	K
廻掛脚（かいかきゃく）	↓K
ダウン攻撃	
落踵脚（らくしょうきゃく）	↑P
飛転落腿（ひてんらくたい）	(↑)P



ルナティックドーンII

攻略その2
「あなたの知らない世界」

先月号でバーンとモンスターの一覧を掲載して，その奥深さを明らかにした『ルナティックドーンII』(『ルナドンII』)。今回はその注目度を，さらに倍以上にかさ上げするための情報を満載してお送りするぞ。　(猪野清秀)

DATA:
■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801(要ハードディスク)／FM TOWNS
■価格：10,800円
■発売中

こんなこと，知ってた？～今明らかになる『ルナドンII』の秘密

① 幻の王国「フィクシオン」とは？ また，その国への行きかたは？

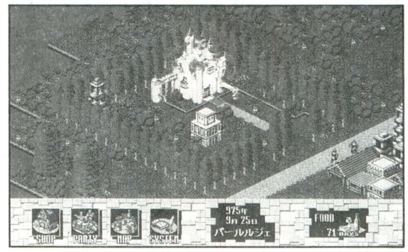
『ルナドンII』の世界は広く，また，かずかずの国家が登場する。その中でも神秘のベールに包まれていて，おそらくその存在すら知らないプレイヤーも多いと思われるのが，幻の王国「フィクシオン」。

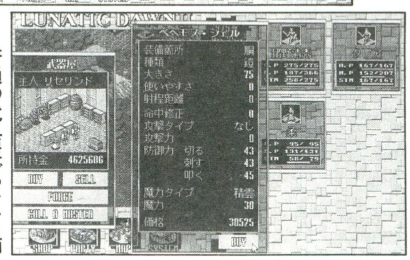
この国は，エルフによって統治されている妖精の国で，説明書にも明記はされていない。エルフやドワーフが町中を歩き，駅馬車を引くのは単なる馬ではなく，幻の一角獣ユニコーンなのである。もちろん購入できる武具も，ドラゴン・スケールやベヘモス・シェルなど，他国の製品と比べて魅力的なものばかり。

この国へ行くためには，マニカパ王国のリオクレオから，フィクシオン行きの船に乗るしかない。ただし定期便は4・8・12月にしかでておらず，さらにパスポートも購入しておく必要がある。他の月に港に向かっても，船はだせないと注意されるだけなのである。



▲フィクシオン行きの船は限られた月にしかでない。待ちぼうけを食わないように注意しよう


◀幻想的なおもむきのフィクシオン国の城



▶普通の武具屋で買える商品も魅力的なものばかり

② 人生最大のイベント(？)，結婚の条件とは？

タイトルどおり，『ルナドンII』において最大のイベントの一つである結婚だが，なかなか条件がわからずに，そのチャンスすら訪れず一生を終えてしまったプレイヤーも多いはず。そんな人もこれを読めばもう安心。

まず結婚の前提条件として，人間の異性がパーティの中にいることが必要となる。同性ばかりだったり，異性でもエルフやドワーフだったりすると，結婚の可能性はない。そして，自分の家を持っていること。家を建てるには10の知名度と100,000Gのお金が必要。

これらの条件がそろえば，自分の家で相手と2人きりのパーティを組み，一晩寝ることでプロポーズができる。ただしこの時点では，相手のOKをもらえるかどうかはわからない。

承諾を得てめでたくゴールインするためには，(1)後述する信頼度が高く，(2)自分の基礎能力の「魅力」から相手のそれを引いた差が，ある一定値以上であることが必要となる(具体的な数値はあえて伏す)。

これらの条件をすべて満たして，はじめて結婚できるのだ。ガンバレ！



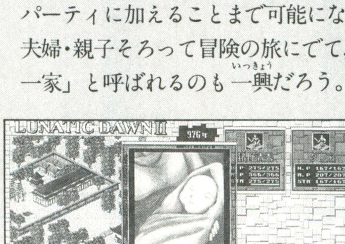
▶家を建てることで，めでたく結婚の条件が整うのだ！



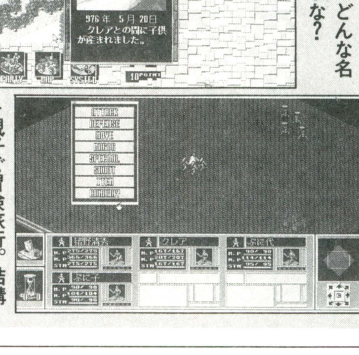
▲そして……ついに結婚式だ。う～ん，まさに感無量だぜ

CHECK POINT 結婚に付随するイベントなど

結婚したあと，女性の年令が若ければ，1年休業することで子供が生まれる可能性がある。さらに子供が16才になれば，彼らをパーティに加えることまで可能になるのだ。夫婦・親子そろって冒険の旅にでて，「冒険一家」と呼ばれるのも一興(いっきょう)だろう。



◀子供が誕生。どんな名前をつけようかな？

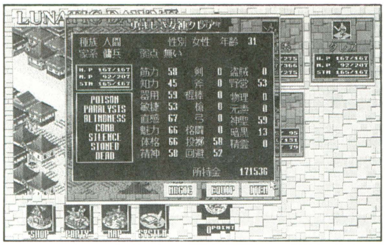

▶親子で冒険旅行。結構楽しいものがあるゾ

③ どうすれば仲間の信頼を得ることができるのだろう？

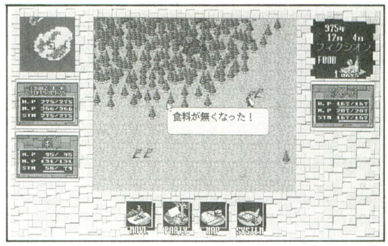
パーティの仲間とのあいだには，隠しパラメータである「信頼度」というものが存在する。これは，主人公と各メンバーとの信頼関係の深さを表すものであり，この値が大きければ大きいほど，信頼されていることになる。

信頼度が高いと，万が一自分が戦闘で死んでしまっても，生き返らせてもらえるかもしれない。また，前述した結婚の際にも信頼度は重要な要素だし，信頼度が低いと自分の指示も聞いてくれなくなるかもしれない。

仲間との信頼度を高めるためには，その仲間のことを思いやることが必要だ。食料を切らさず報酬（ほうしゅう）もちゃんと得られる旅をつづけていけば，少しずつ信頼度は高まっていく。宅配などの仕事をすれば，関係者の信頼度が上がる。とくに救出の依頼で救出した人物の信頼度はすこぶる高くなる。逆に食料切れを起こしたり，所持金が長いあいだ増えないと，信頼度も下がってしまう。くれぐれも注意。



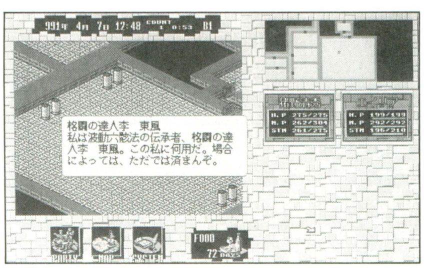
◀仲間の所持金の増減は常にチェックを入れておこう



◀食料がなくなると信頼度は激減する。当然だよね

④ 必殺技・究極魔法の伝授方法とは？

元素や物理などの魔法の中には，説明書に記載されていない，強力な効果を持つ究極魔法が存在する。また，その存在のみ記載されている必殺技も『ルナドンII』には登場する。



▲達人のいる洞窟へ侵入し，達人と面会。熟練度が必要なだけあれば，技を伝授してもらえるぞ

これらの究極魔法や必殺技は，通常の訓練では決して会得（えとく）できない。ある特殊な行程を経てはじめて自分のものにできるのだ。

まず最初に，究極魔法ならその魔法ごとの必要熟練度，必殺技ならその技に関係する技能熟練度を90以上に上げる。そしてその究極魔法（または必殺技）を知っている達人のもとにおもむき，ご教授をお願いするのである。

熟練度が必要な値にまで達していれば，見事その技を会得できる。一度覚えてしまえば，その達人には二度と会う必要はない。

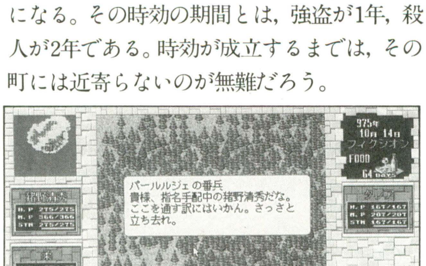
なお必殺技については，たとえ会得してもその技を使う武器を装備していなければ，使用することができないので注意しておこう。



▲早く達人に会って，このような強力な魔法や必殺技を使おう！

⑤ 犯罪の時効とは？

殺人や強盗など悪の依頼を引き受けたため，その町で仕事ができなくなったり，町そのものに入れなくなる場合がある。このときも，駅馬車を使えば町の中に入ることだけは可能だ。だがそのような町でも，時効が過ぎれば自由に出入りもでき，仕事も受けられるようになる。その時効の期間とは，強盗が1年，殺人が2年である。時効が成立するまでは，その町には近寄らないのが無難だろう。



▲時効が成立するまでは，犯罪を犯した街へ入ることもままならなくなる。困ったものだ

⑥『ルナドンII』の世界に襲いかかる世紀末的危機とは？

すでに気がついている人も多いだろうが，980年以降になると，フィクシオンをのぞく各国に，特殊なモンスターが登場する。彼らは世界に破壊をもたらす恐怖の大王の先遣隊であり，世界の終わりを告げる悪魔なのだ。

彼らの登場以後10年以内に全部の悪魔（計5人）を倒してしまえば大王は現れない。だが1人でも討ちそんじると，世界を徐々に破滅へと導く，『ルナドンII』最強のモンスターが大地に舞い降りるのである。

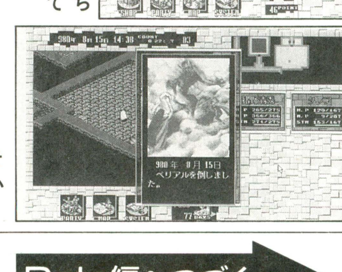
彼は少しずつ街を破壊していく。もし登場を防げなくても，一刻も早く見つけ，倒してほしい。さもなくば……この世の終わりだ。



▲悪魔の先遣隊はその姿から一目でわかる。いかにも強そうだが……？



▶宿屋でも，悪魔たちの登場はウワサされているのである



◀悪魔たちを倒すと，祝福のビジュアルが表示される。やったぜ

Data編へつづく

ルナティックドーンII完全データ集

先月号の武具データにつづいて，今月は魔法，特産品，そしてNPC（ノンプレイヤー・キャラクター）の一覧表を掲載しよう。存分に活用していただきたい。（猪野清秀）

①魔法の効用について

物理系魔法……全12種類

No.	名前	消費MP	熟練度	詠唱時間	HP変化	MP変化	対象種類	効果対象	移動状態	使用状況	コメント
1	ライト	10	10	0	0	0	−	全	×	非	迷宮内で，ランプのかわりに 周囲を照らす。一定時間で効果が切れる。
2	アン・ロック	15	20	0	0	0	−	全	×	非	迷宮内で，目の前の鍵を開ける。
3	スリープ	40	28	70	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体を眠らせる。
4	サイレンス	59	32	62	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体をしゃべれなくして，魔法やかけ声を使えなくする。
5	エネミー・サーチ	25	44	0	0	0	−	×	×	非	迷宮内で，今いる階にいる敵をマップ上に表示する。
6	トレジャー・サーチ	37	59	0	0	0	−	×	×	非	迷宮内で，今いる階にある宝箱をマップに表示する。
7	ストップ	66	61	49	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体の動きを止める。かけられたキャラクターは，一切の行動が不可能になる。
8	フライト	40	68	65	0	0	個	全	消	戦	指定したキャラクター1体を宙に浮かせる。
9	シールド	75	76	30	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体の武器攻撃に対する防御力を強化する。
10	マジカル・シェル	100	85	24	0	0	自	全	×	戦	使用したキャラ自身に対する，すべての魔法が無効になる(回復系もダメ)。使用したキャラクターもその後魔法が使えなくなる。
11	メテオ・ストライク	120	89	12	300	0	−	全	抜	全	指定した範囲内に隕石(火の玉)が落ちて，範囲内にいたキャラクターに大ダメージを与える。野外戦闘のみ威力を発揮。
12	タイム・ドミネーション	110	93	15	0	0	−	敵	×	戦	敵キャラクター全員の行動を一定時間止める。

元素系魔法……全10種類

No.	名前	消費MP	熟練度	詠唱時間	HP変化	MP変化	対象種類	効果対象	移動状態	使用状況	コメント
13	バースト	16	12	91	25	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体の身体に爆発を起こし，ダメージを与える。
14	ボール	20	28	82	25	0	場	全	発	戦	指定した場所に弾が飛んでいき，爆発して範囲内のキャラクターにダメージを与える。
15	イーグル	32	34	46	60	0	個	全	発	戦	指定したキャラクター1体に鷲の形のエネルギー弾が激突し，ダメージを与える。
16	ストーム	38	40	33	55	0	場	全	×	戦	指定した場所に竜巻を起こし，範囲内のキャラクターにダメージを与える。
17	クラッカー	52	50	25	79	0	場	全	×	戦	指定した地面にエネルギー波を発生させて，範囲内のキャラクターにダメージを与える。
18	ランナー	57	53	23	90	0	場	全	貫	戦	指定した地点まで，大きなエネルギー弾が突き抜け，軌道上にいたキャラクターにダメージを与える。
19	ランダム・ボール	61	65	30	150	0	場	全	×	戦	指定した場所に大量の爆発を起こし，範囲内のキャラクターにダメージを与える。
20	シャッター	70	81	10	210	0	個	全	抜	戦	指定したキャラクター1体にエネルギーの塊が落ちてきて，ダメージを与える。
21	エナジー・ライアット	100	90	18	666	0	個	全	×	戦	敵味方全キャラクター の中からランダムに選ばれた1体に大ダメージを与える。
22	コズミック・ライナー	81	90	8	390	0	個	全	貫	戦	指定したキャラクターの頭上からエネルギー柱が落ちてきて爆発し，周囲のキャラクターにダメージを与える。

神聖系魔法……全12種類

No.	名前	消費MP	熟練度	詠唱時間	HP変化	MP変化	対象種類	効果対象	移動状態	使用状況	コメント
23	ブレス	30	15	96	0	0	−	味	×	戦	味方全員の忍耐力を強くする。
24	キュアー	24	26	94	0	0	個	味	×	全	指定したキャラクター1体のHPを回復させる。回復量は指定したキャラクターの熟練度に影響される。
25	パス・メンタル	50	30	90	0	-50	個	全	抜	全	指定したキャラクター1体に使用したキャラクターのMPを分け与える。
26	キュア・ブラインド	25	31	94	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体の盲目を回復させる。
27	キュア・ポイズン	26	32	95	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体の毒を解毒する。
28	ウェイクアップ	28	34	90	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体を昏睡から目覚めさせる。
29	キュア・パラライズ	35	40	71	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体を麻痺から回復させる。
30	ディスペル・マジック	42	46	59	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体にかけられた魔法効果(ストップ・シールド・ブレス・エアロープ，チャーム，フリージング)を解除する。
31	ターン・アンデット	38	51	64	0	0	−	敵	×	全	アンデッド，ゴースト種のモンスターを消滅させる。
32	ゴッデス・サイ	75	71	30	0	0	場	敵	×	戦	指定した地面にいる敵キャラクターだけを眠らせる。
33	フル・リカバリー	80	80	51	0	0	個	全	×	全	指定したキャラクター1体のHP・STを最大値まで回復させ，死亡以外のステータス異常を回復させる。
34	レイズ・デッド	160	94	0	0	0	個	味	×	非	死んだキャラクターを生き返らせる。一度失敗したら，その死体は消滅する。

暗黒系魔法……全12種類

No.	名前	消費MP	熟練度	詠唱時間	HP変化	MP変化	対象種類	効果対象	移動状態	使用状況	コメント
35	ポイズン	21	21	35	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体に毒を与える。
36	ブラインド	26	25	21	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体を盲目にする。
37	パラライズ	40	32	23	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体を麻痺させる。
38	マジック・リンク	10	42	79	0	0	個	全	発	戦	指定したキャラクター1体からMPを奪って，自分のMPを回復させる。
39	アシッド・クラウド	50	51	56	0	0	場	全	×	戦	指定した場所に毒の雲を発生させ，範囲内のキャラクターに毒を与える。
40	ファミリアー	46	53	42	0	0	−	全	×	戦	使い魔を呼びだして戦わせる。使い魔は倒されるか，一定時間で消える。使い魔がいる間は，本人は行動不能になる。
41	スタン・クラウド	62	60	40	0	0	場	全	×	戦	指定した地面に麻痺性の雲を発生させ，範囲内のキャラクターをマヒさせる。
42	ストーン・パック	84	65	17	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体を石化させる。
43	デス	112	83	9	0	0	個	全	抜	戦	指定したキャラクター1体に呪いを投げかけ，即死させる。
44	サモン・ゲート	190	95	3	0	0	場	全	×	戦	異空間の扉を開き，敵味方関係なく引きずり込んで消滅させる。
45	デモン・シール	170	94	5	0	0	−	全	×	戦	敵味方全キャラクターを沈黙させ，一切の魔法を使えなくする。
46	デストラクション・カース	200	98	2	0	0	−	全	×	戦	敵味方全キャラクターのHPを激減させる。

精霊系魔法……全12種類

No.	名前	消費MP	熟練度	詠唱時間	HP変化	MP変化	対象種類	効果対象	移動状態	使用状況	コメント
47	ウィル・オ・ウィスプ	14	12	84	28	0	個	敵	発	戦	ウィル・オ・ウィスプを呼びだし，指定した敵1体にぶつけ，ダメージを与える。
48	エアー・ロープ	24	20	67	0	0	個	全	発	戦	指定した敵1体の動きを止める。
49	ストーン・ストーム	32	26	40	54	0	場	全	×	戦	指定した場所に，石混じりの竜巻を起こし，範囲内のキャラクターにダメージを与える。
50	チャーム	45	30	29	0	0	個	敵	×	戦	指定したキャラクター1体を混乱させ，敵と味方を逆転させる。
51	ウォータースマッシュ	40	37	36	64	0	個	全	貫	戦	指定したキャラクターの周囲に大波を起こし，範囲内のキャラクターにダメージを与える。
52	ヴァルキリーズ・ジャベリン	43	45	22	95	0	個	全	抜	戦	ヴァルキリーを呼びだし，指定したキャラクター1体に投げ槍をぶつけ，ダメージを与える。
53	フリージング	95	55	15	0	0	個	全	×	戦	指定したキャラクター1体を凍りつかせる。凍っているキャラクターは，攻撃を受けると砕け散る。
54	ナイトメア	69	67	44	0	140	個	全	発	戦	指定したキャラクター1体のMPを減らして，昏睡させる。
55	イフリート	70	80	10	330	0	−	敵	×	戦	イフリートを呼びだし，敵全キャラクターにダメージを与える。
56	ジン	70	80	10	330	0	−	敵	×	戦	ジンを呼びだし，敵全キャラクターにダメージを与える。
57	クラーケン	70	80	10	330	0	−	敵	×	戦	クラーケンを呼びだし，敵全キャラクターにダメージを与える。
58	ベヒモス	70	80	10	330	0	−	敵	×	戦	ベヒモスを呼びだし，敵全キャラクターにダメージを与える。

★各項目について★　●消費MP：使用時に消費されるMP　●熟練度：覚えるのに最低限必要な熟練度　●詠唱時間：使用までに必要な時間の単位(大きいほど短い時間で使用できる)　●HP変化：対象物に与えるダメージ　●MP変化：消費させるMP(または回復するMP)　●対象種類：−……目標選ばず，自……自分のみ，個……個人，場……場所　●効果対象：全……全員，味……味方のみ，敵……敵のみ　●移動状態：×……飛ばない，消……命中地点で消える，発……発動する，抜……すり抜ける，貫……効果を発揮しながら貫通する　●使用状況：全……どこででも，戦……戦闘中，非……戦闘以外

②各種販売店の場所と特産品の一覧（武具については先月号を参照）

神聖ギザ帝国

〈1：オルデブルグ〉
◆武器屋
◆道具屋
・ガラス装飾品
・ミンクの毛皮
・フレスコ画
◆魔法屋

〈2：ザルツハイム〉
◆武器屋
◆道具屋
・ガラス装飾品
◆魔法屋

〈3：デルモント〉
◆武器屋
◆道具屋
・ミンクの毛皮
◆魔法屋

〈4：ルートガルド〉
◆道具屋
・ガラス装飾品
・フレスコ画
◆魔法屋

〈5：ドルトベルグ〉
◆武器屋
◆道具屋
・ガラス装飾品
・ミンクの毛皮

〈6：ヘンスモルト〉
◆道具屋
・フレスコ画

〈7：ノルハウゼン〉
◆道具屋
・ミンクの毛皮
・フレスコ画

〈8：バーリンゲン〉
◆道具屋
・超高級ワイン

ムハール帝国

〈9：アッサラーム〉
◆武器屋
◆道具屋
・香辛料
・絨毯
◆魔法屋

〈10：ウルム〉
◆武器屋
◆道具屋
・香辛料
◆魔法屋

〈11：アルカラーヤ〉
◆魔法屋

〈12：ムッサリカ〉
◆武器屋
◆道具屋
・絨毯

〈13：ジャハ〉
◆道具屋
・ハッシシ

〈14：ソルハラーヤ〉
◆道具屋
・象牙

敦　津

〈15：江都〉
◆武器屋
◆道具屋
・絹
・唐三彩（からさんさい）
◆魔法屋

〈16：広南〉
◆武器屋
◆道具屋
・絹
◆魔法屋

〈17：華安〉
◆武器屋
◆道具屋
・絹

〈18：天陽〉
◆道具屋
・阿片
◆魔法屋

〈19：仙酔郷〉
◆道具屋
・漢方薬

日　倭

〈20：紫波羅〉
◆武器屋
◆道具屋
・松茸
・煙草
・漆椀
◆魔法屋

〈21：鷹里〉
◆武器屋
◆道具屋
・煙草

〈22：鹿谷〉
◆道具屋
・べっこう
◆魔法屋

〈23：篭諸野〉
◆武器屋

〈24：客隈〉
◆道具屋
・松茸
◆魔法屋

マニカパ王国

〈25：エスタリベラ〉
◆武器屋
◆道具屋
・大麻
・豹皮の敷物
◆魔法屋

〈26：サンドミンゴ〉
◆武器屋
◆道具屋
・水銀
◆魔法屋

〈27：サンタルカ〉
◆武器屋
◆道具屋
・豹皮の敷物

〈28：エルモンド〉
◆道具屋
・ローヤルゼリー
◆魔法屋

〈29：リオクレオ〉
売店無し

フィクシオン

〈30：パールルジュ〉
◆武器屋
◆道具屋
・マンドラゴラ
・竪琴
◆魔法屋

〈31：クレモンティ〉
◆武器屋
◆道具屋
・マンドラゴラ
・キビシスの解毒剤
◆魔法屋

〈32：ロンヌ〉
◆道具屋
・秘密の軟膏

③訓練所の場所と，覚えられる技能一覧

神聖ギザ帝国

〈オルデブルク〉	剣　斧　槍　弓　投擲　盗賊　野営　物理
〈ドルトベルグ〉	剣　棍棒　弓　回避　野営　元素

ムハール帝国

〈アッサラーム〉	剣　槍　弓　格闘　回避　盗賊　野営　元素
〈ソルハラーヤ〉	剣　棍棒　槍　投擲　盗賊　元素

敦　津

〈江　都〉	剣　斧　棍棒　弓　格闘　回避　盗賊　野営　物理
〈天　陽〉	棍棒　槍　格闘　投擲　回避　物理

日　倭

〈紫 波 羅〉	剣　槍　弓　格闘　投擲　野営　元素
〈篭 諸 野〉	斧　棍棒　回避　盗賊　元素

マニカパ王国

〈エスタリベラ〉	斧　棍棒　槍　投擲　回避　盗賊　物理
〈サンドミンゴ〉	剣　弓　格闘　野営　物理

フィクシオン

〈パールルジェ〉	剣　槍　弓　投擲　回避　物理　元素　精霊

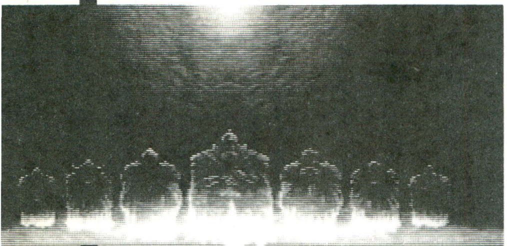
④NPC（ノン・プレイヤー・キャラクター）一覧

									（基礎能力値）								（技能熟練度）														
	称号	名前	種族	性別	歳/寿命	キャラタイプ	初期配置地	故郷	筋力	知力	器用	敏速	直感	魅力	体格	精神	剣	斧	棍	槍	弓	格	投	回	盗	野	物	元	神	暗	精
No. 1	国王の	ナサライト	人	男	37/ 38	戦士/戦士	オルデブルク	オルデブルク	100/100	36/ 72	68/ 68	68/ 83	43/ 81	61/ 61	69/ 99	55/ 67	0	0	0	99	0	0	0	65	0	0	0	0	0	0	0
No. 2	絶世の美女	クララ	人	女	28/ 33	魔法/魔法	ザルツハイム	ザルツハイム	44/ 85	78/100	50/ 76	36/ 88	60/ 89	100/100	48/ 88	88/ 97	20	0	0	0	0	0	0	36	0	0	77	68	0	0	0
No. 3	貴族の	アン	人	女	36/ 101	戦士/魔法	デルモント	デルモント	72/ 84	63/ 86	61/ 81	82/ 86	60/ 79	66/ 66	67/ 85	80/ 91	0	0	72	0	0	0	0	82	0	0	63	0	0	0	0
No. 4	貴族の	クローニエル	人	男	33/ 44	戦士/魔法	ルートガルト	ルートガルト	79/ 79	75/ 88	65/ 91	65/ 94	54/ 79	46/ 93	58/ 83	72/ 81	79	0	0	0	0	0	0	65	0	0	12	69	0	0	0
No. 5	騎士	ロイトサイト	人	男	17/ 19	戦士/戦士	ドルトベルク	ドルトベルク	47/100	29/ 77	46/ 93	47/ 96	27/ 73	60/ 60	45/100	38/ 71	0	40	0	0	0	0	0	27	0	0	0	0	0	0	0
No. 6	司祭の	カトリーヌ	人	女	44/ 62	僧侶/僧侶	ヘンスモルト	ヘンスモルト	57/ 75	54/ 88	66/ 66	70/ 86	65/ 98	83/ 95	81/ 88	65/ 98	0	0	57	0	0	0	0	68	0	8	0	0	65	0	0
No. 7	吟遊詩人の	フォルダイン	人	男	48/ 61	盗賊/盗賊	ノルハウゼン	ノルハウゼン	82/ 82	58/ 77	90/ 97	97/ 97	54/ 85	85/ 96	57/ 57	59/ 69	0	0	0	0	82	0	0	97	89	4	0	0	0	0	0
No. 8	貴族の	ヤムナンド	人	男	38/ 100	戦士/戦士	バーリンゲン	バーリンゲン	79/ 97	54/ 80	76/ 80	72/ 84	47/ 87	69/ 74	72/ 99	64/ 91	0	79	0	0	0	0	0	72	0	8	0	0	0	0	0
No. 9	首長の	アッダン	人	男	64/ 74	戦士/僧侶	アッサラーム	アッサラーム	59/ 59	82/ 82	53/ 53	76/ 76	68/ 68	56/ 56	73/ 73	76/ 76	80	0	0	0	0	0	0	90	0	12	0	0	81	76	0
No. 10	賢者	タジーハーン	人	男	41/ 92	魔法/僧侶	ウルム	ウルム	69/ 74	97/ 97	66/ 72	60/ 71	96/ 96	73/ 78	74/ 96	97/ 97	58	0	0	0	0	0	0	59	0	0	78	97	43	96	0
No. 11	僧侶の	ダジルハラビ	人	男	37/ 85	僧侶/戦士	アルカラーヤ	アルカラーヤ	86/ 89	64/ 85	73/ 73	74/ 80	66/ 90	69/ 78	72/ 98	71/ 82	0	0	0	86	0	0	0	74	0	4	0	0	63	48	0
No. 12	貴族の	アルハッキ	人	男	48/ 101	戦士/戦士	ムッサリカ	ムッサリカ	88/ 96	53/ 71	86/ 89	76/ 76	50/ 74	70/ 70	92/ 98	60/ 75	88	0	0	0	0	0	0	76	0	8	0	0	0	0	0
No. 13	貴族の	バシャルッダ	人	女	32/ 98	戦士/戦士	ジャハ	ジャハ	61/100	40/ 50	55/ 85	66/ 76	46/ 63	62/ 73	62/ 97	52/ 52	0	0	0	61	0	0	0	66	0	0	0	0	0	0	0
No. 14	貴族の	マハーギール	人	男	36/ 82	戦士/戦士	ソルハラーヤ	ソルハラーヤ	71/ 99	39/ 59	70/ 92	67/ 84	38/ 64	64/ 64	72/ 72	56/ 84	0	0	71	0	0	0	0	67	0	0	0	0	0	0	0
No. 15	皇帝の	毛 来恩	人	男	71/ 94	戦士/魔法	江都	江都	33/ 33	65/ 65	49/ 49	34/ 34	61/ 61	40/ 40	30/ 30	62/ 62	73	0	0	0	0	0	0	74	0	16	97	97	0	0	0
No. 16	舞姫の	香春	人	女	25/ 69	盗賊/魔法	広南	広南	52/ 95	71/ 80	64/ 88	55/ 77	54/ 82	57/ 97	53/ 73	70/ 80	0	0	0	51	0	0	0	52	33	0	24	71	0	0	0
No. 17	家臣の	金 麗春	人	男	45/ 82	戦士/戦士	華安	華安	90/ 96	60/ 76	68/ 88	93/ 93	40/ 46	65/ 65	86/ 95	63/ 93	90	0	0	0	0	0	0	93	0	5	0	0	0	0	0
No. 18	家臣の	周 洪元	人	男	20/ 40	戦士/戦士	天陽	天陽	48/ 96	30/ 63	43/ 96	55/ 85	29/ 69	53/ 95	51/ 98	44/ 77	0	48	0	0	0	0	0	26	0	0	0	0	0	0	0
No. 19	家臣の	孫 春栄	人	男	76/ 82	盗賊/盗賊	仙酔郷	仙酔郷	13/ 13	32/ 32	50/ 50	19/ 19	14/ 14	60/ 61	11/ 18	45/ 45	0	0	0	0	85	0	0	98	100	16	0	0	0	0	0
No. 20	大殿の	萩原良造	人	男	26/ 36	戦士/魔法	紫波羅	紫波羅	51/ 93	65/ 77	52/ 95	63/ 89	48/ 91	57/ 66	53/ 79	75/ 83	49	0	0	0	0	0	0	63	0	8	56	32	0	0	0
No. 21	家臣の	藤村一衛門	人	男	61/ 78	戦士/戦士	鷹里	鷹里	86/ 86	55/ 55	72/ 72	72/ 72	55/ 80	53/ 84	95/ 95	78/ 78	95	0	0	0	0	0	0	87	0	8	0	0	0	0	0
No. 22	家臣の	東 勝之進	人	男	36/ 98	戦士/魔法	鹿谷	鹿谷	80/ 89	66/ 86	62/ 98	72/ 86	58/ 95	61/ 88	76/ 88	77/ 77	79	0	0	0	0	0	0	72	0	4	65	40	0	0	0
No. 23	家臣の	新田正晴	人	男	29/ 31	戦士/戦士	篭諸野	篭諸野	66/ 99	48/ 64	57/ 86	52/ 88	36/ 64	86/ 86	61/ 95	51/ 56	66	0	0	0	0	0	0	52	0	0	0	0	0	0	0
No. 24	僧侶の	堀田源一郎	人	男	36/ 77	僧侶/僧侶	額隈	額隈	56/ 56	58/ 81	56/ 80	54/ 73	57/ 95	78/ 98	64/ 80	70/ 99	0	0	56	0	0	0	0	54	0	4	0	0	57	0	0
No. 25	大酋長の	テトリワナカ	人	男	42/ 98	戦士/魔法	エスタリベラ	エスタリベラ	68/ 86	67/ 91	78/ 86	78/ 90	67/ 97	81/ 81	82/ 82	90/ 90	68	0	0	0	0	0	0	78	0	16	57	65	0	0	0
No. 26	族長の	パテトペテク	人	男	29/ 70	戦士/僧侶	サンドミンゴ	サンドミンゴ	78/ 83	61/ 90	68/ 68	59/ 92	58/ 82	76/ 76	64/ 87	55/ 89	76	0	0	0	0	0	0	59	0	3	0	0	44	45	0
No. 27	族長の	ワナカクリ	人	女	38/ 101	戦士/魔法	サンタルカ	サンタルカ	64/ 83	79/ 85	66/ 97	57/ 83	54/ 87	81/ 81	72/ 88	86/ 86	0	0	0	64	0	0	0	57	0	15	0	79	0	0	0
No. 28	族長の	ティアイルコ	人	男	24/ 83	戦士/魔法	エルモンド	エルモンド	69/ 81	57/ 72	46/ 80	57/ 86	36/ 86	39/ 74	55/ 82	63/ 84	0	0	0	69	0	0	0	56	0	3	0	57	0	0	0
No. 29	族長の	チャプワカン	人	男	29/ 80	戦士/戦士	リオクレオ	リオクレオ	74/ 95	35/ 63	65/ 94	58/ 92	40/ 96	89/ 89	75/100	55/ 75	0	0	0	72	0	0	0	58	0	0	0	0	0	0	0
No. 30	女王	メルウェン	エ	女	601/1765	魔法/魔法	パールルジェ	パールルジェ	55/ 64	74/ 99	51/ 74	59/ 88	55/ 75	83/ 88	45/ 56	77/ 98	0	0	0	0	34	0	0	58	0	4	0	0	0	0	77
No. 31	精霊使いの	アルダニル	エ	男	680/1849	魔法/魔法	クレモンティ	クレモンティ	56/ 94	79/ 96	52/ 75	62/ 84	41/ 83	80/ 95	53/ 84	95/ 96	0	0	0	0	55	0	0	59	0	4	0	0	0	0	95
No. 32	岩石割りの	アンガヘル	ド	男	267/ 473	戦士/戦士	ロンヌ	ロンヌ	97/ 97	48/ 55	88/ 99	78/ 78	51/ 51	61/ 61	84/ 98	59/ 70	0	97	0	0	0	0	0	78	0	3	0	0	0	0	0
No. 33	傭兵の	ロックステン	人	男	21/ 59	戦士/戦士	オルデブルク	オルデブルク	55/ 95	35/ 72	46/ 91	47/ 98	24/ 52	54/ 77	57/ 95	50/ 71	0	55	0	0	0	0	0	47	0	18	0	0	0	0	0
No. 34	肉人殺しの	クイクバッツ	人	男	15/ 51	戦士/戦士	エスタリベラ	エスタリベラ	47/ 97	22/ 59	36/ 83	32/ 84	23/ 89	27/ 85	42/ 99	33/ 91	0	7	0	0	0	0	0	12	0	3	0	0	0	0	0
No. 35	野武士の	宮本直助	人	男	26/ 91	戦士/戦士	紫波羅	紫波羅	62/100	29/ 89	51/ 84	57/ 92	39/ 65	57/ 62	65/ 97	49/ 65	62	0	0	0	0	0	0	55	0	41	0	0	0	0	0
No. 36	灰色の	アクトウィル	人	男	75/ 101	魔法/魔法	オルデブルク	ザルツハイム	14/ 14	65/ 65	29/ 29	11/ 16	64/ 64	64/ 64	11/ 13	61/ 61	62	0	0	0	0	0	0	50	0	100	97	97	0	0	0
No. 37	真実の探求者	ジャハヒーム	人	男	59/ 92	魔法/僧侶	アッサラーム	ウルム	76/ 98	99/ 99	72/ 72	73/ 88	97/ 97	71/ 71	50/ 50	99/ 99	76	0	0	0	0	0	0	73	0	100	99	99	97	49	0
No. 38	怪傑	韓 春菊	人	男	16/ 30	盗賊/盗賊	江都	広南	40/ 68	32/ 48	34/ 69	41/ 99	33/ 51	66/ 74	39/ 43	39/ 66	0	0	0	0	19	0	0	9	9	6	0	0	0	0	0
No. 39	賞金稼ぎの	テオテフプー	人	男	50/ 53	盗賊/盗賊	エスタリベラ	サンドミンゴ	96/ 96	63/ 84	96/ 96	100/100	57/ 67	66/ 66	66/ 66	63/ 91	96	0	0	0	0	0	0	100	96	100	0	0	0	0	0
No. 40	吸血鬼殺しの	ネックス	人	男	40/ 42	僧侶/僧侶	ドルトベルク	オルデブルク	72/ 72	51/ 88	56/ 56	48/ 48	92/ 98	71/ 85	87/ 93	85/ 96	0	0	72	0	0	0	0	48	0	100	0	0	92	92	0
No. 41	修行僧の	斉藤進作	人	男	43/ 81	僧侶/戦士	紫波羅	額隈	82/ 82	62/ 97	69/ 91	77/ 86	59/ 84	65/ 96	82/ 82	73/ 73	0	0	82	0	0	0	0	77	0	100	0	0	59	0	0
No. 42	勇ましき女神	クレア	人	女	28/ 63	戦士/僧侶	バーリンゲン	オルデブルク	58/ 80	45/ 81	59/ 97	53/ 88	67/ 92	66/ 66	66/ 78	58/ 88	0	0	0	0	0	0	58	52	0	53	0	0	59	13	0
No. 43	黒髪の	楊 輝	人	女	62/ 63	戦士/戦士	江都	江都	92/ 92	56/ 56	68/ 68	59/ 59	46/ 76	69/ 69	89/ 89	78/ 78	0	0	0	100	0	0	0	75	0	100	0	0	0	0	0
No. 44	占い師の	柔	人	女	15/ 95	魔法/魔法	紫波羅	鹿谷	31/ 79	36/ 96	27/ 93	34/ 71	33/ 81	83/ 94	35/ 74	39/ 96	0	0	0	0	0	0	4	0	0	2	6	9	0	0	0
No. 45	赤毛の	シャルロット	人	女	22/ 25	盗賊/盗賊	ムッサリカ	ノルハウゼン	56/ 73	45/ 62	66/ 99	80/ 96	30/ 59	64/ 76	63/ 67	39/ 87	0	0	0	54	0	0	0	32	66	30	0	0	0	0	0
No. 46	悲しみの	エイリア	人	女	42/ 90	僧侶/僧侶	江都	ヘンスモルト	69/ 71	61/ 86	76/ 90	59/ 61	96/ 96	78/ 78	73/ 73	87/100	69	0	0	0	0	0	0	57	0	100	0	0	96	79	0
No. 47	神の化身	シャハラザド	人	女	18/ 96	僧侶/僧侶	アッサラーム	アルカラーヤ	43/ 82	43/ 81	42/ 90	46/ 68	50/ 95	81/ 81	38/ 54	39/ 95	0	0	21	0	0	0	0	15	0	15	0	0	22	16	0
No. 48	熊殺しの	カルビリム	ド	男	90/ 350	戦士/戦士	オルデブルク	ドルトベルク	69/ 96	25/ 64	42/ 82	46/ 76	35/ 65	35/ 66	49/ 99	38/ 73	0	67	0	0	0	0	0	18	0	12	0	0	0	0	0
No. 49	豪傑野郎の	アタナレ	ド	男	125/ 193	戦士/僧侶	エスタリベラ	ロンヌ	76/ 86	45/ 85	62/ 90	57/ 88	52/ 84	63/ 75	58/ 86	55/ 93	0	76	0	0	0	0	0	57	0	43	0	0	52	0	0
No. 50	特攻野郎の	タンハム	ド	男	263/ 486	戦士/戦士	アッサラーム	ソルハラーヤ	98/ 98	44/ 63	81/ 81	78/ 78	49/ 60	64/ 81	95/ 95	54/ 88	0	98	0	0	0	0	0	78	0	100	0	0	0	0	0
No. 51	大胆不敵な	カルニロ	ド	男	186/ 191	僧侶/僧侶	広南	ロンヌ	84/ 84	44/ 86	66/ 84	57/ 80	58/ 96	50/ 62	80/ 80	52/ 88	0	0	84	0	0	0	0	56	0	90	0	0	58	0	0
No. 52	司祭の	アノリエル	ド	女	170/ 501	僧侶/僧侶	サンタルカ	ロンヌ	66/ 66	48/ 90	63/ 69	51/ 51	61/ 96	83/ 90	65/ 92	57/ 96	0	66	0	0	0	0	0	51	0	79	0	0	61	0	0
No. 53	爆弾小僧の	イブラナッビ	ハ	男	37/ 187	盗賊/盗賊	オルデブルク	アルカラーヤ	43/ 95	28/ 61	47/ 97	66/ 98	26/ 54	63/ 86	29/ 77	36/ 87	0	0	0	18	0	0	0	28	42	12	0	0	0	0	0
No. 54	間抜けな	エルロム	ハ	男	125/ 128	盗賊/盗賊	アッサラーム	クレモンティ	65/ 65	42/ 42	85/ 85	78/ 78	55/ 55	55/ 75	49/ 49	65/ 65	0	0	0	0	0	0	73	96	100	100	0	0	0	0	0
No. 55	へなちょこの	エルダマカル	ハ	男	32/ 82	盗賊/盗賊	エスタリベラ	ロンヌ	35/ 85	28/ 81	42/ 95	42/ 96	25/ 64	82/ 91	31/ 78	40/ 45	0	0	0	0	13	0	0	13	12	6	0	0	0	0	0
No. 56	吟遊詩人の	シルムランプ	ハ	女	40/ 144	盗賊/盗賊	鷹里	クレモンティ	54/ 86	29/ 50	69/ 97	77/ 95	36/ 84	68/ 93	43/ 52	40/ 71	0	0	0	0	0	0	41	37	60	22	0	0	0	0	0
No. 57	七年殺しの	ハルマメイト	エ	男	862/1705	魔法/魔法	パールルジェ	パールルジェ	57/ 57	96/ 96	58/ 69	63/ 98	73/ 82	93/ 93	51/ 74	96/ 96	0	0	0	0	57	0	0	63	0	100	0	0	0	0	96
No. 58	薔薇の	アマランス	エ	女	510/ 940	魔法/魔法	デルモント	パールルジェ	41/ 65	64/ 95	48/ 56	48/ 90	35/ 95	57/100	45/ 73	73/ 97	0	0	0	0	31	0	0	29	0	35	0	0	0	0	73
No. 59	赤の	ロウリエル	エ	女	570/ 885	僧侶/僧侶	オルデブルク	クレモンティ	50/ 98	47/ 91	62/ 82	57/ 80	57/ 97	55/ 87	49/ 55	63/100	0	0	0	0	49	0	0	57	0	53	0	0	0	57	0
No. 60	一匹狼の	ヒルデマル	ハ	男	66/ 181	戦士/戦士	ザルツハイム	クレモンティ	73/ 99	46/ 81	69/ 89	74/ 74	41/ 75	74/ 85	69/ 96	57/ 90	0	0	0	0	73	0	0	74	0	73	0	0	0	0	0
No. 61	武器屋の	ギルレオス	人	男	17/ 86	戦士/戦士	オルデブルク	オルデブルク	50/ 95	29/ 62	40/ 75	33/ 93	26/ 71	73/ 73	47/100	45/ 61	0	0	0	34	0	0	0	20	0	0	0	0	0	0	0
No. 62	魔法屋の	ウォルジャン	人	男	18/ 93	魔法/魔法	オルデブルク	オルデブルク	47/ 70	48/ 99	30/ 46	36/ 67	43/ 83	35/ 98	44/ 94	54/ 97	4	0	0	0	0	0	0	6	0	0	12	48	0	0	0
No. 63	竜殺しの	クレナミール	人	男	63/ 83	戦士/戦士	オルデブルク	オルデブルク	58/ 58	53/ 77	79/ 85	67/ 67	43/ 43	54/ 54	88/ 88	74/ 76	0	0	0	0	75	0	0	88	0	36	0	0	0	0	0
No. 64	宿屋の	エマニュエル	人	女	31/ 100	戦士/僧侶	ザルツハイム	ザルツハイム	65/ 86	59/ 81	71/ 84	63/ 82	76/ 84	55/ 95	65/ 85	70/ 76	63	0	0	0	0	0	0	63	0	8	0	0	61	75	0
No. 65	武器屋の	エミルマイン	ド	男	79/ 154	戦士/僧侶	ザルツハイム	ザルツハイム	39/ 89	22/ 86	41/ 97	34/ 77	23/ 95	57/ 57	31/ 94	40/ 77	0	10	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	4	0
No. 66	名物男	アムルボーン	ハ	男	34/ 200	盗賊/盗賊	デルモント	デルモント	39/ 80	26/ 48	49/ 98	61/ 99	36/ 71	81/ 92	35/ 75	32/ 75	0	0	0	0	20	0	0	20	31	0	0	0	0	0	0
No. 67	司祭の	エリアノーラ	人	女	24/ 88	僧侶/僧侶	デルモント	デルモント	54/ 66	55/ 80	51/ 82	44/ 76	62/ 95	96/100	45/ 86	50/ 95	34	0	0	0	0	0	0	44	0	8	0	0	62	0	0
No. 68	魔法屋の	エノア	人	女	46/ 91	魔法/魔法	ルートガルト	ルートガルト	62/ 86	96/ 96	61/ 82	67/ 82	65/ 93	51/ 97	58/ 58	100/100	60	0	0	0	0	0	0	67	0	19	96	96	0	0	0
No. 69	女泣かせの	フランビル	人	男	37/ 68	盗賊/盗賊	ドルトベルク	ドルトベルク	91/ 91	53/ 69	97/ 97	99/ 99	43/ 56	54/ 65	58/ 86	46/ 46	0	0	0	0	91	0	0	99	97	11	0	0	0	0	0
No. 70	白の	ジェラブロウ	人	男	51/ 91	僧侶/僧侶	ヘンスモルト	ヘンスモルト	73/ 73	72/ 83	83/ 83	78/ 78	77/ 99	69/ 93	60/ 60	85/ 95	73	0	0	0	0	0	0	78	0	23	0	0	100	0	0
No. 71	黒の	アンポート	人	男	49/ 63	僧侶/僧侶	ヘンスモルト	ヘンスモルト	78/ 78	63/ 63	69/ 84	52/ 52	62/ 98	47/ 69	72/ 72	83/ 95	0	0	0	0	0	0	78	52	0	20	0	0	0	62	0
No. 72	宿屋の	キャロライン	人	女	21/ 64	戦士/魔法	ノルハウゼン	ノルハウゼン	43/ 82	49/ 87	49/ 75	40/ 84	42/ 90	82/ 82	53/ 78	53/ 80	0	0	0	34	0	0	0	40	0	0	47	0	0	0	0
No. 73	道具屋の	エストコード	人	男	22/ 78	盗賊/盗賊	ノルハウゼン	ノルハウゼン	51/ 93	27/ 59	66/ 99	70/ 99	33/ 53	72/ 74	45/ 76	41/ 99	0	0	0	0	50	0	0	53	66	10	0	0	0	0	0
No. 74	超人	ウンムナンド	人	男	31/ 99	戦士/魔法	アッサラーム	アッサラーム	60/ 87	61/ 85	59/ 86	57/ 80	53/ 86	75/ 75	77/ 90	72/ 85	0	0	0	0	60	0	0	57	0	7	0	61	0	0	0
No. 75	魔法屋の	ウマルビーン	人	男	17/ 100	魔法/僧侶	アッサラーム	アッサラーム	39/ 77	40/ 96	36/ 66	44/ 70	34/ 92	71/ 92	40/ 86	48/ 81	13	0	0	0	0	0	0	12	0	3	0	14	13	2	0
No. 76	武器屋の	アビマーン	ド	男	99/ 286	戦士/僧侶	ウルム	ウルム	63/ 91	33/ 90	51/ 82	40/ 90	42/ 86	37/ 51	47/ 85	38/ 85	0	53	0	0	0	0	0	22	0	3	0	0	0	28	0
No. 77	魔術師の	サハラシャン	人	女	23/ 94	魔法/魔法	ウルム	ウルム	41/ 46	62/ 96	49/ 74	43/ 72	52/ 97	65/ 95	52/ 57	71/ 98	0	0	0	0	24	0	0	41	0	7	46	60	0	0	0
No. 78	僧侶の	ムタハル	人	男	16/ 82	僧侶/僧侶	アルカラーヤ	アルカラーヤ	43/ 80	28/ 73	32/ 77	40/ 57	29/ 96	55/ 91	42/ 71	38/ 70	0	0	11	0	0	0	0	3	0	0	0	0	16	0	0

No. 79	僧侶の	シャマラーン	人	女	32/ 101	僧侶/戦士	アルカラーヤ	アルカラーヤ	58/ 83	55/ 89	67/ 81	61/ 84	60/ 78	64/ 97	62/ 77	66/ 88	0	0	58	0	0	0	0	61	0	8	0	0	0	60	0
No. 80	道具屋の	ハビルシャン	人	女	17/ 36	盗賊/魔法	ムッサリカ	ムッサリカ	37/ 88	37/ 88	42/ 95	39/ 84	34/ 87	38/ 98	41/ 79	49/ 80	0	0	0	0	0	0	16	6	13	0	22	0	0	0	0
No. 81	邪神教の	ムハフーフ	人	男	48/ 84	僧侶/戦士	ジャハ	ジャハ	82/ 82	75/ 87	67/ 86	64/ 73	80/ 89	78/ 97	84/ 95	77/ 85	0	0	0	82	0	0	0	64	0	34	0	0	0	80	0
No. 82	訓練所教官の	ハヌビア	人	男	20/ 73	盗賊/盗賊	ソルハラーヤ	ソルハラーヤ	63/ 86	31/ 73	60/ 77	60/ 96	29/ 84	73/ 78	49/ 68	43/ 76	0	0	0	0	47	0	0	19	59	0	0	0	0	0	0
No. 83	武具屋の	王 長明	人	男	28/ 99	戦士/戦士	江都	江都	75/ 97	26/ 70	71/ 97	57/ 84	36/ 81	67/ 67	58/ 99	50/ 66	0	74	0	0	0	0	0	57	0	16	0	0	0	0	0
No. 84	巫術屋の	呂 泉	人	男	65/ 72	魔法/魔法	江都	江都	27/ 27	83/ 83	34/ 34	54/ 54	82/ 82	63/ 69	52/ 52	90/ 90	56	0	0	0	0	0	0	72	0	44	99	99	0	0	0
No. 85	修行場師範の	張 智貴	人	男	67/ 100	戦士/戦士	江都	江都	63/ 63	28/ 28	61/ 61	53/ 53	60/ 60	71/ 71	70/ 70	44/ 44	95	0	0	0	0	0	0	81	0	31	0	0	0	0	0
No. 86	飯店の	馬 金波	人	男	27/ 101	盗賊/盗賊	広南	広南	70/ 75	41/ 55	84/ 99	78/100	34/ 71	51/ 79	62/ 62	54/ 92	0	0	0	0	69	0	0	78	84	7	0	0	0	0	0
No. 87	僧の	楊 貴妃	人	女	52/ 89	僧侶/僧侶	広南	広南	75/ 79	60/ 72	63/ 63	73/ 73	62/ 98	83/ 91	72/ 72	86/100	0	0	75	0	0	0	0	73	0	23	0	0	62	0	0
No. 88	物まね名人	陳 雷	人	男	40/ 100	戦士/戦士	華安	華安	87/100	58/ 75	73/ 86	69/ 87	35/ 70	54/ 78	83/ 98	62/ 62	87	0	0	0	0	0	0	69	0	7	0	0	0	0	0
No. 89	巫術師の	麗妃	人	女	71/ 77	魔法/魔法	天陽	天陽	22/ 22	66/ 66	36/ 36	22/ 22	69/ 69	66/ 66	26/ 26	64/ 64	67	0	0	0	0	0	0	71	0	32	96	96	0	0	0
No. 90	道具屋の	麗香	人	女	46/ 75	盗賊/魔法	仙酔郷	仙酔郷	90/ 90	89/ 89	89/ 89	84/ 84	66/ 88	63/100	83/ 83	96/ 96	0	0	0	0	90	0	0	84	89	35	72	89	0	0	0
No. 91	不屈の男	栗原香助	人	男	33/ 48	戦士/戦士	紫波羅	紫波羅	73/100	45/ 56	74/ 98	70/ 84	35/ 55	65/ 74	75/100	60/ 84	73	0	0	0	0	0	0	70	0	11	0	0	0	0	0
No. 92	方術師の	桜	人	女	24/ 99	魔法/魔法	紫波羅	紫波羅	48/ 76	59/100	47/ 52	55/ 84	37/ 80	81/ 84	38/ 56	61/100	13	0	0	0	0	0	0	42	0	6	24	57	0	0	0
No. 93	僧侶の	竹蔵半助	人	男	15/ 95	僧侶/僧侶	紫波羅	紫波羅	40/ 50	32/ 80	26/ 83	33/ 70	40/ 97	65/ 65	31/ 51	36/ 72	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	17	0
No. 94	はぐれ雲の	石田光吉	人	男	17/ 59	戦士/戦士	鷹里	鷹里	60/ 96	27/ 67	42/ 81	47/ 95	32/ 59	50/ 95	52/ 97	44/ 71	0	0	0	0	47	0	0	23	0	3	0	0	0	0	0
No. 95	あげまん	比奈	人	女	29/ 96	僧侶/僧侶	鷹里	鷹里	58/ 95	51/ 76	48/ 52	60/ 64	50/ 95	48/ 83	68/ 75	64/ 74	0	0	0	0	0	0	56	59	0	4	0	0	100	0	0
No. 96	松茸狩り名人	加納輝光	人	男	16/ 94	盗賊/盗賊	鹿谷	鹿谷	40/ 84	25/ 97	37/ 95	36/ 97	23/ 78	65/ 93	43/ 55	38/ 47	0	0	0	0	13	0	0	6	16	0	0	0	0	0	0
No. 97	酔っぱらいの	吉本六助	人	男	16/ 97	戦士/戦士	篭諸野	篭諸野	55/ 97	28/ 44	29/ 97	37/ 75	28/ 77	58/ 88	36/ 97	36/ 66	0	21	0	0	0	0	0	21	0	0	0	0	0	0	0
No. 98	方術屋の	阿部善盛	人	男	16/ 61	魔法/僧侶	額隈	額隈	41/ 83	38/ 99	29/ 79	30/ 66	35/ 97	77/ 79	39/ 69	42/ 99	0	4	0	0	0	0	0	7	0	5	0	15	0	8	0
No. 99	無敵の	フンシュル	ド	男	78/ 502	戦士/戦士	エスタリベラ	エスタリベラ	40/ 96	21/ 48	41/ 88	31/ 84	33/ 41	53/ 53	42/ 95	37/ 76	0	7	0	0	0	0	0	12	0	0	0	0	0	0	0
No. 100	道具屋の	フンアダニョ	人	男	16/ 101	盗賊/盗賊	エスタリベラ	エスタリベラ	45/ 74	24/ 82	45/100	44/ 95	23/ 76	58/ 86	37/ 55	41/ 81	0	19	0	0	0	0	0	3	19	3	0	0	0	0	0
No. 101	嵐を呼ぶ男	カンチラン	人	男	63/ 99	戦士/戦士	エスタリベラ	エスタリベラ	83/ 83	54/ 54	78/ 78	59/ 59	52/ 58	64/ 74	73/ 73	56/ 56	97	0	0	0	0	0	0	79	0	16	0	0	0	0	0
No. 102	呪術屋の	アベンカルコ	人	男	15/ 94	魔法/魔法	サンドミンゴ	サンドミンゴ	35/ 86	40/ 62	30/ 63	28/ 65	39/ 89	69/ 81	36/ 69	48/ 99	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21	0	0	0
No. 103	太陽の	ワナパク	人	女	16/ 99	戦士/戦士	サンタルカ	サンタルカ	36/ 96	31/ 59	32/ 89	46/ 85	30/ 68	76/ 76	39/ 98	35/ 61	22	0	0	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	0
No. 104	神秘の	トパイワナ	人	女	57/ 82	魔法/魔法	エルモンド	エルモンド	43/ 43	96/ 96	66/ 72	64/ 64	75/ 75	57/ 83	54/ 54	95/ 95	0	0	0	0	43	0	0	64	0	25	96	96	0	0	0
No. 105	神官の	ママワカリ	人	女	39/ 100	僧侶/僧侶	エルモンド	エルモンド	65/ 76	59/ 84	60/ 73	60/ 60	79/ 97	89/ 97	63/ 90	64/ 96	0	0	0	0	0	0	63	60	0	22	0	0	0	79	0
No. 106	黄金の	ヤチュチェ	人	男	21/ 100	魔法/魔法	リオクレオ	リオクレオ	37/ 70	44/ 98	45/ 51	44/ 73	41/ 99	40/ 76	45/ 96	51/ 98	5	0	0	0	0	0	0	42	0	4	44	0	0	0	0
No. 107	武器屋の	リセリンド	エ	女	319/2002	戦士/戦士	パールルジェ	パールルジェ	32/ 99	40/ 54	38/ 94	24/ 83	32/ 61	60/ 94	32/ 98	46/ 75	10	0	0	0	0	0	0	5	0	3	0	0	0	0	0
No. 108	精霊術屋の	イシルミスタ	エ	男	331/1486	魔法/魔法	パールルジェ	パールルジェ	32/ 86	49/ 95	35/ 66	33/ 82	32/ 94	45/100	28/ 73	50/ 96	0	0	0	0	1	0	0	3	0	3	0	0	0	0	40
No. 109	不死身の	ルバオ	ド	男	203/ 475	僧侶/僧侶	パールルジェ	パールルジェ	57/ 57	51/ 76	69/ 80	63/ 89	63/ 96	60/ 60	56/ 62	68/ 98	0	57	0	0	0	0	0	63	0	12	0	0	100	0	0
No. 110	精霊使いの	イシルロート	ハ	女	131/ 198	魔法/魔法	クレモンティ	クレモンティ	63/ 63	79/ 79	73/ 73	26/ 26	73/ 73	64/ 68	53/ 53	87/ 87	75	0	0	0	0	0	0	53	0	38	95	95	0	0	0
No. 111	狩人の	マカルオン	ハ	男	134/ 177	盗賊/盗賊	ロンヌ	ロンヌ	57/ 57	63/ 83	47/ 47	61/ 61	54/ 73	53/ 53	38/ 38	58/ 58	0	0	0	0	0	0	76	100	80	31	0	0	0	0	0
No. 112	刀剣の達人	杉原祐一郎	人	男	20/ 90	戦士/戦士	不定	篭諸野	49/100	33/100	37/100	45/100	32/100	45/100	50/100	40/100	100	0	0	0	0	0	0	45	0	0	0	0	0	0	0
No. 113	斧の達人	コマルモル	人	男	44/ 90	戦士/僧侶	不定	エスタリベラ	61/100	52/100	53/100	56/100	57/100	63/100	73/100	77/100	0	100	0	0	0	0	0	56	0	20	0	0	57	0	0
No. 114	棍棒の達人	郭 大放	人	男	38/ 91	戦士/僧侶	不定	江都	55/100	53/100	51/100	57/100	62/100	86/100	61/100	71/100	0	0	100	0	0	0	0	57	0	18	0	0	62	41	0
No. 115	槍の達人	黄 文霞	人	男	22/ 89	戦士/魔法	不定	華安	46/100	48/100	36/100	37/100	45/100	82/100	47/100	62/100	0	0	0	100	0	0	0	37	0	6	37	20	0	0	0
No. 116	弓の達人	メネルオル	エ	男	637/1776	戦士/戦士	不定	パールルジェ	38/100	40/100	47/100	55/100	46/100	63/100	38/100	52/100	0	0	0	0	100	0	0	55	0	9	0	0	0	0	0
No. 117	投擲の達人	サバクカラ	人	男	21/ 95	戦士/戦士	不定	サンタルカ	41/100	35/100	47/100	40/100	33/100	42/100	49/100	43/100	0	0	0	0	0	0	100	40	0	3	0	0	0	0	0
No. 118	格闘の達人	李 東風	人	男	41/ 90	戦士/戦士	不定	広南	48/100	42/100	61/100	71/100	53/100	72/100	66/100	55/100	0	0	0	0	0	100	0	70	0	27	0	0	0	0	0
No. 119	回避の達人	バルニーニ	人	男	47/ 95	戦士/戦士	不定	ドルトベルク	98/100	50/100	67/100	87/100	39/100	73/100	93/100	75/100	0	0	0	98	0	0	0	100	0	23	0	0	0	0	0
No. 120	物理魔法の達人	ジャントス	人	男	48/ 91	魔法/魔法	不定	オルデブルク	79/100	100/100	70/100	75/100	77/100	60/100	82/100	100/100	78	0	0	0	0	0	0	73	0	8	100	0	0	0	0
No. 121	元素魔法の達人	アラアラム	人	男	18/ 82	魔法/僧侶	不定	アルカラーヤ	37/100	34/100	33/100	41/100	47/100	39/100	42/100	51/100	0	0	0	19	0	0	0	9	0	3	0	100	0	0	0
No. 122	神聖魔法の達人	イザベラ	人	女	18/ 83	僧侶/僧侶	不定	ヘンスモルト	33/100	33/100	35/100	41/100	50/100	69/100	45/100	45/100	0	0	7	0	0	0	0	15	0	0	0	0	100	0	0
No. 123	暗黒魔法の達人	アブドジャフ	人	男	38/ 83	僧侶/僧侶	不定	ウルム	72/100	45/100	67/100	72/100	52/100	63/100	71/100	72/100	0	0	70	0	0	0	0	72	0	19	0	0	0	100	0
No. 124	精霊魔法の達人	ロウレン	エ	女	451/1782	魔法/魔法	不定	パールルジェ	33/100	65/100	39/100	39/100	43/100	85/100	36/100	75/100	10	0	0	0	0	0	0	36	0	10	0	0	0	0	100
No. 125	影の支配者	ワレンビット	人	男	26/ 84	魔法/魔法	オルデブルク	オルデブルク	48/ 59	62/ 95	53/ 80	43/ 80	66/ 75	46/ 91	60/ 86	89/ 95	0	0	0	0	28	0	0	38	0	12	62	47	0	0	0
No. 126	暗黒魔道師	ゲオルニク	人	男	32/ 101	魔法/僧侶	ザルツハイム	ザルツハイム	48/ 48	85/ 98	63/ 63	65/ 73	75/ 96	54/ 84	59/ 59	100/100	48	0	0	0	0	0	0	65	0	30	24	77	0	75	0
No. 127	悪の頭領	アルロニー	人	男	29/ 100	盗賊/盗賊	デルモント	デルモント	85/ 89	39/ 80	84/ 99	93/ 96	36/ 49	67/ 67	62/ 87	60/ 87	0	0	0	0	85	0	0	93	83	4	0	0	0	0	0
No. 128	魔女	エミリア	人	女	54/ 74	魔法/魔法	ルートガルト	ルートガルト	79/ 86	98/ 98	70/ 70	66/ 74	69/ 75	96/ 96	69/ 69	99/ 99	77	0	0	0	0	0	0	66	0	43	98	0	0	0	0
No. 129	強盗	モフレル	人	男	41/ 66	盗賊/盗賊	ドルトベルク	ドルトベルク	87/ 95	51/ 67	99/ 99	95/ 95	27/ 80	38/100	80/ 80	63/ 70	0	0	0	0	86	0	0	95	99	4	0	0	0	0	0
No. 130	邪神教の	マクモレル	人	男	27/ 29	僧侶/僧侶	ヘンスモルト	ヘンスモルト	62/ 73	53/ 73	54/ 95	55/ 57	45/ 96	60/ 98	54/ 54	62/100	0	0	57	0	0	0	0	53	0	7	0	0	0	45	0
No. 131	人殺しの	コールタス	人	男	33/ 44	戦士/戦士	ノルハウゼン	ノルハウゼン	91/100	39/ 61	66/ 82	74/ 94	31/ 88	60/ 80	77/100	57/ 57	91	0	0	0	0	0	0	74	0	7	0	0	0	0	0
No. 132	錬金術師	ヘギルムント	人	男	32/ 100	魔法/魔法	バーリンゲン	バーリンゲン	50/ 50	64/ 99	52/ 70	51/ 51	54/ 85	64/ 64	50/ 59	71/ 99	0	0	0	40	0	0	0	51	0	14	64	0	0	0	0
No. 133	呪いの	ムマザッダ	人	女	18/ 57	魔法/魔法	アッサラーム	アッサラーム	33/ 73	44/ 97	36/ 68	47/ 78	37/ 96	39/ 85	40/ 55	58/ 98	0	0	0	0	0	7	0	30	0	6	0	44	0	0	0
No. 134	暗黒騎士	ムハドジッダ	人	男	42/ 101	戦士/戦士	ウルム	ウルム	70/ 99	49/ 60	83/ 85	89/ 89	44/ 80	46/ 86	76/ 95	58/ 70	0	0	0	0	70	0	0	88	0	11	0	0	0	0	0
No. 135	闇の呪術師	アルフムカラ	人	男	35/ 100	僧侶/戦士	アルカラーヤ	アルカラーヤ	60/ 91	51/ 86	63/ 83	77/ 80	37/ 73	69/ 69	70/ 84	61/ 84	60	0	0	0	0	0	0	77	0	21	0	0	0	37	0
No. 136	炎の	アンムーム	人	女	72/ 92	盗賊/盗賊	ムッサリカ	ムッサリカ	46/ 46	36/ 36	49/ 49	42/ 42	33/ 33	59/ 59	35/ 35	55/ 55	0	0	0	0	99	0	0	96	96	44	0	0	0	0	0
No. 137	滅びの	アッサハウラ	人	男	75/ 97	魔法/魔法	ジャハ	ジャハ	11/ 11	57/ 57	13/ 13	31/ 31	50/ 50	29/ 29	11/ 17	80/ 80	57	0	0	0	0	0	0	80	0	30	93	72	0	0	0
No. 138	裏切り者の	カルンイフ	人	男	32/ 38	盗賊/盗賊	ソルハラーヤ	ソルハラーヤ	71/ 84	42/ 65	82/ 99	99/100	42/ 54	81/ 86	65/ 71	58/ 74	0	0	0	0	71	0	0	98	82	0	0	0	0	0	0
No. 139	殺し屋	友蘭	人	女	19/ 21	盗賊/盗賊	江都	江都	54/ 88	29/ 86	59/100	59/ 96	26/ 41	38/ 79	45/ 82	36/ 49	0	0	42	0	0	0	0	28	44	0	0	0	0	0	0
No. 140	極悪非道の	高 満全	人	男	46/ 48	戦士/戦士	広南	広南	81/ 99	42/ 62	68/ 94	67/ 83	47/ 58	53/ 97	88/100	63/ 72	0	0	0	0	81	0	0	67	0	17	0	0	0	0	0
No. 141	死神	徐 庭芝	人	男	39/ 101	僧侶/僧侶	華安	華安	49/ 49	55/ 95	51/ 95	41/ 41	81/ 96	67/ 67	75/ 75	76/ 95	49	0	0	0	0	0	0	41	0	12	0	0	0	81	0
No. 142	魔人	田 候淵	人	男	32/ 97	魔法/魔法	天陽	天陽	56/ 89	76/ 86	60/ 81	60/ 67	50/ 92	51/ 60	61/ 79	95/100	39	0	0	0	0	0	0	60	0	15	26	76	0	0	0
No. 143	悪の化身	関 承訓	人	男	35/ 67	盗賊/魔法	仙酔郷	仙酔郷	76/ 96	83/ 83	70/ 70	83/ 84	58/ 83	53/ 91	62/ 65	87/ 91	75	0	0	0	0	0	0	83	70	9	82	80	0	0	0
No. 144	悪の権化	吉岡裕助	人	男	45/ 82	僧侶/僧侶	紫波羅	紫波羅	58/ 58	69/ 89	51/ 83	63/ 63	75/100	79/ 95	62/ 62	86/ 86	0	0	58	0	0	0	0	63	0	14	0	0	0	75	0
No. 145	闇の帝王	花巻源次郎	人	男	22/ 23	魔法/魔法	鷹里	鷹里	36/ 93	47/ 98	46/ 52	48/ 68	39/ 97	60/ 60	48/ 64	58/ 99	24	0	0	0	0	0	0	36	0	0	47	0	0	0	0
No. 146	鬼神	増岡助八郎	人	男	31/ 88	戦士/戦士	鹿谷	鹿谷	52/ 95	39/ 76	70/ 80	60/ 83	41/ 88	58/ 77	63/ 95	55/ 77	0	52	0	0	0	0	0	59	0	7	0	0	0	0	0
No. 147	快盗	鍋島弥次郎	人	男	51/ 91	盗賊/盗賊	篭諸野	篭諸野	79/ 79	42/ 74	70/ 70	98/ 98	40/ 62	78/ 78	80/ 80	80/ 80	0	0	0	0	79	0	0	98	70	35	0	0	0	0	0
No. 148	冷酷な	絹江	人	女	21/ 91	僧侶/戦士	額隈	額隈	55/ 84	43/ 91	50/ 76	48/ 75	52/ 71	79/ 79	45/ 85	47/ 75	0	0	0	0	53	0	0	37	0	0	0	0	0	45	0
No. 149	恐怖の	チャクイツァ	人	男	52/ 61	魔法/僧侶	エスタリベラ	エスタリベラ	80/ 80	95/ 95	52/ 52	58/ 58	99/ 99	62/ 97	60/ 60	100/100	0	0	0	0	80	0	0	58	0	12	95	95	0	99	0
No. 150	暗黒の	チャンアカン	人	男	32/ 83	魔法/魔法	サンドミンゴ	サンドミンゴ	61/ 84	83/100	53/ 73	57/ 91	56/ 94	54/ 92	58/ 87	88/100	38	0	0	0	0	0	0	57	0	26	60	61	0	0	0
No. 151	流れ者の	ワナワコ	人	女	48/ 100	盗賊/盗賊	サンタルカ	サンタルカ	90/ 90	42/ 69	98/ 98	98/ 98	58/ 87	60/ 60	79/ 79	78/ 79	90	0	0	0	0	0	0	98	98	24	0	0	0	0	0
No. 152	破滅の	ワカナリ	人	女	51/ 81	魔法/魔法	エルモンド	エルモンド	62/ 79	95/ 95	48/ 48	75/ 75	74/ 84	68/ 68	65/ 71	96/ 96	0	62	0	0	0	0	0	75	0	12	95	0	0	0	0
No. 153	墓荒らしの	ペテンドン	人	男	40/ 41	僧侶/僧侶	リオクレオ	リオクレオ	72/ 72	45/ 87	66/ 85	55/ 55	60/ 95	60/ 99	71/ 71	73/ 96	0	72	0	0	0	0	0	55	0	19	0	0	0	60	0
No. 154	不老不死の	モルナリル	人	男	38/ 97	魔法/魔法	パールルジェ	パールルジェ	68/ 92	94/ 97	70/ 70	64/ 89	64/ 84	85/ 99	66/ 96	93/ 93	59	0	0	0	0	0	0	64	0	22	87	94	0	0	0
No. 155	悪魔の下僕	ナルリオン	人	男	49/ 53	魔法/魔法	クレモンティ	クレモンティ	63/ 68	100/100	59/ 74	73/ 73	73/ 85	75/ 75	77/ 77	95/ 95	61	0	0	0	0	0	0	73	0	15	38	100	0	0	0
No. 156	やくざものの	パランサル	人	男	20/ 22	盗賊/盗賊	ロンヌ	ロンヌ	65/ 84	28/ 65	58/ 97	58/ 61	24/ 58	28/ 92	43/ 43	39/ 58	0	0	0	0	0	57	0	38	41	0	0	0	0	0	0

※表組注　●種族：人＝人間，エ＝エルフ，ド＝ドワーフ，ハ＝ハーフリング　●歳／寿命：ゲームスタート時の年齢とそのキャラクタ独自の寿命　●キャラタイプ：キャラクターのタイプ。左右同じものは完全にそのタイプ，ちがうものは両者を掛け合わせたもの。あくまでも傾向　●初期配置地：ゲームスタート時の所在地。「不定」はランダム　●故郷：そのキャラクタの故郷　●（基礎能力値）：左が初期基礎能力値，右が限界基礎能力値　●（技能熟練度）：ゲームスタート時の熟練度

◆各技能熟練度の上限と基礎能力との関係◆　剣：（筋力×２＋敏捷）÷３　斧：筋力　棍棒：（筋力×３＋体格×２）÷５　槍：（筋力＋体力×３）÷４　弓：（筋力＋直感）÷２　投擲：（筋力×３＋直感）÷４　格闘：（敏捷×３＋体格）÷４　回避：（敏捷＋直感×２）÷３　盗賊：器用　野営：100　物理：知力　元素：（知力×２＋直感）÷３　神聖：（知力＋精神力×２）÷３　暗黒：（知力＋精神力×３）÷４　精霊：（知力＋魅力×３）÷４



ゲーム考現学
《第6回》“我が名は帝王”

Written by 山田 整＆“永久機関”

パソコンから，ゲーム機に至るまで，毎月毎月，数多くのソフトが発売される。このコーナーでは，そんな中から，ひとつのテーマにそった，個性ある作品を紹介していく。
　さて本題。今回のテーマは『帝王』。栄光と風格と畏怖によって人々の集団を支配し，導く者たちの姿に注目してみた。次回のテーマは「格闘者たち」。引きつづきイラスト大募集中。なお次々回は「すくりんとおん」さんのリクエストにより，近未来ものを取り上げる。

君臨する者の系譜

人の上に立つということは，じつに気持ちのいいものだ。とくに，それが地位にともなう「責任」をともなわないものであれば。
……かくしてコンピュータという仮想現実を生みだす箱の中で，人々は支配者を演ずることになった。それはときによってちっぽけな国の領主だったり，ある作戦の司令官だったり，いくつもの大陸を統べる巨大な帝国の皇帝だったりする。しかしいずれにしても求めるものは変わらない。それは「勝利」であり，「栄光」だ。
社会のいくつかの分野において，あるゆる勝利と栄光をもって他者の上に君臨する者は，しばしば「帝王」と呼ばれる。それは単純に最高の地位を指す言葉ではない。自称することさえできない。力と才能，そして風格と厳然たる意志。それをすべての者が認めて，はじめて人は帝王となれるのだ。
では，あらゆるものをその仮想現実の中で再現する「ゲーム」において，帝王はいかなる姿に描きだされているのだろうか？

今月のイラスト

by アルコシキシン

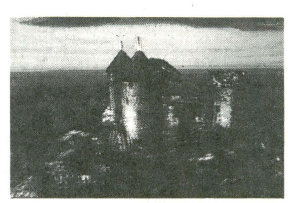


……手ちがいでロッカーの片隅に2か月間眠っていたハガキです。ほんっとおにごめんなさい。作品についてはイラスト回りの文章のとおり。2人組が元気そうでよろしい。

パソコンから

いつの日か帝王たらん
～ストロングホールドー皇帝の要塞ー
（ビング／PC-9801，TOWNS用）
価格：12,800円

洞窟や原野で放浪と冒険をくり返していた男たちがいた。彼らはようやく一城の主となり，一つところに腰をおちつけることにした。だが彼らは知らなかったのである。その手にした「城（ストロングホールド）」が冒険の終わりではなく，はじまりであることを！
世界一有名なテーブルトークRPG『ダンジョンズ＆ドラゴンズ®』。その上級セットのウリの一つに王国経営ルールがあった。それを忠実に再現したのがこのゲームだ。
まつろわぬ民や怪物どもでいっぱいの原野。PC（プレイヤー・キャラクター）はたった5人でそこに現れることになる。彼らはこの地に同胞たちを導き入れ，土地をならし森を切り開いて畑や家を作る。今はちっぽけな城の主にすぎないが，やがては土地をさらに整備し，立派なものにするのだ。農地を農園にし，農園を大農園にするのだ。城を城塞にし，城塞を大城塞にするのだ。男爵，子爵，伯爵，侯爵，公爵，そしてやがては皇帝となるのだ！……ゲームでは爵位は勝利条件を達成すると自動的に与えられる。建物をいくつ建てるとか敵の要塞をいくつツブすとかである。誰が与えてくれるのかは定かでない。思うに公爵まではPCがもといた文明国の皇帝が与えてくれ，皇帝の称号は勝手に名乗るのだろう。
もっとも，そう簡単にはいかない。「今はちっぽけな城の主にすぎないが」という点を，プレイヤーはいやというほど味わうことになる。ゲームで最強の敵は「1年目の冬」である。どんな精兵だろうと冬の飢えには勝てず，餓死者はバタバタとでる。つぎに強い敵は「最初の敵の巣」である。これをツブすにはどうしても開拓民を兵に回し，土地を捨てて戦にでるハメになる。開拓民が帰ってみると，家も園も荒れはてている。
それでもゲームをやめる気はしない。はじめて偵察をかねて遠出させたハーフリング（人間の8倍の視野を持つ）。この小人の歩く先には，美しいポリゴンの風景が広がる。遠くははっきり見えない。あの向こうに青く広がるのは沼か，それとも河だろうか。行ってみるとそこに広がるのは，無数の島を浮かべた湖だった。このときほど世界の広さを感じたことはない。
なるほど，俺たちは今は北方の荒野で飢えに苦しむ一介の城主にすぎない。だがいつかはこの広い野原のすべてを手に入れるのだ。そうすれば人々は俺たちを呼ぶだろう……「帝王」と！
（桂　令夫）



◀これはオープニングより，最高レベルの城塞（ストロングホールド）。いつかはかくありたい



▶遠景の溶かしこみが本当に美しい。カラーでお見せできないのが残念です



▶国民は自分の立場から率直に発言する。帝王の栄光は末端を大事にしてこそ

ゲーム専用機から

永遠の帝王 〜ロマンシング サ・ガ2

(スクウェア／スーパーファミコン用)

価格：9,900円

古代，人を治める者は，最も優れた者だった。巨獣を一撃でしとめる者。神と会話をかわす者。彼らはその力ゆえに上に立つことを許され，より力の強い者が現れるとその者に地位をゆずった。歴史が進み，血筋と謀略が支配者を決めるようになってからも，乱世という舞台では力の原理が甦る。剣で，知略で，人徳で己の国を得た男たち。だが，彼らといえども「死」には勝てない。

永遠に生きられたら。あるいは，自分の跡継ぎに己の力をそのまま伝えられたら。これは，優れた王なら必ず願うことだった。この願いがもし叶えられたら，その帝王，その版図を脅かす者はもはやない。

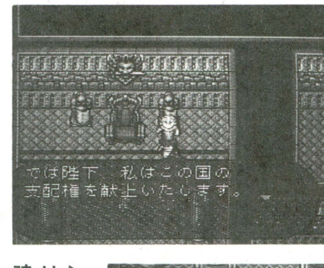
それを体現したのがスクウェアの傑作RPG,『ロマンシング サ・ガ2』だ。

時は乱世。かつての帝国も小国にすぎず，七英雄と呼ばれる存在の前に消え去ろうとしていた。だが，予言者オアイーブの授けた秘法により，時の王レオンは，己の志と能力を永遠に受け継がせることを決心する。そして，何代もの世代の力が，理想の統治者，最強の戦士を生みだしつづける。彼は，敵味方から尊敬と畏怖をこめて「皇帝」と呼ばれた……。

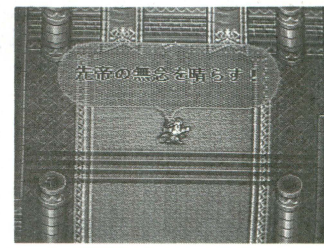
このゲームではプレイヤーは4人の親衛隊と共に外征をくり返し，そこに巣喰う魔物や外敵を一掃することによって，領土を広げることになる。それとともに，その領土から得られる資金，新しい人材，内政でつちかわれた技術，そして何よりも経験が軍団をより精強無比とする。そのような軍団にも不慮の事故や時の流れによる滅びはある。だが，皇帝の能力は他の者に受け継がれ，彼が再び軍団を再編する。戦いを志した最初の帝王の，その遺志が成し遂げられるまで。

この永遠の軍団がどのような歴史をつくりあげるのか。それはぜひゲームをやって確かめてもらいたい。

(斉藤通彦)



◀苦しい戦いを乗り越え，帝王への道を一歩一歩進んでいく



▶天空よりさしこむ光を受け，遺臣たちは亡き英雄の魂を受け継ぐ

ゲームの周辺から

帝王と革命家と 〜エロイカ

(池田理代子／中央公論社)

かなり昔,「ベルサイユのばら」という少女漫画があった。フランス革命当時の王妃マリー・アントワネット，男装の麗人オスカル，オスカルを慕う従僕アンドレといった顔ぶれを配して王朝絵巻を展開，マリー・アントワネットの「悲劇の王妃」という評価を定めた傑作だ。もっともこれには欠点もあって……

1) ちゃんばらを描く画力が不足で，
2) 革命をあんまり手ばなしで誉めていて，
3) 善玉と悪玉がわかれすぎていた。

よくも悪くも古風な作品だった（ちなみにテレビ版では三つの欠点すべてなくなっていた。ビデオで発売されている。必見)。

さて，この「エロイカ」は「ベルサイユ」の後日譚だ。後日譚といって続編といわないのにはわけがある。たしかに「ベルサイユ」の登場人物はでてくるが，それはわき役にすぎない。主人公はナポレオン・ボナパルト……一介の砲兵士官から，のちにフランス皇帝の座に登る男だ。

革命を憎むまわりの国々をみな敵に回してしまったフランス。そんな中で軍を率いて連戦連勝のナポレオンは，やがて共和国の守り神と呼ばれるようになる。

「ベルサイユ」に登場した革命家ベルナールと兵士アランは，ナポレオンを革命を救ってくれる人物と見込んで近づき，助力する。だがナポレオンはしだいに変わっていく。ベルナールとアランは酒場でいくら飲んでも酔えない杯をかさねる。そこへアランの軍服を見た酔っ払いが話しかける……。

「めでたいことだなあ，いよいよあんたらの大将が皇帝になるんだろ？」

このとき革命の生き残りの2人は思うのだ。

(俺たちのしたことは何だったんだ？)

そして自信いっぱいに見えるナポレオンもまた，内心で思う……（あらゆる障害を乗り越えて帝王の座についたとき，私の見るものは何なのだろう？)

皇帝という位が1人の人間を変えていくさまが描かれる。若き士官ナポレオンと皇帝ナポレオンはまったくちがった魅力を持つ。中央公論社,「婦人公論」連載。単行本も同社より発売中。

(桂　令夫)



▲現在13巻まで発売中（以下続巻)。目まぐるしく変動する近世ヨーロッパ史の勉強にも最適

おわりに

絶対的な支配者を演じるゲームは，コンピュータ・ゲームの創世期からいくつも存在していた。しかし今，このテーマを扱うゲームは大きく変容しつつある。なぜなら「個の集合体」として集団を扱うことができるまでに，コンピュータそのものが進化したからだ。

何万，何億もの人間により構成される国家を，普通のSLGは「人口××人」と単純に表現する。属する人間の人格，才能は平均化され,「教育度」といった一つの値で表される。だがそこに「プレイヤーが意図しない必然」が入り込む余地はない。ある設計技師の計画ミスで都市の発展が阻害されることは？　予想外の敵軍の襲来を，たまたま巡回していた警備兵が発見することは？　……いずれも決してありえない。起きるとしてもそれは乱数によるイベントであり,「あらゆる手段を尽くせば予防（実現）できる」性質のものではない。天変地異と同じ，運命の力によるものだ。

だが，集団に属する個人すべてに命令を下すことが可能ならば，そんな言い訳は通じない。すべての失敗は支配者（プレイヤー）の判断力の欠如の，必然的な結果にすぎない。

「あらゆることができるが，すべてに関わる暇はない」「多くの人を救うために，少数の者を切り捨てなくてはならない」……現実の支配者と同じ悩みと苦しみが，そこに再現されるのだ。そしてそれを乗り越えたとき，プレイヤーはゲームからのお仕着せでなく，真に「帝王」の名を我がものとすることだろう。

とびだせ！同人野郎

本当に寒くなってきました。さてさて，今月は冬コミ直前のためか，同人ソフトの投稿が少なくて特集が組めない状態。某ページに見習って，今なら同人ソフトの採用率は160%。

もちろん他の投稿も大歓迎，ガンガン投稿するのだ。いえ，投稿してください。それでは今月も同人野郎，はじまりはじまり。

（文／安部理一郎）

冬コミ直前！　投稿少ないッス（涙）

Y2

■X68000（要2M）　■西夢（トリム）
■2,000円分の郵便小為替（送料込）

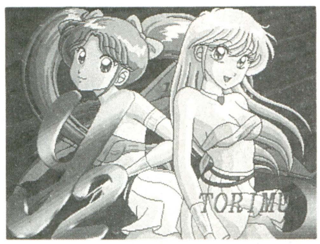
1本目はX68000用の横スクロール・シューティング『Y2』。アイテムらしき物体を回収すると，オプションがつきパワーアップ。このオプションは砲塔の向きを変化させることができ，壁の裏に張りついた敵も攻撃可能，というシステムだ。

ほかには，長時間のオープニング・アニメが収録されていたり，海が舞台のステージ1では水面をラスター・スクロールで表現していたりと，プログラム技術はかなりのもの。

残念なところは，自機の当たり判定が見た目より大きいために難易度が高いゲームになっている，と思うんだけど……。

ところで，このサークル，もともとはディスク・マガジンを制作していたサークル。実際の開発には郵便でデータをやりとりしていたため，長期間を要したそうだ。

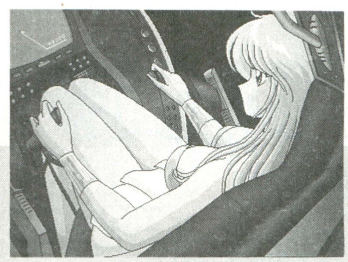
遠くに住んでいるメンバー同士が協力して，一つの作品を作り上げていくって，なんかイイよね。



▼わりとオーソドックスな横スクロール・シューティングだが，難易度は高め。ナメてかかると痛い目にあうぞ。オプションが重要

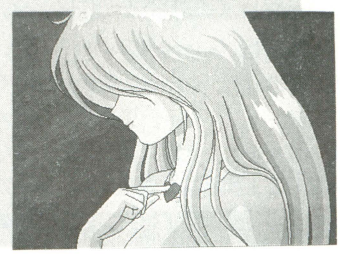
■通信販売申し込み先

住所・氏名を書いた宛名シールと，希望ソフト名および無記名小為替を同封して
〒514　三重県津市渋見町630-3
西　敬史









▶1分以上もつづく，オープニング・アニメーション。X68030じゃないとちょっとツラいかな

Imagical Musion Depot Vol.1

■PC-9801■ACTIVE GAMERS
■500円（TAKERU）

つづいては当コーナーでは初紹介となる，音楽集というジャンル。音楽集とは，パソコンを一つの音源と見立ててCDプレーヤのように扱ってしまうソフトのこと。

今回紹介する『Imagical Musion Depot Vol.1』も例外ではなく，98の標準音源ボード（PC-9801-26K互換）をはじめとして，上位音源（PC-9801-86，スピークボードなど）にも対応している。市販ソフトでは最近ようやく使われるようになってきた上位音源だけど，同人ソフトじゃとっくに対応していたのだ。新ハードへの対応がすばやいのも，小回りがきく同人ソフトならではだよね。

参加ミュージシャンは，NT-3／もんでん／尼っ子2号／MORU／GEPPEL／MKR／OSATOH／yon"／あにま，と同人音楽集ファンならばピンとくる豪華メンバーぞろい。普段はそれぞれのサークルで同人ソフトの音楽を担当しているメンバーだけに，クオリティもバッチリ。価格も500円で，全国のパソコン・ショップなどに設置されているTAKERUで購入できるぞ。今まで音楽集を知らなかった人も，これを機会に一つ購入してみては？



◀同人コンポーザたちが集まって作った同人音楽集なのだ



▶メニュー形式で選曲やライナー・ノーツも読める親切設計

11月号トルバCD当選者

京都府京都市・青木英郎／埼玉県川口市・向井　真／三重県上野市・竹澤正倫／新潟県三条市・飛丘徳孝／和歌山県和歌山市・本田正彦／静岡県三島市・大島賢一／横浜市港北区・加藤正栄／千葉県柏市・松尾　淳／名古屋市瑞穂区・若子武士／大阪府吹田市・渡辺高広。おめでとうございます。

サークル伝言板

◈NETWORK MAGAZINE◈

★ディスク・マガジン＋同人誌投稿募集

NETWORK MAGAZINEを発行するにあたり，いろんなハガキ，絵，求人を募集しています。

内容はMSX turbo Rメインで，ゲーム・CG・音楽。プログラムばかりではなく，トーク・コーナーや伝言板もありますので，他機種のかたでも雑誌部分で十分楽しめます。

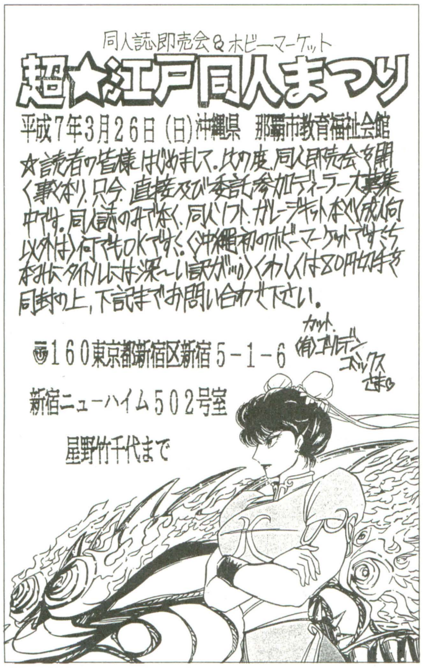
案内書のほしいかたは，12月31日までに80円切手＋宛名シール＋返信用封筒を同封して送ってください。

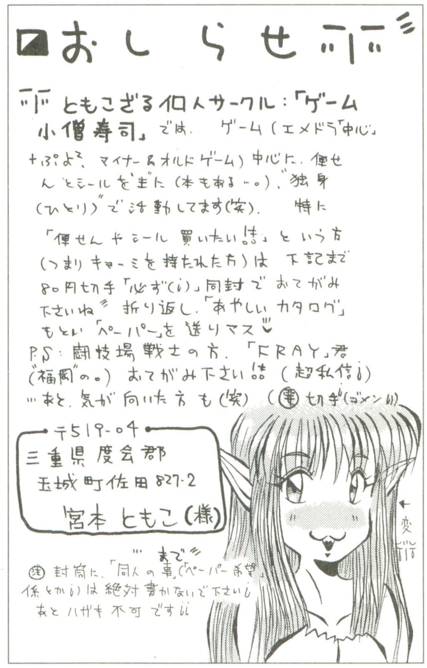
第1号目は2月中頃になると思います。予約したいかたは1月25日までに1,500円の郵便小為替と住所を書いた宛名シールを同封して送ってください。宛先はどちらも下記まで。

889-05 宮崎県延岡市土々呂町5丁目2230-58
N・Wマガジン編集部
「案内書希望」「予約するぜ！」係まで

★

▼ゲーム制作を志望している，同人野郎入門編。開発ツールには市販のソフトを使っているサークルもあれば，自作のものを使っているところもあるよ







イベント開催情報

12月23日に東京・損保会館にて開催されるデジタル・フェスティバル4において，「MSXクリスマス・パーティ」と銘打った，MSXの同人サークル約20による特別企画があります。内容は，MSXのゲーム大会，お茶・お菓子などのサービスでクリスマスの雰囲気の中，展示・即売会を行なうといったもの。クリスマス・イヴイヴには彼女と一緒にデジタル・フェスティバルってのも悪くないかも……ね。

また，来年3月26日には東京・科学技術館において「スーパーデジタルフェスティバル」が開催される。平常250スペースほどの募集が，一気に3倍近くの700スペースの募集となる。デジフェス開始以来の大規模なイベントとなるので，各サークルともふるって参加してね。

12月8日以降のイベント開催情報は右表を参考に。パソケットについてのお問い合わせはユウユウ（☎03-5821-1811），デジタル・フェスティバルについてはブロッコリー（☎03-5387-6781）まで。それでは，また来月。

◈12月以降のイベント◈

12月11日	清水パソケット5	清水マリンビル	1月15日	名古屋パソケット38	理容会館
	土浦パソケット2	土浦市亀城プラザ	1月22日	パソケット・スペシャル6	都立産業貿易センター
12月18日	パソケット44	東京文具共和会館		札幌パソケット37	札幌テイセンホール
	仙台パソケット31	仙台産業展示館	1月29日	大阪パソケット37	大阪府立体育会館
	長岡パソケット4	ハイブ長岡		広島パソケット25	広島市中小企業会館
12月23日	デジタル・フェスティバル4	お茶の水損保会館	2月11日	高崎パソケット15	高崎地域医療センター
	盛岡パソケット15	岩手県産業会館		熊本パソケット19	熊本興南会館
12月25日	大阪パソケット36	OMMホール	2月12日	デジタル・フェスティバル5	日本橋堀留ホール
1月3日	博多パソケット30	博多スターレーン		岐阜パソケット13	岐阜商工会議所
1月8日	宇都宮パソケット19	宇都宮産業展示館		鹿児島パソケット2	鹿児島県自治会館
	大分パソケット8	大分県中小企業会館	2月19日	金沢パソケット21	MROホール
	小倉パソケット12	西日本総合展示場		静岡パソケット25	静岡産業館
1月14日	静岡パソケット24	静岡産業館	2月26日	パソケット45	東京文具共和会館
1月15日	仙台パソケット32	トレンドホール		盛岡パソケット16	岩手県産業会館

〈大募集〉

このコーナーでは，サークルからのお知らせ，同人ソフト，イラスト，おたよりなどなんでも募集しております。

<あて先>
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部
「とびだせ！同人野郎」係
<パソコン通信>東京BBS：03-3857-9575／03-3856-7575（無料回線），0990-613120（有料回線，3分10円）

極上 読者の闘技場

第7回
おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

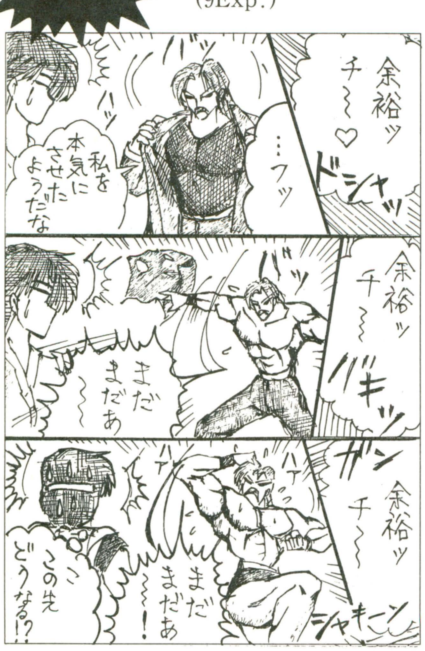
おい読者諸君，次世代ゲーム機もいいが，その前に一度，闘技場に投稿しろ!!
……なぁんてエラそうにいっちゃったけど，じつは単なる強がり。この号がでるころには，セガサターン，プレイステーションともに発売となっているはずなんだけど，マズいことに担当は金欠。次世代ハードもしばらくおあずけになってしまったのだ。まあソフトがでそろうにはまだ時間がかかるだろうし，それまで地道に貯金してよっと。
さてここでお知らせ。1月発売予定の「A.A.真サムスピ・下巻」でも読者のイラスト（カラー）やお笑いハガキを募集中。優秀作品には，なんとネオジオCDをはじめとするすんごい賞品が贈られるらしいぞ。ここらで一丁，ベーマガの読者パワーを世間に思い知らせてやろうぜ。

金賞 5 Exp.
長野県北安曇郡・END
（14Exp.）



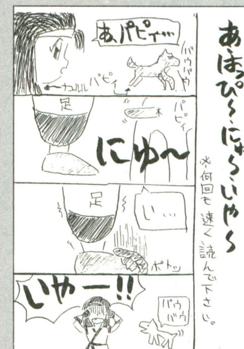
★「いやあああ」。「サムライスピリッツ」とか言ってるわりにはこのゲーム，その魂が腐敗してるキャラが多いかもしれん。とくに3コマ目のニコチンが，イっちゃってる感じでおかしいぞ。珍しい2か月連続金賞だ。

銀賞 4Exp.
東京都板橋区・ニアンナイト
（9Exp.）



★ここから先はお見せできなくて残念です。1本取られると上着を脱いで必殺技を解禁してくるルガールだが，さすがにヌードは解禁できないのであった。同ネタがきてたが，見せかたがうまいこちらを採用。

テーマ部門
（3Exp.）
★今月のテーマ
真サムライスピリッツ
●
しめ切りに間に合わなかったハガキは「A.A.真サムスピ」にまわしといた。そいでもって次回は，場外乱闘スペシャルといこう。ハガキ1枚2ネタまでな。



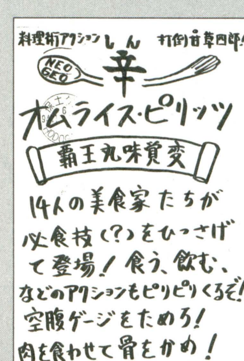
東京都江東区・ぱち男
（13Exp.）
★そういや新年号だった。しかしぱち男，新年早々下ネタか？



千葉県流山市・ひろりん
（19Exp.／7位）
★負けるなパピー。シャルはもっと嫌われてるぞ（オイオイ）。



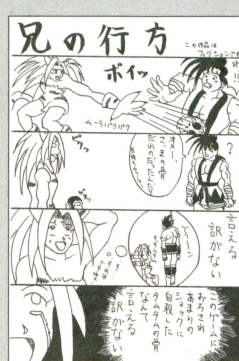
愛知県豊川市・バイオ平松
（32Exp.／Top.）
★サルまっしぐら……。



神奈川県横浜市・高尾秀一郎
（17Exp.／10位）
★隠し必殺技ならぬ隠し味がきいてそ。なんかおなかすいたな。



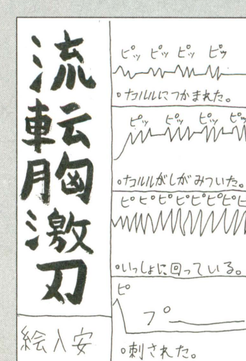
東京都板橋区・ニアンナイト
（9Exp.）
★かにが食いたい。かにが食いたい。かにが……。



大阪府摂津市・梅カツオ
（3Exp.）
★「侍魂連続殺人事件」は容疑者の自殺から幕をあけた（ウソ）。



岩手県北上市・ひらりー
（21Exp.／4位）
★「タムタム使いだった」。第2の犠牲者ひらりー，悲惨。



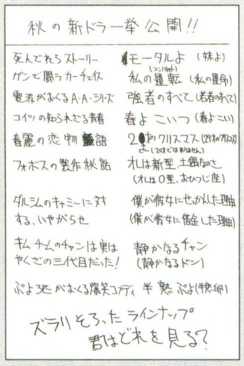
愛知県刈谷市・絵入安
（7Exp.）
★これでチャムチャムも兄さんのそばへ……（完）。

〈場外乱闘〉ライターネタは禁止なのに陽の字ネタが載るのは，陽の字がライターとして認められていないということですか。
（愛知県豊川市・バイオ平松・32Exp.／1位）

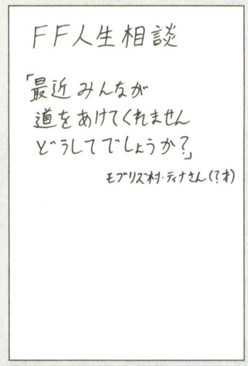
一般部門
(2Exp.)

●

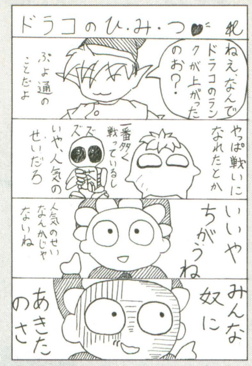
もうひとつお知らせしておかなきゃ。次号は年末進行のため，いつもよりしめ切りが早くなる。こういうときにExp.を稼ぐと，あとあとの展開がラクになるぜ。これを読んだらすぐハガキを書こう。



東京都中野区・ハウ☆五朗
(17Exp.／10位)
★最近「スタートレック」に目覚めた担当。日本のドラマは……。



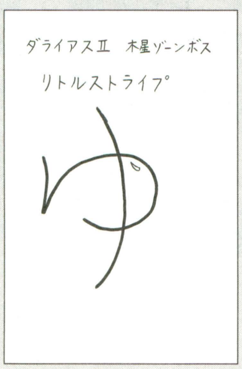
東京都練馬区・響リョウ
(18Exp.／8位)
★渡る世間は鬼ばかり。都会人はこれだからイカン。



京都府宇治市・カグラ久宝
(14Exp.)
★受験大丈夫か？ 久宝。また落ちても知らんぞ。



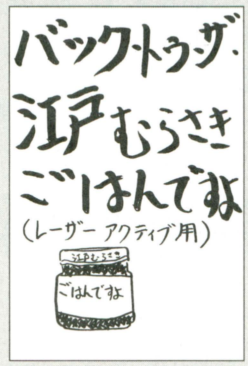
栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎
(21Exp.／4位)
★レベル2，3のテーマもアツいのだ。



愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(4Exp.)
★こういうネタも新鮮でいいな，ウム。



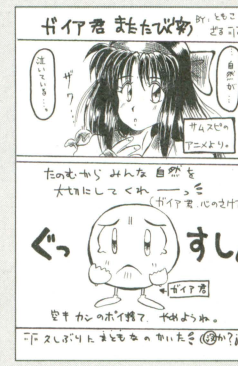
東京都板橋区・ニアンナイト
(9Exp.)
★「そんなことないニャ」。これがホントの猫かぶり。



神奈川県横浜市・新歓1005円
(10Exp.)
★つくづく力バカ。闘技場，こんなんばっかしかー!!



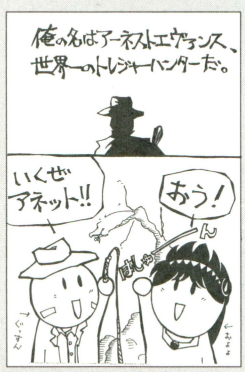
愛知県丹羽郡・POPII
(2Exp.)
★わかるかPOPII。左のハガキと同レベルだぞ(泣)。



三重県度会郡・ともこざる
(4Exp.)
★字は大きく書くようにって言ってるでしょーが。プンプン。



栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎
(21Exp.／4位)
★駄菓子屋ゲームにも次世代の予感。



東京都渋谷区・ダイアジノン
(23Exp.／3位)
★スペランカーもトレジャー・ハンターだったような。

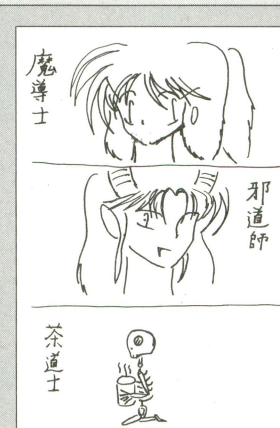


東京都中野区・ハウ☆五朗
(17Exp.／10位)
★ザンギよりディージェイを抹殺したほうがいいかも。

今月の大ボケ

(モズ落とし滅せよの刑)

神奈川県大和市・プリズム18
(2Exp)
★くーっ，泣かせるぅ！ よく見るとこのハガキ，ちゃんと下書きしたあとが残ってるのだ。プリズム18よキミの熱いハート，たしかに受けとったぜ。



■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2〜10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Exp の1割(端数切り上げ)。次回は11月20日から12月14日をチェック。

今月のエナジー・ドレイン

10月20日から11月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で41本(奇数)だった。したがって1〜10うち41の約数は1。エナドレのターゲットは前回1位のものとなる。
▲アコピャン：32+0=32→−4となり28Exp.

おめでとう，ひらりー！ ひらりーの連続エナドレ記録は4回でストップだ。これで担当もホッとしたよ。アコピャンは総ボツだったが，正直今回はイマイチだったな。

闘技場戦士ランキング

1	バイオ平松	32Exp.
2	アコピャン	28Exp.
3	ダイアジノン	23Exp.
4	ひらりー	21Exp.
4	椿けーじゅう郎	21Exp.
6	色瀬秋代	20Exp.
7	ひろりん	19Exp.
8	響リョウ	18Exp.
8	ほりぴり	18Exp.
10	高尾秀一郎，ハウ☆五朗	17Exp.

闘技通信

『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。
投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15〜16日くらいまでに届くように。
投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

〈場外乱闘〉「A.A.真サム」の「豪華賞品」というのは，すごくあやしい。
(東京都町田市・ほりぴり・18Exp.／8位)

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい！



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

こんにちは，板場です。今月も盛りだくさんの内容でお届けします。では，さっそく。

シャロム

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいまMSX版『シャロム』をプレイしています。'94年9月号にはこのゲームの「パズラ」なる敵について載っていましたが，僕はコイツにすら会えません。7人の魔王は倒したのに……。

自分で思うに，その理由は，
①マリアに会えない。
②マントを持っていない。
③ダイヤがちがう（持っているのは三角柱）。
のいずれかだと思うのですが……。このゲームを購入して6年以上もたってしまいました。ぜひともレスキューをお願いします。
P.S.できれば「遺跡」と「メスク山」についてのコメントもお願いします。

【栃木県宇都宮市・小野里剛？才】

A なにが問題なのか，ハガキの内容だけでは正直言って私にもわからないんだよね。こうなれば，こっちも考えられる可能性を並べていくので，それを一つずつチェックしてみてくれ。

①船をまだ入手していない。
……デッドロック地方付近の小島に行ってみよう。人魚のクエストは済んでるよね？
②オーマン地方の西の遺跡に入っていない。
……入るには，船と「ある知識」が必要。ブラインド村の少年の啓示を見た？
③「うずしお」をまだ発見していない。
……パズラの入り江付近をチェックすべし。とくに③は，なにか進展があるたびに見にいくといいよ。（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はPCエンジンで『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』をやっているのですが，第3章からさっぱり先に進まなくなってしまいました。

海賊の島からスエルの村に着き，まずヨルドの港に行ったのですが，モンスターがつぎつぎと現れ，倒してもきりがありません。

そこでここの人たちに話すと「バーバラを訪れてくれ」と言われ，行ってみると今度は「竜の涙をとってこい」と言われます。そのあとにアムダの村で国王と会ったのですが，「ヨルドの化物を倒したら報告せよ」としか言ってくれないのです。

とりあえず，現在行けるところはすべて行ったつもりです。レベルは27です。どうか，よろしくお願いします。

【北海道札幌市・松井竜一16才】

A ファルコム作品と言えば，最近は『英雄伝説III』をおもにレスキューしている私。だけど，実際『I』もけっこう質問がきているのだ。今後，こちらも積極的にサポートしていくぞ。

さーて，今回の質問だが……おいおいおい，ホントに「行けるところはすべて」行ったのかい？　それとも，単なる見落としかなぁ。まぁとにかく，ヒントを授けるとしよう。

「竜の涙」を持っているのは，バーバラの家からそんなに遠くないところにあって「非常に税が厳しい」町の領主なのだ。まずはそいつの居場所に乗り込んでみるべし。町の奥のほうだから気をつけてね！

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

英雄伝説III

Q 『英雄伝説III』をプレイしているのですが，あのオートバトルの設定がどうやってもうまくいきません。あるときはジュリオが動きまわって攻撃してくれなかったり，またあるときはクリスが回復系呪文を唱えなかったりするんです。

いったいどーすりゃこのようなことにならないのでしょうか。うまく動くように設定する方法を教えてください。

【兵庫県姫路市・小市民星人？才】

A 『英雄伝説III』のオートバトル設定は「体力」や「行動力」（VP）の変化まで計算に入れた行動パターンを作れるという奥深いものだ。それだけに，こういう悩みが生まれてしまうのだが……。

まず，ジュリオ（戦士系のキャラ）の場合だが，これは「戦闘画面全域の敵に対して攻撃行動」で問題ない。不安なら，体力が半分をきった時点で「防衛行動」を混ぜてみよう。

そしてクリス（回復系のキャラ）の場合。攻撃と回復を重視するなら「戦闘画面中域で防衛行動をとり，VPが低下すると中域で回復魔法を使用」というのがオススメ。これも，体力が減ったら後方に引っ込めてもいい。

逆に避けたいのが「画面中域で○○行動をとり，VPが低下すると後方で○○を……」というぐあいに「VP」によって場所を移動するパターン。この値が変化するたびに画面の中を動き回るハメになりがちだからだ。

ここまで述べてきたことは「確実に倒せる敵に対して，ムダな動きを最小限に抑える」ノウハウだ。これで勝てない敵には，その都度考えてほしい。（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

魔導物語A・R・S

Q こんにちは。今回は私がプレイしている，PC-9801版の『魔導物語A・R・S』でどーしてもわからないことがあったのでおたよりしました。

それというのも，アルル編のラストのほうで出現する「アウルベア」というモンスターが倒せないのです。どんな攻撃をしかけても，ダメージを受けているようすがありません。

コイツを倒せばクリアは目前だと思うので，どーか倒しかたを教えてくださいっ！

【北海道札幌市・まみファン望14才】

A 今回はこの緊迫感あふれる（？）ファイナルバトルをドラマ風に再現してみるとしよう。

アウルベア：「貴様の攻撃はすべて，オレ様にお見通しよぉぉぉぉ！」

千歳アルル：「そうか……。ならば私の動きを読めなくしてやろう。くらえ，"○○○○○○○" の呪文!!」

アウルベア：「うっ，脳が溶けて貴様の動きが読めん……うぎゃぁぁぁぁ!!」

……とまぁ，こういうことなのだけれど，だいたいわかってもらえたかな？

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ソードダンサー

Q ただいま，PC-9801版『ソードダンサー』をやっていますが，どーしてもいけないところがあります。

現在ブランの村にいて，ここの酒場があやしそうなのですが，ドアが閉まっているため中に入ることができません。どうにかして入ることができないかといろいろやってみましたが，屋根に登ることすらできません。

どうやって中に入ればいーんでしょうか？お願いします。私を助けて……。

【千葉県流山市・羅宇麻弥12才】

A 「酒場があやしい」というキミの考えは大正解。だけど，問題は「どうやって入るか」だ。正面から入れないのだから，サンタクロースになってアソコから侵入すればいいのだよ。

そのためには，まず家の横のヘイに乗らなきゃダメ。だけど，そこから普通にジャンプしても届かないのがここのイジワルなところ。ここはひとつ，「はずみをつけて」エイヤッと跳べば成功するはずだよ。

ここからは物語が本当におもしろくなるかわりに，ゲームの難易度も増してくるぞ。またわからなくなったらハガキを送ってね。

（テンキーで本作をプレイする**千歳秋吉**）

昇龍三國志

Q みなさんこんにちは。僕は大の三国志ファンで，光栄の『三國志』シリーズは全部制覇しています。今度イマジニア／龍（ロン）から発売された『昇龍三國志』も，発売会社はちがいますが，同じ三国志をテーマとしたシミュレーションということで，さっそく購入して遊んでいます。

そこで一つ質問があるのです。『昇龍～』には光栄の『三國志』シリーズのように，武将探索の命令がないのですが，どのようにして武将を増やしていけばいいのでしょうか？　劉備でプレイしているのですが，ちっとも武将が増えないので困っているのです。よろしくお願いします。

【東京都中野区・岩崎勤17才】

A 『昇龍三國志』で武将を配下におさめる方法は三つある。一つは，武将自らが志願するのを待つことだ。これは自国領土が増えれば増えるほど，可能性が高くなる。一つは，戦争で勝ち，敵の武将を捕虜にすること。たとえ一度配下になることを拒否しても，「放逐（ほうちく）」を選んで逃がしてやれば，あとに志願してくることもある。最後の一つは「参謀府」の武将たちの捜索に任せること。参謀府に武将を配置すれば，彼は勝手に武将捜索を行なってくれるのだ。ただし，見つけた武将が配下になるかどうかは君主の徳しだい。悪どいことをしていたりすると，配下にならないこともあるぞ。

また，特定の武将を配下にしていると，その肉親も配下になる場合がある。親が無能でも子供が有能ということもありうるので，たとえ無能な武将でも積極的に採用しよう。

（猪野清秀）

源平合戦

Q レスキュー隊のみなさん，そして猪野先生こんにちは。光栄の『源平合戦』についての質問です。

軍団を組んだときの士気値をてっとり早く上げるのにはどうしたらいいのでしょうか？戦闘開始直前にときの声を上げても，1か2くらいしか士気値は上がらないし……。戦闘に勝てば上昇するのはわかっているのですが，最初に戦闘に勝つまでがどうしたらいいのかわからないのです。

ひょっとして，棟梁（とうりょう）のいる国でないと士気値が上がらないとかいうような，隠されたテクニックが存在するのでしょうか？　どうか教えてください。お願いします。

【東京都練馬区・ビックウエーブ18才】

A 残念ながら，棟梁がそばにいようがいまいが士気値は上がらないのだ。もっとも簡単に士気値を上げる方法は，兵隊に米や金を施すコマンド「兵施」を実行すること。戦闘に勝つ確率がグンと跳ね上がるから，やっておいて損はない。

最大金・米ともに1000まで配れるが，ここはけちらずに，最大値まで配ってしまおう。20～40くらいは上がるぞ。これなら，多少の戦力差はカバーできるのだ。　**（猪野清秀）**

Q みなさんこんにちは。光栄の『源平合戦』について，ぜひ教えてほしいことがあります。

今回の作品では武将にお金を配れなくて，武具などのアイテムでのみ武将の忠誠度を上げることができるのですが，アイテムが高くて忠誠度を上げられません。もっとも安い武具ですら，金1500もしてしまうのです。

なにか簡単にアイテムを手にいれる方法，あるいは武将の忠誠度を上げる方法はありませんか？　もしあったら教えてください。

【千葉市・山田弘司20才】

A 金不足でアイテムを入手できないのなら，持っている武将から奪ってしまえばいいだけの話。でも「配下の武将から」ではない。そんなことをしたら，忠誠度がガクンと下がってしまうからね。

戦争で敵武将を捕らえると，その武将が持っていたアイテムはすべて没収できる（配下にしなくてもいい）。これを利用するのだ。大きな勢力の棟梁を捕らえれば，アイテムもたくさん入手できるのだ。

ただし，武将の忠誠度を上げるなら官位をあげたほうがいい。動員兵の上限も増えるし，タダで忠誠度も上がるし，いいことずくめ。官位をもらうためには朝廷への莫大な上納金が必要になるが，結局はアイテムを買って武将に配るよりもはるかに安い予算で済むぞ。

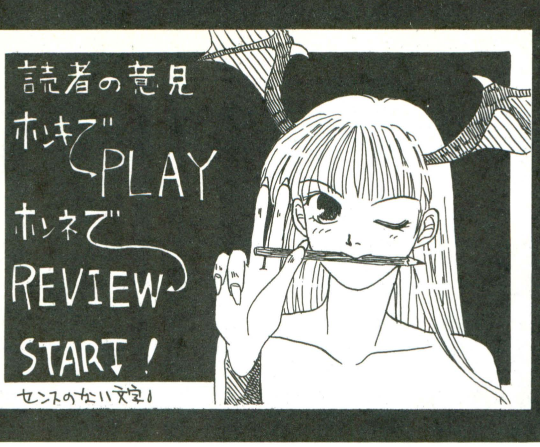
（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（遺憾千万）です。

最近，「はじめて投稿します」とか「2，3回目です」という人が少なくて，ちょっとさびしい気持ちです。年もあらたまることだし，ここは一つ，このコーナーにチャレンジしてほしいな。むずかしく考えないで，素直に書いてくれればOK。もちろん，常連さんも変わらずにバシバシ送ってくるように（お願いします，ホントに)。緊張の中の一服の清涼剤，イラスト入りの投稿もよろしく。

今月のイラストは**京都府・マイコ**さんです。それでは読ホンに参りましょう。

シューティング・ゲームに関する考察

唐突だが，私はシューティング・ゲームには，以下の三つの種類があると思っている。

①世界観を魅せるもの
②操作感覚を楽しませるもの
③攻略欲をそそるもの

①には『ウルフファング』のようなゲームが属するといえよう。この特色は，撃つことの快感もさることながら，その世界で戦っているという一体感が心地よい。②に類するものとしては，『ロストワールド』や『レイフォース』などが的確かと思う。これらは，ほかにはないトリッキーな動きや，武器を操ること自体が楽しい。③は，①や②に入らない古典的なもの，とくにその攻略やクリアに目的の重点をおいたものであるといえよう。

難易度において，③はむずかしくて当然であり，この手のシューティングについては難易度上昇は肯定されるべきかと思う。さて，ここで①と②に関してだが，たしかにこれらを主眼におこうという狙いが見えかくれするゲームは，けっこう存在する。

しかし，それが成功した例となると，極端に数が減る。多くは，その世界観がゲームの最後のほうにならないと理解できなかったり，操作感覚をマスターする前にゲーム・オーバーにされてしまうというのが現実である。かわいいキャラと目新しさにひかれて手痛いめにあったことのある人は多いのではないだろうか。①②のタイプのゲームにおいては，難易度調整はその作品の成否を決定するほど重要な要素なのだ。

ゲームというものは，シューティングに限らず多かれ少なかれ，攻略欲というファクター抜きには語れない。しかし今のシューティングの環境は，あまりにその部分に固執しすぎてはいないだろうか。

「下手なヤツは切り捨ててしまえ」的な考えかたは，努力すれば誰でも東大に入れると力説するに近い。そうではなく，ヘビー・プレイヤーにはハードなシューティング，初心者には仮想世界に没頭できる演出で魅せるシューティング，というように多用性があってもいいのではないか。1人が1,000円つぎ込む難易度だけでなく，10人が100円で遊べるだけの難易度があってもいいのではないか。

クリアすることの快感から，プレイすることへの快感へ――。攻略欲のみからの脱却が，今後のシューティングのありかたを変えるキー・ポイントではないだろうか。

【埼玉県草加市・藤真新伊智20才】

足立さん，ご意見ありがとうございます。たしかに，『雷電DX』はシューティングに新たな要素を加えようとした点で評価できます。しかし，初級者コースが，本当に初級者向けの難易度かというと，NOと言わざるを得ません。

この1，2年のうちにゲームをはじめた人のほとんどは，格闘ゲームしかプレイしていません。『KOF'94』はかなりの腕前の人でも，『雷電DX』ではからきしでした。シューターから見てやさしいと思うレベルより，さらに難度を落とさなければ，一般のゲーム・プレイヤーはついてこられないのです。

シューティングは，なまじ歴史があるため，現在“進化の袋小路”に陥っているのです。創り手は前にでたヒット作をもとにデザインします。そしてそのヒット作とは，すでにシューティングを受け入れている人たちの評価を得たゲームです。こうしたメーカーとプレイヤーのキャッチ・ボールはいつしか無限ループになり，閉じた系を生みだします。その結果，足立さんのご指摘のように，システムが複雑化し，難度が上がっていくのです。

余談ですが，この“袋小路”は格闘ゲームにも起こりつつあります。シンプルな操作性がウリだった『サムスピ』までもが，『真』で複雑極まりない超必殺技を取り入れたときには「格闘ゲームも終わりかな」という気がしました。新たに格闘ゲームをはじめる人も，じきにいなくなるでしょう。

では，シューティングにどうやって変化を起こすのか。まず考えられるのが，かわいらしいキャラクターと，その場コンティニューを導入し，ゲームのむずかしさをオブラードに包むこと。『極パロ』で成功した戦略です。以前なら，コンティニュー制には抵抗を感じる人が多かったのですが，幸い（？）対戦格闘のヒットで，コインをつぎ込むことが当たり前になりました。

第二は，ゲーム展開のスピード・アップです。『戦国エース』が好例でしょう。いかにマニアがネバろうと，1周10分程度なら，客の回転率もアップします。また，対戦格闘プレイヤーは，2，3分の勝負に慣れており，ぶっつづけ1時間の忍耐ゲームは不向きです。

第三は，初心者向けモードをつけること。最近なら『雷電DX』，昔では『グラディウスIII』ですね。しかし注意すべきなのは「ゲームの魅力をだし惜しみするな」ということです。『グラIII』はつまらない1面，圧迫感のある2面を頭に持ってきて失敗しました。『DX』の難易度の下げかたも，まだまだです。

要するに，できるだけ短時間でプレイできるお手軽ゲームを，の一言につくわけです。

【大阪市・多根清史？才】

■**大出**：シューティングの話題，盛り上がってきましたね。純粋なシューティングではないですが，最近の状況をみると，ガン・シューティングの人気が上昇してきたようです。かなり大ざっぱなとらえかたですが，“撃つ爽快感”というシューティングの基本理念が，形を変えて生きつづけていると言えるかもしれません。蛇足になりますが，これに関するすべての投稿の中で共通しているのが，対戦格闘も同じ道をたどっている，という意見。歴史はくり返す――のでしょうか。

3000円余っている人に朗報。絶対に損はさせない。

値段でわかったかな？ＣＤの宣伝です。え？何のＣＤかって？ううっ、これを買ったとばれると確実にオタク扱いされそうなんだよなあ。ええっ？損はさせないって言っただろって？分かりましたよ、言いますよ。

ウィンビーのネオシネマ倶楽部2〜パラダイス編〜。これだぁッ。

あああ、言ってしまった。はずかしー。もっとも、これを買うためにレジにブツを運んだときよりはマシだけど。

ゲームでもＧＭでも、十中八九「いい」という感想をもらさずにはいられない物を出すコナミ。「ネオシネマ倶楽部１」が出た一年半前、私はコナミのＣＤを買いあさっていた（あの頃は金があった‥‥）。その頃、コナミでは**怪しげな計画**がスタートしていた。このＣＤは、その計画の第１弾だった。「これを買うのは、なにかヤバイのではないだろうか。」当時私は、そう思った。が、収録曲の中に「悪魔城伝説」がッ。結局、買ってしまった。「ウィンビーのネオシネマ倶楽部〜エバーグリーン編〜」。恥ずかしかった。レジのねーちゃんのあの目。今でも・・・。家に戻り、さっそく聞く。しばし、放心。

そこは、違う世界だった。自社のＧＭのアレンジが編集されてるだけのＣＤ、と聞いていたのだが。もはやそれは「ＧＭ」というジャンルではなく、「新しい世界」だった。それ単体を聞いていても面白く、なおかつ「〜しながら」だとそこに適度な音響空間を作り出す。主役にも脇役にもなれるという、今までにない物だった。元曲を知らなくても楽しめる、たった１０曲だけだが、感動に値する物が、そこにはあった。歌詞カード（？）を見た。やはり、踏み入れてはいけない世界だったと思った(^^;)。

それから後、他の音楽を聞く事もあった。気に入って、そればかり聞いた物もあった。が、それらに飽きたとき、すぐその後に聞いたのは「ネオシネマ倶楽部」だった。このＣＤは、それだけ長く付き合える物だった。そして平成６年８月５日、「ネオシネマ倶楽部２」が出た。前回の長所を持ちながら、やはり「聞いてて楽しい」曲ばかりが集まった、「２」を名乗るのにふさわしい物であった。そして今、私はこれの虜である。

これらをアレンジしたのは、「光田健一」という人である。知っている人もいると思うが、あの「極パロ」のＣＤの一曲目のメドレーを作った人である。この人が”ＧＭを名曲風に”しようと挑戦したＣＤとしてだけでも、聞く価値があるんじゃないかな。

これだけ言っても信用できないあなた。いいから１回だけでも騙されたと思って聞いてみなさい。でも私がこう言うのは、「１回聞けば絶対誰もがハマる」という自信があるからですので、覚悟して聞いて下さい。買うときの恥ずかしさなんか吹っ飛ぶくらいの、いい曲ぞろいです。

1994.11.11　わかめ豆腐(18)

読者間レビュー『ウィンビーのネオシネマ倶楽部2』(キングレコード／GM)
▶【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐18才】……偏見を捨て、チャレンジしてみよう、というところでしょうか(ちょっとちがうな)。ゲームでCDを選ぶ人が多いなか、勇気ある行動と言っておこう



▶京都市・渡瀬右京

読者間レビュー『リブルラブル』(SFC)
↓(?)

知る人ぞ知る名作『リブルラブル』。実は私はゲームどころか、名前まで知らなかった。まあ、このゲームが業務用として出たのが約10年前。私がまだ小学校低学年の頃だというのだから仕方無いのだけど…。仕事場で先輩が「おもしろい」と言っていた事。某週刊ファミコン雑誌のコラムを読んで「おもしろそう」と思った事。たまたま立ち寄った中古ショップに『リブルラブル』があった事により、プレイする所以となった。

以前(といっても結講前になるが)、「最近のゲームはジャンルにこだわり過ぎる。」という私の意見を『読ホン』で取りあげていただいたが、この『リブルラブル』はある意味「ジャンル指定出来ない」ゲームだと思う。『バシシ』、『シーズン』、『奇跡』等、様々の要素により独立した世界観を見い出しているからだ。「最近のゲームに飽きた」という方々に是非一度プレイしてほしいゲーム(=作品)だと思った。

by 吟遊自由詩人

読者間レビュー『リブルラブル』(ナムコ／スーファミ)
▶【山形市・吟遊自由詩人?才】……『リブルラブル』はナムコ黄金期まっただなかの作品。このころのゲームって、いま見てもパワーがあるものが多いよね

読者間レビュー

ヘラクレスの栄光IV（データイースト／SFC）

前作の『ヘラクレスの栄光III』で特徴的だったのは，シナリオでした。ほかの部分のデキが気にならないほどのすばらしいシナリオでした。今回もそれを期待してプレイしたのですが，ちがっていました。シナリオのすばらしさもさることながら（個人的には前作のほうが好きだけど），驚いたのはそのシステムだったのです。

まず，操作系統がプレイする側にとても親切に作られており，そのうえさらに，使いやすいようにプレイヤーが自分で変更できるようになっていたこと。そして新しい試みが端々に見られたこと。とくに戦闘シーンが凝っていたように思います。そして，クリア後も楽しめてしまう自由度（これはやってみてからのお楽しみ）。何もかもが驚かされるものばかりでした。

多くの人たちにプレイしてもらいたいというメーカー側の気持ちが，よく伝わってきました。唯一の欠点と言えば，シナリオが少し短かめかな，ということですが（15時間ぐらいでクリアできてしまう），あまりに長すぎて，後半はワケがわからなくなっていた，というものよりはイイと思います。

とにかく，このゲームぜひ一度やってみてください。どちらかというと，あまりメジャーではないゲームなので，少しでも多くの人におもしろさを知ってほしいのです。

【宮城県仙台市・刈り刈りバリカンパンチ15才】

『グラディウスIII』（コナミ／アーケード）

「よし，今日はゲーム・センター行こうぜ」――91年2月のこと。友人に誘われ，僕は内心不安だった。なぜなら，僕はゲーム・センターへ行ったことが一度もなかったからである。

高校に入学願書をだした日の帰り。いざ行ってみると，思っていたよりも（雰囲気的に）暖かいところだな，と感じた。そして，スーファミ版のアーケード・モードを4周して“ふっ，余裕だな”とタカをくくっていた『グラディウスIII』を見つけた。

生まれてはじめて触れるコンパネ。「ジョイスティックはやりにくい……」とぼざきながらやるも，1面で死亡。「はぅぅ，まるでべつのゲームだぜ！」と悟ったときはもう遅く，結局2,000円つぎ込んで，2面のボスも拝めなかったのである。

高校に入って，地元のゲーム・センターで『グラIII』を見つけてやり込んだものの，3面の途中が限度というところで，『グラIII』は姿を消してしまったのである。僕は，愛するゲームがもう二度とできなくなるという悲しみを体験し，また『ダライアス』や『ファイナルファイト』といったゲームとの出会いも体験した。その後，『ストII』と出会ったあと，僕は『グラIII』のことを忘れていた。

時は流れて2年生の終わりごろ（だったと思う），友人が『グラIII』の基板を買った。彼は，うちに遊びにくるときにその基板を持ってきてくれたので，僕はまた『グラIII』をプレイできる機会を得たのであった。彼に“無敵”になる技を教わり，それを使えばクリアすることができたものの，まともにやるとモアイのボス止まりである。

「どうせ家でやるなら，“無敵”を使ってもかまわないだろう」という結論から，僕はこのゲームの持つ“雰囲気”と“世界観”を楽しんでいる。

【神奈川県三浦郡・RAVER LORDだ!?才】

なぜか今月は読者間レビューがたくさん届いております。一挙にご紹介しましょう。

●読者間Review

TETRIS
武闘外伝

（スーパーファミコン／ＢＰＳ／１９９３）

　このゲームは、はっきり言って面白いです。このゲームのことを知っている人は、あまりいません（実際、僕の回りでも僕のほかにこのゲームをやったことのある人は一人もいなかった…）。発売が12月だったため、ソフトの年末新作ラッシュと重なってしまい、「すーぱーぷよ○よ」を買った後に「どうせ同じ落ちゲーなんだし、買わなくてもいいや。」と言った人が、全国19万３千人はいるはずです（勝手に断言）。しかーし、そんな理由で買わなかった人は、一度プレイすると「うぉーっ、こんなに面白いのか、借金してでも買っとけばよかった。」と後悔します（またも断言）。

　さて前振りが長かったですが、その面白さをみなさんに紹介しましょう。このゲームをひとことであらわすのなら、「テトリス（対戦）」＋「ストⅡ」といったところです。説明する必要がないくらいに超有名な落ちゲー「テトリス」を、「ストⅡ」形式（８人のキャラクターの中から１人選んで、ほかの７人のキャラクターと対戦し、倒した後ラストボスに挑む…、ほらストⅡでしょう）でやるわけです（もちろん２人プレイもある）。

　ここで「キャラクターが８人もいても、みんなおんなじ能力なら一緒じゃないのか？」とお想いの方もいらっしゃるでしょう。しかしこのゲームのもう一つの特徴を聞けばそんな想いもぶっとびます。そうこのゲーム、各キャラクターに４種類の「必殺技」が用意されているのです。普通のブロックに混ざって、一部分だけ色の違う「クリスタルブロック」が降ってきて、消したクリスタルの数に応じた必殺技が使えるのです。たとえばカボチャ頭の「ハロウィン」を例にとると、使っただけで自分のフィールドの下三段がそろってしまう「フライ」、相手のフィールドを暗くして回りが見えなくなるようにする「ダーク」、相手が集めたクリスタルを横取りする「バンパイア」、そして相手のフィールドのブロックをボコボコにしてしまう「ボム」といったもので、ほかのキャラクターも同じくらい派手なものばかりです。

　またさっきも言ったようにこのゲームは「ストⅡ」の影響をかなり受けているような気がします。　（・２ラウンドとった方が勝ちである　・相手キャラクターによって作戦を変えなければいけない　・自分が使うキャラクターがとってもかわいく見えてくる　・技の連携などのテクニックを使う　・試合中、思わず叫んでしまう　・同キャラ対戦では色違いになる　・ちょっとしたハメ技がある　など…）。そのために２人プレイがとにかく熱い!!　どのくらい熱いかというと、

Ａ：「よし、ここで棒がくれば４段消しだぞ。」
Ｂ：「そんな事させるか！　ここで必殺技だ！」
Ａ：「えっ、必殺技使ったの？　げっ、『ボム』だって。せっかく消せると思ったのに穴だらけになっちまったぢゃないかーっ。かーっ。かーっ。」

と、ケンカになりそうくらい熱いのです（ほぼ実話）。

　それに今までに説明した「バトリス」モードのほかにも、普通に対戦したい人には必殺技がないノーマル「テトリス」モード、爽快感がほしい人には連鎖的にブロックが消える「レンサ」モード（このモードだと、８段消しや12段消しくらい当たり前）があり、１粒で３倍おいしいソフトなのです。

　まぁ、このゲームにも少々の欠点はあります。まず技を使ったときの“間”が長いので技を連続で使っているとちょっとだらけてしまいます。またＣＰＵがeasyレベルでもかなり強く、expertレベルを倒すのはハメでも使わないとちょっと無理です。そして１試合の時間が長いときには１ラウンド５分くらいかかるので、ＶＳ．ＣＰＵで自分以外の７人＋ボス２人を倒すのに、１時間くらいかかってしまうこともあります。…せめてコンフィグで試合数の変更（１ラウンド先取、２ラウンド先取など）ができればよかったのに…。

　しかし、このゲームはそんなこと気にならないくらいの面白さがあります。さぁ、「テトリス」が好きな人、「ストⅡ」が好きな人、「ぷよぷ○」が好きな人、その他ゲームが好きな人、資格は十分だ。このテト武闘（しつこいようだが「テトぶと」とよむ）、君も買うしか。君もハマるしか。

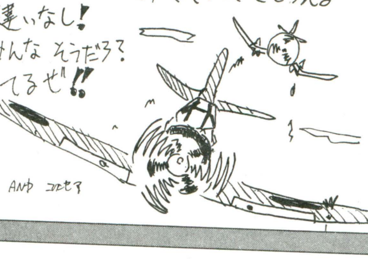
94/10/20　“Macの呪い”（17）

Ｐ．Ｓ．　誰かミルルン（テト武闘のキャラクターの一人）のシッポがコンセントプラグであるワケを教えてください。

読者間レビュー
『テトリス武闘外伝』
（BPS／スーパーファミコン）
▶【熊本県荒尾市・Macの呪い17才】……ハッキリ言ってボクは『テトリス』が大苦手。でもこれはなぜか得意だったなぁ。やっぱり人との対戦が一番おもしろいですよね

◤次世代ハードに期待する!!

近年、コンピュータの技術が著じるしく進歩し、家庭用ゲーム機も、32ビットx2(おそらく並列) 50MIPSを越すハードも出てきた。
…そろそろいいんじゃないかな。出てきても….。
そう、それは本格的なフライトシュミレーター。
パソコンであれだけ人気があるのに、家庭用ゲーム機で姿を見せなかったのは(フライトシュミレータまがいなのはあったが) ハードの性能によるものだと思う。専用コントローラーとかペダルとか作って出せば大衆に受け入れられてもらえること間違いなし!
なあ、みんなそうだろ?
期待してるぜ!!



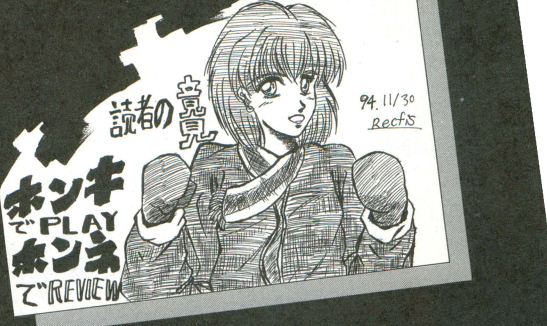
フライト・シミュレータがやりたい！
▶【栃木県宇都宮市・ジライヤさん18才】……たしかに、純粋なフライトものって、これまではなかったハズ。うまく日本人向けのアレンジができれば、人気はでそうだ

ゲーム界の未来について(価格面から)

ゲームソフトは値段が高いとよく言われますが、これは、ゲーム市場が寡占状態であったことに原因があると思われます。これから、次世代ゲーム機において「ハード戦争」と呼ばれる熾烈なシェア争いが、くり広げられようとしていますが、各社とも、その価格をギリギリまで安くしようと懸命です。これは、ユーザーにとっては良いことです。そこには、競争の原理が働いているわけですが、これからも過当競争にならない程度に各社が競ってくれたらゲームソフトの値段もこれ以上高くなることは、ないだろうに、と思います。
このハード戦争が、一段落ついたところで、どのようなシェア配分になっているかが、今後のゲームソフトの値段に大きな影響を与えることと思います。それを決めるのは、ユーザーである僕たち(私たち)です。賢い選択をしなければなりません。お互いに。

次世代機に価格低下を期待する
▶【宮崎県都城市・ビーグル19才】……ソフト供給媒体の主流がCD-ROMになってきた今、ソフトの低価格化も実現不可能ではなくなってきました。今後の動向を期待したいですね

▶北海道恵庭市・Recfis



読者間レビュー

『バブルシンフォニー』(タイトー／アーケード)

◀【岡山市・面魔グリンP19才】……単純な動作で、多彩なアクションが可能——そんなコンセプトが、アクション・ゲームの一番の理想形ではないでしょうか。『バブル』シリーズは、かなりそれに近いと思いますよ

マイコンBASICマガジン読者の意見ホンキホンネ (1 November 1994)

- Bubble Symphony - バブルシンフォニー

タイトーF3パッケージシステム（業務用）　好評発売中

(C)TAITO CORP.1994

バブルシンフォニー，やっと発売されました。実際にプレーしてみての感想ですが，やっぱり操作がカンタンなのが良かったですね。昔のゲームは『操作は簡略化，内容を奥深く』がどのメーカーにもポリシーとして，根底にあったものですが，最近のゲームはこの関係が逆転してきているなぁ，と改めて感じさせられました。つまり端的に言えば，操作が難しくなり，内容が陳腐化してきている，と。

『虹泡』や『雷泡』を使って『囲いの中の敵』を倒したりするのは戦略要素で，『内容の奥深さ』の一端を示すもの。是非，『考えながら』『工夫しながら』遊んで欲しいゲームなのです。

でもこのゲーム，ボスは結構手強いですね。とにかくコンティニューしまくって，アルゴリズムを把握するしかない。なぜなら，力任せに泡を吹きまくってもなかなか当たらないし，何よりボスの攻撃をかわせないのです。対戦格闘ゲームなどでは出鱈目にショットボタンを押していてもまぐれで当たったりしますが，このゲームではそうはいかない。敵の動きを良く見て，パターンを組んで対応するのです。逆に言うとこの『パターン化』さえ出来てしまえば，必ず勝てるのです。例えば1面ボスはまとまったダメージを与えると，怒ってバブルンの方向に突進してきますが，この時画面中央下あたりで待ち，突進してきたら画面スミに逃げ込む。これが反射角の座標計算で，いわゆる『パターン化』の一例です。

アーケード・ゲームの今後は……？

▶【大阪市・Big&Burn26才】……スーパーファミコン発売時など、大きな節目ごとに危機が叫ばれてきたアーケード・ゲーム。今回の新ハード・ラッシュでは、はたして……

H6/10/10

「新世代マシンで変わるアーケード」　by Big&Burn

ネオジオから、業務用マシンの家庭向けバージョンを発売し、アーケードゲームをそのまま家庭用として売り出す方式が始まった。２、３年前はハードの値段が高く、家庭用にはネオジオ程度で精一杯であったが、今年１１月から、いわゆる新世代マシンが世に出る。これらはＲＡＭ容量が小さいぐらいがハンディキャップで、ＣＰＵの性能、ポリゴン処理機能においては業務用と大して変りない。格闘ゲームなら、最先端の高速マシンを使わなくても十分遊べるものが出来る事は、ネオジオで十二分に証明済みである。そしてＰＳＸは、筐体価格１００万円以上のリッジレーサーが高品位で再現出来る性能を持つ。スト２Ｘは３ＤＯ程度のハードで実現可能である。現在アーケードのテーブルゲームなら、新世代マシンは全てプレイ出来ると言って良い。ついに家庭用のハードが業務用に追い付いたのである。もっとも、技術の進歩がソフトの進歩を大きく上回り、アーケードゲームには高額のハードが不必要になった、とも言えるが。

さて、こうなると、アーケードゲーム（ＡＧ）の位置付けが難しくなる。家庭用マシンでも、業務用と同程度の容量が必要になり、移植に際してプログラムを組みなおすだけでも相当の手間になる。そこでゲームメーカーが考えたのが、両者の同一化、つまりネオジオ化だ。今まではソフトの供給手段がＲＯＭしかなく、家庭用に同一のソフトを売り出すのは材料の確保だけを考えても困難であった。しかし、ＣＤ－ＲＯＭメディアが一般化すると、ソフトの材料費は著しく安くなり、注文に応じて生産すれば良いから倉庫代も抱えなくて済む。セガがサターンとコンパチのＡＧ基盤を開発し、ナムコがソニーと提携してプレステ互換ハードでＡＧを作りはじめたのはこうした計算によるのだろう。

ＡＧとコンシューマーソフトの共用化が進むと、ＡＧの価値が問われるようになるだろう。わざわざゲーセンに足を運んで、家庭用ゲームを遊ぶと言うのは一昔前のＶＳシステム、現在カンボジアやベトナムでファミコンソフトを金とってあそばせている駄菓子屋商売と奇妙な類似を見せる。これから、ゲーセンは３つの方向にシフトして行くだろう。

(1)コンシューマーソフトのアドバタイズ・フィールド。個人用ソフトは一本６千円－万円する。出来不出来が判らないままこれほどの金を払うのは不合理だ。現在の雑誌レビューでも、評者の主観はどうしても入る。５０円か１００円で実際にプレイ出来れば、安心してソフトが買えると言うものだ。

(2)徹底した大型筐体化。幾ら同じ画面が家庭で見られても、所詮操作はパッド。ＣＲＴは２０～３０インチと個人でも大型化出来るが、さすがにリッジレーサーの筐体、はたまたＲ３６０を自宅に持ち込むのは無理である。ゲーセンは、物理的に動かない（仮想画面のみが動く）遊園地となる。

(3)ヒューマン・バトル・フィールド化。早い話が対戦の場所。どこかのコマーシャルではないが、俺より強い相手は外に探しに行くしかない。スーファミのスト２が１００万本売れた後も、対戦熱が一向に衰えなかった。侍魂が家庭向けリリースされてからも、相変らずゲーセンは剣豪の溜り場所であり続けた。

もちろん、ギャラ＾３のように、超大型化する可能性も有る。或は最先端のバリバリハードを駆使して、我々の想像力を遥かに超えた恐ろしいゲームが登場するかもしれない。何れにせよ、ＡＧとコンシューマーの決定的差が消えた今、単なるハードの置き場として安閑としているゲーセンは生き残れないだろう。

読者間レビュー

『ゼロヨンチャンプRR』(メディアリング／スーパーファミコン)

▼【愛知県豊明市・猫飼うぼ19才】……単なるレースゲームではないおもしろさがある，というところかな。このゲーム，人気があるところではかなり好評らしいぞ

● 読者間レビュー　「ゼロヨンチャンプＲＲ」　（メディアリング／ＳＦＣ）

400mをただまっすぐ走るだけじゃないか。最初はそう思った。この解釈も、あながち間違ってはいない。だがそこにはもっと深いものがあったのです。

ゼロヨンの世界にオートマチックは存在しません。すべてマニュアル車なので す。車の性能で勝敗が決まることもあるけれど、ギヤチェンジも大きな要因となります。このゲームでは、十字キーとボタンではありますが、ギヤチェンジのおもしろさと緊張感を存分に味わうことができます。単なる十字キーの上下操作ではなく、チェンジレバーを動かすよう（例えば２速から３速へは上・右・上）に操作するのです。当然クラッチもあります。直線だからこそ、ここに重点を置くことができるというわけです。また、登場するのが国産の実車ばかりというのも大きな魅力となっています（性能も忠実に再現されているようです）。

ストーリーモードとＶＳモードが用意されていて、私はまずストーリーモードからやりました。車やパーツを買うにはお金がいるので、草レースや、バイトをしたりして稼ぐことになります。Ｂｕｇ太郎さんがほめていた警備員のバイトは、私には苦痛でした。敵の出現率の高さと、メッセージのスピードの遅さが原因です。逆に麻雀は本格的なもので、のめり込んでいると、「今ゼロヨンチャンプをやってんだよな？」と、なんだか変な気がしてくるほどでした。ただし、お金はあまり儲かりません。こうして苦労してやっと車が買えるわけです。車の種類はたくさんありますが、自分の乗ってみたい（あるいは実際に乗っている）車かどうかで判断すべきです。この辺はこだわりましょう。

主人公は18才の浪人生という設定で、ストーリーは妙に現実的で楽しかった。女の子にことごとく振られるのが、その時のテーマ曲も手伝って爆笑モノです。

ＶＳモードには、さまざまな種類のレースが用意されています。最高速度を競ったり、1000mあったり、路面の状態が違っていたり・・・。路面の状態は、具体的にはノーマル以外にウェットとアイスがあり、これは本当に車の特性を知ることができます。ストーリーモードの時と同じようにやっていたら、タイヤが空回りしてちっとも進まない。ここでイライラする前に、パーツの選択やスタート方法、シフトアップのタイミングを見直してみましょう。これを攻略すると少なからず勉強になるので、いろいろ試してみて下さい（ちなみに４ＷＤが強い）。

そうそう、ＶＳの１人用でコンピュータに勝ち続けると、最後のルーレットの結果によっては大爆笑のグラフィックが見られます。ＶＳモードの不満な点と言えば、説明書の説明が少なく、どういうレースなのか分かりづらかったことでしょうか。登場する車のスペックが書いてあるのはうれしかったけど。

全体的に見れば、完成度はかなり高いです。新作を次々に出すメーカーではありませんが、これからのメディアリングの活躍に期待しています。

エリア88その後：ＨＡＲＤモードをクリアできました。初めてクリアした日、あまりにうれしくて、立て続けにもう一度やってまたクリアした。それでもまだやり続けています。達人と呼んで下さい（笑）。

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

あくせすROOM

11月号おたのしみプレゼント当選者

◆「スーパーストリートファイターIIin国技館のTシャツ」は，埼玉県鴻巣市・**加村周一さん**他2名様。

◆「アニメ版サムライスピリッツのポスター」は，愛知県名古屋市・**近藤玲啓さん**他2名様。

◆「ルナティックドーンII」のポスターは，山口県新南陽市・**御手洗　健さん**他9名様。

◆「スターファイアのポスター」は，富山市・**庭山直幹さん**他9名様。

◆「ライム・スターのポスター」は，兵庫県神戸市・**神谷康行さん**他9名様。

◆「ドリフトキングのキーホルダー」は，茨城県牛久市・**小山泰正さん**他2名様。

◆「我流競馬のソフト」は，神奈川県茅ヶ崎市・**宮崎光樹さん**。

◆「卍PSY幽記のプロモーション・ビデオ」は，和歌山県那賀郡・**北谷洋平さん**他9名様。

まだ間に合う『Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994』日本一決定戦ベーマガ代表者を募集！

94年11月号で，すでにお知らせしたとおり，ビクターエンタテインメントから発売中の『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』(PC-98版，TOWNS版)の全国大会が開催されます。

大会形式は，各雑誌社での予選トーナメントを勝ち抜いた各2名が決勝トーナメントに出場し日本一の座を競うというもの。

ベーマガ代表者決定戦の締め切りを12月12日に延長します。締め切りまであと僅かしかないけど，諦めず，最後までがんばってください。なお，決勝大会はお正月に予定されています。

応募のきまり

『Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994』のユーザー・ディスクをコピーして下記の宛先まで郵送してください（ディスクは返却いたしませんのでご注意ください)。なお，フロッピーディスクのラベルシールには，監督名，クラブ名，住所，氏名，9801版かTOWNS版かの別を必ず明記してください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994日本一決定戦　私がベーマガの代表だ」係

締め切り：12月12日

激筆★闘巧野郎!!



◀京都府相楽郡・マイコ
★受験もそろそろ追い込み。体にはくれぐれもご注意を



◀埼玉県浦和市・角松　円
★初投稿なんだね。キュートなアテナがナイスだぞ



◀山形県米沢市・おーすん
★健康的な色っぽさがグー。SNKの看板娘でござい



◀東京都江戸川区・キタ
★「ゼルダ」や「メトロイド」も一種のAVG。でも純粋なAVGもしたい？



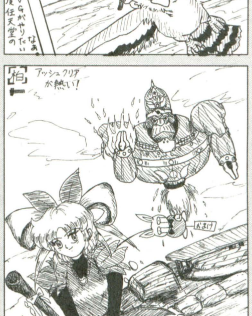
◀岐阜県海津郡・まよ
★「ぷよ」以外のコンパイルのソフトもよろしくね



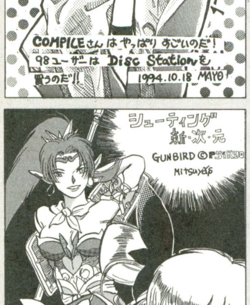
◀宮城県仙台市・丹波屋又蔵
★「アークスIII」ですか，ほう。ところでペンネームが……



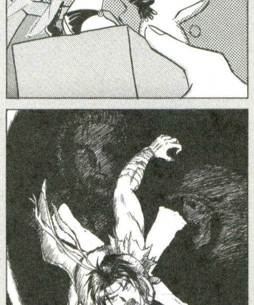
◀山梨県甲府市・真月風太郎
★クララもアニーも，あと60年もしたら……いや，いいです別に



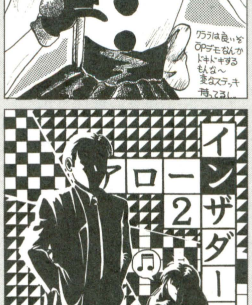
◀福岡県北九州市・柏うどん
★彩京の新作「ガンバード」。やっぱりシューティングは不滅だね！



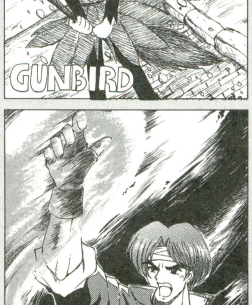
◀宮崎市・みつや
★よーし「ガンバード」，もう一枚載せちゃおう。「ヘラクレスIV」もおススメとか



◀千葉県松戸市・828号
★PCエンジンの「ドラキュラX」なのだ。次世代機ではでないのか？　ドラキュラ！



◀滋賀県愛知郡・とらんじすた
★白黒のコントラストがいいね。かき方にもひとくふうが大事なのだ



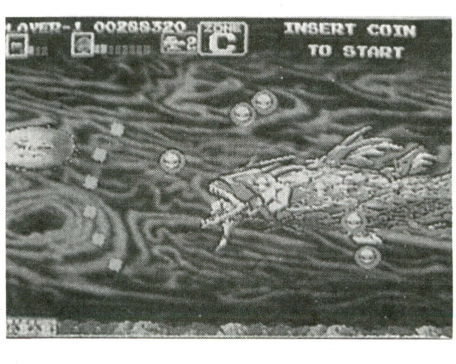
◀茨城県水戸市・ひぃろぉより綿串様へ
★くーっ，アツいねぇ。SNKのゲームはこれからも本誌でとりあげていくからね

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

タイトー ダライアス外伝

ゾーン	スコア	ネーム	店舗
Z'ゾーン	11,866,900	京城	GAME'sWiLL(京都)
Yゾーン	12,705,020	T.Clue-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
Vゾーン	12,795,170	TYR-ひむ	ハイテクノーベル神保町(東京)
Zゾーン	12,626,030	近江からの使者	アイリン夢空間(岐阜)
Wゾーン	12,344,460	京城くん御免なさい 裏拳マスターYUJ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
V'ゾーン	11,834,670	K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)
Xゾーン	12,412,620	平城くん 御免なさい 遅刻マスターYUJ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)



満を持して"ダライアス外伝"集計開始！

今月の注目ゲームは有無(うむ)を言わさず『**ダライアス外伝**』。全国のシューターたちが待ってましたとばかりに飛びついてきた。それにしても初回集計にしてはちょっと飛ばしすぎじゃないかと思うほど，高いスコアがでそろった感じ。クリアするといろいろなボーナスがある。中ボスを仲間にすると1匹につき20万点入る"キャプチャーボーナス"。残ボンバー1個につき30万点入る"ボンバーボーナス"。残機1機につき100万点入る"残機ボーナス"。キャプチャーボーナスとボンバーボーナスはゾーンによっては取れないところもあるが，これらのボーナスはスコアを狙ううえでは必要不可欠。トップのスコアはどれもボーナスはパーフェクトのようだ。

『**疾風魔法大作戦**』はガインをぬかして全キャラ更新。MST氏とR-I氏がそれぞれ2冠達成。

『**ガンバード**』は3キャラでクリア達成。2か月たってもクリアできないキャラがあるところに，このゲームのむずかしさがある。5キャラともちがうプレイヤーで各プレイヤーとも1キャラで精一杯のようだ。

『**ヴァンパイア**』は扇ヶ丘レジャーセンター(石川)が7キャラ制覇。中でも4キャラでトップのISD氏の活躍が目立つ。はたして来月扇ヶ丘の完全制覇なるのか。

『**パワードギア**』は今月はまとめて集計。キャラ別は来月からの申請数しだい。

『**バブルシンフォニー**』は，あるコマンド(ゲーム中にでてくる)をゲーム開始前に入力すると，スーパーゲームというモードでゲームができる。今のところスーパーのほうがスコアが高いらしく，トップのスコアはスーパーでのスコアとなっている。

『**真サムライスピリッツ**』は来月からキャラ別の予定だが，クリア時のスコア確認がむずかしく(約2秒しか表示しない)只今検討中。

最後に『**雷電DX**』。先月初級コース・スタートで上級へ行けると書いたのはまちがいで，ループするのは練習コースだけとのこと。どうもすみませんでした。

(宮崎良太，押田隆太)

■疾風魔法大作戦（エンディング／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
チッタ	1,707,327	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミヤモト	1,789,967	KMC-TEM(武)	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ボーンナム	1,706,477	QQQ	GAME'sWiLL(京都)
ニルヴァーナ	1,750,447	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックル&レイクル	1,628,417	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
オネスト・ジョン	1,673,687	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ブルギン	1,546,787	どらてん	タウンスポットプレイランド(大阪)

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アッシュ	1,482,800(2周目6面)	AXIOM-H.Y(奈)	チャレンジャー関大前店(大阪)
マリオン	1,765,100	T.AⓇ	ゲームプラザセントラル日吉店(神奈川)
バルナス	1,208,100(2周目4面)	MAT	プレイランドエフワン(宮城)
ヤンニャン	1,907,600	DBL-らじあめ㊥	ゲームセンターポパイ(東京)
鉄	1,657,600	GGE-VXV	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
デミトリ	1,639,700	次回終予定	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビクトル	1,567,900	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ザベル	1,789,100	ヅガ夫	GAME'sWiLL(京都)
モリガン	1,652,700	K.scope-善之字元帥	プレイシティキャロット松本店(長野)
アナカリス	1,567,300	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
フェリシア	1,828,900	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビシャモン	1,701,600	T.Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
オルバス	1,776,800	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
サスカッチ	1,609,000	きんちょうするかだうー	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビッグバイパー	4,012,100	VMT-RED	プレイシティキャロット静岡店&アピア店
ツインビー	4,149,000	VMT-ABU	ハイテクセガ大船(神奈川)
ペン太郎	3,605,800	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
ミカエル	3,685,700	ZXZ	アイリン夢空間(岐阜)

■ワールドヒーローズ2JET（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
J・マキシマム	260.54	焼肉しか食べたくありません。by(め)	ゲームプラザニュー日の出(長野)
キャプテンキッド	251.95	PHU-SDR	ゲームプラザビクトリア(北海道)

■龍虎の拳2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ロバート・ガルシア	2,498,320	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
キング	3,302,690	キングは俺んだ!亜美ちゃん-たつる	ゲームプラザビクトリア(北海道)
ミッキー・ロジャース	2,737,850	BOOWY-少年	ゲームコーナーフジ(東京)
ジャック・ターナー	2,296,090	SSC-ネズミ	ゲームスポットアテナ町田店(東京)
ユリ・サカザキ	3,139,180	RBN-龍咲海-まいん	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	2,460,200	(文)(バルログ落ち)	ゲームコーナーフジ(東京)
キャミィ	2,040,000	G.M.C.URA	ゲームコーナーフジ(東京)

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
チン・シンザン	2,535,600	八千代プレイランドフェスティバル	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
ダック・キング	2,627,600	A.Z	熊谷ガリバー(埼玉)
ビリー・カーン	2,539,500	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
アクセル・ホーク	2,592,400	GACHAPIN(卍)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
パワードギア(カプコン)	5,689,000	まさし	サブカルチュア(福岡)
バブルシンフォニー(タイトー)	12,676,550	SSC-ネズミ(オッシーファン)	プレジャーキャッスル(東京)
真サムライスピリッツ(SNK)	272,170	S.A.G	ファンタジーゾーン夢らんど(北海道)
バーチャコップ(セガ)	9,999,999+α	——	全国4店にて達成
クイズ&ドラゴンズ(カプコン)	3,043,600	G.M.C.MAR	ギャレッソ津田沼店(千葉)
クイズゴーストハンター(セガ)	1,413,400	$China^2$-[渡]	ゲームコーナーロム(宮城)
まじかるスピード(カプコン)	1,021,100	SG-ELF まぢかる君だ!	ゲームプラザイエローハット(愛知)
パワースパイクII(SNK／ビデオシステム)	49,040	G.M.C.ぱんだ	モンキーハウス本館(福岡)
豪血寺一族2(SNK／ビデオシステム)	8,803,700	ブラック魔王	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
ラグナロク(SNK／NMK)	6,360,700	ROBOCOP	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
ガンダムEX-REVUE(バンプレスト)	1,758,900	(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)(め)	荏原ゲームコーナー(東京)
ぷよぷよ通(セガ／コンパイル)	700,981	飼葉優里	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
ぷにっきいず(カプコン／メディア商事)	468,800	chair	AVネットワーク一橋学園店(東京)
ソニックウイングス2(SNK／ビデオシステム)	2,955,000	NSD-HKR	タウンスポットプレイランド(大阪)
痛快GAGAN行進曲(SNK／ADK)	226,060	佐々木サンがんばれ!!	ゲームプラザニューヨーク大船店(神奈川)
大江戸ファイト(カネコ)	1,321,960	ワゴン車のかたつむり女を帰してEST	サブカルチュア(福岡)
エイリアンvsプレデター<D.シェーファー>(カプコン)	6,542,900	じゃーず＝かぷこまー	ゲームプラザミッキー(広島)←
リッジレーサー2<タイムトライアル>(ナムコ)	3'14"287	SNC-DK LED	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
得点王2(SNK)	35	SCRD	ゲームコーナーフジ(東京)
ティンクルピット(ナムコ)	18,236,290	元C.M.128号	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
スーパーストリートファイターIIX(カプコン)	3,501,800	SSMR君	ゲームコーナーフ(東京)
ライトブリンガー(タイトー)	11,559,520	JBL-ONY	プレジャーキャッスル(東京)
バーチャファイター(セガ)	51"26	スーパー負け犬富士山殺人事件被害者	JOYCOM平店(福島)
バツグン<タイプC>(東亜プラン)	24,084,630	WGFC-DUE	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
ファイナルラップR<ドイツ>(ナムコ)	2'30"36	K.I	プレイシティキャロット松本店(長野)
パロディウスだ!<タコ>(コナミ)	2,952,100	天下をとろう SUR-DXP-T.N(犯)	ゲームスペース姫路(兵庫)
マジックソード(カプコン)	16,087,594	CYCLONE-KIN	タイトーイン002スタジアム(大阪)
1943改<1P>(カプコン)	5,830,520	600万は出したい LAOS-仙人	アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	105,218	(か)	レベル3のハーピー 148プヨ
キング・オブ・ファイターズ'94 (龍虎チーム)	189,020	GOZA-P	1COINALL レベル4
豪血寺一族2 (アニー)	1,105,600	今出兄ちゃん	最後のババア ノーマル
リッジレーサー2 (タイムタライアル)	3′16″220	AVG-FOE (悪人)	MT ALL F.L1′05″157
エイリアンVSプレデター (P.ウォリアー)	3,713,300	AVG-B・B (善人)	1DOINALL ノーマル
ベビースマッシュ (韓国)	1,502,500	チャーリー	1COINALL ノーマル
ストリートファイターII (ケン)	1,188,700	(か)	1COINALL ノーマル

ゲームプラザ ビクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3-3-11　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スペースインベーダーDX	333,330	初プレーエンドレス ヤロー byやす	
ガンガン行進曲 (シン)	145,975	NABE-P!	ALL
バーチャ・ファイター	59″41	TZR 琴似にいるよ	ALL ラウ使用
ヴァンパイア (モリガン)	974,100	TTC	ALL
スーパーマッスルボマー (アストロ)	13,964,800	2回転マニア佐々木	ALL
スーパーマッスルボマー (セイバー)	13,832,900	カニのじ	ALL
スーパーマッスルボマー (ブドー)	13,799,100	(EDO)チーム エドモンズボス	ALL
★W・ヒーローズ2JET (C・キッド)	251.95	PHU-SDR	ALL
★龍虎の拳2 (キング)	3,302,690	キングは俺んだ! 亜美ちゃん-たつる	ALL スミス D×6
極上パロディウス (こいつ)	3,847,200	KRL-バイキン	SP

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	4,499,900	KcF-ししょしょしょー♡	ALL
豪血寺一族2 (陳念)	4,229,900	PB-新道	ALL
豪血寺一族2	A+C,B+Dボタン付き		
だるま道場	343,290	西野「手間とらせてすみません」たたみ	ALL 巫女さん使用
キング・オブ・ファイターズ'94	申請なし		
真サムライスピリッツ	入荷	対戦台も有ります	超必殺技表示あり

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	1コインALL	あごう	ALL スコアの確認とれません
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	6,076,200	AGO P・ギアにいれかえ	ALL (連) 残×0
ガンバード (アッシュ)	1,178,000	マリ夫	2-4 (連)
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,097,426	KDO	2-5 (連)
スーパーストIIX	1,405,100	SWAT-AMP	ALL (連) (P)10-3-2
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,386,520	SHADOW	ALL (連) (B)4-5-4
ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,372,750	魔B党-K.O	ALL (連) (B)4-3-4
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,013,820	NKIII-根岸京三郎	ALL (連) (B)4-3-5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10575,110	BELLDANDY	ALL (連) (B)4-4-5
でたなツインビー (GMO-田中和徳)	カンスト	基板代4万円徴収した人に謝礼2割!	当店GOMの方とは関係ありません

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	10,411,780	甘党-T.O	ALL 4-3-4 連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,589,990	ナコルル使いNKIII	ALL 4-3-4 連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,882,060	たおせ、おとしご S.G.T	ALL 4-2-3 連
ソニックウイングス2	1,337,900	V4ELSIDE	ALL
真サムライスピリッツ (服部 半蔵)	272,170	S.A.G	ALL
ガンガン行進曲 (キサラ)	196,415	ARG-MRK	ALL 3つ同時押し有

プレイランド エフワン　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,641,200	飯屋(三蔵のり子)	ALL(バ)
ガンバード (アッシュ)	1,313,700	戦国人	2-6(連)
ガンバード (鉄)	1,474,300	お師匠	2-6ドラゴン(連)
★ガンバード (バルナス)	1,208,100	MAT	2-4(連)
ガンバード (ヤンニャン)	1,253,700	Y.S	2-4(連)列車面有
V・V	34,343,510	飯屋(三蔵のり子)	ALL(バ)
極上パロディウス (ミカエル)	3,465,900	ELHU-YDL	ALL(連)
スーパーストIIX	2,107,200	ICE	ALL(連) サガット
スーパーストIIX	1,667,700	MR.	ALL(連) チェンリー
バーチャファイター	1′01″47	仙台Z(研)-PEW-Z. ZOMBIE	ALL ウルフ

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,700,200	飯屋	ALL (連) 1周94万
★クイズゴーストハンター	1,413,400	Cchina²-(連)	ALL 99%
トップハンター	612,300	がいきち	ALL
カイザーナックル	1,328,200	あぶそ(へ)	ジェネラル 梨花使用
カイザーナックル	1,224,800	アブソ(へ)	ジェネラル J.マッコイ使用
極上パロディウス (こいつ)	2,519,200	H.G(若)	ALL (連)
スーパーストIIX	2,351,800	PUYO³	ALL (連) リュウ使用
スーパーストIIX	1,097,900	PUYO³	ALL (連) ゴウ使用
キャメルトライ (ビギナー)	1′33″6	OMI	ALL 青玉
キャメルトライ (エキスパート)	3′30″4	MAO(わ)	ALL

秋田キャロットハウス　秋田
秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
JリーグサッカーVゴール	トーナメント優勝	肉球フェチ NHK	ベルディ
イチダントアール	1コインクリア	うし	
極上パロディウス (こいつ)	1,250,800	某L18TH	ALL
雷電	3,839,620	高橋先生	2-3
アースジョーカー	1,481,500	うし	ジョーカー1 ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市早宇白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	9,540,370	BAN-D	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,178,240	BAN-D	ALL
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,057,160	ワーヒー2やりたい ときめきアンドレ	ALL
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,045,160	ときめきメモリアルやりたい!!ユナりん	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,455,780	ユナりんとは? 神楽坂優菜です。	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,148,200	F'-負け犬-chi(番)	ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,706,420	F'-chi(番)	ALL
ガンバード (鉄)	928,500	EIT (ニセ佐々木)	2-2
★バーチャファイター	51′26	スーパー負け犬富士山殺人事件被害者	ALL ウルフ使用
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	896,900	全キャラ全イチめざす男ときめき富士山	ALL F×10 今月のみのるくん

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター (リン)	6,819,000	エンド	イージー3機設定
対戦ぱずる玉 (ゲーマー)	1,390,500	KENJI.K	9面 ユミ使用 ノーマル設定

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,767,310	EASY (あ)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,644,200	EASY (あ)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,310,970	EASY (あ)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,458,490	EASY (あ)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	6,495,060	EASY (あ)	ALL (連)
バブルシンフォニー (バブルン)	2,622,490	EASY (あ)	
ヴァンパイア (デミトリ)	1,069,100	霜月 隆	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,025,100	EASY (あ)	ALL
ヴァンパイア (オルバス)	1,008,300	EASY (あ)	
エイリアンVSプレデター (ウォーリア)	4,942,000	Y.K	ALL

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (不知火幻庵)	165,600	やったやった～ ラッキー²FAR	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	435,140	40万突+VIP	ルガールで死 アメリカ使用
餓狼伝説スペシャル (不知火舞)	2,304,300	240万見えた M.W	ALL P×30 D×8
F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,211,350	キャラ別希望 SSK-PRO	ALL 牛なし バカパターン×1
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,378,900	パイロン1おちはくやしか～FAR	ALL P×21
ヴァンパイア (ザベル)	1,267,400	とりあえず納得いかないSSK-PRO	ALL P×11
ヴァンパイア (オルバス)	1,224,900	ハッピーなAHO	ALL P×16
スーパーストIIX	1,687,900	VIP	豪鬼で死 ダルシム使用
ストII'ターボ (リュウ)	1,245,500	カゼでくるし～ U64	ALL
ガンバード (ヤンニャン)	809,000	王水にとけるRX	2-1

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2 (タイムタライアル)	3′14″522	SNC-DK-LED	エースドライバーがんばってね♡
極上パロディウス (こいつ)	4,557,500	DMJ-HID	ALL 連付き
豪血寺一族2	4,917,500	地獄龍	ALL アニー
ヴァンパイア (モリガン)	1,441,000	HELL DRAGON	ALL
スーパーストIIX	2,264,400	HAK(ま)	ラスト ケン
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,354,300	LECON-N.C	ALL 連付き 牛なし
雷電DX (練習)	8,142,450	AMG-MER	1-3 連付き 青プレイヤー
ぷよぷよ通	303,521	TSW	ALL
雷電DX (初級)	6,662,980	来月合体予定 (あくまでも予定)	ALL 連付き 99.6%(笑)

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX (リョウ)	2,303,200	AMG-MER(遊)	ALL (連) 爪×1
スーパーストII (ケン)	2,300,700	MTY-HAK(サ)	ALL 爪×2
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,299,430	MTY-HAK(Z)	ALL B×5 C×3 (連)
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,029,500	K1	ALL B×3 C×3 (連)
豪血寺一族2 (陳念)	2,929,300	RSIAR-MYS	R=11
雷電DX (練習)	9,576,720	AMG-MER(遊)	1-5 (連) 2P
雷電DX (初級)	5,813,240	MTY-HAK(よ)	ALL (連) 2P
キング・オブ・ファイターズ'94 (日本)	421,550	MTR-HAK(よ)	ALL P×11 (連)
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	452,280	K1	ALL P×15 (連)
ダライアス外伝 (Wゾーン)	6,715,300	MTY-HAK(ア)	ALL B×0 C×4 (連)

トミームナコ　群馬
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	5,476,800	SUNDOMEST-(D)	ALL (連)(必) 10万×25
豪血寺一族2 (アンジェラ)	2,363,000	SUNDOMEST-(D)	ALL (連)(必)
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,411,200	SnRun-YASYJU	ALL
龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	2,586,480	長島VS王が見たい 魔B党-(H)ARU	ALL (連) P×20 D×8
痛快GANGAN行進曲 (フウマ)	180,100	巨人優勝おめでとう コテコテ君	ALL 2分設定
極上パロディウス (こいつ)	2,636,900	S.S	スペシャル面 (連)
ガンバード (ヤンニャン)	964,600	ESSAYの残党 ABN(翻)	2-3 (連)
ぷよぷよ通	238,924	FREEDOM-ABN(翻)	ALL
パワースパイクスII	44,480	だから、すごいんだってば!	ALL 女子(日本)
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,130,323	BAD	ALL クレリック

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	4,554,800	SUNDOMEST	ALL
ガンバード (ヤンニャン)	881,500	ABN(翻)	in2-2
ガンバード (マリオン)	667,700	S.S	2-1
ぷよぷよ通	244,845	ABN(翻)	ALL ゴミ
オプレーションラグナロク	4,431,450	SnRun-YASUKI	ALL (連)付 ベアード
オペレーションラグナロク	2,565,580	SnRun-YASUKI-チワワ	ALL (連)なしシャルロット
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,339,600	ほんとはやすきんん	ALL ゴミ以下
痛快GANGAN行進曲 (条)	176,240	あっちいけ!	ALL
極上パロディウス (こいつ)	2,600,900	S.S	おーる (連)付
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3′15″855	まだまだ甘いっス JEY-J T.W	マニュアル

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,938,910	GPK-PMK	ABDGKPZ' 残3・C5・B3
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,559,940	BTM-KSM(慶)	ACEHHLQV 残4・C4・B1
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,474,370		ACEHMRW 残3・C4・B1
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,017,490	BTM-KSM(慶)	ACEHMSX 残3・C4・B2
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,482,130	ちえる	A Y 残3・C3・B2
ダライアス外伝 (Zゾーン)	6,772,110	GPK-PMK	ACFJOUZ 残1・C4・B1
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,992,500	GPK-SJK	ACFJOUV' 残4・C6・B4
			ダライアス外伝は連付きです

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャコップ	9,944,700	GTA	ALL 初→中→上
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,505,570	ATSP-たま夫	ALL (連)付 ABDGLQV
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	10,459,540	ATSP-たま夫	ALL (連)付 ABDGKPZ'
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,280,140	ATSP-たま夫	ALL (連)付 ACFJOUV'
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,368,220	PGP-ゴッツ	ALL (連)付 ACFJOUV'
ガンバード (マリオン)	1,355,500	DAB.S	2-6三本柱 (連)付 1周92万
ガンバード (アッシュ)	989,000	A.Z	2-3 (連)付
クイズゴーストハンター	1,339,300	これって出回り悪すぎじゃない?	ALL 100% あと10万
対戦ぱずる玉	1,506,100	YOU.Z(農)	ALL リョウ ゲーマー
★餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,627,600	A.Z	ALL (必)付 D×27

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,996,720	えび	ALL連付き ACEHLQV
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,219,940	えび	ALL連付 ACEHLQW
ダライアス外伝 (Xゾーン)	5,368,220	MIZ	ALL連付き
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,915,880	EXE	ALL連付き ACFJINSY
スーパーマッスルボマー (ハガー)	13,753,100	Y氏	ALL連付Ⓟ×5
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3′16″702	SST	ALL MT
対戦ぱずる玉	1,614,900	L.R(おかえりなさい)	ALL ユミ使用
痛快GANGAN行進曲 (キサラ)	204,175	BTM-KSM㊝	ALL連付き
サムライスピリッツ (タムタム)	ALLクリア	W子	㊋付き

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,970,240	ごんべえⓂ	ALL連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,970,470	お茶	ALL連
ダライアス外伝 (Xゾーン)	5,464,370	PEE	ALL連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,748,730	POO	ALL連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,506,690	Ⓡ-SATSUMA	ALL連 残×4 B×5 仲間×6
ガンダムEX-REVUE	1,547,900	ELPEO㊝	ALL連㊋ シェア・ゲルググ
極上パロディウス (タコスケ)	2,376,900	SUR-DXP-天罰㊙	ALL連
★餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	2,592,400	GACHAPIN㊥	ALLⓅ 連㊋ Ⓓ×21 ㊙×1
★餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,535,600	八千代プレイランド ジェスティバル	ALL Ⓓ×20 2万×2落ち連㊋
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	1,671,200	ごんべえⓂ	ALL連 Ⓟ×9 Ⓓ×10

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,175,870	BAD	ALL 連付 残4残B5仲間6
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,967,260	KAD-HAT-木野Ⓙ	残4残B3仲間4
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,569,320	M.I	ACHEMR× 残4残B3仲間4
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,972,750	E.O	残4残B4仲間5
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,238,350	Ⓑ-SATSUMA	残4残B4仲間5
ライトブリンガー (グラン)	7,574,540	K太	ALL 800万いける!!
ライトブリンガー (アッシュ)	8,503,730	佐高 あきら	ALL 約十万落ち
★クイズ&ドラゴンズ (アマゾン)	3,043,600	G.M.C.MAR	ALL
ガンバード (ヤンニャン)	1,772,800	DBL.らじあめ㊥	2-7ボス 連付
ベビースマッシュ (日本チーム)	2,773,600	ほとんど引退状態 高沢一成	ゴールド×10 ノータッチ×8

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,999,870	URD-NAD	ALL 残×4 Ⓑ×5
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,063,540	しろう	ALL 残×4 Ⓑ×2
ヴァンパイア (フェリシア)	1,729,900	URD-NAD	ALL ALLⓅ D×4
ヴァンパイア (モリガン)	1,542,700	ASS-ニッシー西	ALL ミス×1,3×3
豪血寺一族2 (アニー)	3,875,300	URD-NAD	ALL
ガンバード (アッシュ)	812,800	URD-NAD	2-2 連付
ガンバード (ヤンニャン)	888,900	赤リボン・ポタ太	2-2 連付
対戦ぱずるだま (ユミ)	1,449,400	サルコビッチ	ALL ゲーマー

ゲームプラザ セントラル 日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンバード (マリオン)	1,765,100	T.AⓇ	ALL 残1 1周98万
ガンバード (ヤンニャン)	1,012,800	マリオンはもうやらん。	2-3(列車面)
ガンバード (アッシュ)	756,200	穴埋め専用Ⓔ	2-1ボス
ガンバード (バルナス)	799,200	最弱キャラの最低スコアbyⒺ	2-1ボス
ダライアス外伝 (Vゾーン)	7,323,080	まってるさかい	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	254,420	RUI	ALL それだけイギリス
先月号で誤ってマリオンのスコアが10月1		また、今後一切このようなミスのないよ	
日のもので送ってしまいました。申し訳あり		うに致します。(担当)	
ませんでした。			

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	10,574,290	ECM-FISCHER	ALL 連付 残4Ⓑ×3Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,855,230	GMT-VAN	ALL 連付 残4Ⓑ×5Ⓒ×6
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,982,710	GMT-VAN	ALL 連付 残4Ⓑ×5Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,441,200	GMT-VAN	ALL 連付 残4Ⓑ×1Ⓒ×3
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,202,790	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 残4Ⓑ×5Ⓒ×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,932,270	PAT	ALL 連付 残4Ⓑ×3Ⓒ×4
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,457,070	VMT-ABU	ALL 連付 残4Ⓑ×5Ⓒ×6
★極上パロディウス (ツインビー)	4,149,000	VMT-ABU	ALL 連付 1周209万
デイトナUSA (中級)	2′54″29	ECM-Z-BOY	乾燥 敵車モード B.L42″26
ヴァンパイア (アナカリス)	1,341,900	PAT	ALL 連、必付 Ⓟ=13,0,2

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,096,700	Mr.ななし	ALL 2-3
ガンバード (鉄)	868,100	参考記録byⒺ	ALL 2-2 バカすぎ
ガンバード (ヤンニャン)	786,000	最低記録byⒺ	ALL 2-2 最低です
極上パロディウス (ミカエル)	2,105,500	KAZUO	ALL SP面1周ノーミス2百万
ぷよぷよ通	255,858	雅Q_2	ALL MAX 11連鎖
スタックコラムス	278,080	KAZUO	11人目
★痛快GANGAN行進曲 (キサラ)	226,060	佐々木サン がんばれ!!	ALLR ハエ×1
痛快GANGAN行進曲 (李)	217,350	Luck-LWO(ダンボ)	ALL オハナシにんない。
豪血寺一族2 (陳念)	3,475,800	K.O	ALL あち100万
ガンダムEX-REVUE	677,500	Luck-DIM牙王君♡	ALL 油谷×2 ジオング使用

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,789,967	KMC-TEM㊎	ALL 連
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,674,597	QQQ	ALL 連
★疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	1,628,417	ウーキーMST	ALL 連
★疾風魔法大作戦 (チッタ)	1,707,327	ウーキーMST	ALL 連
★龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,498,320	KMC-IZAⓉ	ALL 連

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	877,100	森当	2-2 イージー
ヴァンパイア (デミトリ)	705,200	㊙ 横手	ALL
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	4′20″711	RRM	MT 4周
リッジレーサー2 (中級)	3′08″230	㊙ 中村	MT 4周
キング・オブ・ファイターズ'94	204,720	帰って来た弟 JOCX-TV	ALL イギリス
豪血寺一族2 (孤空院金田郎)	2,046,900	㊙中村	ALL
対戦ぱずる玉	1,217,400	㊙中村	R-9
スーパーストIIX	1,791,100	MHC	ALL ガイル
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	150,800	ポコメン	ALL

ハイテクノーベル神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,795,170	TYR-ひむ	ALL 連
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,653,700	N.F	ALL 連
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,317,480	わっとⓈ	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,697,130	TYR-KEN	ALL 連
チェイスボンバーズ (中級)	3′14″89	CYR-東西線浦安君	ALL

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,578,090	YFC-星白金-HIR ㊙㊥㊙でも0点	ALL 連 D×13
★ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,344,460	京城くん御免なさい 裏拳マスターYUJ	ALL 連
★ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,412,620	平城くん御免なさい 遅刻マスターYUJ	ALL 連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,656,430	KFC-GGE-IML-星白金YUJ	ALL 連 ←長いよ。
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,367,370	GGE-ゆうこちゃん (10才)	ALL 連
★龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	3,139,180	RBN-龍咲海-まい'ん	ALL B×11 連付き
雷電DX (練習)	12,983,830	GGE-LOGIN	ノーミスALL (1-5) 連
豪血寺一族2 (アンジェラ・ベルテ)	2,078,500	自己べ(来店ありがとう)	ALL
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	4,227,100	下駄	ALL
豪血寺一族2 (陳念)	5,185,800	下駄	ALL

ゲームセンターポパイ　東京都
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	8,437,100	KSD-NAKL /ZXS'	ALL 連付
★ガンバード (ヤンニャン)	1,907,600	DBL-らじあめ㊥	2周ALL 連付
☆バーチャコップ	9,999,999+α	KSD-ZXS	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,945,090	KSD-NAK /ZXS'	ALL 連付
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,907,490	MOL-ZAPP	ALL 連付
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,561,680	KSD-ZXS	ALL 連付
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,174,880	寅寅	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,250,280	SHI	ALL 連付
疾風魔法大作戦 (チッタ)	1,430,897	MOL-SAI	2周ALL 連付
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,520,786	MOL-SAI	2周ALL 連付

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストIIX (リュウ)	3,501,800	SSMR碧	ALL連R×44 爪2 4-2-2
★スーパーストII (リュウ)	2,460,200	㊫(バルログ落ち)	ALL連R×38 爪×3 P×20
★スーパーストII (キャミイ)	2,040,000	G.M.C.URA	ALL連R×36 爪×2 タル落ち
★龍虎の拳2 (ミッキー・ロジャース)	2,737,850	BOOWY-少年	ALL P×23 D×8
★得点王2 (アルゼンチン)	35点	SCRD	ALL 失点0
ガンガン行進曲 (レオンハルト)	210,730	GSM-㊙	ALL 連 ㊋
★達人王	6,001,910	復帰第一戦目GAUT-Y.T	5-6(中ボス) ランクノーマル連
パワードギア (レプトス)	5,051,300	SSMR白	ALL 21万落
バブルシンフォニー	10,394,000	でじむ教 ひげめめじょ様	ALL連残×2 BONUS面×5
バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	12,398,360	すーぱーDGM教 ひげめめじょ様	ALL連残×2 BONUS面×5

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンダムEX-REVUE	1,758,900	めめめめめめめめめめ めめめめめめめめめめ	ALL
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	5,106,000	VVVVVVVVVV VVVVVVVVVV	ALL

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (ヤンニャン)	804,400	100万いくまで 参スコア君	2周目2面 連付 船橋店
ガンバード (マリオン)	786,300	K.N	2-1ボス 連付 船橋店
ガンバード (アッシュ)	749,100	100万いくまで 参スコア君	2周目1面 連付 船橋店
ガンバード (マリオン)	729,200	打止め 古里かける	2-1ボス 連付 船橋店
ガンバード (バルナス)	710,200	200万いくまで 参スコア君	2周目1目 連付 船橋店
ガンバード (鉄)	479,200	Iron	連付 船橋店
ヴァンパイア (モリガン)	748,600	Destiny	ALL 船橋店
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,252,000	KEN	ALL 経堂店
ツインイーグルII	115,040	KEN	経堂店

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,733,700	SHU	ダルシム 狛江店
ヴァンパイア (オルバス)	1,252,000	ちっくん	P×15 狛江店
キング・オブ・ファイターズ'94	342,150	HIR	日本チーム狛江店
サムライスピリッツ	846,120	たかし	服部半蔵 狛江店
龍虎の拳2 (如月影二)	1,399,450	GIS-SSK-PRO	狛江店
ガンバード (鉄)	297,900	たっくん	鉄 4面まで 狛江店
真サムライスピリッツ	94,840	たっくん	服部半蔵 6人目 狛江店

ゲームスポット アテナ　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F)　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,530,330	アンパンマン あかちゃんまん カバ夫	ALL連
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,496,970	ばーどしーるど びるどあーっぷ	ALL連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	11,975,380	カラーパンマン しょうゆくん	ALL連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	7,453,000	しょくパンマン ソースくん	ALL連
豪血寺一族2 (陳念)	6,677,000	バイキンマン カルビニルン	ALL S×16 以下全て連 ㊋付
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	4,387,100	ドキンちゃん すいしょうさん	ALL S×25
豪血寺一族2 (クララ)	3,345,600	ジャムおじさん バタコさん チーズ	ALL S×23
豪血寺一族2 (サハド)	3,446,400	ナンカヘンダー ショウガナイさん	ALL S×23 P×1 D×1
豪血寺一族2 (お志)	3,782,400	メロンパンナ ナスこさん	ALL S×26 D×3 41RD
豪血寺一族2 (大山礼児)	3,599,300	ロールパンナ うきわくん(勝平)	ALL S×24 P×4

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3′14″287	SNC-DK LED	MT 90 56 41
リッジレーサー2 (上級)	3′36″653	由孝さんにささぐ SNC-焼きに々LED	MT 206 256 191
リッジレーサー2 (中級)	2′20″338	MSO-10 LIE	MT
リッジレーサー2 (初級)	1′56″082	MSO-10 LIE	MT
雷電DX ※連なし(上級)	10,000,000+α	グラディウサー同盟 DKT-GER㊟	2P側1周548 3-4 連なし
オペレーションラグナロク	5,814,300	BOX-RAY	ALL 連付
★豪血寺一族2 (陳念)	8,803,700	ブラック魔王	ALL ㊋連付き
対戦ぱずる玉	1,668,100	短足1号	ALL ゲーマー ペンクロー

AVネットワーク 一橋学園店 東京
東京都小平市学園東町1-4-33 1F ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (モリガン)	1,598,700	ブリラー	ALL
ヴァンパイア (デミトリ)	1,434,200	のし	ALL
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	4,057,900	AGO	ALL
エイリアンVSプレデター (リン)	4,248,500	まだまだ低いコウゾー	ALL
ネビュラスレイ	2,489,810	chair	ALL
へべれけのぽぷーん	10,250	chair	ALL
★ぷにっきいず	468,800	chair	ALL
プピッドヒーロー	2,972,440	chair	ALL 残:3
ジョー&マックリターンズ	1,162,268	chair	ALL
ソニックウイングス2 (YF-23)	1,225,000	H.H-Fuk-AOT	S.2-2

プレイランド 柏崎店 新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (ヤンニャン)	907,400	小林瑞代同好会ひょ (早稲田ちえも!)	2-2
ガンバード (マリオン)	861,000	魔法賞士レイアーズ君	2-2
ガンバード (バルナス)	762,400	88号疾風魔法大作戦ゲーセンひゅの店長は寄生獣	2-1
ガンバード (鉄)	705,500	カイザーナッカー募集中	2-1
ダライアス外伝 (Zゾーン)	9,249,820	KPL-RAG	残×4 B×2 ALL (連)
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	9,171,130	KPL-RAG	残×4 B×3 ALL (連)
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,535,120	JPP	残×4 B×3 ALL (連)
ダライアス外伝 (Xゾーン)	7,716,820	艦長の時バリバリ魔王を豪尻寺で発見	残×4 B×1 ALL (連)
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,702,700	無念・・・・・B	ALL
ぷよぷよ通	335,315	多賀谷剛	ALL B554

Y.Pエンゼル 岐阜
多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア	740,300	KID	
グレードスラッガーズ94	今回なし		
JリーグサッカーVシュート	今回なし		
キング・オブ・ファイターズ'94	313,900	KAT	
ストリートファイターIIスーパー	476,100	ABC	
サムライスピリッツ	597,880	XYZ	
痛快GANGAN行進曲	82,460	AAA	
エイリアンVSプレデター	297,400	KID	

プレイスポット イーグル 東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	338,437	舞蝶純一	ALL 526
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,077,730	IOM²一星白金 KIS道具	ノーミス C×6 B×5 連付
ダライアス外伝 (Wゾーン)	6,826,390	G.N	ALL C×2 B×2 連付
ダライアス外伝 (Xゾーン)	4,102,440	Rising-Force	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	7,366,950	INFINITY-AS	ALL C×3 B×0 連付
ダライアス外伝 (Vゾーン)	8,686,570	INFINITY-AS	ALL C×3 B×6 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	7,279,280	Qchan	ALL C×3 B×6 連付
ガンバード (マリオン)	782,000	SILVER	2-1 連付
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	3,133,200	DIVA	おしまにて
ヴァンパイア (アナカリス)	779,000	ひよこ	ALL

ゲームプラザ ニュー日の出 長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,534,950	DYB-NAO	ALL 連付 ノーミス
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,075,930	DYB-SOY	ALL 連付 ノーミス
豪血寺一族2 (札児大山)	3,519,300	ぬく夫	ALL S×2ミス
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	899,731	K.I.D!	2-4 連付
真サムライスピリッツ (半蔵)	265,340	うにうに(X68)	ALL
バブルシンフォニー	1,513,960	K.I.D!	2ボス ボブルン
★W・ヒーローズ2JET (J・マキシマム)	260.54	焼肉しか食べたくありません。by(め)	ALL まだ伸びる! でも
龍虎の拳2 (キング)	3,045,440	M.U.R だきょう(焼)(肉)(飲)(鳥)	ALL 連付 D×5 もう無理
		W・ヒーローズ2復活でももうありません	悲しい…by(ぬ)
		善之字さん。こないだはどうも。また遊	びに行きます。 byもも丸

ゲームパレス 静岡
三島市一番町12-22 ☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー (オルテグ)	13,905,300	ハボくん	ALL
スーパーマッスルボマー (ゴメス)	13,401,700	ゴールデンサンミー	ALL
ガンバード (アッシュ)	940,600	HPO-RAN やる気なし...!!	2-2 連付 ぼくロリコン
ガンバード (マリオン)	914,200	店員119号 つまらんぞ～～	2-3 連付 もう、やらん
ガンバード (ヤンニャン)	898,800	D.F	2-2 連付

プレジャーキャッスル 東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	12,676,550	SSC-ネズミ (松っちゃんファン)	ALL 残3 (連) ボビー使用
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,079,190	C.MONKEY -110	ALL (連)
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,771,120	RVS-GUN	ALL (連)
ヴァンパイア (モリガン)	1,619,900	CYCLONE -NEC	ALL パイロン落ち
★ライトブリンガー	11,559,520	JBL-ONY	ALL (必) ヴォルド使用

プレイシティキャロット松本店 長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップR (ドイツ)	2'30"36	K・I	完走 B.L36"53
★ヴァンパイア (モリガン)	1,652,700	K.scope-善之字元帥	ALL P×18 D×2
クイズ&ドラゴンズ	2,427,400	チキンヨッシー(吉)だ!!	ALL 戦士
オプレーションラグナロク	3,598,200	K.scope-LIT(は)	ALL (連) アンクル使用
バーチャファイター	1'10"68	K.scope-"加納さん"KLM	ALL ラウ使用 ナイス・ミドル
スーパーストIIX	1,560,000	T.H	ALL ディージェイ
ガンバレット (初級)	150,454	K.scope-LIT(み)	ALL
エイリアンVSプレデター (リン)	3,028,500	K.scope-善之字元帥	最終面 しけしけ
リッジレーサー2 (初級)	1'57"715	K.I	完走

プレイシティキャロット静岡店&アピア店 静岡
静岡県静岡市中吉田15-8 ☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (シャルロット)	168,560	SPREAM-NMD-FKS	ALL 以下全て 1C,ノーマル
ガンバード (アッシュ)	1,070,900	RED	2-3 (連)
ガンバード (バルナス)	1,025,600	K.scope-善之字元帥	2-3 (連)
豪血寺一族2 (キース)	3,377,700	SPREAM-NMD-FKS	ALL ちょっとかせいだ
豪血寺一族2 (アニー)	2,526,100	あいだ☆しゃるろっと	ALL
★極上パロディウス (ビックバイパー)	4,012,100	VMT-RED	ALL、1周209万、メカペン×3
バーチャファイター (ラウ)	1'15"41	YYY-あっちょう(連)	ALL 赤パワー使用
F.H.ダイナマイト (ヨンミー)	1,110,550	YYY-あっちょう(連)	ALL 牛あり 6本おちぐらい
カイザーナックル (ウーロン)	1,626,300	しけしけ君1号	ラスボス 超参考記録
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,171,100	まえじーたいふーん くぼっちー	ALL、菊花賞のKシチーはいかに

プレイタウンYOU&YOU町田店 東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	6,611,640	松っちゃんファン1号	ALL (連)
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,735,830	松っちゃんファン2号	ALL (連)
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,833,510	松っちゃんファン3号	ALL (連)
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,701,020	柚流木らんH	ALL (連)
ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,781,620	柚流木らんH	ALL (連)
ガンバード (アッシュ)	1,004,300	ムッシュかまやつ	2-2 (連)
ガンバード (ヤンニャン)	1,228,200	CAT-AMI	2-4 (連)
雷電DX (練習)	5,097,390	㊥	ALL (連)

夢空間ファンタジー 長野
茅野市ちの丁田2732-1 ☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (シャルロット)	147,970	DES-あすたろと	ALL (連) (必)
エメラルディア (ノーマル)	9,999,999	DES-なびろす	Lv152
ぷよぷよ通	241,297	Axz	ALL
ダライアス外伝 (Xゾーン)	6,111,940	DES-らすねーる	ALL(連)B×0 残×2 C×2
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	4,054,170	東海鳥校生	ALL(連)
へべれけのぽぷーん	9,170	DES-ねびろす	ALL
豪血寺一族2 (アンジェラ・ベルテ)	947,500	DES-あすたろと	ALL (連) (必)
豪血寺一族2 (クララ)	2,746,400	YAT	ALL (連) (必)
豪血寺一族2 (札児大山)	2,478,600	DESYZK	ALL (連) (必)
豪血寺一族2 (陳念)	5,460,700	DES-あすたろと	ALL (連) (必)

ウィルトーク タイトー 豊橋店 愛知
豊橋市花田町字土亀105-2 ☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,714,300	TKS-AFU2号	ALL ケン使用
ライトブリンガー	3,277,130	ピクトリ狭間	
ぷよぷよ	719,068	あかつき	ALL B672
ヴァンパイア (モリガン)	2,096,408	USA	対戦者多数
レイフォース	5,171,000	久々に来ました GP-(YMK)	ALL 残×2
エイリアンVSプレデター (リン)	5,263,300	AFU	ALL 残×5
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,910,400	あかつき	ALL レベル4

ゲームスポット アテナ 町田店 東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター	1'09"19	K.K.雷風 (小田急沿線連合)	ALL カゲ使用
スーパーストIIX (キャミィ)	1,902,100	FGK-乱丸	ALL 「まだ²!」本人談
対戦ぱずるだま	1,313,200	エフゼロ	ALL (ユミちゃん)
スラムダンク	288	FZR	ALL
ガンバード (鉄)	956,100	振り込みマシーン	2-3 (連)
龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,461,080	KMC-IZA(T)	ALL(ハ) D×8
★龍虎の拳2 (ジャック・ターナー)	2,296,090	SSC-ネズミ	ALL(ハ) D×11

扇ケ丘レジャーセンター 石川
石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,373,120	T.Clue-rカモネ	ALL (連)
★ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,705,020	T.Clue-rカモネ	ALL (連)
★ヴァンパイア (フェリシア)	1,828,900	T.Clue-ISD	ALL D×2 (連)(必) 3×3ミス
★ヴァンパイア (オルバス)	1,776,800	T.Clue-ISD	ALL D×4 (連)(必) 3×1ミス
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,701,600	T.Clue-RIK	ALL 7×1ミス (連)(必) 3×6ミス
ヴァンパイア (モリガン)	1,641,200	ブラジャー	ALL (連)(必)
★ヴァンパイア (サスカッチ)	1,609,000	きんちょうするかだうー	ALL D×4 (連)(必) 3×2ミス
★ヴァンパイア (ビクトル)	1,567,900	T.Clue-ISD	ALL D×3 (連)(必) 3×2ミス
★ヴァンパイア (アナカリス)	1,567,300	T.Clue-ISD	ALL D×2 (連)(必) 3×4ミス
★ヴァンパイア (デミトリ)	1,639,700	次回終予定	ALL D×6 (連)(必) 3×2ミス

シーキャット PART1 愛知
豊橋市中浜町219-30 ☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	7,304,050	イカーニカーニカーン DAA	ALL(連) 残2 ボマー1
バブルシンフォニー (ボブルン)	5,935,980	TOR	スーパーモード P-08 56面
パワースパイクスII (ハイパー)	46,180	NGIもがんばれ MKN-CZE	ALL M・Bチーム
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	3,419,600	さまみろ高津 FEF	お志摩
豪血寺一族2 (キース・ウエイン)	1,816,200	うるせー!!キャラ差だと思う。VVV	ALL
疾風魔法大作戦 (ボームナム)	1,143,224	ボカミス2回 ERU	2-6A
疾風魔法大作戦 (ブルギン)	1,018,053	気合いがまだ足らん!! FOL-KAW	2-5B
ガンバード (ヤンニャン)	928,200	のや、はよやれ!! VVV	2-3
スーパーストIIX	1,668,400	K・H	ALL ディージェイ使用
疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	ガイン42点ガキ共33点	42点もろりやがって!! UME(連)	1周END

プレイランド 長岡駅前店 新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Xゾーン)	5,482,280	Ryo	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	8,021,880	YAS	ALL 残×3 B×3
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,973,950	Ryo	ALL 残×4 B×3
ぷよぷよ通	364秒でALL	DRO	10ステージ ALL
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	892,752	イ、イ	2-4ボス
アウトランナーズ (オーストラリア)	3'16"44	MPOWER	Mパワー ALL
スペースインベーダーDX (白黒)	6,050	パートつ0、IIIがやりたいよー	
キング・オブ・ファイターズ'94	242,700	ダメダメ	もう少し 日本使用
バーチャコップ (上級)	なんと1ステージでおわり	最低スコアー	
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,649,700	まっすぐでマジック	ALL

アイリン夢空間 岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,729,620	京城	ALL 連付
★ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,626,030	近江からの使者	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,783,160	近江からの使者	ALL 連付
パワードギア (フォーディ)	4,681,300	GGE-CRISP-PAN	ラスボス
ガンバード (鉄)	1,575,300	GGE-VXV	ALL 連付
クイズ&ドラゴンズ	2,958,800	IML-PET	ALL 戦士使用
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	5,042,000	きみちゃん	ALL 連・必付
★極上パロディウス (ペン太郎)	3,605,800	CYCLONE-R.T	ALL 連付
★極上パロディウス (ミカエル)	3,685,700	ZXZ	ALL 連付
★餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	2,539,500	CYCLONE-R.T	ALL 連・必付

ゲームプラザ イエローハット 愛知
名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"321	R.N	完走 マニュアル
☆バーチャコップ (アップライト)	9,999,999+α	H.I	ALL ノーダメージ
ガンバレット (初級)	154,980	YMT	ALL
オペレーションラグナロク (A.ベアード)	5,460,400	XPT-BOL(ぬう)	ALL (連)無し 10万落ち
ぷよぷよ通	422,681	CPP-ぱのお	ALL ブロック=497
★まじかるスピード (練習)	1,021,100	SG-ELFまぢかる君だ!	ALL
クイズ&ドラゴンズ	1,006,300	早押しイマイチ! NBLA-DOH(S)	6面中盤 (セーリウス)
豪血寺一族2 (陳念)	4,645,100	NAG	ALL
豪血寺一族2 (孤空院金太郎)	2,485,100	(Z)	ALL
豪血寺一族2 (アニー・ハミルトン)	2,294,100	覇権黒一	ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	3,715,600	P助	ALL 連付
極上パロディウス (ミカエル)	2,038,100	あっちょう連	スペシャルステージ 連付
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	4,330,900	ヒサシブリ⑤	ALL
エイリアンVSプレデター (リン)	4,138,900	天才	ALL
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3′16″202	CR-X(本物)	マニュアル
豪血寺一族2	2,218,400	Ⓩ	ALL キンタロウ使用
対戦ぱずる玉	1,702,100	しゅんぞう	ALL ユミちゃん使用
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	3,352,730	静岡のねこめーわ君	ALL
スーパー上海 (プロ)	122,400	RAP・OK=もみ	8面
コットン	811,160	コットンやってます君	2周ALL

プレイシティキャロット四日市店　三重
四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	552,710	BOZ-538	ALLブラジルガールⓅ
キング・オブ・ファイターズ'94	414,260	BOZ-538	ALLメキシコ
カイザーナックル	1,304,000	K.K	ジェネ夫まで和也使用
豪血寺一族2 (大山礼児)	2,336,100	M.OGAWA	ALL
リッジレーサー2 (初級)	1′56″265	JMP森前陸	完走 6MT

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,668,890	参考からあげ松井君	ALL連残×4 B×5 C×5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	7,908,870	実は足フェチ!? NMR・SHO	ALL連残×4 B×0 C×2
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,621,780	SHINO	ALL連残×3 B×3 C×4
ダライアス外伝 (Zゾーン)	8,476,580	CAT.	ALL連残×4 B×0 C×2
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	8,688,510	RX.	ALL連残×3 B×1 C×2
ガンバード (鉄)	828,700	ASS	2-2
ガンバード (マリオン)	906,000	参考続行方不明南君	2-2
疾風魔法大作戦 (ガイン)	768,843	た	2-4
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	950,194	DAN	2-5
パワースパイクスII (男子)	39,540	た バリボー	ALL 日本使用

ビッグキャロット京都　京都
京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	1,934,300	NAK	ALL お志摩
パンクショット	124	NAU	ALL
カイザーナックル	1,633,000	うはうは	ラスボソウ 梨花
ラグナロク	3,939,300	EDF押しっ放し野郎 ⊕	最後面ベアード 連付き
ヴァンパイア (デミトリ)	530,100	かいくんれんらくもとむ。	ALL 連なし

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバレット (初級)	182,376	LSD	ALL 連有 残♡×4
ガンバレット (上級)	167,430	LSD	ALL 連有 残♡×3
ガンバレット (激ムズ)	155,900	LSD	ALL 連有 残♡×1
★ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,866,900	京城	ALL 連有
☆バーチャコップ	9,999,999	京大のRPG研のK	ALL
★疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,706,477	QQQ	ALL 連有
カイザーナックル	1,609,300	美園	ラスボス 梨花
★ヴァンパイア (ザベル)	1,789,100	ツガ夫	ALL 連有 37R
ヴァンパイア (デミトリ)	1,588,300	GYO	ALL 連有 D×4
パワースパイクスII	45,290	じゅんぺー	ALL パワースパイカーズ使用

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,692,840	Legiom-ホエホエ君	ALL B×5 C×4 連
ガンバード (ヤンニャン)	1,807,900	MAD岡野 (殺人鬼)	2周ALL 連 残1
★ガンバード (鉄)	1,657,600	GGE-VXV	2周ALL 残0 残B1 連
バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	11,256,560	MAXIMUM岡野 (ジャマイカ人)	ALL 残0 連 バブルン使用
ヴァンパイア (ガロン)	1,534,800	マッチョ岡野 (ムキムキッ)	ALL
ドルアーガの塔	278,270	Mt.岡野山 (1957m)	47面 青玉で死亡
バブルシンフォニー (ノーマルゲーム)	9,538,900	MARBLE岡野君 (チョコレート)	ALL 残3 連 ボブルン使用
ドルアーガの塔	93,240	Mr.岡野々 (私が本物)	19面 マトックなし
★マジックソード	16,087,594	CYCLONE-KIW	ALL必連 30階へ有

チャンレジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ (牙神幻十郎)	152,710	羅将神NOB (すごばれ)	ALL
★ガンバード (アッシュ)	1,482,800	AXIOM-J.Y 奈	2-6 連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,768,040	みつきん	ALL 残4 BOMB×0 連
ダライアス外伝 (Wゾーン)	8,478,220	UDO	ALL 残4 BOMB×0 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,351,300	I.H まだひくい…	ALL 残4 B×4 キャ×6 連
クイズ&ドラゴンズ	2,366,300	RS6C	ALL 残1
ラブナロク (ベアード)	5,329,700	カレーライス	ALL
ドラゴンボールZ2 (セル)	218,400	パラーンバリバR よゆうっち!NOB	ALL
ヴァンパイア (フェリシア)	1,222,100	ふれき	P×14 ALL

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,468,310	K.N	ALL 連有
★ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,834,670	K.N	ALL 連有
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,664,700	Legion -ホエホエ君	ALL 連有
パワードギア (グレイ)	4,762,500	MIZ神-ZZか YKP会員2号	ALL
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	207,950	明日食えいく～♡ め組♡×∞大	ALL マニアッ君
★疾風魔法大作戦 (ブルギン)	1,546,787	どらてん	ALL 連有
★ソニックウイングス2 (F-14)	2,955,000	NSD-HKR	ALL 連有 1周目マンボウ
ロードランナー	999,999+α	NAD-HKR	R.36で達成
Jリーグサッカー Vシュート	15	ScopeCrib	ALL ジェフ トーナメント
ドラゴンボールZ2 (悟飯)	0	おしぼりマンKEN う会長	入荷したら殺ります

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
タイムパイロット	298,500	梅凶ぬ	R5 設定不明 いかさま少し使用
★ティンクルピット	18,236,290	元C.M.128号	ALL ラッキー 残1 界6 逃4
★ぷよぷよ通	700,981	飼葉 優里	ALL 744ぷよ
極上パロディウス (こいつ)	4,308,800	PAI	ALL 連なし
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,604,060	ARI	ALL 連付 残4 B0 友2
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,027,870	SGP-大薮春彦	ALL 連付 残4 B0 友3
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,392,917	つぬーん	2周ALL
V・SHOOT	ALL	翔役 気合い	ヴェルディ トーナメント
ゼビウス (最後の抵抗)	5時間18′	梅区ぷ T.Pやりに来て	カンスト なくなりました←

ハイテクセガ神戸　兵庫
神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆バーチャコップ	9,999,999+α	1プレイ200円は水銀事(土日祝休)	ALL 1ミス 58.7%
真サムライスピリッツ (幻十郎)	151,550	ぱこりん	ALL クリアしただけ
ぷよぷよ通	469,015	林原 亜美	ALL 8面 489ぷよ
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,575,200	耳地蔵様	ALL連のーミス B×5 C×3
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,429,200	ぱこりん	ALL連ノーミス B×5 C×4
ダライアス外伝 (Xゾーン)	9,200,810	ぱこりん	ALL連のーミス B×4 C×3
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,076,460	SAF-魚屋犯	ALL連ノーミス B×5 C×5
ダライアス外伝 (Zゾーン)	11,618,860	65万落ち もっと時間をくれ～	ALL連ノーミス B×4 C×5
デイトナUSA (上級)	3′08″84	ベジータま	乾燥T.A 1周目1′36″87

TAITO INN OOI 深江　兵庫
神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,522,290	KEI・O	ALL連残×3 B×3 C×2
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,088,830	坂井真紀命 byビックル	ALL連残×4 B×5 C×5
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,018,130	坂井真紀命 byビックル	ALL連残×4 B×5 C×6
ダライアス外伝 (Xゾーン)	5,046,850	超兄貴サムソン君はマドンだ!!	ALL連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,320,280	777	ALL連残×4 B×4 C×6
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,424,580	RCK-FG	ALL連残×4 B×3 C×6
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,862,410	RCK-FG	ALL連残×4 B×3 C×6
対戦ぱずる玉	1,354,700	自分でも信じれません-D	ALL ゲーマー ユミちゃん
機動戦士ガンダムEXREVUE	696,300	T.N たこです	ALL シャア専用ゲルググ
機動戦士ガンダムEXREVUE	608,300	あんなところにバルカンが……	ALL 量産型ザク

ハーフタイム　兵庫
西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,498,640	Legion-ホエホエ君	ALL 連B×5 ノーミス C×4
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,956,060	上と同じ人	ALL 連
キング・オブ・ファイターズ'94	371,040	山	ALL ブラジル使用
スーパーストIIX	1,418,300	山	ALL 爪×2 ゴウキ使用

ゲームスペース姫路　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パロディウスだ! (タコ)	2,952,100	天下をとろうSUR-DXP-T.N犯	全2周ALL 連付 内田の野望
パロディウスだ! (ツインビー)-	2,883,900	ワイルドターキー♡ SUR-天馬犯	全2周ALL 連付 汗だくだく
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,287,752	エキセイト単発地獄 ATS-Y.S	2周目6面ボス
雷電(交代プレイ) T.N→偶数面	7,768,390	SUR-T.N犯 &大教祖犯	3周目1面ボス 連付
ぷよぷよ	1,602,118	CR-MRD-XYZ 銀河II使用	ALL ぷよ×728
コンチネンタルサーカス	6,315,010	脱税王は藤商事! アタック藤丸君犯	ALL モナコ3位 ドイツ1位
対戦ぱずる玉	1,495,900	CR-MRD-XYZ 電柱激突記念	ALL ユミ使用 ゲーマー
スーパーストIIX	1,775,800	SUR-MAGICIAN犯	ALL ケン ベスト193万
極上パロディウス (こいつ)	2,318,500	内田有紀デビュー記念SUR-T.N犯	ALL 残×2 連付
吉田弘成先生、出たツイのビデオ録っていた	だけないでしょうか?高橋	さん、達人王頑張って下さい。期待して	いますぞ。by姫路の相談役

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (アッシュ)	674,700	SVR-ZED	1-7
ガンバード (バルナス)	832,200	SSLDC58-5000改	2-2
ガンバード (ヤンニャン)	866,800	SVR-キックの鬼	2-2
ガンバード (鉄)	723,800	SVR-TAKが	2-1
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,187,405	SVR-TAKが	2-6
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	992,225	SVR-NFMみ	2-5
疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	952,016	SVR-キックの鬼	2-5
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	853,922	SVR-TAKが	2-5
ぷよぷよ通	185,836	JMC-BBC	ALL 10面 500ぷよ
パワードギア (プロディア)	2,339,300	立ちっぱなしプレイ	5面

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼロチーム	5,941,410	NOR	ラスボス ACE使用
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	9,769,730	加藤 保憲	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,555,000	加藤 保憲	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	10,273,110	VIM	ALL
豪血寺一族2 (大山礼児)	2,114,000	777	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	228,230	コレちゃん	ラスボス アメリカ使用
ぷよぷよ通	202,487	ARS	ラスボス
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,292,323	C2!	ALL
戦国エース (アイン)	1,453,100	C2!	ALL
カイザーナックル	1,423,400	C2!	ラスボス パーツ使用

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	169,845	S-ANK	ALL (福浜店)
雷電DX (初級)	5,952,000	H.Y	ALL 連付き
対戦ぱずるだま (ゲーマーモード)	1,792,500	D.S.K-BAD	ALL ユミちゃん使用
バブルシンフォニー	申請中	TBSドラマ 私の運命	
パワードギア	申請中	片桐俊太郎役 佐野史郎	
パワースパイクスII	申請中	TENCAを取ろう CDTV1位祝	
ガンバード	申請中	常連が来ません	

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Yゾーン)	8,694,710	シルビア～ンのおにーさん 新人はま	ALL ACFJNSY
ダライアス外伝 (Vゾーン)	6,396,950	せせめてシャンソンにして 新人T.H	ALL ABEHLQV
ぷよぷよ通	190,857	あ熱帯っあ熱帯っあ熱帯魚ぉー代KAG	AL アベ274
ヴァンパイア (ビシャモン)	693,200	バンピレと読め! 命令 代KAG	ALL
ヴァンパイア (アナカリス)	796,800	突然チャ²本とかはなしよ 笑代MIT	ALL
スーパーストIIX	2,030,500	あかん今回ノリ悪いわ 代新体操部TOM	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,619,500	遊べねー休みもねー寝る時間もねー!!	ALL ケン
スーパーマッスルボマー	3,801,400	みにくい対戦だわ! 代新人BDO	ALL ブドー
スーパーマッスルボマー	3,294,000	もっと美しく聞きなさい!! 代MIT	ALL ゴメス
ASOII 連なし	1,193,100	ごめん疲れてる.. 代謎の人A.O	ALL

ゲームプラザ ミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター (リン)	5,907,000	なこらすかいえんR	ALL 必付
★エイリアンVSプレデター (シェーファー)	6,542,900	じゃーず=かぷこまー	ALL 必付
カイザーナックル	1,568,500	IAC-MAK	ジェネラルで死亡 パーツ使用
バッグン SPECIAL VER	72,809,500	こいつのビデオ欲しいな by岩本君	ALL 連付 タイプB
ガンバード (ヤンニャン)	1,103,400	うそと言って次の月に抜かすのはやめて	2-4 連付
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,610,756	R-I様に感謝です ANGみ	ALL 連付
雷電DX (練習)	10,082,220	E.U	ALL 連付
極上パロディウス (ビッグバイパー)	1,702,100	XRX-TOMO	SP面 連付
ライフフォース	3,125,100	XRX-たろー	6-3 2P側

オキモト 広島

広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア(REPTOS)	3,650,000	YS4	㊙ボタン 6ボス
パワードギア(FORDY)	1,426,100	GO	㊙ボタン
パワードギア(BLODIA)	2,888,000	X	㊙ボタン 6面
パワードギア(GULDIN)	1,800,000	IHI	㊙ボタン
ぷよぷよ通	341,948	すほー	434ブロック
ヴァンパイア(オルバス)	1,341,000	玉	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	897,100	GMS	ALL
マクロスII(エキスパート)	4,200,230	すほー	連付
キング・オブ・ファイターズ'94	ALLクリア	当店現在14名様	
真サムライスピリッツ		10月20日入荷したけど 対戦台じゃ	スコアが出せ

モンキーハウス本館 福岡

福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルシンフォニー	4,066,120	G.B,C.清川	38面(M-02) 連
★パワースパイクスII(ハイパーモード)	49.040	G.ん.C.ばんだ	ALL
ダライアス外伝(Yゾーン)	12,217,050	げえむのごんちゃん	ALL 連
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,108,780	G.M.C.清川	ALL 連
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,296,200	G.M.C.ばんだ(with清川)	ALL 連
★疾風魔法大作戦(ニルヴァーナ)	1,750,447	G.M.C.R-I	ALL 連
疾風魔法大作戦(ボーンナム)	1,696,778	G.M.C.R-I	ALL 連
★疾風魔法大作戦(オネスト・ジョン)	1,673,687	G.M.C.R-I	ALL 連

遊ING ジャンプ 山口

下松市元町西1224 ☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター(ハンター)	4,239,100	UFO	ALL
エイリアンVSプレデター(リン)	4,291,200	一機	ALL
スーパーマッスルボマー	3,561,600	TSU	ALL ブドー使用
キング・オブ・ファイターズ'94	321,160	BUN	ALL ブラジル使用
ヴァンパイア(デミトリ)	1,085,900	GMS	ALL
ヴァンパイア(ガロン)	1,009,900	DPS	ALL
ぷよぷよ通	202,147	KOZ	449B
雷電DX(上級)	1,946,990	のりー	1-8
レイフォース	5,104,500	GIL	7面ボス
真サムライスピリッツ	1436,300	KOZ	ALL アースクエイク

ホワイトハウス箱崎店 福岡

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード(ヤンニャン)	1,855,300	INDICK-APL	連 ALL 残×1
★オペレーションラグナロク	6,360,700	ROBOCOP	連 ALL
パワースパイクスII(ハイパーモード)	46,670	YST雛	ALL GRO使用
疾風魔法大作戦(ミヤモト)	1,711,896	WGFC-MLK	連 ALL
ガンバード(バルナス)	882,500	WGFC-J.O	連 2-2 魚×0
疾風魔法大作戦(ブルギン)	1,385,986	WGFC-JKR	連 ALL
疾風魔法大作戦(ニルヴァーナ)	1,546,736	WGFC-MLK	連 ALL
疾風魔法大作戦(チッタ)	1,200,076	MIJ	連 2-6
ぷよぷよ通	291,017	ゆい	ALL
★バツグン(タイプC)	24,084,630	WGFC-DUE	連 ALL B×5

タイトーイン高松店 香川

香川県高松市常磐町1-9-1 ☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,590,650	ベルダンディー様	ALL ノーミス B×5 C×5連
ダライアス外伝(Yゾーン)	6,527,340	VAC-TAITO 社員の人 邪くん	ALL 残×2 B×2 C×2連
ダライアス外伝(Xゾーン)	6,889,330	VAC-TAITO 社員の人 邪くん	ALL 残×3 B×0 C×2連
バブルシンフォニー	6,421,780	HUU-これがレイアース魂だ	P-10 ボブルン使用
パワースパイクスII	31,000	MAS-M.M	ALL 女子バレー
カイザーナックル	1,601,600	全然分からん! TSY	ラストボス パ×12月光使用
★スーパーチェイス	5,808,920	キビシーです HAP	ALL ノーミス
グラディウスII(4-F)	9,864,700	来月こそは… GPT-NR.	13-4 連 井沢さん元気?
スーパー上海(上海クエスト)	82,100	MAS-M.M	ALL
テラクレスタ	8,576,900+α	二度とやらん! RUN	バグの為途中中断 残×80+α

サブカルチュア 福岡

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター(シェーファー)	6,223,000	まさし	ALL 連㊙付 残×0
バブルシンフォニー	6,571,240	YOS	ラウンドP-5 ドア5回
★大江戸ファイト(秀月)	1,321,960	ワゴン車のかたつむり女を帰してEST	ALL P×17 D×1 連 ㊙
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,877,830	わいえむ	ALL 残×4 B×5 C×4連
ダライアス外伝(Wゾーン)	10,362,660	わいえむ	ALL 残×4 B×4 C×5連
カイザーナックル	1,800,700		ジェネラルまで 梨花使用 連
スペースインベーダーDX(セロファン)	100,000+α	まさし	スペースインベーダーモード
パワードギア(カルディン)	5,689,000	まさし	ALL 連
パワードギア(レプトス)	5,414,100	H.F	ALL 連
豪血寺一族2(バッファロー)	2,876,800	調教完了の現人鬼 アニソン	ALL P×3 D×2 連なし

チャレンジバンバン 愛媛

松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ&ドラゴンズ	3,001,500	FAD-JAW	ALL
疾風魔法大作戦(ミヤモト)	1,584,686	ぴの2号	2周ALL 連
疾風魔法大作戦(キックル&レイクル)	1,573,736	LXSVII	2周ALL 連
疾風魔法大作戦(ニルヴァーナ)	1,570,798	YMO	2周ALL 連
豪血寺一族2(礼児大山)	4,024,800	★-暗黒黒子-個師団	ALL
豪血寺一族2(金田郎)	3,379,700	A.T	ALL
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,961,230	わいわい	ALL 連
ダライアス外伝(Yゾーン)	10,859,520	Y.Y	ALL 連
ダライアス外伝(Zゾーン)	10,568,770	SUR-LEEII	ALL 連
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,126,430	わいわい	ALL 連

ゲーム キャロット 住吉 長崎

長崎市千歳町11-6 ☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	480,000	久保 洋	5人目
ガンバード	168,500	前田 道	3面
豪血寺一族2	211,200	安楽 俊輔	3人目
キング・オブ・ファイターズ'94	373,200	八谷 健	ALL
真サムライスピリッツ	25,600	吉田 龍	ALL
真サムライスピリッツ	17,600	六倉 真一	5人目
豪血寺一族2	190,600	清水 邦夫	3人目
キング・オブ・ファイターズ'94	549,600	六倉 真一	7人目
ヴァンパイア	533,400	中嶋 仁志	ALL
ガンバード	281,000	中西 伸夫	4面

アミューズメントスペース ビッグウェーブ 高知

高知市帯町1-8-25 寿ビル1F西 ☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(マンボウ)	1,408,100	信者	スペシャル
極上パロディウス(タコスケ)	1,198,800	ぜんまい	スペシャル
ラストリゾート	529,300	心臓がいたい	ALL
クイズ殿様の野望	7,658,800	JIN	ALL 95% 三好イマイチ
★1943改	5,830,520	600万は出したい LAOS-仙人	ALL (1P連付き)
ビューポイント	1,643,430	つるつるあきつ	ALL
ソニックウイングス2	1,176,000	Y.K	YF-23だぞ

プレイシティキャロットパーツボックス 熊本

熊本市手取本町4-1大劇会館2F ☎069-326-0725

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	2,234,500	OKA	ALL ディージェイ
スーパーストIIX	1,896,100	B・Z パイソン	ALL 目指せ200万
スーパーストIIX	2,192,000	原研次鋒 JIN	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,817,900	OKA	ALL 春麗
スーパーストIIX	1,572,500	YO,	ALL ベガ
スーパーストIIX	1,520,300	Z・B	ALL ケン
キング・オブ・ファイターズ'94		ALLクリア多数	バックアップ順位に残らず集計不能
カイザーナックル	1,064,700	BCD M-I	アステカ負け 武龍使用
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'25"505	K・G	
極上パロディウス(こいつ)	782,200	原研中堅DAR	5面

●**ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)**…当店の『ダライアス外伝』には教祖様ボタン付きです。それをとあるところで使うとなぜか得点アイテムで5ケタ以上引きます。しかし,しょせん教祖様ボタンなのです。●**PC巣鴨店(東京)**…OLPイベントを行なっています。ボーズの大型スピーカ付きの『レイフォース』も大好評です。●**シーキャットPART1(愛知)**…先日,台風の目のような方が来店。その圧倒的なプレイに店内全域に記録的大被害を巻き起こした。●**タウンスポットプレイランド(大阪)**…アクション,格闘ゲームに連射,必殺技ボタンは絶対つきません。シューティング・ゲームも同様です。でも3回100円なのでみんな来てね。●**アミューズメントスペースビッグウエーブ(高知)**…新しく店長になりました久保田旬一です。よろしくお願いします。●**タイトーイン高松(香川)**…『テラクレスタ』復活しました(PSG,FM音源両バージョンあります)。●**ホワイトハウス箱崎(福岡)**…うちの店では,『魔法大作戦』のことを「まだい」っ呼んでます。ちなみに『疾風魔法大作戦』のことを「しまだ」って言わせようとしましたが,失敗でした。

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ファンタジー	85,000円	'81年	アクション	無	有		カナヤ商会
ヴァンガード	73,000円	'80年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ヴァンガードII	68,000円	'84年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
名人戦	12,000円		将棋	有	有		㈱ケイアイシー

UPL

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
アークエリア	40,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマンワールド	68,000円			無	無		ソフトランド秀和
ファイヤーバトル	49,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
海底大戦争	42,000円	'93年	シューティング	有	有		レクトロン
パーフェクトソルジャー	38,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
アンダーカバーコップス	37,000円	'92年	アクション	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年	アクション	有	有		レクトロン
Xマルチプライ	22,000円	'89年	シューティング	有	有		レクトロン
メジャータイトル2	20,000円	'92年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

アタリ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ブラステロイド	50,000円	'87年	シューティング	無	有	海外版	通販&ProShop システムIII

アトラス

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
豪血寺一族	19,000円	'93年	格闘アクション	有	有		㈱メッセサンオー
豪血寺一族	18,000円	'93年	格闘	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
豪血寺一族	18,000円			無	無		ソフトランド秀和

アルュメ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
マッドシャーク	28,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

ウイング

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
与作とドン平	98,000円	'79年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会

カネコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
大江戸ファイト	50,000円	'94年	格闘	有	有	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋

カプコン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ヴァンパイア	98,900円			無	無		ソフトランド秀和
スーパーストリートファイターIIX	98,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア	95,000円	'94年	アクション	有	有	CPシステムII	通販&ProShop システムIII
ウイロー	88,000円	'89年	アクション	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
エリア88	88,000円	'89年	シューティング	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
ヴァンパイア	88,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
エイリアンVSプレデター	68,000円	'94年	アクション	有	有	CPシステムII	通販&ProShop システムIII
ダダンダーン	60,000円			無	無		ソフトランド秀和
ガルカ	28,000円			無	無		ソフトランド秀和
ソンソン	15,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン

クラール

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
クラッシュローラー	15,000円	'81年	アクション	無	有	海外版	通販&ProShop システムIII

コナミ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
極上パロディウス	105,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ダダンダーン	65,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ツタンカーム	45,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ストラテージX	45,000円	'81年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ブーヤン	40,000円	'82年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ジャイラス	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有		レクトロン
グラディウスIII	30,000円	'89年	シューティング	有	有		レクトロン
ゼクセクス	30,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
ガイアポリス	24,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ガイアポリス	23,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
サンダークロス	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
イーアルカンフー	20,000円	'85年	アクション	有	有		レクトロン
ブラックアタック	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

サン電子

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
おいしいパズルはいりませんか?	4,000円	'93年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

シグマ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ポンポコ	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
バトルクルーザーMI2	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ノーティーボーイ	45,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
シティーコネクション	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
チェックマン	30,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ソルダム	7,000円	'91年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

セガ

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
S.D.I	85,000円	'87年	シューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
ドラゴンボールVRVS	75,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ゲイングランド	75,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンボールZ	60,000円			無	無		ソフトランド秀和
4-Dウォーリアーズ	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エクイテス	45,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
クラッシュローラー	30,000円	'81年	コミカル	有	有		レクトロン
ペンゴ	20,000円	'82年	コミカル	有	有		レクトロン
オパオパ	20,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
コットン	19,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
コットン	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
スペースインベーダー	80,000円	'78年	シューティング	有	有		レクトロン
レイフォース	75,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
サイバリオン	70,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
メタルブラック	59,000円	'91年	シューティング	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
メタルブラック	52,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ガンフロンティア	45,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
キャラメルトライ	35,000円	'90年	アクションパズル	有	有	センサー付	通販&ProShop システムIII
ザ・運動会	35,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
女三四郎	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
エレベーターアクション	18,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
達人	10,000円	'88年	シューティング	有	有		レクトロン
奇々怪界	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

テイカン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
スターフォース	24,000円	'83年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

テクノスジャパン

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
レッスルフェスト	2,000円	'91年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

データイースト

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ウルフファング	77,000円	'91年	アクションシューティング	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
ヘビースマッシュ	48,000円	'93年	スポーツ	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋
ブレイウッド	32,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

迷宮ハンターG	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダークシールII	14,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

ナムコ

ベラボーマン	150,000円			無	無		ソフトランド秀和
インディージョーンズ	75,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ギャラクシアン	75,000円	'79年	シューティング	有	有		カナヤ商会
モトス	72,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	70,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ドラゴンバスター	48,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
オーダイン	43,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ディグダグ	40,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
バーニングフォース	38,000円		シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ドラゴンセイバー	35,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
マーベルランド	35,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ネビュラスレイ	35,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ネビュラスレイ	29,000円	'94年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ナックルヘッズ	28,000円			無	無		ソフトランド秀和
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ナックルヘッズ	23,000円	'92年	格闘アクション	有	有		㈱メッセサンオー
スーパーワールドコート	23,000円	'92年	スポーツ	無	無	インスト・カラーコピー マニュアル・コピー	基板屋

コズモギャング・ザ・ビデオ	23,000円	'92年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ローリングサンダーII	23,000円	'90年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ギャラガ	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
妖怪道中記	20,000円		アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
パックマン	20,000円	'80年	コミカル	有	有		レクトロン
F/A	20,000円	'92年	シューティング	有	有		レクトロン

バンプレスト

マジンガーZ	55,000円	'94年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
マクロス	18,000円			無	無		ソフトランド秀和

ビスコ

古今東西干支物語	20,000円	'94年	パズル	有	有		通販&ProShop システムIII

東亜プラン

ドギューン	18,000円			無	無		ソフトランド秀和
V.V(新品)	17,000円	'93年	シューティング	有	有	(新品)海外ロム付	基板屋
テキパキ	12,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー

任天堂

バルーンファイト	40,000円	'84年	アクション	有	有	RPG、音ボード必要	カナヤ商会

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**㈱メッセサンオー**：〒101　東京都千代田区外神田3-14-8　☎03-3255-3453
■**㈱ケイアイシー**：〒213　神奈川県川崎市高津区千年818　サンライフ橋　☎044-754-7594
■**ソフトショップ★マリオ**：〒390　長野県松本市あがた1-2-16　☎0263-36-5536
■**基板屋**：〒431-02　静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315　☎053-592-7236
■**通販&ProShop システムIII**：〒451　愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F　☎052-523-4432
■**カナヤ商会**：〒532　大阪市淀川区東三国2-28-10　☎06-395-0272
■**ソフトランド秀和**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-12-5　☎06-632-6644
■**レクトロン**：〒578　大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13　☎06-747-2028

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう！

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Mac 8100/80AV(10M/500HD/CD)	418,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ3号店 U-Mac(中古Mac専門)
パワーブックDuo 230	98,000円	有	無	有	有	4	4/120モデム内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh LCII HD80	90,000円	有	有	有	有	4		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
Macintosh IIVi 5MBHD80	90,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
Centris610(8M/160HD)	88,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ3号店 U-Mac(中古Mac専門)
LC475(8M/160HD)	82,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ3号店 U-Mac(中古Mac専門)
Mac LCII 4/40	50,000円	無	無	無	無	3		㈱マイコンランド長野店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486MU2IWM2	265,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-486NASC2	169,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)
PC-486HX3	168,000円	有	無	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-486MU2GW	168,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC486NASX2	149,800円	有	有	有	有	4	STNカラーノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486SE2	138,000円	有	有	有	有	5	200MBHDD内蔵、展示処分品	コムライン 刈谷店
PC-386NAR	130,000円	有	有	有	有	5	12M、8M付	西神戸マイコン㈱
PC-486GR	128,000円	有	無	無	有	4	4Mメモリ、180MHD付	㈱コスモス
PC-486NA/S2	118,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	118,000円	有	無	有	有	4	486SX-25MHzノート、3カ月保障付	㈱システムエース
PC386NAR2	110,000円	有	無	有	有	4	486CPUグレードアップ済、200MBHDD＋8MBRAM付	コムライン 刈谷店
PC-486SE2	108,800円	有	有	有	有	4	HDD200MB/4MB-RAM	㈲ワンダーボックス
PC-486NAS2	105,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC386NAR2	89,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)
PC-386NAR2	88,000円	有	無	無	有	4	HDD80MB	㈲ワンダーボックス
PC-486GF5	88,000円	有	無	有	有	4	8MB増設RAM付	コムライン 刈谷店
PC386NWR2	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486GF5	70,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-486SE2	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
PC-386GE2	68,000円	有	無	有	有	4		コムライン 刈谷店
PC-386GE	58,000円	無	無	無	有	4	4Mメモリ付	㈱コスモス
PC-386P2	54,800円	有	無	有	有	4	i386SX220MHz、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-386S-STD	49,800円	有	無	有	有	4	i386DX -22MHz、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-386VR-STD	49,800円	有	無	有	有	3		コムライン 刈谷店
PC-286VF	34,800円	有	無	無	有	3	286ディスクトップ、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-286V	24,800円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PCCLUB	24,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
9545-LTG	630,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RME	310,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RME	298,800円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
2437-JBB	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB7	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NTC	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RWE	259,800円	有	有	有	有	5	座在庫限品新品	㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB5	250,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NTB	230,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RWE	230,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-NWC	204,800円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
550BJ YLS	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad 550BJ-Yd	100,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad220	79,800円	有	有	有	有	4	サブノート	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NP/340W	419,800円	無	無	有	有	4	取説1冊欠品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NA/C	300,000円	有	有	有	有	4	メモリ8MB HDD340	㈱マイコンランド長野店
PC-9821Ne2	264,800円	有	無	無	有	4	250MBHDDセット	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801-NC	238,000円	有	無	有	有	4		コムライン 刈谷店
PC-9821NE	219,800円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NX/C	215,000円	有	無	有	有	5	486カラーノートパソコン、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Ce2/S2D	199,800円	有	有	有	有	5	箱よごれ、新品	ソフトプラザ遊基
PC-9801NX/C	188,000円	有	無	有	有	4	カラーノート	ソフトプラザ遊基
PC-9821BS/U7W	180,000円	有	有	有	有	5	Windows内蔵	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
PC-9801NC	178,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821Ce2/S2	178,000円	有	無	無	有	5		フレックス四日市
PC9801NXIC	178,000円	有	有	有	有	4	TFTカラーノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C	174,500円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821Ce2/S1	169,000円	有	有	有	有	5	箱よごれ、新品	ソフトプラザ遊基
PC9821Ce2/S2	159,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	158,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821AE/U7	150,000円	有	有	有	有	5	HDD内蔵	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC9801NC	149,800円	有	有	有	有	4	TFTカラーノート	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BA/M2	148,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NC	139,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)
PC-9801NS/A	139,800円	有	有	有	有	5	未使用品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801T/F7I	138,000円	有	有	無	有	4	TFTカラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce/SI	130,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
PC-9801NC	129,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC9801NS/A	128,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	118,000円	有	有	有	有	5		㈱クレバリー
PC-9801NS/T	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801BX2/U2	109,800円	有	有	有	有	5	開封のみ、新品	ソフトプラザ遊基
PC-9801FA7	108,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NA	100,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-9801T/S5	98,000円	有	有	無	有	4	STNカラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/L	92,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)
PC-9801BX2IV2	89,800円	有	無	無	有	4		㈱クレバリー
PC-9801NS/E 386SX16MHz	89,800円	有	有	無	有	4	2台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS/T	89,800円	有	無	無	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NS/E	88,000円	有	無	無	有	4	4MB増設RAM付	コムライン 刈谷店
PC-H98S8/002	88,000円	有	無	有	有	5	ODP・4MB増設メモリー付	フレックス四日市
PC-9801/NS40	85,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-9801FX2	78,000円	有	無	有	有	4	4MBメモリー増設済、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801DS/U2	74,800円	有	無	有	有	5		㈲ワンダーボックス
PC-9801NS/T	74,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)
PC-9801FS2	73,000円	有	無	有	有	5	4MB増設メモリー付	フレックス四日市
PC-KM17I	70,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC9801RASI	69,800円	無	無	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX/U2	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DX2	59,800円	無	無	無	無	4		㈲ワンダーボックス
PC-9801NS-20	59,800円	有	無	無	有	3	30MBHDD付、3カ月保障付	㈱システムエース
PCH98/70-002	59,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES5	58,000円	有	無	無	有	3	40MB-HD内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-9801NS-20	58,000円	有	無	無	有	4	20MBHDD、RCS-2000付	コムライン 刈谷店
PC-9801RA2	58,000円	無	無	無	無	3		コムライン 刈谷店
PC-9801RA5	54,800円	無	無	無	無	3	40MBHDD付、ガイドブック有、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801FX2	49,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RL2I	49,800円	有	無	有	有	3	キーボードのみ、サードパーティー製品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX/U2	44,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801CV2I	39,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801N v3010MHz	39,800円	有	有	無	有	3	3ヶ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801RX2	39,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801EX2	35,000円	有	無	無	有	3	上越店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
PC-98HA	34,800円	有	有	有	有	5	ハンディ98	ユニオンコンピューターネットワーク
PC9801LX2	34,800円	有	有	無	有	2	ラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC98XL2	34,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801/VX2I	29,800円	有	無	有	有	3	286デスクトップ、3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801VX2	29,800円	有	無	無	無	3	マニュアル一部なし	フレックス四日市
PC-9801VM11	19,800円	有	無	無	有	3	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC98DO	19,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2I	18,800円	有	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-8801MA2	12,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801VM2I	11,800円	無	無	無	有	3	ジャンク品	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
書院パソコンPC-WD1AD	198,000円	有	有	有	有	5	40MB内蔵HDDタイプ	MEDIA旭川
X68000XVI	122,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
X68000XVI	103,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER HD	84,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	67,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERTII	65,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
X68000PROII	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	49,500円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE	39,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000	29,800円	有	無	有	有	4	1M	㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)

コンパック

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PRESARIO433	145,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
DESKPRO386	59,800円	無	有	無	有	3	DOS/V	ユニオンコンピューターネットワーク

三洋電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PHC-70FD	15,000円	有	無	無	無	3	MSX2+	コレクション

松下電器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CF-V31DBKJ	250,000円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店

東芝

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
J3100EZVision	154,800円	有	無	有	有	4	DOS/Vソフト OK!	㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FM TOWNSII MX340W	219,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX170W	199,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA340W	189,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX20	189,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM TOWNSII Fresh	179,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM TOWNSII MA170W	179,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HR20	158,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイキーボード付、展示品、1年保障	㈱システムエース
FM TOWNSII Fresh	149,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA20	149,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM TOWNSII MX20	149,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HR20	148,000円	有	有	有	有	5	展示処分、FMT-DP536+FMT-KB107	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII MA20	139,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF20	103,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII HR20セット	99,800円	有	有	有	有	5	モニター、キーボード付	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNSII UR20	99,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM TOWNSII UR20	94,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNS VR20	82,000円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII HR20	81,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM TOWNSII HR20	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII UG20	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	FMFKB107付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSII CX20	49,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
FM MARTY	29,800円	有	無	有	有	4	ビデオ出力端子好、3カ月保障付	㈱システムエース
FM MARTY	27,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM MARTY	26,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS モデル2	21,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ5号店4F(富士通,SHARP,MSX中古フロアー)
FM MARTY	19,800円	有	無	無	有	4	S端子ケーブルなし	㈱アイ・ツー大阪店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
オーディオVISION 14インチ	89,800円	有	有	有	有	5	接続キット付き	㈱アイ・ツー大阪店
Apple-13"RGB(新)	36,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ3号店 U-Mac(中古Mac専門)

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CR-4000	19,800円	無	無	無	有	3	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店

MAG

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MV17S	79,800円	有	有	有	有	5	在庫限り	㈱アイ・ツー大阪店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-TV472	59,800円	無	無	無	無	3		㈲ワンダーボックス
PC-TV472 3モードスキャン2型	59,800円	有	有	無	有	3	2台のみ	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-KM151	41,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-KD1521	39,800円	有	無	有	有	5	6ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD1522	34,800円	有	無	有	有	5		㈱クレバリー
PC-KD1421	33,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-KD1511	32,800円	有	有	有	有	4	15インチ98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1511	29,800円	無	無	無	有	4	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD1521	29,800円	有	有	無	有	4	15インチ98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD881	29,800円	有	有	無	有	4	15インチ98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	29,800円	無	無	無	無	4		㈲ワンダーボックス
PC-KD882	29,800円	無	無	無	有	3	6ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882	26,800円	有	有	無	有	4	15インチ98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	24,800円	無	無	無	有	4	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	22,800円	無	無	有	有	3	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882 アナログディスプレイ	22,000円	無	有	有	有	4	6ヶ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
N5913V	21,800円	無	無	無	無	5		㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-KD854N	19,800円	有	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-KH1511	19,800円	有	有	有	有	5	PC-H98用ハイレゾCR7	MEDIA旭川
PC-KH1511	19,800円	有	無	有	有	4	H98用ディスプレイ、3カ月保障付	㈱システムエース
PCKD802	19,800円	無	有	無	有	3	PC98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Ce2/T2	18,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC-JD551	12,000円	無	無	無	有	3	デジタルカラー	西神戸マイコン㈱
N5913L	6,800円	無	無	無	無	2	完動ジシャク品	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-613D	59,800円	有	無	有	有	4	6ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CV-14AD	19,800円	無	無	無	無	4		㈱OAシステムプラザ名古屋店
CU-14MD	16,800円	無	無	無	無	3		㈱クレバリー
CU14FD	15,000円	無	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越

エレコム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-17E	62,800円	有	有	有	有	4	17インチマルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

三菱電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
M6316	29,800円	無	有	無	有	2	15.5-35.5マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C2	23,800円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基

三洋電機

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CMT-B14U2S	35,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
CMT-D14UD3	24,800円	有	有	有	有	5	MAC13インチ用	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FMT-DP5351	39,800円	有	無	有	有	3	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
FMT-DP536	38,000円	有	無	無	有	4	FM TOWNS用トリニトロンCRT、3カ月保障付	㈱システムエース

フロッピー・ドライブ

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
INTER-240BN	23,000円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店

アルファデータ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AD-F35TW	7,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
AD-F35SG	6,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

東京ニーズ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NFD-150	18,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライターII	24,800円	有	有	有	有	5	MAC用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-1500S	55,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
VP-2050PC	49,800円	有	有	有	有	5	136ケタシリアルプリンタ新品、メーカー完全保障	㈱システムエース
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付、シートガイドなし、3カ月保障付	㈱システムエース
MJ-1010	43,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
VP2000	34,800円	有	有	無	有	4	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-2061	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
LP-2000	29,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
MJ-400	26,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
MJ500	25,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
MJ-500V2	24,800円	有	無	無	無	4	プリンタドライバ欠品	㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-135K	20,000円	無	無	有	有	3		㈱マイコンランド長野店
AP-900PC	19,800円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
AP-3000	19,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	80ケタシリアルプリンタ、3カ月保障付	㈱システムエース

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR201/63A	59,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PCPR201/65A	39,800円	無	有	無	有	3	カラードットプリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201V2	35,000円	有	無	無	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-PR1000	29,800円	有	有	有	有	5	A4対応ページプリンター	MEDIA旭川
PCPR201V	24,800円	有	有	無	有	4	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201G	19,800円	無	無	無	無	3	138桁ドット	ソフトプラザ遊基
PCPR101/T103	19,800円	有	有	有	有	4	熱転写プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR1000	19,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
PCPR101/Tn103	16,800円	有	有	有	有	5	小型プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク
NM9400S	9,800円	無	有	無	有	2	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-8PC2	13,800円	有	無	無	有	3	X1用プリンター	コレクション
CZ-8PC1	9,800円	有	無	無	有	3	X1用プリンター	コレクション
CE-515P	9,000円	有	有	有	有	4	カラーブロックプリンター	㈲アイザワ時計店
CZ-8OC4	6,800円	有	無	無	有	1	ジャンク	㈱SRGスタンバイ東京1号店

YHP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
DJ-505JPlus	48,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
DESK writer550C	39,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BJ-330J	70,000円	有	有	有	有	5	シートフィダー付	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
LBP-A404	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
BJC-600J	54,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-130J	29,800円	無	無	無	有	3	6ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
BJ10VSelect	22,800円	有	有	無	有	4	白色	ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10y	20,000円	有	無	有	有	4	ハガキフィーダ付	㈱マイコンランド長野店

スター精密

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JJ-100A	30,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
AR-2415	25,000円	無	無	無	無	3	138桁ドット	ソフトプラザ遊基
AR-2415	15,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越

ローランド

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スケッチメイト	29,800円	有	無	有	有	4	B4対応ペンプロッタ、3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PR204B	24,800円	有	有	有	有	3	TOWNS用	ユニオンコンピューターネットワーク
FP-160FX	21,800円	有	有	有	有	5	在庫限定新品	㈱アイ・ツー大阪店
FMPR-204B	20,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店

ワープロ

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WD-A850	138,000円	有	有	有	有	5	展示会使用器	㈱メディアショップハイランド
WD-X500	128,000円	有	有	有	有	5	ペン書院	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A561	85,000円	有	有	有	有	5	新品処分	㈲アイザワ時計店
WD-A770	79,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店
WD-S200	58,000円	有	無	有	有	4	ノートワープロ	㈲アイザワ時計店
WD-310F	30,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店

カシオ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW-9800VXII	80,000円	有	有	有	有	4		㈲アイザワ時計店

キヤノン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CWJ5	69,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店

松下電器

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FW-U1J82	69,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京1号店
FW-U1P611	69,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京1号店

富士通

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
OASYS30LX701	78,000円	有	有	有	有	5	JISキーボード	ユニオンコンピューターネットワーク

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PowerBook用外付ハードディスク320M	49,800円	無	有	有	有	4	6ヶ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
エキスプレス モデム	24,800円	有	有	無	有	4	FAXモデム内蔵用	ユニオンコンピューターネットワーク

CREATIVE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
SB16.AYM/98	21,800円	有	無	有	有	4	1週間保証、98用サウンドボード	㈱SRGスタンバイ東京1号店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
GT-8000	79,800円	有	有	有	有	5	B4スキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
GT-1000	25,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
PCNT2RM42	14,800円	無	無	有	無	2	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-SKB	9,800円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店
PC286LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC-286Lスロット用、200BPSモデム	㈱システムエース

ICM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Pack EV250	24,800円	有	有	有	有	4	エプソンノート用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
インター340A	24,800円	有	有	有	有	4	98メイト用340M	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-120A	6,800円	有	無	有	有	2	1週間保証HDD	㈱SRGスタンバイ東京1号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-IN500/4C	89,800円	有	有	有	有	5	A4スキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
N5296-37	59,800円	無	無	無	無	4	MOドライブ	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9821NE-B03	49,800円	有	無	有	有	3	一週間保証12MBRAM	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98GS-02	49,800円	有	有	有	有	5	PC-98GS用ビデオボード	MEDIA旭川
PC-9821NE-E01	44,800円	有	無	有	有	3	一週間保証CPUアップグレード	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-CD60S	25,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
PC-CD50	20,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店
PC98HA-01	19,800円	有	有	有	有	5	ハンディ98用パック	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-CD60D	12,800円	有	無	無	有	4	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PI-ET1	9,800円	有	有	有	有	5	新品、電子手帳	㈱システムエース
PC-9801N-06L	5,800円	有	無	無	有	4	98ノート用内蔵モデム2400BPS	㈱システムエース
PC-9821N23	4,980円	無	無	有	無	3	テンキーボード	㈱SRGスタンバイ東京1号店

SHARP

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CZ-8NS1	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
JX-220	47,800円	有	無	無	有	4	A4対応カラースキャナー	MEDIA旭川
UX-T1	39,800円	有	有	有	有	5	FAX電話機	㈱メディアショップハイランド
PI-3000	29,800円	有	無	有	有	4	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ8-RL1	25,000円	無	無	無	無	4	メデータ	㈲アイザワ時計店
CZ-BS1	23,800円	無	無	無	無	2	SCSIボード	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-6BV1	10,000円	有	無	有	有	3	X68000用ビデオボード、3カ月保障付	㈱システムエース

TAXAN

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
TS340MA2	21,800円	有	有	有	有	4	メーカ保証有	㈱SRGスタンバイ東京1号店

TEAC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
IHF-100	7,800円	有	無	有	有	2	1週間保証HDD	㈱SRGスタンバイ東京1号店

アークウッド

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
VIP-290CX	38,000円	有	有	有	有	5	X68K用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

アイ・オー・データ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NP-34-16M	59,800円	有	有	有	有	5	PC-9821NP用内蔵・RAM、新品開封品	㈲ワンダーボックス
PK-A486BL75	46,800円	有	有	有	有	5	486CPUパワーアップキット、新品開封品	㈲ワンダーボックス
PC34R-12M	39,800円	有	有	有	有	4	メーカ保証有	㈱SRGスタンバイ東京1号店
ENX-4000T	14,800円	有	無	有	有	4	NX/C用4MBRAM、メモリーサーバ付属	㈱システムエース
サウンドブラスター16/98	14,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-BDX164	13,000円	有	有	有	有	5	1スロット拡張BOX	MEDIA旭川
GA-1024AL	12,800円	有	無	有	有	4	フルカラーWindowsアクセラレータ	㈱システムエース
サウンドブラスター16	9,800円	有	無	無	有	4	PCMステレオ音源	㈱システムエース

アイワ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-PFV144	19,800円	有	有	有	有	4	メーカ保証有	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PF24	12,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

インテル

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ	㈱システムエース

エレコム

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
EN-420EP	39,800円	有	有	有	有	5	エプソンノート用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
EN-80L	39,800円	有	有	無	無	2	ユーティリティ無し(HDD)	㈱SRGスタンバイ東京1号店
EHB-340AV	21,800円	有	無	有	有	3	1週間保証(HDD)	㈱SRGスタンバイ東京1号店
SSC-100L	19,800円	有	無	有	有	4	ノート用FM音源BOX	㈱システムエース

オムロン

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MD24FB5V	12,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

カノープス

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
パワームービー	49,800円	有	有	有	有	5	画像ボード	ユニオンコンピューターネットワーク
パワーウインドウ928IILB	48,000円	有	有	有	有	5	ウインドウアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
パワーウイントウ928	34,800円	有	有	有	有	5	YRAM2M仕様	ユニオンコンピューターネットワーク
パワーウインドウ92IIBLB	34,800円	有	有	有	有	5	ウインドウアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
パワーウインドウ928G	32,800円	有	有	有	有	5	ウインドウアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク

キャラベル

CD-210P	14,800円	有	有	有	有	5	2倍速CDROM	ユニオンコンピューターネットワーク

コパル

CS-CD300 倍速CDドライブ	18,800円	有	有	有	有	5	メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

コンピュータリサーチ

CRC-SCS540H 540Mハード	39,800円	有	有	有	有	」	3台のみ 1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

テクノジャパン

PD40S	16,800円	無	有	無	有	3	外付40MHDD	ユニオンコンピューターネットワーク

パイオニア

DR-S104X 4倍速CDドライブ	29,999円	有	有	有	有	5	10台のみ 1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

マイクロコア

MC24PA5	8,800円	有	有	有	有	5	2400bpsモデム	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

WSP-L	34,900円	有	有	有	有	5	98MATE専用アクセラレータ、新品開封品	㈲ワンダーボックス
DNB-420	22,800円	有	有	有	有	4	98フェロー用HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
ENE-4000	19,800円	有	無	有	有	3	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京1号店
XRF-4M	19,800円	有	有	有	有	4	メーカ保証有	㈱SRGスタンバイ東京1号店

ヤマハ

FB-01	9,000円	有	無	有	無	3	サウンドジュネレーター	コレクション

ローランド

ミュージ郎55	54,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
ミュージ郎Jr	36,800円	有	無	有	有	5	MIDI音源内蔵ボードセット	MEDIA旭川
CM-300	34,800円	有	有	有	有	4	GS-MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

XM-3400A	29,800円	有	無	有	有	5	倍速CD-ROMドライブ、I/F付、3カ月保障付	㈱システムエース

日本アルトス

INNER-120MA	18,000円	有	無	有	有	4	98MATE用内蔵HDD、3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

FMT-MD301	12,800円	有	無	有	有	4	モデムカード	コレクション
AZET-CP5	9,800円	有	有	有	有	5	コードレステレフォン	㈱メディアショップハイランド
FMT-KB107	3,800円	無	無	有	無	4	マーティキーボード	コレクション

緑電子

V2-200	25,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリングJAM上越
BLT-SL-080	19,800円	無	無	無	無	2	ユーティリティ無し(HDD)	㈱SRGスタンバイ東京1号店

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■MEDIA旭川：〠070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
- ■㈱ソフマップ3号店 U-Mac(中古Mac専門)：〠101　東京都千代田区外神田1-10-2 ソフマップビル1F　☎03-3253-4231
- ■㈱ソフマップ本店6F(中古ノートパソコン専門)：〠101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F　☎03-3253-3699
- ■㈱ソフマップ5号店4F(富士通, SHARP, MSX中古フロアー)：〠101　東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル4F　☎03-3253-0144
- ■㈱クレバリー：〠101　東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F　☎03-5296-1771
- ■㈱SRGスタンバイ東京1号店：〠101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
- ■コレクション：〠194　東京都町田市原町田2-2-1　町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
- ■㈲アイザワ時計店：〠231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
- ■㈱メディアショップハイランド：〠239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
- ■ソフトプラザ遊基：〠321　栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
- ■㈱マイコンランド長野店：〠381　長野市平林836-1 ニューYSビル1F　☎0262-63-0015
- ■㈱コスモス：〠392　長野県諏訪市小和田25-4　☎0266-58-7432
- ■ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー：〠444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ4F　☎0564-23-4960
- ■コムライン 刈谷店：〠448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
- ■㈱OAシステムプラザ名古屋店：〠460　愛知県名古屋市中区大井町3-20　☎052-332-5233
- ■オガワムセン：〠503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
- ■フレックス四日市：〠510　三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
- ■㈱アイ・ツー大阪店：〠542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
- ■ユニオンコンピューターネットワーク：〠556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
- ■㈱システムエース：〠636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-9801
- ■西神戸マイコン㈱：〠653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
- ■㈱フレックスエンジニアリングJAM上越：〠943　新潟県上越市木田2-7-23 木田中央ビル101　☎0255-25-8032
- ■㈱OAシステムプラザ 仙台店：〠980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
- ■㈲ワンダーボックス：〠982　宮城県仙台市若林区南材木町34番地　☎022-227-4681

俺のアタマの中は どこをとっても機械だぜ

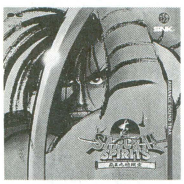
It's a PONY

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

すでに御存知の方もいらっしゃるかと思いますが，このたびポニーキャニオンは転居し，左記のごとく住所変更いたしました——って何だか堅苦しく始まってしまいましたが，ま，今後ともひとつよろしく頼むわーってそれはあまりになれなれし過ぎるゾ。えー，従来通り，皆さま方のお引き立てのほどを!!

CD 94.12.16 ON SALE

真SAMURAI SPIRITS ～ARRANGE SOUND TRAX～/SNK 新世界楽曲雑技団



NEO・GEO CD版サウンドトラックス！ 新世界楽曲雑技団の最高傑作の呼び声も高い，アレンジアルバムの大本命盤がついに登場!! 今回収録された13曲は尺八，横笛，三味線，和太鼓などの生演奏で収録した和物アレンジや，現在最高級のミュージシャンをフィーチャーしたハードロック曲，コンピューターミュージックの極致とも呼ぶべきクラシックを基調にしたアレンジ曲など，とてもバラエティに富んだ仕上がり。まさに新世界楽曲雑技団の，その溢れんばかりの才能をいかんなく発揮したアルバムであります。また，SNK社デザイナー入魂の描き下ろしジャケット，そして特典の，これまた書き下ろしのとっても可愛いナコルルのカセット用インデックスもついていて，思わず“万歳三唱”でございます。／¥2,500(税込)

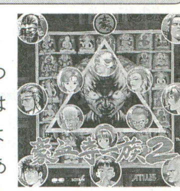
SCITRON 1500 SERIES

SONIC WINGS2/VIDEO SYSTEM



あのビデオシステム最新シューティングゲーム「ソニックウイングス２」が待望のCD化。今回はオリジナル全曲集，SEコレクションに加え，何とNEO・GEO CDバージョンを10曲も収録してくれちゃって，もう大出血サービス。楽譜と特典に真尾まおステッカーがついてるのも高ポイントであります／¥1,500(税込)

豪血寺一族２/ATLUS



全国の「豪血寺」ファンの熱い要望に応え，サイトロン・アトラスCD第２弾が「豪血寺一族２」として実現!!「スーパークララにおまかせよ」「新たなる戦い」「ミジコン行進曲」「ツッコミーン」などをはじめとするオリジナル全曲集やVOICE & SEコレクションに加えて，三石琴乃嬢の歌う「花小路クララのテーマ」を新録音で収めている点が何といっても大注目。全曲の歌詞付と特典にゲームイントラクションカードがついているのもファンにはまた嬉しいところですよね。世にCD付の本はあれど，歌入りのオリジナルバージョンが聴けるのは，この「サイトロン1500シリーズ」だけ。そこんところを胸張って，大威張りしたいと思います。ゴッホンエッヘン／¥1,500(税込)

CD Sg.94.12.22 ON SALE

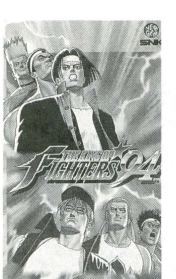
BRAND NEW SPIRITS～真サムライスピリッツ テーマソング～CHIBA-REI with 新世界楽曲雑技団
C/W ここにおいで ～ナコルルのテーマ～/ふしぎなバナナン ～チャムチャムのテーマ



麗しのCHIBA-REI，おニューのシングルは，この冬の大ヒットゲームSNK「真サムライスピリッツ」のテーマソング。作曲，プロデュースは絶好調の新世界楽曲雑技団でして，で，数だけではなく，彼女はこのゲームに声の出演をしているんですよね。もちろん楽曲の方も，ラップあり，サンプリングありとってもイカしたサウンドに仕上がっていますですよ。何ってったって歌詞がCHIBA-REIの素顔に近い。とってもポップでキッチュなんだなあ。耳にしたキミも思わずニッコリ。カップリングの２曲も，ゲームの登場キャラ（その内のひとりを彼女が声担当）に完璧になりきっちゃってますぞ，これぞスーパーゲーマー，ハイテクアイドル千葉麗子の面目躍如なのであります／¥1,000(税込)

VIDEO & LD 94.12.16 ON SALE

THE KING OF FIGHTERS '94/SNK



ただの攻略はもう古い！ このサイトロンビデオシリーズリニューアル第１弾は，オリジナル脚本によるナレーションドラマを実現。現在声優のドラマCDが人気を呼んでいる中，サイトロンでは初めてこのジャンルにビデオで挑戦しました。これはゲームオリジナルの声優陣16人全員による，８話のチーム結成秘話を「K・O・Fシアター」として収録。音楽の方は11月発売のKOFアレンジアルバムからほとんど全編使用，「ゲーム攻略・ドラマ・音楽」を“視覚＆聴覚”同時に楽しめるハイコストパフォーマンスビデオの誕生。好評のTV-CFやキャラクター座談会も必見，いうまでもなくNEO・GEOファン必携のビデオです／¥4,800（税込)

NEXT COMING SOON!

CD 95.1.20 ON SALE

●SCITRON 2000 SERIES
BUBBLE SYMPHONY
/TAITO ZUNTATA ¥2,000(税込)

●SCITRON 1500 SERIES
DUNK DREAM・GUN HARD
/DATA EAST GAMADELIC ¥1,500(税込)

VIDEO & LD 95.1.20 ON SALE

●真SAMURAI SPIRITS
/SNK ¥4,800(税込)

Imagineer-Cafe2:00AM

imagineer

先日，製品版のセガサターンがバーチャファイターとともにイマジニアにやってきました。昼休みに繰り広げられる死闘の数々，このベーマガが発売される頃には社内バーチャ王になりたいと，密かに修行を積む毎日です。イマジニアはセガサターンに参入していますが，サターン版の各ゲーム画面を誌面上でご紹介できる日はもうまもなくだと思いますので，是非，ご期待下さい。今月は初心会出展作品から３作を，日頃，皆様の前に顔をださないディレクターの方に熱く語ってもらいました。慣れていない者ばかりなので乱筆乱文をお許し下さい。（けんおう）

イマジニア初のRPG,『G・O・D』

いよいよイマジニア初のRPGをスーパーファミコンで発売することになりました。制作スタッフは，制作総指揮に第三舞台の鴻上尚史氏，キャラクター＆モンスターデザインに「まじかる☆タルるートくん」「東京大学物語」などで大人気の漫画家江川達也画伯，そしてゲームをグっと盛り上げる音楽監督には聖飢魔IIのデーモン小暮閣下，といった超豪華な顔ぶれです。ゲームの世界観などはまだお話しできませんが，従来のRPGにはないシステム，グラフィックも細部までこだわり，鴻上尚史氏が脚本を書き上げ，ゲーム画面上のキャラクターの動きを細かくチェックし，RPGにはつきもののイベントシーンは最高の演出がされることは保証されています。発売は来年４月を予定していますが，ベーマガでも２月号（1995年１月８日発売）から随時，情報公開をしていきたいと思います。ゲーム画面は見てびっくりスゴいのひとこと。江川達也画伯が描いた登場人物のイラストは気合いが入ってます。これはスゴいっす。



▲戦闘シーンの１カット。

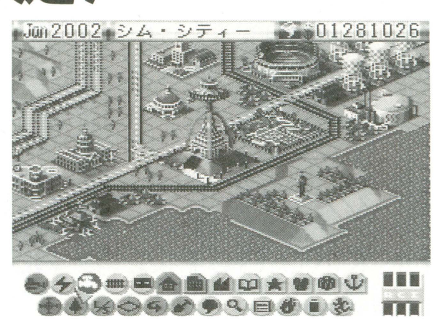
美少女ゲー第3弾！ 放課後in Beppin女学院

ちわっす。私がイマジニアのゾンビ使いだ。このコーナーでは来年２月３日発売予定のスーパーファミコン用ソフト「放課後in Beppin女学院」の解説を，ディレクターである私自らがすることにしたのだーのだー。今までのいわゆる「育てゲー」では，目的の達成のためにパラメーターをいじることだけになりがちで，すぐに飽きてしまった(だろ？)。しかし，「放課後in Beppin女学院」はそれぞれの登場人物にバックグラウンドストーリーが設定されていて，ゲームを進行していくうちに彼女達自身も知らなかった事実が次第に明らかになっていくという，RPG的な要素も含んだシステムになっているのだーのだー。ショートカットが好みの私としては御影風美香ちゃんがおすすめのキャラなんだけど，おしとやかな葉山琴音ちゃんと，ロリロリしてる舞坂亜矢ちゃんもいるので至れり尽せりといえよう。もう一度言う。スーパーファミコン用ソフト「放課後in Beppin女学院」は来年２月３日発売予定なのだーのだー。


◀放課後の登場キャラたち

シムシティ2000，SFC移植決定！

ういっす。引き続きイマジニアのゾンビ使いだ。次は来年６月発売予定のスーパーファミコン用ソフト「シムシティ2000」の解説を，ディレクターではない私がすることになったのだーのだー。シムシティ2000っつーのはどんなソフトかっていうのはベーマガ読者のみなさんはご存じであろうから，あえてここでは説明はしないぞ。わかんないやつはお母さんに聞くといいと思う。いっとくけど，スーファミになってもシムシティ2000すげーよ。何がすげーかって言うとだな，いろいろすげーんだよ。なんかが飛んだり，なんかが貰えたり，なんかが建ったり，なんかが爆発したり，なんかがもぐってたりいろいろなんだよ。なんかっていうのは，その内このページ担当のけんおう君が少しずつ教えてくれるであろう。よろしく。あとねー，スーファミのネズミとかっていう奴にも対応らしいんで便利なんだそうだ。あ，そうだ。一番すげーのは担当ディレクターのこのソフトにかける意気込みであるのはまちがいない。と思う。(ほま)



▲SFC版の画面。中央にあるのはラマドーム。

お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社　広報宣伝課『ベーマガ』係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

メェリイィ〜クゥリィスゥマァスゥゥ〜〜!!（母音を抜かして読むと，もっとわかりやすいという話しもある）日一日と今年の最高気温を更新する今日この頃，町の雑踏の中にジングルベルが流れ，今年も残りわずかとなってきましたが，読者の皆様はいかがお過ごしでいらっしゃいますか？　来月号で皆様にお会いする時は，もう来年になってるんですよねぇ。（何当たり前のことを書いてんだか…）「29歳のクリスマス」見てますか？　くまちゃんなどは，いちいちテレビに向かってそうそうとか相槌を打ちながら見てますよぉ。人伝てに聞いたことなのであまり当てにはできないけど，第一回目放送分の視聴率が，だんとつ１位だったそーな。やっぱり，この世の中，似たような境遇の方がたくさんいらっしゃるんですね。何か心なしか嬉しかったりします。へへっ。（う〜っ，自分でこんなことを書いてる私っていったい…）

それでは今年最後のSPSスピリッツ，元気よくいってみよ――――ぉぉぉ!!!

ぷよぷよの広場７

先月，福島にある福島大学で「文化祭」があり，ともべいさんが行ってきたそうです。

て，会社に来て開口一番「井の中の蛙（かわず）だった！」そうなんです。もうここまで来るとよくあきもせずの「居残りぷよ」なんですが，最近では，３人のぷよラー（ともべいさん・大五郎さん・くまちゃん）の勝率もほぼ互角になり，自分たちでは，そーと一強い!!　と思ってたんですよっ！

それが福島大学の文化祭で「ふぁ〜」が３回なんて当たり前という人々を目の当たりにして，ともべいさんは，ショックを受けたと申しておりました。あ〜っ，世間はなんて広いんでしょ〜ねぇ。実は，くまちゃんだって，けっこ〜強い！　って思ってたんだからぁ。やっぱ，ゲーセンで，コイン１枚で余裕がサタン様の顔を拝見できるくらいじゃないと，ダメなんですね〜。そして今日も，「居残りぷよ」に命を賭けるぷよラー３人組なのでありました。

大五郎とっチャンのひとりごと

う〜ん，新年号になってしまいました……

前回号外で発表した「棋太平」のWindows版ですが，この号が発売になるころには店頭へと頑張っています。でも……きわどいところですね。現時点（11月中旬現在）では，８割がた出来上がっているんですが細かいところの調整が結構残ってるんですねこれが，思うように開発が進まない，イライラ!!　何とかしなければ，

年末発売目指して一生懸命頑張ります。年末年始はやっぱり御神酒を片手に将棋でも，という気分になってしまいますよね。だって時間はたっぷりあるんですから。

そういう事でみんな頑張ってるんですが，もし間に合わなかったら，期待していたユーザーの方ごめんなさい。

発売日を守るがためにだけの理由で，中途半端な完成度で製品化したくありませんから。

そのへんの心意気をわかってください。

くまちゃんのひとりごと

実は，くまちゃんにとって悲しい出来事がありました。私と寝食を共にしていた（?）ハムスターの「モグ」が死んでしまったんです。死んでしまったのは，２ケ月位前だつたんですが，あまりに悲しくてとても文章になんてできなかったんです。しばらくは，涙が出そうで話しをするのもつらかった…。ある友人は「死んだ時が辛いのでペットは飼えない」って言ってましたけど，ペットってそのつらさ以上に，もっと大事なかけがえのない何かを与えてくれる存在だと思います。でもほんと，ペットってかわいいもんですよねぇ。人間みたいに本心みたいなもんが無いからなんでしょーね。きっと精神的にまいっている時でも，見ているだけで安らかな気分にしてくれるし。一度飼ってしまうと，くせになってしまうんだなぁ，これが。四十九日（人間じゃないんですけどね！）も過ぎたので，そろそろ２代目モグを飼う予定です。１代目「モグ」，ほんとにありがとうっ!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!

イラスト葉書の送り先を時々聞かれるんですが，ホントに上記に書いてある住所なんですよっ。福島だからなんだろーけど，福島市在住のくまちゃんが毎月シビアに選ばせていただいてます。 By くまちゃん

◀栃木県　P・N　TOTO
今月のビギナーズラックーは，アダルトなアルルで〜す。んっ，グラマラス!!



◀宮城県　P・N　丹波屋又蔵
お久しぶり〜っ！　ほんと四季の中で秋が一番だね。でも，食べ過ぎには注意！



◀熊本県　P・N　いたも・てっさく
気候的には恵まれてる福島に住んでるので，何か九州の方々には申し訳ない…。



◀静岡県　P・N　麻生やよい
クイズ：いないのは，誰でしょう？（４匹）（答：パノ・ウシ・ゾウ・ゾンビ）



◀滋賀県　P・N　AKIRA M
コメントに一言「のせて――……（笑）」だって。あまりの潔さに…（笑）



◀和歌山県　P・N　山下梅桃
ビギナーズラック２。ハッピイが描きたかったそーですが，すけとうだらが◎！



◀大阪府　P・N　酒井くれはFX
アダルトその一。はじめましてぇ〜！　今度投稿する時は住所とか氏名も書いてね！



◀大阪府　P・N　成宮あきら
過ごしやすいって思えたのも束の間，きっびし〜ぃ冬が来るのだよっ。



◀大阪府　P・N　しげピン
こりゃまたぷよキャラの総動員だぁねぇ〜！（こっちは，クイズじゃないよっ）



◀福島県　P・N　笛吹和彦
おっひさしぶりぃ〜の同県人！　くまちゃんもアニメ化希望の一人で〜す。



CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区平野町3-1-3

寒いです。もう暖房をガンガン効かせる季節になりました。こうなると鍋物とかも良いっす。空気が乾燥してるからビールも旨いし，コタツでゲームもそのまま寝れて最高。冬は案外ゲーム向きの季節かも……。

12月はこのソフト！

まさかもうクリアした人はいないと思うけど（いたら凄いな）12月2日発売の「ブレス　オブ　ファイアーII－使命の子－」はやってますか？　テレビCF場面の意味も良くわかって，感動の嵐状態だと思います。

「ロックマンX2」は12月16日発売予定。もう少しですのでよろしく。ゲーム好きへのクリスマスプレゼントに良いかもしれないけど，ダブって買うのが少し恐いので，送る人に気付かれない程度に確認しましょう。うーん，贈り物は難しいね。

メガドライブでは12月に「ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2」が予定されてます。二人プレイが楽しいのでこれまた家族の集まる年始年末向きかも……。

お正月はこれ！

95年お正月の1月3日に発売予定なのは，SFC横スクロールアクションゲームの快作，TVアニメでもお馴染み「X-MEN」。

そして，アメリカで人気のTVアニメーション，スピード感いっぱいのディズニーキャラクター，はちゃめちゃ刑事ボンカーズの活躍する「ボンカーズ－ハリウッド大作戦！－」です。さて，お正月に自分用にゲーム買って，人にお年玉あげてはでは大変ですねぇ。

まだまだ続く新作情報

シリーズ最新作「ロックマン7」はSFCで発売となるのは前回お知らせしましたが，SFC版「キャプテンコマンドー」と同じく。発売日は95年3月予定までしか現在の時点で決まっていません。

プレイステーション版「ヴァンパイア」来春発売の予定も同様です。詳しい事柄が決まり次第，皆さんにお教えします。お待ちください。

パソコン版もよろしく！

もう発売になってるけどX68K版，FM TOWNS版共に『スーパーストリートファイターII』なかなか評判良いです。

喜びのお手紙がPN.不二郎くんその他何通か来ております。X68K版HDさえあれば10MHzでも文句無しとの事ですが，16MHzマシンの使用をメーカーとしてはお奨めします。

なお，FM版の初回特典のパッドはすんごい良いので，見つけたらFMユーザーは買いでしょう。同時発売の『カプコン・パソコン・スーパー・キャラクター・データ集』もよろしく。年賀状にモリガンとサスカッチを印刷しましょう。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東　京	03-3340-0718
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3667-2662】
【大阪06-700-2662】
カプコンサウンドBOX番号8009

イラストありがとう

イラスト，お手紙の送り先は間違えないようにしましょう。間違えると自動的にボツです。サイズも絶対葉書サイズで方向は縦。鉛筆，色彩原稿はダメ。封書のお手紙もややまずいっす。



▲カプコンのりまる
しかし大変だね，今度は筐体買ったの？　次の課題は骨盤まわりかな，ムズイし。

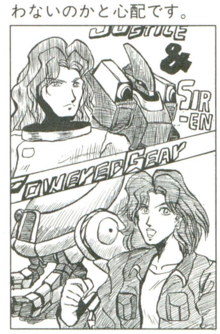
▼かみしろ慶
私が個人的に2号機が気に入ってます。使うのはもちろんドリルアーム。





▲はらやん
可愛いのが好きと言うことでこっち。彼女が主人公の単行本知ってます？

▼RECFIS
4号機は乾燥機並にぐるぐる廻って攻撃しますが，酔わないのかと心配です。

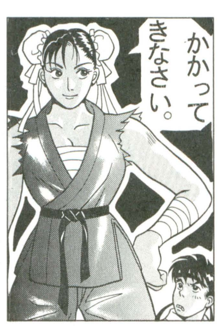




▲紅のKEN
SFC版の詳しい情報も期待してね。あくまで白黒なんで次回からよろしく。



▲火輪
アナカリスがいない。あの人(?)もやられると良く解らないものに……。



▲はらやん
頭のデザインもだれだか解らんぐらいに変えれば楽しかったかも……。



▲BLACK FLOG
コスプレのモリガン激似の女の子がいるという噂が……。あなどれん。

※カプコン・ワールドへのお便りのおて先は，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「カプコン・ワールド」係まで

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

さゆ鈴のひとりごと

クリスマスですね！　よく考えると何にも予定がないのになぜか心はやるさゆ鈴。キラキラした街を見ていると妙にウキウキ。「今年のクリスマスはちょっぴりそんな自分を見直してみました。」夢見てたクリスマスを詞にしてみたのです。ウィンビーのソロアルバム「しあわせの楽園(パラダイス)」の中の1曲なんですけど，クリスマスソングを書くことはさゆ鈴の一つの夢でした。そこにしかない曲，その曲のためのボーカル，その日のための歌。それがこんな形で叶うなんて！　きっとこれはさゆ鈴へのクリスマスプレゼントなのだと思います。夢ってきっと叶うんだよね。ウィンビーちゃんだって，ちゃんとデビューできたもの。デビューできただけじゃなくて，こんなにキラキラしたアルバムをつくることができたもの。そんなかけらをみんなにも感じてほしいです。

コナミレーベルインフォメーション番外編

おかげさまで「ツインビーPARADISE2」も大好評。もちろん，聞いてくれるよね？　勢いにのって，CDが12月21日に登場します。その名も「ツインビー－PARADISE2 Vol.1」（そのままじゃないか～！）ステレオドラマの第1話から第4話までが入って，マドカとパステルのデュエット曲が入って，吉崎観音さんのコミックが読めて，さらに！　さゆ鈴のお薦めはどんぶり島住人によるツイパラ版サイコロトークだっ。このCDでしか聞けないスペシャルな企画なんだから，これだけでもCD買っちゃう価値大。第1回目のゲストは誰かな？　ドキドキ。

そして，同時発売は「しあわせの楽園(パラダイス)／ウィンビー」これは，ウィンビーのソロデビューアルバムなのです。

「ウインビー国民的アイドル化計画実行委員会」の第一目標を達成した記念すべきミニアルバム。ミニアルバムとはいえ，内容はパステルのボーカル5曲とdb-FMよりパステルのラジオ番組をお届けして，60分を超す充実内容。これで2,000円とは，コナミレーベル太っ腹すぎて不安なさゆ鈴なのであります。スーパーバイザーに椎名へきるさんをお迎えして，デビューにふさわしいアルバムになったと太鼓判を押しちゃいます。コナミレーベルからのクリスマスプレゼント！　とにかく一度聴いてみてね。

P.S.まりだすをご覧の皆さん！　さゆ鈴はマリ子さんのことをまりんぼーと呼んだ覚えはないですけどお…（号泣）。

マイケルのレーベルメモ²日記

つ，ついにウィンビーとことパステルちゃんのバーチャルDebutアルバム**しあわせの楽園(パラダイス)**（KICA-7649 ¥2,000）で，バーチャルデビューします！　曲解説づいてますが，またまた曲解説しちゃいます。

1. Introduction

Vocal録音のやりとりが収録されています。パステルのドリンク名は笑えます……。

2. HOLIDAY

チキンどんぶりのCMソングです。みんなでバカンス気分になれます。間奏ギターがいい味だしてます。

3. わたしがウィンビー！

切れてます。これは！とにかく聞いて下さいマセ。さゆ鈴の詞がスゴイし，パステルもスゴイし，TAPPYのアレンジもスゴイし，どうしましょう。てな感じのラップっぽい曲。

4. 星を往く船

paradiseバージョンですが，歌はこのCDのために録り直ししてます。歌声が良すぎる！これは，聴いてもらえばわかります。ウンウン

5. Silver Night

これもスゴイ！　スーパーバイザーの椎名へきちゃんはマスタリングの時，横でうなっていました。私は忘れません，あのウナリを……。この間奏もトリップできますヨ……。

6. カ・モ・ナ　パステルハウス

db-FMのクリスマス特番でパステルがお届けする30分チョットのラジオプログラムです。とにかく，聴いてください，これも！　ウルウルものです。だって，あのパステルちゃんがXXなんて単語を……。

7. ふたりのX'mas

パステルのクリスマスソングです。いい曲だな。詞もスバラシイし，曲がまた……12/24, 25はこれを聴いてみんなでそれぞれ楽しみましょう！

という訳でこのCDは特にスゴク自信がありますので，ぜひ聴いて下さいマセ。

流石野の言い分
ねぇねぇもうやった？編

最近ハマってます，充実○菜。

旨すぎ！　旨すぎですね，この飲み物。家にペットボトルが2本以上ないと，なんか言いようのない不安に駆られるのは流石野だけ？

その流石野が最近ハマってるもう一つの物。それが「クイズ　ドレミファグランプリ」！この文章が掲載される頃には，きっと君の近所のゲーム・センターにもあると思うよ，とにかくやってみて！　超ハマリです。保証です。基本的にはイントロあてクイズなんだけど，うぅぅぅん……まぁいいか？←仕事放棄！←オイオイ……やってみたら解るその面白さ，百聞は何とかって言うし，心からお勧めです。

ボクも本来“テストプレイ”でやってるにもかかわらず……あっ……いやっ……ちゃんとやってます，やってますハハハ……（汗）

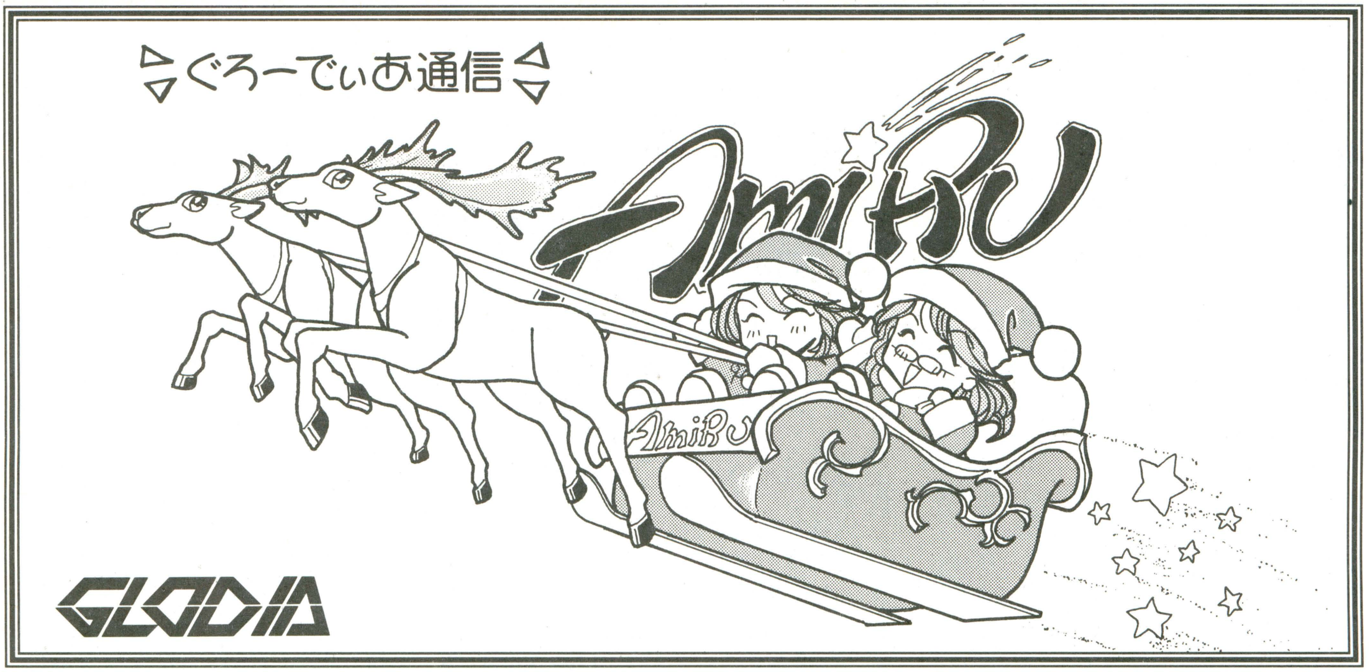
皆さんも友達と，彼女と，知らない人と！（えっ？）ドカドカ盛り上がって下さいね。

追伸：充実○菜を飲む事を「充実する」と言いましょう。

例：「あぁぁ今日も疲れたぁ～。ここは一つ充実するかぁ。」ってネ！



▶種田聡子



あっという間にChristmasよぉ～

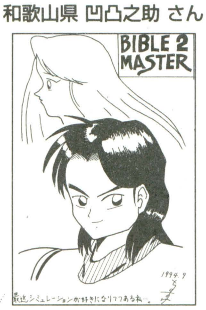
はぁ～い、皆さん元気してますか？今年最後の「Amiru」となりましたっ！あんなにHotだった今夏には考えられない位、すっかりWinter's Faceになってしまい、寒さにWeakなレイとしては、とてもツライんだけど、Christmasとなるとウキウキしてくるんだなぁ、これが。特になにをする訳でもないんだけどねぇ、Romanticな気分になるのよねぇ、Christmasって。レイは南国育ちなもんだから（美紅は北国育ちよ）寒いChristmasを迎えたことがないのさっ！（別に自慢をしているわけでも、暑がりというわけでもありません）まるでSummer Christmasといってもいい位、なぜかChristmasは暑くなって半袖で過ごしているという－そういうChristmasしか迎えたことがないので、実は、雪の降るWhite Christmasを1度でいいから迎えてみたいと思うの。（なんか、周りの人達から“似合わねー”との声がしてきそー）結構、毎年思うことでかなり切実なのよ！いつか実現してやるゾ。

話はかわって、皆さんChristmasのFirst Presentって覚えてます？レイはね、ディズニーの「バンビ」の絵本とジューシーフルーツガム（知ってる人はスゴイ！）だったんだ。ずっと（！？）昔のことだけど、けっこー覚えてるものです。そんなにいい想い出じゃなくても、覚えていたりするものなのよね。今年はどんな想い出ができるかなぁ？

それでは来年もGLODIAをよろしくお願いします。

'95年第一弾「エテミブル」待っててねー！

和歌山県 凹凸之助 さん



BM2のイラストって久しぶりに見たよーな気がする。レイ

この人だぁーれ？私って失礼ね。ごめんなさい。 美紅

大阪府 Aす さん



Thank you for your letter too! レイ

これからもお待ちしてまーす 美紅

華陀院 幻悠 むうと さん



だれか私にスーパーファミコンをめぐんでやって下さい（怒） レイ

だれか私にオトコをめぐんでやって下さい（涙）ちょっと違ったかぁ 美紅

大分県 竜太 さん



どこまで飛んでいくのかしら…今度ORIGINALでレイと美紅を描いてねーっ！！ レイ

たいへんカワイイわぁ♡ グー！！ 美紅

おはがき、イラスト募集！

またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう!!イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ～という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先
株式会社グローディア
〒167東京都杉並区荻窪4-20-12
エクセレンス・T 1F



Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714

日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

緊急速報!!　12月16日リニューアル新発売!!



なんとぉぉ!!『英伝III』がヴァージョンアップしてNEWパッケージで新発売だってよぉぉぉ。感動のシナリオはそのままで，誰もが快適に楽しめるように，操作性・戦闘などゲームバランスを調整したんだって。

ま，既に持っているわたくしたちにはカンケーねぇことでござんすよ。と言ってられないマジかよブッとび特典があぁぁぁ!!

ログ○ン誌No.19号「読者に聞くベストエンディング」第1位になったからって，こりゃぁ，黙って見逃すわけにはいかねぇシロモンじゃぁねぇですかい，だんなっ!!

もうとっくに最後まで楽しんじゃった人も読んで楽しい袋綴じ攻略本は，おもわずニヤニヤしちゃうイラストが満載。そして「ここまでやるっ!?」っつーくらい描き込まれたビジュアルが圧巻のオートデモ・ディスクは，一見の価値なんてもんじゃないッス。さらに，イッちゃって帰ってキテまたイッちゃったサウンドチームJ.D.K.生録オリジナルCD。こいつらを手に入れねぇことには，おちおち正月もむかえられねぇぜ。ったく!!

英雄伝説III RENEWAL 白き魔女
FANTASY ROLE PLAYING GAME

初回限定驚異の3大特典

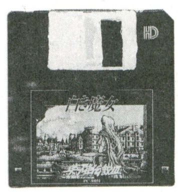
■ティラスイール巡礼の旅ガイド
ファルコムユーザーサポート部が総力を結集してお送りする攻略ガイドブック。英伝III初心者はもちろん，中級・上級者の皆さんも「持っててよかったこの1冊」。そして，ベーマガ読者の皆さんだけにお教えいたしましょう。このガイドブックにアンバーが登場していること!!

■特製オートデモ・ディスク
未使用マップや背景，製作途中で惜しくも削られていったイベントなどなど，見応え十分，ファン必見うるうるの充実内容。

■サウンドチームJ.D.K.オリジナルCD
●英伝III未使用曲集（PC9801-86使用）
ナジェ使用されなかったのか，謎が謎呼ぶサウンドチーム秘蔵の名曲を一挙公開。収録曲：「ラグーナ」「怒れ！　半ズボン」「シャーラ」「魔城」「英雄伝説III」他
●ブランディッシュ3テーマ曲集
「ブラ3に触発されて，感性のおもむくまま作っちゃいました。ま，よろしく。」by Falcom サウンドチームJ.D.K.
収録曲「Jinza」「Umber」「My stic Dele αver.」他

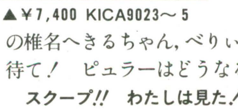


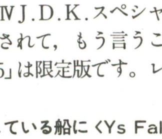




12月21日発売
Falcomスペシャル BOX'95
CD3枚組　特製ガウバッジ付

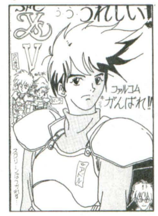
年末恒例お約束，やってくれますファルコムレーベル。今年はウリはガウバッジ，と思いきやっ!!　なんとっ!!　DISC1はあの超新作「風の伝説ザナドゥII」を先行CDドラマ化!!いいのかファルコム，ゲームはいつだ？　つーわけで試聴報告。「アリオス」山口勝平さん以下おなじみの皆さんが総出演。IIの新ヒロイン「メルティナ」の椎名へきるちゃん，べりぃぐーぐーぐー!!だが，待て！　ピュラーはどうなる？　ソフィアはどーする？　な，なにぃ!?　ダイモスの妹リュミナがヌースの×××！　このドラマ，ゲームシナリオに忠実に構成してあるってことです。お楽しみに!!　そして，DISC2は寺嶋民哉率いるJ.D.K.エレクトリックオーケストラ演奏「英雄伝説III」アレンジバージョン。くーっ,泣けるーっ。くるよー，これは。ティッシュを用意して聴きましょう（マジ)。で，DISC3は「イースIV J.D.K.スペシャルPART II」未使用曲も収録されて，もう言うことナシ。そうそう，「BOX'95」は限定版です。レコード屋さんで予約してね。


▲¥7,400 KICA9023〜5


▶絶賛発売中!! CDドラマ英雄伝説III
▲¥3,000 KICA1155

今月の4枚


◀岐阜県　速水つばさ
英伝III楽しんでくれてうれしいっす。CDドラマも是非聴いてちょ。


◀島根県　無限
イースVの開発はじゅんちょーに進んでます。待っててちょー。


◀群馬県　海部河緒
ぼけ〜っ!!　よろしくやっから，ぽっぽっ「パラ2」「メイル温泉へ行く(仮)」(2月発売予定)を必ず買いなさい。感想はがき送れよ。


◀栃木県　中島由加里
FEN編集部も早くプレイしたいぞー。とりあえずCDで聴いて我慢してちょ。

代々木ファルコムショップ
今年もやります「お正月大福引大会」
1月3日午前10:00より開催

■年末年始営業日のお知らせ
年内は12月27日まで。年始は1月3日午前10時より平常営業いたします。尚，1月4日(水)は休まず営業いたします。

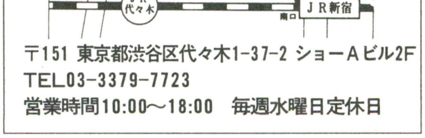
■お正月大福引大会開催
12月1日〜1月16日（1/11定休日）の期間中，3千円以上お買い上げ毎に福引抽選券を1枚差し上げます。抽選は1月3日〜1月16日まで。豪華賞品をご用意してお待ちしております。

■12月のファルコム本即売会
日時：12月23日(祝)AM10:00〜参加サークル：「MSR(エムエスアール)」同人誌の他に便せんやシールも販売します。

■「ファルコムスペシャルBOX'95」ご予約のお客様の中から抽選で「CDドラマ風伝ザナドゥII」参加声優サイン入りポストカードをプレゼント。また「ファルコムレーベルCDカレンダー'95」を先着でプレゼント。

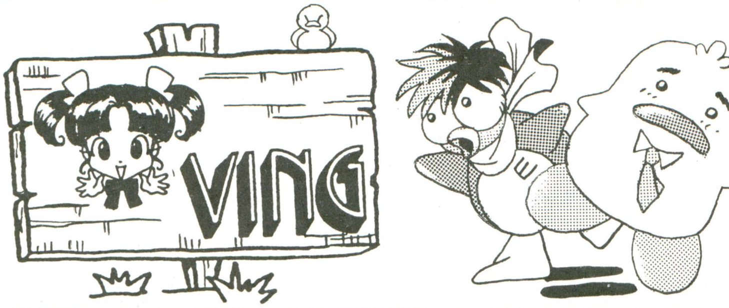
■冬のイラストコンテスト・ファルコム本展覧会・ユーザー情報交換ノートなど，冬休みはファルコムショップへ，ぜひおいでください。

■ブランディッシュ3・英伝IIIリニューアールなどゲームソフトお買い上げのお客様には，もれなくテレカプレゼント!!



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00〜18:00　毎週水曜日定休日

スクープ!!　わたしは見た！『94年10月19日放映「シティーハンター」再で波止場に停泊している船に〈Ys Falcom〉と書かれていた。by栃木県　中島由加里　すごい中島！　えらい中島！　しかしビビッてビデオ録画を忘れるとはおマヌケな。というわけでビデオ待ってる人FNE編集部まで連絡待つ！



ぴーちゃんのゲーム月記

NIGHT STRIKER
ナイトスイライカー

タイトルを見て，おおっ！ と思わず声をあげてしまった方が全国に1億5千万人（ヲイヲイ，オーバーしてるっつーの）はいると容易に想像がつきます。あの**ナイトストライカー**（ナイストと呼ぼう）が家庭で，お気軽に遊べるなんて……いやぁ，いい時代になったもんだねぇ，こりゃ。

おっと，肝心な発売機種の方を忘れてた。発売機種は**プレイステーション**です!!

現在では背景などはまだ未完成ですが，キャラクターはすでに，動いていて，高速スクロールの中，あっちこっちを飛び回ってます。

この調子で開発が進行すれば，来春にはなんとか発売ができそう……かな？ 来月辺りに画面写真をお見せできるかもしれません。こりゃもう，ビングから目が放せないゾ！ 来月よりナイスト開発日誌のコーナーを（勝手に）設けますので，みなさんからの質問，イラスト等を下記住所までバシバシお送り下さいね。

PⅣ Windows版だ!!

●**スーパーリアル麻雀PⅣ Windows版**

あのPⅣがWindowsでついに登場！ 移植度はバッチリ!! さらに，本格四人打ちモードを追加しました。もちろん，アニメーション処理，音声も完全再現です。

CD-ROM版，FD版の両メディアでの発売です。

12月発売予定，価格はそれぞれ￥12,800を予定しています。

●**大好評発売中です!!**

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII
PC-9801/9821版
ハードディスク専用

プリルラ（要2M以上，4M推奨）
MARTY/FM TOWNS版

爆烈一番星 ⑪



ビングな毎日

サターンだの，プレイステーションだの，ネ○ジ○CDだの……。なーんか新ハードが目白御殿だなぁ（ぴ）。それを言うなら目白押しっすよ（ぺ）。知ってるわい，サラ&パイか，ソフィアか……，う゛ーんやっぱナコにチャムにルーミがいいから，あれを買おう!!（ぴ）。ええっあれっすかぁ（ぺ）。その前にひと仕事してがっぽり茄子を頂いて……（ぴ）。捕らぬ狸っすか（ぺ）。ベキッ！（以下次号）

俺のいかすGAL

いやぁ，今月も力作ぞろいで，選ぶのにあちしの少ない脳で頭をフル回転させてしまったっす。ところで，送ったけど採用されていないよぉ～，とお嘆きのあなた……何ヵ月か後に「ポッ」と採用ということもありますので，気長に待ってくださいね（実は先月に引き続いて今月もあったりする）。



▲草利牙洞
こちらこそ宜しくですぅ



▲マイコ
いつもイラストありがと！



▲雷優　狂
もっと描いて送ってぇ～！



▲水鏡あきら
かなり前に送っていただきました。



▲ＦＸ５
けげ，本物からの投稿だぁ。

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしいおります。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！ ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編　集　後　記

う～，さびーよー。ぐすぐす。こんな季節は朝飲むあたたか～い缶珈琲がしあわせを感じさせてくれるっす。

ごきゅ，っかぁ～，うまいっ！

VING
ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

第19回 マジカルステーション

〒651 神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

GB将棋最強12月23日発売

ゲームボーイ中最強を誇る，「将棋最強」がいよいよ発売です。いつでもどこでも手軽に対局が楽しめます。しかも対局だけでなく，お楽しみ要素もしっかり盛り込んであります。

先月号でもいくらかお話ししましたが，もうちょっと詳しいゲーム内容をお知らせしましょう。

モードは二つ。対局モードと勝ち抜きモードです。

対局モードでは，「仙人」「和尚」「坊さん」の３段階のレベルが選べます。あんまり腕に自信がなくて，スピーディな対局を楽しみたい人は，「坊さん」を，腕に覚えがあってじっくり対局したい人は，「仙人」を，と使い分けて下さい。

勝ち抜きモードでは，のべ16の明王（みようおう）・天部（てんぶ）があなたを待ち受けています。

あなたが自分の真の心を知るために，須弥山（しゆみせん）最初の門である「初心の門」に立つと，仁王が言います。「なみいる明王・天部に勝ち抜き，最後に将棋の鬼と呼ばれる，最強阿修羅を倒せば，おまえの心を映し出してやろう」そしてあなたは阿修羅を目指して，初心の門をくぐることになるのです。

「真の心」とは何か!! 実はなんとっ，あなた自身の「性格診断」をしてくれるのです！ 勝ち抜くたびにそれぞれの明王・天部から質問され，最後まで勝ち抜けば，全てを統合して診断してくれるのです。いまだかつてこんな将棋ソフトがあったでしょうか。でも実は将棋が弱い人は一生診断してもらえないとも言えたりします（こまっぴは一人も勝てなかったので，開発スタッフに診断だけしてもらいました）。

とにかく何だかんだと楽しみの多いGB「将棋最強」，お買い得です。どうぞよろしく。



新作情報

12月23日　GB「将棋最強」
4980円
1995年４月　SFC「将棋最強」
14800円

延びちゃって残念なSFC将棋最強ですが，開発状況はばっちりなので腕を磨いて待ってて下さいね。

こまっぴの魔法のツボ

この間会社でソフトボール大会がありました。年齢で真っ二つに分けて「アダルトチーム」と「ヤングチーム」で対戦しました。もちろんこまっぴは「ヤングチーム」だったんですが，残念ながら負けてしまいました（情けない……)。うちの会社は年をとるほど元気になる健康的な会社のようです（なんかちゃうって？)。

では今回も選ぶのが大変だった，イラスト魔法対戦にどうぞ。

イラスト魔法対戦

ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と，魔法使いの名前を書いて下さいね。勝者には，特製テレカを差し上げます。

▶KKJ―奈江吉



うさぎ娘まゆ「魅惑の松之湯」

VS

▶おおつきのぞみ



瑞樹・レスァール「強蔓呪縛」

あ～れ～！　て感じ？

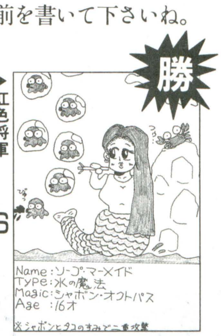
▶へびは・ねいび



フリーブ・アンティネ「縛金幻或炎攻」

VS

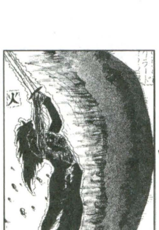
▶虹色将軍



ソープマーメイド「シャボン・オクトパス」

たこかわいいし。

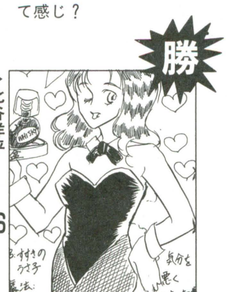
▶魔蝶射



グラード

VS

▶北谷洋平



すすきのうさ子「おみずの法」

どんなに力んでもやっぱりバニーちゃんには負けてしまうのね。

▶松田ばんこう　麻生やよい



メルトとダウン「ハァッ」

VS

▶トツリメ



インディアネ「サザン・アイスソード」

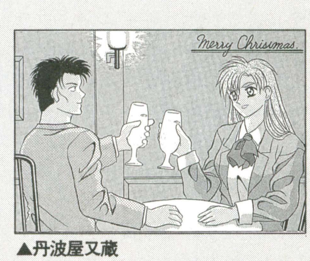
せっかくの合作だけど負けちゃいました。テレカ争わなくてよかったかも。

クリスマス特集

ああ，クリスマスだねぇ～。しかも３連休。みなさんにいいことがありますように。こまっぴのクリスマスはどうせ未定よ。

◀不二郎





▲丹波屋又蔵

ぽんたのアイマックス情報局

ご来光に消ゆ！

何とほとんどの読者に大誤解！

お詫びして，改めて申し上げますが「アイマックス情報局」はちゃんと続きます。

おいらの担当の最終回ということで，次回からは「ぷーの助」が替わってお送りするリニューアル・スーパー・パワーアップ・エクセレント・セクシー「情報局」となって，どんどん頑張るんじゃないかな？　ですので変わらぬお引き立てをヨロシク！

さぁ〜て，と。

最終回なんてことになると，ついつい回顧的になっちゃって，小学生の頃のことなんかしきりと頭の中に蘇ったりする。

で，なんでか思い出しちゃうのが，お小遣いの使い道。

今も昔もお金には不自由したこたぁないものの，リッチでもなくて贅沢な思いも多寡が知れてる。今だと何ざんしょ。たまの焼肉とか，日曜日にピザ取っちゃったりとか，やっぱスゲェ慎ましい。(最終回という甘い思いに言葉遣いが乱れております)

ただこと金銭感覚については肥大していて小学校の頃の小遣いの100倍くらいの金を割と簡単に使いきって平気でいる。

平気でいるってことはないか。給料日前はとっても惨めな思いで夕飯にコンビニの調理パン（ロールパンにハムカツを挟んだのがグーだ）なんかかじったりしてるから…。

ま，ともあれ今ほどの金を小学生の頃に使おうなんざ，夢にも思わなかった。実際万単位のお金を個人的な買い物で消費したのは，中学3年の冬，当時爆発的に流行っていたダウンジャケットを池袋のビッグボックスで買ったのが最初だった。高校受験のための冬期講習で皆着ていたのがうらやましかったのだ。

帰りの電車でなんだか犯罪を起こしたような気持ちになって，必死の思いでチョイスした表青，裏真っ赤のリバーシブルのダウンジャケットを抱えて震えて帰ったことを今でも思い出す。

大体小学生の頃に理解できた貨幣の最大単位は千円で，これを使おうもんなら清水の舞台どころか，スペースシャトルから成層圏ダイブをするくらいの勇気がいったもんだ。

それでそんな勇気を出して買ったもんが，プラモデル。ランボルギーニ・ミウラ。黄色のボディ。組み上がったときは何だかドアががたがたで開けたら閉まらんわ，水につけて台紙からはがす式の薄っぺらなシールは曲がって貼りつくわシワが寄ってるわ，ボンドははみ出すわでタマラン徒労感のみ残ったもんだ。

そのあと性懲りもなく買った全長1メートルくらいの戦艦大和はついに完成せず。

何と，うぶ。

でも幸せな使い方だったような，でももったいないと5年くらい思ってたな，当時は。

今となっちゃ，すれっからしでこの前地下活動の一貫で久里浜（神奈川県横須賀市，えーと三浦半島の東部でペリーが来航したとこです）に行ったとき，京急の駅ビルにある某宝石店ブースの女店員につかまっちゃって，300万円の1カラットダイヤモンド指輪とか見せられても「ふ〜ん」だった。買う気もなかった（理由もないし）けど，人生が揺らいじゃうほどの額じゃないと思った。

で，今その指輪のことを書きながら気づいたんだけど，実用的なこと生活上不可欠なことについちゃぁ，やっぱ金を惜しむな，と。

その反面プラモデルとか宝石とか，言わば「あってもなくてもドーでもいいけど，欲しいもの」だったりすると，欲しいときは欲しいときで，買っちゃうもんだよね(っちゅうことは少しは指輪に食指が動いたってことか？　っちゅうことは，何か潜在的にそーゆー欲求が働いているってことか？　っちゅうことは今俺は墓穴を掘ってるなぁ。自分の心理を追求するのはこれくらいで)

世の中が不景気なせいで「けち自慢」みたいなTV特番が時折あるけど，あれも切迫しているのは事実だけど，他に使う目的があっての「けち」とか，金銭感覚の異常に発達した人の話とかで，どうも感心はしても得心しない。

江戸っ子は宵越しの金は持たねぇ，なんてのがどちらかと言うと好みだね。

「Tomorrow Is Another Day」と言うとちょっと違うかな。ともかく今日を限りの潔さってのが粋だね。

何か指輪の話なんか書いたんで深刻になっちゃった。

お金は気持ちよく使いましょう。

何とこれが最終回のネタとは，書いてる自分で驚いてます。

では，さようなら。

ありがとうございました。

今月の常連さん

ぽんた上司から引き継いだ「情報局」，これまで以上にがんばっていきます。常連さん，お初の方，必殺合作人の皆様方，これからもひいきにしてください。よ・ろ・し・く♡

▲「とらんじすた」くん（滋賀県）▲「びーるす改めEBiポテト」くん（千葉県）▲「火輪」さん（群馬県）▲「白い悪魔」くん（石川県）修学旅行はどうだった？▲「蒼霧羅夢」さん（東京都）▲「無限−DX」くん（島根県）▲「斬波静夜」くん（長野県）▲「山村真」くん（東京都）▲「FACT」くん（神奈川県）▲「るーく西原」くん（大阪府）

今月のお初

▲「NA+M+PA」くん（愛知県）ついナ○パオと書いてしまいそうに……いや冗談，冗談。▲「緑青」さん（群馬県）「火輪」さんと絵が似ているんだけどもしかしてお友だち？▲「星元　KEN治ゃ」くん（大阪市）まだまだ続く「情報局」どしどし投稿してください。

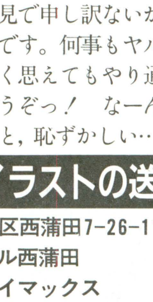
ぽんた上司が「情報局」の現場から退くにあたりまして色々なお手紙を頂きました。さすがぽんた上司，信望が分厚い。その中で落ち込みのお手紙もありまして……ぽんた上司宛なのにぷーの意見で申し訳ないが一言。人生諦めたらおわりです。何事もヤル気次第。どんなにくだらなく思えてもやり通せば本物になるとぷーは思うぞっ！　なーんてえらそーに書いていてちと，恥ずかしい……。えへ。

お便り・イラストの送り先

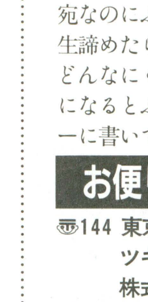
〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「たくあん食べると臭くなるものな〜に？〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

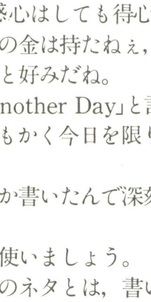
時期はヅレまくっていますが，夜桜見物に行ってイカの丸焼きをかじりつつ，神社の小道を友人と騒ぎながら闊歩して，大輪の花火（それも「しだれ柳」）を見たい。っていうのが今のぷーの望みです。



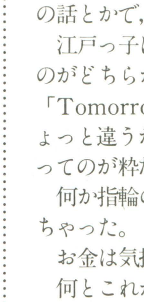
◀「高柳里夢」さん（茨城県）長野の音羽くん合作やろう〜！とのこと。その他，BOYSと合作希望。皆様，ヨロシク。



◀「さかな」くん（熊本県）ん〜神々しい。そういえばぷーの前世は聖なる乙女だそうで。こんな感じかな？（友人いわく，「せい」の字が違うというのこと。ほっといてくれ。）



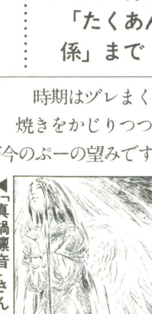
◀「真鍋凛音」さん（徳島県）デュアルオーブIIの予約をしてくださったとのこと。ありがたや，ありがたや。



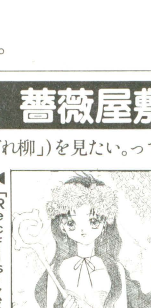
◀「Recfis」くん（北海道）誤解の産物の見本みたいなハガキです。これもいつかは笑い話になるかな？



◀「マイコ」さん（京都府）ひきつづき「ぽんた菓子」お待ちしてます。さようならと言わずにこれからも投稿してね。



◀「岬ふみこ」さん（愛媛県）彼女の高校では「サバイバルウォーズ」なるものがあるとのこと。どんな高校なんだ……。



◀「麻生遼」くん（静岡県）何か色々と想像をかきたてるものがあるような，ってどんな想像だっ。



◀「恩」くん（東京都）「アイマックス情報局」が？それともアイマックスのソフトが……かな。いいように解釈しました。

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～天使の涙～」絶賛発売中！

TG ステーション

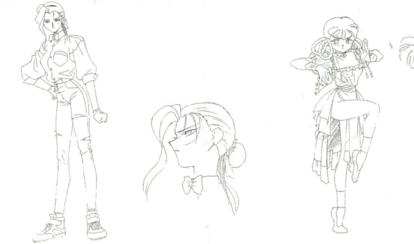
TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

今年ももうあと少しを残すのみとなりました。今年発売予定だったソフトもすべて無事発売されそうですし（今，『V.G.2』のマスターアップが終わってこれを書いてます），これでなんとか心安らかに年を越せそうです。さて，年末と言えばゲームソフトが目白押し。次世代機も次々に発売されて，どれを買おうか迷ってる人も多いでしょうけど，やっぱりパソコンゲームも忘れちゃいけません。休みの日をシミュレーションゲームでもプレイしながらゆっくり過ごす人，アクションゲームで激しく燃え尽きる人と様々でしょうね。

シミュレーションゲームと言えば，発売されたばかりの『ファーランドストーリー白銀の翼』。もうコンプリートしちゃった人もいるみたいだけど，お陰様で大好評です。LAOXゲーム館のイベントでは，大勢の方にプレイしていただいて大盛況でした。どうも有り難うございました。CDでジャンジャカ鳴らしまくってたんだけど，ちょっと音量上げすぎたかな？　でも，今回のは今までに増して力入ってますからね。

このゲーム，前々から宣伝してますけど，マルチエンディングです。まずバッドエンディングとハッピーエンディングがあるんですけど，何をどうすればどちらの結末に進むのかは皆さんで探して下さいね。とあるアイテムを装備しているかしていないかで決まります。そして，ハッピーエンディングでは最終面でのメンバーの編成によって様々なエンディングが見られます。みんな個人の未来を持っているんだけど，特定のペアがいた場合，未来は思わぬ方向へと進みます。一度解いた人も，メンバーを変えて色々試してみて下さい。全部のエンディングのグラフィックが見れるかな？　最低でも，3回はメンバー選択のところから解かないと見れないぞ。

冒頭でも書いたけど，遂に『V.G.2』が完成しました。この号が出る頃にはとっくに発売されていると思うけど。旧キャラ6人，PCエンジンから3人，そして新キャラ3人の計12人で繰り広げられる一大バトル！懐かしいキャラクター達も，1年の歳月を経て，より強く，より美しくなって帰ってきました。もちろん，新しい必殺技（ド派手！）も身につけていますよ。あ，そうそう。PCエンジンの3人は，使える技がちょっと変わってます。でも，綾子は相変わらず踊ってるし，えりりんはパワフル，聡美は燃やしまくりと言ったところは同じですけどね。対CPUも熱いけど，友達との対戦はもっと熱いぞ！　これで冬の寒さも何のそのってもンだね。では，初登場のキャラを二人紹介しましょう。まずは，小さい頃にはアクション映画の影響を受けてこうなっちゃったという神無月照美。そのせいか，技の名前もジャッキーショットにドラゴンキャノン（笑）。もう一人は謎の中国娘，綿貫弓子。八卦掌の使い手だそーです。隠し技や超必殺技もあるから，みんな探してみよう！





そう言えば，今月号が今年最後の号か。短かったような，長かったような一年だったなあ。皆さんはどうでしたか？　来年もいい年でありますように。さて，最後は『白銀の翼』のキャラデザさんの特別イラストです。皆様良い年末をお過ごし下さい。また来年！

今月のイラスト

▼神奈川県　P.N.吉野かすみ
スーファミ版でちょっと進展？　いつになってもこのままだったりして（笑）





▲神奈川県　P.N.美貴千博
『白銀の翼』より。なんか，ほのぼのしてていいね。

▼大阪府　P.N.塚ロ
ふっふっふ，今回のまなみちゃんの技は凄いゾ。

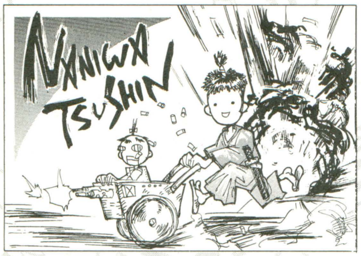


スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪府北区（南森町）または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションPRG
「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」絶賛発売中!!
PC-9801VX/UX以降　9,800円
特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）
通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！



タイトル・イラスト：大阪市・酢
タイトル冠文：吹田市・(次点)

一富士、二鷹、三なにわ通信

PRESENTED マイコンソフト

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

ペンも筆も使わないで描いたイラストを募集中。切り絵とか、版画もオッケーです。

すっかり，寒くなってしまいましたが，みなさんいかが寝過ごしでしょうか？ いや，寝過ごしてはイカンな。

特に受験生の方は夜が遅くなりがちです。くれぐれも体には気をつけて，適当にがんばってください。

■パックランド■

ビデオゲーム・アンソロジー第11弾の「パックランド」の発売日が，当初の予定より1週間遅れて，12月9日になってしまいました。すみません。

「パックランド」は，専用の3ボタン・ジョイパッド付属で，8,200円(税別)です。よろしくね。もちろん，普通のジョイスティックや，キーボードでもプレイできます。

では，お約束の移植希望ハガキを送ってくれた方へのプレゼント。

山形県・Quinn
東京都・原島博和

以上2名の方にパックランドの製品をプレゼントいたします。

ところでみなさん，ソフトのパッケージに入っている「ユーザーズ・カード（アンケート・ハガキ）」は，必ず返送するようにしてくださいね。みなさんの貴重なご意見が今後の当社の進む道を決めることにもなるのです。

他にも，おハガキによる，ソフトやハードに関するご意見，感想，移植希望など，大歓迎です。

■キャメルトライ■

FM TOWNS版のキャメルトライも11月11日に発売になりました。FM TOWNS版は，アーケード版には無い，マイコンソフト・オリジナル・マップが全部で24面も入っています。アーケード版をクリアした人もぜひ挑戦してみてください。実は私が作ったマップもあったりして。

学校への提言：帰宅部にも部室を！ 帰宅部の全国大会を開こう。Hiaro.

風の谷のナラシカ

まずは，**徳島県・真鍋凛音**さんからのおたより。

『友達に奈良を案内してもらっている時に「よだれ鹿」がいて，よろよろと近寄ってきたので「ひぇー，よ，寄らないで」って逃げてしまいました。きっと年寄りだったんだろうな。私はひどい事をした。』

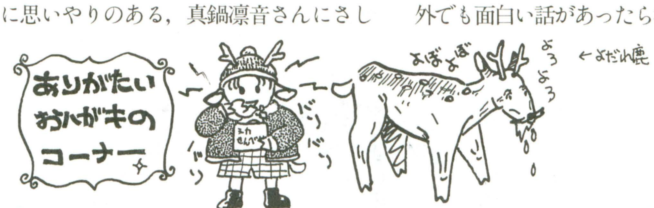
哀愁です。シカグッズ（腕人形）は，お年寄りに思いやりのある，真鍋凛音さんにさしあげます。

さてお次は，シカネタの大御所，**京都府・マイコ**さんからのおたより。

『鹿せんべいの話をひとつ。あれは食べちゃだめですよ。めちゃマズいです。でも鹿はバリバリ食べるんですよねぇ。不思議。』

そーか。まずいのかぁ。あー食べなくてよかった。

引続き情報をお送りください。シカネタ以外でも面白い話があったら教えてくださいね。



ペン＆筆なしイラストをどうもありがとう。しかしっ！ご覧のように，絵的にはいまいち面白くないようです。やはり難しかったかな。

次回のテーマは「激しい描き込み」です。私の希望としては，本当にヘヴィーで激しく描き込んだイラストを見たいのですが，別にテーマに沿っていれば，描き込んでなくてもOKです。

発表は，4月号のこのページで。

今月のプレゼントは，お年玉ってことで，どーんと，ジョイスティック「XE-1ST2」を**大阪市・酢**さんに差し上げます。

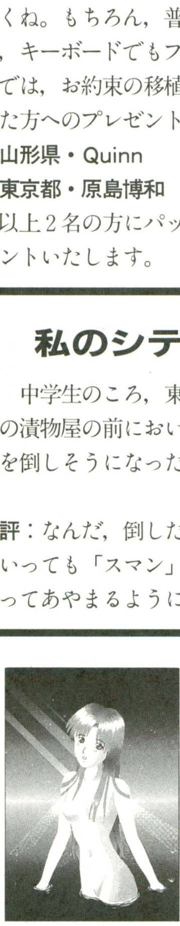


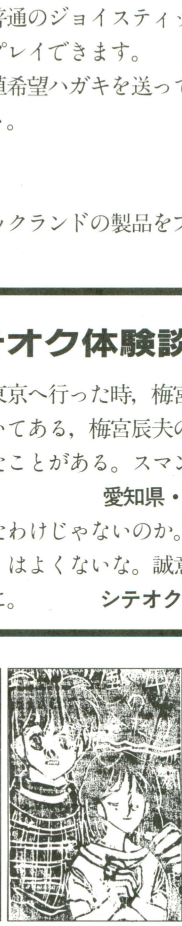
私のシテオク体験談

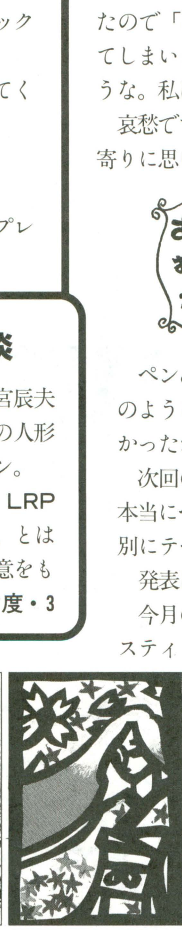
中学生のころ，東京へ行った時，梅宮辰夫の漬物屋の前においてある，梅宮辰夫の人形を倒しそうになったことがある。スマン。

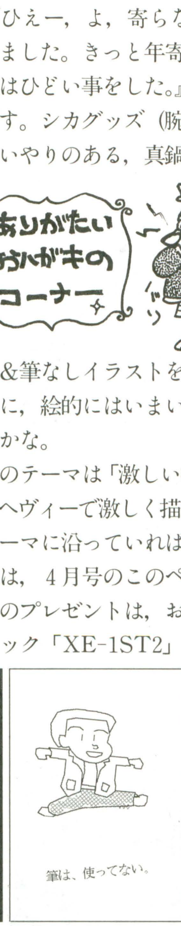
愛知県・LRP

評：なんだ，倒したわけじゃないのか。とはいっても「スマン」はよくないな。誠意をもってあやまるように。 **シテオク度・3**

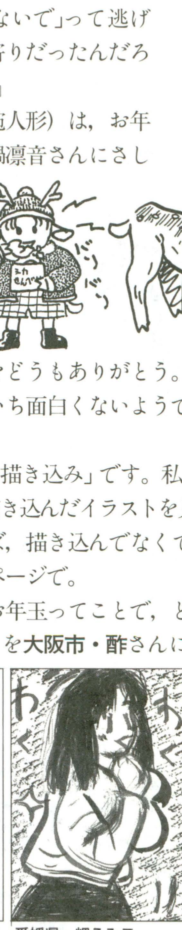

名古屋市・山石雅
オール・スクリーントーン


和歌山県・北谷洋平
版画

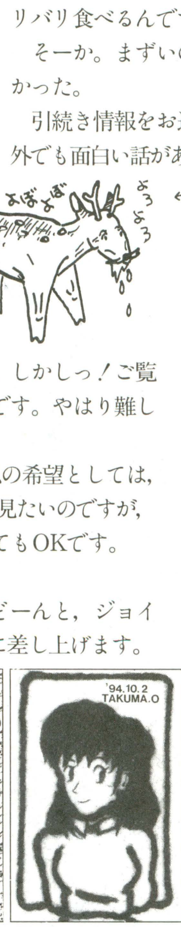

埼玉県・けとし信次
切り絵



千葉県・ミディアム・レア
プリント・アウト



愛媛県・岬ふみこ
ティッシュで描いた



静岡県・琢麻四季人
毛糸を貼りつけた

シテオク小質問箱 問：どーして人は死ぬのですか？（大阪府・マパコン） 答：うーむ，そんなたいそうな質問されても……困ったな。多分，そこにお墓があるから，じゃないかな。もうちょい，ささいで軽めの「小質問」をよろぴく。ぴくぴく。

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Dec in'94

冬です。寒いです。コタツみかんの季節です。コタツに入ったままで楽しむと言えば、やはりゲームでしょう。次世代機も姿を現してきて、今年の冬はみんなゲームで熱くなるんだろうなぁ。でも、ただ楽しむだけではいけないところが、バンタンに通っている学生の宿命。自分たちの将来に直結していることだから、当然と言えば当然なんだけど。このゲーム機のここが良い所でここが悪い所とか、このゲームソフトはここが面白いがここがつまらないなどと分析をしつつ、ゲームを楽しまなければ業界人にはなれない。ゲーム業界に入るのもなかなかつらいよ。

知的好奇心の牧場

「今月のちょっといいこと」

今月は……なにも思いつかない。僕のリサーチ不足だったね、ゴメンなさい。

と、言うことで、今回はリサーチのお話です。一口でリサーチと言ってもいろいろあるけど、簡単なところから話してみよう。

みんなが良く知っているのはテレビの視聴率や、ゲームソフトのランキング。これを見ることでどんな番組がよく観られているのか、どんなゲームが売れているのかが一発でわかるよね。ゲーム制作の上でもリサーチが大切であることは知っていると思う。自分の好きなゲームを作るわけではないのだから、ユーザーが求めているものを頭に入れておく必要がある。

そう言うところをふまえて、今度からランキングを見よう。リサーチについて詳しく知りたい人は、バンタンに来てね！

『リレー１行小説』

ごぶさたしておりますこのコーナー。あまりにもごぶさたなもので、忘れた方も多いはず。しかし、一通でもおたよりが来る以上、このコーナーは機能しております。

それでは、前回のお題をおさらいしてみましょう。

『猿が突然去った理由を探しに旅に出た私』

これは、物語の起の部分だったね。それで、下のが読者様からいただいた承の部分だよ！

『猿が父の猿股を盗んでいたことを知った私』　(P.N.たけもと末文)

……なかなかナイスな返答だね。こんな感じでいいんだよ、末文くん。他の読書もこんな感じで次の転の部分を送ってくれ！　もちろん20文字以内の一行小説だよ。〆切りは1月15日必着。発表は4月号(かな……)

『あなたのギモンに我々が答えます』

暑い暑い夏が過ぎ去り、唐突に寒い、本当に寒い時期になってまいりました。

どうにも葉書がこなくって、そういう意味でも寒い状態になってますが……。

本当に少ないギモンの中から、今月はこの質問を取り上げてみようと思う。

「次世代機がバシバシ出る年末ですが、内部に使われているらしいRISCチップとは何なのですか?」

はい、実にタイムリーな話題だと思いますが、これは少しむつかしい説明になるかもしれませんので心して読んで下さいね。

まずRISCを説明する前に、CISCと呼ばれる物を説明します。コンピュータに使用されるチップ(この場合CPU)は、パソコンの普及と共に年々高度化が進んできました。ここでは省略しますが、プログラムがより複雑な事を簡単にできるよう、特殊プログラム上の命令が付加されていきました。

これがCISCと呼ばれる物で、チップが様々な複雑な機能を持っています。

次にRISC。今までCISCで進めてきた複雑化は、スピードとプログラムをする上での複雑化を呼びました。そこで今度は簡単な事をくり返し、そのくり返しの動作で高度な処理をしようとしました。むつかしくて重たいものをムリヤリ動かさず、簡単なものを速く動かしてカバーするというコンセプトでRISCは作られたのです。

こうしたRISCの多くは、次世代機と呼ばれる機種に使われ、その力を期待する声も多く聞かれます。

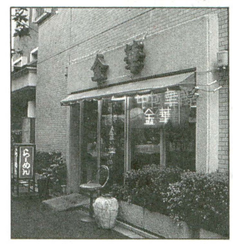
確かによい機能を持ったハードはコンシューマーゲームシーンに新たな風を呼ぶこむでしょう。画面もハデになり音楽も良くなるでしょう。しかし我々はそういったものは望んでいないのです。

ゲームとは、それぞれの物に面白味がなくてはなりません。ハードに頼ることなく良さをアピールし、プレイヤーを感情移入させてこそゲーム。

そういった物に機能が加味されることで初めて次世代の扉は開かれるのではないでしょうか。

RISCの話からそれましたが、ハードの性能に負けない下地のあるゲームが少ない現在、テクロノジーとはちがう別の部分に力をこめたゲームがあってもよいのではないでしょうか?

エンゲル係数の侵略



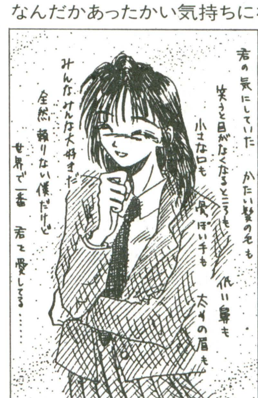
先月号でエンゲルの攻撃を受けた我々は、強力な助人を呼ぶことに成功した。その名は「金華」だ。この店は名前からも想像できるように、中華料理店である。恵比寿には数多くのラーメン屋が存在しているが、その中でも上位にくい込むほどの店である。場所は、JR恵比寿駅西口から出て、派出所の前の横断歩道を渡り300mぐらい真すぐ行くと、お店が見えてきます。おすすめは、チャーシューメン、ギョーザ、チャーハンの3品です。

チャーシューメンは特大サイズが2枚も入っていて、もう涙ものまちがいなし。お店は多少せまいが、その分味がカバーします。

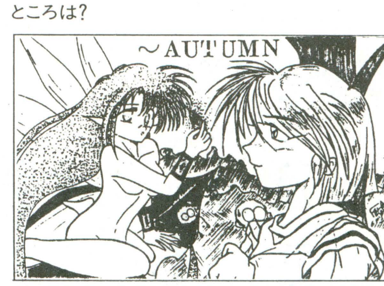
投稿コーナー　～今月のブラックリスト～

担当の魂の叫びが通じたのか、ようやくポエムが送られて来たぞ！

愛媛県のP.N.岬ふみこさんの作品だ。字が小さくて読めないって人は、虫メガネで見てくれ。体も心も寒い冬の夜、澄んだ夜空を見上げ口ずさめば、ほら、なんだかあったかい気持ちになってくるのさ(涙)。



お次は、P.N.駒使いさんと、P.N.蒼霧羅夢＝さんの合作だ。なに？　2人の関係は〝美女と野獣〟なのか。じゃあ、あんなことやそんなことも……。うぉぉぉ、こんなことまでぇ！　で、ホントのところは?



バンタン電脳情報学院0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-12MB 電脳インフォメーション係

低価格ながら高性能を実現!!

新発売 ハイパーモニターシールドFSⅢ

■パソコンをするあなた
■ワープロをするあなた
■長時間作業するあなた



視力低下を防ぐ

セイフティ効果 Features & Function

1 紫外線を100%カット

モニター画面から放射されている視力低下の原因となる、目に有害な紫外線を画面から100%カットします。

2 ギラギラ・チラツキをカット

高性能特殊メタクリル樹脂の採用で、目が痛くなるギラギラ・チラツキを大幅にカットすることに成功しました。

3 有害な可視光線をカット

モニター画面の過度な輝きは視力低下の大きな原因のひとつ。FSⅢは有害な可視光線をカットし、OAオペレーターの目と体の健康を守ります。

4 色のニジミをカット

眼精疲労の主原因である色のニジミをカット。シャープな画像で目の疲れを防ぎ、作業能率を向上させます。

オペレーターの
目と体の健康を守る
●●●●●●●●●●●●●
科学が生んだ高性能シールド!!

型名	価格(税別)
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円

店頭で買えない人は……

★通信販売のみ

7日間無料使用OK!

効果なければ返品自由!

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

50円
〒547
大阪市平野区瓜破5・1・35
(株)サンクレスト
B12係

ハイパーモニターシールドFSⅢを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合

06(303)4152

(株)サンクレスト

受付時間AM9:00~PM6:00



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.47

ディスク付き特集は音楽フリーソフト・コレクション第3弾。MS-DOSマシン用SMFレコーダ／プレーヤー「SREC.EXE」，MS-DOSマシン用RCPtoSMF／テキスト・ファイル・コンバータ「CVS.EXE」，レコンポーザ98入力お助けツール「R-AZD」，レコンポーザ98用タイムベース・コンバータ「TBSCV.EXE」を収録。付録ディスク：3.5インチ2HD

ディスクの内容

フリーソフト4本。レコンポーザ＆SMFプレーヤー「Miya Play」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MU」。MIDIデータ：「雷電」「プレリュードとフーガロ短調BWV544」，「MORNING STAR」，「ZERO」他。



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.48

特集1：注目のハード&ソフト徹底研究①ローランド「SC-88」の実力をさぐる，②「レコンポーザfor Windows Ver.1.0」登場。特集2：ディスク付き特集：PC-98シリーズ用マルチメディア・ソフト「graphic Midi」。特別企画：カシオミュージック・デザイナーCTK-750/650使用レポート。連載：Singer Song Writerを10倍活用する方法（第2回），フルオーケストラ・シミュレーション講座（第2回）。

ディスクの内容

PC-98シリーズ用マルチメディア・ソフト「graphic Midi」体験版。カシオCTK-750/650「使えるフレーズ集」。音色データ管理ソフト「MEXT Ver.1.01」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MU」。MIDIデータ：「READY TO FLY」，「冷たい雨」他。

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
〃	紀伊国屋書店琴似店	011(644)3345
〃	YES電脳館	011(242)5455
〃	BOOKSいずみ元町店	011(786)2131
〃	丸善ら・がぁーる新札幌DUO店	011(890)2586
〃	北海学園生協	011(811)8689
恵庭市	ビブロス恵庭店	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	自鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
新座市	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居町	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書泉ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
〃	山野楽器ピュータラビット	03(3572)0935
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋書店渋谷店	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	新栄堂書店	03(3984)2345
豊島区	リブロ池袋店	03(5992)8800
〃	西武百貨店池袋店5F楽器売場	03(5992)8627
〃	旭屋書店池袋店	03(3986)0311
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
〃	本のさんぽ径	054(247)1053
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
〃	精文館書店南店	0532(25)2007
大府市	滝書店	0562(47)9515
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.49

特集1：Windowsではじめる MIDI講座　特集2：体験ディスク付PC-98シリーズ用Micro Musician ver. 3.0　特別企画：カシオCTK-650/750でオリジナル曲作りに挑戦／　新製品紹介：QY-300(ヤマハ), Vision for Windows(富士通), MP-1(Young CHANG), TS-6GM1(九十九電機)　連載：こちらMusic Free Ware探検隊(電子ピアノとパソコンの橋渡しをするYPLAY他), フルオーケストラ・シミュレーション講座第3回他

ディスクの内容

PC-98シリーズ用シーケンス・ソフト「Micro Musician ver3.0」体験版。カシオCTK-750によるデモ・データ。Windows版98用RS-232Cドライバ・ソフト。ピアノ・プレーヤー・ソフト「YPLAY」。MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G他。MIDIデータ：「エロティカ・セブン」他。



コンピュータ・ミュージック・マガジンVol.50

特集：各社の主要音源の音とデータをCD-ROMに収録 あなたの耳で確かめるGM・GS音源徹底研究(ローランドSC-88/55mkII, ヤマハTG300G, 河合楽器製作所GMegaL/LX, ハーモニックスSummit, コルグ05R/W)　特別企画：コンピュータ・ミュージック用音源のあゆみ　連載：こちらMusic Free Ware探検隊(Windows対応プレーバッカーPianist), フルオーケストラ・シミュレーション講座第4回他

特別定価：2,000円(税込)

ディスクの内容(FD)

特集：音源徹底研究MIDIデータ（ローランドSC-88/55mkII用, 河合楽器製作所GMegaL/LX用, ハーモニックスSummit用), ゲーム「バイブルマスター２」データ, MIDI演奏ソフト「MIMPI」Ver.3.7G＋メニュー選択ユーティリティ「MD」他。

豊田市	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	榮進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店２階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	ブックプラザ天白植田店	052(263)5828
〃	元禄屋書店	052(805)7345
七宝町	ブックベース童夢	052(443)9136
瀬戸市	ブックセンター２榮進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウ一菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
稲沢市	松清2101	0587(23)6050
扶桑町	カルコス扶桑	0587(92)1991
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
〃	プツクスギャラリージパング	0567(32)3719
長久手町	榮進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
高浜市	いまじん高浜店	0566(53)6650
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
恵那市	三洋堂書店恵那店	0573(25)8934
可児市	三洋堂書店可児店	0574(63)2334
〃	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞窟堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
大垣市	大洞堂岐大バイパス店	0584(74)7766
四日市市	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	別所書店名張西店	0595(63)3878
〃	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
〃	シェトワ白揚スズカ	0593(82)5221
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
伊勢市	古川書店伊勢みその店	0596(36)0187
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店大本店	0766(44)1374
小杉町	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
金沢市	北国書林香林坊本店	0762(20)5011
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
〃	Booksなかだ天正寺店	0764(91)4731
氷見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
〃	恵文社西大路店	075(691)5932
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
泉佐野市	ブックス・パル羽倉橋店	0724(63)8163
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
川西市	キリン堂書店川西店	0727(57)1000
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
〃	漢口堂書店三宮店	078(331)1156
〃	隆司書店	078(575)3938
〃	ジュンク堂書店住吉店	078(854)5551
〃	ブックフォーラム西神中央店	078(992)0020
姫路市	誠心堂書店	0792(80)2055
伊丹市	ブックランドサンクス	0727(81)4100
三木市	星電社CASA三木店	07948(2)7770
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〃	紀伊国屋岡山店	0862(32)3411
鳥取市	鳥取ブックセンター	0857(23)6411
益田市	ブックセンタージャスト下本郷店	0856(23)7005
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルバ潮工店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店４Ｆ	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り〜ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Ｖステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢健軍店	096(368)2411
〃	明林堂長嶺店	096(387)1501
〃	ブックセンター2001近見店	096(355)2326
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	0968(43)1888
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

安いのに親切
TSUKUMO

NEC旧製品大処分セール

売り切れ御免12/1～31（全て台数が少ないのでお早めに!）

機種	台数	値引率	大処分特価	機種	台数	値引率	大処分特価
PC-9801VX01	4台限定	95%OFF	¥16,990	PC-9801CS5W	2台限定	90%OFF	¥69,900
PC-9801VX21	2台限定	95%OFF	¥19,900	PC-9801FS7	4台限定	87%OFF	¥69,900
PC-9801CV21	4台限定	87%OFF	¥44,900	PC-9801LS5	4台限定	93%OFF	¥59,900
PC-9801VM11	9台限定	92%OFF	¥24,900	PC-9801LX5C	6台限定	93%OFF	¥49,900
PC-9801EX2	9台限定	89%OFF	¥39,900	PC-9801T/W5	6台限定	91%OFF	¥64,900
PC-9801EX4	9台限定	91%OFF	¥44,990	PC-9801NV	10台限定	82%OFF	¥44,900
PC-9801DX2	9台限定	86%OFF	¥44,900	PC-9801T/F71	4台限定	86%OFF	¥129,900
PC-9801DX5	4台限定	89%OFF	¥49,990	PC-9801T/F51	4台限定	88%OFF	¥99,900
PC-9801DX/U2	5台限定	85%OFF	¥47,900	PC-9821Ae/M2	9台限定	74%OFF	¥94,900
PC-9801DX/U5	5台限定	88%OFF	¥53,990	PC-9821Ae/U2	9台限定	72%OFF	¥99,900
PC-9801DS5	4台限定	89%OFF	¥55,900	PC-9821As/U2	4台限定	71%OFF	¥129,900
PC-9801DS/U5	2台限定	88%OFF	¥59,990	PC-9821As/U8	4台限定	73%OFF	¥169,900
PC-9801CS2	4台限定	86%OFF	¥54,900	PC-9821Ce/S2	4台限定	72%OFF	¥139,000

★限定特価品をお求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せて下さいネ。

新製品特集

NEC　PC-9821Cb/2　一体型入門用
…… ¥225,000
NEC　PC-9821Cx/S2　店長ｵｽｽﾒ
…… ¥295,000
NEC　PC-9821Ap3/C8W
3台限DX4-100/CD… ¥415,000
ｺﾝﾊﾟｯｸ　ﾌﾟﾚｻﾘｵCDS520　5台限CD付
…… ¥197,000
EPSON　PC-586RV1JW　P60 4倍CD
…… ¥267,900
EPSON　PC-586RA1JW　P90 4倍CD
…… ¥378,000

本体

NEC　PC-9801BX2/U2　5台限 ¥113,900
NEC　PC-9821Xe/U7W SX33 5台限 ¥155,990
NEC　PC-9821Xs/C8W DX2-66/CD 3台限 ¥259,900
NEC　PC-9821Xp/U8W DX4-100 5台限 ¥297,500
NEC　PC-9821Xa/U8W Pent90 3台限 ¥433,800
NEC　PC-9821Nd 5台限 ¥209,900
NEC　PC-9821Nd/340W 3台限 ¥309,800
NEC　PC-9821Ne2/340W 3台限 ¥378,000
NEC　PC-9821Cs2/S3 在庫5台限 ¥257,000
NEC　PC-9821Cs2/S2 在庫5台限 ¥227,700
EPSON　PC-486NAU2HT 一太郎付在庫限 ¥197,700
EPSON　PC-486NAUX2HW　在庫5台限 ¥227,800
EPSON　PC-486FE2　在庫5台限 ¥93,800
ｺﾝﾊﾟｯｸ　ｺﾝﾁｭﾗAERO4/25 170WF　3台限 ¥139,500
ｺﾝﾊﾟｯｸ　ｺﾝﾁｭﾗAERO4/33C 170WF 3台限 ¥169,800

カラーモニター

NEC　PC-KD1421 ﾉｰﾏﾙﾓｰﾄﾞ3台限 ¥28,880
NEC　PC-KM141(NEW) 14ｲﾝﾁﾏﾙﾁ ¥46,500
NEC　PC-KM153R(NEW) 15ｲﾝﾁﾏﾙﾁ ¥54,500
IDEK　MF-8615B 15ｲﾝﾁ　5台限 ¥47,800
IDEK　MF-8617B 17ｲﾝﾁ,0.26 ¥89,800
三菱　RD-17G 17ｲﾝﾁ(NEW) ¥109,800
Logitec　LCM-15(NEW) 15ｲﾝﾁ ¥39,000
Logitec　LCM-17　17ｲﾝﾁﾏﾙﾁ　5台限 ¥73,800
NANAO　F-557 ｹｰﾌﾞﾙ別　在庫3台限 ¥79,800
NANAO　53T ｹｰﾌﾞﾙ別 ¥117,800

プリンター(ﾄﾞｯﾄ・ｲﾝｸ・ﾚｰｻﾞｰ)

NEC　PC-PR101/J110　在庫限¥29,800
NEC　PC-PR201/40 ¥43,990
EPSON　MJ-700V2C ｶﾗｰJET　10台限 ¥66,000
EPSON　MJ-1000V2　在庫限 ¥58,990
EPSON　MJ-1050(NEW)　10台限 ¥54,300
EPSON　MJ-500V2　3台限 ¥29,800
EPSON　MJ-450(NEW)　10台限 ¥29,800
Canon　BJC-600J　5台限 ¥66,780
Canon　BJC-400J(NEW)大好評ｶﾗｰBJ ¥52,990
Canon　BJ-15VPro　5台限 ¥38,500
Canon　LBP-A404GII　5台限 ¥87,990
Canon　LBP-A405Jr.　5台限 ¥74,800
Canon　LBP-A309GII ﾄﾅｰ付 3台限 ¥267,800
EPSON　LP-8000SE A3ﾚｰｻﾞｰ 3台限 ¥178,900
EPSON　LP-9000　A3ﾚｰｻﾞｰ　2台限 ¥259,900

MO（光磁気ディスク）

M.I　MMO-128(激安) 128Mﾕﾆｯﾄ本体 ¥39,800
M.I　MMO-128/PC(激安) 98用Kit, ﾒﾃﾞｨｱ付 ¥43,800
Logitec　LMO-200 120MB ¥52,000
緑電子　UM-323D 230MB　6台限 ¥103,000
Logitec　LMO-400 230MB　5台限 ¥89,000
ｷｬﾗﾍﾞﾙ　PS-230MO/P ﾒﾃﾞｨｱ,ｹｰﾌﾞﾙ付 ¥107,990
ｴﾚｺﾑ　EMO-640 接続Kit付　5台限 ¥49,800
ｴﾚｺﾑ　EMO-2300 ﾒﾃﾞｨｱ,ｹｰﾌﾞﾙ付 ¥114,000
ｴﾚｺﾑ　EMO-L230ｿﾌﾄ付 ¥99,000

ハードディスク

外付用
ﾒﾙｺ　DNS-340 ¥34,500
ﾒﾙｺ　DNS-540 ¥44,800
TEXA　ES-360　在庫限¥29,700
TEXA　ST-540PA　在庫限¥53,800
ｴﾚｺﾑ　EHD-500HG　10台限 ¥47,890
緑電子　V-340-5F ¥36,000
緑電子　V2-520-4F　20台限 ¥46,000

98メイト フェロー内蔵用
ﾒﾙｺ　DNB-420　在庫5台限 ¥24,000
ﾒﾙｺ　DNA-420　在庫5台限 ¥24,800
ﾒﾙｺ　DNB-540　在庫5台限 ¥39,000
ICM　INTER-BR540 ¥51,000
有名ﾒｰｶｰ　IDE240 ﾒｶのみ　在庫10台限 ¥12,800

98ﾉｰﾄ用
ｴﾚｺﾑ　EN-200N　在庫10台限 ¥18,000
ｴﾚｺﾑ　EN-240NP　在庫5台限 ¥32,000
ｴﾚｺﾑ　EN-420NP　在庫20台限 ¥42,800
緑電子　BLT-N520A ¥54,000
緑電子　BLT-N120　在庫10台限 ¥13,500
緑電子　BLT-N340A　在庫20台限 ¥34,500
ﾒﾙｺ　DNN-340 ¥36,000
ﾒﾙｺ　DNN-497(NEW) ¥54,800

EPSONﾉｰﾄ用
ｺﾆｯｸ　MI-520EII　在庫10台限 ¥52,000
エレコム　EN-125EP　在庫10台限 ¥17,490
エレコム　EN-420EP　在庫5台限 ¥46,000
エレコム　EN-500EP　在庫5台限 ¥66,990
メルコ　DEN-340 ¥39,000

CD-ROM

ICM　CD-300F ﾍﾞｲ2倍速　在庫限 ¥15,500
ｶﾉｰﾌﾟｽ　PowerCDTB4 ﾌｧｲﾙﾍﾞｲ4倍速 ¥39,000
緑電子　CXA-600S 4倍速 (NEW) ¥45,000
ICM　CD-610S 4倍速 (NEW) ¥44,000
ICM　CD-600S 4倍速　在庫限 ¥44,000
ﾊﾟｲｵﾆｱ　DRM-602X 6連装　在庫限 ¥53,990
ﾅｶﾐﾁ　MBR-7CD 7連装2倍速 ¥37,990
Logitec　SCD-200 2倍速激安CD ¥17,300
Logitec　SCD-400 4倍速 (NEW) ¥39,700
ﾒﾙｺ　CDS-E 好評2.4倍速 ¥23,800

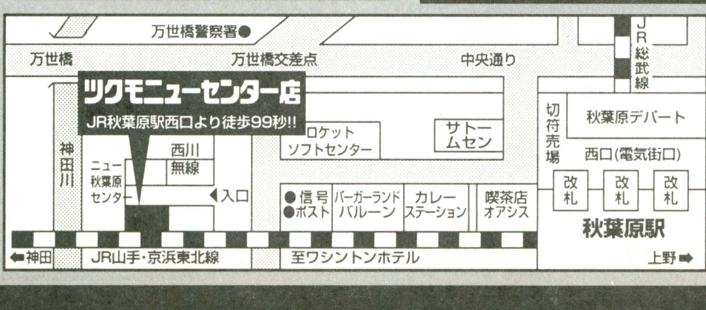
大処分セールに加えて、
更に注目プレゼント！
この広告をお持ち下されば、先着50名様に3.5インチディスケット10枚をプレゼント致します。
（早いもの勝ち！）

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。
お迎えにあがります。
㊐（平日）AM10:45～PM7:30　㊡毎週木曜日
（日・祝）AM10:15～PM7:00
ツクモ全店、12月中は無休で営業致します。
〒101　東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話（在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!
2 お店へGO!または、
3 送り先を言って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先：三和銀行秋葉原支店　普通口座1009939

法人見積りも歓迎!!
グレードアップのご相談は
もちろん新品ご希望の方も
下取り・交換をお考えなら

ちゃんと
パソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
TEL03(3251)0987
24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)





MIDI音源モジュール

SNEのMIDI音源は、世に多い、名ばかりの貧弱なMIDIではなく、名音源として名高い、フランスのドリームのPCMチップを搭載した、本物のクオリティが楽しめるGM/GS音源です。ゲームソフトのサウンドをHiFi音で楽しむだけでなく、コンピュータミュージックの頂点にあるDTM（デスクトップミュージック）にお使い頂いても十分に満足のゆく設計となっていますので、MIDIの標準音源として末永く楽しむ事が出来ます。

GENERAL MIDI

■MIDI COMPOSER-6600

GM GS対応リバーブ&コーラス・エフェクト搭載PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥49,800**（税別）



■PCM音源部

●音色数：GM/GS対応 ローランドのSC55mkⅡの354音色より多い393音色搭載。（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）リバーブ&コーラス・エフェクト搭載。●ドラムセット数：10セット（1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む）●同時発音数：24音●演奏数：16パート●コンパチビリティ：GM完全対応128音色。GS対応、SC-55mkⅡ/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色。

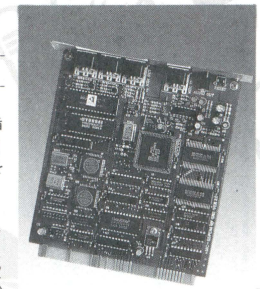
■入出力

●RS-232C：ミニDIN8P×1（別売ケーブルにて、NEC、ハーフピッチ、DOS V、MAC等のパソコンに接続します。）●MIDI IN：ミニDIN5P×1●MIDI THRU：ミニDIN5P×1●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1●PHONE：3.5φボリューム付●電源：ACアダプタDC9V1A

■MIDI COMPOSER-55PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥46,800**（税別）



■概要

MC55PCMは、NECのPC-98シリーズ及び互換機の標準スロットに挿入するだけで、本格的DTMを楽しめるように、ローランドのMPU-98Ⅱとコンパチブルなインターフェースに、MC5500のPCM音源部を搭載した機種です。

■仕様

●PCM音源部：MC5500同等●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート：切り替え可●割り込み設定：切り替え可●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1（LINE出力）●MIDI IN：標準DIN5P×1●MIDI OUT：標準DIN5P×3

■MIDI COMPOSER-5500

GM/GS対応PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥39,800**（税別）



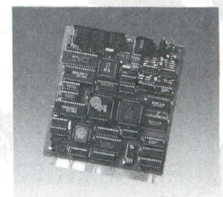
■仕様

MC6600からリバーブ&コーラス・エフェクト機能を外して、コストパフォーマンスを高めた機種

■MIDI COMPOSER-66PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥56,800**（税別）



■概要

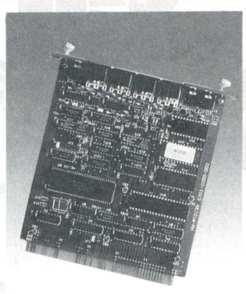
MC66PCMは、MPU-98Ⅱ上位コンパチのインターフェースに、MC6600同等のリバーブ&コーラス・エフェクト搭載のGM、GS音源ボードです。

名ばかりのMIDIならもういらない 本物の音源をお届けします。

■HW-98MIDIⅡ

PC-98シリーズ用インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**（税別）



最高性能の標準MIDIインターフェース

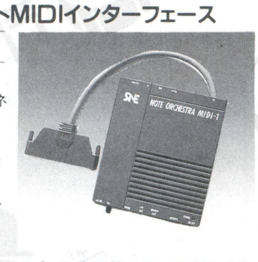
■仕様

●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ。（ノンインテリジェントにも出来ます。）●分解能：MPU-PC98Ⅱの4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート、割り込み設定：切り替え可 ●FSK IN/OUT/メトロノーム OUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3（1つはTHRUに設定可）

■NOTE ORCHESTRA MIDI-1

PC-9801NOTE用FM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格 **¥39,800**（税別）



■対応機種

●NEC PC98ノートパソコンEPSON互換機●110P標準拡張I Oコネクタ搭載機種

■FM音源部仕様

●スーパーステレオ：PC-9801-26K 86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。●JOYポート付 割り込み設定切り替え可 ステレオヘッドフォンアンプ付●HiFiスピーカー搭載

■MIDIインターフェース部仕様

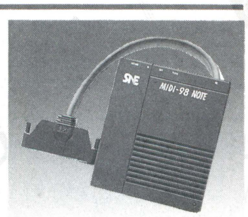
●I Fタイプ：ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ ●分解能：MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能 ●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I Oポート切り替え可 割り込み設定：切り替え可 ●MIDI IN OUT THRU：ミニDIN5Pタイプ各1個●メトロノームOUT：3.5φジャック1個

■MIDI-98NOTE

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース

最高性能MIDIインターフェースNOTE版

希望小売価格 **¥26,800**（税別）



■仕様

●ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ
●MIDI-1から、FM音源部のみを外して、MIDI専用とした標準機

■MIDI-232C シリアル標準MIDIインターフェース

希望小売価格 **¥6,800**（税別）

■概要

標準RS-232Cのコネクタを使用したコンパクトなシリアルインターフェース パソコンのシリアルポート：Dサブ25Pに接続するだけで手軽に使えます。また、各種アダプタも別売で用意されていますので、DOS V機、MAC機、ハーフピッチ機にも使えます。I O、Dサブ25P MIDI IN、OUT 標準DIN5P各1

■MS-3000 マルチメディア時代のステレオHiFiスピーカーシステム

■仕様

●定格最大出力：30W×2●スピーカー：3.5インチHiFiフルレンジ（センタードームツイター付）×2●サイズ/重量（右側用）：W119×D114×H204mm 998g●サイズ 重量（左側用）：W119×D114×H146mm /726g●設置方法：14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式（据え置き可）●LINE IN（A） LINE IN（B）●AUX OUT ヘッドフォン：3.5φステレオ各1●BASS：低音部の量感を好みの量にセット出来ます。●MIXER：LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME：音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!! 魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 **¥16,800**（税別）

株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805（代表）/FAX.0297-65-0809

販売店募集中！

各種MIDIケーブルも用意しています。

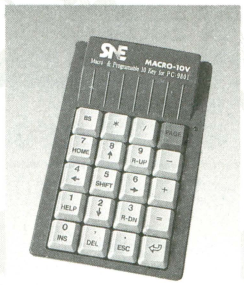
SNE

今、キーボードが革命された。

キーボードではないキーボード。卓越した機能を約束します。

■MACRO-10V NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)



■機能

●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。

●ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

■MACRO-10L NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■機能

●MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能を外した機種。

■MACRO-10MV MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)



■機能

●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に8文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大8文字を一度に打ち出せます。

●マウスエミュレーション機能：MSX用のジョイスティックでカーソルの移動が出来ます。

■MACRO-10ML MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■機能

●MACRO-10MVから、マウスエミュレーション機能を外した機種。

■MACRO-10 NEC、EPSON用プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**(税別)

■機能

●ページ機能：BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能：MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

■JOY-98V NEC、EPSON用プログラマブルジョイスティックインターフェース

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

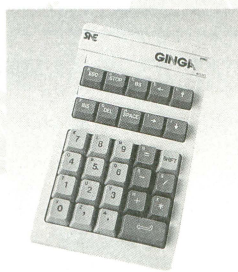
■機能

●MSX用のジョイスティック パッドが使用出来ます。●4 8方向、Z X、スペース リターンがプリセットされています。●ジョイスティック パッドに好みのキーを簡単にセット出来るプログラム機能が付いています。

■GINGA-PRO

NEC、EPSON用マクロ機能付キーボード

希望小売価格 **¥50,000**(税別)



■機能

●10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。

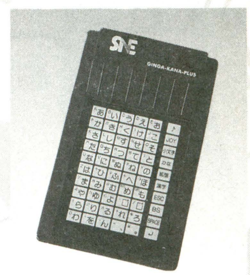
●フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録出来ます。

●ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

■GINGA-KANA-PLUS

NEC、EPSON用マルチファンクションキーボード

希望小売価格 **¥25,000**(税別)



■機能

●10キーサイズでフルキーボードのように使えます
●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています
●カナの小文字が簡単に入力出来ます
●アルファベットも簡単に入力出来ます
●入力確認用に音が出せます
●JOY-98Vと同等のプログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています

■MC6600/5500専用MIDIケーブル

■専用MIDIケーブル1

(MC6600/5500または、MIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pと標準MIDI端子：DIN5Pとの接続用)

●MDN-5P05M(長さ0.5m)――¥ 900
●MDN-5P1M(長さ1m)――¥1,000
●MDN-5P2M(長さ2m)――¥1,300
●MDN-5P3M(長さ3m)――¥1,600

■専用MIDIケーブル2

(MC6600/5500：ミニDIN5PとSNEのMIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pとの接続用)

●MMDN-5P05M(長さ0.5m)――¥1,200
●MMDN-5P1M(長さ1m)――¥1,500
●MMDN-5P2M(長さ2m)――¥1,800
●MMDN-5P3M(長さ3m)――¥2,200

■標準MIDIケーブル

(標準MIDI端子：DIN5Pどうしの接続用)

●DN-5P05M(長さ0.5m)――¥ 800
●DN-5P1M(長さ1m)――¥ 900
●DN-5P2M(長さ2m)――¥1,200
●DN-5P3M(長さ3m)――¥1,500

■MIDI-232C用アダプタ

●ハーフピッチ20P用アダプタ――¥3,500
●DOS/VDサブ9P用アダプタ――¥3,500
●MAC用ミニDIN8P用アダプタ――¥3,500

■MC6600/5500専用RS-232C/422ケーブル

(MC6600/5500とパソコンをシリアル信号で接続する専用ケーブル)

■NEC専用シリアルケーブル

(PC-98シリーズ：Dサブ25PとMC6600/5500接続用)

●RSNEC-25P1M(長さ1m)――¥2,500
●RSNEC-25P2M(長さ2m)――¥3,000
●RSNEC-25P3M(長さ3m)――¥3,500

■NEC専用ハーフピッチ型シリアルケーブル

(PC-98シリーズ：ハーフピッチ14PとMC6600/5500接続用)

●RSNEC-H14P1M(長さ1m)――¥3,000
●RSNEC-H14P2M(長さ2m)――¥3,500
●RSNEC-H14P3M(長さ3m)――¥4,000

■AT専用シリアルケーブル

(DOS-V機：Dサブ9PとMC6600/5500接続用)

●RSAT-9P1M(長さ1m)――¥2,500
●RSAT-9P2M(長さ2m)――¥3,000
●RSAT-9P3M(長さ3m)――¥3,500

■MAC専用シリアルケーブル

(マッキントッシュ：ミニDIN8PとMC6600/5500接続用)

●RSMAC-8P1M(長さ1m)――¥1,400
●RSMAC-8P2M(長さ2m)――¥1,800
●RSMAC-8P3M(長さ3m)――¥2,200

SNEは他にもオリジナリティーあふれる商品を多数用意しています。
詳しくはSNE、または店頭でおたずね下さい。

ン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館



年末謝恩

3F

FUJITSU OASYS 30-LX701J
"おちゃのまスキャナ"がついて、きれい・カンタン・便利
定価￥208,000　目玉商品
超特価￥108,000

NEC 文豪MINI5ZV PWP-5ZV
●ビデオ映像をフルカラー印刷できるビデオキャプチャー標準装備
定価￥200,000
NEW 超特価￥168,000

SHARP UX-T3B
●ハンドコピー、デジタル留守録、簡単操作のファクシミリ
定価￥62,000
超特価￥54,800

SANYO SFX-S1CL
●家中どこからでも話しができる。
●テプラ機能 ●テープ不要の留守録
定価￥97,000
NEW 超特価￥59,800

駅より徒歩3分！



2F

ビジネスソフト人気商品(一太郎・五郎・ロータス・エクセル)、Windows版ソフト大量取り扱い中！
※ロータスショップ、ボーランドセンター加盟店、PCクーポン券取扱い店。



話題の3DOマシンをはじめ、スーパーファミコン・メガドライブ・FM-MARTY2及び各種ソフトを取り揃えております。ぜひ、ご来店下さい!!

1F

おすすめセット 1
●NEC PC-9821Cb/2D MULTi　￥340,000
●プリンタPC-PR101J110　￥69,800
●プリンタケーブル　￥3,500
NEW
合計定価￥413,300
セット特価￥298,000

おすすめセット 2
●NEC PC-9821Cx/S3 MULTi　￥455,000
●プリンタPC-PR101J110　￥69,800
●プリンタケーブル　￥3,500
NEW
合計定価￥528,300
セット特価￥388,000

おすすめセット 3
●NEC PC-9801BX2/U2 FELLOW　￥178,000
●モニター CMT-E14D3　￥59,800
●プリンタPC-PR101TN103　￥69,800
●プリンタケーブル　￥3,500
合計定価￥311,100
セット特価￥187,800

おすすめセット 4
●NEC PC-9821Xe/U7W MATE　￥238,000
●モニターCMT-B15M6　￥89,800
●プリンタMJ-450　￥39,800
●プリンタケーブル　￥3,500
合計定価￥371,100
セット特価￥265,800

おすすめセット 5
●FUJITSU FM TOWNSII FreshE
●CPU/486DX2(66MHz)
●メモリ/8MB(最大72MB)
●ハードディスク/ 260MB
●15インチ高解像度CRTをセット
●ワープロソフトまでインストール済
NEW
定価￥298,000
セット特価￥278,000

おすすめセット 6
●NEC PC-9821Nd/ 340W　￥468,000
●プリンタPC-PR101J110　￥69,800
●プリンタケーブル　￥4,800
合計定価￥542,600
セット特価￥394,800

プリンター・ハードディスク他、周辺機器も特価中！

プリンター
エプソンMJ-700V2C　定価￥99,800 超特価￥79,800
NEC PC-PR101J110　定価￥69,800 超特価￥49,800
スター精密 JT-144CL　定価￥79,800 超特価￥49,800

ノート内蔵ハードディスク
日本テクサ TR-NE250SI　定価￥65,800 超特価￥29,800
日本テクサ TR-NE340SI　定価￥89,800 超特価￥42,800
日本テクサ TR-NE500SI　定価￥99,800 超特価￥74,800

外付ハードディスク
日本テクサ ES-260　定価￥74,800 超特価￥34,800
日本テクサ ES-340　定価￥94,800 超特価￥39,800
日本テクサ ST-540PA　定価￥138,000 超特価￥74,800

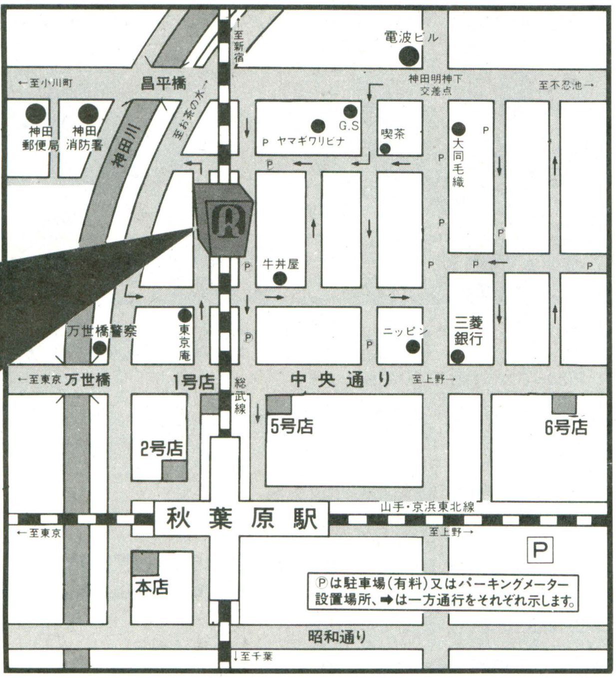
ロケット 3号店 パソ

〒101 東京都千代田区外神田1-4-6　☎03(3257)0003・FAX03(3257)1903

パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソ

セール!

★広告掲載商品は全て税抜き価格です。
★ボーナス一括払いも冬・夏二回払いもできます。

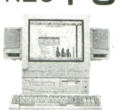


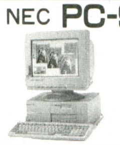
店頭品処分・超特価品コーナー

店頭品が大特価

■J3100ZS002………… 超特価¥ ~~89,800~~
■FMV466DES……………… 超特価¥ ~~178,000~~
■FMTW2MA340WA+FMTDP8311
……………………… セット超特価¥208,000
■FMTW2ME2A+FMTDP5351W
……………………… セット超特価¥105,000
■PCKD1511………………… 超特価¥ 49,800
■PC-9821BS2/M2…… 超特価¥118,000
■CMTD14UM5V………… 超特価¥ 35,000
■CPD-1438……………… 超特価¥ 49,800

※数に限りがあります。売り切れの際はご容赦下さい。
※このコーナーの通販は取り扱っておりません。ご来店者に限ります。

NEC PC-9821Cf/S3 MULTi

●メモリ/7.6MB ●HDD/540MB
●FDD/3.5インチ×1
定価¥590,000 NEW
超特価セール

NEC PC-9821Ap3/C9W MATE

●CPU/IntelDX4™(100MHz)
●メモリ/7.6MB ●FDD/3.5×1
●HDD/540MB
定価¥600,000 NEW
超特価セール

NEC PC-9821Xp/C8W MATE

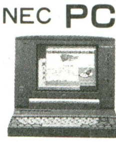
●CPU/Intel DX4™(100MHz)
●メモリ/5.6MB、HDD/340MB
●CD-ROM内蔵
定価¥488,000
超特価セール

NEC PC-9821Xs/C8W MATE

●CPU/i486™DX2(66MHz)
●メモリ/5.6MB、HDD/340MB
定価¥398,000
超特価セール

NEC PC-9821Ld/350A LIGHT

●CPU/i486™SX(33MHz)
●メモリ/7.6MB HDD/350MB
NEW 定価¥398,000
超特価セール

NEC PC-9821Nd

●CPU/i486™ SX(33MHz)
●メモリ/640KB+ラムドライブ
定価¥348,000
超特価セール

EPSON PC-486NAU2HT

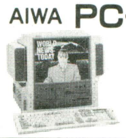
●一太郎インストール済み
●CPUi486™SX33MHz
定価¥248,000 NEW
超特価セール

EPSON PC-586RV1JW

●CPU/Pentium™(60MHz)
●メモリ/7.6MB ●HDD/340MB
定価¥358,000 NEW
超特価セール

Panasonic WOODY66 CF-V31DD5

●CPU/i486DX2(66MHz)
●HDD/540MB ●画像取り込み機能
定価¥398,000 NEW
超特価セール

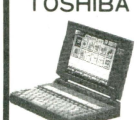
AIWA PC-MT433 NEW

●使いやすさを重視した、マルチメディアフル装備テレビパソコン
定価¥310,000
超特価セール

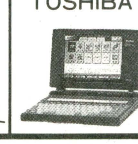
FUJITSU FMV-450sD2/S1

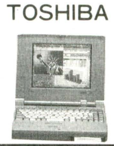
●「一太郎Ver.5」をインストール済
●各種実用ソフト、ゲームソフトも標準添付
定価¥238,000 NEW
超特価セール

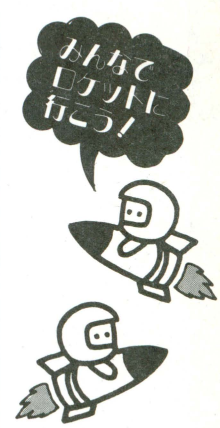
COMPAQ PRESARIO CDS520

●CPU/486SX(66MHz)
●メモリ/8MB(オンボード4MB)
定価¥249,000 NEW
超特価セール

TOSHIBA DynaBook EZ425 001

●CPU/i486™SX(25MHz)
●メモリ/4MB
定価¥258,000
超特価¥198,000

TOSHIBA DynaBook EZVision

●CPU/i486SX(25MHz)
●メモリ/4MB
定価¥278,000
超特価¥218,000

TOSHIBA DynaBook SS433

●CPU/i486™ SX(33MHz)
●メモリ/4MB
人気商品
定価¥398,000
超特価セール

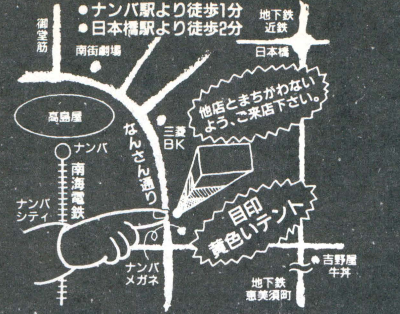


正社員大募集
販売スタッフ
■年齢/18~27歳
■条件/高卒以上
■待遇/当社規定により委細面談
ロケット人事部
☎03-3257-1717
迄お電話ください
担当よしみね

コン館

★平日 AM10:15~PM7:45
日曜日AM10:00~PM7:30
★年中無休
★各種クレジット販売

3F	ワープロ・FAX・書籍 コピー・電子手帳
2F	家庭用TVゲーム機(本体、ソフト)・ビジネスソフト・ゲームソフト
1F	パソコン・パソコン周辺機器



天上天下
には を には

FM-LAB TOWNS実績日本一 祝10周年

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FMVはおまかせください
富士通パソコン専門ショップ FMショップ会員店
FM·LAB
TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM-LAB アイ・ツー OSAKA 06-634-1212

富士通のDOS/V
新製品
「FMV-DESK POWER」
～かんたんじゃねえか～

●FMV-450SD2 SI(一太郎) or S2(OASYS)(定価¥238,000)
CPU:i486SX(50MHz)/メモリ:8MB(最大36MB)/HDD:420MB/CRT:FMV-DP842相当(15'ハイレゾ、0.28㎜ノンインターレス)/アクセラレーター:CL-GD5428/サウンドブウスター16/倍速CD-ROM 搭載/ステレオ スピーカー添付「MS-Windows V3.1」「MS-DOS/V」「駅すぱあと」「フォトCDプレーヤー」「CD辞書検索ソフト」[プレインストール]「ストライク・コマンダー」「Mr.Postman Lite」「GAME PACK for Windows V3.1 Packaged 1」「新英和・和英辞典」「漢字源」「メンテナンスCD」(バックアップ用)[添付]

買ったその日からWindows&マルチメディア
ワープロソフトがすぐに使えるエントリーセット

●BJC-400J(Canon製)定価¥69,800
(フルカラーバブルジェットプリンター、DOS/V用プリンターケーブル付)

SET価格 アイ・ツー特価 ¥218,000
¥7,267×36回 ¥10,404×24回 ¥19,366×12回

(DESK POWER アイ・ツーオリジナル17'モニターヴァージョン)
ズバリ アイ・ツー特価 ¥198,000 限定10台
¥6,600×36回 ¥9,450×24回 ¥19,947×12回

マルチメディアパソコン
FM-TownsⅡ
「機能強化で新登場!」

FM-TownsⅡ Fresh・E
●FM-TW FE J/S(定価¥298,000)
i486DX2(66MHz)/8MBメモリ(最大72MB)/260MBHD高解像度表示対応(1024×768/256色)[Windows時]フルカラー表示対応(640×480/フルカラー)[Windows時]FMT-DP841(15'ハイレゾCRT、ドットピッチ0.28㎜)添付/ステレオスピーカー内蔵「OASYS/Win V2.3」「MS-DOS V6.2」「MS-Windows V3.1」「Towns OS V2.1 L40」「駅すぱあと全国版」[プレインストール]「Towns入門CD-ROM」「Towns Magazin」「インストールマスターCD」[添付]

年賀状作成からWindowsまで余裕のオールインワン!
この冬一番のおすすめモデルです。

アイ・ツー特価 ¥?94,800

●BJC-600J(Canon製)定価¥120,000
(フルカラーバブルジェットプリンターTowns用プリンターケーブル付)

SET価格 アイ・ツー特価 ¥259,800
¥8,660×36回 ¥12,399×24回 ¥23,772×12回

富士通のDOS/V
新製品
「ミドルタワーPentium モデル」

FMV-590T SP(定価¥468,000)
CPU:Pentium(90MHz)/メモリ:8MB(最大192MB)/HDD:528MB/アクセラレーター:POWER9100/拡張IDE採用:内蔵HDD4台可能/5'拡張ベイ×3/3.5'FDエリア×2/PCI×2/PCI or ISA×1/ISA×3/サウンドブウスター16・倍速CD-ROM搭載/ステレオスピーカー添付「MS-Windows V3.1」「MS-DOS V6.2/V」[プレインストール]「メンテナンスCD」(バックアップ用)[添付]

Pentiumモデル発売記念特価17インチハイレゾCRT(マルチスキャン)とセットで驚異のコストパフォーマンス!

アイ・ツー特価 SET価格 ¥398,000
¥13,267×36回 ¥18,994×24回 ¥36,417×12回

NEW FM-TOWNSⅡ 新型発売記念キャンペーン

キャンペーン期間中、FM-LABアイ・ツーでNEW FM-TOWNSⅡ本体お買い上げの方全員に
もれなく「NEW アイ・ツーBig10特典」をプレゼントします。

これだけのプレゼント。さすがFMパソコン専門ショップ
FM-LABアイ・ツーだね!

アイ・ツーBig10特典
- Welcome to TOWNS 初心者に最適簡単操作の入門用CD-ROM。
- TOWNS Magazine 裏・スーパーストリートファイターⅡ等51タイトル体験版CD-ROM。
- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可)……定価¥4,980
- Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース……定価¥ 380
- FM-TOWNSマウスパット……定価¥1,200
- FM-TOWNSオリジナルグッズ
- FM-TOWNSシステム構成図
- アイ・ツーオリジナルトランプ
- 全国送料無料(タダ!)¥2,100～¥10,000相当(地域により異ります)

オール プレゼント

マルチメディアパソコン
FM-TOWNSⅡ
お待たせしました!
Pentium搭載TOWNS 新登場!

FM-TOWNSⅡ HB53
FM-TW HB53 J/S(定価¥428,000)
Pentium(60MHZ)/8MBメモリ(最大136MB)/530MBHDD/高速アクセラレーター(CL-GD5434)搭載/高解像度・フルカラー対応/ステレオスピーカー内蔵/「MS-DOS V6.2」「MS-Windows V3.1 L12」「TOWNS OS V2.1 L40」「駅すぱあと全国版」[プレイストール]「TOWNS入門CD ROM」「TOWNS Magazin」「インストールマスターCD」[添付][前面ファイルスロット:MOドライブ、HDD内蔵可能(1台のみ)][CD-ROMドライブ:4倍速にアップグレード可能][VGA/SVGAモニタサポート:水平15KHZの心配なし](本体側でスキャンコンバート)

Pentiumモデル発売記念特価
17インチハイレゾCRT(マルチスキャン)とセットで

アイ・ツー特価 SET価格 ¥363,800
¥12,127×36回 ¥17,362×24回 ¥33,288×12回
FM-TOWNSⅡ HB53M(MO搭載モデル)に変更の場合+¥70,000こちらも超お買い得です。

富士通のDOS/V「アイ・ツーオリジナルバージョン」

FMV-499DX4-100MHzモデル

CPU:i486DX4(100MHz)/メモリ:8MB(最大36MB)/HDD:340MB/アクセラレーター:VIPER-VLB搭載/「MS-WindowsV3.1」「MS-DOSV6.2/V」「プレインストール」

限定10台 ¥178,000
¥7,660×36回 ¥10,967×24回 ¥21,027×12回

15'モニターSet **¥217,800** 17'モニターSet **¥247,800**
マルチメディアツインパック(サウンドカード+倍速CD-ROM)SETの場合、+¥30,000。こちらもお買い得です。)

FMV-433N(NOTE BOOK)モデル

CPU:i486SX(33MHZ)
メモリ:4MB(最大20MB)
9.4インチ DSTN カラーLCD/OADGキーボード/マウス添付
「MS-Windows V3.1」「MS-DOSV6.21 V」[プレインストール]

170MBHDD+4MB増設モデル
アイ・ツー特価 ¥267,800
¥8,927×36回 ¥12,781×24回 ¥24,504×12回

340MBHDD+8MB増設モデル
アイ・ツー特価 ¥296,800
¥9,893×36回 ¥14,165×24回 ¥27,157×12回

パソコンでテレビも見ようよFresh・TVも新登場

●FM TW FT J/S(定価¥298,000)
i486SX(33MHz)/8MBメモリ/260MBHD/中解像度表示/FMT-5351W(14インチCRT)添付/テレビチューナー搭載(リモコン付)/ステレオスピーカー内蔵/OASYS/win V2.3●MS-DOS V6.2●MS-Windows V3.1 L12/Towns OS V2.1 L40/インストール済

アイ・ツー特価 ¥?97,800

●BJC-600J(Canon製)定価¥120,000
(フルカラーバブルジェットプリンターTowns用プリンタケーブル付)

SET価格 アイ・ツー特価 ¥262,800
¥8,760×36回 ¥12,542×24回 ¥24,046×12回

GAMEファンのあなたに

FM-TownsⅡ EA2
●FM-Tw EA2 J/S(定価¥198,000)
i486SX(33MHz)/4MB(最大68MB)
倍速CD-ROM搭載
Towns OS添付

マルチメディア入門モデル

●15インチハイレゾCRT(マルチスキャン)とセットで
SET価格 アイ・ツー特価 ¥168,000
¥5,600×36回 ¥8,018×24回 ¥15,372×12回

ハードディスクもWindowsもお持ちのあなたに

FM-TownsⅡ HB2J
●FM-Tw HB2 J/S(定価¥348,000)
Pentium(60MHz)/8MBメモリ(最大136MB)/高速アクセラレーター(CL-GD5434)搭載/高解像度・フルカラー対応/ステレオスピーカー内蔵/Towns OS添付/[前面ファイルスロット:MOドライブ、HDD内蔵可能(1台のみ)][CD-ROMドライブ:4倍速にアップグレード可能][VGA/SVGAモニタサポート:水平15KHzの心配なし](本体側でスキャンコンバート)

●17インチハイレゾCRT(マルチスキャン)とセットで
SET価格 アイ・ツー特価 ¥299,800
¥9,993×36回 ¥14,308×24回 ¥27,432×12回

新型・スタンダードモデルFM-TownsⅡ HA53

●FM-Tw HA53(定価¥388,000)
i486DX2(66MHz)/8MBメモリ/530MBHD/高解像度/フルカラー対応/ステレオスピーカー内蔵/MS-DOS V6.2・MS-Windows V3.1 L12・Towns OS V2.1 L40/インストール済/[CPU:Pentium(66)にアップグレード可能][前面ファイルスロット:HDやMOドライブ内蔵可能(1台のみ)]

●17インチハイレゾCRT(マルチスキャン)とセットで
SET価格 アイ・ツー特価 ¥329,800
¥10,993×36回 ¥15,740×24回 ¥30,177×12回

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212 東京/03-3254-1212
FAX.06-631-6661 FAX.03-5256-1245
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK!(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103～¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料¥60～¥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K! 実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card MasterCard VISA JCB AMERICAN EXPRESS UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

唯我独安

をの、価格ハムラビ・セールだ!!



記念最安値 FM-LAB TOWNS実績日本一

アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張 修理OK！ 永久買取 保証付

FM-LAB アイ・ツー TOKYO 03-3254-1212

通信販売 お申し込み・お問い合せは…

富士通パソコン専門ショップ・FMショップ会会員店

FM-LABアイ・ツー

OSAKA TEL 06-634-1212 FAX 06-631-6661

TOKYO TEL 03-3254-1212 FAX 03-5256-1245

店頭にもお起し下さい。富士通専門スタッフが心よりお待ちしております。

お持ちの機種 / 購入希望機種	MA340W	Fresh	UR20	HR20	PC9801Ce2	PC9801FA2
FM-TownsⅡ Fresh/E	115,000	125,000	194,800	155,000	95,000	145,000
FM-TownsⅡ HA53	188,000	198,000	267,800	228,000	168,000	218,000
FM-TownsⅡ HB53	216,000	226,000	295,800	256,000	196,000	246,000
FM-TownsⅡ HB53M	286,000	296,000	365,800	326,000	266,000	316,000
FM-V-450SD2	85,000	95,000	164,800	125,000	85,000	115,000
FM-V-590TSP	248,000	258,000	328,000	288,000	228,000	278,000

友達紹介キャンペーン実施中

日頃ご愛顧いただいておりますTownsユーザーの皆様。
Towns購入希望のお友達をご紹介ください。
FM-LABアイ・ツーより素敵なプレゼントを差し上げます。詳しくは店頭、お電話にて！

下取交換 強化月間

新型FM-Towns・FMVへ買い替えませんか!?
どんなパソコンからでも下取交換いたします。
決断するのは今！
（買い取りのみも行っています。お気軽にご相談ください）

クリスマスセール実施中（FM-LABアイ・ツーよりクリスマスプレゼント）

期間中、FM-LABアイ・ツーにてお買い上げいただいた全てのお客様に、感謝の気持を込めてFM-Townsオリジナルノベルティグッズをプレゼントいたします。

好評受付中（ボーナス1回・2回・3回・4回払い）

商品は今すぐお手元に。お支払いは来年の夏のボーナスから。余裕のらくらくお支払いシステム！お気軽にお問い合せください。

学校・企業法人の皆様／システム構築いたしますLAN関係のお申し込み・ご相談もお気軽に！
専用TEL NO.03-3254-1212 担当 安部

今月の目玉 BEST10

パート1 FM-MARTY 定価¥98,000 新古品 ¥29,800 在庫限り

パート2 FM-TownsⅡ Fresh 定価¥368,000 大特価 ¥158,000 とにかく安い！残りあとわずか！

パート3 FM-Towns・FMV用 15インチハイレゾCRT マルチスキャン 1024×768 ドット ピッチ0.28mm インインタレス 限定10台 ¥29,800 某一流メーカーの為、メーカー名、定価等表示できません。お手数ですがTELにてお問い合せ下さい。

パート4 限定FM-Towns増設メモリ 2MBがナント ¥7,980 4MBがナント ¥14,300 8MBがナント ¥26,500 16MB(60NS) ¥59,800

パート5 限定FM-Towns用激安ハードディスク（SCSIケーブル付） 340MB ¥34,800 500MBクラス ¥48,000 1000MB(1.0GB) ¥88,000

パート6 128MB対応光磁気ディスク CS-M120WA 定価¥178,000 Towns用Kit付 ¥69,800

パート7 24ドット熱転写プリンター 限定 ¥14,800 もれなくTowns用プリンタケーブル(¥3,800)プレゼント

パート8 48ドット熱転写プリンター 限定 ¥37,800 もれなくTowns用プリンタケーブル・シートフィーダ、バッテリーパックプレゼント！

パート9 EPSON製フルカラープリンター MJ-700V2C 定価¥99,800 超特価 ¥64,800 もれなくプリンタケーブルプレゼント！

パート10 Canonフルカラーインクジェットプリンター もれなくプレゼント（Canon製Towns用プリンタケーブル定価¥10,000 筆ぐるめfor windows） BJC-400J（定価¥69,800） ~~¥55,800~~ BJC-600J（定価¥120,000） ¥65,800 さらに4色インクカートリッジ定価¥3,800プレゼント

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L38基本機能	¥8,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥10,000	¥6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10,000	¥6,800
Microsoft Windows Ver3.1L12	¥18,800	¥12,980
FM-OASYS V1.0L38FD版	¥55,000	¥35,800
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥58,000	¥39,400
OASYS/WinV2.3	¥58,000	¥39,800
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥68,000	¥46,800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥78,000	¥53,800
オフィスツールパックOASYS/Win+Lotus1・2・3	¥78,000	¥53,600
F-BASIC386 V2.1L20	¥25,000	¥16,500
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥45,000	¥29,700
F-BASIC386 コンパイラ/Win V1.1L10	¥50,000	¥34,000
High C コンパイラ マルチメディアキットV1.7L12	¥40,000	¥27,900
High C コンパイラ マルチメディア開発キットV1.7L12	¥70,000	¥48,000
386/ASM TOOL KIT V2.2L12	¥80,000	¥54,400
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥20,000	¥15,800
Microsoft Visual Basic for Dos	¥40,000	¥28,800
Microsoft Visual Basic for Win	¥40,000	¥25,800
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L40	¥25,000	¥17,500
TOWNS Vnet V1.1L21	¥18,000	¥11,800
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥8,600
キュービック スケッチV1.1L10	¥24,800	¥16,800
TOWNS Full color V1.1	¥59,800	¥38,800
TOWNS PaintⅡ V1.1L10	¥48,000	¥32,800
Tender Light V1.1	¥4,800	¥3,800
Live Movie V2.1L10	¥29,800	¥20,800
Live Morph V1.1L10	¥14,800	¥10,300
Live Animation V2.1	¥49,800	¥37,300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥49,800	¥37,300
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥38,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,900
KID PIX	¥10,800	¥8,100
KID PIX Jr	¥7,800	¥5,850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥15,800	¥11,800
Home STUDIO V1.2L10	¥12,800	¥8,980
ビデオ工房V1.3L10	¥24,000	¥16,800
奏～KANADE V1.1L10	¥34,800	¥26,100
Towns Sound V2.1L10	¥28,000	¥18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥26,800
EUPHONYⅡ/MTR V1.1L20	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1L20	¥49,800	¥32,400
MUSIUM TOWNS	¥19,800	¥15,800
Museum of Museums	¥12,800	¥9,600
Touch the Music by CASIOPEA	¥6,800	¥5,100
Ed Bogas' Music Machine	¥9,800	¥7,350
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
テラTOWNSⅡ	¥32,000	¥22,400
Microsoft WORKS V2.1	¥40,000	¥25,800
Microsoft works for win V3.0	¥29,800	¥19,800
Microsoft EXCEL for Windows V5.0	¥58,000	¥38,800
Microsoft Word for Windows V5.0	¥58,000	¥35,200
Microsoft Office V1.5	¥78,000	¥49,800
Lotus 1・2・3 R2.4J	¥58,000	¥39,800
Lotus 1・2・3 R5J	¥58,000	¥36,800
Lotus Officeキャンペーン版	¥40,000	¥34,000
Lotus SUPER Officeキャンペーン版	¥50,000	¥42,500
ぴょこたんの虹の扉	¥8,800	¥5,800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8,800	¥5,800
ハイパー東北紀行	¥23,000	¥11,500
ハイパー古都の旅	¥8,800	¥5,800
桃源郷	¥12,800	¥7,800
桃源郷Ⅱ	¥12,800	¥7,800
HYPER PLANET四季 VOL.1・2・3・4 各	¥9,700	¥6,700
PLANET HARMONY	¥12,800	¥8,900
PLANET HARMONY for Win	¥12,800	¥8,900
NHK英語であそぼう 3	¥7,800	¥5,800
かんじのえほん2	¥12,000	¥9,000
ツボ・リラクゼーション	¥7,800	¥5,800
えむと～く	¥18,000	¥13,500
えむと～く/Win	¥9,800	¥6,980
エミット VOL1.2.3 各	¥8,800	¥6,600
エルフィッシュ	¥10,800	¥8,100
レベルアサルト	¥12,800	¥10,200
シムシティ2000	¥9,800	¥7,350
アローン・イン・ザ・ダークⅡ	¥12,800	¥9,600
ランズ オブ ロア	¥12,800	¥9,600
メガモーフ	¥9,800	¥7,350
CRI5感パック	¥9,800	¥7,350
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥7,770	¥5,800
リターン トゥ ゾーク	¥12,800	¥8,900
MYST	¥12,800	¥9,600
プリルラ	¥9,800	¥6,800
スーパーストリートファイターⅡ	¥9,800	¥6,800
タクティカル・タンク・コープスDX	¥12,800	¥9,800
ルナティックドーンⅡ	¥10,800	¥7,500

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥39,800	¥27,800
FMT-SP101W(スピーカー)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥9,980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥18,000	¥13,300
FMT-MC101(TOWNSマイク・ホワイト)	¥5,000	¥3,980
FMT-MC201(TOWNSマイク・ブラック)	¥3,000	¥2,200
FMT-MO105(マウス・ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO104(TOWNSマウス・ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥7,800	¥5,800
FMT-PD104(パッド・ホワイト)	¥3,000	¥2,300
FMT-PD103(TOWNSパッド・ホワイト)	¥3,000	¥2,200
FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥3,000	¥2,200
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥3,800	¥2,980
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥7,800	¥6,200
FMT-3623(DX4カード)	¥178,000	¥119,800
FMT-361(HR用ODP)	¥89,800	¥65,800
FMT-3622A(MA/MF/FT/EA用オーバードライブカード)	¥110,000	¥74,800
FMT-3621(ME用オーバードライブカード)	¥80,000	¥54,800
FMT-3651(HA用P60-オーバードライブカード)	¥160,000	¥115,800
FMT-412B(ビデオカードⅡ・NEW)	¥40,000	¥27,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥51,800
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥59,800	¥42,300
FMT-462(MPEデコーダカード1)	¥58,000	¥42,800
FMT-MPEG1E(MPEGエンコーダユニット1)	¥1,800,000	¥1,280,000
FMT-418VD(FM TOWNSビデオ編集セット)	¥89,800	¥62,800
FMMD-311G・2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥40,000	¥28,800
FMT-TB111W(TOWNタブレット)	¥39,800	¥28,850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥10,000	¥7,800
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59,800	¥41,800
FMT-402(MIDIカード)	¥35,000	¥25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥12,000	¥9,000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥88,800
FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥80,000	¥57,500
FMSC-611G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,000
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥89,800	¥64,400
FMT-723(CRTケーブル)	¥8,000	¥6,400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥4,000	¥3,200
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥3,800	¥2,880
FMT-727(CRT変換コネクターT)	¥3,800	¥2,980
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥4,900
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥85,800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥289,800
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥60,000	¥39,800
JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥49,800	¥14,800
JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥59,800	¥27,800
JOYRITER FP-160(シートフィーダ・ケーブル付)	¥69,800	¥37,800
FMPR-350GⅡ(ケーブルサービス)	¥98,000	¥68,800
PRINT-BOYⅡ	¥29,800	¥19,800
MIDIカード・MC-P12T	¥19,800	¥13,800
S-MPU/FMT(MIDIカード)	¥33,000	¥29,800
SC-55mkⅡ(MIDI音源)	¥69,800	¥50,800
SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥69,800
レコンポーザ(Win用MIDI)	¥43,000	¥34,800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥12,000	¥8,800
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥19,000	¥13,800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥60,000	¥41,800
FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140,000	¥95,000
FMT-EM4M6(Hシルーズ対応RAMモジュール)	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥60,000	¥43,200
FMT-EM16M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥140,000	¥98,800
FMT-EM32M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥280,000	¥199,000
富士通OA・HA-Y04TA(4MBメモリ)	¥21,800	¥14,800
富士通OA・HM-Y08TA(8MBメモリ)	¥41,800	¥28,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥11,000	¥8,800
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥19,000	¥15,200
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥38,000	¥28,500
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥19,800	¥15,800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥39,800	¥29,800
ニューテック NT-3301m 内蔵	¥64,800	¥48,800
ニューテック NT-5001m 内蔵	¥98,000	¥75,800
ニューテック NT-1.01m 内蔵	¥120,000	¥99,800
ニューテック NT-330TW 外付	¥74,800	¥58,800
ニューテック NT-500TW 外付	¥108,000	¥82,800
ニューテック NT-1.0TW 外付	¥128,000	¥109,800
ニューテック NT-1.6TW 外付	¥198,000	¥147,800
システムサコムSD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥55,000	¥37,800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥66,000	¥44,800
富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥143,800
FMT-PD231W(内蔵3.5インチ光磁気ディスク)	¥210,000	¥149,800
PX-45CH TO(4倍速3.5インチ光磁気ディスク)(デバイスドライバー付・Windows時のみ)	¥107,600	¥76,800
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥50,000	¥37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥40,000	¥28,800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥25,000	¥18,800
ODBT-486Z(DX4オーバードライブカード)	¥25,800	¥21,800
ODBT-486F(DX2オーバードライブカード)	¥19,800	¥16,800
MTPR-80(マーティー用プリンタユニット)	¥12,800	¥10,800
モデム オムロン MD144XT10V	¥52,800	¥33,700
モデム オムロン MD96XL10V	¥46,800	¥32,300
モデム オムロン MD96FL10V	¥42,800	¥30,600
モデム オムロン MD96XT10V	¥48,800	¥29,900
モデム オムロン MD24FL10V	¥21,800	¥16,300
モデム オムロン MD24XL10V	¥26,800	¥19,700
モデム オムロン MD24XT10V	¥29,800	¥21,700
モデム アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥64,800	¥28,800
モデム アイワ PV-PF144HN	¥44,800	¥25,200
モデム アイワPV-P 24HN	¥22,000	¥13,800
モデム アイワ PV-PF24MK2HN	¥19,800	¥14,500
モデム マイクロコア MC14400FX	¥46,800	¥31,800
モデム マイクロコア MC24PA5-P	¥24,800	¥17,500
モデム マイクロコア MC24PA5	¥19,800	¥14,800

●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／）新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。）

②**買い取り永久保証付の安心を添えて！**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待！
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198

③**全国配達（通販システム）万全体制！**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00～8:00)。

④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心／修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日～7日でお届け致します。

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……

大阪/06-634-1212 東京/03-3254-1212

FAX.06-631-6661 FAX.03-5256-1245

（お見積りご依頼などのお問い合わせもご利用下さい。）

10月1日 OPEN!!

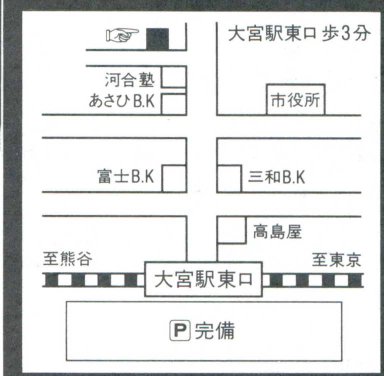
●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!

キングレコードものまね七変化歌手



矢吹 淳

私もクリエイティブさんでコンピューターを購入してます。お店の方がとても親切に、いろいろサポートしてくれます。



㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL.048-647-5110(代)

■営業時間10:00〜19:00 FAX.048-647-5105

〒330 埼玉県大宮市大門町3-64

●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

ソフトウェア 各種 大特価 販売 (ビジネス・ゲーム)

来店特典

OPENセール!! 第3弾 1月16日まで 限定開催!

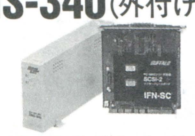
●店内くじ引き大会 開催中!
●MAC、TOWNS用アダルトソフト (在庫品のみ35%OFF)
●その他ビジネスソフト特価品、多数有!

(振込先) あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297 (株)クリエイティブ

〔銀行振込みでお申し込みの方〕
銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
〔現金書留でお申し込みの方〕
商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
〔クレジットでお申し込みの方〕
電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

★★★★★★★オープン記念限定特価品!!★★★★★★★

DNS-340 (外付けHD)



大特価¥31,800

LS-2815FN (15″マルチスキャン)

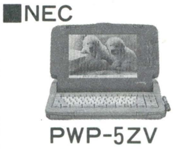


大特価¥42,800

- ES-340(外付け 340M HDD)……大特価¥30,000
- DX-15N(15″マルチスキャン)……大特価¥39,800
- DM-71F(17″マルチスキャン)……大特価¥73,000
- MJ-700V2C(A4、カラー、ケーブル付)・大特価¥66,800

ワープロ(限定 各10台)

■NEC



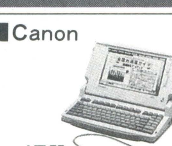
PWP-5ZV 大特価¥128,000

■富士通



OALX2000 大特価¥124,800

■Canon



J5II 大特価¥99,800

TOWNS中古セット(限定)

- TOWNS 2F+DP533+KB101A…………大特価¥39,800
- TOWNS 20F+DP533+KB101A…………大特価¥49,800
- TOWNSII UX20+KB101A…………大特価¥54,800
- TOWNSII CX20+DP533+KB101A……大特価¥59,800
- TOWNSII UG20+KB101A…………大特価¥69,800
- TOWNSII UR20+KB107…………大特価¥79,800
- TOWNSII HR20+DP5351+KB107……大特価¥99,800
- TOWNSII ME20+DP5351W…………大特価¥119,800
- TOWNSII MF20+DP5351W…………大特価¥139,800
- TOWNSII Fresh…………大特価¥159,800
- TOWNSII MA20+DP8311…………大特価¥189,800
- TOWNSII MA170W+DP8311…………大特価¥229,800
- TOWNSII MA340W+DP8311…………大特価¥249,800
- TOWNSII MX20+DP8311…………大特価¥239,800
- TOWNSII MX170W+DP8311…………大特価¥259,800
- TOWNSII MX340W+DP8311…………大特価¥289,800
- ビデオカードII FMT-412B…………大特価¥10,000
- ODP FMT-361…………大特価¥24,800

平成7年3月末一括払OK! 代引OK!

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

お知らせ

1. セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！
2. 法人特別価格実施中！リースもOK！
3. 女性、学生特別サービス＆価格！
4. ユーザーサポートホットライン設置！
5. 全品メーカー保証、初期不良新品交換！
6. グレードアップ高価査定、買取実施中！
7. 便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで￥800、30万まで￥1,200）

お待ちしています！

ハードディスク　（送料・税別）

■ICM
- SX-240DB（外付け）……大特価￥33,500
- SX-340DB（　〃　）……大特価￥37,500
- SX-500DB（　〃　）……大特価￥44,800
- IF-2767（SCSI-II対応、最速I/Fボード）大特価￥11,000

■緑電子
- V5-340-5L（外付け）……大特価￥37,000
- V5-540-5L（　〃　）……大特価￥48,500

■メルコ
- DNA-334（Aタイプ内蔵）……大特価￥30,000
- DNA-515（　〃　）……大特価￥38,000
- DNB-334（B、Xタイプ内蔵）……大特価￥28,800
- DNB-515（　〃　）……大特価￥37,000
- DNN-245（98 NOTE内蔵）……大特価￥31,500
- DNN-331（　〃　）……大特価￥41,000
- DNN-497（　〃　）……大特価￥52,000

プリンター（ケーブル付き）　（送料・税別）

■EPSON
- MJ-450……大特価￥32,000
- MJ-1050……大特価￥58,000
- MJ-700V2C……大特価￥68,000

■Canon
- BJC-400J……大特価￥48,000
- BJC-600J……大特価￥66,800
- BJ-220JCII……大特価￥47,000

CD／MO　（送料・税別）

■ICM
- CD-300F（ファイルベイ2倍速）…大特価￥16,000
- CD-450N（3倍速）……大特価￥34,800
- CD-610S（4倍速）……大特価￥44,800

■ティアック
- CD-400A（4倍速）……大特価￥42,800

■ICM
- MO-120S（KIT付）……大特価￥89,000
- MO-230S（　〃　）……大特価￥111,000

■ティアック
- MO-230（KIT付）……大特価￥94,000

FDドライブ　（送料・税別）

■コンピューターリサーチ
- CRC-FDB5…￥17,800
- CRC-FDC3…￥6,000
- CRC-FD3.5SS…￥11,600
- CRC-FD3.5WS…￥20,000
- CRC-FD5SS…￥19,000
- CRC-FD5WS…￥28,000
- CRC-FD3.5ST…￥14,000
- CRC-FD3.5WT…￥23,000

★初心者セット（セットアップ・インストール済）

PC-9801BX2/U2＋15″CRT＋340MB HD＋MS-DOS＋マウス＋パソコンラック



大特価￥199,800

★初心者Windowsセット

上記初心者セット＋8M＋MS-Windows

大特価￥247,800

★CanBeプリンターセット

PC-9821Cb/2D＋MJ-450＋チャンピオン2 WORKS＋パソコンラック



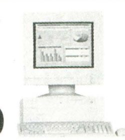
大特価￥284,800

PC-9821Cx/S3＋MJ-450＋チャンピオン2 WORKS＋パソコンラック　**大特価￥360,000**

プリンターを｛BJC-400Jに変更の場合￥16,000／MJ-1010 に変更の場合￥26,000｝加算して下さい。

★クリエイティブマルチセット

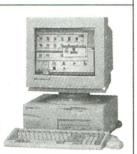
PC-9821Xe/U7W＋15″CRT＋8M＋CD-300F＋SRG-B＋パソコンラック



大特価￥285,000

★MATEセット

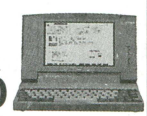
PC-9821Ap3/U2＋17″CRT＋540MB内蔵HD＋8M＋パソコンラック



大特価￥472,000

★ノートセット

PC-9801NS/A＋340MB HD＋8M＋マウス



大特価￥214,000

｛HDDを500Mに変更の場合￥15,000／RAMを16M に変更の場合￥30,000｝加算して下さい。

パソコン　（送料・税別）

- PC-9821 Xe/U7W……定価￥238,000▶大特価￥159,800
- 〃 Xs/U7W……定価￥348,000▶大特価￥229,800
- 〃 Xs/C8W……定価￥398,000▶大特価￥269,800
- 〃 Xp/U8W……定価￥448,000▶大特価￥298,000
- 〃 Xp/C8W……定価￥488,000▶大特価￥319,800
- 〃 Xa/U8W……定価￥640,000▶大特価￥428,000
- 〃 Xa/C9W……定価￥730,000▶大特価￥488,000
- 〃 Xa/C10W……定価￥880,000▶大特価￥588,000
- PC-9821 As3/U2……定価￥348,000▶大特価￥240,000
- 〃 As3/C8W……定価￥458,000▶大特価￥316,000
- 〃 Ap3/U2……定価￥448,000▶大特価￥309,000
- 〃 Ap3/C8W……定価￥560,000▶大特価￥386,000
- 〃 Ap3/C9W……定価￥600,000▶大特価￥414,000
- PC-9821 Cb/2……定価￥325,000▶大特価￥224,250
- 〃 Cb/2D……定価￥340,000▶大特価￥234,000
- 〃 Cb/2F……定価￥355,000▶大特価￥245,000
- 〃 Cx/S2……定価￥415,000▶大特価￥286,000
- 〃 Cx/S3……定価￥455,000▶大特価￥314,000
- 〃 Cf/S3……定価￥590,000▶大特価￥407,000
- PC-9821 Nd……定価￥348,000▶大特価￥228,000
- 〃 Ne2……定価￥458,000▶大特価￥287,800
- 〃 Ns/540W……定価￥780,000▶大特価￥468,000
- 〃 Ld/350A……定価￥398,000▶大特価￥278,000
- PC-486 MU2GWM……定価￥338,000▶大特価￥214,800
- 〃 MU2IWM2……定価￥398,000▶大特価￥268,000
- PC-586 RV2……定価￥288,000▶大特価￥216,000
- 〃 RA2……定価￥398,000▶大特価￥298,000

17″モニター対応オリジナルパソコンラック＆チェアー　（消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段￥9,000



★移動キャスター付
★マジックテーブル付（新4段のみ）
★フレーム色
①ホワイト
②グレー



②新4段￥12,500

③￥7,000
●布張り（ダークグレー）
●ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋③限定30台
￥15,000

来店サービス	●4段ラック	5台限	……￥6,500	送料無料（離島除く）消費税別
	●OAチェアー	5台限	……￥5,000	
通販サービス	●4段ラック	20台限	……￥7,800	
	●OAチェアー	20台限	……￥5,800	

TOWNSII、FMV新製品登場！　（送料・税別）

1. TOWNSII　EA2＋MAG DX-15N……大特価￥182,000
2. 〃　Fresh E＋BJC-400J……大特価￥264,800
3. 〃　Fresh T＋MJ-700V2C……大特価￥283,000
4. 〃　HA2＋MAG DX-15N……大特価￥246,800
5. 〃　HA53＋MAG DX-15N……大特価￥319,800
6. 〃　HB2＋MAG DX-15N……大特価￥289,800
7. 〃　HB53＋MAG DX-15N……大特価￥347,800
8. 〃　HB53M＋MAG DX-15N……大特価￥418,800
9. FMV　45SD2S1＋BJC-400J……大特価￥221,800
10. 〃　45SD2S2＋MJ-700V2C……大特価￥240,000
11. 〃　590TSP＋MAG DX-15N……大特価￥376,800

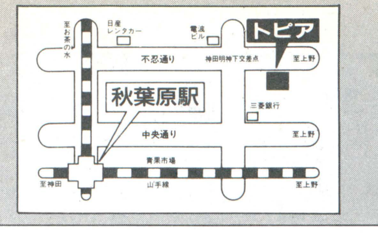
TOWNSII、FMVグレードアップキャンペーン実施中！

	HA2	HA53	HB2	HB53	EA2	Fresh E	Fresh T	HB53M	FMV SD2S1	FMV SD2S2	FMV 590TSP
UR20	167,000	240,000	210,000	268,000	102,000	175,000	175,000	339,000	132,000	132,000	297,000
HR20	157,000	230,000	200,000	258,000	92,000	165,000	165,000	329,000	122,000	122,000	287,000
ME20	147,000	220,000	190,000	248,000	82,000	155,000	155,000	319,000	112,000	112,000	277,000
MF20	127,000	200,000	170,000	228,000	62,000	135,000	135,000	299,000	92,000	92,000	257,000
Fresh	117,000	190,000	160,000	218,000	52,000	125,000	125,000	289,000	82,000	82,000	247,000
FreshTV	107,000	180,000	150,000	208,000	42,000	115,000	115,000	279,000	72,000	72,000	237,000
MA20	117,000	190,000	160,000	218,000	52,000	125,000	125,000	289,000	82,000	82,000	247,000
MA170W	107,000	180,000	150,000	208,000	42,000	115,000	115,000	279,000	72,000	72,000	237,000
MA340W	97,000	170,000	140,000	198,000	32,000	105,000	105,000	269,000	62,000	62,000	227,000
MX20	97,000	170,000	140,000	198,000	32,000	105,000	105,000	269,000	62,000	62,000	227,000
MX170W	77,000	150,000	120,000	178,000	12,000	85,000	85,000	249,000	42,000	42,000	207,000
MX340W	72,000	145,000	115,000	173,000	7,000	80,000	80,000	239,000	37,000	37,000	202,000

業者が、全国通販！！

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
●お申し込みは…☎03-3253-2584
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉 三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



NEC

限定お買い得 トピアセレクトN16

- T1 PC-9801NS/A 定価￥248,000 トピア特価￥144,800
- T2 PC-9801NX/C 定価￥438,000 トピア特価￥174,800
- T3 PC-9801NX/C120 定価￥548,000 トピア特価￥184,800
- T4 PC-9821Nd 定価￥348,000 トピア特価￥193,800
- T5 PC-9821Ne2 定価￥458,000 トピア特価￥242,800
- T6 PC-9801BX2/U2 定価￥178,000 トピア特価￥ 99,800
- T7 PC-9821Xe/U7W 定価￥298,000 トピア特価￥158,000
- T8 PC-9821Xa/U1 定価￥500,000 トピア特価￥307,800
- T9 PC-9821Ce2/S2 定価￥348,000 トピア特価￥175,800
- TA PC-9821Ce2/T2 定価￥358,000 トピア特価￥178,000
- TB PC-9821Ce2/T2D 定価￥373,000 トピア特価￥188,000
- TC PC-9821Cs2/S2 定価￥428,000 トピア特価￥208,000
- TD PC-9821Cs2/S3 定価￥468,000 トピア特価￥236,000
- TE PC-9821An/U2 定価￥590,000 トピア特価￥349,800
- TF PC-9821An/U8W 定価￥720,000 トピア特価￥425,800
- TG PC-9821An/C9T 定価￥900,000 トピア特価￥488,000

98MATE



- M1 PC-9821As3/U2 定価￥348,000→トピア特価￥239,800
- M2 PC-9821As3/M2 定価￥362,000→トピア特価￥249,800
- M3 PC-9821As3/C8W 定価￥458,000→トピア特価￥315,800
- M4 PC-9821Ap3/U2 定価￥448,000→トピア特価￥308,800
- M5 PC-9821Ap3/M2 定価￥462,000→トピア特価￥318,000
- M6 PC-9821Ap3/C8W 定価￥560,000→トピア特価￥385,800
- M7 PC-9821Ap3/C9W 定価￥600,000→トピア特価￥412,800
- X1 PC-9821Xs/U7W 定価￥348,000→トピア特価￥206,800
- X2 PC-9821Xs/C8W 定価￥398,000→トピア特価￥234,800
- X3 PC-9821Xp/U8W 定価￥448,000→トピア特価￥268,800
- X4 PC-9821Xp/C8W 定価￥488,000→トピア特価￥296,800
- X5 PC-9821Xn/U8W 定価￥570,000→トピア特価￥308,800
- X6 PC-9821Xn/C9W 定価￥660,000→トピア特価￥345,800
- X7 PC-9821Xa/U8W 定価￥640,000→トピア特価￥358,000
- X8 PC-9821Xa/C9W 定価￥730,000→トピア特価￥388,000

98MULTi CanBe



- C1 PC-9821Cb/2 定価￥325,000→トピア特価￥223,800
- C2 PC-9821Cb/2D 定価￥340,000→トピア特価￥233,800
- C3 PC-9821Cb/2F 定価￥355,000→トピア特価￥244,800
- C4 PC-9821Cx/S2 定価￥415,000→トピア特価￥285,800
- C5 PC-9821Cx/S3 定価￥455,000→トピア特価￥312,800
- C6 PC-9821Cf/S3 定価￥590,000→トピア特価￥405,800

98NOTE

- N1 PC-9801NL/A260A 定価￥288,000→トピア特価￥198,000
- N2 PC-9821Ld/350A 定価￥398,000→トピア特価￥273,800
- N3 PC-9821Nd/340W 定価￥468,000→トピア特価￥275,800
- N4 PC-9821Ne2/340W 定価￥578,000→トピア特価￥324,800
- N5 PC-9821Ns/340W 定価￥730,000→トピア特価￥373,800
- N6 PC-9821Ns/540W 定価￥780,000→トピア特価￥408,000
- N7 PC-9821Np/340W 定価￥840,000→トピア特価￥443,800
- N8 PC-9821Np/540W 定価￥890,000→トピア特価￥478,000

EPSON

UpGrade MULTI アップグレード・マルチ



新製品

- M1 PC-486MV2J 定価￥308,000 トピア特価￥224,800
- M2 PC-486MV2JM 定価￥398,000 トピア特価￥289,800
- M3 PC-486MV2JVM 定価￥468,000 トピア特価￥341,000
- M4 PC-586MV1JM 定価￥488,000 トピア特価￥355,800

UpGrade WinDESK R アップグレード・ウィンデスク



新製品

- R1 PC-486RS2 定価￥218,000 トピア特価￥159,800
- R2 PC-586RV2 定価￥288,000 トピア特価￥210,800
- R3 PC-586RV1JW 定価￥358,000 トピア特価￥261,800
- R4 PC-586RA2 定価￥398,000 トピア特価￥289,800
- R5 PC-586RA1LW 定価￥498,000 トピア特価￥363,800

UpGrade MULTI NOTE アップグレード・マルチノート



新製品

- N1 PC-486NAV2 定価￥238,000 トピア特価￥173,800
- N2 PC-486NAVX2 定価￥298,000 トピア特価￥217,800
- N3 PC-486NAVX1JW 定価￥398,000 トピア特価￥289,800
- N4 PC-486NAVY1JW 定価￥498,000 トピア特価￥363,800
- N5 PC-486NAVC2 定価￥458,000 トピア特価￥334,800
- N6 PC-486NAVD1JW 定価￥658,000 トピア特価￥479,800

限定お買い得 トピアセレクトE5

- T1 PC-486MU2IWM2 定価￥398,000 トピア特価￥229,800
- T2 PC-486MU2GWM 定価￥338,000 トピア特価￥205,800
- T3 PC-486NAU2 定価￥238,000 トピア特価￥144,800
- T4 PC-486NAUX2 定価￥298,000 トピア特価￥181,800
- T5 PC-486NAUC2 定価￥458,000 トピア特価￥279,800

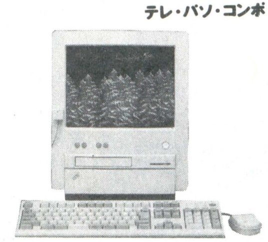
IBM

ThinkPad 230Cs



- 2432-YB5 定価￥358,000 トピア特価￥234,800
- 2432-YB7 定価￥398,000 トピア特価￥259,800
- 2432-FBW 定価￥458,000 トピア特価￥320,800
- 2432-FBZ 定価￥450,000 トピア特価￥314,800

PS/V Vision テレ・パソ・コンボ



- 2408-NMB 定価￥278,000 トピア特価￥193,800
- 2408-NTC 定価￥328,000 トピア特価￥225,800
- 2408-NDV 定価￥358,000 トピア特価￥249,800

FUJITSU

FM-V DESK POWER



- FMV45SD-2S1 定価￥238,000 トピア特価￥169,800
- FMV45SD-2S2 定価￥238,000 トピア特価￥169,800

FM V-590Tsp

Pentium搭載 Windows最強マシン



定価￥468,000 トピア特価￥335,800

COMPAQ

PRESARIO CDS 520



定価￥249,000 トピア特価￥198,000

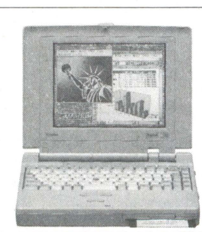
CONTURA AERO 4/25

モデル170WF 定価￥218,000→トピア特価￥169,800

CONTURA AERO 4/33C

モデル170WF 定価￥278,000→トピア特価￥216,800
モデル250WF 定価￥318,000→トピア特価￥247,800

TOSHIBA



DynaBook SS 433/425

- SS4251WW 定価￥298,000 トピア特価￥169,800
- SS4332CW 定価￥398,000 トピア特価￥228,000

DynaBook EZ425

- EZ425001 定価￥258,000 トピア特価￥143,800

EZ Vision

- EZV42501 定価￥278,000 トピア特価￥152,800

セットの組み合わせ自由 ━━ サポート体制万全

全国通販

パソコンならなんでも揃う！
ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3%が加算されます）

代金引換発送OK!!（別途手数料がかかります。）

なるほど納得！頼んで安心!!

ディスプレイ

〈アルファデータ〉
ACM-317
定価￥148,000→トピア特価**￥71,800**



〈15インチマルチスキャン〉	標準価格	現金特価
MF-8615B	￥49,800	￥47,000
RD-15DⅡ	￥99,800	￥49,800
ACM-215	￥56,800	**￥37,800**
HRM-15	￥79,800	￥39,800
PC-KM153R	￥69,800	**￥55,000**
〈17インチマルチスキャン〉		
MF-8617B	￥89,800	￥85,800
RD-17Y	￥170,000	￥74,800
RD-17G	￥190,000	￥108,000
LCM-17	￥128,000	￥74,800
ACM-217S	￥128,000	￥68,000
HRM-T17	￥158,000	￥81,800
MV-171	￥158,000	**￥79,800**
CPD-17SF7	￥128,000	￥89,800
DM-71F	￥99,800	**￥69,800**
FlexScan55F	￥190,000	￥124,800
FlexScan53T	￥190,000	￥124,800
PC-KM173	￥118,000	￥92,800

増設RAM

〈I/Oデータ〉	現金特価
NE-SIM36-H16M	￥69,800
NE-SIMXA-8M×2	￥66,500
Me34-8M	￥38,800
CX34-8M	￥39,500
Cb34-4M	￥22,500
Ne34A-12M	￥52,800
NP34-8M	￥35,000
EP-SIM32-8M	￥32,800
EP-SIM327-16M	￥63,800
EP-SIMAU-8M	￥33,800
PIO-SIM61-2MS	￥10,200
〈メルコ〉	
EXB-8M	￥35,800
EFB-8MD	￥34,800
EMF-16M	￥72,800
ESE-4M	￥23,800
ERD-4000	￥27,500
ENP-16M	￥68,800
ENE-4000T	￥19,800
XRF-8M	￥33,800
EMJ-8000S	￥43,800

イメージスキャナ

〈EPSON〉
GT-6500WIN2/ART2



定価￥99,800→トピア特価**￥69,800**

	標準価格	現金特価
GT-8000WIN/ART(EPSON)	￥148,000	￥108,900
GT-9000WIN/ART(EPSON)	￥228,000	￥167,800

	標準価格	現金特価
IX-4015(キャノン)	￥138,000	￥103,000
JX-330M(シャープ)	￥178,000	**￥110,000**
HS-40CL-H(オムロン)	￥46,800	￥35,000
HS-60F-H(オムロン)	￥46,800	￥35,000
HS-10RⅡ(オムロン)	￥49,800	￥35,800
HS-7RⅡ(オムロン)	￥39,800	￥29,000
PeeoⅡ(オムロン)	￥39,800	￥29,800
NSF-1200L2(NEOS)	￥138,000	￥113,000
NSF-600CL2(NEOS)	￥89,800	￥73,500
NS-801CL(オムロン)	￥39,800	￥32,500
NS-801G(オムロン)	￥24,800	￥20,500

プロッター＆デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP
DXY-1150
定価￥128,000 特価**￥98,000**
DXY-1250
定価￥158,000 特価**￥119,800**
DXY-1350
定価￥198,000 特価**￥149,800**



CADソフト各種お問い合わせ下さい。

	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	￥890,000	￥608,000
FP-8200(グラフテック)	￥690,000	￥472,000
FP-8300(グラフテック)	￥520,000	￥385,000
GP-3110A(グラフテック)	￥945,000	￥688,000
MP-5300(グラフテック)	￥198,000	￥142,000
GRX-310(ローランド)	￥450,000	￥338,000
DPX-2700(ローランド)	￥680,000	￥508,000
DPX-3700(ローランド)	￥880,000	￥655,000
LTX-2141(ローランド)	￥520,000	￥435,000
RP-22(ローランド)	￥138,000	￥99,800
PNC-900(ローランド)	￥260,000	￥195,000
PNC-1100(ローランド)	￥498,000	￥375,000
C3187A(横河)	￥490,000	￥355,000
C3188A(横河)	￥690,000	￥498,800
XP-810(ムトウ)	￥980,000	￥775,000
KD-4320(グラフテック)	￥110,000	￥83,000
KW-4610(グラフテック)	￥210,000	￥158,000

掲載の価格は、11月20日現在のものです。販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

プリンター



NEC **PC-PR101/J110**
定価合計￥74,800→トピア特価**￥33,800**



EPSON **LP-1000**
定価￥99,800→トピア特価**￥67,500**

〈NEC〉	標準価格	現金特価
PC-PR101/TN103	￥69,800	￥21,800
PC-PR201/40	￥59,800	￥43,800
PC-PR201/65	￥115,000	￥83,800
PC-PR201/65LA	￥148,000	￥107,000
PC-PR1000E/4(限定)	￥148,000	**￥62,800**
PC-PR1000E/4W	￥138,000	￥83,000
PC-PR2000/4W	￥268,000	￥198,000
PC-PR2000/6W	￥328,000	￥243,000
〈CANON〉		
BJ-10V lite	￥69,800	￥27,800
BJ-15V PRO	￥72,800	￥39,800
BJ-220JCⅡ	￥69,800	￥51,500
BJ-220JSⅡ	￥89,800	￥66,500
BJC-400J	￥69,800	**￥52,800**
BJC-600J	￥98,000	￥62,800
LBP-A405Jr	￥98,000	￥77,800
LBP-A404GⅡ	￥148,000	￥82,800

〈CANON〉	標準価格	現金特価
LBP-B406GⅡ(トナー付)	￥264,000	￥182,800
LBP-A309GⅡ	￥348,000	￥238,000
〈EPSON〉		
MJ-400	￥49,800	**￥27,800**
MJ-450	￥39,800	￥29,800
MJ-500V2	￥69,800	￥36,800
MJ-1000V2	￥99,800	￥58,800
MJ-1010	￥79,800	￥45,800
MJ-1050	￥79,800	￥52,800
MJ-1050V2	￥99,800	￥67,800
MJ-700V2C	￥99,800	**￥29,800**
VP-1100	￥79,800	￥45,000
AP-400V2	￥49,800	**￥38,000**
AP-1000V2	￥69,800	￥29,800
LP-8000SE	￥248,000	￥183,000
LP-9000	￥348,000	￥256,800
〈YHP〉		
HP DESKJET560J	￥69,000	**￥38,800**

モデム

	標準価格	現金特価
MS144AVF(サン電子)	￥36,800	**￥19,800**
MS144AF(サン電子)	￥21,800	￥15,800
MS24A⁺(サン電子)		￥9,800
MC14400FX(マイクロコア)	￥46,800	￥23,800
ME1414VBⅡ(オムロン)	￥29,800	￥22,800
ME1414BⅡ(オムロン)	￥22,800	**￥17,800**
ME2496PⅡ(オムロン)	￥15,800	￥12,500
ME2496PⅡ-W(オムロン)	￥16,800	￥12,800
ME1414P(オムロン)	￥23,800	￥18,500
PV-PFV144(アイワ)	￥28,800	**￥21,800**
PV-AFV144(アイワ)	￥34,800	￥25,800
PV-BF144(アイワ)	￥23,000	**￥18,500**
PV-PF24MK2(アイワ)	￥19,800	￥14,800
TO-705BPC(パナソニック)	￥39,800	￥23,800
TO-702HPC(パナソニック)	￥34,800	￥20,800
COMSTARZ MULTI144(NEC)	￥29,800	￥19,800
DF1414B/M(TDK)	￥38,800	￥31,000

外付けHDD

	標準価格	現金特価
SHD-B340N(ロジテック)	￥51,800	￥36,500
SHD-B540(ロジテック)	￥72,800	￥51,800
SHD-B1000(ロジテック)	￥138,000	￥102,000
LHD-BH1000(ロジテック)	￥198,000	￥138,000
V5-340-5L(緑電子)	￥49,800	**￥35,500**
V5-540-5L(緑電子)	￥64,800	**￥46,800**
DNS-334(メルコ)	￥53,000	￥41,000
DSC-334(メルコ)	￥41,000	￥33,800
EHD-340HGR(エレコム)	￥49,800	￥35,800
EHD-500HGR(エレコム)	￥69,800	￥49,800
EHD-L1000(エレコム)	￥148,000	￥100,800
SX-340-DB(ICM)	￥49,800	￥39,800
SX-500-DB(ICM)	￥59,800	￥47,800
SPL-340AS(TEXA)	￥49,800	￥38,800
SPL-1000AS(TEXA)	￥128,000	**￥98,800**

TEXA
SPL-540AS



定価￥59,800
トピア特価**￥45,800**

緑電子
UL-312E-S



定価￥69,800
トピア特価**￥55,800**

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
MO-230S(ICM)	￥148,000	￥114,800
LMO-200(ロジテック)	￥79,800	**￥55,800**
LMO-340(ロジテック)	￥108,000	￥71,800
LMO-400(ロジテック)	￥138,000	**￥94,800**
EMO-L230(エレコム)	￥168,000	￥102,000
EMO-2300(エレコム)	￥178,000	**￥119,800**
UM-323D(緑電子)	￥148,000	￥104,800
CXA-600-S(緑電子:4倍速)	￥59,800	￥46,800
SCD-200(ロジテック)	￥19,800	￥17,800
SCD-400(ロジテック:4倍速)	￥59,800	**￥41,800**
LCD-604X(ロジテック4倍速6連奏)	￥159,800	￥118,000
CDO-EY(メルコ)	￥29,800	￥23,800
CDS-E(メルコ)	￥29,800	￥23,800
ECD-150(エレコム)	￥49,800	**￥19,800**
ECD-L650(エレコム:4倍速)	￥89,800	￥66,800
CD-610S(ICM:4倍速)	￥54,800	￥42,800
PowerCDTB4(カノープス・ファイルベイ:4倍速)	￥49,800	￥39,800
CDG-SX2(ICM)	￥22,800	￥20,500

I/Oデータ
CDG-SX4 4倍速



定価￥44,800
トピア特価**￥39,800**

内蔵HDD

〈98NOTE用〉	標準価格	現金特価
LHD-NS340(ロジテック)	￥55,000	￥39,800
LHD-NS520(ロジテック)	￥78,000	￥55,800
DNN-245(メルコ)	￥42,000	￥33,800
EN-340NP(エレコム)	￥98,000	￥37,800
Pack NX-120(ICM)	￥37,800	￥30,500
〈EPSON NOTE用〉		
Pack EX-500(ICM)	￥94,800	￥75,800
LHD-EN340(ロジテック)	￥56,000	￥39,800
EN-340EP(エレコム)	￥98,000	￥40,800
DEN-245(メルコ)	￥42,000	￥33,800
DEN-497(メルコ)	￥69,800	￥56,000
〈Dyna Book用〉		
EN-340DP(エレコム)	￥99,800	￥65,000
〈98FELLOW・MATE用〉		
LHD-FE340KA(ロジテック)	￥45,800	￥32,800
LHD-MA340PA(ロジテック)	￥46,800	**￥33,800**
LHD-MA540PB(ロジテック)	￥59,800	￥44,800
INTER BR-270(ICM)	￥39,800	￥29,800
EHB-340AN(エレコム)	￥73,800	￥30,800
DNB-515(メルコ)	￥53,000	**￥39,800**
DNA-515(メルコ)	￥54,800	￥41,000
DNB-420(メルコ)	￥49,800	**￥26,800**

FDD

	標準価格	現金特価
LFD-331(ロジテック3モード)		￥21,800
AD-F35WR(αデータ3モード)	￥38,000	￥21,800
CRC-FD3.5WS(C・リサーチ)		￥21,000
FDD-535M14(エレコム)		**￥35,800**
FDD-35NT14(NOTE用)		￥21,800
BAY-501(R&Dファイルベイ)		￥15,800
FDD-5S(R&D)		￥19,800
AD-F51SR(αデータ)	￥32,800	￥20,800
AD-F51WR(αデータ)		￥30,800

年末年始大特価 コンピューターミュージック

〈Roland〉
ミュージ郎 88pro
特価**￥114,800**



ミュージ郎55 for Win
定価￥85,000 特価**￥64,800**

ミュージ郎50K for Win
定価￥99,800 特価**￥78,000**

ミュージ郎300 BOARD for Win
定価￥69,800 特価**￥53,000**

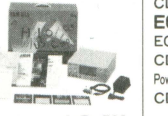
ミュージ郎BASIC for Win
定価￥58,000 特価**￥45,800**

〈Roland〉
ギタ次郎GC
定価￥69,800
特価**￥55,000**



ギタ次郎GK
定価￥59,800
特価**￥47,000**

〈YAMAHA〉
HELLO!MUSIC! CBX-111
定価￥90,000
特価**￥73,800**



〈KORG〉 **AG-103**
定価￥65,000
特価**￥44,800**

〈KORG〉 **AG-503**
定価￥85,000
特価**￥68,800**

	標準価格	現金特価
SC-55mk2(サウンドキャンパス)	￥69,000	￥53,800
SC-88(サウンドキャンパス)	￥89,800	**￥69,800**
MA-5P(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥11,000	￥9,500
MA-7(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥23,000	￥18,800
MA-12C(マイクロ・モニター)	￥14,000	￥11,500
MA-20(マイクロ・モニター)	￥16,000	￥12,800
CS-30(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥17,000	￥13,800
PC-180(MIDIキーボード・コントローラー)	￥29,800	￥23,800
SK-50(サウンドキャンパス)	￥85,000	￥67,800
CP-40(MIDIコンバータ)	￥31,000	￥25,000
DTV-505(ビデオくん)	￥99,800	￥79,500
S-KIT/PC	￥29,800	￥47,800
MPU-PC98Ⅱ	￥19,800	￥16,000
S-MPU/PC	￥29,800	￥23,800
RSC-15N	￥3,500	￥2,980
MSC-15	￥900	￥750
SX-68MⅡ(MIDI、I/F)	￥19,800	￥16,800

マルチメディア・アクセラレータ

	現金特価		現金特価		現金特価
PK-A486BL60	￥43,800	HAS-33W	￥27,800	SB16/98	￥18,800
PK-A486BL75	￥53,000	HRX-C12Q	￥30,500	SB16.GA/98	￥24,000
PK-X486S50	￥28,000	HDA-C20T	￥42,500	CD-BOX	￥52,800
PK-CX486SRX2	￥23,800	JBOXDX2ODP50	￥19,800	NMB-S	￥46,800
PK-CX486DRX2	￥15,800	JBOXDX2ODP66	￥27,800	NMB-G	￥51,800
PK-NXC40	￥28,000	JBOXDX4ODP75	￥51,800	WSR-G	￥27,800
PK-Nd50	￥22,500	JBOXDX4ODPR75	￥51,800	WGN-A4	￥23,800
HFA-16H	￥79,800	JBOXDX4ODP100	￥63,800	WAP-2EP	￥19,800
HAS-33T	￥73,800	Power Window805i	￥28,000	GA-98NBⅡ	￥19,800
HBX-20TY	￥46,500	Power Window964LB	￥61,800	GA-1280AL	￥32,800

通信販売お申込方法

商品のご購入が決まりましたら、販売価格・送料・消費税等を、お電話にてご確認の上、お客様の氏名・住所・電話番号をお知らせ下さい。

【お支払い方法】
- 銀行振込………弊社で入金確認後、商品発送又は発注の手配となります。（振込手数料はお客様負担となります）
- 現金書留………弊社に書留到着後、商品発送又は発注の手配となります。
- 分割払い………クレジット用紙をお送りますので、ご記入・ご捺印の上、弊社に返送して下さい。契約終了後、商品発送の手配となります。（1回～60回） スキップ払い・ボーナス払いも承っております。（合計金額￥30,000以上・1回の支払金額は￥3,000以上）
- 代金引換配送………商品到着時に、商品代金をお支払いいただきます。（別途、代引手数料がかかります）
- ご来店…………在庫が切れている場合もありますので、必ずお電話で在庫確認の上、ご来店下さい。

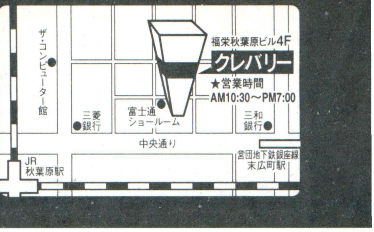
〈振込先〉 三菱銀行 秋葉原支店
普通口座No.4757563 トピア

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!!——全商品完全保証付

パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00



★1月1日(祝)〜1月3日(火)までお休みさせて頂きます★

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE & NOTE

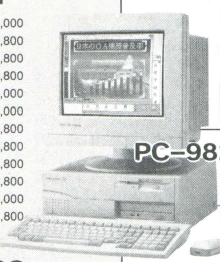
★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

PC-9821Xs/C8W 高級セット

- PC-9821Xs/C8W ………… 定価¥398,000
- HRM-15(マルチスキャン) ……… 定価¥ 79,800
- PC-PR101/J110(プリンタ) … 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル …………… 定価¥ 3,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- PM-4B(4MB増設) …………… 定価¥ 19,800
- キーボードカバー ………… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …………………… 定価¥ 2,800
- クリーナ ………………………… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ………………………… 定価¥ 2,800

■合計定価¥627,400
開店記念特価 ¥418,000

30回	初¥10,400	月¥10,000×29	ボ¥41,000×5
48回	初¥14,884	月¥10,900×47	ボ なし



PC-9821Xs/C8W 基本セット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥519,000
開店記念特価 ¥349,800

24回	初¥10,666	月¥10,300×23	ボ¥40,000×4
36回	初¥14,442	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- ルナティックドーンII
- ゼニス
- メタル・アイ2
- VIPER-GTS
- バース・デイズ
- ボンバークエスト
- マウスパッド
- FD 10枚

■合計定価¥582,000
開店記念特価 ¥398,000

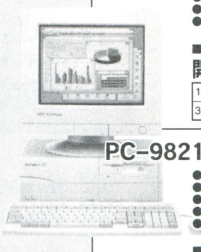
30回	初¥10,704	月¥10,200×29	ボ¥35,000×5
48回	初¥13,458	月¥10,400×47	ボ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- PC-9821Xe/U7W ………… 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) ……… 定価¥ 79,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- 昇龍三国志 …………………… 定価¥ 9,800
- ゼニス ………………………… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……………… 定価¥ 8,800
- VIPER-GTS …………………… 定価¥ 8,800
- バース・デイズ ……………… 定価¥ 7,800
- ガン・ブレイズ ……………… 定価¥ 7,800
- マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
- FD 10枚 ………………………… 定価¥ 2,800

■合計定価¥420,000
開店記念特価 ¥288,000

20回	初¥10,695	月¥10,200×19	ボ¥44,000×3
36回	初¥12,085	月¥ 9,700×35	ボ なし



PC-9821Xe/U7W 基本セット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥359,000
開店記念特価 ¥239,800

18回	初¥10,464	月¥10,100×17	ボ¥32,000×3
30回	初¥12,294	月¥ 9,600×29	ボ なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥413,800
開店記念特価 ¥269,800

18回	初¥10,307	月¥ 9,900×17	ボ¥45,000×3
30回	初¥11,633	月¥10,900×29	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥633,800
開店記念特価 ¥429,000

30回	初¥10,845	月¥ 9,900×29	ボ¥44,000×5
48回	初¥13,871	月¥11,200×47	ボ なし



PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xs/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥533,800
開店記念特価 ¥368,000

24回	初¥10,016	月¥ 9,900×23	ボ¥48,000×4
36回	初¥12,981	月¥12,400×35	ボ なし

PC-9821Ap3/U2基本セット 新発売

- PC-9821AP3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥560,600
開店記念特価 ¥395,000

30回	初¥10,327	月¥10,200×29	ボ¥34,000×5
48回	初¥12,550	月¥10,300×47	ボ なし



PC-9821Ap3/U2高級セット 新発売

- PC-9821Ap3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-PR101/J110
- プリンタケーブル
- 540MBハードディスク
- 4MB 増設メモリ
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver5.0A
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥728,000
開店記念特価 ¥498,000

36回	初¥11,074	月¥ 9,900×35	ボ¥41,000×6
48回	初¥15,888	月¥13,000×47	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥609,000
開店記念特価 ¥408,000

30回	初¥10,360	月¥ 9,700×29	ボ¥40,000×5
48回	初¥14,652	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xn/C9W 基本セット

- PC-9821Xn/C9W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥781,000
開店記念特価 ¥538,000

36回	初¥10,772	月¥10,200×35	ボ¥47,000×6
48回	初¥16,871	月¥14,000×47	ボ なし

PC-9821As3/U2基本セット 新発売

- PC-9821As3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥460,600
開店記念特価 ¥318,000

24回	初¥10,582	月¥10,100×23	ボ¥32,000×4
36回	初¥11,283	月¥10,700×35	ボ なし



PC-9821As3/U2高級セット 新発売

- PC-9821As3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-PR101/J110
- プリンタケーブル
- 540MBハードディスク
- 4MB 増設メモリ
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver5.0A
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥628,000
開店記念特価 ¥425,000

30回	初¥10,864	月¥10,100×29	ボ¥42,000×5
48回	初¥14,209	月¥11,100×47	ボ なし

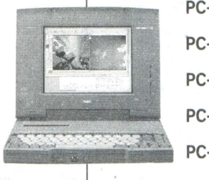
PC-9821Ns/A
定価¥248,000➡特価¥146,000

PC-9821Ne2
定価¥458,000➡特価¥253,000

PC-9821Ne2/340W
定価¥578,000➡特価¥339,800

PC-9821Nd
定価¥348,000➡特価¥199,800

PC-9821Nd/340W
定価¥468,000➡特価¥288,000



PC-9821Ld/350A
定価¥398,000➡特価¥279,800

PC-9821Np/340W
定価¥840,000➡特価¥465,000

PC-9821Np/540W
定価¥890,000➡特価¥498,000

PC-9821Ns/340W
定価¥730,000➡特価¥389,800

PC-9821Ns/540W
定価¥780,000➡特価¥428,000

PC-9821As3/U2ゲームセット 新発売

- PC-9821As3/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- ハートでロン!!
- ゼニス
- メタル・アイ2
- VIPER-GTS
- バース・デイズ
- リビドー7
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥503,800
開店記念特価 ¥349,000

24回	初¥10,897	月¥10,300×23	ボ¥40,000×4
36回	初¥14,682	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821As3/M2基本セット 新発売

- PC-9821As3/M2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥474,600
開店記念特価 ¥338,000

24回	初¥10,254	月¥ 9,900×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥14,282	月¥11,300×35	ボ なし

NEC 98MULTi & FELLOW

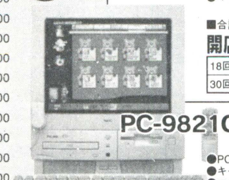
★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500/消費税別途)

PC-9821Cb/2D ゲームセット 新発売

- PC-9821Cb/2D ………… 定価¥340,000
- ルナティックドーンII ……… 定価¥ 10,800
- ゼニス ………………………… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……………… 定価¥ 8,800
- VIPER-GTS …………………… 定価¥ 8,800
- バース・デイズ ……………… 定価¥ 7,800
- 雷の戦士ライディ ………… 定価¥ 7,800
- マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……………………… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ………………………… 定価¥ 2,800

■合計定価¥399,400
開店記念特価 ¥295,000

20回	初¥10,138	月¥ 9,900×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥11,085	月¥ 9,900×35	ボ なし



PC-9821Cb/2D基本セット 新発売

- PC-9821Cb/2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥366,000
開店記念特価 ¥268,000

18回	初¥10,434	月¥10,200×17	ボ¥42,000×3
30回	初¥13,490	月¥10,700×29	ボ なし

PC-9821Cf/S3基本セット 新発売

- PC-9821Cf/S3
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥610,200
開店記念特価 ¥445,000

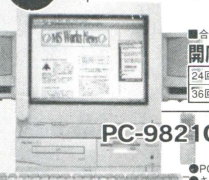
30回	初¥10,270	月¥10,000×29	ボ¥47,000×5
48回	初¥13,142	月¥11,600×47	ボ なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット 新発売

- PC-9821Cx/S3 ……………… 定価¥455,000
- PC-9821Cx-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- シムシティ2000 …………… 定価¥ 9,800
- ゼニス ………………………… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 ……………… 定価¥ 8,800
- VIPER-GTS …………………… 定価¥ 8,800
- バース・デイズ ……………… 定価¥ 7,800
- ハートでロン!! …………… 定価¥ 8,800
- マウスパッド ………………… 定価¥ 2,800
- クリーナ ……………………… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 ………………………… 定価¥ 2,800

■合計定価¥529,400
開店記念特価 ¥388,000

30回	初¥11,059	月¥10,100×29	ボ¥33,000×5
48回	初¥14,472	月¥10,100×47	ボ なし



PC-9821Cx/S3基本セット 新発売

- PC-9821Cx/S3
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥475,200
開店記念特価 ¥348,000

24回	初¥10,313	月¥10,200×23	ボ¥40,000×4
36回	初¥15,182	月¥11,600×35	ボ なし

PC-9821Cx/S2基本セット 新発売

- PC-9821Cx/S2
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥435,200
開店記念特価 ¥319,000

24回	初¥10,559	月¥10,300×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥11,883	月¥10,700×35	ボ なし

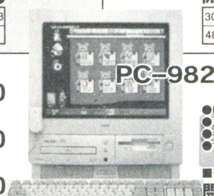
51%off PC-9821Cs2/S2
開店記念特価¥208,000

49%off PC-9821Cs2/S3
開店記念特価¥238,000

45%off PC-9821Ce2S2D
開店記念特価¥198,000

44%off PC-9821Ce2/T2D
開店記念特価¥208,000

在庫限り



PC-9821Cb/2F 基本セット

- PC-9821Cb/2F
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥381,000
開店記念特価 ¥279,800

18回	初¥10,625	月¥10,100×17	ボ¥47,000×3
30回	初¥13,089	月¥11,200×29	ボ なし

PC-9801BX2/U2 基本セット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥266,400
開店記念特価 ¥189,800

15回	初¥10,263	月¥ 9,800×14	ボ¥34,000×2
20回	初¥12,421	月¥11,000×19	ボ なし



PC-9801BX2/U2 ゲームセット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- ボンバークエスト
- ゼニス
- メタル・アイ2
- VIPER-GTS
- バース・デイズ
- カスタムメイト2
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥299,800
開店記念特価 ¥219,800

15回	初¥10,107	月¥10,000×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥12,075	月¥10,700×23	ボ なし

クレバリーの新店舗が
「秋葉原」にOPEN!!

秋葉原OPEN記念
ご来店大特価セール開催!!

セール期間:12月10日～12月31日まで(セール商品には限りがあります。お早めに!)

★下記商品以外にも各種大特価品を取り揃えております。お気軽にご来店ください★

オープニング・スタッフ大募集!!

店長候補/店頭販売員/アルバイト

●完全週休2日制(交替制)　●経験者優遇
●高卒以上・20～30歳位まで

★詳しくは、お電話にて★

★土曜・日曜・祝日は、秋葉原店にて抽選会(3時より)を実施!!

- 12月11日(日)　3台抽選　MO(128MB) 接続キット付　ご来店特別価格 ¥39,800
- 12月17日(土)　3台抽選　420MB HDD (ファイルベイ用)　ご来店特別価格 ¥14,800
- 12月18日(日)　3台抽選　540MB HDD (ファイルベイ用)　ご来店特別価格 ¥24,800
- 12月23日(祝)　1台抽選　17"マルチスキャンディスプレー　ご来店特別価格 ¥49,800
- 12月24日(土)　2台抽選　340MB HDD (外付)　ご来店特別価格 ¥19,800
- 12月25日(日)　2台抽選　540MB HDD (外付)　ご来店特別価格 ¥29,800

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

FUJITSU FM TOWNS II

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500/消費税別途)

FM TOWNS II-HB53基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -HB53 ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥523,800
開店記念特価 ¥375,000

24回	初¥10,637	月¥10,000×23	ボ¥49,000×4
36回	初¥13,181	月¥12,600×35	ボ なし



FM TOWNS II-HB53ゲームセット　新発売

●FM-TOWNS II -HB53 ●DM-1501(マルチスキャン) ●スーパーストリートファイターII ●GOKKO 1 ●メタル・アイ2 ●デザイア ●愛姉妹 ●プリンセスメーカー2 ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚

■合計定価¥563,200
開店記念特価 ¥408,000

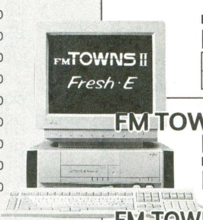
30回	初¥10,157	月¥ 9,900×29	ボ¥39,000×5
48回	初¥15,275	月¥10,600×47	ボ なし

TOWNS II-Fresh E ゲームセット　新発売

- ●FM-TOWNS II -Fresh E …… 定価¥298,000
- ●ルナティックドーン II …… 定価¥ 10,800
- ●スーパーストリートファイターII 定価¥ 9,800
- ●GOKKO 1 …… 定価¥ 7,800
- ●メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- ●デザイア …… 定価¥ 8,800
- ●愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥359,400
開店記念特価 ¥269,800

18回	初¥10,635	月¥10,200×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥11,036	月¥10,900×29	ボ なし



FM TOWNS II-Fresh E 基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -Fresh E ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥324,000
開店記念特価 ¥239,800

18回	初¥10,864	月¥ 9,900×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,294	月¥ 9,600×29	ボ なし

FM TOWNS II-HB53M基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -HB53M ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥623,800
開店記念特価 ¥448,000

30回	初¥10,752	月¥10,300×29	ボ¥46,000×5
48回	初¥12,804	月¥11,700×47	ボ なし

FM TOWNS II-HB2基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -HB2 ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥443,800
開店記念特価 ¥315,000

24回	初¥10,521	月¥10,300×23	ボ¥30,000×4
36回	初¥11,184	月¥10,600×35	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh　51%Off

限定10台
■定価¥368,000
開店記念特価 ¥179,800

FM TOWNS II-Fresh・TV　49%Off

限定10台
■定価¥388,000
開店記念特価 ¥198,000

FM TOWNS II-HA53基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -HA53 ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥483,800
開店記念特価 ¥342,000

24回	初¥10,268	月¥10,100×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥12,082	月¥11,500×35	ボ なし



FM TOWNS II-HA2 基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -HA2 ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥383,800
開店記念特価 ¥269,800

18回	初¥10,463	月¥10,000×17	ボ¥44,000×3
30回	初¥13,338	月¥10,800×29	ボ なし

FM TOWNS II-Fresh T 基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -Fresh T ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥324,000
開店記念特価 ¥239,800

18回	初¥10,864	月¥ 9,900×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,294	月¥ 9,600×29	ボ なし



FM TOWNS II-Fresh Tゲームセット　新発売

●FM-TOWNS II -Fresh T ●ルナティックドーンII ●スーパーストリートファイターII ●GOKKO 1 ●メタル・アイ2 ●デザイア ●愛姉妹 ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚

■合計定価¥359,400
開店記念特価 ¥269,800

18回	初¥10,635	月¥10,200×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥11,036	月¥10,900×29	ボ なし

FM TOWNS Marty2 入門セット

●FM-TOWNS マーティー2 ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥80,600
開店記念特価 ¥58,000

6回	初¥11,042	月¥10,600× 5	ボ なし
10回	初¥ 7,055	月¥ 6,400× 9	ボ なし

FM TOWNS MARTY

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●雷の戦士ライディ ●沙也香 ●GOKKO 1 ●デザイア ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥110,600
開店記念特価 ¥79,800

10回	初¥ 9,331	月¥ 8,900× 9	ボ なし
18回	初¥ 5,693	月¥ 5,200×17	ボ なし

FM TOWNS II-EA2 基本セット　新発売

●FM-TOWNS II -EA2 ●DM-1501(マルチスキャン) ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥293,800
開店記念特価 ¥199,800

15回	初¥10,597	月¥ 9,900×14	ボ¥39,000×2
24回	初¥11,426	月¥ 9,700×23	ボ なし

FMV-DESK POWER　新発売

●FMV-DESK POWER ●15"マルチスキャンCRT ●CPU:i486SX2-50 ●メモリ:8MB ●HDD:420MB ●倍速CD-ROM ●MS-DOS Ver6.2/V ●MS-Windows 3.1 ●一太郎 V.5 for WIN ●スピーカ

開店記念特価 ¥TELにて

12回	初¥10,515	月¥10,100×11	ボ¥38,000×2
20回	初¥12,169	月¥10,300×19	ボ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

ディスプレー

- ●NEC　PC-KM153R …… 特価¥52,800
- ●IDEK　MF-8617B …… 特価¥83,800
- ●IDEK　MF-8517B …… 特価¥79,000
- ●エレコム　HRM-15(15"マルチスキャン) 特価¥39,800
- ●エレコム　HRM-T17(17"トリニトロン) 特価¥79,800
- ●エーサー　VUEGO(17"マルチスキャン) 特価¥65,800
- ●富士通　DM-1501(15"マルチスキャン) 特価¥39,800
- ●クラスター　15MCLR(15"マルチスキャン) 特価¥34,800

プリンタ

- ●キヤノン　BJC-600J …… 特価¥65,800
- ●キヤノン　BJC-400J …… 特価¥54,800
- ●エプソン　MJ-700V2C …… 特価¥65,800
- ●NEC　PC-PR101/J110 …… 特価¥32,800
- ●YHP　Desk Jet 505J＋ …… 特価¥29,800

ハードディスク

- ●テクサ　TRUST-420A(メイト) … 特価¥23,800
- ●TAXAN　TS-540MA2(メイト) … 特価¥39,800
- ●テクサ　TRUST-420B(フェロー) 特価¥22,800
- ●TAXAN　TS-540FE2(フェロー) 特価¥32,800
- ●テクサ　ES-340(外付) …… 特価¥32,800
- ●テクサ　ES-540A(外付) …… 特価¥44,800
- ●エレコム　EHD-500HGR(外付) 特価¥45,800
- ●エレコム　EN-340NP(ノート) …… 特価¥35,800
- ●ICM　SX-340(外付) …… 特価¥35,500
- ●ICM　SX-500(外付) …… 特価¥42,800

増設RAM

- ●エレコム　PM-4B(フェロー/新メイト) 特価¥15,800
- ●エレコム　PM-8B(フェロー/新メイト) 特価¥28,000
- ●エレコム　PM-16B(フェロー/新メイト) 特価¥57,800
- ●エレコム　BR-98NP4M(新ノート) 特価¥17,300
- ●エレコム　BR-98NP8M(新ノート) 特価¥32,800
- ●メルコ　EFB-4M(フェロー/新メイト) 特価¥17,500
- ●メルコ　EFB-8M(フェロー/新メイト) 特価¥32,800
- ●I・O　NE-SIM32-H4M(フェロー/新メイト) 特価¥17,500
- ●I・O　NE-SIM32-H8M(フェロー/新メイト) 特価¥32,000
- ●I・O　AP34-4M(メイト) …… 特価¥23,800
- ●I・O　AP34-8M(メイト) …… 特価¥40,800
- ●I・O　Me34-4M(マルチ) …… 特価¥22,300
- ●I・O　Me34-8M(マルチ) …… 特価¥38,300
- ●I・O　NP34-4M(新ノート) … 特価¥19,500
- ●I・O　NP34-8M(新ノート) … 特価¥35,500
- ●I・O　FJ-SIM32-4MY(TOWNS) 特価¥15,800
- ●I・O　FJ-SIM32-8MY(TOWNS) 特価¥30,800

CD-ROM & MO

- ●CRC　CRC-CDB620(ファイルベイ) 特価¥16,800
- ●エレコム　ECD-150(倍速) …… 特価¥17,800
- ●ICM　CD-610S(4倍速) …… 特価¥39,000
- ●メルコ　CDO-EY …… 特価¥23,800
- ●NEC　PC-CD60F(ファイルスロット) 特価¥36,800
- ●NEC　PC-CD60D(ファイルベイ) 特価¥29,800
- ●NEC　PC-9821A-E10(SCSI・I/F) 特価¥23,800
- ●メルコ　CDS-E(2.4倍速) …… 特価¥23,800
- ●メルコ　IFN-SC(SCSI 2・I/F) 特価¥15,800
- ●ロジテック　SCD-200(ファイルベイ) 特価¥17,800
- ●カノープス　Power CDTB4(4倍速ファイルベイ) 特価¥39,800
- ●緑　CXA-600(4倍速) …… 特価¥42,800
- ●緑　CXA-600-5L(I/F付) … 特価¥49,800
- ●エレコム　EMO-640(MO/キット付) 特価¥45,800
- ●ICM　PMO-120(N) …… 特価¥48,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

- ●NEC　PC-9821C2-E01 …… 特価¥13,500
- ●NEC　PC-9821B-E01 …… 特価¥13,500
- ●NEC　PC-9821CX-E02 …… 特価¥13,500
- ●R&D　FDD3W(3.5"2FDD) … 特価¥22,800
- ●R&D　FDD5W(5"2FDD) …… 特価¥29,800
- ●R&D　FDD-1M(FDDインターフェース) 特価¥ 8,800

マルチメディア

- ●アイワ　SC-C55(スピーカ) …… 特価¥ 6,980
- ●ジャスティ　サウンドメイト4(スピーカ) 特価¥ 3,980
- ●NEC　PC-9801-86 …… 特価¥19,800
- ●NEC　PC-9801-99(MPEGボード) 特価¥44,500
- ●NEC　PC-9821CX-E01(ODP) 特価¥32,900
- ●アルファデータ　SS-10 II(サウンドボード) 特価¥11,500
- ●クリエイティブ　サウンドブラスター16/98 特価¥19,800
- ●クリエイティブ　サウンドブラスター16V/98 特価¥14,800
- ●カノープス　Power Window 805i … 特価¥27,800
- ●メルコ　WGN-A2 …… 特価¥16,500
- ●メルコ　WGN-A4 …… 特価¥23,980
- ●メルコ　SRB-G …… 特価¥14,800
- ●I・O　GA-98NB IV …… 特価¥27,800
- ●I・O　GA-98NB I/C …… 特価¥16,000
- ●I・O　GA-98NB II …… 特価¥19,800

周辺機器&ソフト

- ●エプソン　GT-6500WIN II(スキャナ) 特価¥69,800
- ●日本エレクトロ　NS-801CL-01(スキャナ) 特価¥30,000
- ●アイワ　PV-AFV144WN(モデム) 特価¥25,900
- ●アイワ　PV-PFV144WN(モデム) 特価¥22,000
- ●アイワ　PV-BF144(モデム) … 特価¥17,800
- ●ジャスト　一太郎 V.5 for Win(キャンペーン版) 特価¥23,800
- ●　パソコンデスク(4段) … 特価¥12,800
- ●　パソコンチェアー …… 特価¥ 9,980

ワープロ大奉仕 NEC文豪ミニ5ZV ㊕¥138,000 東芝ルポ05PV ㊕¥119,800 シャープミニ書院 X500 ㊕¥149,800

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

(彩の国ニュータウン)

親切・ていねい **初心者大歓迎** 確実お届 お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整／ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取，下取・中古販売

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

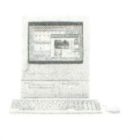
1-1 BX2 基本セット

パソコン本体 PC-9801BX2/U2
モニタ 14"ノーマル0.28
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
特選 サプライ品セット (9点セット)
［キーボードカバー フロッピーケース 3.5"フロッピーマウスパッド etc.

合計定価 ¥258,000

特価¥179,800

¥9,500×24回 ¥6,700×36回
¥6,200×24回 ㊭2万円×4回



1-2 BX2 HDセット

パソコン本体 PC-9801BX2/U2
モニタ 14"ノーマル0.28
内蔵ハードディスク IDE-160MB
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
3.5"フロッピー (10枚)

合計定価 ¥296,200

特価¥198,000

¥10,300×24回 ¥7,300×36回
¥7,000×24回 ㊭2万円×4回

1-3 BX2 高級セット

パソコン本体 PC-9801BX2/U2
モニタ 14"ノーマル0.28
内蔵ハードディスク IDE-340MB
メモリ 専用4MB(メルコ or IO-DATA)
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
ゲームソフト 新作 銀河英雄伝説4

合計定価 ¥319,000

特価¥235,000

¥12,300×24回 ¥8,700×36回
¥7,300×24回 ㊭3万円×4回

1-4 新 Cb/2D

PC-9821Cb/2D 初心者入門機
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 人気商品 シムシティ2000
ゲームソフト 新作 銀河英雄伝説4
ゲームソフト 新作 信長の野望 天翔記

合計定価 ¥379,200

特価¥285,000

¥14,800×24回 ¥10,500×36回
¥8,100×24回 ㊭4万円×4回

1-5 新 Cx/S2

PC-9821Cx/S2 15"モニタセット
NEC 専用3.5"増設ドライブ
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 人気商品 シムシティ2000
ゲームソフト 新作 銀河英雄伝説4
ゲームソフト 新作 闘神都市2

合計定価 ¥464,900

特価¥349,000

¥18,100×24回 ¥12,800×36回
¥9,700×24回 ㊭5万円×4回

1-6 新 Cx/S3

PC-9821Cx/S3 15"モニタセット
NEC 専用3.5"増設ドライブ
キーボード＆マウスパッド
ゲームソフト 新作 銀河英雄伝説4
ゲームソフト 新作 闘神都市2
ゲームソフト 新作 信長の野望 天翔記

合計定価 ¥507,900

特価¥382,000

¥19,900×24回 ¥14,100×36回
¥7,400×24回 ㊭4万円×6回

1-7 Xs/C8W

パソコン本体 PC-9821XS/C8W
モニタ 15"マルチスキャン 0.28
メモリ 専用4MB(メルコ＆IO-DATA)
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 信長の野望 天翔記 新作
CD-ROMソフト ¥10,000 相当品

合計定価 ¥558,600

特価¥358,000

¥18,500×24回 ¥13,200×36回
¥8,100×36回 ㊭3万円×6回

1-8 Xp/C8W

パソコン本体 PC-9821Xq/C8W
モニタ 17"マルチスキャン
メモリ 専用8MB(メルコ or IO-DATA)
NEC 専用3.5"増設ドライブ
プリンタ BJC-600J (ケーブル付)
キーボードカバー＆マウスパッド

合計定価 ¥777,600

特価¥538,000

¥27,800×24回 ¥19,700×36回
¥11,400×36回 ㊭5万円×6回

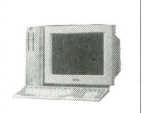
1-9 新 As3/U2

パソコン本体 PC-9821 As3/U2
モニタ 15"マルチスキャン0.28
メモリ 専用8MB(メルコ or IO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-340MB
内蔵4倍速 CD-ROM (アダプタ付)
MS-DOS5.0＆WINDOWS3.1

合計定価 ¥642,200

特価¥456,000

¥23,600×24回 ¥16,700×36回
¥9,900×36回 ㊭4万円×6回



1-10 新 Ap3/U2

パソコン本体 PC-9821 Ap3/U2
モニタ 17"マルチスキャン トリニトロン
メモリ 専用16MB (メルコ or IO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-540MB
内蔵4倍速CD-ROM (アダプタ付)
MS-DOS5.0＆WINDOWS3.1

合計定価 ¥830,200

特価¥629,000

¥32,500×24回 ¥23,100×36回
¥13,100×24回 ㊭6万円×6回

1-11 NOTE-NS/A

PC-9801NS/A モノクロ液晶タイプ
メモリ 専用8MB(メルコ or IO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-240MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キャリング ハードケース (小物入れ付)
キーボードカバー＆マウスセット

合計定価 ¥413,800

特価¥258,000

¥14,800×24回 ¥10,500×36回
¥8,100×24回 ㊭4万円×4回

1-12 NOTE-Nd

PC-9821Nd カラーDSTN液晶タイプ
メモリ 専用8MB(メルコ or IO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キャリング ハードケース (小物入れ付)
キーボードカバー＆フロッピー (10枚)

合計定価 ¥522,600

特価¥315,000

¥16,300×24回 ¥11,600×36回
¥9,600×24回 ㊭4万円×4回

1-13 NOTE-Ne2

PC-9821Ne2 カラーTFT液晶タイプ
メモリ 専用8MB(メルコ or IO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS5.0A 基本セット (NEC)
キャリング ハードケース (小物入れ付)
キーボードカバー＆フロッピー (10枚)

合計定価 ¥634,800

特価¥398,000

¥20,500×24回 ¥14,600×36回
¥7,900×36回 ㊭4万円×6回

1-14 新PC486RS

PC-486RS (486DX2-66MHz)
モニタ 15"マルチスキャン0.28
メモリ 専用4MB(メルコ＆IO-DATA)
MS-DOS5.0 基本セット (EPSON)
キーボードカバー＆フロッピー (10枚)

合計定価 ¥378,200

特価¥258,000

¥13,400×24回 ¥9,500×36回
¥8,500×24回 ㊭3万円×4回

1-15 PC486マルチ

PC-486MU21WM2 17"モニタセット
カラープリンタ MJ-700V2C ケーブル付
メモリ 専用4MB(メルコ＆IO-DATA)
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 新作 銀河英雄伝説4
ゲームソフト 新作 闘神都市2
ゲームソフト 新作 信長の野望 天翔記

合計定価 ¥561,900

特価¥388,000

¥20,200×24回 ¥14,300×36回
¥7,700×36回 ㊭4万円×6回

1-16 NOTE-AU

PC-486NAU2 モノクロ液晶タイプ
メモリ 専用 増設4MB (メルコ or IO)
内蔵ハードディスク IDE-250MB
MS-DOS5.0 基本セット (EPSON)

合計定価 ¥330,600

特価¥219,000

¥11,500×24回 ¥8,100×36回
¥6,500×24回 ㊭3万円×4回

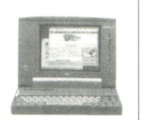
1-17 NOTE-AUX

PC-486NAUX2 カラーSTN液晶タイプ
メモリ 専用 増設8MB (メルコ or IO)
内蔵ハードディスク IDE-340MB
キャリング ハードケース (小物入れ付)
キーボードカバー＆フロッピー (10枚)

合計定価 ¥434,000

特価¥298,000

¥15,500×24回 ¥10,900×36回
¥8,800×24回 ㊭4万円×4回



1-18 3DO-REAL

Panasonic 3DO リアル本体
コントロールパッド
ゲーム ショックウェーブ ¥9,800
ゲーム マイクロコズム ¥8,800
※ゲームソフトは変更可能です

合計定価 ¥77,380

特価¥59,800

¥11,500×6回 ¥5,950×12回
¥4,300×12回 ㊭1万円×2回

♠新作ゲーム(25%OFF〜)・ビジネス・業務各種ソフトウエア特売中!! お問い合わせください♠

PC98本体 大処分！超激安!!

PC-9801Xs/U7W	348,000	→	¥228,000
PC-9801Xp/U8W	448,000	→	¥298,000
PC-9821Xn/C9W	660,000	→	¥388,000
PC-9821Ce/S2	348,000	→	¥198,000
PC-9821Cs2/S2	428,000	→	¥238,000
PC-9821Ce2/T2D	373,000	→	¥218,000
PC-9821Nd/340W	468,000	→	¥299,000
PC-9821Ne2/340W	578,000	→	¥359,000
PC-9821Ns/540W	780,000	→	¥455,000
PC-9821Np/540W	890,000	→	¥529,000
PC-9821An/U2	590,000	→	¥385,000

NEC Apple IBM COMPAQ
富士通 東芝 EPSON
新製品・単品購入などご相談下さい

新品 PC-H98S/8＋14"モニタセット	→	¥159,800
新品 PC-98DX2＋14"モニタセット	→	¥99,800
新品 PC-98FA2＋14"モニタセット	→	¥129,800
新品 PC-98Ae/U2＋14"モニタセット	→	¥178,000
新品 PC-98As/U2＋14"モニタセット	→	¥238,000
新品 PC-98As/M2＋14"モニタセット	→	¥248,000
新品 PC-9801NA(98NOTE)	→	¥148,000
新品 PC-386VR＋14"モニタセット	→	¥128,000
新品 PC-486GR5＋14"モニタセット	→	¥198,000
新品 PC-286NOTE-BOOK	→	¥88,000
新品 FM-TOWNS2 CX40 本体	→	¥100,000
中古 PC-9801RX21＋14"モニタセット	→	¥64,800
中古 FM-TOWNS20F＋KB105	→	¥78,000

モニタ(マルチスキャン)

17"	ICM	LS2617FNII	→	¥78,000
	飯山	MF8617	→	¥84,800
	NEC	PC-KM173	→	¥88,000
	ソニー	CPD-17SF7	→	¥98,000
15"	飯山	MF8615B	→	¥44,000
	三菱	RD-15D	→	¥49,800
	NEC	PC-KM153R	→	¥52,000
	エレコム	HRM-L15	→	¥49,800
14"	NEC	PC-KM141	→	¥44,800

プリンタ

キヤノン	BJ-15V PRO	→	¥38,800
	BJ-220JCII	→	¥53,800
	BJC-400J カラー	→	¥54,800
	BJC-600J カラー	→	¥69,800
	LBP-A304E2	→	¥179,000
エプソン	MJ-450	→	¥31,800
	MJ-1050	→	¥54,800
	MJ-700V2 カラー	→	¥69,800
	LP-1000	→	¥74,800
NEC	PC-PR101/J110 カラー	→	¥34,800
	PC-PR150N	→	¥19,800
	PC-PR201/65	→	¥79,000
	PC-PR1000E/4W	→	¥79,800
	PC-PR2000/4R	→	¥175,000
	PC-PR2000/4W	→	¥185,000
YHP	DISKJET 560J カラー	→	¥49,800

ハードディスク

メルコ	DNB-340 FELLOW	→	¥29,800
	DNB-540 FELLOW	→	¥39,800
	DNA-340 MATE	→	¥32,800
	DNA-540 MATE	→	¥42,800
	DNN-250 98NOTE	→	¥29,800
	DNN-331 98NOTE	→	¥42,800
	DNN-497 98NOTE	→	¥54,800
	DEN-250 EPSON	→	¥34,800
	DEN-340 EPSON	→	¥39,800
ICM	INTER BR-270	→	¥29,800
	INTER 340BN	→	¥34,800
	INTER BR-500	→	¥52,000
	INTER 170A MATE	→	¥19,800
	INTER 270AN MATE	→	¥29,800
	INTER AR-340 MATE	→	¥37,800
	INTER AR-540 MATE	→	¥53,800
	SX-500 外付	→	¥49,800
	PACK NX-250 98NOTE	→	¥34,800
	PACK NX-340 98NOTE	→	¥46,800
	PACK NX-500 98NOTE	→	¥73,800
	PACK EX-250 EPSON	→	¥34,800
	PACK EV-340 EPSON	→	¥44,800
テクサ	ESTATE-340 外付	→	¥34,800
	ESTATE-540 外付	→	¥49,800
	TR-NE250Si 98NOTE	→	¥24,800
リサーチ	CRC-IDE240 FELLOW	→	¥28,000

※その他のHDDについては、お問い合わせください。

フロッピーディスク

アキュレート	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥21,500
	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥29,800
リサーチ	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥24,800
	5"×1ドライブ	¥22,800
	5"×2ドライブ	¥32,800
アルファデータ	3.5"×1ドライブ(3モード)	¥16,500
	3.5"×2ドライブ(3モード)	¥25,800

※その他のFDDについては、お気軽に、お問い合わせください。

メモリ全品 特価20%OFFより

周辺機器

CD-ROM

メルコ	CDI-FB ファイルベイ	¥19,800
	NMB-G 98NOTE	¥52,800
	CDS-E 外付 2.4倍速	¥23,800
IO	CDB-N60-Lファイルベイ	¥19,800
	CDBOX 98NOTE	¥51,800
緑電子	CXA-600 外付 4倍速	¥47,800
ICM	CD-610S 外付 4倍速	¥44,800
	CD-310S 外付 2倍速	¥29,800
エレコム	ECD-L650 外付 4倍速	¥64,800
カノープス	CD-TB4 ファイルベイ	¥39,800
TEAC	CD-400A 外付 4倍速	¥44,800

モデム

オムロン	ME1414B	→	¥23,800
マイクロコア	MC14400FX	→	¥24,800
NEC	CMZ-14400	→	¥22,800
アイワ	PV-BF144WN	→	¥18,500
	PV-PFV144HN	→	¥23,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WAP-2000	→	¥23,800
	WAP-4000	→	¥31,800
	WGN-A2	→	¥15,800
IOデータ	GA-98NB4	→	¥27,800
	GA-98NB2	→	¥19,800
カノープス	PW-928IILB	→	¥59,800
	PW-928G	→	¥34,800
	PW-805i	→	¥27,800

CPUアクセラレータ

IOデータ	PK-X486S50	→	¥29,800
	PK-Cx486SRX	→	¥24,800
メルコ	HRX-C12Q	→	¥30,800

インテル ODP 各種取扱中！お問い合わせください。

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	→	¥19,800
アルファD	AD-FS2	→	¥15,800
メルコ	SRB-G	→	¥14,500
IOデータ	SB16/98	→	¥19,800
	SB16V/98	→	¥14,500

スキャナ

NEOS	NSF1200CL	→	¥148,000
	NS-80CL-01	→	¥39,800
EPSON	GT-6500WIN2	→	¥79,800
リサーチ	CRC-HAS4000N	→	¥48,000

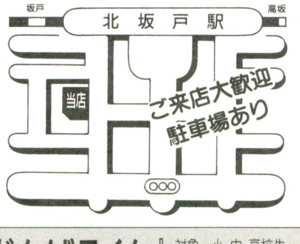
※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合せください。

パソコンショップAVIC

アビック

通販営業時間 AM10:30▶PM7:30
NEC・PIプラザ（定休日 毎週水曜日）
〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



お申込み方法

まず 0492-83-0455 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。

代金引換 商品お届け時に代金をお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3〜60回払)。法人リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円／個より（地域により異なります）ゲームソフトは800円より

生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

買取

高価買取
新品への下取り交換の場合
特に高額にて下取り致します。！

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち　いいしな
0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

特に高額にて下取り致します。
新品への下取り交換の場合

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
	PC-9821AP	¥179,000
	PC-9821AS	¥129,000
	PC-9821AE	¥109,000
	PC-9801BA	¥109,000
	PC-9801BX	¥95,000
	PC-9821Ce/S2	¥160,000
	PC-9821Ce/S1	¥139,000
	PC-9801FA2&U2	¥85,000
	PC-9801FS2&U2	¥69,000
	PC-9801FX2&U2	¥59,000
	PC-9801DA2&U2	¥65,000
	PC-9801DS2&U2	¥55,000
	PC-9801DX2&U2	¥39,000
	PC-9801RA21	¥60,000
	PC-9801RA2	¥55,000
	PC-9801RS21	¥49,000
	PC-9801RX21	¥38,000
	PC-9801VX21	¥28,000
	PC-9801EX2	¥38,000
	PC-9801ES2	¥49,000
	PC-9801US	¥55,000
	PC-9801UX21	¥35,000
	PC-9801UV11	¥29,000
	PC-9801NA/C	¥169,000
	PC-9801NA	¥105,000
	PC-9801NC	¥129,000
	PC-9801NS/T	¥73,000
	PC-9801NS/E	¥69,000
	PC-9801NV	¥50,000
	PC-9801NS	¥59,000
	PC-9801N	¥42,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286VF-STD	¥29,000
	PC-386GE2&5	¥55,000
	PC-386GS2&5	¥60,000
	PC-486GR2&5	¥90,000
	PC-486GF2&5	¥75,000
	PC-386NW2	¥55,000
	PC-386NAR2	¥75,000
	FM TOWNS 20F Set	¥55,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥79,000
	FM TOWNS II UX20	¥65,000
	LC520	¥98,000
	LC575	¥165,000
	X68000 Set	¥60,000
	X68000PRO Set	¥65,000
	X68000EXPERT Set	¥80,000
	X68000XVI Set	¥119,000
	MSX2 Turbo R	¥39,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥23,000
	PC-KD854N	¥19,000
	PC-KD882	¥25,000
	PC-KD862	¥19,000
	PC-KD1522	¥29,000
	PC-TV353	¥39,000
	PC-TV453N	¥49,000
	XC-1498C2	¥25,000
	CU-14FD	¥19,000
	CR-5500	¥39,000
	CMT-A14H2	¥15,000

プリンター

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201/47	¥35,000
	PC-PR101/Tn103A	¥35,000
	PC-PR101T67	¥29,000
	PC-PR101TL3	¥19,000
	PC-PR150VH	¥29,000
	MJ-500	¥29,000
	AP-900	¥19,000
	AP-700	¥25,000
	BJ-10V	¥19,000
	BJ-15V	¥29,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥大特価
	ソフト	¥大特価
	その他機種	¥大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3％は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK／

新品特価 ＆特選中古

PC-9801Ne2（486SX33、256色対応）	¥249,000
PC-9801NX/C120（HDD 120MB、メモリ8MB増設済）	¥189,000
PC-9821Bs/U7W【新品】（SX33、HDD170M、Windows）	¥149,000
PC-9821Ce/S1（98マルチ、486SX25、CD-ROM搭載）	¥139,000
ThinkPad 550BJ（プリンター内蔵、メモリ4MB増設、ソフトインストール済）	¥128,000
FM TOWNS 2 MA170 Set（FMTDP8311付）	¥189,000
CZ-634C-TN（メモリ4MB増設、コプロ付）	¥98,000
SR-7314C【新品】（アイデクソン、98用、0.28mm）	¥32,800
PC-KD853N（24KHz、98用、ドットピッチ0.31mm）	¥23,000
PC-KD854N（24KHz、98用、ドットピッチ0.39mm）	¥19,000
PC-KD854（24KHz、98用）	¥15,000
CZ-613D-BK（15、24、31KHz、ドットピッチ0.31mm、TV付）	¥59,000
CZ-608D-H（15、31KHz、ドットピッチ0.28）	¥39,000
CMT-B14H2（24KHz、98用、ドットピッチ0.31mm）	¥19,000
PC-PR201/63A（136桁、ドットカラー）	¥49,000
PC-PR201/60A（136桁、ドットカラー、フォント内蔵）	¥45,000
PC-PR101/Tn103（48ドット、熱転写カラー、フォント内蔵）	¥32,000
AP-700（48ドット、熱転写カラー、フォント内蔵）	¥25,000
WAB-1000（ウィンドウアクセラレータ）	¥9,800
WAB-EP（486SE＆SR用ウィンドウアクセラレータ）	¥9,800
SC-55mkⅡ（MIDI音源）	¥39,000
MT-32（MIDI音源）	¥9,800
CD-300L（ICM、外付倍速CD-ROMドライブ）	¥9,800
FS-PC1（MSX用、48ドット、熱転写カラー）	¥19,000

中古・新品の注文は下記へ！とにかく☎しょう～

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

- 買って安心、中古品も保証付。
- 全国通販、代金引替払もOK!!
- 価格は10月31日現在のものです。
- 中古も、各社新品も激安販売中!!
- 便利な下取り販売も行なっています。

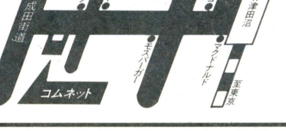
株式会社 コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間 AM 11:00 ～ PM 8:00

定休日 木曜日



Computer Station ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)

12月は日曜・祭日も営業致します!

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



今年最後のスペシャルサタデー

日程
12/10,11,17,18,23,24,25
超目玉商品多数!
(詳しくはTELにて)

12/30〜1/4休業致します。

代金着払いシステム有り!即日発送O.K!!

恒例のスペシャルサタデー7連発!新製品をスペシャル特価にてお待ちしております。

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W
マルチスキャン17"セット



セット特価 ¥439,800
セット特価 ¥545,800

NEC
PC-9821Xp/U8W
PC-9821Xp/C8W
マルチスキャン17"セット



セット特価 ¥324,000
セット特価 ¥349,800

NEC
PC-9821Xs/U7W
PC-9821Xs/C8W
マルチスキャン17"セット



特価 ¥259,800
特価 ¥289,800

NEC
PC-9821Xa/U1
マルチスキャン17"CRT
IDE540MBHDD
8MRAM
MS-DOS 5.0A
MS-WINDOWS 3.1
マウス・キーボードカバー



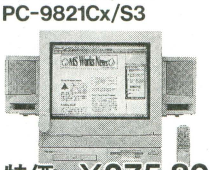
セット特価 ¥445,000

NEC
PC-9821Xe/U7W
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT



セット特価 ¥189,000
セット特価 ¥218,000

NEC
PC-9821Cx/S2
PC-9821Cx/S3



特価 ¥275,800
特価 ¥305,800

NEC
PC-9821As3/U2
PC-9821Ap3/U2
マルチスキャン17"CRT
IDE-540MB・8MRAM
MS-DOS5.0A
MS-WINDOWS
マウス・キーボードカバー

セット特価 ¥385,000
セット特価 ¥448,000

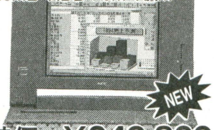
NEC
PC-9821As3/C8W
PC-9821Ap3/C8W
PC-9821Ap3/C9W
マルチスキャン17"CRT



NEW

特価 ¥376,800
特価 ¥445,000
特価 ¥472,000

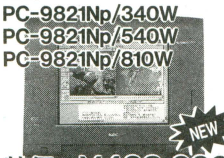
NEC
PC-9821Nd
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM



NEW

特価 ¥249,800
特価 ¥262,800

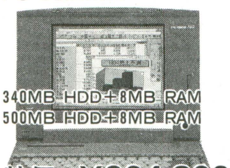
NEC
PC-9821Np/340W
PC-9821Np/540W
PC-9821Np/810W



NEW

特価 ¥438,000
特価 ¥475,000
特価 ¥518,000

NEC
PC-9821NE2



340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM

特価 ¥304,800
特価 ¥319,800

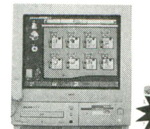
NEC
PC-9801NS/A



340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM

特価 ¥209,800
特価 ¥219,800

NEC
PC-9821Cb/2d
PC-9821Cb/2f



NEW

セット特価 ¥229,800
セット特価 ¥239,800

EPSON
PC-586MV/JM
PC-486MV/2JM



NEW

特価 ¥355,800
特価 ¥289,800

EPSON
PC-486NAV2
PC-486NAVX2
250MB HDDセット
340MB HDDセット
(8MRAM別売¥31,500)



NEW

特価 ¥204,800
特価 ¥244,800
特価 ¥209,800
特価 ¥254,800

CPU

NEC	PC-9821Xe/U7W	¥158,000	NEC	PC-9821Cb2	¥219,800
	PC-9821Xs/U7W	¥198,000		PC-9821Cf/S3	¥399,000
	PC-9821Xs/C8W	¥232,800	EPSON	PC-586RA2	¥289,800
	PC-9821Xp/U8W	¥269,800		PC-586RV2	¥212,800
	PC-9821Xp/C8W	¥292,800		PC-486FR2	¥94,800
	PC-9821Xa/U8W	¥355,800		PC-486MV2JVM	¥339,800
	PC-9821Xt/C10W	¥598,000		PC-486NAV2	¥172,800
	PC-9821Ns/540W	¥415,000		PC-486NAVX2	¥218,000
	PC-9821Ld/350A	¥274,800		PC-586RA/IW	¥358,000
	PC-9821NL/A260	¥199,800		PC-486NAVC2	¥329,800

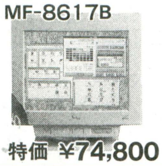
CRT

三菱 RD-17G



TEL特価

IDEK MF-8617B



特価 ¥74,800

三菱	RD-15DII	¥45,800
	RD-17Y	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥89,800
キャラベル	AV17CRT	¥64,800
IDEK	MF-8615B	¥45,800
	MF-8517B	¥69,800
NANAO	53T	¥109,800
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥83,800
	KM-153R	¥49,800
ICM	LS-2617FNII	¥65,800
TAXAN	MV-171	¥78,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C



特価 ¥61,800

キャノン BJC-400J



特価 ¥48,800

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-1050	¥49,800

EPSON	MJ-450	¥29,800
	AP-400	¥29,800
	LP-1500S	¥77,800
	LP-8000S	¥168,000
NEC	PC-PR201/65	¥71,800
	PC-PR201/65LA	¥91,800
	PC-PR101/J110	¥33,800
	PC-PR101/TN103R	¥41,800
キャノン	BJ-220JSII	¥52,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥67,800
	LBP-B406GII(トナー付)	¥178,000
	LBP-A309GII	¥224,800
YHP	DJ-560J	¥37,800

CD-ROM・MO

カノープス Power CD-TB4 (ファイルベイ用 4倍速) ¥38,800

I/Oデータ CDG-SX4 ¥36,800

ICM	MO-230S(キット付)	¥104,800
	CD-610S	¥39,800
I/Oデータ	RM-MO230	¥83,800
日本テクサ	LU-MO3D(キット付)	¥112,800
加賀電子	TS-CD200	¥17,800
	PS230-MO-MKII/P	¥97,800
	CD-440P	¥40,800
緑電子	CXA-600	¥41,800
	UM323D	¥99,800
メルコ	CDS-E	¥22,800

FAX モデム

AIWA	PV-AFV144	¥24,800
	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME1414B	¥21,800
サン電子	MS-144AVF	¥24,800
マイクコア	MC-14400FX	¥22,800
インテグラン	MP1414F(W)	¥19,800

ワープロ

NEC	PWP-5ZH	¥139,800
	PWP-5ZV	¥122,800
富士通	OASYS LX3000	¥135,800
SHARP	WD-X500	¥149,800
東芝	JW-98W	¥155,000
	JW-05PV	¥115,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,800
EMJ-8000S	¥39,800
EMF-4M	¥17,800
EMF-8M	¥35,800
EMF-16M	¥71,800
ENE-8000T	¥35,800
ENE-12MT	¥50,800
EFB-4M	¥15,800
EFB-8M	¥30,800
ENP-8M	¥34,500
ENP-16M	¥65,800

アクセラレータボード

I/O DATA	GA-98NBII	¥19,800
	GA-98NBIV	¥27,800
メルコ	WAP-4000	¥29,800
	WSR-G	¥19,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i	¥26,800
	Power window9100-PCI-GH	¥70,800

FDD・その他

R&D	FDD-5S	¥17,800
	FDD-5W	¥28,800
	FDD-3S	¥12,800
	FDD-3W	¥19,800
	FDD-1MZ	¥7,500
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥45,500
	J-BOXDX40-DP100	¥55,500
	J-BOXDX20-DP66	¥25,500
	VIPER Power MULTI YM-CE2	TEL特価
	VIPER Power MULTI YM-CS2	TEL特価
EPSON	GT-6500WINII	¥68,800
	GT-8000WIN	¥99,800
	GT-9000WIN	¥152,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 無料Ver UP	¥30,800	マイクロソフト	MS-Works	¥18,800
	五郎ユーザーズキット(限定)	¥13,800		MS-Word V6.0(乗)	¥13,000
	三四郎WIN	¥15,500		MS-office V4.2(乗)	¥35,500
ロータス	スーパーオフィス(乗)	¥39,800	クレオ	筆まめ	¥7,800

外付 HDD

日本テクサ	ST-540PA	¥54,800
	ST-340PA	¥36,800
	SPL-540	¥39,800
	SPL-340	¥29,800

内蔵 HDD (98NOTE用)

日本テクサ	TR-NE340Si	¥34,800
	TR-NE250Si	¥22,800
TEAC	PH-520A	¥49,800
キャラベル	4V-500NR-MKIII	¥49,800

内蔵 HDD (EPSON用)

ICM	Pack-EX250	¥27,800
	Pack-EX340	¥39,800

IDE・FELLOW・MATE用

日本テクサ	TRUST-420A	¥19,800
	TRUST-520A	¥43,800
	TRUST-420B	¥19,800

ICM	SV-540DB	¥39,800
	ND-340BP	¥58,800
メルコ	DNS-340	¥34,800
	DNS-540	¥38,800
TAXAN	TS-540EXII	¥39,800
メルコ	DNN-340	¥33,800
	DNN-500	¥48,800
ICM	Pack-NX340	¥42,800
	Pack-NX250	¥26,800
	Pack-NX340	¥37,800
日本テクサ	NACP-340Si	¥35,800
メルコ	DEN-250	¥30,800
	DEN-340	¥39,800
メルコ	DNA-420	¥23,800
	DNB-420	¥24,800
	DNA-540	¥39,800
	DNB-540	¥39,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

●即決5分、即お持ち帰り ●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能

●表示価格に消費税は含まれておりません。
●広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
●広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
●現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
●送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
●ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します! Ⓢ即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK!

お振込先 三和銀行 千住支店 ㊢ 3585676 ポイント

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。
※写真と商品は一部異なる場合があります。

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス

埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

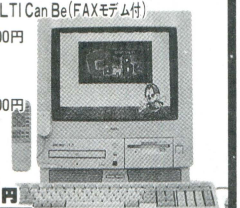
※㊕はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

PC-9821Cb2F+カラープリンタセット

☎12-1 NEC NEW 98MULTI Can Be(FAXモデム付)

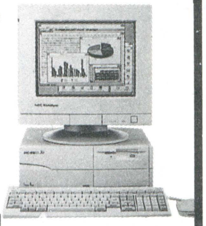


- PC-9821Cb model 2F … 355,000円
  [CPU：486SX(33MHz),メモリ7.6MB FDD：3.5インチ×1、HDD：210MB 15インチモニター、CD-ROM、FAXモデム付 テレビ/ビデオ画像の取込み、統合ソフトMS-WORKS付]
- PC-PR101/J110 ……… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊕427,800円の品
特価 **299,800円**
6,866円×24回 ボ4.5万×4回 | 5,118円×36回 ボ3万×6回

9821Xe/U7Wウィンドゥズフルセット

☎12-2 NEC NEW 98MATE Xe

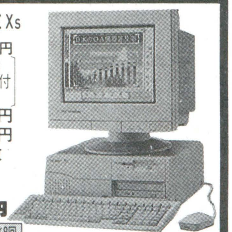


- PC-9821Xe/U7W …… 238,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ5.6MB HDD：210MB、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ … 79,800円
- 倍速CD-ROMドライブ … 24,800円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- PC-9801-86(純正サウンドボード) 25,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚・マウスパッド

㊕414,400円の品
特価 **288,000円**
4,720円×36回 ボ3万×6回 | 7,680円×48回

9821Xs/C8Wウィンドゥズ セット

☎12-3 NEC NEW 98MATE Xs



- PC-9821Xs/C8W …… 398,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付]
- 17インチマルチスキャンモニタ 128,000円
- 8MB増設メモリ……… 42,000円
- キーボードカバー・マウスパッド ● フロッピー30枚

㊕575,800円の品
特価 **395,000円**
6,665円×36回 ボ4万×6回 | 4,700円×48回 ボ3.5万×8回

☎12-4 NEC486SX-25MHz
PC-9801BX2/U2フルセット
- PC-9801BX2/U2(3.5インチ2ドライブ)
- 14インチモニタ
- 340MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- SS10II(サウンドボード)
- マウス他アクセサリキット
- フロッピー10枚

㊕342,700円の品
特価 **199,800円**
4,574円×24回 ボ3万×4回 | 6,743円×36回

☎12-5 NECTV付MULTI
PC-9821Ce2T2D+カラープリンタセット
- PC-9821Ce2T2D ……… 373,000円
  [486SX-25MHz、メモリ5.6MB、CD-ROM 3.5インチFDD×2、170MB HDD、MS-Windows3.1 インストール済、TV機能付15インチディスプレイ]
- NEC PC-PR101/J110 ……… 72,600円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊕448,400円の品
特価 **260,000円**
5,792円×24回 ボ4万×4回 | 8,775円×36回

☎12-6 NEC NEW 98MULTI
PC-9821Cx model S3+カラープリンタセット
- PC-9821CxS3 ……… 455,000円
  [486SX(33MHz)、メモリ7.6MB、HDD540MB 15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROM ステレオスピーカー・マイク・マウス・FAXモデム付 テレビ/ビデオ画像の取込み可能、MS-WORKS付]
- 増設用3.5インチFDD(2ドライブになります) 15,000円
- Canon BJC-400J ……… 72,800円
  (カラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊕547,100円の品
特価 **398,000円**
6,766円×36回 ボ4万×6回 | 4,780円×48回 ボ3.5万×8回

☎12-7 NEC 98MATE Xs
9821Xs/C8W+15インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xs/C8W ……… 398,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ：5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ ……… 56,800円
- 8MB増設メモリ ……… 42,000円
- FM音源サウンドボード(スピーカー付) ……… 23,800円
- 増設用3.5インチFDD ……… 15,000円
- キーボードカバー ● マウスパッド ● フロッピー30枚

㊕535,600円の品
特価 **389,800円**
6,490円×36回 ボ4万×6回 | 5,395円×48回 ボ3万×8回

☎12-8 NEC Xp Intel DX4(100MHz)
9821Xp/C8W+17インチモニタ+8MBセット
- PC-9821Xp/C8W ……… 488,000円
  [CPU：DX4-100MHz、メモリ5.6MB HDD：340MB、倍速CD-ROM アクセラレータ付、Win3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ … 128,000円
- 8MBメモリ ……… 42,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚

㊕665,300円の品
特価 **459,000円**
7,158円×36回 ボ5万×6回 | 5,573円×48回 ボ4万×8回

☎12-9 98MATE As3(486DX2-66MHz)
9821As3/C8W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821As3/U8W ……… 458,000円
  [486DX2(66MHz)、メモリ7.6MB FDD：3.5インチ×1、HDD：340MB アクセラレータ付、倍速CD-ROMドライブ windows3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ ……… 128,000円
- 8MB増設メモリ ……… 47,000円
- 増設用3.5インチFDD ……… 15,000円
- アンプ内蔵スピーカー ……… 8,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊕663,300円の品
特価 **460,000円**
8,025円×36回 ボ4.5万×6回 | 5,389円×60回 ボ3万×10回

☎12-10 EPSON UP GRADE MULTI
486MULTI+15インチモニタセット
- PC-486MU2GW(486SX-33MHz・3.6MB)
  [CPU：486SX(33MHz)、Windows3.1付 200MBハードディスク内蔵、倍速CD-ROMドライブ メモリ5.6MB、フルカラー表示、外付スピーカー付]
  ……… 278,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ … 56,800円
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊕334,800円の品
特価 **229,800円**
6,010円×24回 ボ3万×4回 | 7,755円×36回

☎12-11 EPSON UP GRADE NOTE
PC-486NAU2+200MBHDDセット
- PC-486NAU2 ……… 238,000円
  [486SX(33MHz)、メモリ3.6MB 3.5インチFDD×2、クイックポインター付]
- 200MB内蔵ハードディスク … 94,800円
- MS-DOS5.0A ……… 9,800円
- フロッピー10枚

㊕354,900円の品
特価 **178,000円**
4,363円×24回 ボ2.5万×4回 | 6,008円×36回

☎12-12 NECノート NS/A
9801NS/A+200MBHDD+8MBメモリ
- PC-9801NS/A ……… 248,000円
- 200MB内蔵ハードディスク … 94,800円
- 8MB増設メモリ ……… 48,000円

㊕390,800円の品
特価 **199,800円**
4,574円×24回 ボ3万×4回 | 6,744円×36回

☎12-13 B5ファイルサイズカラーノートLd
ウインドウズパワーと一太郎5・ロータス1-2-3をB5ファイルサイズに凝縮
- PC-9821Ld/350A ……… 398,000円
  [486SX(33MHz)、メモリ7.6MB 9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶 win3.1、一太郎5win、ロータス1-2-3インストール済]
- NEC PC-PR101/J110 ……… 72,600円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊕470,600円の品
特価 **338,000円**
5,574円×36回 ボ3.5万×6回 | 4,513円×48回 ボ2.7万×8回

☎12-14 NECカラーノートNd
9821Nd+HDD+8MBメモリセット
- PC-9821Nd ……… 348,000円
  [486SX-33MHz、1.6MB、デュアルスキャンSTNカラー液晶 アクセラレータ付]
- 200MB内蔵ハードディスク … 94,800円
- 8MBメモリ
- MS-DOS5.0A・フロッピー10枚

㊕499,100円の品
特価 **308,000円**
5,395円×36回 ボ3万×6回 | 4,046円×48回 ボ2.5万×8回

☎12-15 Apple お買得 Power Book
Mac PowerBook150+小型プリンタ
- Power book 150 8MB/HD120 ……… 258,000円
  [CPU：68030-33MHz、統合ソフトクラリスワーク付 買ってすぐ使えます。]
- EPSON 小型インクジェットプリンタ AW-100(ケーブル付) … 47,700円

㊕305,700円の品
特価 **198,000円**
4,820円×24回 ボ2.8万×4回 | 6,683円×36回

☎12-16 Apple NEW LC630
LC-630+15インチマルチスキャン
- LC630 8MB/250HD/CD-ROM … 258,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ … 84,800円
- キーボードII ……… 15,000円

㊕357,800円の品
特価 **218,000円**
5,446円×24回 ボ3万×4回 | 7,358円×36回

☎12-17 IBM PSV Vision
PSV Vision NTC+フルカラープリンタセット
- PSV Vision NTC ……… 328,000円
  [486SLC(66MHz)、メモリ8MB HDD：340MB、CD-ROM付 統合ソフトMS-WORKS ハガキ宛名ソフト筆ぐるめ付]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- フロッピー10枚

㊕399,800円の品
特価 **305,000円**
5,294円×36回 ボ3万×6回 | 8,134円×48回

☎12-18 Panasonic NEW Woody
WOODY 33MHzモデル+フルカラープリンタセット
- WOODY33 CF-V31DS3 ……… 358,000円
  [テレビ・ビデオの動画も取込める 486SX(33MHz)、メモリ8MB HDD：340MB、MS-WORKS付]
- Canon BJC-400J ……… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊕429,800円の品
特価 **335,000円**
5,473円×36回 ボ3.5万×6回 | 3,934円×48回 ボ3万×8回

ディスプレイ

IDEK	SR7314C(ノーマル)	特価27,800円
IDEK	MF8615B(15インチマルチスキャン)	特価46,800円
IDEK	MF8617B(17インチマルチスキャン)	特価79,800円
IDEK	MF8221(21インチマルチスキャン)	特価208,800円
エレコム	HRM14(14インチマルチスキャン)	特価32,800円
エレコム	HRM-L15(15インチマルチスキャン)	特価42,800円
NEC	PC-KM153R(15インチマルチスキャン)	特価48,800円
NEC	PC-KM173(17インチマルチスキャン)	特価79,800円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	特価28,800円
Canon	BJ-220JCII	特価49,800円
Canon	BJC-400J(カラー)	特価53,800円
Canon	BJC-600J(カラー)	特価67,800円
Canon	LBP-A405Jr.(レーザー)	特価69,800円
EPSON	MJ-1010(A3対応)	特価49,800円
EPSON	MJ-700V2C(カラー)	特価65,800円
EPSON	LP-1000(レーザー)	特価69,800円
NEC	PC-PR1000E/4W(レーザー)	特価79,000円

CD-ROM関連

NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
NEC	PC-CD60D(FELLOW、B-MATE用)	特価29,800円
NEC	PC-9821A-E10(A-MATE用、SCSI I/F)	特価23,500円
メルコ	NMB-G(98ノート用マルチメディアBOX)	特価49,800円
メルコ	CDS-E(SCSI用・2.4倍速)	特価22,800円
FELLOW、X-MATE用倍速CD-ROMドライブ		特価14,800円

サウンドボード

エレコム	SS55(FM音源・スピーカー付)	特価15,800円
NEC	PC-9801-86(PCM・FM)	特価18,900円
クリエイティブ	サウンドブラスタ 16/98(PCM)	特価18,500円
クリエイティブ	SB16.AYM98(PCM・FM)	特価23,500円
アイワ	外付スピーカー SC-C55	特価6,400円

ウィンドゥ・アクセラレータ

I/O	GA-98NBI/C	特価15,500円
メルコ	WSR-G(PCM・FM音源付)	特価26,800円
メルコ	WAP-2000	特価22,980円
カノープス	PW-805i	特価26,500円
カノープス	928IILB	特価58,800円

ファックスモデム

コーパス	ニフティサーブパック(モデム付)	特価12,800円
AIWA	PV-BF144	特価17,500円
AIWA	PV-PFV144(ボイス付)	特価21,800円
マイクロコア	MC-14400FX	特価20,800円

オーバードライブプロセッサ&ノート用CPUアクセラレータ

JBOXDX2ODP50	特価20,800円
JBOXDX2ODP66	特価29,000円
JBOXDX4ODP75	特価53,500円
JBOXDX4ODP100	特価64,800円
ODP-DX2(NS/R、NX/C用)	特価52,800円
ODP-DX2(NS/A、Nd、Ne用)	特価39,800円
ODP-DX4(NS/R、NX/C用)	特価79,800円
ODP-DX4(NS/A、Nd、Ne用)	特価71,800円

RAM I/O・メルコ大特価!!

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3〜60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

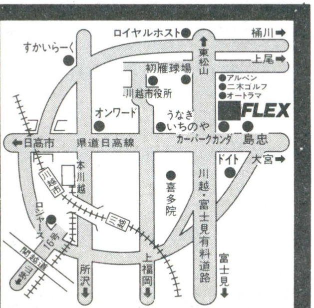
●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普10207
口座名 フクオカムセン(カ

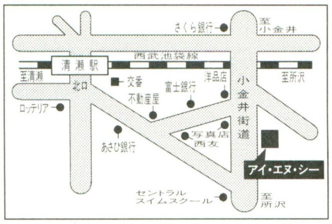
※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料：1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱
■営業時間：平 日AM10:30〜PM8:00
日・祭AM10:00〜PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を
出て左手北口より徒歩2分

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
INC
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424·91·0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション** TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。)

〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　2#:NEC・EPSON系周辺機器　3#:Apple本体　4#:中古情報　5#:DOS/V系本体　6#:ワープロ　9#:ご利用方法

〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　6#:中古情報　7#:Apple本体　8#:DOS/V系本体　9#:ワープロ

ご案内
- ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
- 発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
- 送料は 本州:¥800　四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
- 振込先 さくら銀行 清瀬支店 当座66697 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

14インチディスプレイセット
(0.28ノーマルディスプレイ)
- ●NEC PC-9801BX2/U2 ¥143,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 ¥168,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 ¥239,800
- ●EPSON PC-486FE2 ¥114,800
- ●EPSON PC-486FR2 ¥134,800
- ●EPSON PC-486FS2 ¥173,000

17インチマルチスキャンセット
(0.27DotPich 640×400～1280×1024 Panasonic 管使用)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥219,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥284,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥315,000
- ●NEC PC-9821Xp/U7W ¥347,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥372,000
- ●EPSON PC-486MU2GW ¥243,000

Noteセット(HDD340 RAM8M 増設)
- ●NEC PC-9801NS/A ¥209,800
- ●NEC PC-9821Nd ¥272,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥329,800
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥215,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥268,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥348,000

Performa 575セット
- ● Performa 575 8M/160/CD
- ● MJ-700V2C ¥259,800

LC-630セット
- ● LC-630 8M/250/CD
- ● 15インチモニター
- ● アップルキーボードII ¥199,800

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ¥638,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥434,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥337,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥388,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥219,800
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥249,800
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥282,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥307,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥154,800
- ●NEC PC-9821Ap3/C8W ¥379,800
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥364,800
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥236,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥311,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥239,800
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥231,000
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥282,000
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥309,000
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥399,800
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥520,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥485,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥267,000
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥359,800
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥209,800
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥302,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A ¥269,800
- ●EPSON PC-586RA2 ¥298,000
- ●EPSON PC-586RA1LW ¥373,000
- ●EPSON PC-586RV2 ¥216,000
- ●EPSON PC-586RV1JW ¥268,000
- ●EPSON PC-586RS2 ¥163,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM ¥218,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM2 ¥265,000
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥148,000
- ●EPSON PC-486NAU2HW ¥213,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥198,000
- ●EPSON PC-486NAUX2HW ¥234,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥286,000
- ●EPSON PC-486NAUC2HW ¥338,000
- ●Apple LC-475 8M/160 ¥96,800
- ●Apple LC-630 8M/250 ¥124,800
- ●Apple LC-630 8M/250/CD ¥154,800
- ●Apple Performa575 ¥196,000
- ●Apple Performa630 ¥309,800
- ●Apple PowerMac6100AV 16/250/CD ¥258,000
- ●Apple PowerMac7100AV 16/250/CD ¥308,000
- ●Apple PowerMac7100AV 16/500/CD ¥338,000
- ●Apple PowerMac8100AV 16/500/CD ¥443,000
- ●Apple PowerMac8100 16/500/CD/VC ¥433,000
- ●Apple PowerMac8100 16/1000/CD/VC ¥489,000
- ●Apple PowerBook Duo280 ¥259,800
- ●Apple PowerBook Duo280C ¥339,800
- ●Apple PowerBook 520 ¥196,000
- ●Apple PowerBook 520C ¥269,800
- ●Apple PowerBook 540C ¥429,800
- ●IBM PS/V VISION 2408-NMB ¥188,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC ¥223,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 ¥209,800
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥248,000
- ●IBM ThinkPad360CS・2JD ¥265,000
- ●IBM ThinkPad360CS・2JF ¥298,000
- ●Panasonic WOODY CF-U31DS3 ¥258,000
- ●Panasonic WOODY CF-V31DD5 ¥293,000
- ●東芝 SS4332CW ¥248,000
- ●COMPAQ PRESARIO520CDS ¥174,800
- ●COMPAQ ProLinea MT4/33sCDS ¥168,000
- ●COMPAQ ProLinea MT4/66 CDS ¥203,000
- ●COMPAQ DESKPro XE4100/270 ¥238,000
- ●COMPAQ DESKPro XE450/340W ¥195,000
- ●COMPAQ DESKPro XE466/340 ¥230,000
- ●COMPAQ Contura 400 ¥188,000
- ●COMPAQ Contura 400C 限定¥232,000
- ●COMPAQ Contura 400CX 限定¥292,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP ¥52,800
- ●ICM ND-340BP ¥59,800
- ●ICM ND-540BP ¥79,800
- ●TEXA ES-260A ¥25,800
- ●TEXA ES-340A ¥31,000
- ●TEXA ES-540A ¥44,800
- ●TEXA ST-260PA 特価
- ●TEXA ST-340PA 特価
- ●TEXA ST-540PA 特価

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AR ¥34,800
- ●ICM INTER-540AR ¥50,800
- ●ICM INTER-340BR ¥33,800
- ●ICM INTER-540BR ¥49,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 250 ¥29,800
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥39,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥64,800
- ●TEXA TRUST-Ne250Si ¥18,800
- ●TEXA TRUST-Ne340Si ¥29,800
- ●TEXA TRUST-Ne500Si ¥57,800

■MO/CD本体
- ●ICM MO-120G(N) ¥69,800
- ●ICM MO-120S ¥88,800
- ●ICM MO-230S ¥111,000
- ●TEXA LU-MO3(キット付) ¥69,800
- ●TEXA LU-MO3D ¥103,800

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥79,800
- ●NEC PC-KM153R ¥47,800
- ●NEC PC-KM141 ¥41,800
- ●ティアック DM-71F ¥69,800
- ●ティアック DM-71T ¥78,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥46,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥78,000
- ●IIYAMA MF-8617B ¥82,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥49,800
- ●SONY CPD-17FS7 ¥79,800
- ●三菱 RD-17Y ¥73,800
- ●三菱 RD-17G ¥103,800
- ●ク スタープロシーマ15(日立製15"使用) ¥37,800
- ●Acer ビューコ7176I(Panasonic製17"使用) ¥66,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥67,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥85,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥174,800
- ●EPSON LP-9000 ¥248,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥354,800
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥462,000
- ●EPSON LP-1500S ¥78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥74,800

■水平プリンター
- ●EPSON FBP-3000 ¥178,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥75,800
- ●NEC PC-PR201/47 ¥47,800
- ●EPSON MJ-450 ¥28,800
- ●EPSON MJ-1050 ¥53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥63,800
- ●Canon BJ-220JSII ¥54,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥49,800
- ●Canon BJC-600J ¥64,800
- ●Canon BJC-400J ¥49,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥29,800
- ●Canon BJ-15VPro ¥34,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥161,000
- ●EPSON GT-8000Win/ART ¥105,800
- ●EPSON GT-6500Win/ART ¥70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥17,300
- ●I.O NE-SIM36-H8M ¥33,900
- ●I.O NP34-8M ¥35,500
- ●I.O NP34-16M ¥68,000
- ●I.O LP34-8M ¥36,500
- ●I.O LP34-16M ¥73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥27,800
- ●メルコ WAP-2000 ¥23,200
- ●メルコ WAP-4000 ¥30,800
- ●カノープス PowerWindows805i ¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥168,000～
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥138,000～
- ●NEC PC-9821/S1 ¥94,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥148,000～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥84,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥119,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥89,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥69,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥59,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥49,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥39,800～
- ●NEC PC-9801RA21 ¥49,800～
- ●NEC PC-9801RS21 ¥44,800～
- ●NEC PC-9801NA ¥109,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ¥99,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ¥89,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ¥79,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥89,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥79,800～
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥49,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥74,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 ＼ 新品	PC-9821Ap3/U2	PC-9821As3/U2	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821Cf/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-486MU21GWM	PC-586RA2	PC-586RV2	PC-486MAUX2
PC-9821AS U	¥185,000	¥116,000	¥190,000	¥132,000	¥36,000	¥280,000	¥148,000	¥90,000	¥146,000	¥178,000	¥96,000	¥75,000
PC-9801BX/U2	¥230,000	¥161,000	¥235,000	¥177,000	¥81,000	¥325,000	¥193,000	¥135,000	¥191,000	¥223,000	¥141,000	¥120,000
PC-9801FA/U2	¥245,000	¥176,000	¥250,000	¥192,000	¥96,000	¥340,000	¥208,000	¥150,000	¥206,000	¥238,000	¥156,000	¥135,000
PC-9801DA/U2	¥255,000	¥186,000	¥260,000	¥202,000	¥106,000	¥350,000	¥218,000	¥160,000	¥216,000	¥248,000	¥166,000	¥145,000
PC-9821Cs2/S3	¥135,000	¥66,000	¥140,000	¥82,000	¥-14,000	¥230,000	¥98,000	¥40,000	¥96,000	¥128,000	¥46,000	¥25,000
PC-9821Ce/S2	¥185,000	¥116,000	¥190,000	¥132,000	¥36,000	¥280,000	¥148,000	¥90,000	¥146,000	¥178,000	¥96,000	¥75,000
PC-9801NX/C	¥155,000	¥86,000	¥160,000	¥102,000	¥6,000	¥250,000	¥118,000	¥60,000	¥116,000	¥148,000	¥66,000	¥45,000
PC-9801NS/R	¥205,000	¥136,000	¥210,000	¥152,000	¥56,000	¥300,000	¥168,000	¥110,000	¥166,000	¥198,000	¥116,000	¥95,000
PC-9801NS/T	¥230,000	¥161,000	¥235,000	¥177,000	¥81,000	¥325,000	¥193,000	¥135,000	¥191,000	¥223,000	¥141,000	¥120,000
PC-486HX2	¥175,000	¥106,000	¥180,000	¥122,000	¥26,000	¥270,000	¥138,000	¥80,000	¥136,000	¥168,000	¥86,000	¥65,000
PC-486GR2	¥235,000	¥166,000	¥240,000	¥182,000	¥86,000	¥330,000	¥198,000	¥140,000	¥196,000	¥228,000	¥146,000	¥125,000
PC-486NAS2	¥215,000	¥146,000	¥220,000	¥162,000	¥66,000	¥310,000	¥178,000	¥120,000	¥176,000	¥208,000	¥126,000	¥105,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 An/C9TW Pentium ¥499.000
PC-9821 Ap3/C9W DX4-100 ¥408.000
PC-9821 Ap3/C8W ¥382.000
PC-9821 Ap3/U2 ¥306.000
PC-9821 As3/C8W 486DX2-66 ¥313.000
PC-9821 As3/U2 ¥239.000
PC-9821 Xa/C9W Pentium 90 ¥418.000
PC-9821 Xa/U1 ¥315.000
PC-9821 Xn/C9W Pentium-90 ¥354.000
PC-9821 Xn/U8W ¥319.000
PC-9821 Xp/C8W DX4-100 ¥299.000
PC-9821 Xp/U8W ¥272.000
PC-9821 Xs/C8W 486DX2-66 ¥247.000
PC-9821 Xs/U7W ¥214.000
PC-9821 Xe/U7W 486SX-33 ¥158.000
PC-9821 Cf モデルS3 Pentium-60 ¥406.000
PC-9821 Cx モデルS3 486SX-33 ¥314.000
PC-9821 Cx モデルS2 ¥283.000
PC-9821 Cb モデル2F 486SX-33 ¥246.000
PC-9821 Cb モデル2D ¥233.000
PC-9821 Cb モデル2 ¥224.000
PC-9821 Cs2モデルS3 486SX-33 ¥248.000
PC-9821 Cs2モデルS2 ¥204.000
PC-9821 Ce2モデルS2D 486SX-25 ¥188.000
PC-9821 Ce2モデルS2 ¥177.000
PC-9821 Ce2モデルT2D TVチューナー付 ¥220.000
PC-9821 Ce2モデルT2 TVチューナー付 ¥202.000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25 ¥115.000
PC-9821 Np/810W DX4 75/カラー ¥528.000
PC-9821 Np/540W ¥489.000
PC-9821 Np/340W ¥455.000
PC-9821 Ns/540W 486DX2/カラー ¥419.000
PC-9821 Ne2/340W 486-33/カラー ¥333.000
PC-9821 Ne2 486-33/カラー ¥248.000
PC-9821 Nd 486-33/カラー ¥198.000
PC-9821 Nd/340W ¥285.000
PC-9821 Ld/350A カラー/ソフト入 ¥274.000
PC-9821 Ld/260 ¥240.000
PC-9801 NC40 386-20/カラー ¥169.800
PC-9801 NS/A 486SX-33 ¥144.000
PC-9801 NL/A260A コンパクト ¥198.000
PC-9801 NL/A120 ソフト入 ¥172.000
HANDY98+ドッキングステーション 新品¥ 44.800
エプソン PC-586 RA2 Pentium-90 ¥292.000
エプソン PC-586 RV2 Pentium-60 ¥212.000
エプソン PC-486 RS2 486DX2-66 ¥159.800
エプソン PC-486 FE2 486SX-25 ¥ 94.800
エプソン PC-486 FS2 486DX2-66 ¥139.000
エプソン PC-486 MR2 486SX-33 ¥132.000
エプソン PC-486 MS2 486DX2-66 ¥191.000
エプソン PC-486 MU2GW UGマルチ ¥169.000
エプソン PC-486 MU2IWM2 17CRT付 ¥255.000
エプソン PC-486NOTE AU2 ¥144.000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー) ¥188.000
アップル PowerMAC6100/60AV 16/250/CD ¥266.000
アップル PowerMAC7100/66AV 16/500/CD ¥344.000
アップル LC630 8/250/CD ¥154.000
アップル PowerBook150 ¥148.000
東芝 ダイナブックSS 4332CW ¥238.000
IBM シンクパッド220 ¥ 99.000

<モニター>
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク ¥ 84.800
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク ¥ 49.000
シャープ CU-14PD 14インチ0.28ピッチ ¥ 28.000
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン ¥ 48.000
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン ¥ 71.000
三菱 RD-17G 17インチマルチスキャン ¥102.000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥ 27.800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥ 28.000
ENIX CA-1520 15インチマルチスキャン ¥ 38.000
ICM LS2617FNII 17インチマルチスキャン ¥ 68.000
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン ¥ 39.800
SONY CPD1738 17インチマルチスキャン ¥ 74.800
飯山電機 MF-8617B 17インチマルチスキャン ¥ 82.000
飯山電機 MF-8615B 15インチマルチスキャン ¥ 47.000
緑電子 VSA-151 15インチマルチスキャン ¥ 44.800
富士通 FMT-DP8311 タウンズ用3モード ¥ 49.800

<プリンター>
NEC PC-PR1000E/4W ¥ 79.800
NEC PC-PR201/65LA ¥ 93.800
NEC PC-PR201/65 ¥ 74.000
NEC PC-PR201/40 ¥ 38.000
NEC PC-PR101/Tn103R ¥ 49.000
NEC PC-PR101/J110 ¥ 27.000
キヤノン BJC-600J ¥ 65.000
キヤノン BJC-400J ¥ 51.500
キヤノン LBP-A405Jr. ¥ 66.000
キヤノン BJ-220JCII ¥ 48.000
YHP DeskJet560J ¥ 44.800
エプソン LP-8000SE (A3レーザープリンタ) ¥168.000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ) ¥ 77.800
エプソン LP-1000 ¥ 72.800
エプソン MJ-1050V2 ¥ 64.800
エプソン MJ-700 V2C ¥ 63.000

<周辺機器>
FAXモデム インテグラン MP1414F 通信ボコ ¥ 17.800
FAXモデム オムロン ME1414B ¥ 21.800
FAXモデム+通信ソフト+α ニフティキックオフパック ¥ 9.900
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2 ¥ 68.800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 69.800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各¥ 7.400
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用) ¥ 2.000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥ 4.200
98NS/E以降用CRTパック SNE CRT-1 ¥ 2.500
98汎用ラム メルコ EMJ4000S ¥ 25.800
98汎用ラム I/O PC34R-8M ¥ 38.800
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥ 30.800
Np用ラム I/O NP34-8M ¥ 33.000
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥ 33.800
NS/A, Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 33.800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 33.800
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-8M ¥ 36.800
PC386/486用ラム XRD-4000S/EP-SIM-4MT 各¥ 17.500
486HG/HX用ラム I/O EP-SIM32-8M ¥ 24.800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-8MX2(16M) ¥ 47.800
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各¥ 38.000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M各¥ 15.800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M各¥ 29.800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / NE-SIM32-H16M 各¥ 44.800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M各¥ 16.800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M各¥ 33.000
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G ¥ 19.800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O SB16GA/98 ¥ 24.900
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-2000 ¥ 22.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4000 ¥ 29.800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II ¥ 19.500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV ¥ 26.500
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928IILB ¥ 49.800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928GLB ¥ 33.800
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9.500
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 18.800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用
日本テクサ エステート 540A ¥ 42.800
日本テクサ エステート 360 ¥ 35.800
日本テクサ エステート 340 ¥ 29.900
日本テクサ エステート 260 ¥ 27.800
日本テクサ トラスト NE340Si * ¥ 29.800
TAXAN TS340EX2 旧型マルチ可 ¥ 29.800
キャラベル AV200FR/P (98FA/FS/FX用) ¥ 32.800
エレコム EN-125N * ¥ 17.800
緑電子 NOVA2-340-4F ¥ 32.800
緑電子 NOVA2-520-4F ¥ 44.800
メルコ DNS-250 ¥ 36.500
メルコ DNS-340 ¥ 41.000
メルコ DNN-245 * ¥ 29.800
メルコ DNN-340 * ¥ 38.000
メルコ DNN-497 * ¥ 49.800
メルコ DNA/DNB-334 各¥ 28.800
メルコ DNA/DNB-415 各¥ 30.000
メルコ DNA/DNB-515 各¥ 36.500
ICM PACK-NX/EX250 * ¥ 31.500
ICM PACK-NX/EX340 * ¥ 42.800
ICM PACK-NX/EX500 * ¥ 67.000
ICM PACK-NV/EV250 * 各¥ 31.000
ICM PACK-EV340 * ¥ 42.500
ICM PACK-EV500 * ¥ 66.500
ICM SX-340DB ¥ 36.500
ICM SX-500DB ¥ 43.500
ICM インターAR340(BRは33500) ¥ 34.800
ICM インターAR420(BRは36500) ¥ 37.800
ICM インターAR540(BRは47000) ¥ 48.500
ICM インタ340AN(BNは¥31800) ¥ 33.800
ICM MO 230S+接続キット ¥115.000
ICM MO-120S+接続キット ¥ 94.800
ICM CD-610S (4倍速CDROM) ¥ 39.800
I/OデータCDG-SX4 (4倍速CDROM) ¥ 37.000
メルコ CDS-E (倍速CD-ROM) ¥ 22.500
CRC FD-5SS (5/1FDD) ¥ 19.500
αデータ AD-F35SG (3.5/1FDD) ¥ 12.000
αデータ AD-F51WR (5/2FDD) ¥ 30.000
αデータ AD-F35WG (3.5/2FDD) ¥ 21.000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7.200
その他 フロッピードライブ超特価品をご用意しております。

<ワープロ>
NEC 文豪mini5ZH 定価¥230,000 ¥139.800
NEC 文豪mini5ZV 定価¥200,000 ¥122.000
NEC 文豪mini5UC 定価¥295,000 ¥148.000
NEC 文豪mini5UH 定価¥230,000 ¥105.000
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000 ¥ 82.000
シャープ WD X500 定価¥250,000 ¥138.000
富士通 オアシス 30LX3000 ¥128.000
富士通 オアシス 30LX701 ¥208,000 ¥ 89.800
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥ 84.800
東芝 JW-98W 定価¥285,000 ¥155.000
カシオ G-98 ¥ 79.800
カシオ PX-7 ¥ 59.800
カシオ PX-8 定価¥148,000 ¥ 69.800
カシオ HW-65L ¥ 64.800
東芝 XTEND(PN10) 定価¥128,000 ¥ 34.800

買取、下取強化中!!

- 商品は全て新品! もちろん"メーカー保証書付"です。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!! TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!! 500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

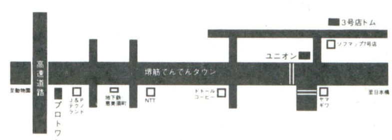
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	70,000〜	85,000〜
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	110,000〜	135,000〜
PC486NAS (NASXは4万円高)	75,000〜	95,000〜
PC9821Ap (Aeは6万円安)	140,000〜	165,000〜
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	75,000〜	100,000〜
PC9801BX (BAは2万円高)	60,000〜	75,000〜
PC9801FA2/FAU2	65,000〜	85,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	40,000〜	65,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	35,000〜	58,000〜
PC98XL doudle (CPU386DX-16)	10,000〜	30,000〜
PC9801DX2,DXU2,ES2	25,000〜	45,000〜
PC9801RX2,VX41,RX21	20,000〜	35,000〜
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (5千円高)	8,000〜	18,000〜
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	20,000〜	38,000〜
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000〜	35,000〜
PC9801LV21/22	10,000〜	25,000〜
PC9801ノート/NV(1.5万円高)	18,000〜	30,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110 (ハード) または0111 (ソフト) を押して下さい。

PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	70,000〜	100,000〜
PC9821Ne	185,000〜	230,000〜
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	125,000〜	145,000〜
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	130,000〜	160,000〜
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	40,000〜	55,000〜
PC9801/NS/A	90,000〜	120,000〜
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000〜	25,000〜
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	15,000〜	25,000〜
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	25,000〜	45,000〜
PC386GE (GS,Sは1万円高)	30,000〜	48,000〜
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	70,000〜	90,000〜
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000〜	20,000〜
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000〜	45,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000〜	35,000〜
X68K エキスパートI,II/スーパー	35,000〜	55,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000〜	45,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	15,000〜	35,000〜
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	70,000〜	98,000〜
J3100 SS001/002	10,000〜	20,000〜
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000〜	20,000〜
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	40,000〜	58,000〜
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	20,000〜	28,000〜
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000〜	15,000〜
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000〜	18,000〜
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000〜	35,000〜
ワープロ専用機	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹 9801, TOWNS ¥4900
亜美・風立ちぬ 9801 ¥6600
亜紀子ゴールド 9801 ¥4800
アラベスク 9801, TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
いけにえ -享楽の神殿- 9801 ¥4900
雷の戦士ライディ 98 ¥5300/TOW ¥5900
if 3 9801 ¥5500
ヴィーナス 9801¥4800/TOWNS¥5200
ウェディング エラントリー 9801 ¥4800
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V10・V12 9801 各¥5200
VIPER GTS 9801 ¥5900
ヴァルキリー 9801 ¥5800
エスカレーション94 9801 ¥6900
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821, TOWNS¥5800
CURSE 9801 ¥5900
カスタムメイト 2 9801 ¥4900
華麗なる人生 2 9801 ¥4900
ガンブレイズ 9801 ¥5300/TOWNS ¥5900
GAO・GAO 1/2/3 9801 各¥5500
河原崎家の一族 9801, TOWNS ¥5000
機械じかけのマリアン 9801 ¥5200
鬼頭島女子刑務所 9801 ¥4900
戯画もーしょん 9801 ¥5900
恭子のいぢわる 9801 ¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2 9801 ¥3900
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS, 9821¥5600
クリスタルリナール 98 ¥5600/TOW¥6500
GOKKO VOL1/2/3 9801, TOWNS 各¥5000
雑音領域 9801 ¥5900
サクサク大強盗リターンズ 9801 ¥2000
サティア 9801 ¥5300
沙也香 9801 ¥4900
女子校制服物語 9801 ¥9300
真説大江戸探偵神谷右京 9801 ¥5300
JINN 9801 ¥5600
シルク 2 9801 ¥5900
シャルム 2 9801 ¥5400
時空捜査官プリティエンジェル 9801 ¥5900
真倭伝 9801 ¥4900
17才 9801 ¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801, TOWNS ¥8500
スティームハーツ 9801 ¥5800
聖少女戦隊レイカーズ 2 9801 ¥5000
ZENITH ゼニス 9801 ¥4900
XENON ゼノン 9801 ¥5300
Sonic Linker 9801 ¥5200
卒業 II 9801 ¥8500
高見沢恭介 熱血!教育研修 9801 ¥5300
禁忌〜タブー〜 9801 ¥6100
DIVER'S 9801 ¥5400
誕生 デビュー 98¥8500/TOWNS, 9821¥8700
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS¥5300
DEEP 9801 ¥5900
DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS ¥5900
TEEN 9801 ¥4800
True Heart 9801 ¥4900
囚われの天使 9801 ¥5300
闘神都市 2 9801 ¥5700
TRY・D 9801 ¥5800
東京風俗紀行 9801 ¥5300
TRIGGER 9801¥4500/TOWNS¥5300
ドラゴンナイト IV 9801, TOWNS ¥5300
同級生 9801, TOWNS ¥5300
トワイライト 9801 ¥5300
難波康介イカせてなんぼ 9801 ¥5300
ナイトスレイブ 9801 ¥4900
ヌーク 1/2/3 9801 各¥5300
ネクロノミコン 9801, 9821 ¥5400
野々村病院の人々 9801, TOWNS ¥4800
バーチャコール 0990 9801 ¥4900
ハヤテ THE BATTLE 9801 ¥5300
Birth Days 9801 ¥4900
ハートでロン 9801 ¥5900
はんてぃんぐるーれっと 9801 ¥5900
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6000
美少女雀士・Mu 9801 ¥5000
秘密指令1919 9801 ¥4900
FILE 9801 ¥5500
farce 〜ファルス〜 9801 ¥5200
BRAIN BURST 9801 ¥5300
プリティー戦隊きゃるる〜ん 9801 ¥5300
ぷりんせすでんじゃあ 9801 ¥5200
ボンバークエスト 9801 ¥5500
マスカレード 9801 ¥5200
麻雀美少女伝 リップル 9801 ¥5600
麻雀スポーツ 9801 ¥4200
魔導学園 R 9801, TOWNS ¥5600
魔竜学園 1/2 9801 各¥5400
麻雀エレガンス 9801, TOWNS ¥4200
満開電飾 II 9801 ¥7400
魔天学園 9801 ¥4900
麻雀でPON 9801, TOWNS, 9821 ¥4700
舞夢 9801 ¥5600
美穂 9801 ¥5100
夢現 9801 ¥5300
メタルアイ 2 9801, TOWNS ¥5400
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5400
横浜エレジィ 9801 ¥4900
妖獣教室 9801 ¥5500
ラル III 9801 ¥6900
藝花〜花仙宮〜 9801 ¥5300
林間学校 9801 ¥5400
リザレクト 9801 ¥5900
リビドー 7 9801 ¥5400
レッスルエンジェルススペシャル 9801 ¥5600
わくわく麻雀パニック 9801 ¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

宇宙の騎士テッカマンブレード 9801 ¥6000
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
ウィザードリィ VII 9801, 9821, TOWNS ¥9100
HR 2 9801 ¥8700
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
MSフィールド 2/2'93 9801 各¥6400
A列車で行こうIV 9801 ¥8300
英雄伝説 3 9801 ¥8400
餓狼伝説 X68K ¥6500
銀河英雄伝説 4 9801 ¥8400
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラッシャーJOE 9801 ¥6100
クラシックロード 1/2 9801 各¥7700
黒の剣 9801 ¥6000
源平合戦 9801 ¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
三国志 IV 9801 ¥9700
サバッシュ II 9801 ¥9400
スターストライダーズ 9801 ¥10700
スターウォーズ 9801, X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
太閤立志伝 2 9801 ¥8700
ダンジョンマスター 2 9801, TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
提督の決断 2 9801 ¥9700
天地無用 9801 ¥8300
天下御免 9801, TOWNS ¥7200
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
独立戦争 9801 ¥6700
なぞぷよ 9801 ¥5400
信長の野望 天翔記 9801 ¥8700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801, TOWNS ¥7700
パワードール 2 9801 ¥7700
ブランディッシュ3 9801 ¥8300
プリンセスメーカー 2 9801, TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
プロジェネター 9801 ¥6800
ファーランドストーリー 白銀の翼 9801¥6800
ポリスノーツ 9821 ¥8900
魔法の天使 クリーミーマミ 9801 ¥7500
4D ドラ/ボク/テニス 9801, TOWNS 各¥7900
ラグナレック 9801 ¥8100
ルナティックドーン 2 9801, TOWNS ¥7300

新品グラフィックツール 税込価格

JEDAI 9821 ¥9500
マルチペイント 98 ¥8700/拡張SET¥3800

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎Ver 5 DOS/WIN 各¥ 20,000
一太郎Ver 5 VER.UP付 ¥ 32,000
一太郎オフィス ¥ 29,500
一太郎オフィス VER.UP付 ¥ 39,800
花子Ver.3 ユーザーズキット ¥ 36,500
五郎R.1 ユーザーズキット ¥ 15,500
VZエディター V1.6 ¥ 7,200
筆まめVer5/筆まめWin 各¥ 8,800
遊名人 FINE2 ¥ 9,200
はがき屋さん for Win Ver.2 ¥ 9,500
筆美人 for Win Ver.2 ¥ 10,000
筆自慢 WIN Ver 1.0 ¥ 6,500
ポストdeカード ¥ 10,000
筆ぐるめ for Win Ver 2.0 ¥ 10,000
WX II+/WX II+Win各¥ 6,800
三四郎 Ver1.1 ¥ 24,500
ハイパーキューブ 2 ¥ 19,500
MS OFFICE 4.2/Win ¥ 49,500
MS WORKS 3.1/Win 各¥ 20,000
PARADOX 4.5J/Win ¥ 38,500
桐 Ver.5 ¥ 57,000
MS Access V1.1 ¥ 36,000
弥生会計 4 ¥ 51,500
弥生会計 / Win ¥ 51,500
弥生販売管理 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
PCA会計EX Rev.2 ¥ 68,000
PCA会計 for Win ¥120,000
PCA青色申告会計 ¥ 29,500
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 14,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥ 35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各¥ 27,800
Visual C++ スタンダード ¥ 27,800
Symentec C++ V6.1J/Win ¥ 24,800
NEC N88日本語BASIC DOS版 ¥ 13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版 ¥ 13,500
TURBO C++ 2nd ¥ 14,500
BORLAND C++&AFW ¥ 45,500
レコンポーザ98 V2.5Fアダプタ付 ¥ 38,500
レコンポーザ for WindoWs 1.0 ¥ 24,500
ミュージ郎 55 ¥ 66,500
ミュージ郎 88Pro ¥116,500
SC-55mkII ¥ 53,000
SC-88 ¥ 70,500
ミュージ郎 300ボード V3 ¥ 55,500
ミュージ郎BASIC ¥ 47,000
Disk X II V.3 ¥ 8,200
ノートンユーティリティーズ 6.5 ¥ 17,000
NEC MS-DOS V3.3D ¥ 6,900
NEC MS-DOS V5.0A ¥ 6,900
NEC MS-Windows V3.1 ¥ 15,800
マイクロソフト MS-Windows V3.1 ¥ 13,500
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!! 急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 +総送料 =総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
プロトワンソフトウェア課TEL/FAX06-644-5954

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080 (FAXは24時間)
営業時間AM10:00〜PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!! TEL下さい!

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人 その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

〈98〉

9801DO.DO＋(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	￥ 5.0万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	￥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2)	￥ 4.5万 ↘
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2)	￥ 6.0万 ↘
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪	￥ 6.5万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪	￥ 7.3万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪	￥ 7.8万
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪回	￥11.0万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)回	￥ 9.0万 ↘
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)回	￥ 9.5万 ↘
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬	￥13.8万
9821Ce/SI(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬回	￥16.8万
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬回	￥22.0万 ↘
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬回	￥16.8万 ↘
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD)	￥16.8万 ↘

〈98N.R〉

9801LV.21.22(ラップトップ.V30.10MH.RGB接可3.5×2)	￥ 4.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1)	￥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	￥10.0万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	￥12.5万 ↗
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1)	￥21.0万 ↘

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2)	￥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪	￥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪	￥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪	￥ 6.8万 ↘
PC486GF(486.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪回	￥ 8.8万 ↘
PC486PII(486.25MH.1.6M.N用HD可3.5×2)♪回	￥ 8.5万 ↘
PC486FE1GW(486.33MH.5.6M.200M)♪回	￥14.5万 ↘
PC486FS2(486DX2.66MH.3.6M.3.5×2)	￥14.5万 ↘

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1)	￥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2)	￥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	￥12.0万 ↘
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2)	￥19.8万 ↘
PC486NAU2(486.33MH.3.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	￥16.0万 ↘

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬	￥2.5万 ↘	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	￥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	￥3.0万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	￥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	￥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	￥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	￥2.5万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	￥1.5万 ↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	￥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	￥2.5万 ↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	￥2.5万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	￥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	￥4.5万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	￥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	￥4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	￥5.0/7.0万
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/回V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2	￥ 5.0万
CZ602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT2	￥ 6.5/8.5万
CZ603/613C(2M.サジ回V.1°/603C+HD40)♬EXPERT2	￥ 7.0/9.0万
CZ604/623C(2M.スカジー回V.1°'/604C+HD80)♬SUPER	￥ 8.0/10.5万
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.回V.1'メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	￥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.回 V.2°メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	￥ 9.5万

〈FM-TW〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	￥ 9.5万 ↘
CX20セット(386+CRT+KB.CDX1+3.5×2.2M.16MH)♬	￥12.0万 ↘
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬回	￥14.0万 ↘
Fresh (486+CRT+KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬回	￥19.8万 ↘
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	￥8.0万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬回	￥12.0万 ↘

〈CRT＆周辺機器〉

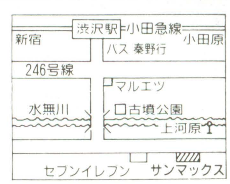
KD854N(ア.4000)	￥2.8万	CU14FD(ア.400)	￥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	￥3.0万
KD882(ア.4000.15型)	￥3.4万	CZ880D(ア.デ.2/400.TV)♪	￥4.8万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	￥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	￥3.6万	CZ600D(ア.デ.3M.TV)♪	￥5.5万	XC1498CII(ア.4000.0.28)	￥3.2万
KD862S(ア.2/400)♬	￥3.2万	CZ603D(ア.X68K専)	￥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	￥3.6万
TV352(マルチ.2M)♪	￥5.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	￥6.2万	マルチ(Win対)15D	￥4.0万 ↗
TV454(マルチ3M)♪	￥6.0万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	￥7.2万	マルチ(Win対)17D	￥6.0万 ↗
PR101TL3(80.24熱)	￥2.0万	FS-PC1(カラー.48)	￥3.6万	MSXマウス	￥0.3万 ↗
PR150V(80.48熱)	￥2.5万	HBP-F1C(カラー.24)	￥2.8万	CZマウス	￥0.3万 ↗
PR201シリーズ(136.24ド)	￥2.5万 ↗	MSX用P(モノクロ.24)	￥1.0万 ↗	98マウス	￥0.2万 ↗
AP900(80.48熱)	￥2.5万	CZ8PC4(80.48熱)	￥3.0万	ハードデスク	￥1.5万 ↗
VPシリーズ(136.24ド)	￥2.0万 ↗	CZ用P(その他プリ)	￥1.0万 ↗	外付ドライブ	￥1.0万 ↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ?	FM用P(カラー.24)	￥2.5万 ↗	FMボード	￥0.5万 ↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801　V30、286、386、486
PC9821　A、B、C、Xシリーズ
PC98ノート　V30、386、486、Nカラー
ディスプレイ、ハードデスク、ドライブボード、プリンター、CD、MO、その他

EPSON　286、386、486
(Nタイプ)　386、486、Nカラー
X68K　600～644C（セットは＋α）
FMTW　386、486（セットのみ）
FMTW2　（Fresh等は＋α）
各社、CRT、ハードデスクその他

MSX2+、A1ST、A1GT
（A1GT、PC1 高額）
8801各種（セットのみ）
CZ　880、881、888C
その他 CRT、プリンター



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人＋α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。（一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。）

つ　う　し　ん　は　ん　ば　い

ご注文はTELでどうぞ!
（在庫はTELで確認してネ!）
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要/手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
（普通）7035682
㈱サンマックス

〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

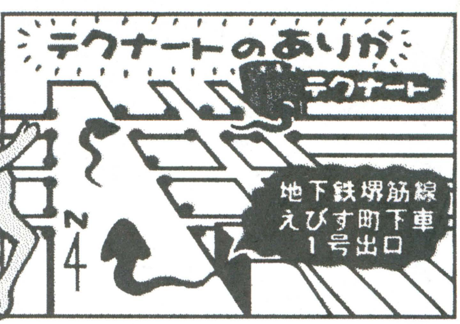
営業時間　AM10：30～PM7：10（平日）
AM10：30～PM6：00（土・日・祭日）
定休日　毎週水曜日 12/29日は15：00まで
お知らせ　連休：12/30.31日　1/1.2.3.4日
☎ 0463-75-5240（代表）
FAX 0463-75-5242

テクナートのお知らせ。

- 12月31日～1月4日は休業いたします
- ローンも取扱っております！
  （新製品、中古もOK）
- 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- 第2、第4日曜は営業してます！
  （AM10:00～PM7:00）

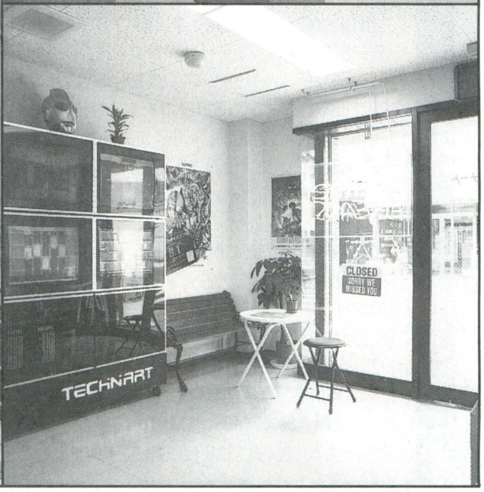
テクナートの広告です。

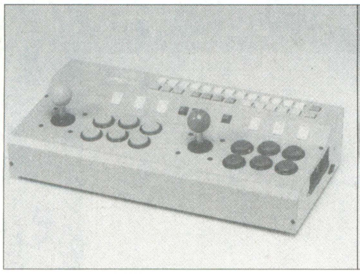
大阪名物

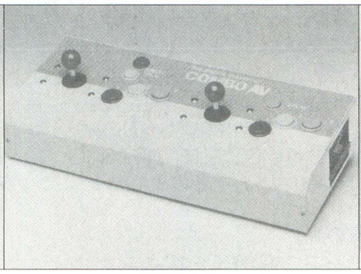


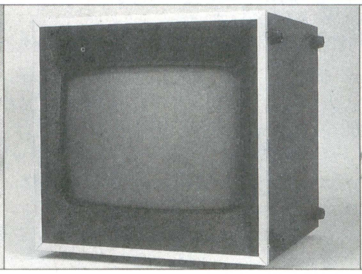


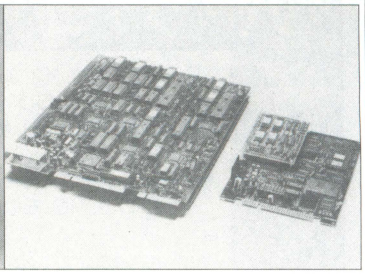












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル
¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ（ビデオ端子）　¥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　¥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　¥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート

TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫！　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

年末・新店舗オープン・決算　トリプルバーゲン開催中　下記以外にも大量に有ります。

アイレム

R-TYPE	8K
〃　Ⅱ	10K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	6K
迷宮島・妖獣伝	各6K
剣豪	10K
Xマルチプライ	12K
ビジランテ	8K
大工の源さん	5K
サンダーブラスター	15K
カプセルインベーダー	48K

SNK

原始島	15K
サスケVSコマンドー	48K
ジョイフルロード	28K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
ネオジオ　MV-1 基盤・MV-1FZ(新品)	特価

業務用カセット　ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット…各3K
ベースタ　プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…各2K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各1K

サムライスピリット	8K
ガロウ　スペシャル	5K

カプコン

ドカベン	5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ………	各2K
サイドアーム	5K
1942・バルガス	各8K
1943	12K
マッドギア	5K
トップシークレット	28K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ　ダッシュ	8K
〃　ターボ	15K
スーパーストⅡ	特価
スーパーストⅡ X	特価
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンド	25K
ナイツオブザラウンド	20K
USネイビー	28K
闘いの挽歌	28K
マジックソード	35K
ファイナルファイト	15K
エイリアン、プレデター	特価
ヴァンパイア	特価
スーパーマッスルボマー	特価

コナミ　(ハーネス付)

グラディウス　-12V↑	25K
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	20K
ストラテージX	25K

バンクショット	5K
ブーヤン	18K
ザ・ハスラー	8K
学問のすすめ	8K
パロディウスだ	15K
スーパー亀忍者	8K
サラマンダ	25K
出たな　ツインビー	15K
ピットファイター	10K
クォース	3K
特殊部隊ジャッカル	15K
少林寺への道	3K
マンハッタン24分署	7K
ロードファイター	5K
タイムパイロット(c)	5K
ツタンカーム	35K
ローラーゲームス	5K
ファイナライザー	8K
クライムファイター	10K
〃　〃　2	15K
サプライズアタック	5K
スクランブル	25K

ジャレコ

P-47	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
64番街	18K
ソルダム	8K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	10K

セガ

時の戦士	18K
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー16B	12K
カルテット 2 16A	18K
テトリス16B	5K
ゴールデンアックス	8K
獣王記・オーライル	各8K
レッスルウォー・ESWAT	各5K
フラッシュポイント・琉球	各3K
シャドーダンサー	10K
ブロックシード	8K
D,D,クルー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン　〃	18K
スクランブルスピリット〃	15K
めくるめくストーリー　〃	3K
フィーチャスパイ	18K
ザクソン　純正	35K
ダークエッジ(S32)	35K
アラビアンファイト　〃	38K
テディボーイブルース	38K

タイトー

スペースインベーダー	65K
クイックス　純正	38K
ジャングルキング	45K
アルペンスキー	55K
奇々怪界	7K
メイズオブフロット	5K
ラスタンサーガ2	8K
ガルメデス	5K
スーパーマン	15K
ニュージランドストーリ	7K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	3K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
アルカノイド　センサー付	5K
リベンジーofドウ　〃	8K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
クライムシティ	8K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊　UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ヘビーユニット	3K
マスターオブウエポン	10K
バイオレンスファイト	10K
レインボーアイランド	28K
チャンピオンレスラー	3K
陸海空	8K
インセクターX	5K
リターンオブインベーダー	25K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
スラップファイト	10K
クレヨンしんちゃん	3K
〃　〃　2	5K
F2マザー	18K(大基板)
〃　〃	15K(小基板)

F2-SUB

クレヨンしんちゃん	(5K)

ダイノレクス．デッドコネクション　人生劇場．キャメルトライ…各4K
ルナーク．メガブラスト・麻雀クエスト．MJ-12．忍者KIDS．ドリフトアウト．…各3K
クイズHQ．ドンドコドン．ゆうゆのクイズ．クイズ捕物帳…各2K
クイズクエスト．地球防衛軍．ファイナルブロー．栄光の甲子園．トキメキチャート…各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	10K
V-5(新品)	12K
アウトゾーン	12K
ゼロウィング	10K
ヴィマナ	12K
ゴークス　センサー2ケ付	8K

デコ

ロボコップ	5K
アクトフェンサー	5K
ダークシール	12K
〃　〃　2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	5K
S R D	5K
バルダーダッシュ	5K
カルノフ	10K
ジェネシス	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	10K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	15K

テクノス

西遊降魔録	3K
ダブルドラゴン	3K
〃　〃　2	4K
〃　〃　3	3K
コンバットトライブス	2K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K
くにお君	6K

テクモ

リムロッキンバスケット	5K
サンダードラゴン雷龍	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
シルクワーム	8K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K

ナムコ

ギャラクシアン　純正	38K
パックマニア	35K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	15K
メルヘンメイズ	38K
タンクフォース	8K
ブラストオフ	20K
デンジャラスシード	18K
バーニングフォース	35K
マーベルランド	45K
オーダイン	55K
フェリオス	75K
ギャラクシアン	15K
ドラゴンスピリット	48K
ドラゴンバスター	58K
リブルラブル	68K
コズモギャングザパズル	8K
スーパーワールドコート	25K
ドラゴンセイバー	45K
未来忍者	55K
魔Q大冒険	3K

ニチブツ

妖魔忍法帳	5K
アームド　エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
マグマックス	5K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー	2K
五目ならべ(連珠)	5K

UPL

忍者くん	8K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング	10K
ノバ2001	28K
ミュータントナイト	35K
アクロバットミッション	8K
バンダイク	5K
宇宙戦艦ゴモラ	12K

その他

ミスターDO	10K
ミスターDOVSユニコーン	20K
ヨットマン	58K
マジカルクリスタル	7K
パイプドリーム	5K
F-1グランプリ Ⅱ	8K
ウルトラマンクラブ	8K
スカイスマッシャー	3K
ポラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	12K
SDガンダム	5K
SDガンダムネオバトリング	10K
機動戦士ガンダム	8K
マクロス 2	12K
ドンキーコング　純正	78K
マリオブラザーズ	18K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	3K
〃　ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	3K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
ズームイン・大霊界	各3K
麻雀革命・放浪記　掟	3K
カメラ小僧・放浪記　外伝	各3K
雀師　・ねるとん牌鯨団	各3K
麻雀学園・　麻雀大予言	各5K
トリプルウォーズ	8K
トリプルウォーズ 2	10K
コミック劇場	12K
麻雀女学園	12K
七次元の妖精	5K
グッとE雀	5K
クラブ 90'	10K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※
ダライアス Ⅱ(3〃)	30K◎
アフターバーナー Ⅱ	48K◎
ギャラクシーフォースⅡ	78K◎
サンダーブレード	38K◎
スーパーモナコGP	38K◎
アクアジャック	18K◎
W.G.P.	12K◎
ウェック ルマン	28K◎
アウトラン	68K◎
ターボアウトラン	48K◎
ナイトストライカー	150K◎
ダライアスⅡ(2画面)	28K◎
ウォーリアブレイド(〃)	38K◎

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

全機種 COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます　他社のコントロールBOXには、対応していません。

ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました

基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
３～３６回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。　(提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が１Ｋ加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１Ｋ。１万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※ＣＯＭＢＯ　ＡＶ専用の中間ハーネスは２Ｋです。

ＣＯＭＢＯ　ＡＶを御買上の方に，ＰＣＢ＋ＪＡＭＭＡハーネスをサービス　(ＰＣＢの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。８０円切手２枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！
ＥＹＥ－ＮＥＴ　ＦＡＸサービス開始　オールド基盤．珍品基盤．少数基盤．格安情報．ｅｔｃ．リアルタイムに提供。（毎週　月・金　正午発行）
トリプルバーゲン開催中・在庫大放出・上記リスト以外にも大量にあります。ＥＹＥ－ＮＥＴ　ＦＡＸサービスをご利用下さい。又は、店頭で……！　売切御免……！

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

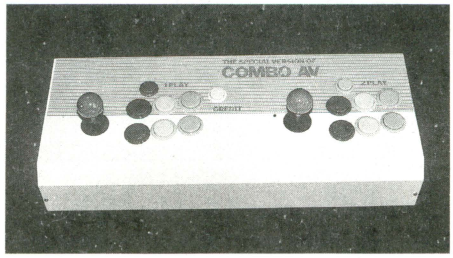
中古基板情報はFAXで!24時間OK!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX
="COMBO AV"★高画質なS端子対応

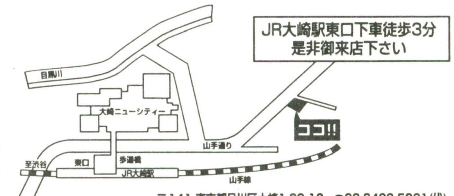
すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ルーブレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可　録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用　ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすく上に各スタートホタンを配置　コンティニューかとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………… ¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………… ¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)……………… ¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16　☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00～PM7:00　(第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中 !!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも…………
TEL.03-3490-5201(代)　FAX.03-5496-1047

1 新品のページ

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

年末・年始大特価セール開催中!(1/14迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

※誠に勝手ながら、12/31〜1/4は休業させて頂きます。

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455 (ヨシココ) 年中無休 AM10:00〜PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258　仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお申込ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は11/30日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせもお受けいたしております。お客様の住所氏名またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の㊅お奨め商品

NEC 98MATE PC-9821As/U2

新品　限定20台

定価¥448,000　チャンス! 69%引き

★PC-9821As/U2
● CPUにi486SXを搭載した32ビットマシン
● メモリー1.6MB標準搭載
● PC-9801/21両方の豊富なソフトウェアが使用可能
● 拡張性に優れたファイルスロット装備
● 今なら プラス¥14,800で120MBのHDDをサービス!!

限定特価 ¥138,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥13,286	¥13,200

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Xt/C10W (98MATEタワーPentium 90MHz PCIバス搭載)	¥1,000,000	30%OFF	¥695,000	¥66,500
NEC	PC-9821Cb model 2F (98MULTi CanBe 486SX 33MHz) WINDOWSソフト1本付	¥348,000	30%OFF	¥248,000	¥23,700
NEC	PC-9821Cx model S2 (98MULTi CanBe 486SX 33MHz) WINDOWSソフト1本付	¥415,000	27%OFF	¥304,000	¥29,000
NEC	PC-9821Bs/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	¥298,000	48%OFF	¥155,000	¥14,800
NEC	PC-9821Ap3/U2 (98MATE DX4 100MHz)	¥448,000	27%OFF	¥328,000	¥31,300
NEC	PC-9821Ce2/T2D (98MULTi 486SX 25MHz CD & TV付CRTセット)	¥373,000	40%OFF	¥223,000	¥23,400
エプソン	PC-486MU2IWM2 (486SX 33MHz 17インチCRT&CDセット)	¥398,000	28%OFF	¥288,000	¥27,500
NEC	PC-9821Nd (98TFTカラーノート 486SX 33MHz)	¥348,000	30%OFF	¥245,000	¥23,400
エプソン	PC-486Note/AUX2HW (カラー液晶、i486SX/33MHz 240MHDD)		33%OFF	¥245,000	¥23,400

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821AP3/C9W(98MATE Intel DX4 100MHz CD-ROM)	¥600,000	¥469,000
	PC9821AS3/U2(98MATE i486DX2 66MHz)	¥348,000	¥272,000
	PC9821AS3/C8W(98MATE i486DX2 66MHz CD-ROM内)	¥458,000	¥358,000
	PC9821Cb2D(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	¥340,000	¥248,000
	PC9821CfS3(98MULTi CanBe Pentium 60MHz)	¥590,000	¥438,000
NEC	PC9821Ce2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥348,000	¥218,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥358,000	¥232,000
	PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	¥588,000	¥298,000
	PC9801NS/A(486ノート)	¥248,000	¥159,000
	PC9821Ld/260(i486SX 33MHz デュアルスキャンSTNカラー液晶)	¥348,000	¥272,000
松下	WOODY CF-V31DS3(HD170/TV/JIS)	¥358,000	¥286,000
EPSON	PC486MS2(i486DX2/66MHz)	¥258,000	¥188,000
	PC486MR2(i486SX/33MHz)	¥178,000	¥129,000
	PC486FR2(i486SX/33MHz)	¥148,000	¥103,000
	PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	¥458,000	¥335,000
	PC-486Note/AUX2(カラーノート、486SX/33MHz)	¥298,000	¥195,000
	PC486Note-NAS2(モノクロ液晶)	¥248,000	¥134,000

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M (15インチ マルチスキャン)	¥99,800	60%OFF	¥39,800	¥3,800
ロジテック	LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	¥128,000	38%OFF	¥79,800	¥7,600
NEC	PC-KM173 (17インチ マルチシンク)	¥118,000	21%OFF	¥93,800	¥8,900
INDEXON	MF-8517 (17インチ マルチスキャン)	¥94,800	13%OFF	¥82,800	¥7,900
IDEXON	MF-8615A (15インチ マルチスキャン)	¥59,800	10%OFF	¥53,800	¥5,100
TEAC	DM-17T (17インチマルチスキャン)	¥138,000	42%OFF	¥79,800	¥7,600
エレコム	HRM-T17 (17インチ トリニトロン)	¥158,000	43%OFF	¥89,800	¥8,500
SONY	CPD-17SF7 (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥128,000	25%OFF	¥95,800	¥9,100
NANAO	FlexScan56T (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥270,000	35%OFF	¥175,000	¥16,700

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンタ)	¥148,000	60%OFF	¥59,800	¥5,700
キヤノン	BJ-15Vプロ (A4インクジェット)	¥72,800	45%OFF	¥39,800	¥3,800
キヤノン	BJC-600J (フルカラーインクジェット)	¥98,000	24%OFF	¥74,800	¥7,100
エプソン	MJ-700V2C (フルカラーインクジェット)	¥99,800	32%OFF	¥67,800	¥6,400
NEC	PC-PR101/J110 (フルカラーインクジェット)	¥69,800	57%OFF	現金特価 ¥29,800	
キヤノン	LBP-B406EII (B4対応レーザープリンタ)	¥238,000	39%OFF	¥145,000	¥13,800
富士通	FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800	66%OFF	現金特価 ¥16,800	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

メーカー	商品名	定価	割引	特価	月々(12回払い)
日本アルトス	MO4230D (230MB対応/ケーブル付)	¥158,000	34%OFF	¥105,000	¥10,000
ロジテック	LMO-200 (128MB普及型)	¥79,800	28%OFF	¥57,800	¥5,500
各社	98用外付け340MB			¥32,800より	¥3,100
各社	98用外付け540MB			¥45,800より	¥4,300
各社	98FELLOW/MATE用340MB			現金特価 ¥27,800より	
各社	98NOTE内蔵250MB			現金特価 ¥21,800より	
各社	98NOTE内蔵340MB			¥34,800より	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1701FG	¥108,000	¥72,800
キヤノン BJC-400J(新登場カラーインクジェットプリンター)	¥69,800	¥55,800
エレコム ECD-500N(PC98用高速CD-ROM、アクセスタイム200ms)	¥79,800	¥38,800
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速CD-ROMドライブ)	¥47,800	¥19,800
エレコム EMO-L230(230メガ対応光磁気ディスク)	¥168,000	¥114,000
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	¥11,000	¥5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500	¥5,200
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能付、推奨品)	¥36,800	¥27,800
ローランド SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥76,800
アイワ PV-AFV144 WN(14400ボーモデム&FAX&ボイス機能付)	¥34,800	¥26,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	¥32,000	¥24,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

● 上記の商品は全て新品です。　● 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
● お近くの方は是非各店舗へご来店ください。　● 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
● お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
● 価格には消費税は含まれておりません。　● 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
● 送品に対する送料は別途必要です。　● 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

その他の新品特価商品

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	PC9821AP3/C8W(98MATE IntelDX4 100MHz CD-ROM)	560,000	437,000
NEC	PC9821Be/U7W(Windows搭載モデル、i486sx/25MHz)	268,000	148,000
NEC	PC9821Bp/U7W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	398,000	218,000
NEC	PC9821Bp/U8W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	438,000	238,000
NEC	PC9821Bf/U8W(Windows搭載モデル、ペンティアム60MHz)	600,000	348,000
NEC	PC9821An/U2(Pentium90MHz)	590,000	388,000
NEC	PC9821An/U8W(Pentium90MHz、超特価)	720,000	468,000
NEC	PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	900,000	538,000
NEC	PC9821Xe/U7W(i486SX/33MHz、210メガHDD内蔵)	238,000	169,000
NEC	PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、210メガHDD搭載)	348,000	238,000
NEC	PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、340メガHD&CD搭載)	398,000	268,000
NEC	PC9821Xp/U8W(DX4/100MHz、270メガHDD搭載)	448,000	308,000
NEC	PC9821Xp/C8W(DX4/100MHz、340メガHD&CD搭載)	488,000	338,000
NEC	PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、270メガHDD搭載)	570,000	342,000
NEC	PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz、540メガHD&CD搭載)	660,000	382,000
NEC	PC9821Xa/U1(Pentium90MHz、PCIバス搭載フレームモデル)	500,000	349,000
NEC	PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、270メガHD&PCIバス)	640,000	408,000
NEC	PC9821Xa/C9W(Pentium90MHz、540メガHD&CD&PCI)	730,000	438,000
NEC	PC9821Xa/C10W(Pentium90MHz、1ギガHD&CD&PCI)	880,000	548,000
NEC	PC9801BX2/U2(i486SX/25MHz、超特価品)	178,000	119,000
NEC	PC9801BS2/U2(i486SX/33MHz、超特価品)	238,000	145,000
NEC	PC9801BA2/U2(i486DX2-66MHz)	338,000	199,000
NEC	PC9821Cb2(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	325,000	254,000
NEC	PC9821CXS3(98MULTi CanBe i486SX 33MHz)	455,000	334,000
NEC	PC9821Ce2-S1(CD-ROM&CRT)	298,000	209,000
NEC	PC9821Ce2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	348,000	220,000
NEC	PC9821Ce2-S2D(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	363,000	229,000
NEC	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT、TV機能)	358,000	242,000
NEC	PC9821Cs2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	428,000	270,000
NEC	PC9821Ld/350A(CD-ROM&MS-WINDOWS/一太郎/Lotus)	398,000	311,000
NEC	PC9801NL/A260A(i486SX HDD260MB/一太郎/Lotus123内)	288,000	225,000
NEC	PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	588,000	298,000
NEC	PC9821Ne/340W(TFTカラー、360メガHDD、限定特価)	768,000	338,000
NEC	PC9821Np/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	840,000	492,000
NEC	PC9821Ns/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	730,000	412,000
NEC	PC9821Ne2/340W(TFTカラー、5.6メガRAM&340メガHDD)	578,000	358,000
NEC	PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	278,000
NEC	PC9821Nd/340W(DSTNカラー、i486SX-33MHz、340メガHDD)	468,000	308,000
NEC	PC9801NX/C(TFTカラー液晶、640×400)	438,000	239,000
NEC	PC9801NL/R120A(PC98ノートライトR、120メガHDD内蔵)	328,000	218,000
エプソン	PC486FS2(i486DX2/66MHz)	198,000	149,000
富士通	FMタウンズ 各種5〜6ページをご覧ください	―	超特価
富士通	FMタウンズマーティー(大人気ゲームパソコン、超特価)	98,000	47,800
IBM	ThinkPad230Cs-YB5(DSTNカラー液晶/HD130)	358,000	249,000
COMPAQ	PRESARIO CDS520(オールインワンパソコン)	249,000	199,000
シャープ	CZ500CB(X68030)	398,000	285,000
シャープ	ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ディスプレイ			
NEC	PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ、新製品)	69,800	54,800
三菱	RD-15DII(15"マルチスキャン0.28)	99,800	54,800
IDEXON	MF-8617(17"マルチスキャン0.26)	104,800	88,000
IDEXON	MF-8615A(15"マルチスキャン)	59,800	53,800
αデータ	ACM-217(17"マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム	HRM-T17(17"マルチスキャン トリニトロン超特価)	158,000	89,800
エレコム	HRM-T14(14"トリニトロン マルチスキャン)	69,800	38,800
エレコム	HRM-14(14"4モードスキャン)	69,800	36,800
SONY	CPD-17SF7	128,000	95,800
TEAC	DM-17T	138,000	79,800
NANAO	FlexScan56T(17"マルチスキャン 30KHz〜トリニトロン)	270,000	175,000
ICM	LS-2617FN2(17"マルチスキャン0.26)	119,800	79,800
富士通	FMTDP-5361(グレー)(TOWNS用3モードカラーモニター、限定)	138,000	45,800
CD-ROM			
ロジテック	LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM、在庫1台限定特価)	89,800	49,800
ランド	LFIC-250(98ファイルスロット用倍速CD-ROM)	48,000	36,800
ランド	LFBC-210(98ファベルベイ用倍速CD-ROM、激安)	38,000	15,800
プリンター			
NEC	PC-PR201/65(136桁、カラー、ドット、新製品)	115,000	78,000
NEC	PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000
NEC	PC-PR101/TN103R(80桁、カラー、熱転写ノートプリンター)	74,800	49,800
NEC	PC-PR101/T165R(80桁、カラー、熱転写)	94,800	64,800
NEC	PC-PR201/T180(136桁、カラー、熱転写)	145,000	105,000
キヤノン	BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
キヤノン	BJ-220JC2(A3、インクジェット)	69,800	49,900
その他の周辺機器			
I/Oデータ	GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ	WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス	PowerWindow928-2LB(98用フルカラーWindowsボード)	78,000	55,800
カノープス	PowerWindow801G(98用フルカラーWindowsボード)	29,800	23,800
カノープス	PowerWindow-NP98(98ノート用フルカラーWindowsボード)	98,000	75,800
カノープス	PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
NEC	PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エス・エム・アイ	SS-10II(98用ステレオFM音源ボード、トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
東京ニーズ	TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800
CRC	CRC-FD-3.5SS(PC98用 3.5"×1、2HD/2DD)	18,500	14,800
CRC	CRC-FD-3.5WS(PC98用 3.5"×2、2HD/2DD)	31,800	24,800
ランド	LFID-5B(PC98ファイルスロット用 5"×1、2HD)	29,800	21,800
ランド	LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5"×1、2HD)	25,800	19,800
ロジテック	LFD-51(PC98用 5"×1、2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック	LFD-52(PC98用 5"×2、2HD専用)	44,800	35,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

特選・特価 ワープロ

三洋 SWP-NS30F

(FOCUS・フォーカス)



定価¥185,000

- 立体物も取り込めるCCDカメラ実装
- 原稿用紙、名刺など166種類のフォーマット内蔵
- イラスト、タイトル、定型文から選ぶだけで簡単にハガキのデザインができる「はがきDTP・V2」

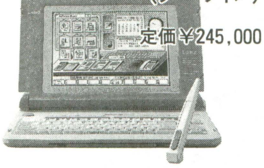
フェアー特価 ¥138,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥13,286	¥13,200

クレジット表は、消費税込の価格です

カシオ GX-770

(ダーウィン)



定価¥245,000

- ダイレクトな操作感、ペン型マウス採用
- 1637種類のカラーイラストバンク内蔵
- 文字が見やすい高精細HRディスプレイ

★PX-10(定価¥178,000)も¥89,000で御奉仕中

フェアー特価 ¥178,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥17,424	¥17,000

クレジット表は、消費税込の価格です

シャープ WD-X500



定価¥250,000

- B4幅まで読み取り簡単「着脱式読み取りスキャナ」
- オプションのモデムでファックスの送受信可能。
- 初めての方でも簡単操作「ペンオペレーション」

フェアー特価 ¥155,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥15,210	¥14,800

クレジット表は、消費税込の価格です

東芝 JW-05PV



定価¥198,000

- 手書きの図形をキレイな図形に「ペン図形認識」
- 文書に貼り込める42枚の大型画集「クリップ美術館」
- ペンですいすい文書が作れる「ペン入力&ペン編集」

フェアー特価 ¥115,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥11,991	¥11,000

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!

火災



盗難



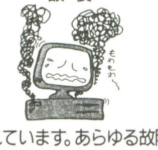
不注意による故障



落雷等の天災



破裂



輸送中の事故



移動中の破損



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

年末・年始超特価ビッグバーゲン!(1/14迄)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら12/31〜1/4は休業させて頂きます。

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト
渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

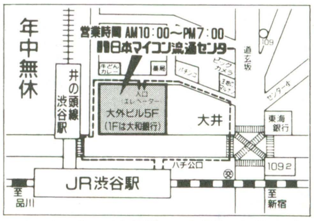
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

年中無休



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 (普) 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 (普) 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 (普) 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 (普) 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら、12/31〜1/4は休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

富士通 FM-TOWNS MARTY



定価¥98,000

★FM-TOWNS MARTY
●CPUにi386SXを搭載した32ビットマルチメディアゲームマシン
●メモリー2MB標準搭載
●TM-TOWNSの豊富なソフトウェアが使用可能
●CD-ROM装備

特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,715	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F



定価¥323,000

★FM-TOWNS 20F
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM+2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適!!

特価 ¥46,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,429	¥4,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20



定価¥333,000

★FM-TOWNS CX20
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥54,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,916	¥5,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20



定価¥288,000

★FM-TOWNS UX20
●CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥85,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,518	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20



定価¥288,000

★FM-TOWNS UR20
●CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥118,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,317	¥11,200

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 11/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

パソコン本体

NEC PC-9821Ce/S2
(CRT、CD-ROM、120メガHDセット)



定価¥488,000
特価 ¥168,000

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	228,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	200,000
NEC	PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC	PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC	PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC	PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	72,000
NEC	PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	62,800
NEC	PC9801LX2	448,000	59,800
NEC	PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC	PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC	PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC	PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	95,000
NEC	PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	79,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	89,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	140,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	90,000
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	118,000
NEC	PC9801FS2(32ビット)	348,000	84,000
NEC	PC9801DA2(32ビット)	448,000	86,000
NEC	PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	79,800
NEC	PC9801RA51(32ビット)	668,000	82,000
NEC	PC9801RA21(32ビット)	498,000	75,000
NEC	PC9801DX2	318,000	55,000
NEC	PC9801RX21	338,000	49,800
NEC	PC9801RX2	398,000	45,800
NEC	PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	44,800
NEC	PC9801VX21	433,000	41,000
NEC	PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC	PC9801VX2	433,000	35,000
NEC	PC9801VM21	390,000	25,000
NEC	PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC	PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC	PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC	PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC	PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	39,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	32,000
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC	PC98DO	298,000	30,000
NEC	PC98DO+	278,000	40,000
NEC	PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC	PC88VA	298,000	24,800
NEC	PC8801MR	238,000	21,800
NEC	PC8801MH	208,000	19,800
NEC	PC8801FA	168,000	18,800
NEC	PC8801FE(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	129,000	24,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	119,000	29,800
NEC	PC8801FH30	168,000	17,800
NEC	PC8801SR30	258,000	18,800
エプソン	PC-486NoteASX2(カラー液晶ノートパソコン)	328,000	178,000
エプソン	PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	158,000
エプソン	PC-386NoteW1B(40メガHD内蔵)	418,000	99,800
エプソン	PC-286LP-STD(ラップトップ、プリンター内蔵)	298,000	45,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	37,800
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	32,800
東芝	J3100SL001VW(ダイナブックV386、VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	135,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10メガHDD内蔵、ラップトップ)	398,000	29,800
東芝	J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	39,800
東芝	J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	45,800
東芝	PA7032A(パソピア16モデル100)	———	0
シャープ	CZ-510C(X68030-HD、80メガHDD搭載)	488,000	238,000
シャープ	CZ-800C(X1)	155,000	9,800
シャープ	CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ	PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通	FM-TOWNS マーティ(新品同様CD-ROM搭載人気ゲーム機)	98,000	39,800
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	398,000	29,000
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	39,000
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	46,000
富士通	FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	52,000
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	333,000	54,000
富士通	FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	433,000	64,000
富士通	FM-TOWNSII HG20本体	303,000	64,000
富士通	FM-TOWNSII HR20本体	328,000	85,000
富士通	FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	85,000
富士通	FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	87,000
富士通	FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	118,000
富士通	FM-16β-FD	400,000	5,000
三菱	M3125-A14	———	0
沖電気	IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	0
アップル	マッキントッシュLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	———	175,000
アップル	マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	———	178,000
任天堂	スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂	ファミコン	14,800	3,900
シャープ	ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
シャープ	PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ	PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種			
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
SONY	HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY	HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	———	8,000
東芝	HX-10DPN(MSX)ジャンク	———	2,000
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	———	3,000より
IBM および PC/AT互換 パソコン本体			
IBM	5551-J99(ジャンク品)	———	2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	———	5,000
IBM	5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	———	10,000
ワープロ			
富士通	オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通	オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
ハードディスク CD-ROM			
NEC	PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI 100メガHDD	———	19,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD	———	29,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD	———	34,800
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD	———	19,800
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD	———	25,800
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD	———	19,800
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD	———	25,800
各社	PC98MATE用内蔵120メガHDD	———	10,800
各社	PC98MATE用内蔵240メガHDD	———	26,800
各社	PC98FELLOW用内蔵120メガHDD	———	9,800
各社	PC98FELLOW用内蔵240メガHDD	———	25,800
エニックス	EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	19,800
日本テクサ	NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	25,800
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	———	5,000
東芝	PA7219(HDD)	———	0
フロッピーディスク			
NEC	PC9831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	180,000	10,000
任天堂	ディスクシステム	15,000	3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
シャープ	MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	158,000	2,000
E.I.E	MDF-11(ダイナブック用3.5"1ドライブ)	36,800	9,800
エレコム	FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
アキュレート	FDD-3WT(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	23,800	19,800
アキュレート	FDD-3ST(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ、新品限定)	15,800	13,800
パナソニック	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	———	0

キヤノン BJ-130J
(136桁、バブルジェット式、人気商品)



定価¥198,000
特価 ¥39,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	———	5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC	PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	29,800
NEC	PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル	イメージライターII	79,800	24,800
アップル	スタイルライターII	———	29,800
エプソン	HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン	HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン	VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン	VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ	MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン	LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	49,800
キヤノン	LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	588,000	55,800
シャープ	CE-125S(PC1261等ポケコン用)	36,800	5,000
シャープ	CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ	CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ	CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ	CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800

業界最長 中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※誠に勝手ながら、12/31〜1/4は休業させて頂きます。

NEC PC-9821Ne



定価￥588,000

★PC-9821Ne
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3.6MB標準搭載
- 速くてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズもOK 640×480表示対応

特価 ￥228,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥22,047	￥21,800
24回	￥12,660	￥11,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価￥866,000

★PC-9801LS5
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ￥72,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥7,888	￥6,800

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX2



定価￥448,000

★PC-9801LX2
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能！
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ￥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,977	￥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX4



定価￥588,000

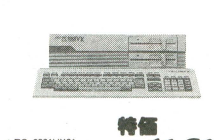
★PC-9801LX4
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを20MB内蔵
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ￥62,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥6,123	￥6,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX21



定価￥433,000

★PC-9801VX21
- CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 5インチ、2ドライブ内蔵
- 入門、練習機に最適

特価 ￥41,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥4,005	￥4,000

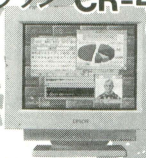
クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 11/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
シャープ	IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター	AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター	BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800
スター	TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック	FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	――	19,800
ブラザー	M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎	GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝	PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝	PA-7281(136桁、漢字プリンターⅢ)	――	9,800
東芝	PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	10,000
東芝	PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
日立	MB-1050(80桁、ドット式)	――	0
富士通	F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通	F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	5,800
富士通	FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	14,800
富士通	FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	――	16,800
富士通	FMPR-354G(24ピン、ドット)	――	16,800
富士通	FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通	OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン	ライトマン	――	0
プリンターオプション			
エプソン	#7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン	#8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン	#8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン	#8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン	AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ、新品限定)	3,500	1,000
エプソン	AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ、新品限定)	3,500	1,000
エプソン	PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	25,000	2,000
エプソン	VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	7,000	1,000
エプソン	VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー、新品限定)	7,000	1,000
エプソン	VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー、新品限定)	8,000	1,000
エプソン	VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	30,000	1,000
エプソン	VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー、新品限定)	10,000	1,000
エプソン	VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー、新品限定)	10,000	1,000
エプソン	VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー、新品限定)	25,000	1,000
エプソン	VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー、新品限定)	15,000	1,000
スター	#87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン	ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン	EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン	EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8Ⅱ用トナー)	21,500	1,000
キヤノン	PCROM-EXⅡ(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通	FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通	FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通	FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通	FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通	FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
東芝	J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	0
東芝	JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	10,000	1,000
ロジテック	LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	94,800	15,800
ロジテック	LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	8,000
NEC	N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	――	0
NEC	NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	1,000
NEC	PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	0

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
NEC	PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	30,000	1,000
NEC	PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC	PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC	PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
NEC	PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	1,000
NEC	PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー	PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM	PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター	PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター	SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター	SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000

エプソン CR-4500（14″、マルチスキャン）



特価 ￥39,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
NEC	N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC	N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC	N-5913L(14″、98用、アナログ)	――	24,800
NEC	N-5913(14″、98用、アナログ)	――	24,800
NEC	PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	158,000	34,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	29,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	26,800
NEC	PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	32,800
NEC	PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	35,800
シャープ	CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	65,800
シャープ	CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	39,800
シャープ	CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800
シャープ	MZ-1D22(14″、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	108,000	29,800
IDEXON	MF-5015(15″、0.38、アナログ、マルチスキャン)	128,000	39,800
SONY	CPD-14CD1(14″、2000文字、デジタル&アナログ)	――	29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14″ 0.38ピッチ)	125,000	24,800
SONY	CPS-14F1(14″、アナログ21ピン、ビデオ入力)	60,000	27,800
CTX	CPS-1760LR(17″、マルチスキャン)	――	49,800
富士通	FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	3,000
富士通	FMTV-151(15″、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	89,800	35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	5,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640×400)	128,000	5,000
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	27,800
富士通	MB-27333(14″、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
東芝	PA-7162W(パソピア16用)	――	3,000
IBM	5515-300(JX用14″カラーモニター)	132,000	3,000
IBM	5555-B01(モノクロモニター)	――	3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70,000	3,000
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	15,800
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	10,000
メモリー／RAM関連			
I／O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
I／O	PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	――	5,800
I／O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック2MB)	165,000	6,800
I／O	PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	2,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	――	1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,000
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	15,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	120,000	7,800
メルコ	BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	5,800
メルコ	ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	――	超特価
メルコ	ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	――	超特価
メルコ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ	VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	2,900
メルコ	VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	2,900
ロジテック	KEMB-9256(98汎用256KB)	――	3,000
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	――	3,000
スキャナー			
富士通	FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	3,000
エプソン	PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	39,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	9,800
モデム			
富士通	FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	9,800
富士通	FMT-MD301(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード特価)	49,000	6,200
富士通	FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	12,800
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	40,000	2,900

シャープ CZ-8NJ2（アナログジョイスティック）

定価￥29,800



特価 ￥16,800

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
アイワ	FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	98,000	19,800
八戸ファーム	CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	4,800
八戸ファーム	CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,000
東芝	PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	――	7,000
富士通	FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	――	1,000
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	0
ローランド	MIDI音源各種	――	超特価
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
サイリックス	486CPU各種	――	2,000より
インテル	80387コプロセッサー各種	――	2,000より
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	――	9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	10,000
東芝	JWT-2094D(ルポ ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	15,800
東芝	JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝	JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社	ジョイスティク マウス 各種	――	500より
各社	ファクシミリ各種	――	9,800より

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10：00〜PM7：00

通販受付 03 [3463] 4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊢ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら、12/31〜1/4は休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で
即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

（ベーマガ 1月号）

FM TOWNS 新機種衝撃のラインナップ!

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポート万全!

当社だけの特典がたくさん!!

買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
（もちろん通常の保証も付いてます。）



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
（但し5万円以上の商品に限ります）

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)〜(f)の全てをプレゼント
ⓐCDレンズクリーナー
ⓑタウンズ専用キーボードカバー
ⓒ3.5インチブランクディスケット1箱
ⓓ富士通FMタウンズグッズ
ⓔFMタウンズシステム構成表
ⓕFMタウンズアプリケーションガイド
●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

Ⓐ FM-TOWNSII Fresh Tスタンダードセット

FMタウンズII FreshT(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFT S or J)
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンタ) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥397,800

27%引
フェアー特価 ¥286,300

●本体にTVチューナー内蔵!タウンズでTVがうつる!
●本体に260メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
●高速i486SX/33MHzCPU搭載
●メモリー8MB 標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト〔オアシスWin〕標準搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥52,557	¥52,300
12回	¥27,401	¥27,400
20回	¥18,220	¥17,200
36回	¥12,535	¥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM-TOWNSII Fresh Eスペシャルセット

FMタウンズII FreshE(本体&CRT&キーボード) ¥298,000
(FMTWFE17F S or J)
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥397,800

27%引
フェアー特価 ¥286,300

●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●本体に260メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
●高速i486DX2/66MHzCPU搭載
●メモリー8MB 標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト〔オアシスWin〕標準搭載

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,118	¥14,600
30回	¥14,713	¥12,000
36回	¥12,535	¥10,300
60回	¥ 7,219	¥ 6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FMタウンズII HB超特価セット

FMタウンズII HB2(本体&キーボード) ¥348,000
LCM-15(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥497,600

26%引
フェアー特価 ¥361,000

●ついに登場!超高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●メモリー8MB 標準実装
●HB530に変更 +58,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥24,823	¥23,700
30回	¥16,678	¥15,200
36回	¥15,495	¥13,000
60回	¥ 9,266	¥ 8,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FMタウンズII HA オススメセット

FMタウンズII HA20(本体&キーボード) ¥288,000
LCM-15(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥437,600

26%引
フェアー特価 ¥318,100

●これからの標準! BASICなモデルです。
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●メモリー4MB 標準実装
●HA530に変更 +72,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥30,922	¥30,400
24回	¥17,295	¥16,200
30回	¥14,401	¥13,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FMタウンズII EA 激安セット

FMタウンズII EA20(本体&キーボード) ¥198,000
LCM-15(タウンズ対応マルチスキャンモニター) ¥49,800
MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター) ¥99,800
(タウンズ用プリンタケーブルセット)
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥347,600

26%引
フェアー特価 ¥254,100

●性能はバッチリ!でもお値段はお手頃なモデルです。
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

回数	1回目	2回目以降
15回	¥20,038	¥19,600
20回	¥15,516	¥15,300
36回	¥12,580	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FMタウンズII MX17A超特価セット

FMタウンズII MX17A(本体&170メガHD&JISキーボード) ¥468,000
三洋 CMT-D14UM5(タウンズ&98対応マルチスキャンモニ) ¥118,000
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
更にステレオスピーカーサービス!!
税別定価合計 ¥586,000

●Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなすこれからの標準機
●内蔵170メガハードディスク搭載済み
●高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★本体をMX340Wに変更→+¥80,000
★本体をMX170Wに変更→+¥60,000

お電話にてお問合せ下さい

Ⓖ FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20(中古) ¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古) ¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター) ¥138,000
上記当社特典全て プレゼント
富士通グッズ多数 プレゼント
税別定価合計 ¥481,000

79%引
フェアー特価 ¥96,600

●コストパーフォーマンスは最高! 超お買い得なモデルです。
●前面パネル式CD-ROM搭載
●タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
●このセットの本体、キーボードは中古品です。
★本体を2F(中古)に変更→−¥14,000
★本体を20F(中古)に変更→−¥6,000
★本体を40H(中古)に変更→+−¥0
★本体をCX40(中古)に変更→+¥10,000
★本体をHG20(中古)に変更→+¥10,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥7,323	¥6,300
30回	¥6,383	¥4,000
36回	¥6,865	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もセットでお得!!

ビデオ編集セット

ビデオカードIII
ホームスタジオ
ビデオ工房
税別定価合計 ¥89,800

特価 ¥68,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,836	¥7,500
24回	¥3,672	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

WINDOWSセット

日本語MS-WINDOWS3.1
日本語MS-DOS V6.2L10
XMT-4000S
税別定価合計 ¥51,400

特価 ¥37,300

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,724	¥6,600
10回	¥4,843	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS Marty (CD-ROMソフト充実)

FM-TOWNSマーティ 新品

定価¥98,000
体験版CDはもちろん、更に、人気ゲームソフト1本プレゼント中!

特価 ¥45,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNSマーティ 中古

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中!

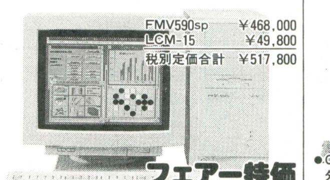
特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DOS/Vパソコン FM-Vシリーズ更に充実のラインナップ!

FMV-590Tsp
Pentium 90MHz

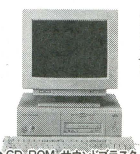


FMV590sp ¥468,000
LCM-15 ¥49,800
税別定価合計 ¥517,800

フェアー特価

●CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(FMV-DP842)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

FMV-DESKPOWER
50MHz



FMV45SD2 ¥238,000
MJ-700V2C ¥99,800
(プリンタケーブルセット)
税別定価合計 ¥337,800

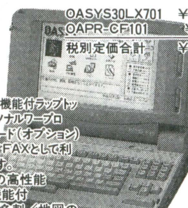
フェアー特価 ¥253,890

●CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(FMV-DP842)がセットになったオールインワンモデルです。
●HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
●大人気のフルカラーインクジェットプリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥25,380	¥24,200
24回	¥14,493	¥12,900
36回	¥12,306	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30LX701 年賀状セット



OASYS30LX701 ¥208,000
OAPR-CF101 ¥20,000
税別定価合計 ¥118,000

●スキャナー機能付ラップトップ型パーソナルワープロ
●モデムカード(オプション)の利用でFAXとして利用できます。
●400DPIの高性能COPY機能付
●はがき/名刺/地図の作成もOK
●縮小/拡大印刷機能
●住所録/表計算/グラフもラクラクOK
●B4対応プリンター搭載
●毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
●ハガキの連続印刷に便利なカットシートフィーダーをセット

フェアー特価 ¥118,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥8,871	¥7,700
24回	¥6,633	¥6,000
36回	¥6,748	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30LX3000

定価¥238,000



●画面に触れるだけで操作できる「タッチオペレーション」採用
●はがき/名刺/地図の作成もOK
●住所録/表計算/グラフもラクラクOK
●B4対応プリンター搭載
●毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
●ワープロ検定レッスンソフト付
●名刺やラベカなど多彩な印刷機能
●縮小/拡大印刷機能

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,410	¥14,200
20回	¥12,738	¥11,000
36回	¥ 8,743	¥ 6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

下取価格例（表以外の機種からも下取OK！）

下取品 ＼ 購入品	HB20	HA20	Fresh T	Fresh E	MX170A	MA20A
モデル2	￥228,800 ￥8,200×36	￥175,800 ￥6,300×36	￥193,800 ￥7,000×36	￥193,800 ￥7,000×36	￥228,000 ￥8,200×36	￥185,000 ￥6,600×36
モデル2F	￥224,800 ￥8,100×36	￥171,800 ￥6,200×36	￥189,800 ￥6,800×36	￥189,800 ￥6,800×36	￥224,000 ￥8,100×36	￥181,000 ￥6,500×36
モデル20F	￥215,800 ￥7,800×36	￥162,800 ￥5,800×36	￥180,800 ￥6,500×36	￥180,800 ￥6,500×36	￥215,000 ￥7,700×36	￥172,000 ￥6,200×36
CX20	￥210,800 ￥7,600×36	￥157,800 ￥5,700×36	￥175,800 ￥6,300×36	￥175,800 ￥6,300×36	￥210,000 ￥7,600×36	￥167,000 ￥6,000×36
UX20	￥203,800 ￥7,300×36	￥150,800 ￥5,400×36	￥168,800 ￥6,100×36	￥168,800 ￥6,100×36	￥203,000 ￥7,300×36	￥160,000 ￥5,700×36
HR20	￥193,800 ￥7,000×36	￥140,800 ￥5,000×36	￥158,800 ￥5,700×36	￥158,800 ￥5,700×36	￥193,000 ￥6,900×36	￥150,000 ￥5,400×36
UR20	￥195,800 ￥7,000×36	￥142,800 ￥5,100×36	￥160,800 ￥5,800×36	￥160,800 ￥5,800×36	￥195,000 ￥7,000×36	￥152,000 ￥5,500×36
MF20	￥188,800 ￥6,800×36	￥135,800 ￥4,900×36	￥153,800 ￥5,500×36	￥153,800 ￥5,500×36	￥188,000 ￥6,800×36	￥145,000 ￥5,200×36
MX20	￥138,800 ￥5,000×36	￥85,800 ￥3,100×36	￥103,800 ￥3,700×36	￥103,800 ￥3,700×36	―	―
MA20	￥168,800 ￥6,100×36	￥115,800 ￥4,100×36	￥133,800 ￥4,800×36	￥133,800 ￥4,800×36	―	―
Fresh（CRT含）	￥158,800 ￥5,700×36	￥105,800 ￥3,800×36	￥123,800 ￥4,400×36	￥123,800 ￥4,400×36	￥158,000 ￥5,700×36	￥115,000 ￥4,100×36
Fresh TV（CRT含）	￥153,800 ￥5,500×36	￥100,800 ￥3,600×36	￥118,800 ￥4,200×36	￥118,800 ￥4,200×36	￥153,000 ￥5,500×36	￥110,000 ￥3,900×36
X68000（CZ623C）	￥226,800 ￥8,200×36	￥173,800 ￥6,200×36	￥191,800 ￥6,900×36	￥191,800 ￥6,900×36	￥226,000 ￥8,100×36	￥183,000 ￥6,600×36
PC9801 RA21	￥198,800 ￥7,100×36	￥145,800 ￥5,200×36	￥163,800 ￥5,900×36	￥163,800 ￥5,900×36	￥198,000 ￥7,100×36	￥155,000 ￥5,600×36
下取機種	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）

周辺機器もびっくり特価で大放出！

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
ハードディスク／MO		
各社 FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	―――	32,800より
各社 FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	―――	48,000より
ICM MO-120G(N)（光磁器(MO)ディスク）	89,800	69,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN（限定特価品）	49,800	16,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX（80桁、48ドット、熱転写）	59,800	33,800
富士通 FMJP-101G（A4インクジェットプリンター）	79,800	34,800
エプソン MJ-700V2C（フルカラーインクジェットプリンター）	99,800	69,500
キヤノン BJC-600J（フルカラーインクジェットプリンター）	99,000	70,800
N／B FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
各社 2MB増設RAM	―――	7,500
各社 4MB増設RAM	―――	14,500
各社 8MB増設RAM	―――	28,500
モデム		
サン電子 MS144AVF（音声対応14400ボーFAXモデム）	36,800	27,800
サン電子 MS24A＋（2400ボーモデム）	9,800	8,800
その他の周辺機器		
各社 15インチマルチスキャンモニター（Windows対応）	―――	39,800より
飯山電機 MF-8517（17インチ、マルチスキャンカラーモニター）	94,800	79,800
富士通 FMV-DP831（14″カラーCRT）	95,000	超特価
富士通 FMT-MO105（6ボタンパット）	3,800	3,100
富士通 FMT-418（ビデオカードⅢ）	59,800	42,500
富士通 FMT-412B（ビデオカードⅡ）	40,000	27,700
富士通 FMT-TU101W（TVチューナーユニット）	39,800	27,500
富士通 FMT-403A（MIDI音源カード）	72,800	51,900
富士通 FMT-402（MIDIカード）	35,000	24,500
富士通 FMT-3621A（ME用ODPカード）	80,000	55,500
富士通 FMT-3622A（MA・MF用ODPカード）	110,000	75,900
富士通 FMT-3623（MX・MA専用DX4（100MHz）カード）	178,000	125,000
電波新聞社 XAV-1s（ビデオ出力変換ユニット、15KHz専用）	8,100	7,500
システムサコム MC-P12T（MIDIカード）	19,800	16,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP（アクティブスピーカー）	14,000	9,800
オーディオテクニカ AT-SP17CP（アクティブスピーカー）	11,000	5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM（マイク付ステレオヘッドフォン）	6,500	5,200
人気新品ソフト		
人気ソフトウェア（メーカー、商品名、定価をお知らせください）	定価の10〜30%引	
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
アローマイクロテックス アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	10,400
ビング プリルラ	9,800	7,900
カプコン スーパーストリートファイターⅡ	9,800	7,900
富士通 SIM Farm	10,800	8,800
ガイナックス プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通 SIMSITY2000	9,800	7,900
アートディンク A列車で行こう4	14,800	10,900
E・A・ビクター ストライクコマンダー	12,800	10,400
ビング ヴェイル オブ ダークネス	12,800	10,400
ビング アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅢ	12,800	10,400
ビング ブランディア・プラス	10,800	8,800
風雅システム アマランスⅢ	10,800	8,800
光栄 EMIT VOL3（私にさよならを）	8,800	6,900
CSK ぷよぷよ	7,800	5,800

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	29,000	モデルHG40（40メガHDD内蔵）	353,000	74,000	モデルMX170W（170メガHDD内蔵）	468,000	298,000
モデル2F	378,000	39,000	モデルUX20	288,000	85,000	モデルMX340（340メガHDD内蔵）	518,000	258,000
モデル2H（40メガHDD内蔵）	548,000	46,000	モデルUX40（40メガHDD内蔵）	388,000	95,000	モデルMX340W（340メガHDD内蔵）	498,000	318,000
モデル20F	323,000	46,000	モデルUG20	268,000	87,000	モデルMA20	298,000	185,000
モデル40H本体（40メガHDD内蔵）	473,000	52,000	モデルUG40（40メガHDD内蔵）	318,000	97,000	モデルMA170（170メガHDD内蔵）	368,000	188,000
モデル80H本体（80メガHDD内蔵）	623,000	64,000	モデルUG80（80メガHDD内蔵）	338,000	107,000	モデルMA170W（170メガHDD内蔵）	368,000	235,000
モデルCX20	333,000	54,000	モデルUR20	288,000	118,000	モデルMA340（340メガHDD内蔵）	418,000	228,000
モデルCX40（40メガHDD内蔵）	433,000	64,000	モデルUR80（80メガHDD内蔵）	358,000	132,000	モデルMA340W（340メガHDD内蔵）	398,000	255,000
モデルCX100（100メガHDD内蔵）	533,000	72,000	モデルFRESH（CRT＆キーボードセット）	368,000	168,000	モデルME20	198,000	118,000
モデルHR20	328,000	85,000	モデルMF20	228,000	145,000	モデルME170（170メガHDD内蔵）	268,000	128,000
モデルHR100（100メガHDD内蔵）	408,000	108,000	モデルMF170W（170メガHDD内蔵）	288,000	185,000	MARTY	98,000	35,800
モデルHR200（200メガHDD内蔵）	468,000	128,000	モデルMX20	398,000	223,000			
モデルHG20	303,000	64,000	モデルMX170（170メガHDD内蔵）	468,000	228,000			

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10：00〜PM7：00

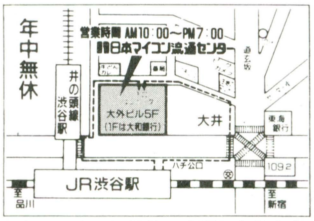
通販受付 03［3463］4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター　※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

渋谷駅前パソコンSHOP　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F



エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊟ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊟ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊟ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊟ 451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中　申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

（但し、1品5万円以上）

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!

当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

※誠に勝手ながら1/3〜1/4に休業させて頂きます。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら、12/31〜1/4は休業させて頂きます。

使わないなら売らなきゃ損!

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. **ご来店の場合** 渋谷駅前店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. **お送りいただく場合** 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**

ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1〜3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 1月号)

キリトリ線

《無料見積申込書》　年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令	才
購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい		

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 1月号

マイコンBASICマガジン1月号とじ込み付録

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる!
94年12月に発売される全318本を収録

SUPER SOFT Hot Information

1
1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

アートディンクの『ルナティック・ドーンⅡ』が，先月に引きつづいてのトップ。もうしばらくは上位に残りそうな気配だ。『マイクロソフトフライトシミュレータVer5.0』は，PC-9801＆9821の256色専用版であるにもかかわらず，初登場で4位に入った。下位ながら，追加地形データ集『〜ジャパン』も姿を見せている。海外では異例のロングヒットを記録していたタイトルだったため，移植を待ち望んでいたファンが多かったのだろう。あいかわらずSLGが上位を占めたが，『メガトンアームズ』『スーパーストⅡ』の対戦格闘ゲーム2作が健闘している。

1 ルナティック・ドーンⅡ



前1位 2回

- アートディンク
- RPG
- 10,800円
- PC-98

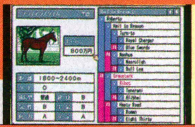
2 源平合戦



↑前3位 2回

- 光栄
- SLG
- 12,800円
- PC-98

3 ダービースタリオンエキスパート



↑前5位 2回

- アスキー
- 競馬SLG
- 12,800円
- PC-98

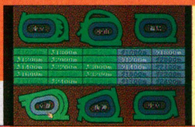
4 MSフライトシミュレータVer.5.0



初登場

- マイクロソフト
- フライトSLG
- 12,800円
- PC-9821

5 ダービースタリオンエキスパートキット



↑前7位 2回

- アスキー
- ユーティリティ
- 8,800円
- PC-98

6 スーパーストリートファイターⅡ



↑前15位 2回

- カプコン
- 対戦格闘
- 9,800円
- TOWNS，X68K

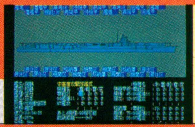
7 メガトンアームズ



初登場

- システムソフト
- 対戦格闘
- 7,800円
- PC-9821

8 空母戦記



初登場

- ジェネラル・サポート
- SLG
- 9,800円
- PC-98

9 シムシティ2000



前2位 5回

- イマジニア
- SLG
- 9,800円/27,600円（マルチメディアパック）
- PC-98

10 昇龍三國志



初登場

- 龍（RON）/イマジニア
- SLG
- 9,800円
- PC-98

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	ウイザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	アスキー	RPG	12,800円	PC-98，TOWNS	前4位	2回
12	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前8位	2回
13	プリンセスメーカー2	ガイナックス	SLG	14,800円	PC-98，TOWNS	前11位	8回
14	ストライクコマンダー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	フライトSLG	12,800円	PC-9821，TOWNS	前10位	3回
15	アグレガード	ジャパンホームビデオ	RPG	11,800円	PC-98	初登場	—
16	ハイ・リワード	イマジニア	SLG	9,800円	PC-98	初登場	—
17	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	SLG	12,800円	PC-98	前12位	2回
18	三國志Ⅳ	光栄	SLG	①14,800円/17,200円（CD付）②16,800円	①PC-98 ②TOWNS	前13位	9回
19	マスターズ・遥かなるオーガスタ2	T&Eソフト	ゴルフ	12,800円	PC-98	↑前20位	2回
20	ソリティアズ・ジャーニー	システムソフト	カードゲーム	8,800円	Windows	初登場	—
21	A.Ⅳ.〜A列車で行こう4	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98，TOWNS	↑再登場	10回
22	リターン・トゥ・ゾーク	データウエスト	AVG	12,800円	PC-9821，TOWNS	初登場	—
23	ポリスノーツ	コナミ	AVG	12,800円	PC-9821	前21位	4回
24	ウイニングポスト パワーアップキット	光栄	ユーティリティ	6,800円	PC-98	前6位	3回
25	MSフライト・ジャパン	マイクロソフト	データ集	5,900円	PC-98	初登場	—
26	プロジェネター	光栄	RPG	9,800円	PC-98	前14位	2回
27	ブランディアプラス	ビング	対戦格闘	9,800円	TOWNS	初登場	—
28	フリーソフトウェアコレクション8	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前25位	5回
29	三國志Ⅳパワーアップキット	光栄	ユーティリティ	6,800円/19,200円（本体セット）	PC-98	前9位	5回
30	A.Ⅳ.for Windows	アートディンク	SLG	16,800円	Windows	前19位	4回



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	電脳倶楽部78号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
2	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	前2位
3	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	↑前9位
4	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC-98, TOWNS	初登場
5	レッスルエンジェルス2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	↑前8位
6	アトラス	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	初登場
7	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	初登場
8	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS	↑前16位
9	ヴェインドリームⅡ	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	↑前10位
10	クイーン・オブ・デュエリスト外伝α+	アグミックス	9,800円	対戦格闘	X68K	前1位
11	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	↑前13位
12	MSXベーしっ君たーぼ	アスキーMSXソフト	2,000円	ツール	MSX2	前11位
13	ディー・アーク外伝	姫屋ソフト	2,000円	RPG	PC-98	前12位
14	リップスティックアドベンチャー3	フェアリーテール	3,500円	AVG	PC-98	↑前19位
15	スーパーピンクソックス3	ウェンディマガジン	6,800円	ディスクマガジン	PC-98, MSX2	前3位
16	スーパー野球道2・'94上半期データ集	日本クリエイト	3,800円	データ集	PC-98	前7位
17	レッスルエンジェルス3	グレイト	7,800円	プロレスSLG	X68K	前4位
18	電脳倶楽部77号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	前5位
19	宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル	サイレンス	2,000円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS	↑再登場
20	ワンダラーズ・フロム・イース	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC-98,X68K	初登場

今月の1本！

DOKI! DOKI! ぷりてぃーリーグ

■PC-9801　■グレイト
■AVG＋カードゲーム　■1,500円

グレイトの人気美少女プロレス・ゲーム『レッスルエンジェルス』を題材にしたカードバトルAVGシリーズが，12月から月刊で発売されるぞ。おなじみのレスラーたちが，野球チーム「ピンクエンジェルス」を結成し，女子プロ野球リーグへの加入を目指していくのだ。ゲームの前半部分はデジタルコミック・タイプのAVGパート。後半の野球試合部分は，

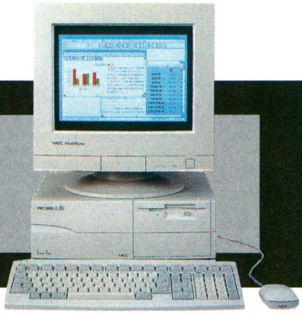


◀試合中スーパー・プレイがでると，お楽しみグラフィックが表示される

『レッスル』と同じようにカードバトル方式で展開していく。プレイヤーはカードを選択することによって，監督として采配をふるうのだ。原作を知っていても知らなくても，低価格で手軽に楽しめるシリーズだぞ。

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2Ｆ☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588

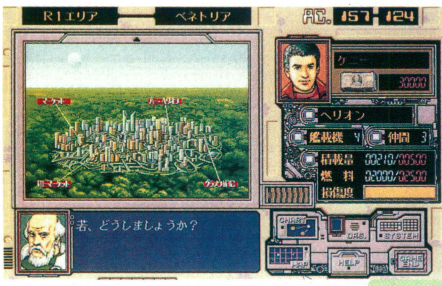


PC-9801シリーズ

PC-9801SERIES

深淵なる宇宙

光栄版スペース・オペラ登場！ 目指すは大商人？ それとも賞金稼ぎ？

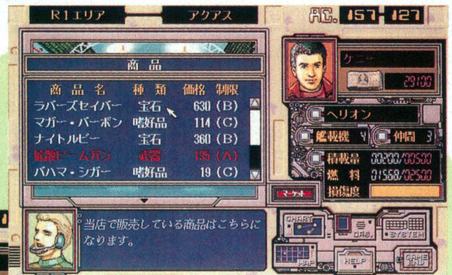


◀各惑星での基本画面はこのような感じになる。左部の各場所をクリックすると，その店に入れるのだ



プロジェネター

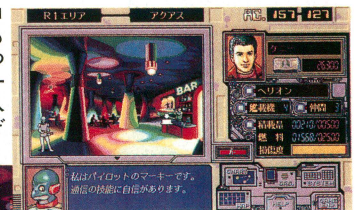
■光栄　■RPG
■9,800円　■発売中



▲各惑星には商品について値段の高低が設定されている。安く仕入れて高く売れば，差額が利益になる



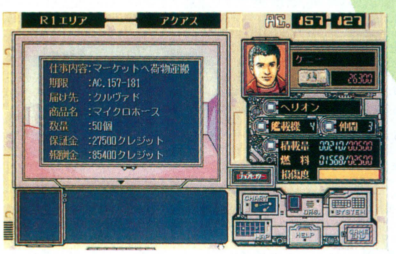
▶人が住んでいない惑星にも，何らかの遺跡があるかもしれない。惑星探索もゲームのテーマの一つ



▶優秀なパイロットを雇うのも安全な航海をつづけるための一手。いろんな人（？）がいるぞ



▲ときには他の宇宙船と戦闘をしなければならないことも。性能の差がシビアにでるぞ



◀ジョブセンターから仕事を受け，それをこなして収入を得ることも可能。宇宙の宅急便屋というわけだ



▶ストーリーの進行によっては，銃撃戦などのミニゲームを体験することもある

天空の未知なる海を目指して

かつて地球には未知なる場所がたくさん残されていた。大航海時代に入ると，コロンブスやマゼランをはじめとする数々の冒険者たちは，危険をかえりみずに探索をつづけていった。そして彼らは白地図を色鉛筆で塗りつぶしていくかのように，一つ一つ未発見の土地や航路を明らかにしていったのである。

現在，科学技術が発達し，衛星軌道上に浮かぶ偵察衛星の助けなどもあり，地球上にはそれら「未知なる場所」はほとんど存在しない。では冒険心をかきたて，開拓精神を沸きあがらせる場所はもう存在しないのだろうか？ 答は否，である。地球上になければ，宇宙に求めればいいのだ。宇宙探索は現代の科学技術では無理でも，いつかはきっと可能になるにちがいない……。

そんな夢をゲームのテーマに抱いた作品は過去にもいくつか発売されてきたし，プレイヤーの夢をかなえてくれる内容でもあった。最近ではエレクトロニック・アーツ・ビクターから発売された『プライベイティア』（DOS／V）がいい例だ。

日本国内はもちろん，海外でもSLGの老舗として認知度が高い光栄がこのたび発売した『プロジェネター』は，まさにこの天空に存在する未知なる大海，「宇宙」を舞台にした，広大なスペース・アドベンチャー・ゲームなのである。

宇宙版『大航海時代II』＋α？

『プロジェネター』のゲームの概要を一言で表わすと，同社からすでに発売されている『大航海時代II』の宇宙版という表現が適切だろうか。プレイヤーは，かつては義賊集団でありながら悪の組織になり下がった「ロカ・バッツ」という組織から脱退した，ケニーという名の宇宙船パイロット。抜けだすときのゴタゴタで，ロカ・バッツから追われる身分になり，さらにほとんど一文ナシの状態からゲームはスタートする。手元に残されたのは部下が持っていた中古の宇宙船と，ちょっとした密売品。そして頼りになる相棒たち。

これらを元手に，プレイヤーは宇宙をまたにかけて活躍していくことになる。各惑星間をかけめぐり，貿易品の売り買いをし，差額から利益を求めることもできる。ジョブセンターから宅配などの仕事を受けて完遂し，報酬を得ることもできるし，採掘権を買って惑星から鉱石を掘りだすことも可能。さらに他の宇宙船を襲って海賊稼業に手をだすこともできれば，その反対にお尋ね者たちを捕まえて懸賞金をガッポリいただくことだってできてしまう。

そしてゲームの進行とともに，ケニーの父親の死や古代遺跡にからんだ謎など，シナリオの根幹にかかわるストーリー展開もくり広げられる。このアドベンチャー部分が，ピリリとした刺激と，スリリングなプレイ感を堪能させてくれるのだ。裸一貫で宇宙にほうりだされた主人公が，宇宙海賊になるか，賞金稼ぎになるか，あるいは宇宙商人になるかは，プレイヤーの行動しだいなのだ。キミは『プロジェネター』という舞台でどんな「ケニー」を演じるのだろうか？

（猪野清秀）

超本格派

戦う女性と人形たち，再び戦場に

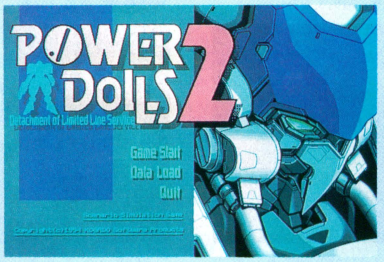
『パワードール2』は近未来の戦争における特務部隊の戦闘を扱った，戦闘級のSLGだ。隊員は女性だけで構成されており，彼女たちのグラフィックも多数登場するが，じつは硬派バリバリ，難易度も高めの本格派なのだ。

ゲームの流れは，任務を受けたら突入プランを設定して装備と人材を選び，戦場での勝利目標達成を目指す。成功すれば戦闘に参加したキャラクターが成長し，つぎのミッションに挑戦だ。与えられる任務は敵の後方カクランや拠点の強襲などで，無傷での成功はかなり困難だろう。総合戦力では敵に圧倒されているので，ひたすら時間を稼ぎつつ重要施設を爆破する，なんて任務もある。

作戦遂行にあたっての自由度はきわめて高い。パワーローダー（戦闘用ロボット）や武器の種類は豊富に用意されている。戦闘中に要請できる友軍支援（敵もやる）まで加えると，戦闘のバリエーションは無数といえるだろう。SLG好きなら十分に楽しめるハズだ。

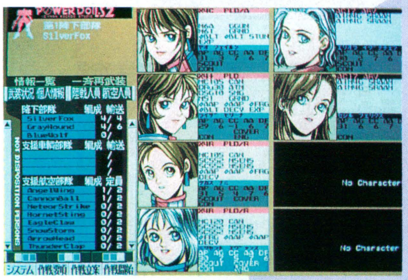
前作のデキが良かったために，システムの大きな変化はないが，細かい点ではいくつかの改良が加えられている。最大の変更点は，戦闘の主軸となるパワーローダーに「兵装ポケット」という装備がついたことだ。これは予備の弾倉や手榴弾などの補助的兵器を入れるスペースで，この変更により戦闘の自由度が高くなった。「敵ローダー相手に榴散弾（当たると爆発する弾）で戦っていたが，戦車がでてきたので徹甲弾に切り替えて攻撃」なんてリアルなことができるわけだ。

また，ミッション開始時の作戦立案の変更も見逃せない。潜入方法や突入時間，後続，支援などを自分で決定できるようになったのだ。ユーザー・フェースも全体的に改良されており，前作でややわずらわしさを感じていたプレイヤーには朗報だろう。　（煌竜）



パワードール2

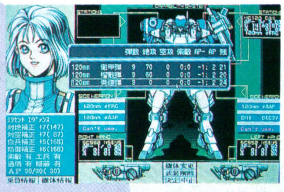
■工画堂スタジオ　■SLG
■11,800円　■12月16日発売予定



◀新加入の隊員は6名。前作で成長させたキャラも使用可能だ



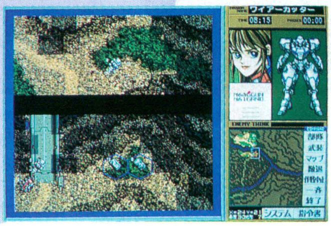
▼作戦開始時に敵に妨害され，予定どおり部隊を配置できないことも



▲腿のポケットに予備弾倉などを積める。弾だけでなく，使い捨ての武器もいろいろあるぞ



◀戦闘マップは前作と変わらず。地形と索敵がかなり重要な要素となる



▶敵に待ち伏せされるとダメージが大きい。索敵で敵を先に発見し，集中攻撃をたたき込め！

今月の新作

年末商戦ということで発売本数がいつもより多いが，とくに元気なのはSLG。光栄の『信長の野望・天翔記』，ボーステックの『銀英伝IV』はそれぞれシステムが大幅にリニューアルされている。

銀河英雄伝説IV

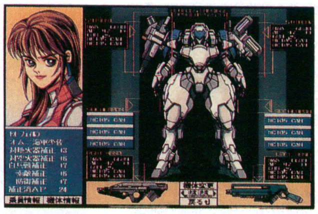
12／2　■ボーステック　■SLG
■12,800円　■CD-ROM



先日発売された『銀英伝』のSLG第4弾のCD-ROMバージョン。72人の提督の中から1人を選び，指令をこなすごとに階級と権限が上がっていく新たなシステムを採用。戦闘シーンも大幅に強化。

パワードール2

12／16　■工画堂スタジオ　■SLG
■11,800円　■5，3.5′2HD



女性のみで構成された特殊部隊を率い，過酷な任務を達成する，近未来戦闘級SLGの2作目。作戦行動や武器搭載の自由度がさらに上昇したほか，新メンバーも加わった。前作のデータも利用可能。

CD-ROMソフトショップ訪問 第9回

パソコンランドツーワン「伊勢崎店」の巻

パソコンランドツーワンは群馬県伊勢崎市の伊勢崎店を中心に，前橋と高崎に各2店舗，太田と桐生に1店舗，栃木県宇都宮に2店舗，足利に1店舗と，北関東に10店舗の展開をしているパソコンショップです。パソコン大好き!! というスタッフがホビーからビジネスまで何でも相談にのってくれます。高崎駅東口店と桐生・足利店はJRの駅のそばにあり，他のお店も広い駐車場が用意されていて足の便はバッチリ。

今回訪問した伊勢崎店は1階にMACと教育コーナー，そしてゲームソフトとサプライ用品が。2階はPC-98シリーズが中心でDOS/Vも展開しているビジネス関連フロアとなっており，CD-ROMのソフトは何と約1,000枚も展示しています。

クリスマスから年始まで，ツーワンの各店でゲームソフトを買うと，オリジナル・プレゼントがもらえるセールも実施中です。ぜひ行ってみましょう。（取材：電波新聞社関東総局）

■パソコンランドツーワン伊勢崎店：〒372群馬県伊勢崎市八幡町60-6　☎0270-21-3121（256頁の広告も見てください）



▲伊勢崎店スタッフのみなさん。気がるに声をかけてね



▲伊勢崎店は広い駐車場も完備。家族で出かけてみてね

256色専用

アローン・イン・ザ・ダーク2

12/3 ■アローマイクロテックス ■AVG
■(CD)12,800円，(HD)14,800円 ■CD-ROM，5,3.5'2HD

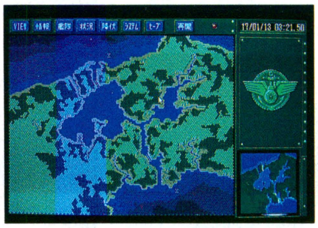


［海外から移植］ポリゴンによる動きが特徴のホラー・アクションAVGパート2。探偵エドワード・カーンビーと8歳の少女が，ゾンビと化したギャング団相手に奮闘する。トリックもさらに強化された。

ハードディスク専用

紺碧の艦隊

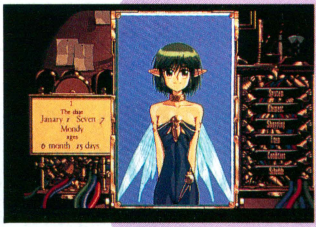
12/8 ■マイクロキャビン ■SLG
■11,800円 ■5,3.5'2HD

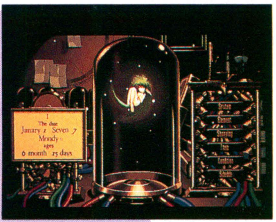


小説やマンガで人気の戦略歴史シミュレーション「紺碧の艦隊」のゲーム版。ショート・シナリオ・タイプのリアルタイムSLGで，戦いかたによって先の展開が変化する。原作で登場した兵器も採用。

メルクリウスプリティ(妖精伝説)

12/9 ■NECアベニュー ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD





▶原画とデザインはイラストレーターの中村博文氏が担当した



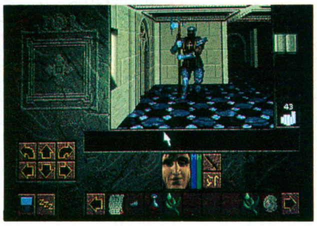
◀仮想現実装置を使うことによって，幻想世界で仮想的な訓練を積むことも

妖精のようなホムンクルス（人造生命）を育てていく，ファンタジー風の育成型SLG。各種のエレメントの投与や会話，教育，イベントなどを通して，自分の望む姿にホムンクルスを育てあげる。

CPU386以上，ハードディスク専用

ランズ・オブ・ロア

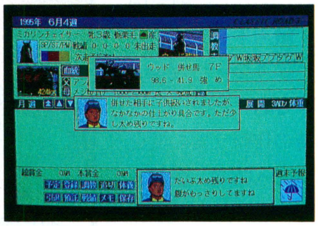
12/9 ■スタークラフト ■RPG
■12,800円 ■CD-ROM，3.5'2HD



［海外から移植］全米で1年以上も売り上げランキングの上位をキープしているファンタジーRPG。リアルタイムで展開される3Dワールドを冒険していく。随所にはさまれたイベント・シーンが特徴。

クラシック・ロード3

12/9 ■ビクターエンタテインメント ■競馬SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD

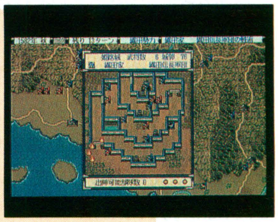


おなじみの競馬SLG『クラシック・ロード』第3弾。6人までの同時プレイ，競争馬の能力値の変更・追加，最新データの追加，レースシーンの改良など，11の点で大きな改良が加えられている。

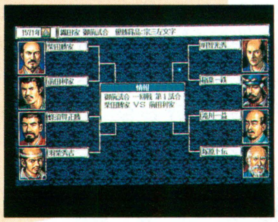
信長の野望・天翔記

12/16 ■光栄 ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD





▶軍団に武将や城を配分し，それを管理することで国を運営していく

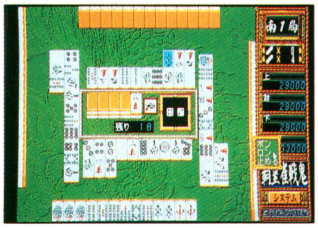


◀武将の特殊能力や多勢力の戦闘参加が実現され，戦闘のスタイルもより多彩に

『信長』シリーズ第6作。命令の単位が城から軍団となり，武将を教育する要素も加わった。複数勢力の乱戦や同時多発的に野戦が可能など，戦闘面もより充実。
★CD付版は12月9日，15,200円で発売

覇皇雀戦鬼

12/9 ■風雅システム ■麻雀
■9,800円 ■5,3.5'2HD

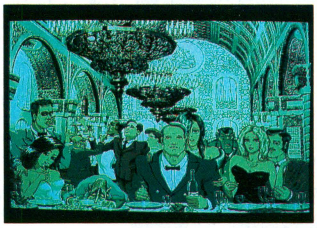


歴史上の有名人・珍獣と麻雀で対戦して打ち負かすことにより，世界の征服を目指す麻雀ゲーム。個性的な打ちかたをするキャラクターたちが，対戦中にいろいろなセリフをしゃべるのが特徴。

ハードディスク専用

クレムリントワイライト～黄昏のクレムリン

12/9 ■WittyWolf ■オムニバス
■12,222円 ■5,3.5'2HD



クレムリンにうごめく世界制覇の陰謀をあばくため，数々のパズルをクリアしていく，ショート・ゲームのオムニバス風AVG。これまでに同社より発売されている，三つのミニゲームが楽しめる。

ハードディスク専用

馬なりⅠハロン劇場

12/15 ■マイクロビジョン ■競馬SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD





▶数ある競馬SLGの中でも，異色中の異色。なにせ馬がしゃべるんだから……



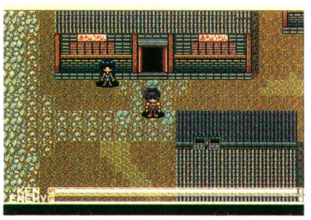
◀当面の目標は日本ダービー優勝。条件を満たすと海外遠征もできるぞ

雑誌連載中の競馬パロディ・マンガを原作とした競馬SLG。実際に存在する中央競馬のスーパー・ホースたちが，原作そのままに会話し，喜び，悲しみ，さまざまなドラマをくり広げる。

ハードディスク専用

スターストライダー

12/16 ■ケイエスエス ■ARPG
■14,800円 ■5,3.5'2HD

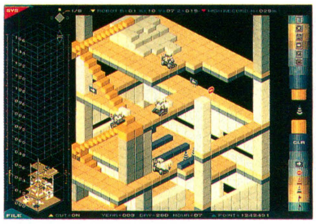


亡き父の遺した宇宙船を駆り，大宇宙を飛び回るラブコメ風スペース・オペラRPG。宇宙空間ではシューティング，地上ではアクションRPGとなるシステムを採用。キャラ・デザインは工藤清雅。

CPU386以上，ハードディスク専用

HR2

12/16 ■アートディンク ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD

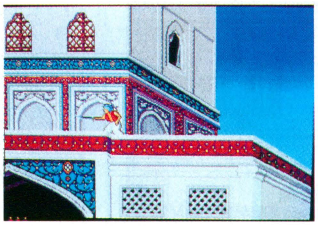


多様な性格を持つロボットたちを操作して，建築物を組み立てさせるSLG。作業によってロボットが学習したり，簡易C言語により性格自体を作ることが可能などと，育成面が重視されている。

CPU386以上，256色・ハードディスク専用

プリンス・オブ・ペルシャ2

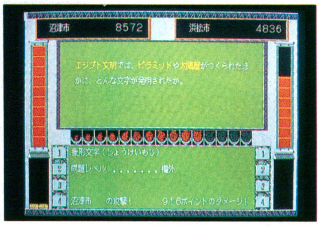
12/1 ■インタープログ ■アクション
■10,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］キャラクターのリアルな動きと高いパズル性が人気を呼んだアクション・ゲームの続編。登場するトラップがさらに複雑化するなど，パズル的要素が強化されている。

倭國制覇伝

12/16 ■ミック ■クイズ
■7,800円 ■5,3.5'2HD



［TOWNSから移植］地域の人口を戦力として県内の他の地域の代表と勝負し，さらには全国大会での優勝を目指すクイズゲーム。社会科を中心とした出題は，一般教養を身につけるのにも役立つ。

PC-9821用

ハードディスク専用

英雄伝説Ⅲリニューアル〜白き魔女

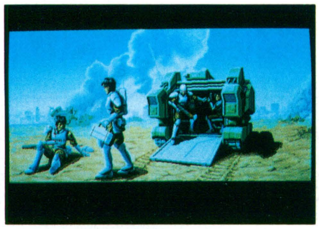
12/16 ■日本ファルコム ■AVG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



同社から発売中の同名ファンタジーRPGの改良新バージョン。ゲーム・バランスの面で各種の手直しがされ，いっそう遊びやすくなった。またイベント・グラフィックなども追加されている。

レジオナルパワーⅢスペシャル

12/17 ■コスモスコンピューター ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



戦略級の宇宙戦闘SLG『レジオナルパワーⅢ』の強化版。敵からの外交交渉の申し出や，他国との技術交流，戦闘の自動化など，六つの点でより戦略性を重視した改良がなされている。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 〜オルゴール

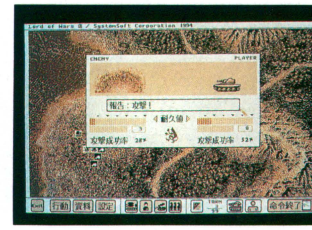
12/20 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［TOWNSから移植］人の心に潜る能力を持った探偵を主人公としたAVG。総再生時間50分以上，総音声量2時間以上のアニメーション再生により，奇妙な心理世界での風景が絶妙に描きだされている。

ロード・オブ・パンツァーズ

12/22 ■システムソフト ■SLG ■10,800円 ■5,3.5'2HD

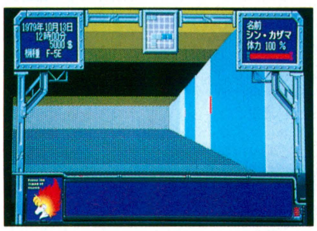


昔発売されていた陣盗り風戦闘級SLG『ロード・オブ・ウォーズ』が大きくパワーアップして再登場。簡単で戦略性の高いルールはそのままに，新兵器開発やマップ，兵器の大幅増加がはかられている。

CPU386以上

エリア88〜一角獣の軌跡

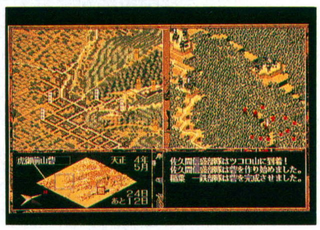
12/24 ■ファミリーソフト ■3Dシューティング ■11,000円 ■5,3.5'2HD



同名の人気空戦コミックを，ポリゴン処理によるフライト・シミュレータ&シューティングとしてパソコン上で再現。敵を撃墜して金を稼ぎ，装備を整えつつ，苛酷な大空の戦場を戦い抜く。

戦乱

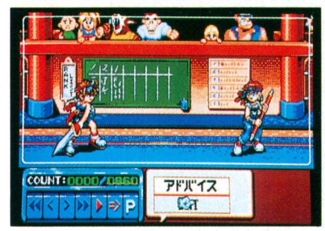
12/28 ■GE・TEN ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



戦国時代の七つの合戦を徹底的に再現した，純粋な戦術級のリアルタイムSLG。通常の移動・戦闘のほか，乱破による情報戦，砦の建築などあらゆる行動を駆使して，勝利条件の達成を目指す。

究極・格闘指南！

12月 ■日本ソフテック ■SLG+対戦格闘 ■9,800円 ■5,3.5'2HD



武術の師匠として，弟子を鍛えて武術大会で優勝させるのが目的の格闘家育成SLG。試合での動きにアドバイスを与えることで，弟子が闘いかたをおぼえていく方式。自分で操作しての対戦も可。

ハードディスク専用

ザ・グレイル・ハンター

12月 ■日本テレネット ■RPG ■価格未定 ■5,3.5'2HD

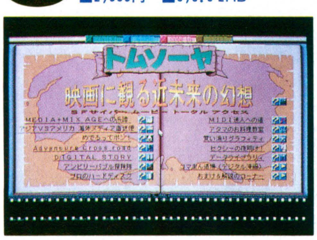


ライバルのパーティと競合・協力しつつ，伝説の聖杯を探しだすRPG。三角関係などの複雑な人物関係があったり，みつどもえでの戦闘が実現されるなど，数々の新しいシステムを採用している。

アフターケア

トムソーヤVol.1

7/22 ■近未来探険社 ■ディスクマガジン ■2,000円 ■5,3.5'2HD

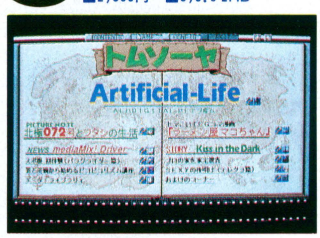


コンピュータを中心として，音楽，映画，スポーツなど，幅広い分野の情報を「冒険」「チャレンジ」といった視点から編集したディスクマガジン。映画に見る近未来の幻想，などの記事を収録

アフターケア

トムソーヤVol.2

9/22 ■近未来探険社 ■ディスクマガジン ■2,000円 ■5,3.5'2HD

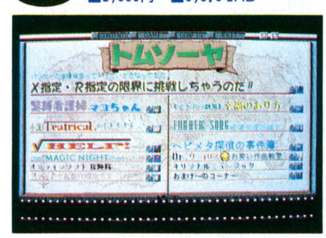


トムソーヤ実験隊がAL（アーティフィシャルライフ）を体験検証！／メディアミックスドライブ／純情女子大生バイト残酷詩／デジタル小説／土足でお邪魔しま〜す，その他の記事を収録。

アフターケア

トムソーヤVol.3

11/25 ■近未来探険社 ■ディスクマガジン ■2,000円 ■5,3.5'2HD

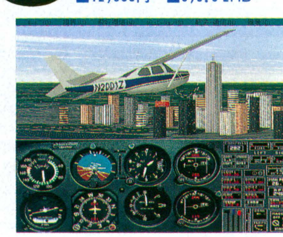


X指定・R指定の限界に挑戦しちゃうのだ!?／CG漫画『緊縛看護婦マコちゃん』／75秒ドラマ劇場／デジタル小説3作品／犯人当て推理ゲーム／カードゲーム大貧民，その他の記事を収録。

アフターケア／256色専用

マイクロソフトフライトシミュレータVer5.0

10/28 ■マイクロソフト ■フライトSLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD

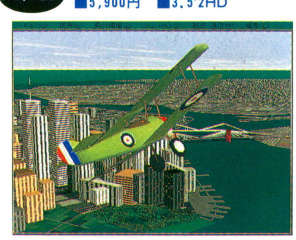


［海外から移植］全米でシリーズ200万本の実績を持つソフト。このVer5.0では，シミュレーション精度の向上や，デジタイズ処理とテクスチャー・マッピングによるグラフィックが実現されている。

アフターケア

マイクロソフト・ニューヨーク

10/28 ■マイクロソフト ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



同フライト・シミュレータ・ソフト用のデータ集。コネチカット州，ニューヨーク州の20か所以上の空港データを収録。マンハッタンの摩天楼街や自由の女神などの風景がリアルに再現される。

アフターケア

マイクロソフト・ジャパン

10/28 ■マイクロソフト ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



日本を舞台とした，同フライト・シミュレータ対応のデータ集。日本全国の100以上の空港を収録。ほぼ全国の地形データを再現しており，大都市や名所旧跡の風景も豊富に収納されている。

アフターケア

フロンティア・ユニバース『テトリス』バンドル版

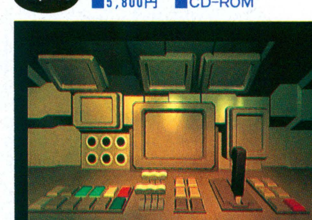
11/18 ■BPS ■SLG+パズル ■12,800円 ■5,3.5'2HD



大宇宙を舞台に外交と陰謀と戦争をくり広げる戦略級SLG『フロンティア・ユニバース』と，おなじみ落ちものパズルの傑作『テトリス』を1本にパックにしたお徳用ソフト。

L-ZONE Ver2.0

11/18 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

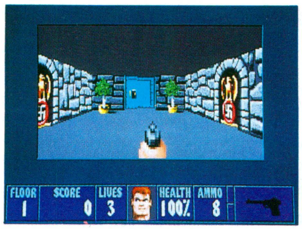


［海外より移植］廃墟と化した無人の都市に迷い込んだ主人公を操り，打ち捨てられたロボットに命を吹き込み，数々のトラップをくぐり抜けていくAVG。透明感のあるグラフィックとサウンドがウリ。

アフターケア／PC-9821用，ハードディスク専用

ウルフェンシュタイン3D

11／18 ■イマジニア ■3Dアクション ■9,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］なめらか，かつ高速で展開される映像が特徴の3Dアクション・ゲームの移植版。ナチスの占拠するウルフェンシュタイン城に潜入し，敵を倒しつつ数々のトラップをクリアしていく。

TAKERU

トラぶるチェイサー第1話 ～トラブルは空から未来から

12／2 ■日本クリエイト ■AVG ■2,000円(税込) ■5,3.5'2HD



隔月連載のコメディ・タッチのデジタルコミック風AVG。未来からやってきた時空間警備隊所属のチェイサー，レナ・ミリアムが現代を舞台にハチャメチャ，ドタバタな騒動を巻き起こす。

TAKERU

DOK!! DOK!! ぷりてぃーリーグ1 ～ピンクエンジェルス危機一髪の巻

12／15 ■グレイト ■カードゲーム ■1,500円(税込) ■5,3.5'2HD

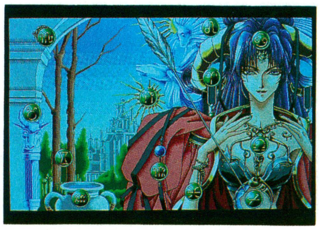


女子プロレスSLG『レッスルエンジェルス』のキャラクターを使った，毎月連載のカードバトル＋AVG。カードバトルで野球の試合を行ない，女子野球リーグへの参加を目指す。全5話予定。

TAKERU

遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界

12／16 ■サイウェル ■ディスクマガジン ■2,900円(税込) ■5,3.5'2HD



約5,000人の参加があったネットゲーム「那由他の果てに」の参加ユーザー向けにつくられた，会報的なディスクマガジン。オリジナル・ストーリーのAVGや投稿コーナー，伝言コーナーなどを収録。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

先月最新作がでたばかりの『ファーランドストーリー』の続編が，早くも決定。光栄からは『三國志英傑伝』という新作ソフトがリリースされた。リコエイションなどではない，新しいジャンルのゲームだそうだ。

▼PC-9801

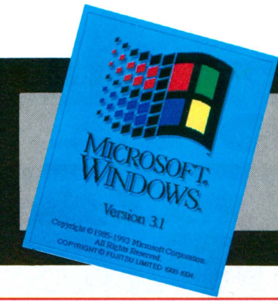
発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月9日	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
12月16日	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	～光と闇の伝説			
12月予定	碁キチくんIV(上級)	囲碁	G.A.M.	14,800円
1月6日	ディスクステーション5号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
1月15日	DOKI!DOKI!ぷりてぃーリーグ2	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	～もうひとつのライバル			
1月27日	RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月中旬	卍PSY幽記	RPG	PSD	12,800円
1月予定	★ラスト・ガーディアン	SLG	ANJIN	(予) 9,800円
	★雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	エテミブル～天壌無窮(※)	SLG+RPG	グローディア	未定
	★スーパー野球道2	データ集	TAKERU	(予) 3,800円
	・'94年度末データ集			
	★うさぎなぱにっく	ARPG	日本ソフテック	9,800円
2月3日	スペース・ハルク(※+)	SLG	スタークラフト	12,800円
2月上旬	ゴルフ・リンクス386プロ(▲)	ゴルフ	サイベル	12,800円
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.1	データ集	サイベル	5,900円
	マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース			
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.2	データ集	サイベル	5,900円
	ファイアストン・カントリー・クラブ			
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.3	データ集	サイベル	5,900円
	バンフ・スプリングス			
2月予定	★スーパー野球道'93	データ集	TAKERU	(予) 3,000円
	・'94年度末データ集			
	トラぶるチェイサーVOL.2	AVG	TAKERU	(予) 2,500円
	～2人目のチェイサー			
	★ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	★機装神伝ゲンカイザー(仮)	SLG	TGL	9,800円
	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
冬頃予定	輝けキラキラ戦士リスキージュエル	AVG	ナツメ	(予) 9,800円
3月予定	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	神王伝説クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
	★ファーランドストーリー(仮)	SLG	TGL	9,800円
4月7日	フリックス・ミックス(+)	パズル	スタークラフト	9,800円
4月14日	★ロクス・アルバ(+)	SLG	アルゴラボ	9,800円
4月予定	あまらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
6月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	未定
春頃予定	★三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	未定
	太閤立志伝II	RPG	光栄	未定
7月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	★アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
9月予定	トロッド・ラーズ(=)	パズル	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	スーパーリアル麻雀PIV(▲※)	麻雀	ビング	12,800円
未定	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	★ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘!日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	東京トワイライトバスターズ	AVG	日本テレネット	未定
	～禁断の生贄帝都地獄変(※)			
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	★チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定

▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月9日	DOOM(※)	3Dアクション	イマジニア	9,800円
1月13日	EMIT Vol.2～命がけの旅(○)	教育	光栄	8,800円
1月下旬	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
1月予定	TFX(※)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
2月3日	スペース・ハルク(※)	SLG	スタークラフト	12,800円
3月17日	EMIT Vol.3	教育	光栄	8,800円
	～私にさよならを(○)			
3月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
4月7日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
未定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)12月9日→2月●魔法千一夜(TAKERU)未定●CRWメタルジャケット(ウィズ)10月→10月31日●ゴーストハンターシリーズNo.2パラケルススの魔剣(ハミングバードソフト)12月2日●銀河英雄伝説IV(ボーステック)11月下旬→12月2日●F-117Aナイトホーク(マイクロプローズジャパン)11月中旬→12月上旬●ザ・ナイツ2～何処からか来る小さな光(マスター7)11月→12月9日●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)10月下旬→11月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)11月18日→12月9日●2601～帝國機動部隊の興亡(ネクサスインターラクト)11月→12月●グレイストンサーガ～魔界の泉(ペガサスジャパン)11月16日→11月25日●ブランディッシュ3～スピリット・オブ・バルカン(日本ファルコム)11月→11月25日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

今月の新作 ## ただ本数が多いだけじゃない。見るべきソフトも多いのだ

年末に発売本数が増加するのはWindowsと言えども同じ。何でもアリのジャンル構成もあいかわらずだが，注目したい作品もある。

まず気になるのは『神々の怒り』。海外移植の作品だが，ポイントは発売元がナムコという点だ。アーケード・ゲームでのノウハウを活かして自社ソフトを開発してくれるようになれば，Windowsのゲームはさらに多様化するだろう。

そして『PIV』はそのアーケードからの移植。マルチメディア的な要素が中心のWindowsのゲーム界では，じつにめずらしい作品だ。

来年の発展を期待。　（煌竜）

ウルトラマンとえいごであそぼう

12/9　■みずき　■教育　■6,800円(税込)　■CD-ROM



簡単なマウス操作で英単語，数，色の名前などの基本英語が身につくソフト。日常生活のさまざまな場面を舞台に，かわいいイラストで描かれたウルトラマンや怪獣たちが楽しく動き回る。

ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形

12/9　■オラシオン　■エンターテインメント　■14,800円　■CD-ROM



アニメーションをまじえつつ生のオーケストラの演奏を楽しむ，音楽絵本シリーズの第2弾。クイズやミニゲームで遊びながら，音楽や英会話についてより深く知ることができる。スコアも付属。

神々の怒り

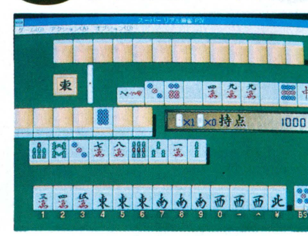
12/9　■ナムコ　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］ギリシャ神話を題材にした海外AVGの移植版。実写映像の世界で遭遇する危険や難問を解決し，最高500点の獲得を目指す。ヒロインの吹き替えは早見　優，ほかにも有名声優を起用。

スーパーリアル麻雀PIV＋四人打ち麻雀

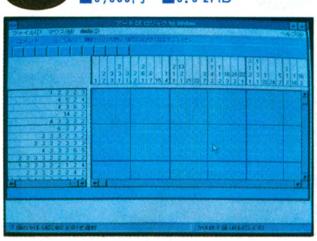
12/9　■ビング　■麻雀　■12,800円　■CD-ROM，5，3.5'2HD



［アーケードから移植］人気麻雀ゲームを完全移植。3人の女の子と順番に対戦していくほか，前作，前々作のキャラを含めた6人から対戦相手を選び4人麻雀も楽しめる。★5，3.5'2HD版は12月15日発売

アートDEロジック for Windows

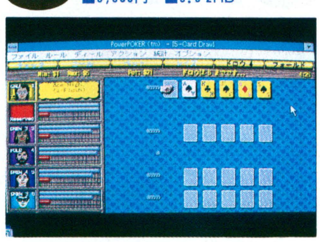
12/9　■アルゴラボ　■パズル　■5,800円　■3.5'2HD



雑誌などで人気のパズルゲーム「アートロジック」のパソコン版。パズル作家山下清一氏の監修による問題が多数収録されており，問題作成エディタや問題入力エディタもついている。

パワーポーカー

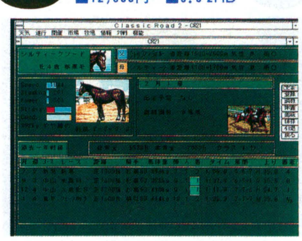
12/16　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■カードゲーム　■8,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］ポーカーを題材としたゲーム。77種類のローカル・ルールが選べるほか，対戦相手の表情をアニメで表示するなど，演出も凝っている。手札の分析などによる実力養成も可能。

クラシック・ロード2 for Windows

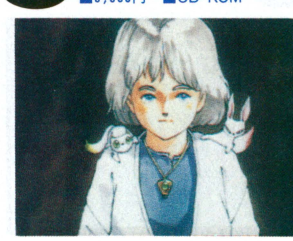
12/22　■ビクターエンタテインメント　■競馬SLG　■12,800円　■3.5'2HD



［PC-98から移植］オーナー兼調教師として競争馬を育て，GI制覇を目指す競馬SLG。現実の競馬を再現する詳細かつ膨大なデータと，見ごたえのあるレースシーンがウリ。外国産馬の区別などもある。

URM（ウルム）～M15惑星に生まれて

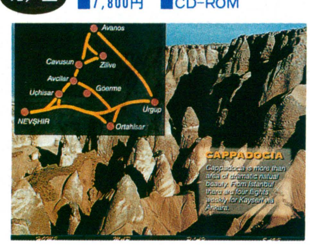
12/26　■ジャパンホームビデオ　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



宇宙のはるか彼方の星を舞台に，3人の主人公たちの自分自身の真実の姿を探すための旅を，映像と音楽を駆使してそれぞれの視点で描くAVG。マルチ・ストーリー，マルチエンドを採用。全4章構成。

オリエントエクスプレス

12/上　■ぎょうせい　■エンターテインメント　■7,800円　■CD-ROM



［海外から移植］西アジアとギリシアを結ぶ豪華列車，オリエント急行での旅を仮想体験するソフト。2万点もの写真から厳選された映像をバックに，乗客との会話や途中駅でのイベントを楽しむ。

美少女のおいしい育て方～ブリングアップ・マイ・レディ

12/9　■タキコーポレーション　■SLG　■9,800円　■3.5'2HD

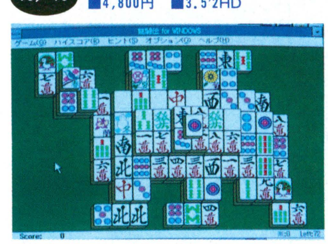


造られたばかりで何も知らない少女型アンドロイドを育てていく，人工無能少女育成SLG。服の着かた，選びかた，化粧のしかたなどを教えていくことにより，さまざまなイベントが発生する。

アフターケア

龍闘伝 for Windows

10/15　■ダットジャパン　■パズル　■4,800円　■3.5'2HD

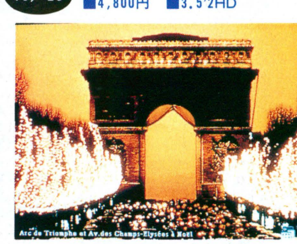


画面に並んださまざまなパターンの牌を取り除き，高得点を目指すパズルゲーム。取りかたによって点数が変化し，スリリングなゲーム展開が楽しめる。対戦モードもついている。牌の絵柄は10種類。

アフターケア

Windows観光壁紙ソフト「Paris」

10/28　■ハイテックラボジャパン　■壁紙集　■4,800円　■3.5'2HD



古都パリの景観を集めた壁紙集。エッフェル塔，新・旧凱旋門，オペラ座，ルーブル美術館など，由緒ある建築物を中心とした24の風景が収録されている。テキスト・ファイルによる解説も併録。

アフターケア

ザ・アニマルズ

11/1 ■マルチソフト ■データベース ■14,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］世界的な規模を誇るサンディエゴ動物園の貴重な映像やサウンドを満載したソフト。2時間半以上の音声，60分以上の動画などにより，動物園の200種以上の動物のすべてが再現される。

アフターケア

ワールドアトラスVer.4

11/1 ■マルチソフト ■データベース ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］世界の国々の地図と各種統計データを収録した，マルチメディア版世界地図ソフト。最新の地理情報はもちろん，文化から政治・経済まで世界のさまざまな地域の情報を網羅。

アフターケア

ボイスコレクション1 久川 綾

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM



アニメファンに人気のアイドル声優のオリジナル・ボイスを収めた「ボイスコレクション」シリーズの1作目。『セーラームーン』の人気キャラ，水野亜美を担当している久川 綾の声を収録。

アフターケア

ボイスコレクション2 富沢美智恵

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM



同社ボイスコレクション・シリーズの第2弾は，アニメ『セーラームーン』の火野レイ，『GS美神』のエミ役でおなじみ富沢美智恵。パソコン起動時のあいさつやイベント・メッセージなどが聞ける。

アフターケア

ボイスコレクション3 國府田マリ子

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM

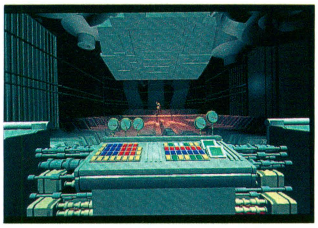


『GS美神』のおキヌ，『ダーティペアFlash』のユリを演じた國府田マリ子のボイスデータ集。留守電メッセージなどはCD-DAデータでも収録されており，一般のCDプレイヤーでも再生可能。

アフターケア

L-ZONE Ver2.0

11/18 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］廃墟と化した無人の都市に迷い込んだ主人公を操り，トラップをくぐり抜けて最終目的地"グリーンプラネット"を目指す。前バージョンよりも高速化され，セーブも可能になった。

アフターケア

ウイン堂時計店

11/18 ■友ミュージック ■アプリケーション ■12,000円 ■3.5'2HD



ギャングの銃の乱射で時刻を知らせる「ギャングタイマー」など，それぞれに楽しい機能を満載した，Windows上で動く25種類の時計を集めたソフト。他のアプリケーションと同時に動かせる。

アフターケア

キッドピクス for Windows 1.2J ～年末年始謝恩限定版

11/18 ■インタープログ ■ツール ■12,800円 ■CD-ROM

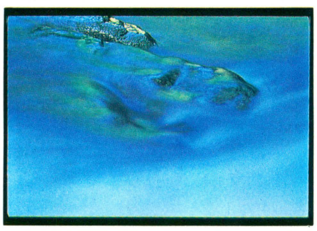


［海外から移植］簡単な操作が特徴のお絵描きソフトのCD-ROM版。価格が15,800円から値下げされた。また『LIVING BOOKS』8タイトルと『ミスト for Windows』のデモ版などが付属されている。

アフターケア

WATER・水の旋律

11/24 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



全国各地の自然を撮りつづけている写真家，江口慎一氏とDF-3のプロデュースする音楽家，植島 洋氏による"水"をテーマにした作品集。水にまつわる映像が，美しい音楽にのって展開される。

アフターケア

平成天才バカボン・スクリーンセイバー

11/26 ■バンダイビジュアル ■アプリケーション ■5,800円(税込) ■5,3.5'2HD



赤塚不二夫原作の人気アニメ『平成天才バカボン』のキャラクターが登場するスクリーンセイバー。バカボンのパパやレレレのおじさん，本官たちが画面上をところせましと駆け回る。

アフターケア

ナオコとヒデ坊 算数の天才①つるカメ算

11/30 ■アテイン ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM



用意された問題を，ナオコとヒデ坊を中心としたマンガ・キャラクターたちと一緒に解いていく教育ソフト。図や例を多用した解説を，マンガのノリで読み進むうちに実力がつくのがウリ。

アフターケア

プーちゃん・ザ・プレジャーマシーン

11/30 ■アテイン ■アプリケーション ■4,980円 ■CD-ROM



キーボードが，女性の妖しい声のでる楽器と化し，それに合わせて画面上で奇想天外な動物「プーちゃん」が踊る異色の音楽&CGソフト。サンプル曲も多数収録，エディタ機能もついている。

DataBase Windows新作発売予定表

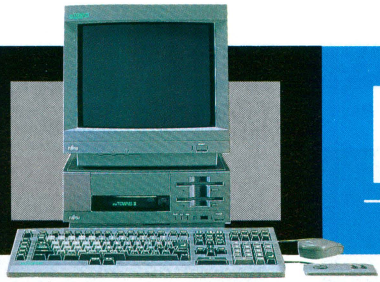
以前にPC-98で発売されていたAVG『3×3 EYES』の続編が，Windows版として発売されることとなった。Macintosh版からのコンバートという形にはなるが，来月ナムコがはじめてWindowsソフトを発売する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月 8 日	釧路湿原	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
12月15日	サーファーズ・ポートレイツ	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
12月16日	★CD-ROM画集「貞本義行」	画集	ガイナックス	9,800円
12月22日	★セクレVol.10～雛形あきこ	SLG	グラムス	4,900円
12月中旬	タワー	SLG	オープンブック	9,800円
12月下旬	恐竜サファリアドベンチャー	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,000円
12月予定	アニマルキングダム	データベース	NECホームエレクトロニクス	3,800円
	★バーチャファイターMANIAX for Windows	エンターテインメント	ログインソフト	未定
1 月12日	★ガラパゴスの海へ	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
1 月13日	★ダークシード日本語版	AVG	ナムコ	9,800円
	★尾瀬(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
1 月27日	マーチャント・プリンス	SLG	アローマイクロテックス	(予) 9,800円
1 月上旬	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
1 月予定	ルニカス	3Dアクション	NECクリエイティブ	未定
	★平成天才バカボン(仮)	教育	バンダイビジュアル	9,800円
2 月 2 日	★ワンダー・ドルフィン	写真集	シンフォレスト	〈込〉 3,980円
2 月24日	★パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	8,800円
2 月予定	ジャイアントロボ	データベース	NECクリエイティブ	未定
	テトリス 2 +ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
3 月予定	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	碁キチくんIV(上級)	囲碁	G.A.M.	14,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3 月予定	★ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ズームリパブリック	未定
	★バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	★ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	★棋太平	将棋	SPS	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ミュージックアイランドVol.3～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	9,800円
	3×3EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	クレッセント殺人事件・探偵の事情	AVG	みずき	9,800円
	クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	9,800円
	クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子	SLG	みずき	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ピッコロ博士のミュージカル・ワールド(NECホームエレクトロニクス)11月→12月●クリティカル・パス(NECホームエレクトロニクス)11月中旬→12月2日●クリティカルコマンド チャイナ・クライシス(プロフォースシステム)11月→年内●スペースシャトル(マルチソフト)11月中旬→年内●オーシャンズビロウ(マルチソフト)10月下旬→年内●中央競馬完全ガイド'94(NECホームエレクトロニクス)10月→10月28日●キャオス(NECホームエレクトロニクス)12月下旬→春頃●エキスパート・ビンゴ日本語版(誠和システムズ)11月→12月下旬●エキスパート・カジノ日本語版(誠和システムズ)10月31日→11月下旬●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)11月→12月下旬●仮面ライダー作戦ファイル1(東映ビデオ)9月30日→11月25日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

レポート

『バトルテック』の通信ゲームも登場!「電脳マルチメディアランド」開催さる

某社の芸術祭の会場になったこともある，東京・水道橋のプリズムホールを会場として，11月12～13日に，富士通の「電脳マルチメディアランド」というイベントが開催された。

メガネをかけたおじさんがカワイイCMは好評だし，おまけにGIレースの開催される週末で，JRAのウインズは目の前だし，東京ドームではスキー用品の即売会が行なわれていたりといった地の利もあってか，会場は大入り。会場では競馬新聞やスキー用品の包みを手にした人たちもけっこう見られ，2日間での入場者数は，のべ40,253人にも上ったそうだ。

会場内では，「来て見て，さわって」というテーマのもと，新しく発売になったTOWNSやFM-Vなどの新機種や，ワープロ専用機のOASYSが一堂に集められ，見ながら，触りながら，その性能や使い勝手を確認することができた。

もともと海外ソフトの移植に強いTOWNSではあるが，IBM-PC互換機であるFM-Vの場合，海外のゲームソフトがそのまま動作するわけで，会場では海外でヒットしているゲームを集中的に展示し，アピールしていた。

肝心のTOWNSはというと，カプコンの『スパII』をはじめ，以前このスペースでも紹介した岩波書店の『夏目漱石』など，ゲームから教育，知育ソフトまで，幅広く展示されていた。

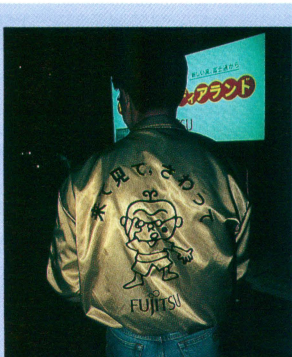
個人的に注目したのは，ビジュアル通信の第3弾。現在，富士通のビジュアル通信サービスとして，「富士通Habitat」「富士通Air Warrior」という通信サービスが行なわれているが，それらにつづく第3弾として，なんとロボット同士の対戦を楽しむ『バトルテック』が出展されていたのだ。いちおう，仮のホストにアクセスしての対戦ができるまでにはなっていたものの，細かい部分はまだまだ未完成で，95年春の発売を目指しているという。「Habitat」や「Air Warrior」と同様に，NIFTY-Serveの回線を利用して複数の戦場が用意されたホストにアクセスし，40人くらいが一度に同じ戦場で戦えるようになるそうだ。今後の動向に注目したい。

（稲垣宗彦）





▲春麗なおねぃさん。『スパII』のゲーム大会も開かれていた
◀芸達者な紹介で来場者の注目を集めていた架空の世界「テオ」



▲一部で人気のタッチ君が描かれたジャンパー。ちょっとほしいぞ（笑）



▲いわゆる"フルリアル"へと進化する『Air Warrior』。レッドアウト，ブラックアウトまで再現

▼ウワサの『Habitat2』。画面がリアルになり，表情までつけられるように。Windowsアプリらしい





▲これがビジュアル通信第3弾の『バトルテック』。どんなものになるのか，早く見てみたいものだ

今月の新作

ポリゴンで描かれた画面や，リアルタイムで進行する，暗く興奮に満ちたストーリー展開で話題になった『アローン・イン・ザ・ダーク』の続編が発売される。難易度がかなり高くなっているようだが，個人的にはこれが一番のオススメ。お買い得という意味では，CSK総研の『CRI5感パック』がダントツだ。

アローン・イン・ザ・ダーク2

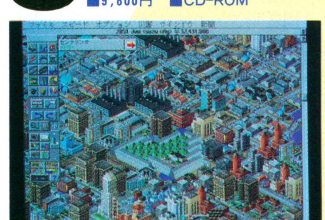
12／3　■アローマイクロテックス　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］「片目のジャック」と呼ばれるギャング団に誘拐された8歳の少女を救出する，探偵エドワード・カーンビーの活躍劇。敵や自分の体力を増減させ，難易度を調整する機能が加わった。

シムシティ2000

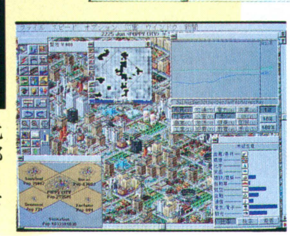
12／9　■富士通　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］都市づくりをゲーム化したことで話題になった作品の続編。都市画面が3Dで表示され，クオリティもアップ。また地形に高低が導入されるなど，内容も高度化している。



▶3Dで表示されるようになっただけでなく，美しくもなったグラフィック



◀地下鉄なども導入され，前作にくらべ内容に奥行きがでているのも特徴だ

サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 ～オルゴール

12/20 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM

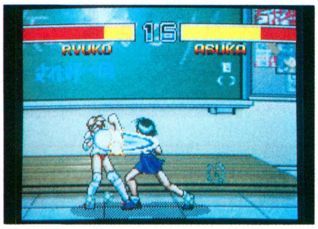


DCCSに対応し，PC-9821でも動作するようになったリメイク作。改めて発売される同社の人気シリーズ作品の一つ。グラフィックの描き直しやユーザー・インターフェースの改良もなされている。

マーティー対応

あすか120%エクセレント

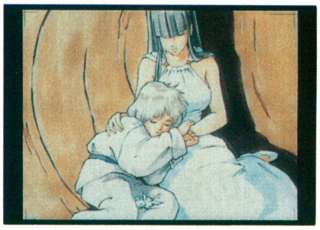
12/22 ■ファミリーソフト ■対戦格闘 ■9,800円 ■CD-ROM



TOWNSオリジナルの対戦格闘ゲームとして話題になった『あすか120%』のリニューアル版。CD-ROMベースになり，BGMやストーリー・モードが練り直され，処理スピードもアップしている。

URM～M15惑星に生まれて

12/26 ■ジャパンホームビデオ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



“自己発見”をテーマにしたAVG。エンターテインメント性を重視し，原作の段階でおもしろさを追求，そこに背景世界や映像の演出効果などさまざまな設定を当てはめ，ゲーム・システムを構成した。

オリエントエクスプレス

12/上 ■ぎょうせい ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］約2万点にもおよぶ写真素材とCGキャラクターを組み合わせ，旅好きな人の憧れ「オリエントエクスプレス」でのバーチャル・トリップを構成。マルチ・ストーリーで楽しめる。

タクティカルタンクコープスDX

12月 ■G.A.M. ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］第2次世界大戦の陸上戦をリアルに再現したSLG。戦車や自走砲，突撃砲など，登場する車輌ユニットは350種にものぼる。RS-232Cクロスケーブルを使っての対戦も可能。

アフターケア

アマランスIII

11/11 ■風雅システム ■RPG ■10,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］神であった人間リアンと，エルフのディンを中心にした，同社の人気RPGシリーズの第3弾。今回は，近代的な機械も登場するスチームパンク風の世界を舞台にしている。

アフターケア／マーティー対応

CR15感パック

11/25 ■CSK総合研究所 ■オムニバス ■9,800円 ■CD-ROM(5枚組)



以前発売された『アフターバーナー』『アフターバーナーIII』『ターボアウトラン』『ギャラクシーフォースII』『ラストサバイバー』の5タイトル，5枚のCD-ROMを1パッケージにまとめたもの。



▶少し古めではあるけれど，この値段で5本のソフトが買えるなんて，オドロキ



◀セガの3Dタイプのゲームが好きな人には，こたえられない組み合わせ

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

タイトル未定だった，ガイナックスのウォーSLGが『神罰』と決定している。今月は，★印はついているものの，タイトルが決定したものばかりで，実質的な新作は1本も発表されなかった。

▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月13日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
1月20日	上海 万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
1月予定	バイブルマスター 2	SLG	グローディア	11,800円
2月3日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
2月上旬	ゴルフ・リンクス386プロ	ゴルフ	サイベル	12,800円
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.1 マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース	データ集	サイベル	5,900円
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.2 ファイアストン・カントリー・クラブ	データ集	サイベル	5,900円
	★ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.3 バンフ・スプリングス	データ集	サイベル	5,900円
3月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
6月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	未定
春頃予定	★神罰	SLG	ガイナックス	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
8月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	アリーナ	RPG	ビング	未定
	AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	未定
	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	未定
未定	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

▼FM TOWNS／マーティー両対応

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月8日	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	（予）12,800円
1月27日	RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
3月下旬	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	（予）11,800円
95年予定	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット ～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ルナティック・ドーンII（アートディンク）10月28日→11月11日●囲碁シリーズCD版（G.A.M.）10月下旬→11月●キャメルトライ（電波新聞社）10月28日→11月11日●キッドピクス・コンパニオン（富士通）11月11日→12月



X68000シリーズ

X68000 SERIES

ななめシュー

ネオジオの隠れた名作がX68000で復活！

先月号でもお伝えしたとおり，ネオジオの『ビューポイント』が移植されることになった。

この作品はサミー工業から発売されたシューティングだ。通常弾以外の武器は波動砲と3種類のボム，そしてオプションだけというシンプルなシステムだが，一部のファンからは「ネオジオの隠れた名作」とも言われている。理由はいろいろとあるだろうが，個人的には以下の二つにあると思う。

一つは「ななめスクロール」。ゲームの画面がななめ上から見おろした視点で描かれているので，1面の「弾で歯車を動かしてフェンスを開ける」といった，立体的な仕掛けが楽しめるのだ。

そしてもう一つは「生物と機械をミックスした敵機のデザイン」。一部を除いて，ほとんどの敵は魚介類や昆虫などをモチーフにデザインされている。これが，敵と言えば戦闘機，というゲームを見慣れたユーザーの目には新鮮だったのだろう（いちおう『ダライアス』という先駆者はいるが）。

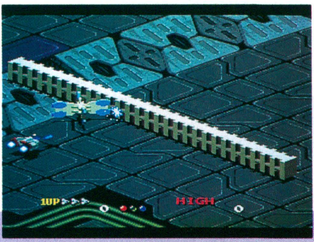
難易度はやや高めだが，シューティング・ファンなら買って損はないはずだ。この機会にぜひプレイしてみてほしい。

なお，発売日は来年の1月20日に延期されている。（板場利光）



ビューポイント

■ネクサスインターラクト ■シューティング
■7,800円 ■1月20日発売予定





▲◀ななめ上から見おろした視点が『ビューポイント』のウリ。各面のフィーチャーも，独特のものがたくさん用意されている





◀▲敵機は魚介類や昆虫などをモチーフにしている。動きもなかなかリアルだ（写真はすべてサンプル版のものです）

今月の新作

先月，先々月のトピックスで紹介した『パックランド』と『魔法大作戦』がようやく発売される。首を長くして待っていたファンも多いことだろう。『R.C.ロボット集』は今回で4本目。本体の発売だけにとどまらず，このような形でユーザーをサポートしてくれるのはうれしいかぎり。ぜひ今後もつづけてほしいものだ。

魔法大作戦

12／16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シューティング
■9,800円 ■5'2HD



［アーケードから移植］ゲーム・センターで好評を博した縦スクロール・タイプのシューティング。攻撃力やスピードがちがう4人のキャラクターから1人を選択してゴブリガン帝国と戦う。全7面。



▶やっぱりウリは「パワーアップの派手さ」にある。ガンガン撃ちまくろう！



◀こだわり派のため，画面の比率がオリジナルと同じの「縦画面モード」も用意

TAKERU

R.C.ロボット集+α Vol.4

12／上 ■エレクトリックシープ ■ユーティリティ
■1,800円（税込） ■5,3.5'2HD



『R.C.』用の各種データ集。第4回郵送ロボット・バトル大会の結果と記録，『R.C.』本体用の壁紙やユーザーが制作したフリーウェアなどを収録。起動には『R.C.』本体が必要となる。

パックランド

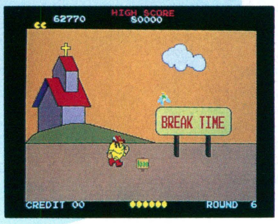
12／9 ■電波新聞社 ■アクション
■8,200円 ■5'2HD



［アーケードから移植］ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第11弾。三つのボタンでパックマンを操って，フェアリー・ランドを目指す横スクロール・アクション。特製ジョイパッド同梱。



▶ナムコの黄金期に制作された名作アクション・ゲームが，ついに移植されたぞ



◀この作品のために特製の「3ボタン・ジョイパッド」が同梱されるのだ

DataBase

X68000シリーズ新作発売予定表

いまだ謎に包まれるアンソロジー第12弾は，近日発表の予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
春頃予定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ビデオゲーム・アンソロジーVol.12	アクション	電波新聞社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●上海 万里の長城（エレクトロニック・アーツ・ビクター）11月18日→12月9日●ビューポイント（ネクサスインターラクト）11月→1月20日

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ベスト3のタイトルはすべて先月と同じ。再登場のソフトも多く，人気ソフトの安定が見受けられる。でも来月は変動が見られそうな予感……。

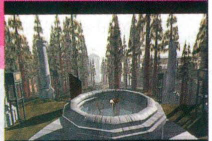
1 REBEL ASSAULT



前1位

●マイクロマウス
●3Dシューティング
●9,800円

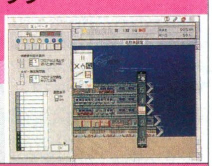
2 ミスト日本語版



前2位

●インタープログ
●AVG
●12,800円

3 タワー



前3位

●オープンブック
●SLG
●9,800円

4 大航海時代II



初登場

●光栄
●SLG
●9,800円

5 F/A-18 Hornet



↑前6位

●Graphic Simulation
●SLG
●($79.95)

6 三國志IV ↑再登場
●光栄
●SLG
●14,800円

7 クリティカルコマンド チャイナ・クライシス 初登場
●プロフォースシステム
●SLG
●12,800円

8 PRINCE OF PERSIA II ↑再登場
●インタープログ
●アクション
●9,800円

9 ウイニングポスト ↑再登場
●光栄
●競馬SLG
●12,800円

10 サムライメックII・天 前9位
●ヒューリンクス
●RPG
●12,800円

ウッキー！

王様を助けにどこまでも！ ゆかいなドタバタ・コメディー

ゴブリンというと，猿のような小鬼で，RPGに登場する敵役として有名。だがこの『ゴブリンズ』では，主役として大活躍するぞ。

プレイヤーはカワイくデフォルメされたゴブリンたちになって，呪いの人形のせいでひどいめにあっている王様を助けるため，長い長い旅にでるのである。

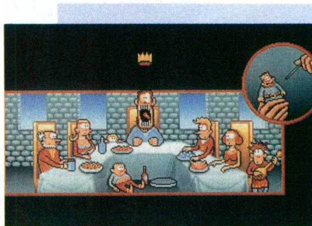
ゲームの内容はアクションパズル。3匹のゴブリンたちはそれぞれ特徴を持っている。彼らの特性を活かし，画面上のアイテムをいろいろいじって動かしたりして謎を解き，先に進んでいくのだ。

単なるパズルとちがい，全体としてストーリーを追う形でゲームが進んでいくので，物語を読んでいるような気分でパズルを解いていけるゲームなのだ。（猪野清秀）

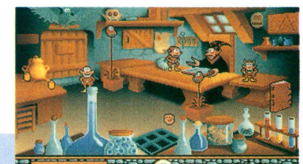


ゴブリンズ

■ズームリパブリック　■アクションパズル
■7,800円　■12月22日発売予定

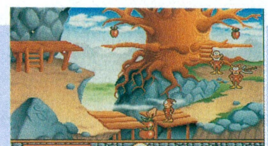


▲呪いの人形のせいで大変な目にあっている王様を救え！



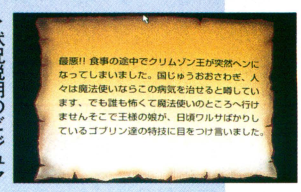
◀魔法使いに質問をするゴブリンたち





◀▲画面上にあるアイテムを工夫して謎を解かねばならない。魔法でリンゴを大きくし，それを壊れた橋にはさんで渡ろう！

▶状況説明のビジュアルもあるぞ



江戸調RPG

未来の大江戸八百八町？ 不思議なRPGの続編登場！

我々の世界とは異なる歴史を歩み，江戸幕府が非常に長つづきした世界。日本が宇宙に進出しても，人々の暮らしは江戸時代そのままだった……。こんなお茶目な設定と，メックという古代文明の遺物をパーツに使った武具を装備して戦う，今まで見たことのないRPGがMacintoshには存在する。その名も『サムライメック』だ。

そして今，その名作の続編として登場したのがこの『サムライメックII・天』なのだ。

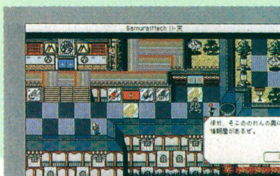
今度の舞台は江戸群島と呼ばれる宇宙コロニー。プレイヤーは賞金稼ぎとして，指名手配されている悪人どもをつぎつぎに退治していくのだ。敵は武士道を守って必ず単数で登場するなど，ちょっと変わった雰囲気だけど，最後まで堪能できる作品だぞ。

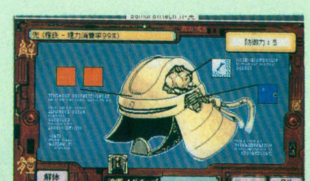


サムライメックII・天

■ヒューリンクス　■RPG
■12,800円　■発売中

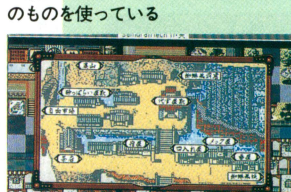
▼町のようすはほとんど江戸時代。時代劇みたいに長屋もあるぞ



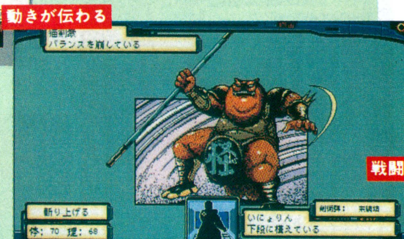


▲設計図にメックをはめ込んで，自由自在に武具を作れるのだ

▼最初の舞台となる長崎。地名も日本のものを使っている



動きが伝わる



戦闘シーン

▲戦闘は武士道に乗っ取り，いつも1対1で。効果線が，動きのある戦いを見せてくれるぞ

今月の新作

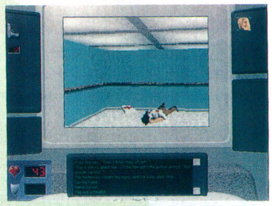
今月も数多くのタイトルが登場するが，一番の注目は『神々の怒り』。先々月紹介した『ダークシード』につづくナムコのMacintoshへの移植第2弾のソフトで，吹き替えにはあの早見 優も参加している。今後も積極的な秀作の移植が期待されるところだ。また，『プリンス・オブ・ペルシャ2』などアクション系ソフトも登場。

センサリー・オーバーロード

12/1 ■アテイン ■3Dアクション ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］『DOOM』タイプの3Dダンジョン・シューティング。プレイヤーはCIA調査官となり，研究所に起こった異変の手がかりを集めつつ，襲いかかる敵を打ち倒して脱出しなければならない。



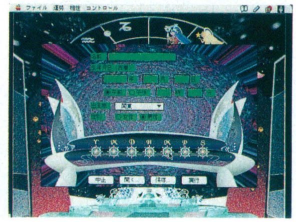
▶事務所内はさながら迷宮のよう。回復アイテムなどは非常に重宝するぞ



◀ドアを開けるといきなり敵が！ 早く銃で撃たないと，反撃されてしまう

幸運の天使

12/1 ■メディアネットワーク ■占い ■14,800円 ■CD-ROM



ホロスコープを読めなくても，生年月日や出生地，出生時間などを入力するだけで，占星術が気軽に楽しめる占いソフト。占星術の専門家で，「ル・クール」などで活躍中の小泉茉莉花嬢が監修。

リトモVol.1

12/1 ■メディアネットワーク ■エンターテインメント ■12,800円 ■CD-ROM



大人から子どもまで，楽しみながら音楽の基礎やリズム感が学べるソフト。舞台の森に登場する動物たちや魔法使いと遊んでいるうちに，自然と音感や音楽の知識が身につくような作りになっている。

ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形

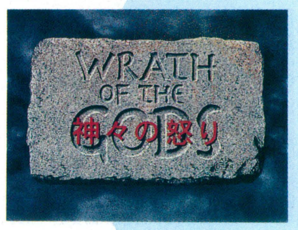
12/2 ■オラシオン ■エンターテインメント ■14,800円 ■CD-ROM



アニメーションによる映像や生のオーケストラの演出など，ありとあらゆる角度からクラシック音楽を楽しむためのエデュテイメント・ソフト。今回はチャイコフスキー「くるみわり人形」を収録。

神々の怒り

12/9 ■ナムコ ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］オリンポスの神々と人間が共存していた時代，国王に捨てられケンタウルスに育てられた青年の冒険談をアドベンチャー化。ゲーム内では早見優が，吹き替えに初挑戦している。



▶ケンタウルスに育てられた主人公は，自分の過去を求めて旅にでるのだ



◀ヒントを教えてくれるオラクルの吹き替えは，あの早見 優が行なっているぞ

ウルトラマンとえいごであそぼう

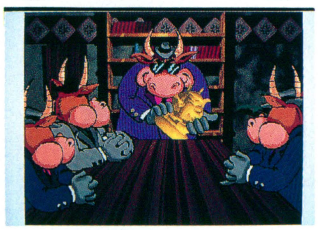
12/9 ■みずき ■教育 ■6,800円(税込) ■CD-ROM



日常生活の一場面に登場するウルトラマンや怪獣たちをクリックして遊びながら，楽しく英語を覚えるというもの。英単語の他に，数の数えかたや色の名前なども習得できるようになっている。

ワロビー・ジャックの大冒険～タイの黄金像を守れ編

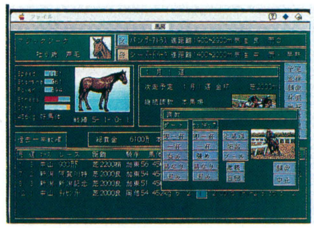
12/22 ■バンダイビジュアル ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］マウス操作だけで遊べる，エンターテインメント・ゲーム。主人公のワロビーは相棒のフランチェスカと共に，タイの奥地にある「神聖なる象」の黄金像を求めて争奪戦をくり広げる。

クラシック・ロード2 for Macintosh

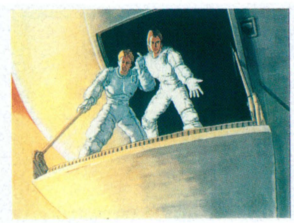
12/22 ■ビクターエンタテインメント ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］データを重視し，馬の各パラメータを具体的な数値で表した，本格的馬主体験シミュレーション・ゲーム。馬データは最新版を使用。CDによるアナウンスやBGMを新採用。

URM（ウルム）～M15惑星に生まれて

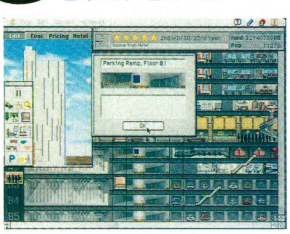
12/26 ■ジャパンホームビデオ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



グラフィックや音楽を重視して作られたアドベンチャー・ゲーム。映像や音響効果を巧みに使い，情景を引き立てている。プレイヤーは自分が何者かを知らされない状態でゲームをはじめる。

タワー1.2J ワールドワイドバージョン

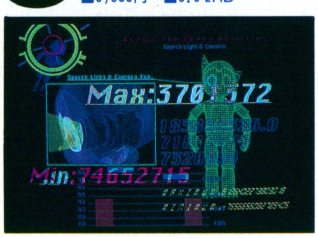
12/上 ■オープンブック ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



ビル建設シミュレーション『タワー』の海外版で，MAXISが発売した『Sim Tower』を日本語化したもの。原作の『タワー』とは，ビジュアルやルールの一部など，いくつかの変更点が見られる。

鉄腕アトム スクリーンセーバー1.0

12/中 ■システムソフト ■スクリーンセイバー ■8,800円 ■3.5'2HD



手塚治虫の代表作「鉄腕アトム」のスクリーンセイバー。アトムの能力を3Dで表現したり，オートデモによる疑似ゲーム・モジュール，現代アートによる背景パターン集など多彩な内容。

アフターケア

ワールズ・ダイビング・スポット

10/21 ■バンダイビジュアル ■データベース ■7,800円 ■CD-ROM

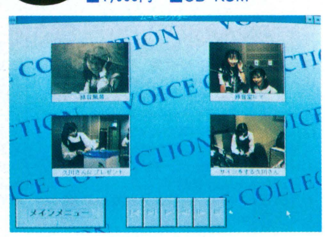


世界中のダイビング・スポット15エリア，50スポットを，1枚のCD-ROMに収めた作品。海中の美しさだけでなく，現地の観光名所などもチェック可能。ダイビング経験者でなくとも自然を満喫できる。

アフターケア

ボイスコレクション1 久川 綾

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM

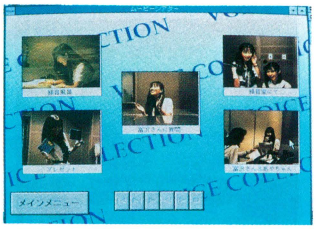


TVアニメなどで大人気のアイドル声優のオリジナル・ボイスや，出演アニメの決めセリフなど，数々の音声データを収録したボイス集。第1集は『セーラームーン』の水野亜美役を演じる久川 綾。

アフターケア

ボイスコレクション2 富沢美智恵

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM

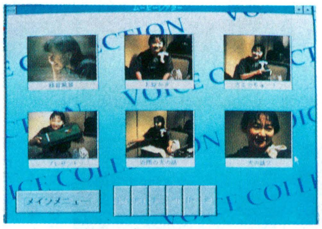


アイドル声優の音声データを集めたボイス集。留守電メッセージやモーニング・コールなどはCD-DAデータで同時収録。第2集は『セーラームーン』の火野レイ役の声優，富沢美智恵の声を収録。

アフターケア

ボイスコレクション3 國府田マリ子

11/2 ■広美 ■ボイス集 ■4,800円 ■CD-ROM



TVアニメで活躍中の声優の声を，オリジナル・ボイスも含めて200ファイル以上収録。壁紙にも使えるデジタル・ポートレート付き。第3集はゲームファンにはおなじみの國府田マリ子をフィーチャー。

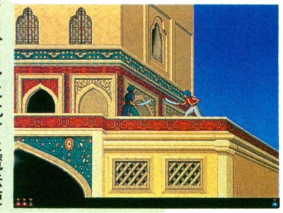
アフターケア

プリンス・オブ・ペルシャ2

11/11 ■インタープログ ■アクション ■10,800円 ■CD-ROM，3.5'2HD



［海外から移植］なめらかな動きで話題になったアクション・ゲームの続編。自分に化けた魔術師から姫を守るため，主人公はさまざまな冒険をくり広げる。CD-ROM版とフロッピー版が同時発売。



▶自分自身に化けた魔法使いに追いだされてしまった主人公。姫を救わねば！

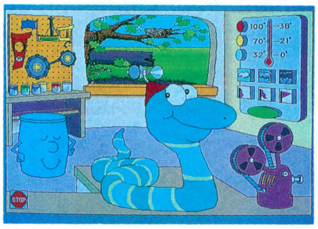


◀キャラクターの動きのしなやかさは前作以上。姫を救うためならどこへでも！

アフターケア

サミーズ・サイエンス・ハウス1.0日本語版

11/11 ■システムソフト ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM

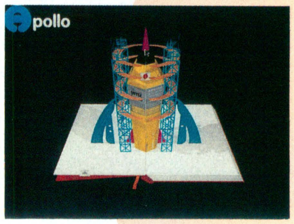


［海外から移植］自ら参加し，くり返して学ぶことで，学習の基礎を取得するという意図で開発された，基礎科学を学ばせるための教育ソフト。五つのパートをゲーム感覚で楽しみながら学習できる。

アフターケア

ポップ・アップ・コンピュータ

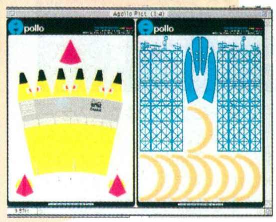
11/11 ■アスク／テレビ東京／ソフィックス ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM



グラフィック・デザイナー松本弦人氏が企画・構成・シナリオなどを担当した，飛びだす絵本を再現する作品。マウスをクリックするだけで，絵本の世界では表現できないイベントがつぎつぎに現れる。



▶すべてのページには飛びだす絵本のようなグラフィックが用意されている

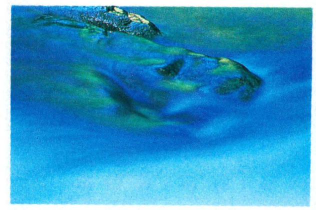


◀しかも各ページの絵には展開図があり，出力して実物を作ることができるのだ

アフターケア

WATER・水の旋律

11/24 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

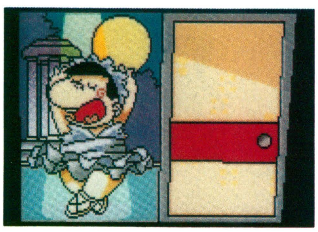


『美瑛・富良野』にはじまる，シンフォレスト・シリーズ第4弾。全国各地の自然を撮りつづけている写真家江口慎一氏と，音楽家植松　洋氏による「水」をテーマにした作品集。同名写真集も発売中。

アフターケア

平成天才バカボン・スクリーンセイバー

11/26 ■バンダイビジュアル ■アプリケーション ■5,800円（税込） ■3.5'2HD



フジテレビ系列で放送されていた「平成天才バカボン」の登場人物が，スクリーンセイバーとして画面上を走り回る。キャラクターのムービーのほかに，ファッション・ショーやクイズも見られる。

アフターケア

もみの木の下で ～The Day of St.Claus

11/30 ■太洋堂 ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM

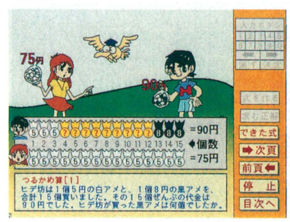


サンタとトナカイが暮らす町を舞台に，彼らや子犬，そして彼らを取りまく人や動物たちとの出会いや別れを，春夏秋冬ごとに描く。マウスをクリックするだけで，絵本感覚で楽しめる。

アフターケア

ナオコとヒデ坊 算数の天才①つるカメ算

11/30 ■アテイン ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM

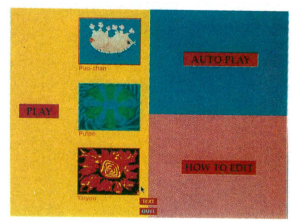


マンガを読むようなノリで問題を解くうちに算数が学べてしまうという，学習漫画ソフト・シリーズ第1弾。ビジュアルやストーリーを駆使し，小学生にもわかるようにつるかめ算を教えていく。

アフターケア

プーちゃん・ザ・プレジャーマシーン

11/30 ■アテイン ■アプリケーション ■4,980円 ■CD-ROM



サンプル曲集や，自分で作ったオリジナル曲に合わせ，画面上のCGが動くというちょっと変わったソフト。CGはヘンな生物PUU-CHANのほかに，新生アーティストやフランスの人気作家のものも。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『アースティア・サーガ』は，アニメ「覇王大系リューナイト」を題材としたAVG。ガイナックスからは，『不思議の海のナディア』などを手掛けた貞本義行のCD-ROM画集が発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月8日	釧路湿原	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
12月9日	真夜中のストレンジャー	AVG	HATNET	11,000円
12月15日	サーファーズ・ポートレイツ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月16日	★CD-ROM画集「貞本義行」	画集	ガイナックス	9,800円
12月22日	★セクレVol.10～雛形あきこ	SLG	グラムス	4,900円
	トゥイスティーナイト#2～フェンネル	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	4,660円
12月25日	仮面ライダー作戦ファイル2	データベース	東映ビデオ	9,800円
12月下旬	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
1月12日	★ガラパゴスの海へ	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月14日	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリック	9,800円
1月20日	★尾瀬（仮）	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月27日	EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
1月予定	★インカII	3Dシューティング	ズームリパブリック	未定
	トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	4,660円
	平成天才バカボン（仮）	教育	バンダイビジュアル	9,800円
2月2日	★ワンダー・ドルフィン	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月予定	ポピュラス2	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★ファンタズマゴリア	AVG	東芝EMI	8,800円
	★アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド	AVG	バンダイビジュアル	（予）12,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月17日	★EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	ミュージックアイランドVol.3～動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	★ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	★ワールドアトラスVer.4	データベース	マルチソフト	12,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●黒魔術殺人事件（HATNET）94年→1月●クレッセント殺人事件・探偵の事情（みずき）11月→11月10日●クレッセント殺人事件・閉ざされた日記（みずき）11月→11月23日●クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子（みずき）11月→11月10日●ダービースタリオン（アスキー）10月29日→11月26日●ワロビー・ジャックの大冒険～オーストラリアの秘宝編（バンダイビジュアル）11月20日→12月16日●提督の決断II（光栄）価格未定／メディア未定→14,800円／3.5'2HD●探偵物語（東映ビデオ）11月6日→11月17日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『DOOMII』をはじめとする海外ソフトの圧倒的攻勢の前に『タイ・ファイター』ははるか圏外に。しかし強力なソフトが待機しているぞ。

1 ドゥームII

初登場
(DOOMII)
●G.T.インタラクティヴ
●3Dアクション

2 ミスト日本語版

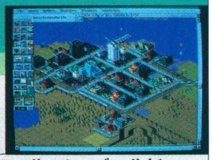
初登場
●インタープログ
●AVG
●12,800円

3 MSスペースシミュレータ

初登場
(MS SPACE SIMULATOR)
●マイクロソフト
●SLG

4 テーマパーク

初登場
(THEME PARK)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●シミュレーション

5 シムシティ2000

前4位
●イマジニア
●SLG
●9,800円

6 初登場 ファルコン・ゴールド
(FALCON GOLD)
●スペクトラム・ホロバイト
●SLG

7 初登場 アーマード・フィスト
(ARMORED FIST)
●U.S.ゴールド
●3Dシューティング

8 前6位 ハープーンII
(HARPOONII)
●スリー・シックスティ
●シミュレーション

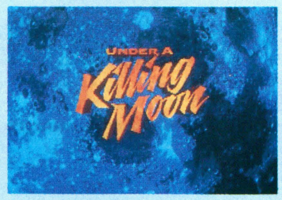
9 初登場 オーバーロード
(OVERLORD)
●ローワン
●SLG

10 ↑再登場 提督の決断II
●光栄
●SLG
●14,800円

動いてるよ，おい CD4枚組はダテじゃない！ 実感できるAVGだ

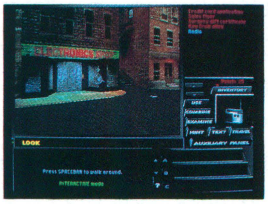
interactive——互いに影響しあう。もともと，ゲームに対して使う言葉じゃない。ゲームに人間が影響されることがあっても，ゲームが人間に影響されることはありえないからだ。が，チマタでは「インタラクティブ」と銘打たれた作品の多いこと。大半は実写ライクな映像がでてきて，CDからの音声でしゃべる程度なのだが，このゲームはひと味ちがう。実写と見まごう映像空間の中を，本当に歩いている感覚や，手を伸ばしてゴミ箱のフタを動かすといった動作が，違和感なく伝わってくるのである。この調子でいけば，10年後には本当のインタラクティブにたどり着くかもしれない……。

（安部理一郎）



アンダー・ア・キリング・ムーン
(Under A Killing Moon)
■U.S.ゴールド　■AVG
■7,350円　※海外直輸入版


▲ストーリーは私立探偵モノ。映画の主人公になった気分が味わえるぞ


◀全編英語（涙）。日本語化を切に希望します

日本語版新作

12月！ 冬休みだ！ お正月だ！……その前に，クリスマスがありました。普段は海外輸入のソフトでまかなっているのに，今月はこの数。クリスマス商戦ってのは日本だけの習慣なんだろうなァ。今月のビッグ・タイトルは光栄の『源平合戦』あたりでしょう。

レジオナルパワーII

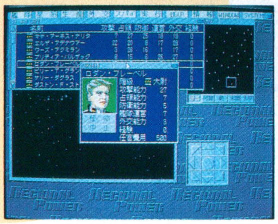
アフターケア

11／26 ■コスモスコンピューター ■SLG
■9,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］未知の宇宙空間で惑星開発や外交，艦隊を率いての戦争をするSLG。惑星開発ではプラント配置や軌道衛星の設置など，細かな開発を行なういっぽう，内政も充実させていく。

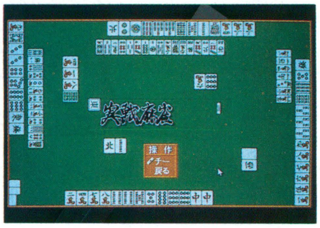

▶すべての操作はウィンドウ上から行なうことができる。見やすいよね


◀惑星規模で開発を進めていく。気分はまさに宇宙の支配者、〝シム宇宙〟だ

AI実戦麻雀

アフターケア

11／18 ■イマジニア ■麻雀
■9,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］8人の個性的なキャラクターが対戦相手。派手な演出は抑えられていて，ゆっくり麻雀をやりたい人向けになっている。イカサマではなく，山牌をオープンできるモードも搭載。

源平合戦

12／3 ■光栄 ■SLG
■12,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］平安末期に端を発する源平の争乱を題材としたSLG。プレイヤーの選んだ勢力によって，流鏑馬や歌会など実行可能なコマンドが変化。戦闘中は，一騎打ちが3Dマップ上で展開する。

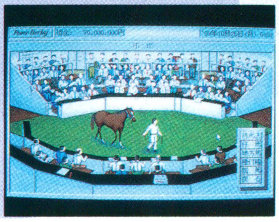
パワーダービー

12／3 ■コスモスコンピューター ■競馬SLG
■9,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］人気の競馬シミュレーションがついにDOS／Vにも登場。仔馬を育成し，ダービー制覇を目指してもよし，純粋に馬券のみを買いあさるもよし。競馬ファン必携の1本。


▶自宅にて検討中。馬主もいいけど、競馬といえばやっぱりこっちですかねぇ


◀仔馬の買い付けから育成、騎手との契約……馬主ってけっこう大変なのだ

パワードール

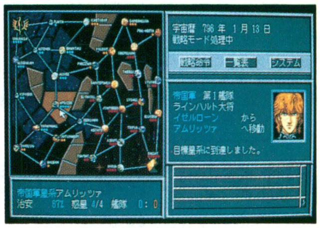
12/2 ■工画堂スタジオ ■SLG ■11,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］21人の女性から構成された特殊部隊「DoLLS」を率いて，数々のミッションを遂行する。PC-98版と比較して，編成したパイロットが作戦開始後でも確認できるなどの改善点が。

銀河英雄伝説III SP

12/9 ■ボーステック ■SLG ■12,800円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］人気宇宙戦略SLG第3弾。全32星系からなる広大なマップ，総登場人物80名，副官ルール，階級制の採用など，大幅にグレード・アップ。オープニング・アニメは加藤直之が手掛ける。

軒轅剣（けんえんけん）

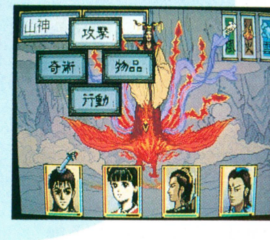
12/9 ■伊勢丹データセンター ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］伊勢丹データセンター参入第1弾は，台湾SOFT STAR社のRPGを日本語化。決着をつけたはずの妖魔が復活。妖魔との戦いに終止符を打つために伝説の剣，軒轅剣を求めて旅立つ。



▶台湾パソコン・ゲーム市場で長期にわたりトップを独占したソフトだ



◀もちろん、中国語モードでも動作可能。在日中国人のかたも安心だ

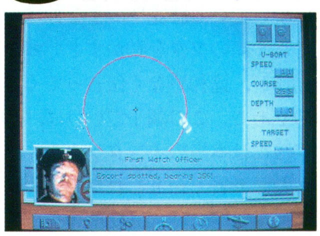
日本語マニュアル付ソフト

「日本語化」という問題を抱えるDOS/V。メーカーも，売れないソフトは日本語にはできません。でも海外秀作ソフトを遊びたいユーザーも多いし――というわけで，その折衷案がマニュアルが日本語という方法だ。このたびヴァージンゲームも，こうした海外ソフトの橋渡しをはじめることになった。今後のラインナップに期待だ。

海外輸入版

エーシーズ・オブ・ザ・ディープ（ACES OF THE DEEP）

10/中 ■シエラオンラインジャパン ■SLG ■9,000円 ■3.5'2HD，CD-ROM



『～PACIFIC』『～EUROPE』につづく，ACESシリーズ第3弾。前2作とは変わって，今度の舞台は潜水艦。1940年頃に活躍した旧ドイツ軍の潜水艦「U-BOAT」に乗り込み，深海の覇者を目指す。

日本語マニュアル付

コロナイゼーション（COLONIZATION）

11/10 ■マイクロプローズジャパン ■SLG ■12,900円 ■3.5'2HD



『レイルロード・タイクーン』『シヴィライゼーション』をプロデュースしたシド・マイヤーの国家建設シミュレーション。新大陸発見がモチーフとされており，植民地を大国家へと育て上げていく。

日本語マニュアル付

クリーチャー・ショック（CREATURE SHOCK）

12月 ■ヴァージンゲーム ■3Dシューティング ■12,800円 ■CD-ROM（2枚組）

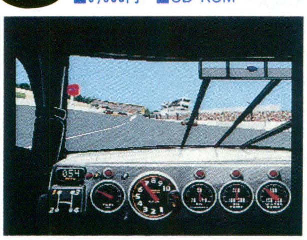


エイリアンに襲われた宇宙船から仲間を救出し，第2の地球を求めて戦う。スーパーファミコンで発売されている『スターフォックス』開発チームによる，なめらかな3Dグラフィックは必見。

日本語マニュアル付

ナスカー・レーシング（NASCAR RACING）

12月 ■ヴァージンゲーム ■レーシング ■9,800円 ■CD-ROM



IBM-PCの定番ドライブ・ゲームとなった『インディーカー・レーシング』の続編。前作をはるかに上回るグラフィックのち密さとカメラワークにより，テレビを見ているような臨場感が得られる。

日本語マニュアル付

カランディア3（THE LEGEND OF KYLANDIA, BOOK3）

12月 ■ヴァージンゲーム ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM

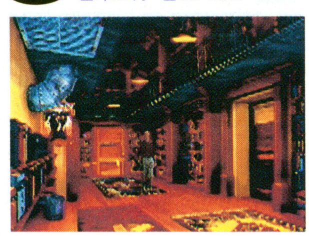


全米で大ヒットしているRPGのシリーズ第3弾。石にされてしまった道化師マルコムは，国を奪った皇太子に復讐を誓う。パズルや巧妙なトリックが仕掛けられたイベントは80種類にものぼる。

日本語マニュアル付

ノクトロポリス（NOCTROPOLICE）

12/16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



実写取り込みを駆使した，ちょっとアダルトな雰囲気が漂うAVG。近未来の荒廃しきった都市で，主人公は官能の世界を垣間見ることに。実写取り込みならではの人物表現に注目。

日本語マニュアル付

リレントレス・トゥインゼンズ・アドベンチャー（RELENTLESS TWINSEN'S ADVENTURE）

12/9 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM

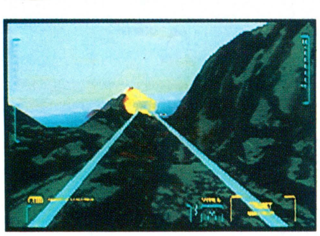


『アローン・イン・ザ・ダーク』を制作したスタッフがはなつ，新機軸アクション・アドベンチャー。テクスチャー・マッピングはもちろん，シェーディングのかかったキャラクターに注目。

日本語マニュアル付

サイバリア（CYBERIA）

12/22 ■インタープレイ ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM

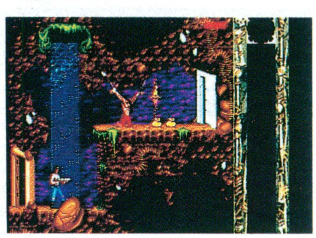


広大な宇宙空間でくり広げられる，3D視点によるスペース・シューティング・ゲーム。細かい世界設定により作りだされる独特の雰囲気が魅力。超美麗なグラフィックで展開される迫力映像は必見。

日本語マニュアル付

ブラックソーン（BLACKTHORNE）

12/22 ■インタープレイ ■アクション ■7,800円 ■3.5'2HD



洞窟に迷い込んだ主人公を操り，ゴブリンなどとショットガンやグレネード，5種類の爆弾などで戦うアクション・ゲーム。17のレベルが用意されており，異形のモンスターをせん滅していく。

日本語マニュアル付

ウォー・クラフト（WAR CRAFT）

12/22 ■インタープレイ ■SLG ■7,800円 ■3.5'2HD，CD-ROM



中世の時代を舞台とした，領土拡張シミュレーション。プレイヤーは一国の王となり，兵士や住人に指示をだして，国を発展させるのと同時に，オークの襲撃を防いでシナリオ達成を目指す。

日本語マニュアル付

エックス・ウイング コレクターズCD-ROM（X-WING COLLECTOR'S CD-ROM）

11/25 ■マイクロマウス ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



別売りミッションの『Imperial Pursuit』『B-Wing』と，六つの追加ミッションを収録したCD-ROM。初代版と比較して，エンハンスド・グラフィック・エンジンなどを採用，改良を加えている。

海外直輸入ソフト

超力作ぞろい。やっぱり海の向こうでもクリスマスは商売の場なのか？ それはさておき，毎月ソフトを提供していただいているT-ZONEが大幅に店舗拡張，IBMゾーン2（03-3257-2771）は隣りのビル，T-ZONEミナミ5Fに移り，さらに充実の品ぞろえでご来店をお待ちしております，とのこと。冬休みを利用して行ってみては？

アンダー・ア・キリング・ムーン (UNDER A KILLING MOON)

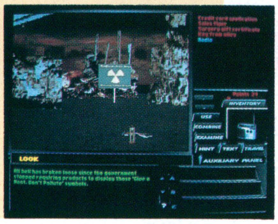
■U.S.ゴールド　■AVG　■7,350円
■SVGA/CD-ROM/RAM4MB，HDD10MB以上必要



“世界初・真のインタラクティブ・ムービー”と銘打たれた，映像，音声ともに秀逸なAVG。ブライアン・キースやラッセル・ミーンズをはじめとした，ハリウッド俳優を起用している。CD4枚組。



▶机が360度どこから見ても机。当然のようだがスゴイことなのだ



◀ヒント・モードがあるから，英語ができなくてもなんとかなるかもね

マスター・オブ・マジック (MASTER OF MAGIC)

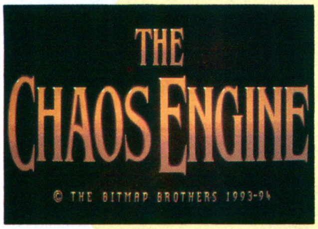
■マイクロプローズ　■SLG
■6,600円　■RAM4MB，HDD15MB以上必要



『マスター・オブ・オリオン』を制作したスタッフが贈る，魔導師シミュレーション。ブードゥー教の僧侶となり，死者を操り魔法世界を探検することが目的。マジック・アイテム・エディタが付属。

ザ・ケイオス・エンジン (THE CHAOS ENGINE)

■ビットマップ・ブラザーズ　■アクション
■5,100円　■RAM1.5MB，HDD1MB以上必要



6人の戦士を選んで，各レベルの出口を探し，全16レベルクリアを目指すアクション・ゲーム。戦士はつねに2人必要だが，2プレイヤーがいない場合はコンピュータが相手をしてくれる。



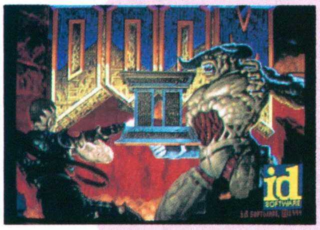
▶スペシャル・ウエポンの使いどきが各レベル攻略のカギ。判断をあやまるな



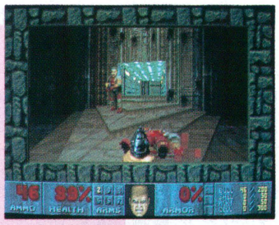
◀ブリーフィング。相棒を決めたら，武器を抱えて怪物どもにたちむかえ

ドゥームII (DOOMII)

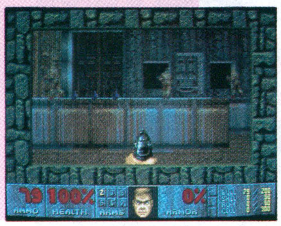
■GTインタラクティヴ　■3Dアクション
■6,000円　■RAM4MB，HDD15MB以上必要



3Dアクション・シューティングの金字塔となった『DOOM』の続編がいよいよ登場。前作を上回る重火器類を手に，エイリアンたちを相手として再び戦いの場へとおもむく。



▶長時間プレイには酔い止めが必要になるほど気持ちよく（？）動くぞ



◀モデムを使っての通信対戦も可能に。デスマッチ・モードで勝負だ！

アーマード・フィスト (ARMORED FIST)

■U.S.ゴールド　■SLG
■6,000円　■RAM1MB，HDD2MB以上必要



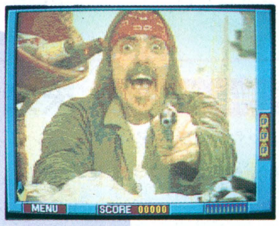
T-80やM1A2タンクに乗り込み，戦地の敵をせん滅する。戦車ならではの，砲頭と挙動のコントロールをべつべつに行なう点が目新しい。ボクセルで表現された画面と，無線による報告がリアル。

クライム・パトロール (CRIME PATROL)

■アメリカン・レーザー・ゲームズ　■3Dシューティング
■6,300円　■CD-ROM



［アーケードから移植］アメリカン・レーザー・ゲームズ社が業務用に発売しているガン・シューティングをそのままIBM-PCへ移植。シンプルなルールと迫力の実写映像が病みつきになる。



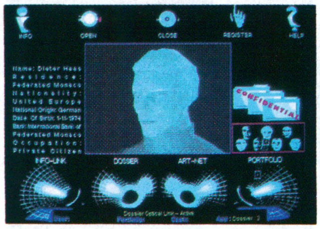
▶マウスでカーソルを合わせてすばやく撃つだけ。リロードも忘れずに



◀『マッド・ドッグ・マックリー』（カプコン）なども移植されているぞ

ミレニアム・オークション (MILLENNIUM AUCTION)

■アイドラン　■SLG
■6,300円　■MPC Level1必須



近未来のオークションにて幻の品々を競り落とす。競売にかかる商品には135種類を超えるポップアートが用意されている。CD2枚組の2枚目には，出展された商品のカタログを収録。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
1月14日	ロスト・イン・タイム（◯）	AVG	ズームリパブリック	9,800円
1月20日	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
1月27日	RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	★インカII（◯）	3Dシューティング	ズームリパブリック	未定
3月予定	ストライクコマンダーPLUS（◯）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	碁キチくんIV（上級）	囲碁	G. A. M.	14,800円
95年予定	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ファーランドストーリー〜遠い国の物語	SLG	TGL	未定
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	インディー・ジョーンズ失われたアトランティス	AVG	マイクロマウス	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
11月15日	★METALTECH〜EARTH SIEGE	アクション	シエラオンラインジャパン	9,000円

（◯）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

インタープレイ・ブランドのソフトは，エレクトロニック・アーツ・ビクターが販売しているため，すべてEA-EXPRESS付き。海外輸入作品を中心にして，CD-ROMのタイトルが増えてきた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月16日	★DESCENT	3Dアクション	インタープレイ	7,800円
	U. S. NAVY FIGHTERS（◯）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	VOYEUR（◯）	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
12月22日	★MAGIC CRAFT	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
1月予定	BIO FORGE（◯）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	STAR REACH	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
	SYSTEM SHOCK（◯）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	WING COMMANDER3 SPECIAL EDITION（◯）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	WINGS OF GLORY（◯）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
未定	★THE 11TH HOUR	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	MASTER OF MAGIC	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●TFX（イマジニア）10月→未定



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

1位の『SANKYO Fever！フィーバー！』をはじめ，パチンコ・ソフトが三つもランクイン。実戦に役立つデータ搭載が，魅力なのだろう。

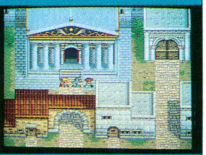
1 SANKYO Fever!フィーバー!～パチンコ実機シミュレーションゲーム
初登場
●日本テレネット ●パチンコ ●9,800円



2 ドラゴンボールZ超武闘伝3
初登場
●バンダイ ●対戦格闘 ●9,800円



3 ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物
初登場
●データイースト ●RPG ●9,900円



4 カービィボウル
↑前6位
●任天堂 ●アクション ●9,800円



5 パチンコファン～勝利宣言
初登場
●パウ ●パチンコ ●9,800円



6 必殺パチンココレクション 初登場
●サンソフト ●パチンコ ●9,800円

7 真・女神転生if… 初登場
●アトラス ●RPG ●9,990円

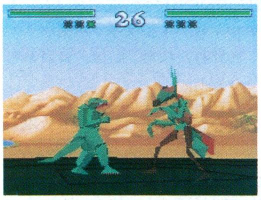
8 サムライスピリッツ 前3位
●タカラ ●対戦格闘 ●10,900円

9 フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス 初登場
●やのまん ●RPG ●9,990円

10 ゼロヨンチャンプRR ↑再登場
●メディアリング ●レーシング ●9,980円

闘う平面
任天堂，スーファミでポリゴン格闘ゲームを発表

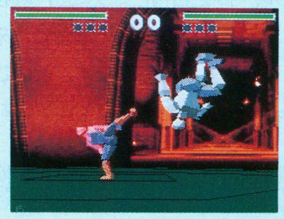
11月15，16日に晴海で開催された初心会。かねてより話題を集めていたビッグ・タイトルや，この展示会に備えて温存されていた隠し玉がイッキに公開され，スーファミ業界がまだまだ活発なことを感じさせてくれた。そんな中，任天堂が『ファイティング・ポリゴン（仮称）』という新タイトルを発表した。名前からもわかるように，ポリゴンによるアクションを，スーファミ上で実現した格闘ゲームなのだ。完成度40%ということで，動きなどはまだ粗いが，これからどう変化していくのか期待したい。『スーパードンキーコング』といいこのソフトといい，既存のハードで限界に挑む任天堂。その動向から，しばらくは目がはなせそうにない。　（中村京子）



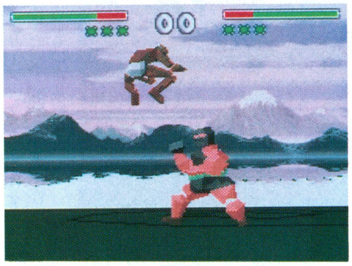
◀人間だけでなく，いろいろな種族が登場する



▶格闘ゲームの華，女性キャラももちろんいるぞ



ファイティング・ポリゴン（仮称）
■任天堂　■対戦格闘
■9,800円　■3月発売予定





◀▲画面の拡大・縮小も可能。ほかに，どんな演出が加わるのだろう

明るい都市計画
未来だから実現できる，理想の街を作っちゃえ

パソコンの名作『シムシティ2000』が，スーファミに移植される。クォーター・ビューの画面，未来ならではの新建築物など，パソコン版をそっくり再現しただけでなく，スーファミ版だけのうれしい新機能が満載されているのだ。

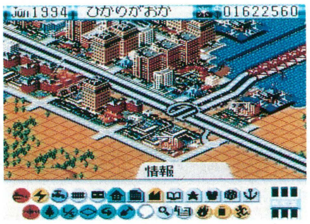
まずは初心者のための「入門モード」。どのように街を作っていったらいいのかを教えてくれるので，これまで『シムシティー』を敬遠していた人でも安心して遊べるわけだ。モードはこれ以外にも二つ用意されているぞ。

ほかにも，市民からのプレゼントの種類が増えるとのことなので，すでにパソコン版をプレイした人も楽しめそうだ。



▲治安や環境のことを考えて，計画的な明るい街造りをしよう





▲画面は2段階のズームアップが可能。同じ場所でも……

▲これだけの変化が生じる。目的におうじて，好きなほうを選ぼう



シムシティ2000
■イマジニア　■SLG
■9,990円　■95年6月2日発売予定





▲▶治安が悪いと，こんなことも。名物モンスターも未来らしく，強力に

今月の新作

かつてこれほど激しい年末商戦があっただろうか。新作タイトルは何と66本。それだけに選択の余地は十分と言えるので，自分のほしいソフトをしっかり見極めよう。また，ボードゲームが非常に多いのも年末の特徴。お正月は家族や友だちと，これらのソフトでワイワイ盛り上がるのも楽しい。ただし，ケンカにならないようにね。

ストリートレーサー

12/2 ■UBIソフト ■レーシング ■9,200円 ■8メガ・カートリッジ



8人の個性的なキャラクターと，多彩なステージが登場するレーシング。車には武器が装備されていて，競争相手と格闘しながら走る。スーファミ・レーシングとしては初の4人同時プレイが可能。

アレサII〜アリエルの不思議な旅

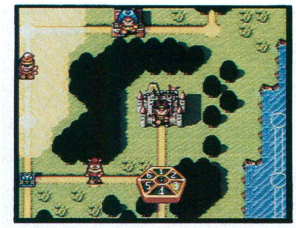
12/2 ■やのまん ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



女王となったアリエルが，かつての仲間とともに再び旅立つ。360度バトルは今回も健在。また，「ソウル」によって作られたアイテムを，さらに別のアイテムに作りかえられるようになった。

ドカポン3・2・1〜嵐を呼ぶ友情

12/2 ■アスミック ■ボードゲーム ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



対戦プレイを重視したRPG風ボードゲーム。再びモンスターが現れたドカポン王国で，モンスターやプレイヤーとの戦いがくり広げられる。キャラクター・デザインは，マンガ家の柴田亜美。

ブレス オブ ファイアII〜使命の子

12/2 ■カプコン ■RPG ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



独特のシステムが好評を博したRPG第2弾。「シャーマン」という合体専用キャラクターの登場により，合体のバリエーションが160以上に増えた。戦闘時のビジュアルなどもより迫力に。

ザ・ラストバトル

12/2 ■テイチク ■RPG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



順番待ちでないリアルタイム制や，遠近法を取り入れた戦闘シーンが新しいRPG。魔法合成や，魔法を武器などにかけ，マジック・アイテムを作ったりというシステム面での特徴が目立つ。



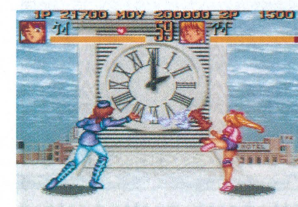
▶制作スタッフは，「少年ジャンプ」でおなじみのメンバーだ



◀4種類の「マナ」を調合し，オリジナルの魔法を作ることができる

制服伝説 プリティファイター

12/2 ■イマジニア ■対戦格闘 ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



女子校生や婦人警官など，さまざまな制服に身を包んだ8人の美少女たちが格闘をくり広げる。バック・ストーリーはファンタジー風だが，ゲーム自体はかなりコミカル。

牌砦

12/9 ■タカラ ■パズル ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］麻雀牌を使ったパズルゲームの移植版。ゲーム画面のアングルや，牌の絵柄変更，パスワード・コンティニュー，マウス対応など，アーケード版にはなかった機能を多数搭載。

キャプテン翼V〜覇者の称号カンピオーネ

12/9 ■テクモ ■サッカーSLG ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



これまでのシステムに，サッカー中継のカメラ・アングルを加えた「ライブシステム」を採用。ストーリーも主人公だけでなく，ライバル選手中心に展開する「サブシナリオ」全10話を収録。

スーパー桃太郎電鉄III

12/9 ■ハドソン ■ボードゲーム ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



人気のボードゲームの第3弾。全国各地の物件を買い，資産を増やしていく。今回は貧乏神やキングボンビーがさらに凶悪に。キングボンビーに対抗するメカボンビーも登場する。

ヴォルテックス〜ザ・FXロボットバトル

12/9 ■パック・イン・ビデオ ■3Dシューティング ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］スーパーFXチップを搭載した，ポリゴン・シューティング。プレイヤーが操作するロボット「ヴォルテックス」は，状況に合わせて四つの形態に変形する。

ライオンキング

12/9 ■ヴァージンゲーム ■アクション ■9,980円 ■24メガ・カートリッジ



この夏公開されたディズニー・アニメをゲーム化。ステージは原作どおり，主人公の幼少時と成長後にわかれていて，吠えたりひっかいたりといったアクションで進んでいく。

ゴジラ怪獣大決戦

12/9 ■東宝 ■対戦格闘 ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



ゴジラ，キングギドラなど，8大怪獣が集う対戦格闘。叫び声などで相手にプレッシャーを与え，一定時間KO状態にする「ショック・システム」を搭載。闘志をためることで超必殺技も使える。

バトルクロス

12/9 ■イマジニア ■レーシング ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



エアバイク・レース「バトルクロス」での優勝を目指し，ライバルたちと競いあう。初心者のために，車体の操作やアイテムの有効な使いかたを学べる「腕試しモード」も用意されている。

三國志IV

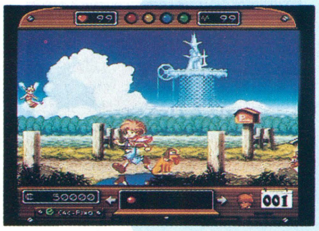
12/9 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■24メガ・カートリッジ



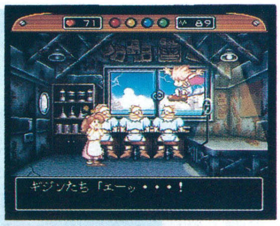
［パソコンから移植］パソコンで人気のSLGシリーズ第4弾。約450人の武将が登場するほか，プレイヤー自身が108人までのオリジナル武将を設定可能。ヘルプ機能がついているので，初心者でも安心。

ワンダープロジェクトJ ～機械の少年ピーノ

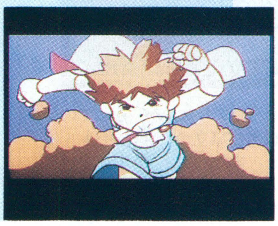
12／9 ■エニックス ■AVG ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



妖精型ロボットを操作して画面内の少年とコミュニケーションをとり，いろいろな指示を与えていく。自らの意志を持った少年は，行動によって性格が変わる。グラフィックが非常になめらか。



▶ピーノを教育するだけでなく，アドベンチャー的な要素も盛り込まれている



◀オープニングなどのビジュアル・シーンでは，アニメーションも展開

スゴロクエスト++～ダイスニクス

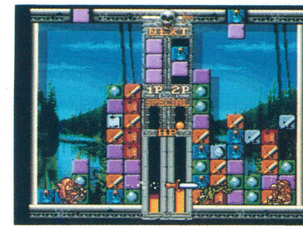
12／15 ■テクノスジャパン ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



4人対戦の，RPGボードゲーム。プレイヤー演じるパーティ・リーダーは，クエストをこなしたり対戦相手と戦ったりしながら成長していく。ゲームの終了条件の設定が可能。

どっすん！岩石バトル

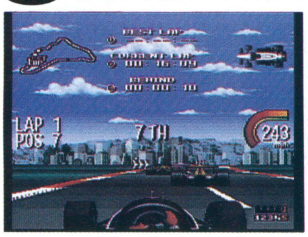
12／16 ■アイマックス ■アクションパズル ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



RPG風のキャラクターが登場する「対戦格闘」パズルゲーム。勝敗は，積み上がりのほかに，相手のHPを0にすることでも決定する。ピンチのときにはスペシャル攻撃で一発逆転を狙える。

ナイジェルマンセル・インディカー

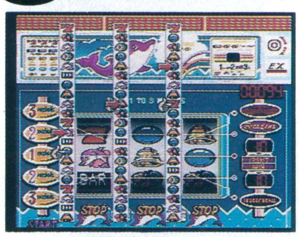
12／16 ■アクレイムジャパン ■レーシング ■10,900円 ■16メガ・カートリッジ



マンセル操るインディカー，「レッド5」を再現。車体のセッティング，ピットインをプレイヤーが行なうシミュレーション・モードと，それらをオートで設定してくれるアーケード・モードがある。

ビッグ一撃！パチスロ大攻略

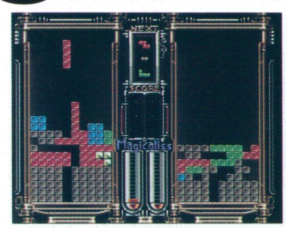
12／16 ■アスク講談社 ■パチスロ ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



末井 昭監修の，パチスロ攻略ソフト。七つの実在機種をシミュレートし，目押し練習などの実戦に役立つテクニックを学べる。パチスロ機を自分でデザインできる「配置モード」も搭載。

スーパーテトリス3

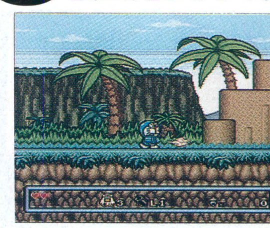
12／16 ■BPS ■アクションパズル ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



初代『テトリス』以外にも二つの最新モードを含め，合計10種類ものゲームモードを収録。シリーズ初の4人対戦が楽しめるほか，グラフィック，サウンドのクオリティが格段にアップ。

ドラえもん3～のび太と時の宝玉

12／16 ■エポック社 ■アクション ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



アクション・ステージと情報収集などを行なうマップモードで構成された，「ドラえもん」シリーズ第3弾。イベントの要所では，各キャラクターのボイスを聞くことができるようになった。

ロックマンX2

12／16 ■カプコン ■アクション ■9,800円(予) ■12メガ・カートリッジ



イレギュラーハンター本部を壊滅させ，ゼロを連れ去った謎の3人組を追って，ロックマンが出動する。好評のシステムはそのままに，空中ダッシュなどの新たなアクションが追加された。

蒼き伝説シュート！

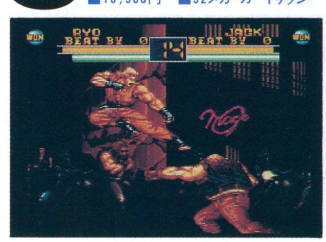
12／16 ■ケイエスエス ■サッカー ■10,800円 ■12メガ・カートリッジ



さまざまな作戦を立てて，チームを育てていく。名場面や必殺技はフル・アニメーションで展開するが，それらをオフにする機能もついているので，純粋にサッカーのみを楽しむこともできる。

龍虎の拳2

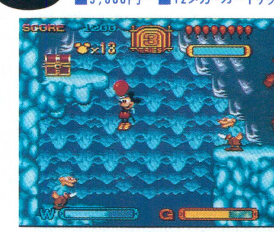
12／16 ■ザウルス ■対戦格闘 ■10,900円 ■32メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］ズームイン，アウト機能もそのまま移植した，人気格闘ゲームの続編。全キャラクターが総登場，ボイス完全収録のほか，スーファミだけのオリジナル・モードも追加された。

ミッキーの東京ディズニーランド®大冒険

12／16 ■トミー ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



ミッキーマウスが仲間を探して，東京ディズニーランドの六つのワールドを駆けめぐる。跳んだり泳いだりといった基本動作のほか，それぞれのアトラクションに合ったアクションが用意されている。

スーパーフィッシング・ビッグファイト

12／16 ■ナグザット ■フィッシング ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



「3Dスライドビュー方式」で，水面や水中をリアルに再現した本格的ルアー・フィッシング・ゲーム。初心者でも「練習モード」で，ルアー投げの基礎から覚えることができる。

ワギャンパラダイス

12／16 ■ナムコ ■アクション ■8,800円 ■10メガ・カートリッジ



ユニークなアイデアが盛り込まれた，『ワギャンランド』シリーズ最新作。アクション面での演出や，ボス対決時のミニゲームがさらにパワーアップ。年齢，性別などで難易度が決定される。

スーパー詰将棋1000

12／16 ■ボトムアップ ■詰め将棋 ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



全日本詰将棋連盟公認の問題1,000問を収録。初級から上級まで，それぞれのモードをクリアすると，連盟から3級～2段までの認定が受けられる。2人での通常将棋もプレイ可能。

スーパーレッスルエンジェルス

12／16 ■イマジニア ■プロレスSLG ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］女子プロレス団体の経営者となって，選手たちを育成していくSLG。1人プレイはもちろん，多人数同時プレイも可能。育てた選手の強さを競い合うモードもあり。

NBA LIVE'95

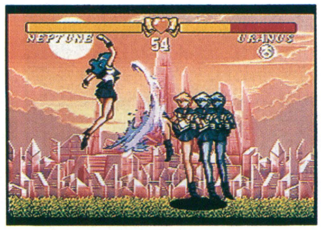
12/16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■バスケットボール ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



NBA所属の27チームに加え，東西オールスターチーム，カスタムチームを実名登録。クォーター・ビューの画面で，臨場感を再現している。巻きもどし，早送り，スロー再生と，リプレイ機能も充実。

美少女戦士セーラームーンS ～場外乱闘!?主役争奪戦

12/16 ■エンジェル ■対戦格闘 ■9,980円(予) ■20メガ・カートリッジ



アニメでおなじみの9人のキャラクターが，主役の座をかけて対戦する。攻撃力，防御力などの値を自由に変更できるアビリティ・カスタマイズ・システムや，ボタン一つで必殺技がだせる親切機能つき。

がんばれゴエモン3 ～獅子重禄兵衛のからくり卍固め

12/16 ■コナミ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



さらわれた物知りじいさんの行方を追って，ゴエモンとエビス丸，そして新キャラのサスケ，ヤエちゃんが活躍。「パニックステージ」「ゴエモンインパクト」など，ステージの形態は多彩。



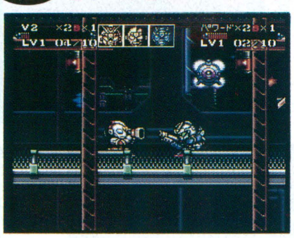
▶各キャラは，それぞれに得意技を持っている。状況におうじて使いわけよう



◀「ゴエモンインパクト」に乗って，ボスと戦う3Dステージもあるのだ

ザ・グレイトバトルIV

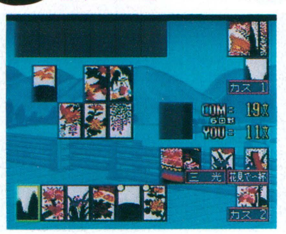
12/16 ■バンプレスト ■アクション ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



『ザ・グレイトバトル』が，完全な横スクロール・アクションで登場。異なる能力を持つ4人のキャラクターをうまく使いわけ，ステージをクリアしていく。巨大ロボット同士によるバトルもあり。

祇園花

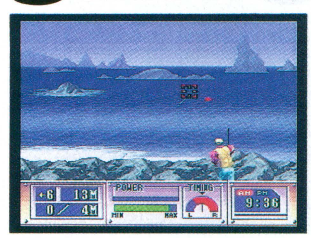
12/16 ■日本物産 ■花札 ■7,980円 ■8メガ・カートリッジ



3種類の勝負法とゲームモードを収録，16人のキャラクターと対戦する。花札ゲームとしては初のすごろくモードや，花札クイズや占い，まちがいさがしといったイベントも楽しめる。

海釣り名人スズキ編

12/16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フィッシング ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



磯，防波堤，砂浜の三つの場所での海釣りを再現。「チャンピオンシップ」と「アングリング」の二つのモードがあり，前者で優勝すると，幻の大物に挑戦する特別ステージが出現する。

スーパースネーキー

12/20 ■四次元 ■アクションパズル ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



『テトリス』のアレクセイ・パジトノフ氏監修のパズルゲーム。落ちてくるヘビを，同じ模様のものとくっつけて消していく。1人プレイ，対戦のほか，ミッションをクリアしていくモードがある。

アニマル武乱伝～ブルータル

12/22 ■ケムコ ■対戦格闘 ■9,800円(予) ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］動物たちがそれぞれの得意技をひっさげて，格闘グランド・マスターを目指す。1人プレイ時では，試合に勝ち進むと道場で新しい技を学び，キャラのレベルを上げることができる。

アルバートオデッセイ2～邪神の胎動

12/22 ■サンソフト ■RPG＋SLG ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



前作の世界，ストーリーを継承したシミュレーションRPG。向き修正値，時間帯などによる戦闘への影響がさらに大きくなり，よりスリリングな駆け引きが味わえるようになった。

はしれへべれけ

12/22 ■サンソフト ■アクション ■9,500円 ■10メガ・カートリッジ



へンでかわいいキャラクターたちが，今度はかけっこで勝負。道端に落ちているアイテムを拾えば，各キャラクター特有の必殺技を使えるようになる。2人までの同時プレイが可能。

幽☆遊☆白書・特別篇

12/22 ■ナムコ ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



シリーズでおなじみの「タイマン勝負」をはじめ，四つのバトルモードを搭載。全登場キャラクターの中から3人を自由に組み合わせ，団体戦をくり広げる「チーム戦」も楽しめる。

大貝獣物語

12/22 ■ハドソン ■RPG ■10,900円 ■24メガ・カートリッジ



戦闘時の援護，フィールド上での問題解決などをしてくれる，多彩な「超すけっと」がユニークなRPG。画面いっぱいに展開する戦闘シーン「ジオラマチックバトル」は，派手かつ迫力満点。

スーパーファイヤープロレスリングスペシャル

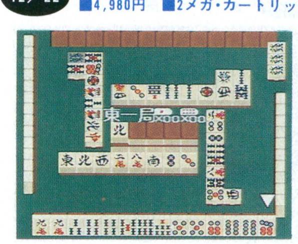
12/22 ■ヒューマン ■プロレス ■11,500円 ■32メガ・カートリッジ



登場レスラー100人，500以上の技数を誇る，人気シリーズの集大成。シナリオ・モードでは，プレイヤーのオリジナル・キャラクターを使い，プロレス界のチャンピオンを目指す。

麻雀倶楽部

12/22 ■ヘクト ■麻雀 ■4,980円 ■2メガ・カートリッジ



16人のキャラクターの中から好みの3人を選び，麻雀で対決する。また，「対戦者登録モード」で対戦相手の個性を設定し，そのキャラクターとも対局できる。4,980円という低価格がうれしい。

岡本綾子とマッチプレイゴルフ ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ

12/21 ■ツクダオリジナル ■ゴルフ ■9,700円 ■8メガ・カートリッジ



岡本綾子とのマッチプレイを，スーファミで実現。彼女のアドバイスをいつでも受けられるので，場面におうじた攻略法を学べる。プレイだけでなく，お金を賭ける「にぎり」モードあり。

バトルジョッキー

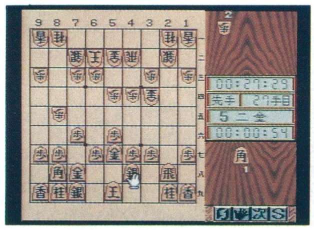
12/22 ■ヴァージンゲーム ■競馬 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



4人までの対戦プレイが可能な,アクション性の強い競馬ゲーム。対戦モードではレース中に拾うアイテムを駆使して1位を目指す。獲得した賞金で「トレーニング」を積み，馬の能力を上げていく。

本格将棋・風雲児龍王

12/22 ■ヴァージンゲーム ■将棋 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



王位継承戦での優勝を目指す「トーナメント戦」，1局終了ごとに感想戦が行なえる「対局戦」などを収録した将棋ソフト。「エディット戦」では，駒の自由配置で好みの局面の再現ができる。

ポコニャン！へんぽこりんアドベンチャー

12/22 ■東宝 ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



アニメ「ポコニャン！」の主人公が,「へんぽこりんパワー」を駆使して冒険する。カンガルー，ハリネズミ，鳥の3種類の動物に変身することで，さまざまなアクションが可能になる。

サンスポフィッシング渓流王

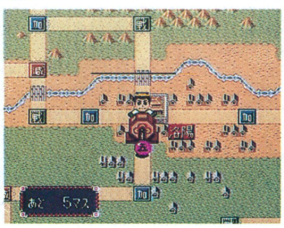
12/22 ■イマジニア ■フィッシング ■9,980円 ■10メガ・カートリッジ



渓流釣りにスポットを当てた，フィッシングSLG。釣りの知識をストーリーに沿ってマスターできる入門モードや，伝説の魚たちに挑戦するチャレンジ・モードで，初級者から上級者まで幅広く対応。

横山光輝三国志盤戯「スゴロク英雄記」

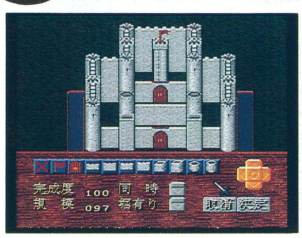
12/22 ■エンジェル ■ボードゲーム ■9,800円(予) ■12メガ・カートリッジ



同社から発売されている『横山光輝三国志』シリーズの番外編的ソフト。国盗りや武将集めといったSLGの要素が，小学校低学年から中学生までを対象に，わかりやすくアレンジされている。

スーパー・キャッスルズ

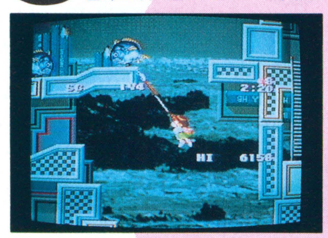
12/22 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］フランスの百年戦争時代を舞台にしたSLG。5大領主の中から1人を選び，36にわけられた領地を統一することが目標。ゲーム中には実写ビデオ取り込みの動画が各所で展開する。

海腹川背

12/23 ■TNN ■アクション ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



ルアーつきロープを使ったアクションで，敵のサカナを倒したり，ステージの難関をクリアしていくテクニカル・ゲーム。ゴールまでの道のりは，プレイヤーが自由に選択可能。



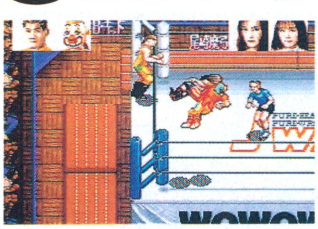
▶「海腹川背」とは，主人公の女の子の名前。本当はちがう意味なんだけど



◀自分のプレイを保存しておいて，あとで再生することもできる

JWP女子プロレス ピュア・レッスル・クイーンズ

12/23 ■ジャレコ ■プロレス ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



演出やキャラクターの動きを，実際のプロレスに忠実に再現。プロレスだけでなく，プレイヤーが社長となってプロレス団体を経営するという，ボードゲームも収録されている。

スーパー燃えろ!!プロ野球

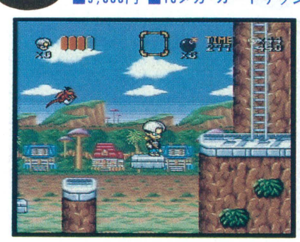
12/23 ■ジャレコ ■野球 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



初代『燃えろ!!プロ野球』を大幅にパワーアップ。球団，選手が実名登場するのはもちろん，選手たちの特徴をさらに細かく追究。ペナントレース，オールスター戦など，五つのゲームモードがある。

GO GO アックマン

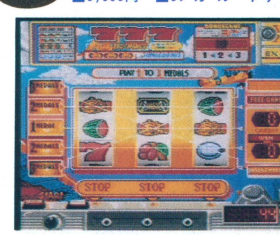
12/23 ■バンプレスト ■アクション ■9,000円 ■10メガ・カートリッジ



人気マンガの主人公が活躍する横スクロール・アクション。「天使くん」率いる天使軍団を倒し，魂を集めていく。この魂の量と，キャラクターとの会話で，ステージ構成やエンディングが変化する。

パチスロ勝負師(ギャンブラー)

12/23 ■日本物産 ■パチスロ＋麻雀 ■8,980円 ■8メガ・カートリッジ



パチスロ，9リールマシン，麻雀の三つのギャンブルを収録。ギャンブラー・モードでは，個性豊かなキャラクターと勝負し，真のギャンブラーを目指して所持金を増やしていく。

ルパン三世～伝説の秘宝を追え！

12/27 ■エポック社 ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



さまざまなアイテムを使い，敵のワナをかわして進んでいく。ゲームの節目には，アニメのキャラが登場するイベント・シーンがある。アニメ版そのままのオープニングなども魅力の一つ。

デュアルオーブII

12/29 ■アイマックス ■RPG ■10,800円 ■20メガ・カートリッジ



2人の少年の運命をドラマティックに描きだすファンタジーRPG。前作とは異なる世界で物語が展開する。戦闘シーンでは，各キャラクター,技の効果などを，多数のアニメ・パターンでリアルに表現。

スーパーヅガン2・ツカンポファイター～明菜コレクション

12/30 ■J・ウィング ■麻雀 ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



ストーリー・モードとフリー対局の二つのモードを搭載した麻雀ゲーム。打つ場所によって登場キャラクターのツキが変化するので，同じメンツでもさまざまな勝負が楽しめる。

元祖パチンコ王

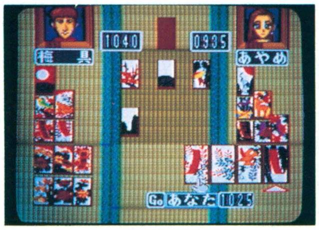
12/22 ■ココナッツ・ジャパン ■パチンコ ■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



現在人気のパチンコ台をモチーフにした，九つのオリジナル機種を搭載。ストーリー・モードでは，パチンコ都市「ドラムシティ」の市長の座をめぐって，強敵とのバトルがくり広げられる。

花札王

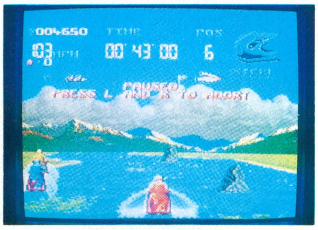
12/16 ■ココナッツ・ジャパン ■花札 ■8,980円 ■4メガ・カートリッジ



真の花札王となるため，プレイヤーは「裏花札界」のメンバーと勝負する。花合わせ，コイコイ，オイチョカブの3種類を収録。勝負に勝つとアイテムをもらえるミニゲームつき。

フル・パワー

12/16 ■ココナッツ・ジャパン ■スポーツ ■11,000円 ■16メガ・カートリッジ



広大なアメリカ大陸を舞台に，バイクレースとジェットスキーの二つの人気スポーツで，ライバルと競う。走行中，横に並んだ相手を蹴り倒すといったアクションが可能。

必勝パチスロファン

12／中 ■バウ ■パチスロ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



雑誌「必勝パチスロファン」提携による，攻略ソフト第2弾。実在機種をモチーフにした，全8台のパチスロを搭載。実戦編では，パチスロで稼いだお金で，不動産を購入していくゲームを楽しめる。

機動武闘伝Gガンダム

12/27 ■バンダイ ■対戦格闘 ■9,800円(予) ■16メガ・カートリッジ



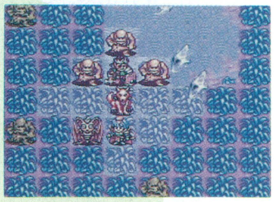
ロボット・アニメならではの演出にこだわった格闘ゲーム。キャラクター原画は，アニメ制作会社サンライズで描き起こされている。最終ボスとして，アニメ未登場のオリジナル・ガンダムが出現。

パワー・オブ・ザ・ハイアード

12/22 ■メサイヤ ■SLG＋RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



4人の主人公たちを操作してシナリオをクリアしていくシミュレーションRPG。魔獣を雇い，主人公に隣接して配置させることより，さまざまな「獣魔法」が使えるようになる。迫力のボスキャラも特徴。



▶「獣魔法」は，魔獣を主人公の上下左右いずれかに隣接させると使える



◀ボスキャラは，シミュレーションRPG史上最大。それでもって強いのだ

キテレツ大百科 超時空すごろく

12月 ■ビデオシステム ■ボードゲーム ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



恐竜時代から現代まで，七つの時代をすごろくで冒険する。全部で80種類のアイテムが用意されており，競争相手と同じマスに止まると，アイテム争奪のミニゲームとなる。5人まで参加可能。

覇王大系リューナイト～ロードオブパラディン

12／22 ■バンダイ ■ARPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



2D＆3D視点で展開するアクションRPG。情報を集めたり戦ったりしながら，最強の騎士を決定する「超武闘会」に出場するのが目的。戦闘中には，仲間や「リュー」に援助してもらうことが可能。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

『不思議のダンジョン』の続編が登場する。『旧約女神転生』はファミコン版『女神転生Ⅰ』『Ⅱ』を，『ニチブツアーケードクラシックス』は『ムーンクレスタ』『クレイジークライマー』『フリスキートム』をそれぞれ収録。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月3日	X-MEN	格闘アクション	カプコン	9,980円
	ボンカーズ～ハリウッド大作戦!	アクション	カプコン	8,500円
	ウルトラベースボール実名版 2	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	スーパーチャイニーズファイター	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,800円
	パックインタイム	アクション	ナムコ	7,900円
	高橋名人の大冒険島II	アクション	ハドソン	9,500円
	YOGI BEAR	アクション	マジファクト	8,800円
1月13日	実践!麻雀指南	麻雀	アスク講談社	9,800円
	ギャラクシーウォーズ	シューティング	イマジニア	5,980円
	雀遊記～悟空乱打	麻雀	ヴァージンゲーム	8,900円
	パズルボブル	パズル	タイトー	6,800円
	わくわくスキーわんだぁシュプール	スキー	ヒューマン	9,600円
1月27日	ウルヴァリン	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	カジノパラダイス(仮)	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	9,800円
	パチンコ物語II	パチンコ	ケイエスエス	9,800円
	～名古屋シャチホコの帝王			
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	(予) 9,980円
1月上旬	トムとジェリー 2 ～トムVSジェリー	アクション	アルトロン	(予) 9,900円
1月中旬	マイケル・アンドレッティー	レーシング	BPS	9,800円
	インディカーチャレンジ			
1月下旬	ダービースタリオンIII	競馬SLG	アスキー	12,800円
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	10,800円
	プラネットチャンプTG3000	レーシング	ケムコ	(予) 9,500円
	★パンキーのオリフルパズル	パズル	ナツメ	7,800円
1月予定	鋼鉄の騎士 3	SLG	アスミック	12,800円
	～激突ヨーロッパ戦線(仮)			
	タイムコップ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
2月3日	放課後inBeppin女学院	SLG	イマジニア	9,980円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
2月10日	ジャムズ(仮)	パズル	カロッツェリアジャパン	7,800円
	さいばらりえこのまあじゃんほうろうき	麻雀	タイトー	9,800円
2月24日	フロントミッション	SLG＋RPG	スクウェア	(予)11,400円
	スーパードリフトアウト	レーシング	ビスコ	9,980円
	将棋倶楽部	将棋	ヘクト	8,800円
2月25日	おとぼけ忍者コロシアム	アクション	インテック	8,800円
2月上旬	矢追純一極秘プロジェクト	SLG	日本クラリービジネス	未定
	・UFOを追え(仮)			
2月中旬	★魔神転生II	SLG	アトラス	11,800円
	ファイターズヒストリー	対戦格闘	データイースト	9,900円
	～溝口危機一髪!!			
2月下旬	★NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	未定
	ドリフトキング土屋圭一	レーシング	BPS	9,800円
	＆板東正明・首都高バトル 2			
	ターフメモリーズ	競馬SLG	ベック	(予)11,600円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月下旬	人竜伝説	RPG	メサイヤ	9,800円
	～人と生まれて竜となれ			
	真・聖刻(ラ・ワース)	RPG	ユタカ	(予) 9,800円
2月予定	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	11,800円
	RPGツクール	ツール	アスキー	(予) 9,800円
	～スーパーダンテ(仮)			
	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	(予)12,800円
	ザ・心理ゲーム 2 (仮)	占い	ヴィジット	(予) 8,800円
	ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	実況パワフルプロ野球 2 (仮)	野球	コナミ	未定
	★HEIWAパチンコワールド	パチンコ	ショウエイシステム	9,900円
	だるま道場	アクションパズル	デンズ	8,800円
	★黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	★ナイトメアバスターズ	アクション	日本物産	8,800円
	トップ・ウォーター	フィッシング	バップ	(予)14,800円
	・バッシング(仮)			
	機動戦士ガンダム	SLG	バンダイ	(予) 9,800円
	テレビアニメ スラムダンク 2 (仮)	バスケットSLG	バンダイ	(予)10,800円
	ヤムヤム	ARPG	バンダイ	(予) 9,800円
	ファーランドストーリー	SLG	バンプレスト	(予)10,800円
	アイアンコマンドー～鋼鉄の戦士	アクション	パック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
	クラシック・ロードII	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	おらがランド主催	アクション	ビック東海	(予) 7,800円
	ベストファーマー収穫祭			
3月3日	高速思考将棋皇	将棋	イマジニア	14,800円
3月11日	クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	11,400円
3月上旬	★旧約女神転生	RPG	アトラス	10,800円
	全日本プロレス 2	プロレス	メサイヤ	未定
	～3・4 武道館			
3月下旬	★ラストバイブルIII	RPG	アトラス	10,800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	柿木将棋	将棋	アスキー	(予)12,800円
	牌勢麻雀凌駕(仮)	麻雀	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	ころん・らんど	アクション	アローマ	6,800円
	阪神タイガース(仮)	野球	エンジェル	(予) 9,800円
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	6,800円
	★ロックマン 7	アクション	カプコン	(予) 9,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	総合格闘技リングス	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	～アストラルバウト 3			
	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	(予) 9,200円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	レース アルカーナ ディアーナ・レイ占いの迷宮	占い	ココナッツ・ジャパン	未定
	アニマニアクス	アクション	コナミ	未定
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	リアルタイムSLG	サミー	未定
	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法(仮)	パチンコ	サミー	未定
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	であえ殿様	アクション	サンソフト	9,800円
	スーパーリアル麻雀PVパラダイス ・オールスター4人打ち	麻雀	セタ	9,800円
	超高速 本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	★ターフヒーロー	競馬SLG	テクモ	12,800円
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	10,800円
	負けるな!魔剣道2 ～決めろ!妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	未定
	★モノポリー2(仮)	ボードゲーム	トミー	(予) 9,800円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
	ヴォーグ(仮)	SLG	ナグザット	未定
	★初段位認定 初段プロ麻雀	麻雀	ナグザット	未定
	スーパーファミスタ4(仮)	野球	ナムコ	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	9,800円
	★ファイティングポリゴン(仮)	対戦格闘	任天堂	9,800円
	Jリーグスーパーサッカー2(仮)	サッカー	ハドソン	未定
	スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーW(仮)	アクションパズル	ハドソン	未定
	★ドラゴンボールZ超武闘伝 ・前編(仮)	RPG	バンダイ	(予)10,800円
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	(予)11,400円
	第4次スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	バトルレーサーズ	レーシング	バンプレスト	(予) 9,800円
	パチンコファン2～勝利宣言(仮)	パチンコ	パウ	未定
	★アトラス	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
	★マジカルポップン(仮)	アクション	パック・イン・ビデオ	9,800円
	スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	(予) 7,500円
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	スーパー雀豪	麻雀	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	(予) 9,900円
	ハチャメカ猛チェイス!	アクション	マジファクト	未定
	スーパーピンボール2 ～ザ・アメイジング・オデッセイ	ピンボール	メルダック	(予) 9,800円
4月28日	G.O.D	RPG	イマジニア	9,980円
	スーパーボンバーマン3	アクション	ハドソン	8,900円
4月下旬	将棋最強	将棋	魔法株式会社	(予)14,800円
4月予定	スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	未定
	夜光虫	AVG	アテナ	(予)10,800円
	★なつきクライシスバトル(仮)	対戦格闘	エンジェル	9,800円
	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー(仮)	RPG	エンジェル	9,800円
	実戦パチスロ必勝法クラシック(仮)	パチスロ	サミー	未定
	★武 豊GⅠメモリー	競馬SLG	ナグザット	未定
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	(予) 9,800円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	(予) 9,900円
	シミュレーション野球(仮)	野球SLG	ヘクト	(予) 9,800円
	リジョイス(仮)	ARPG	やのまん	未定
5月予定	紺碧の艦隊(仮)	SLG	エンジェル	(予)10,800円
	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予) 9,900円
春頃予定	スーパーエアダイバー2	フライトSLG	アスミック	9,800円
	ロックマン7	アクション	カプコン	未定
	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,800円
	ラブクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,800円
	リトルマスター～虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,900円
	★ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	未定
	スプリンター(仮)	競輪	バップ	(予)12,800円
	スターダストスープレックス	プロレス	バリエ	未定
	ナージュリーブル～静寂の水深	RPG	バリエ	未定
	★トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
	★新SD戦国伝 伝説の大将軍(仮)	SLG+RPG	ベック	未定
	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	★3次元格闘ボールズ	対戦格闘	メディアリング	未定
6月2日	シムシティ2000	SLG	イマジニア	9,990円
6月予定	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
7月予定	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	(予)10,000円
夏頃予定	★JBザ・スーパーバス	フィッシング	ナグザット	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	未定
95年予定	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説黄金の帝国 第1章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	9,980円
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
未定	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	デモリションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	魔法陣グルグル	RPG	エニックス	未定
	スパイダーマン～リーサルフォーズ	アクション	エポック社	未定
	タクティカル・サッカー(仮)	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	シェラザード伝説黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	カロッツェリアジャパン	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	(予) 9,800円
	ウイニングポスト2	競馬SLG	光栄	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	未定
	ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	魔天伝説(仮)	RPG	タカラ	(予) 9,800円
	★不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	蓬萊学園の冒険! ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予) 9,500円
	マサカリ伝説金太郎 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★Parlor!パーラー!パチンコ 実機シミュレーションゲーム(仮)	パチンコ	日本テレネット	未定
	★ニチブツアーケードクラシックス	オムニバス	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800円/9,800円
	スターフォックスII	3Dシューティング	任天堂	未定
	鮫亀(仮)	パズル	ハドソン	未定
	★とっても!ラッキーマン(仮)	未定	バンダイ	未定
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	す～ぱ～なぞぷよルルーのルー	パズル	バンプレスト	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	6,900円
	バトルピンボール	ピンボール	バンプレスト	(予) 8,800円
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	ビースト&ブレード	SLG	BPS	未定
	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	スーパー・スターウォーズ ～ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボッツ(T&Eソフト)12月22日●ゴルフ大好き!O.B.倶楽部(メサイヤ)12月中旬→未定●ゴン(バンダイ)11月→11月11日●パニック イン なかよしワールド(バンダイ)11月→11月18日●ファイヤー・ファイティング(ジャレコ)11月11日→11月18日●武田修宏のスーパーリーグサッカー(ジャレコ)11月18日→11月25日●テクモスーパーボウル2スペシャルエディション(テクモ)11月25日→12月16日●スキーパラダイスwithスノーボード(パック・イン・ビデオ)11月25日→12月16日



セガサターン
SEGASATURN



ワンチャイコネクション

■セガ ■AVG
■7,800円 ■発売中

100万$の夜景 オール香港ロケを敢行，異例の超大作！

スリルとサスペンスが詰まった『ワンチャイコネクション』。脚本はジェームス三木。キャストには元シブがき隊の布川敏和や，タレントの杉本　彩などの豪華な顔ぶれが並ぶ。彼らの迫真の演技とどこか妖しい光を放つ香港が，ゲームに色を添えている。香港ロケを敢行したこの作品を紹介しよう。

章ごとに展開するストーリー

この『ワンチャイコネクション』はいくつかの章にわかれており，章と章のあいだと各章のはじめにデモシーンが流れる構成になっている。すべての映像が実写の取り込み画像なので，まるでテレビドラマを見ているようなカンジだ。

捜査を進めるにあたって，まず行なわなければならないのが「質問の整理」。いくつかある質問事項の中から必要なものを選んで捜査に使うのだが，その場その場で重要性の高いものを選択する必要がある。聞き込みを重ねていくと質問が増えることもあるので，臨機応変に対応しよう。

また，捜査を進めるうえで，本部長との会話はかなり重要。こまめに話をしたほうがいいだろう。シナリオが進むと占い師のデビットというのも登場するので，捜査に行き詰まったらそこへ行ってみるのもいい。なにかヒントをくれるかもしれないぞ。



▶謎の人物に襲われる麗燕。マイケル刑事が「絶対に守ってやる」と力強く言う。う〜ん，男やねぇ

全体を通して，杉本 彩扮する「麗燕」が事件解決のカギを握っている。彼女を中心として，ストーリーは目まぐるしく2転3転。なかなかにスリリングな展開を楽しめるわけだ。

捜査が進めば進むほど謎が深まっていくシナリオだけでなく，ゲーム・システムにも見るべき部分はある。今までにはない要素を随所に盛り込んでいるのだ。新しいタイプのAVGと言えるかもしれないこの作品，一度体験してみることをオススメする。（西部雅子）


▲海岸で麻袋詰めにされた女性を発見。事件はここからはじまる



▲殺人未遂事件を追っているうちに，連鎖的につぎつぎと事件が起こる……



▲占い師のオヤジさま。捜査に行き詰まったときなどに会ってみよう。でも，占いに頼ってばかりではダメだよ



◀質問が増えるたび，つねに整理しておくべし

マイウェイ 走れ，走れ，ひたすら走れ〜！アメリカ横断爆走レース

この『ゲイルレーサー』は，アーケードの体感筐体で人気を集めた『ラッドモビール』の強化版だ。どのへんが変更・強化されたかというと，一部グラフィックを描き起こしたり，敵車をポリゴン・テクスチャー化したりしているのだ。敵車は思考ルーチン&動きが強化されたので，前よりも白熱したバトルが楽しめそうだ。

細かなルールはいっさいなく，トップでニューヨークにたどり着いた者が勝ち。“ゲイルレーサー”の称号を賭けてひたすら走るのだ。ゴールまでの道のりはいくつかのステージにわかれており，時間内にチェック・ポイントを通過しなければ失格になってしまうぞ。

サターン版では通常のスピードレース・モードに加え，タイムアタック・モードもついている。タイムアタックで使用できるコースは，スピードレースで走ったことのあるものと，2P対戦で使用される4コースの中から選択できる。このモードで練習を積んで，スピードレースや対戦に活かせるのだ。

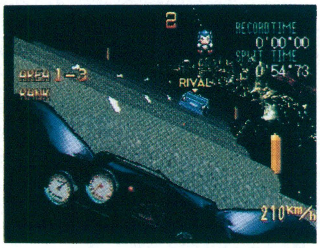

◀思考ルーチンを強化した敵車はなかなか手ごわいぞ



ゲイルレーサー

■セガ ■レーシング
■6,800円 ■発売中


▲ロスからニューヨークまで，「ゲイルレーサー」の称号をかけて爆走する


▲コクピットや遠景などを新しく描き起こした。ソニックも健在である


▲タイムアタック・モードでうまくなるまで練習だ！

今月の新作

セガサターンが発売になって，かれこれ半月以上たったけど，買った人は何人くらいいるのかな？　さて今月は4本の新作が発売される。移植モノが多いけど，それぞれとても人気の高かったものばかりだ。とくに『ミスト』なんかは，プレイしたかった人も多いのではないだろうか。『クロックワークナイト』もオススメだぞ。

ゲイルレーサー

12/2　■セガ　■レーシング　■6,800円　■CD-ROM



アーケード版『ラッドモビール』をさらにパワーアップさせたもの。ポリゴン使用の敵車のおかげで，これまで以上に迫力ある展開が楽しめる。グラフィックや敵車の思考ルーチンなどを変更・強化。

真説・夢見館　扉の奥に誰かが…

12/2　■セガ　■AVG　■7,800円　■CD-ROM





▶どんなストーリー展開を見せるのかは，プレイする人しだいだ



◀セガサターンの機能を活かした質感のあるグラフィックに注目

メガCD版『夢見館』よりも進化したマルチ・シナリオに加え，プレイヤーの感情や判断でストーリーが変化する感情移入システムを採用。夢見館で起こる事件を追い，物語は意外な展開へ……。

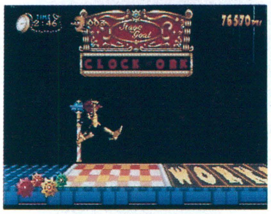
クロックワークナイト　～ペパルーチョの大冒険・上巻

12/9　■セガ　■アクション　■4,800円　■CD-ROM





▶午前0時を回るとおもちゃたちが動きだし，子供部屋はパラレルワールドに



◀ステージ終了時には1UPのチャンス。ジャンプして英文字をそろえるのだ

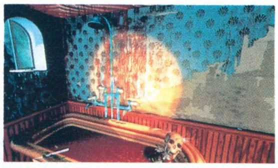
行方不明になった子供部屋のアイドル，かざり時計のチェルシーを救うことが目的。ファンタジックなおもちゃの世界をポリゴンなどのCGで表現。画期的な視点移動を，演出として効果的に使用。

アフターケア

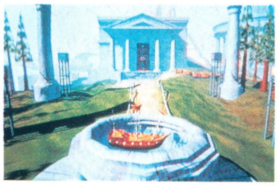
ミスト

11/22　■サンソフト　■AVG　■7,800円　■CD-ROM





▶助けだすのに必要なページを探して，四つの世界をめぐる



◀ちょっとでも気になるところはクリック。重箱の隅をつつくようにね

［海外から移植］パソコン版で大好評を博したAVG。本の中に閉じ込められた2人のうち1人を助けだすことが目的。セガサターンの表現能力により，幻想的な世界観が満喫できる。マウス対応。

DataBase　セガサターン新作発売予定表

カプコンから，アメコミを題材とした対戦格闘『X-MEN』と，実写版映画の画像を取り込んだシリーズ最新作『ストリートファイター・ザ・ムービー（仮）』が発表された。コナミからは『極上パロディウスだ！（仮）』もリリースされている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	ビクトリーゴール	サッカー	セガ	未定
	ペブルビーチゴルフリンクス～スタドラーに挑戦	ゴルフ	セガ	未定
2月予定	★アイドル雀士スーチーパイ（仮）	麻雀	ジャレコ	未定
	ダイダロス	シューティング	セガ	未定
	バーチャルハイドライド（仮）	RPG	セガ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	RAMPO	AVG	セガ	未定
3月予定	柿木将棋（仮）	将棋	アスキー	未定
	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	未定
	上海　万里の長城	パズル	サンソフト	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	グレイテストナイン	野球	セガ	未定
	パンツァードラグーン	3Dシューティング	セガ	未定
	ブルーシード	RPG	セガ	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
春頃予定	グランチェイサー	レーシング	セガ	未定
	GOTHA～イスマイリア戦役	SLG	セガ	7,800円
	新・忍伝	アクション	セガ	未定
	デイトナUSA	レーシング	セガ	未定
	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ	未定
夏頃予定	クォ・バディス	SLG	グラムス	未定
95年予定	コットン 2	シューティング	サクセス	未定
	★ゼロヨンチャンプスペシャル（仮）	レーシング	メディアリング	未定
未定	A. IV.	SLG	アートディンク	未定
	囲碁（仮）	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン・サターン（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	時空探偵DD	AVG	アスキー	未定
	麻雀武蔵（仮）	麻雀	アスキー	未定
	バミューダトライアングル（仮）	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀　極	麻雀	アテナ	未定
	バーチャルG. P.（仮）	レーシング	アトラス	未定
	★サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	★3Dアクション（仮）	3Dアクション	イマジニア	未定
	制服伝説プリティファイターX（仮）	対戦格闘	イマジニア	未定
	麻雀（仮）	麻雀	イマジニア	未定
	The 11th Hour～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	ハードコア	SLG	ヴァージンゲーム	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	★ストリートファイター・ザ・ムービー（仮）	対戦格闘	カプコン	未定
	三國志IV	SLG	光栄	未定
	★極上パロディウスだ!（仮）	シューティング	コナミ	未定
	★実況パワフルプロ野球'95（仮）	野球	コナミ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	（タイトル未定）	未定	コナミ	未定
	ハイパーダービー（仮）	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー（仮）	アイスホッケー	セガ	未定
	ウイングアームズ（仮）	シューティング	セガ	未定
	エコー・ザ・ドルフィン・サターン（仮）	SLG	セガ	未定
	サイドポケット（仮）	ビリヤード	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	ダイナミックファンタジー（仮）	アクション	セガ	未定
	トムキャットアレイ・サターン（仮）	シューティング	セガ	未定
	バーチャテニス（仮）	テニス	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン（仮）	バイクレーシング	セガ	未定
	バーチャファイター 2	対戦格闘	セガ	未定
	バスケットボール・サターン（仮）	バスケットボール	セガ	未定
	BUG!（仮）	アクション	セガ	未定
	ピンボールアリーナ	ピンボール	セガ	未定
	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ	未定
	マスターズ（仮）	ゴルフ	セガ	未定
	リグロードサーガ（仮）	RPG	セガ	未定
	ルクソー・カジノ（仮）	テーブルゲーム	セガ	未定
	★スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	セタ	未定
	（タイトル未定・格闘タイプ）	格闘アクション	タイトー	未定
	（タイトル未定・スペース・シミュレーション）	SLG	タイトー	未定
	バーチャレーシング　サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	スーパー301 S. Q.（仮）	SLG	日本物産	未定
	V. R. 麻雀（仮）	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ（仮）	レーシング	日本物産	未定
	ファイアープロレスリングINサターン	プロレス	ヒューマン	未定
	慶応遊撃隊 2（仮）	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	4 Dボクシング（仮）	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU（仮）	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	重装機兵レイノス 2（仮）	アクション	メサイヤ	未定

■発売中止が決定した作品……●オーバードライブ（ズーム）



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

上位3本が初登場。前回1位だった『魂斗羅』は8位までランクダウン。依然としてキャラ&原作モノの人気が高いようだ。

1 ソニック&ナックルズ



初登場
●セガ
●アクション
●7,800円

2 幽☆遊☆白書～魔強統一戦



初登場
●セガ
●対戦格闘
●8,800円

3 ドラゴンスレイヤー英雄伝説



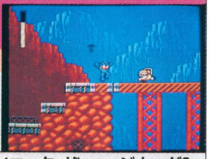
初登場
●セガ
●RPG
●8,800円

4 ラングリッサーII



前2位
●メサイヤ
●SLG
●9,800円

5 ロックマンメガワールド



初登場
●カプコン
●アクション
●8,500円

6 前5位 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
●セガ
●アクション
●5,800円

7 前3位 モータルコンバットII～究極神拳
●アクレイムジャパン
●対戦格闘
●8,800円

8 前1位 魂斗羅～ザ・ハードコア
●コナミ
●アクション
●9,000円

9 ↑再登場 パルスマン
●セガ
●アクション
●7,800円

10 前7位 ダイナマイトヘッディー
●セガ
●アクション
●6,800円

へいお待ち！ ロー・プライスの「スーパー32X」いよいよ発売！



スーパー32X
▲接続するだけで32ビットのマシンに変身。今後の動向が気になる！



▲SH2を2基搭載した「スーパー32X」。おもに小中学生をターゲットにしているという。32ビット機にして低価格。そしてメガドラ，メガCDのソフトの充実度を考えると，誰でも興味がわくよね

発売を楽しみにしていた人も多いかと思う「スーパー32X」が，12月3日に発売された。現在350万人近くいるメガドラ・ユーザーは16,800円という低価格で32ビットのゲームを楽しむことができるわけだ。対応ソフトのラインナップもアーケードやパソコンなどの人気ソフトをはじめとして，年内に4タイトル，来年の1月には3タイトルの発売が予定されている。

この「32X」の秘密は，新開発チップSH2（32ビットRISC）を2基搭載していること。これにより，高速演算処理やポリゴンでの表現が可能になったおかげで，アーケードにも引けをとらないほどのゲームが遊べてしまうのだ。同時発色数は最大で32,786色，サウンドにはPWM音源を2ch使用し，豊かで幅のある音が聴ける。



V.R.デラックス
▲細部までこだわって，徹底した変更と改良が加えられた。12月16日発売予定

この「32X」はメガドライブ2はもちろんのこと，メガドラ1やワンダーメガなどにも接続が可能だ。接続のしかたは，まず32Xをカートリッジ口に差し込み，メガドラ本体と32Xを接続コードでつなぐ。つぎに32Xとテレビをモノラル・ディンプラグでつないで接続完了。あとは32Xと本体のACアダプタを2個用意してそれぞれにつないでやればOKだ（メガドラ2に接続する場合には，付属のスペーサーを使用する）。

ワンダーメガに接続するときもこれとほぼ同様で，本体と32Xをつなぐときに32XのA/VOUTジャックにプラグを差し込んでやればよい。ただしワンダーメガ用のスペーサーは別売り。日本ビクターから発売予定だ。（西部雅子）

スーパー32X仕様	
CPU	メイン：SH2（32bit RISC）×2
メモリ	ワークRAM 2Mビット ビデオRAM 2Mビット IPLROM 8Kビット
グラフィック	同時発色数 最大32,786色 パレット発色 256色
サウンド	PWM音源 2ch
価格	16,800円（税別）
発売日	1994年12月3日
同梱品	ACアダプター モノラルディンプラグコード MD接続ケーブル MD2接続ケーブル MD2用スペーサー
サイズ	W210mm×H100mm×D115mm
接続可能ハード	メガドライブ メガドライブ2 ワンダーメガ（別売りのスペーサーが必要） ワンダーメガ2 テラドライブ
接続不可能ハード	レーザーアクティブ メガジェット アイワCSD-GM1

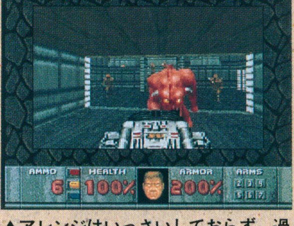
スーパー32Xと同時発売のソフト

スターウォーズ アーケード



▲オリジナルのスーパー32Xモードも加わって魅力たっぷり

DOOM



▲アレンジはいっさいしておらず，過激なシーンもじっかり移植

スペースハリアー



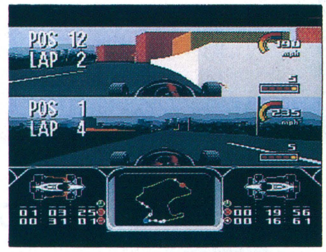
▲当時，大流行した『スペハリ』。昔懐かしいゲームだね

荒法師マンセルが今日も行く！

1992年，F1を引退し翌年インディに移ったマンセル。今年はF1にも幾度かスポット参戦し，彼らしい楽しい走りを見せてくれた。インディでもあいかわらずで，昨年はシリーズ・チャンピオンになるなど，有能ぶりを発揮している。そのマンセルが監修したこのソフトは，モータースポーツ・ファンにはもってこいのゲームだ。

プレイヤー自身がマンセルとなり，実際のレースと同じ過程でゲームは進む。車のセッティングも細かなところまで調整でき，リアルさはバツグン。ステア操作もより本物に近くすることが可能だ。

来年はF1にもどってくるマンセル。セナという大輪の花が散ったいま，F1の人気復活のカギを握るのはシューマッハやヒル，そして彼だろう。現実とゲーム，両方でマンセルの活躍となるか!?



▲アメリカではF1よりも人気の高いインディ。F1が純粋に速さを競うものならば，インディはお祭り色の強いレースだ



ナイジェルマンセル・インディカー

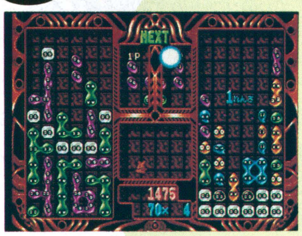
■アクレイムジャパン　■レーシング
■7,800円　■12月16日発売予定

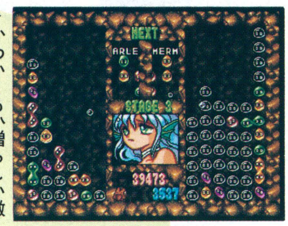
今月の新作

街はもうすっかりクリスマス・カラー。新作ソフトも年末商戦に合わせてたっぷり紹介だ。13本中4本が，スーパー32X対応ソフト。アーケードからの移植が多いけど，それだけマシンパワーがあるということなのだ。メガドライブでは『ぷよぷよ通』に『ルナ』に『トア』——こっちのほうも目がはなせないぞ。

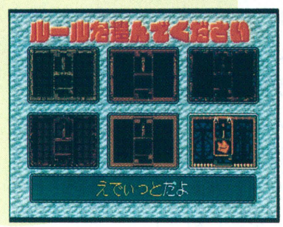
ぷよぷよ通

12/2
■コンパイル　■アクションパズル
■6,800円　■16メガ・カートリッジ





▶かわいくも小憎らしい敵キャラが倍増。強さも倍増，負けた悔しさも倍増？



◀一度では消えてくれない「固ぷよ」。勝負は白熱することマチガイなし

［アーケードから移植］おなじみ『ぷよぷよ』がパワーアップ。おじゃまぷよが相殺されたり，2手先まで見えるようになった。敵キャラも倍増している。細かなルール設定ができるのがうれしい。

ライオンキング

12/9
■ヴァージンゲーム　■アクション
■7,800円　■16メガ・カートリッジ



今年の夏に上映されたばかりのディズニー映画を題材にしたアクション・ゲーム。進行は原作に沿っており，ステージが進むとシンバも成長する。リアルなアニメーション・パターンがウリ。

ナイジェルマンセル・インディカー

12/16
■アクレイムジャパン　■レーシング
■7,800円　■16メガ・カートリッジ



ナイジェル・マンセル監修のインディレース・ゲーム。レースはオーストラリアとアメリカで行なわれ，チャンピオンシップをかけて総合得点を競う。本物のレース同様，車のセッティングが重要。

トムとジェリー

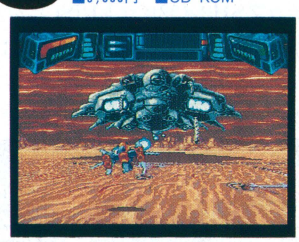
12/16
■アルトロン　■アクション
■8,800円　■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］普段はケンカ相手のふたりが手を組んで，敵に立ち向かう。ステージによって使用キャラが入れ替わるが，基本的操作は同じ。2人同時プレイにすると，ストーリーが多少変化する。

ソウルスター～永遠の追撃者たち

12/22
■ビクターエンタテインメント　■3Dシューティング
■8,000円　■CD-ROM



『サンダーホーク』を開発した英国CORE DESIGN社による，コックピットからの視点の3Dシューティング。プレイヤーは状況におうじて戦闘機を変形させ，合計40エリアを戦い抜く。

ストーリー オブ トア～光を継ぐ者

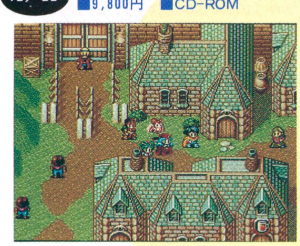
12/9
■セガ　■ARPG
■8,800円　■24メガ・カートリッジ



古代祐三率いるエインシャントが贈るアクションRPG。キャラがなめらかに動き，一度に多数のキャラを表示できる“TIDシステム”を採用。格闘ゲーム並みの多彩な攻撃方法が秀逸。

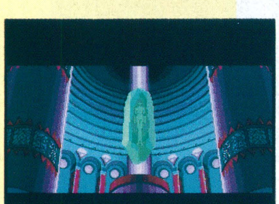
ルナ～エターナル ブルー

12/22
■ゲームアーツ　■RPG
■9,800円　■CD-ROM





▶総動画枚数約4千枚によるアニメーションは，一見の価値アリ

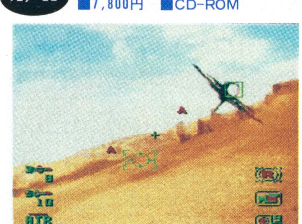


◀青き星からきた少女ルーシア。この物語のカギは，彼女が握っている

美しいグラフィックとビジュアル・シーンが特徴的なファンタジーRPGの続編。戦闘シーンは3次元フィールドで再現。謎に包まれていたルナ世界と青き星との関係が明らかにされる。

トムキャットアレイ

12/22
■セガ　■バーチャルシネマ
■7,800円　■CD-ROM



ドッグファイトを題材にしたバーチャルシネマ最新作。プレイヤーはF-14を操作するかわりにナビや通信関係を担当し，戦闘機戦に勝ち抜かねばならない。フル・スクリーンの取り込み動画を使用。

ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2

12/16
■カプコン　■アクション
■7,800円(予)　■16メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］前作で好評だったコスチューム・チェンジを今回も採用している。3種類のコスチュームをうまく着替えてその能力を活用し，サーカスに平和を取りもどすことが目的。



スーパー32X
SUPER 32X

スターウォーズ アーケード

12/3　■セガ　■3Dシューティング　■8,800円　■20メガ・カートリッジ





▶プレイヤーに課せられた命令はさまざま。X-WINGを駆って帝国軍に挑む



◀ファンでなくとも思わずうなってしまう演出が数多く見られる

［アーケードから移植］アーケード版を忠実に移植。すべてにポリゴンを使用しており，「スターウォーズ」の世界が満喫できる。オリジナルであるスーパー32Xモードもついている。

DOOM

12/3　■セガ　■3Dアクション　■7,800円　■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］『ウルフェンシュタイン』を制作したidソフトウェアの新作を移植。3Dダンジョンを探索し，脱出を試みる。歩いている雰囲気や敵との攻防など，すべてにおいてリアルな作りに。

スペースハリアー

12/3　■セガ　■3Dシューティング　■4,980円　■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］85年にゲーム・センターに登場して以来，多数の固定ファンを持つ不朽の名作がよみがえる。スピード感やゲーム感覚とも，オリジナル版と同じ感覚を味わえる。



▶PWM音源を用いたサウンドは，当時のものとまったく同じだ



◀古くからのゲームファンにとっては，感涙モノの移植となっている

バーチャレーシング デラックス

12/16　■セガ　■レーシング　■8,800円　■24メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］メガドライブ版では1秒間に15回だった画面の描きかえを20回に増やし，よりスムーズな映像を実現。アーケード版にはなかった新コース，新車種も追加されている。



▶リプレイ・モードがさらにパワーアップ。TV中継さながらの迫力



◀新しいコースを二つ追加。車種も3種類の中から選べるようになった

DataBase メガドライブ新作発売予定表

セガサターンが発売されて，1歩引いたカンジになったメガドライブだが，まだまだ現役バリバリ。バーチャルシネマ・シリーズの最新作や，スーファミでヒットした『スラムダンク』の移植などの新作が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
1月13日	イチダントア～ル	パズル	セガ	6,800円
1月20日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	RPG	セガ	8,800円
1月27日	ウルヴァリン	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
2月予定	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	8,800円
	エイリアンソルジャー	アクション	セガ	未定
	リスター・ザ・シューティングスター	アクション	セガ	未定
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
夏頃予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
95年予定	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	デモリションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	★ライトクルセイダー（仮）	アクション	セガ	未定
	ミーナinワンダーランド	オムニバス	マイクロネット	未定
▼メガCD				
1月下旬	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
2月下旬	★NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	未定
2月予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
3月予定	プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	★エコー・スペシャル（仮）	アクション	セガ	未定
	★グランド・ゼロ・テキサス（仮）	バーチャルシネマ	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3（仮）	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	★テレビアニメ スラムダンク（仮）	未定	バンダイ	（予）8,800円
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
▼スーパー32X対応カートリッジ				
1月13日	サイバーブロール	対戦格闘	セガ	7,800円
	アフターバーナー コンプリート	3Dシューティング	セガ	4,980円
2月予定	ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス	ゴルフ	セガ	未定
	ステラーアサルト	シューティング	セガ	未定
	メタルヘッド	シューティング	セガ	未定
3月予定	TEMPO	アクション	セガ	未定
	マザーベース（仮）	シューティング	セガ	未定
95年予定	三國志IV	SLG	光栄	未定
未定	スーパーモトクロス（仮）	バイクレーシング	セガ	未定
▼スーパー32X対応CD-ROM				
未定	キッズ・オン・サイト（仮）	アニメーション	アクレイムジャパン	未定
	コープスキラー（仮）	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	スプリームウォリアー（仮）	アクション	アクレイムジャパン	未定
	スラムシティ（仮）	スポーツ	アクレイムジャパン	未定
	サージカルストライクCD（仮）	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD（仮）	AVG	セガ	未定
	ファーレンファイトCD（仮）	アクション	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■発売中止が決定した作品……●エイリアン3（ビック東海）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テクモスーパーボウル2スペシャルエディション（テクモ）11月25日→12月中旬



プレイステーション
PLAYSTATION

新顔登場 いよいよソニーが動きだした！「プレステーション」待望のデビュー

ソニー・コンピュータエンタテインメントが贈る話題のニューハード「プレイステーション」が12月3日に発売された。メインCPUに32ビットRISC型R3000カスタムという，業務用のワークステーションでしか採用されなかった高速CPUを独自仕様で搭載している。

グラフィックは，3次元ポリゴン表現はもちろん，スプライト表現にも力を入れている。1画面あたり最高4,000個のスプライトが独自のプロセッサにより高速で表示され，往来のゲーム機のライン制限などの欠点を最小限におさえることに成功した。2次元と3次元の二つの世界を，それぞれハイレベルな映像で表現できるのだ。

音源はサンプリング音源で24チャンネルの発音が可能。オーディオCDに匹敵するクオリティだ。

ソフト方面でも，すでに240社と契約しており，ぞくぞくと新作が登場する予定。また，ディスクを黒くして音楽CDと判別しやすいようになっているところなどは，音楽業界NO.1の「ソニー」ならではの気配りだ。　(倉元一浩)

プレイステーションの特徴

CPU	メイン	32ビットRISC(R3000カスタム)
	命令キャッシュ	4Kバイト
	データキャッシュ	1Kバイト
CPU動作周波数		33.8688MHz
RAM	MAIN	16Mビット
	VRAM	8Mビット
	AUDIO	4Mビット
グラフィックプロセッサ	スプライト描画性能	最大表示4000個(1／60秒) すべてのスプライトに対して 回転／拡大／縮小変化が可能
	フルカラー表示	最大1677万色
	解像度	256×224～640×480ドット
ジオメトリエンジン	頂点演算性能	450万頂点(150万ポリゴン／フラット)
	エフェクト	テクスチャーマッピング／グローシェーディング／フォグデプスキューイング
サウンドプロセッサ	同時発音数	24チャンネル
	サンプリング周波数	最大44.1KHz
	再生時量子化ビット数	16ビット デジタルエフェクト搭載
データ伸長エンジン	サポート規格	JPEG
	動画再生機能	フル画面・フルカラー
	動画再生時間	CD-ROM1枚あたり約35分
データセーブ方式		メモリカード使用
映像，音声出力		コンポジットビデオ出力，S端子出力，RGB出力，RF電源出力，ステレオ音声出力



◀シンプルなデザインも GOOD！ はたしてソニーはゲーム業界でも天下を取れるのか？

周辺機器品名	標準価格(税別)	発売会社	発売予定日
コントローラ	2,500円	ソニーコンピュータエンタテインメント	1994年12月
メモリーカード	2,000円	ソニーコンピュータエンタテインメント	1994年12月
RGBケーブル	2,500円	ソニーコンピュータエンタテインメント	1994年12月
マウスセット	3,000円	ソニーコンピュータエンタテインメント	1994年12月
対戦ケーブル	1,500円	ソニーコンピュータエンタテインメント	1994年12月
ファイティングスティックPS	未定	ホリ電機	1995年1月
ファイターズスティック95	予価5,980円	アスキー	1994年12月
ASCII PAD95	予価2,980円	アスキー	1995年1月
サンコントロールパッド	予価3,480円	サン電子	1995年3月
ネジコン	予価4,980円	ナムコ	1994年12月

プレイステーション対応周辺機器

コントローラ



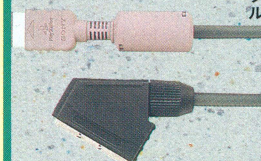
◀本対に同梱されている物の別売り。手にしっかりとフィットするデザインだ

メモリーカード



◀バックアップ用のメモリーカード。128Kバイトの大容量を誇る

RGBケーブル



◀高画質のグラフィックを再現するRGBアナログ・ケーブル

マウスセット



◀マウスとマウスパッドのセット。SLGを遊ぶときにはぜひ用意しておきたい

対戦ケーブル



◀本体を2台接続する通信ケーブル。ゲーム・センター感覚で対戦ができる

ネジコン



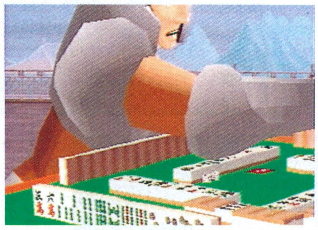
◀まん中からねじれるアナログ・コントローラ。ドライブ・ゲームに最適

今月の新作

ハード自体が発売されたばかりだというのに，すさまじい量のソフトが今月発売となる。なかでも期待なのは，本体と同日発売の『リッジレーサー』と『極上パロディウスだ！デラックスパック』。アーケードからの完全移植とあって注目度もかなり高い。ほかにもプレイステーションの性能を活かした作品が山ほどあるぞ。

麻雀ステーション麻神

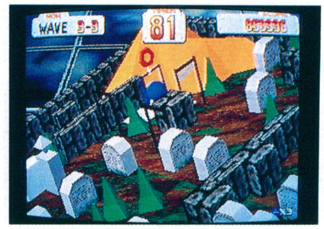
12/3 ■サンソフト ■麻雀 ■6,000円 ■CD-ROM



ポリゴンを使用して描かれた，バラエティ豊かなキャラたちと対戦する麻雀ゲーム。視点をプレイヤーの好きなアングルに変更することが可能。3Dで描かれた，ひと味ちがう麻雀を楽しめる。

TAMA

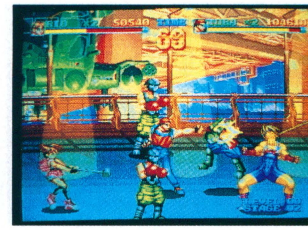
12/3 ■タイムワーナーインタラクティブ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



さまざまな敵や障害が待ち受けるフィールド上で，制限時間内に青い球体「たま」をゴールへ導いていく異色アクション。「たま」のいる世界を傾けて，うまく誘導していく。

熱血親子

12/3 ■テクノソフト ■格闘アクション ■6,950円 ■CD-ROM



五つの世界を舞台にした横スクロール・アクション。それぞれにちがう能力を持った3種類のキャラを操って，悪の秘密結社「ハラグロ団」を倒し，誘拐された日々野冴子を救いだす。

リッジレーサー

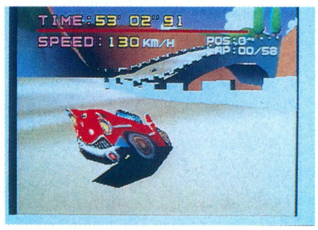
12/3 ■ナムコ ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードからの移植］アーケードのアツいレースゲームをプレイステーション上で完ペキに再現。車種が4種類に増え，性能を選べるようになった。レコード・タイムなどをセーブできる。

モータートゥーン・グランプリ

12/3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■レーシング ■5,400円 ■CD-ROM



松下　進デザインによるユニークなキャラクターが，ファンタジックなフィールドを走りまわるコミカル・レーシング・ゲーム。なめらかにアニメーションするキャラが爽快感を増す。

クライムクラッカーズ

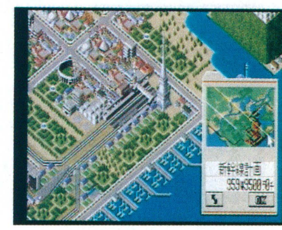
12/3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



すべてのキャラやダンジョンにポリゴンを使用したアクションRPG。全16のシナリオで形成されている。かわいらしい自キャラに対して，ポリゴンにより妙な動きをリアルに再現する敵キャラが印象的。

A.IV.evolution

12/3 ■アートディンク ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］鉄道会社とその関連企業を経営していくSLG。移植に際して，列車から見える景色を３Ｄ映像で表示するモードを収録している。地下鉄と地表が同時に見られることも新しい試み。

A.IV.発売記念限定セット

12/3 ■アートディンク ■SLG ■10,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］ゲーム内容は単体のソフトと同じだが，こちらは『A.IV.evolution』ソフトとマウス，マウスパッド，メモリーカードがセットになり，低価格で販売される。限定発売。

麻雀悟空天竺

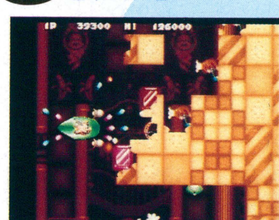
12/3 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］「西遊記」に登場する悟空，八戒，悟浄，三蔵の中から1人を選択して妖怪たちと麻雀対決をする。地方ルールの設定や，相手の手牌をオープンして打ち筋を研究することも可能。

極上パロディウスだ！デラックスパック

12/3 ■コナミ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］バラエティに富んだ数々のキャラが特徴のコミカル・シューティング・ゲーム『パロディウスだ！』『極上パロディウス』の2タイトルをカップリング。



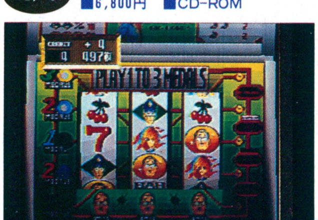
▶ゆかいなキャラクターたちはプレイステーションの世界でも健在だ！



◀最新作の『極パロ』だけでなく，『パロだ！』も遊べるとは，なんてお得な

喜国雅彦印 笑う婦警さんパチスロハンター

12/9 ■FORUM ■パチスロ ■6,800円 ■CD-ROM



主人公の婦警・金田まち子がパチスロで稼いだ金額で，エンディングが変わってくるというマルチエンド形式を採用。ポリゴンで描かれたリアルなパチスロに，喜国雅彦のマンガの世界がミックス。

ツインビー対戦ぱずるだま

12/9 ■コナミ ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］落下してくる「ベル」を操作し，同色を三つ隣接させて消していく。アーケードの『対戦ぱずるだま』をベースに，登場人物がツインビーのキャラたちに置き換えられている。

ツインゴッデス

12/16 ■ポリグラム ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



実写のキャラとアニメのキャラが戦闘をくり広げるプレイステーションならではの格闘ゲーム。必殺技を間単にだすことができるので，初心者でも楽しめる。ナレーションは飯島直子が担当。

キングス・フィールド

12/16 ■フロム・ソフトウェア ■RPG ■6,300円 ■CD-ROM



キャラ，魔法などすべての物をポリゴンで処理し，中世の世界をより自然に表現したRPG。敵キャラが自由に移動するため，突然戦闘がはじまることはなく，ムダな戦いをしなくていいことが特徴。

宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVol.1

12／22 ■アスミック ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］アニメを見ているような感覚で人気を集めた，同名パソコンAVGを移植。原作の第1～3話に加え，オリジナルのストーリーが収録されている。新たに声優による音声も追加。

コズミックレース

12／22 ■ネオレックス ■レーシング ■6,800円 ■CD-ROM



フル・ポリゴン，フル・アニメーションのキャラが広大な宇宙空間や惑星を上下左右自由に飛び回る，新しいタイプのレースゲーム。視点を自由に変えられることも特徴の一つ。



▶自由自在のアクロバットもいいけれど，やりすぎると酔ってくるかも



◀3種類のレースが楽しめるのだ。どのレースもアツくなることマチガイなし！

実況パワフルプロ野球'95

12／22 ■コナミ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］スーファミ版の前作に最新データを加えての完全移植。メモリバックアップ対応なので，選手データの保存も可能になった。ウリであるアナウンサーの実況も健在。

Falcata～アストラン・パードマの紋章

12月 ■ガスト ■SLG ■6,800円 ■CD-ROM



パーティを組み，宝物を探したり謎解きの冒険をする。仲間はそれぞれに意志を持っており，采配に文句を言うキャラもいる。自分の意志を持った多数のパーティが冒険に参加しているのが斬新。

ミスト

12月 ■ソフトバンク ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］全米で大ヒットした次世代アドベンチャー。主人公はロケット，巨大な歯車などが混在する不思議な島MYSTにいる。冒険はこの島の探索からはじまる……。

ヴィクトリーゾーン

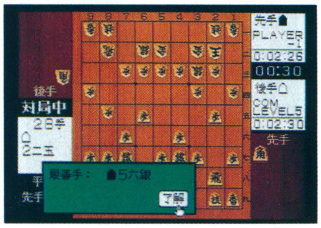
12月 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント ■パチンコ ■5,800円 ■CD-ROM



玉やクギにもポリゴンが使用された究極のパチンコ・ゲーム。玉がクギに当たって弾かれる角度も綿密に計算されている。これまでの台の出玉率をグラフで表示させるなど，周辺機能も充実。

柿木将棋

12月 ■アスキー ■将棋 ■7,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］初心者の学習から上級者の対局まで，さまざまなレベルの人に対応できる思考力を備えた将棋ゲーム。指し手が詰まったら，アドバイスしてくれる機能もある。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

ハード発売時の新作ソフト予定本数としては，最大級の量となったプレイステーション。サード・パーティも多彩な方面から参入してきている。今月新しく発表されたタイトルも多数含まれているので，チェックを忘れずに。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月1日	ハイパーソリッド 闘神伝	対戦格闘	タカラ	(予) 6,800円
1月13日	スペースグリフォンVF-9	ARPG	パンサーソフトウェア	4,800円
1月予定	ジオ・キューブ	アクションパズル	テクノスジャパン	5,800円
	サイバースレッド	3Dアクション	ナムコ	(予) 5,800円
	雷電プロジェクト	シューティング	ライズ	未定
2月予定	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	宇宙生物フロポン君P!	アクションパズル	アスミック	5,400円
	アイドル雀士スーチーパイlimited	麻雀	ジャレコ	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	ピンボール(仮)	ピンボール	テクノソフト	6,950円
	スターブレードα	3Dシューティング	ナムコ	(予) 5,800円
3月1日	(タイトル未定)	パズル	スカイシンクシステム	5,800円
3月下旬	怪獣大戦(仮)	RPG	プロデュース	未定
3月予定	ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシング	未定
	サイバーウォー	アクション	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチ夫くん～パチンコランド大冒険	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	鉄拳(仮)	対戦格闘	ナムコ	未定
	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	SLG	日本クラリービジネス	7,000円
	ニチブツマージャン(仮)	麻雀	日本物産	未定
	ボクサーズ・ロード	ボクシング	ニュー	(予) 5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	未定
	ユニバーサル・バーチャパチスロ	パチスロ	マップジャパン	6,800円
	対局将棋「極」	将棋	ログ	未定
4月13日	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
4月予定	悟空伝説(仮)	対戦格闘	アルュメ	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	四柱推命ピタグラフ(仮)	占い	データム・ポリスター	6,800円
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	ナイトストライカー(仮)	3Dシューティング	ビング	未定
	猿田彦の暗号	未定	フォーツーツー	未定
6月予定	海底大戦争	シューティング	エクシング	未定
春頃予定	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	(タイトル未定)	テニス	SPS	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	Zero Divide	アクション	ズーム	未定
	エクスターム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
7月予定	囲碁指南	囲碁	アスク	未定
	3×3 EYES	AVG	エクシング／日本クリエイト	未定
8月予定	ハイパー麻雀(仮)	麻雀	アスク	未定
	センター試験トライアル・ゲーセン太琢磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	高野 孟の世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
夏頃予定	プリンセスメーカー3	SLG	ガイナックス	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	未定	スリーディ	未定
	ブラックアウト(仮)	AVG	トーエイシステム	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定
12月予定	オーガリアン亜人伝	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
年末予定	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
95年予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	クリーチャー・ショック	シューティング	ヴァージンゲーム	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツ・ジャパン	未定
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチスロ(仮)	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	未定
	競馬最勝の法則	競馬SLG	コピアシステム	未定
	いがらしみきおのスカイゴルケット(仮)	アクション	ジョルダン	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	RPG	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	藤丸地獄変	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	キリーク・ザ・ブラッド	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	クーロンズ・ゲート	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	東京シャドウ	AVG	タイトー	未定
	黄昏の国へのオード(仮)	RPG	トンキンハウス	未定
	バーチャルテニス(仮)	テニス	トンキンハウス	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	未定
	フォーメーションサッカー(仮)	サッカー	ヒューマン	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	(タイトル未定)	ARPG	やのまん	未定
96年予定	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
未定	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	時空探偵DD(仮)	AVG	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス	未定
	ミュージックアイランドVol.1～ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2～くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	1950アメリカンドリーム(仮)	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	上海 万里の長城	パズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ!	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	3Dゴルフ(仮)	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レッドプラズム	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	麻雀(仮)	麻雀	ナグザット	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	3Dアクション	バンダイ	未定
	土器王(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	リブロス	アクション	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定



PC-FX

PC-FX

第3の機械 すぐれた動画再生能力&拡張性の高さがウリ！「PC-FX」発売

NECホームエレクトロニクスの「PC-FX」が12月9日，定価49,800円（税別）で発売される。

CD-ROMから読んだ圧縮動画データを専用バス（通り道）を通してプロセッサに送るため，フルカラー動画を30フレーム／秒で再生することが可能となっている。

PC-9801シリーズとの親和性も魅力的。「SCSIアダプタ」でPC-98と接続すれば，FXを外付けCD-ROMドライブとして使用できる。逆に「PC-FXボード」と「専用ローダ」(3点とも仮称，来春発売予定,価格未定)を,CD-ROMドライブ搭載のPC-98に接続すれば,FX用ソフトが使用可能だ。

モデム・ユニットを接続し，家庭向け通信サービスの受信端末にする構想もある。その前段階として，来夏からパソコン通信ネットPC-VANでの情報提供サービスが開始。また近日設立予定のユーザー組織「PC-FXクラブ」（仮称）では，イベントの開催，PC-VANを利用したオンライン・ゲームの提供，CD-ROM会報の発行なども計画中だ。 （大出綾太）

PC-FXのおもな仕様

CPU		32ビットRISCプロセッサ V810(NEC製) (クロック周波数21.5MHz)
メモリ容量	メインRAM	2Mバイト
	ビデオRAM	1.25Mバイト
	CDバッファ	256Kバイト
	バックアップメモリ	32Kバイト
	ROM	1Mバイト
グラフィック機能	最大表示色数	1677万色
	分解能	最大320×240ドット
	画面合成数	最大9画面
	エフェクト	回転・拡大・縮小 セロファン・フェード プライオリティ
	動画圧縮	JPEG ランレングス
サウンド機能		ADPCM 2ch 波形メモリ方式最大6音

CD-ROM		倍速
対応CDフォーマット		PC-FX用CD-ROM 音楽CD・CD-G フォトCD
拡張スロット		バックアップメモリ増設用 メインメモリ増設用 機能拡張用
インターフェイス	映像・音声出力端子	映像：ビデオ出力 S映像出力 音声：ステレオ出力
パッド端子		2ポート
電源		AC100V
サイズ		幅132mm×奥行267mm×高さ244mm
重量		本体 約2.9kg 専用パッド 約200g
添付品		専用パッド×1 AVケーブル×1



▶ゲーム機としてはめずらしく，タテ置き型の外見

今月の新作

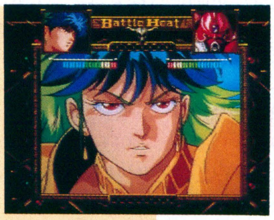
本体と同時に発売されるソフトは3タイトル。どれもPC-FXの動画再生能力を最大限に活用した作品ばかり。中でもイチオシは『バトルヒート』。まるでアニメを操るかのように展開していくバトルは，FXならではのゲームと言えるだろう。リバーヒルソフト開発による『卒業IIFX』も，新要素満載で，要チェックだ。

バトルヒート

12/9 ■ハドソン ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



バトルシーンがすべてアニメーションで展開される異色のアクション・ゲーム。帝国軍と反乱軍にわかれたキャラクター8人が使用できる。戦闘システムはコマンド方式を採用。



▶もちろん飛び道具による攻撃もアリ。美しく，迫力ある闘いが楽しめるゾ



◀カッコイイおにいさんや，キレイなおねぇさんなど，キャラクターも魅力的

チーム・イノセント

12/9 ■ハドソン ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



宇宙を舞台にくり広げられるアクションAVG。シナリオは全部で3本。宇宙船内部や宇宙ステーションで巻き起こる事件をストーリー追って解決していくのが目的。リアルなグラフィックが圧巻。

卒業IIFX

12/9 ■NECホームエレクトロニクス ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］女子高校の教師となり，5人の3年生を1年間指導する育成型SLG。移植にあたって，アルバイトなどのイベントを追加，ミニゲームも各キャラごとに計5種類が用意されている。



▶パラメータの表示を少なくするかわりに，表情パターンを増加させている



◀FXの得意分野，アニメーション・シーンも多数あり。もちろん声もバッチリ

DataBase PC-FX新作発売予定表

各ソフトの開発は，多種のサード・パーティが行なっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	紺碧の艦隊	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	女子プロレス クイーン・オブ・クイーンズ(仮)	プロレス	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀悟空天竺(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルナティック・ドーン(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	野球(仮)	野球	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング(仮)	レーシング	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	お嬢様捜査網(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	オリジナル大作RPG(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海(仮)	パズル	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定

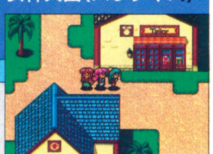
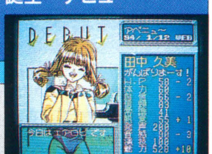


PCエンジン
PC ENGINE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月は新作が売り上げを伸ばして，ランキングは大変動。先月から引きつづいてランクインしたソフトはわずかに2作だけとなった。

順位	タイトル	状況	メーカー	ジャンル	価格
1	スタートリング・オデッセイII～魔竜戦争	初登場	レイ・フォース	RPG	9,600円
2	女神天国(パラダイス)	初登場	NECホームエレクトロニクス	RPG	7,800円
3	誕生～デビュー	前2位	NECアベニュー	SLG	7,800円
4	サークIII	初登場	NECホームエレクトロニクス	ARPG	7,800円
5	ドラゴンハーフ	初登場	マイクロキャビン	ボードゲーム	7,800円
6	バステッド	初登場	NECアベニュー	ARPG	7,800円
7	ぷよぷよCD	前5位	NECアベニュー	アクションパズル	5,600円
8	3×3EYES～三只眼變成	再登場	NECホームエレクトロニクス	AVG	8,800円
9	卒業写真／美姫	初登場	ココナッツ・ジャパン	AVG	8,980円
10	ブラッドギア	初登場	ハドソン	ARPG	6,800円



温故知新

アノ名作4タイトルが低価格でよみがえる

昔ほしかったあのソフト。今は製造中止で手に入らない。そんなくやしい経験をしたことが，誰でも1度はあるだろう。

じつは今回，NECホームエレクトロニクスが，過去の名作を選りすぐり，3,980円という低価格で再販するのだ。再販されたソフトは右の4作品で，発売日は12月16日を予定している。

ユーザーの立場からすれば，過去のおもしろいゲームが安く遊べて大歓迎だし，これまで買いそびれてしまっていた人には何よりの朗報だ。各ソフトの発売元の立場としても，この提案は魅力のある話だったハズ。

PC-FXの発表以来，元気がなかったPCエンジンだけど，こういった企画を行なえば，まだ活気を取りもどせるのでは？(田中豊人)

イースI・II



▲1989年の作品。旧発売元はハドソン。トップビューの名作アクションRPG

ソル:モナージュ



▲1994年1月，アイレム発売。比較的新しいソフトだ

スーパーシュヴァルツシルトII



▲1992年に工画堂スタジオから発売された。パソコンから移植SLGだ

スプリガンmark II



▲当時，地味ながらもファンの支持を集めた。1992年ナグザットの作品

華麗で過激

今，女性同士の闘いがアツイ！

このゲームの最大のウリは，異なる二つのプロレス団体，全日本女子プロレスとJWPの公認ソフトであるということだろう。去る11月20日，東京ドームにおいて全団体交流戦「憧夢超女大戦」が行なわれ，両団体の人気選手が大活躍した。このソフトはその大会をゲーム化したもので，本当の試合の結果が不満だった人も，ゲーム中で雪辱を果たす，なんて楽しみかたができるわけだ。

登場する選手は全女16名，JWP8名の計24名。アジャ・コングといえばプロレスにくわしくない人でもその名前は知っているだろうし，豊田真奈美や井上貴子は，某バラエティ番組にもでていたので見かけた人も多いのでは？

すべてが本物指向のこのゲーム，女子プロファンなら絶対にオススメできる1本だゾ。



ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女VS JWP

■ヒューマン ■プロレス
■9,800円 ■95年2月3日発売予定
※アーケードカード専用

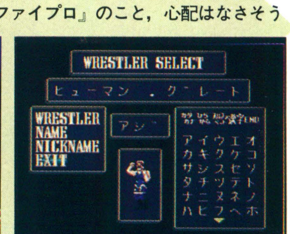


▲各選手の音声は本人の声が収録されている。中には意外な美声の持ち主も!?



▲ゲームのデキのほうは，実績のある『ファイプロ』のこと，心配はなさそう





◀▲ゲームモードは全部で五つ。中には自分のオリジナル選手を作れるエディット・モードもある

今月の新作

今月は年末も近いということもあって，新作が質・量・種類などすべての面で充実している。最近では見かけなくなったHuカードの新作もあるぞ。ハドソンの『ぱにっくボンバー』はPCエンジンひさしぶりの長期ヒットの予感。なんと，恐怖の5人同時対戦もできるので，人が多く集まる家ではもう買うしかないってカ・ン・ジ。

カードエンジェルス

12/9 ■フジコム ■カードゲーム ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



盗まれた家宝「賢者のトランプ」を求めて日本全国をめぐり，各エリアの敵とトランプで対戦する。用意されているゲームはポーカー，ブラックジャック，スピード，ババ抜きの4種類。

藤子・F・不二雄の21エモン ～めざせホテル王!!

12/16 ■NECホームエレクトロニクス ■ボードゲーム ■6,800円 ■4メガ・Huカード



藤子・F・不二雄原作のマンガをゲーム化。すごろくタイプのボードゲーム形式で，止まったマスによってイベントが発生する。ゲーム・デザインは『天外魔境』のREDカンパニーが担当。

ロードス島戦記II

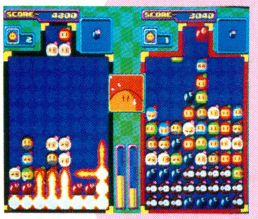
12/16 ■ハドソン ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］水野 良原作の小説をゲーム化したシリーズ第2弾。騎士スパークとその仲間たちが魔導士バクナードの陰謀を阻止するために戦う。オリジナルの戦闘設定が可能。

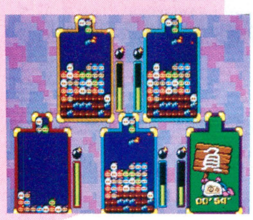
ボンバーマン ぱにっくボンバー

12/22 ■ハドソン ■アクションパズル ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²





▶基本は同色のボンバーマンを縦，横，ナナメに3個以上並べるというルール



◀ボンバーマンを消すとでてくる爆弾をため込んで，火付き爆弾で起爆!!

ハドソンの人気キャラクター，ボンバーマンを用いたオリジナル落ちものパズル。爆弾を誘爆させると，相手に多大なダメージを与えられる。マルチタップを使った5人同時対戦が圧巻。

Jリーグトリメンダスサッカー'94

12/23 ■NECホームエレクトロニクス ■サッカー ■7,800円 ■スーパーCD-ROM





▶プロの華麗なテクニックのかずかずをキミの手で再現しよう



◀Jリーグファンが4人集まってプレイすれば，盛りあがることまちがいなし

Jリーグ全12クラブ，全選手が実名，取り込み顔写真で登場する。今年のセカンドステージにもとづいた最新データを収録。ナレーションや観客の歓声なども再現されている。4人同時プレイも可能。

アルナムの牙～獣族十二神徒伝説

12/22 ■ライトスタッフ ■RPG ■8,300円 ■スーパーCD-ROM²



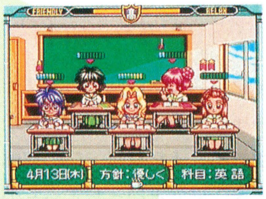
「清都」と呼ばれる中央府に統治される世界，アルナム。そこに生きる獣族の代表，十二神徒の物語を描く。独特の世界観や，戦闘時に使用できる獣化攻撃，合体攻撃などが特徴。

アーケードカード対応

卒業II～ネオ・ジェネレーション

12/23 ■リバーヒルソフト ■SLG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²





▶メイン・グラフィックは教室を見わたすようなアングルに変更された

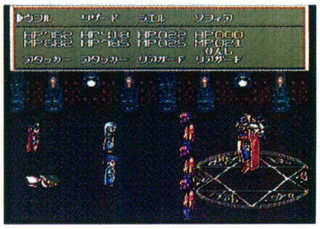


◀この5人の将来は担任の指導にすべてがかかっている。がんばらなくっちゃ

［パソコンからの移植］女子高校の教師として，個性豊かな5人の生徒を1年間指導し，立派に卒業させる。オリジナル・イベントも追加されている。CD－Gがもらえる予約キャンペーン実施中。

とらべらーず！～伝説をぶっとばせ

12/29 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



千年ごとに7回の魔族侵攻があった世界が舞台。凶暴化したモンスターに備えて組織された「トラベラーズ」と呼ばれる職業冒険家のパーティが，伝説の聖戦にまきこまれていく。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

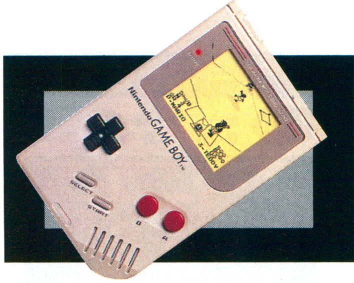
『魔導物語1』がアーケードカード専用ソフトに変更となっている。今月新たに発表されたタイトルは，パソコンから移植の作品が2本のみ。『同級生』は，もともとはパソコン・ソフトとしては異例の大ヒットとなったアダルト・ソフトだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
1月下旬	メタルエンジェル2	SLG	パック・イン・ビデオ	8,900円
1月予定	野球拳の詩	麻雀	日本物産	8,500円
2月中旬	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	8,900円
2月予定	ソリッドフォース	SLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
来春予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
95年予定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	★同級生	AVG＋RPG	NECアベニュー	未定
	★ドラゴンナイト＆グラフティー	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
	空想科学世界ガリバー	RPG	ハドソン	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
1月3日	プリンセスメーカー1	SLG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
2月下旬	熱血レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
春頃予定	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト～団体経営編＆新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
未定	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
1月予定	雀神伝説	麻雀	NECホームエレクトロニクス	6,900円
2月3日	ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女 VS JWP	プロレス	ヒューマン	9,800円
未定	魔導物語1～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	未定
	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●餓狼伝説スペシャル(ハドソン)未定→12月2日●ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説(ハドソン)未定→11月11日●卒業写真／美姫(ココナッツ・ジャパン)10月28日→10月29日●コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説 激闘編〈光の宇宙の中で……〉(日本テレネット)11月中旬→11月25日



ゲームボーイ

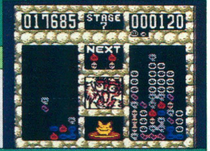
GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ぷよ』が再び首位に返り咲いた。もはや，パズルものの定番とも言えるこのソフト。どれぐらいヒット・チャートに残りつづけられるか？

1 ぷよぷよ



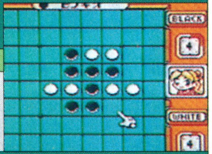
↑前３位
●バンプレスト
●アクションパズル
●3,980円(込)

2 GB原人2



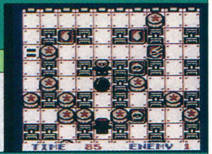
初登場
●ハドソン
●アクション
●3,980円

3 オセロワールド



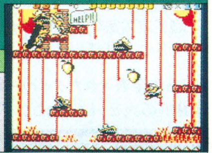
初登場
●ツクダオリジナル
●オセロ
●3,980円

4 ボンバーマンGB



前４位
●ハドソン
●アクション
●4,300円

5 ドンキーコング



↑前８位
●任天堂
●アクション
●3,900円

6 新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語
前1位
●バンダイ
●ARPG
●3,980円

7 熱闘餓狼伝説2
↑再登場
●タカラ
●対戦格闘
●4,660円

8 テレビアニメ スラムダンク〜がけっぷちの決勝リーグ
前7位
●バンダイ
●バスケットSLG
●3,980円

9 スーパーマリオランド3〜ワリオランド
↑前10位
●任天堂
●アクション
●3,900円(込)

10 美少女戦士セーラームーンR
↑再登場
●エンジェル
●アクション
●3,800円(込)

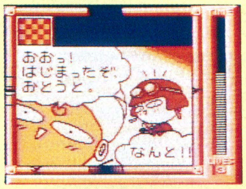
新企画 ファミコン・ショップがソフトを開発



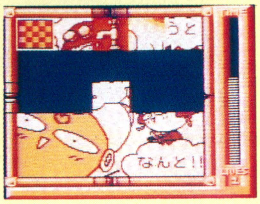
全国チェーン展開中のファミコン・ショップ「わんぱくこぞう」が，オリジナルのゲームボーイ用ソフトを開発中だ。ソフトハウスではなく，一般小売店がソフトを制作するというのは，非常にめずらしいケースだろう。

ゲーム内容は，わんぱくこぞうの会報誌「ぱっくんぽっけ」で連載されているマンガのキャラクター「兄弟神技」を使ったパズルゲーム。その名もズバリ『内祝〜兄弟神技のパズルゲーム』。ユニークなキャラクターが登場する，かわいらしいゲームだ。

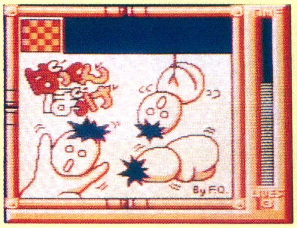
このソフトは残念ながら非売品。わんぱくこぞうの冬のキャンペーンでソフトを買った人（限定6000名）に，スピードくじでプレゼントされるぞ。　（亘　岳人）



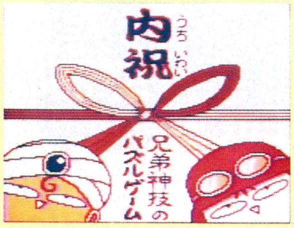
◀いい味だしまくりのキャラクターだ



▶バラバラになった絵を組み立てていくパズル



◀ぱっくんぽっけが踊ってる。ぷにぷにぃ〜ってカンジだね。



▲キャンペーン・プレゼントのみだから，ほしい人はわんぱくこぞうへ走れ

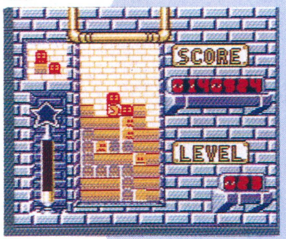
今月の新作

クリスマスに向けて，ゲームボーイでもぞくぞくとソフトが発売される。人気シリーズの続編や，将棋に麻雀といった定番ものなど，水準以上のものばかりだろう。中でも麻雀は3タイトルもそろった。本格指向の『極GB』，軽く楽しむ『TOKORO'sマージャン』，修練に励む『パワフル麻雀』と，選択の幅も広くなっている。

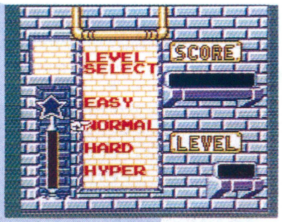
スーパーゲームボーイ対応

パックパニック

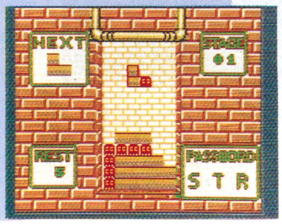
12/9　■ナムコ　■アクションパズル　■3,500円(税込)　■1メガ・カートリッジ



ゲーム・センターで大人気を博した『コズモギャング ザ パズル』をパックマンにアレンジした作品。ノーマルモードのほかにパズルモードがあり，全100面が用意されている。



▶ノーマル・モードでは，このように4段階のレベル設定が可能

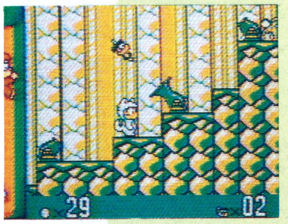


◀パズルモードでは，積み上げられたモンスターを規定のボール数で消す

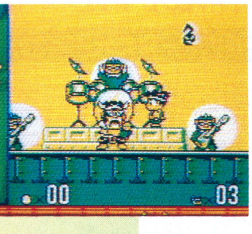
スーパーゲームボーイ対応

桃太郎電劇 II

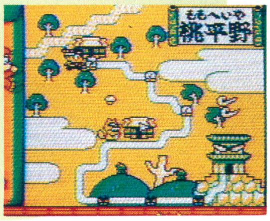
12/16　■ハドソン　■アクション　■4,500円　■4メガ・カートリッジ



多くのトラップが用意されたステージを，桃太郎が10種類のキャラクターに変身しクリアしていく。多彩なイベントが用意されており，アクション以外でもユーザーが楽しめるよう演出されている。



▶桃ちゃんシリーズではおなじみの「ましら」登場。やっぱり，歌う……

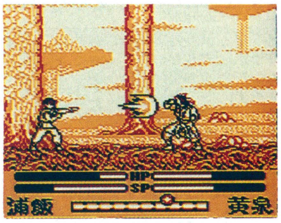


◀マップもイベントも，なんてバラエティにとんだアクション・ゲームでしょ

スーパーゲームボーイ対応

幽★遊★白書 第4弾 魔界統一編

12/9　■トミー　■対戦格闘　■3,980円(税込)　■2メガ・カートリッジ

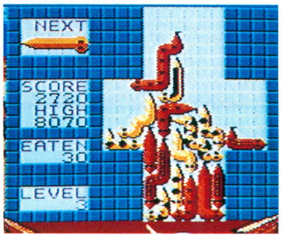


人気アニメ「幽☆遊☆白書」のゲームボーイ・ソフト第4弾。幽助，蔵馬，飛影を使って魔界の敵を倒していく。ゲームモードは「ストーリーモード」「VSモード」「ミニミニ白書」の三つ。

スーパーゲームボーイ対応

スーパー・スネーキー

12/20 ■四次元 ■アクションパズル
■3,800円 ■1メガ・カートリッジ

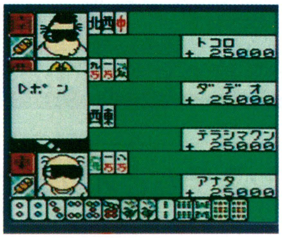


あの『テトリス』の開発者である，アレクセイ・パジトノフ氏が監修した最新パズルゲーム。上から落ちてくるスネーキーを操って同じ色，種類のスネーキーたちとくっつけて消していく。

スーパーゲームボーイ対応

TOKORO'sマージャンJr.

12/22 ■ビック東海 ■麻雀
■4,800円 ■2メガ・カートリッジ

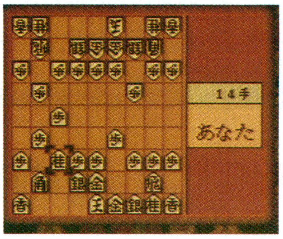


［スーパーファミコンから移植］人気タレントの所ジョージ＋同氏が描いた6人のキャラクターと麻雀で遊べる。麻雀の点数計算が苦手な人のために，楽しみながら覚えられる計算モードも用意。

スーパーゲームボーイ対応

将棋最強

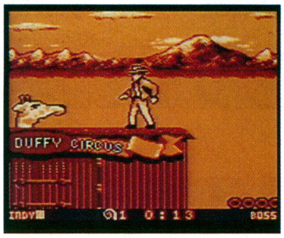
12/23 ■魔法株式会社 ■将棋
■4,980円 ■2メガ・カートリッジ



ゲームボーイで手軽に遊べる本格派将棋ソフト。対局モードでは，対戦相手を選んで対局，終了後は感想戦に入ることができる。最強への道モードは打倒阿修羅を目指し，5回戦を勝ち抜いていく。

インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦

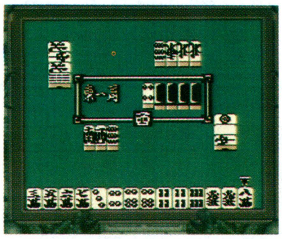
12/中 ■ココナッツ・ジャパン ■アクション
■4,300円(税込) ■1メガ・カートリッジ



インディ・ジョーンズがゲームボーイに登場。隠された文献を探しだし，父であるヘンリー博士のメッセージを解読して，最後の聖戦へと挑む。映画の名場面グラフィックが用意されている。

プロ麻雀 極GB

12/下 ■アテナ ■麻雀
■4,900円 ■1メガ・カートリッジ



本格的な4人打ち麻雀が楽しめるソフト。実在のプロ雀士9人を選択して対局する。チャレンジ・モードでは，麻雀タイトルに挑戦可能。あがり役などは基本的に日本麻雀連盟ルールを参考としている。

灘麻太郎のパワフル麻雀〜次の1手100題

12/下 ■四次元 ■麻雀
■4,800円 ■1メガ・カートリッジ

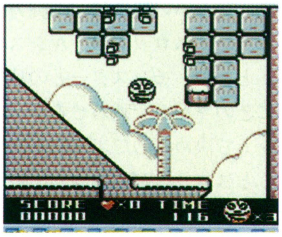


麻雀技術向上のためのソフト。日本麻雀連盟会長，灘麻太郎氏が多くの問題集から厳選した100題を出題，忠実な解答とその解説をしてくれる。レベルにあわせた2人打ち麻雀もできる。

スーパーゲームボーイ対応

ウルトラマンボール

12/22 ■ベック ■アクション
■3,800円(税込) ■1メガ・カートリッジ

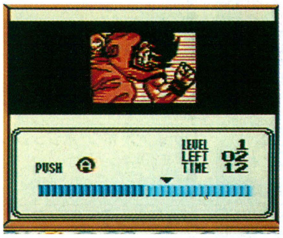


ウルトラマンを操作して，制限時間内に各ステージの出口へと進むアクション。ウルトラボールに変身すると無敵状態となり，障害物を壊すこともできる。各ステージの最後ではボス怪獣との戦いが。

アフターケア／スーパーゲームボーイ対応

ドラゴンボールZ〜悟空飛翔伝

11/25 ■バンダイ ■バトルSLG
■4,800円(税込) ■2メガ・カートリッジ



原作の天下一武道会編とサイヤ人編を忠実にゲーム化。数々の修行で悟空の体力や気力，スピードを上げ，ライバルとのビジュアル・バトルに挑む。育てたキャラ同士を対戦させることも可能。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

アトラスからシミュレーションRPG『アナザバイブル』が発表になっている。『カービィ2』は3月になった。初心会にて発表された，バンダイ系列会社によるキャラクターもののタイトルが，ひときわ目立っている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月3日	パックインタイム	アクションパズル	ナムコ	〈込〉3,800円
1月下旬	SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	4,700円
2月下旬	★NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	未定
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	3,900円
95年予定	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
未定	Jリーグサポーターズ BOX	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
1月13日	スーパーチャイニーズランド3	アクション	カルチャーブレーン	4,200円
1月予定	蒼き伝説シュート!	サッカーSLG	バンプレスト	〈込〉3,980円
	パチスロ必勝ガイドGB	パチスロ	マジファクト	4,500円
2月予定	★ガメラ(仮)	アクション	エンジェル	〈込〉3,980円
	ネオ・シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	4,800円
	バトルクラッシャー	アクション	バンプレスト	〈込〉3,980円
3月中旬	★アナザバイブル	SLG+RPG	アトラス	5,500円
3月予定	アルフレッドチキン	アクション	サンソフト	4,300円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	星のカービィ2	アクション	任天堂	3,900円
	★ONI V(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★GB版GO GO アックマン(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉3,980円
春頃予定	熱闘ワールドヒーローズ2 JET	対戦格闘	タカラ	4,660円
	★ママレードボーイ(仮)	SLG	バンダイ	未定
未定	Jリーグウイニングゴール2	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	★テレビアニメ スラムダンク2(仮)	バスケットボール	バンダイ	未定
	原人コッツ(仮)	アクション	ビーアイ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ3〜ドキドキスポーツフェスティバル(コナミ)11月25日→11月26日



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	タイトル
1	↑前2位	ファイナルファンタジーI・II ●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	↑再登場	桃太郎伝説外伝 ●ハドソン ●RPG ●6,800円
3	↑前4位	星のカービィ〜夢の泉の物語 ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
4	前1位	ボンバーマンII ●ハドソン ●アクション ●5,800円
5	↑再登場	ワリオの森 ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

ここ数か月，新作の発表がない。初心会出展も『森田将棋2』のみであった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	14,800円
未定	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND〜大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ〜大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定



ゲームギア
GAME GEAR

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

『ソニックドリフト』が再登場。一度ドリフトの味を覚えるともうやみつきでしょ？

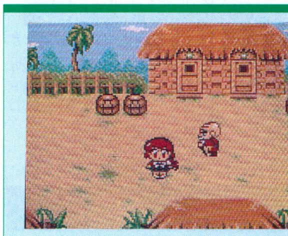
順位		タイトル
1	初登場	モルドリアン～光と闇の姉妹 ●セガ ●RPG ●4,800円
2	—	対戦麻雀・好牌2 ●セガ ●麻雀 ●3,800円
3	—	リディック・ボウ・ボクシング ●マイクロネット ●ボクシング ●3,800円
4	↑再登場	ジュラシック・パーク ●セガ ●アクション ●3,800円
5	↑再登場	ソニックドリフト ●セガ ●レーシング ●4,800円

東奔西走
画期的戦闘システムとオリジナル・ストーリーが魅力

少女雑誌「なかよし」に連載され，爆発的な人気を誇った『レイアース』。アニメも放送されてますます絶好調だ。原作は，とくに女子中学生に圧倒的な支持を得ているCLAMP。ゲームでは，作者自身が描きおろした“光・海・風”のちびキャラが大活躍するぞ。

このゲームの特徴は，戦闘方法にある。「スロットバトルシステム」といい，モンスターとの戦闘時にどのキャラを戦わせるかをスロットで決めるのだ。戦闘画面になるとスロットが回るので，戦わせたいキャラのところでうまくボタンを押せばいい。このときスロットの回転速度が速いと，攻撃値が高くなるという，ギャンブル的な要素を含んでいるのだ。

ストーリーは異世界「セフィーロ」でくり広げられる。エメロード姫を救うためにこの世界へ召喚されてきた3人だが，ある日モコナがいなくなってしまう。モコナがいなければ，右も左もわからない。エメロード姫を救う前に，モコナを探す旅にでるハメになってしまった。さて，どんな冒険が待ち受けているのか？（西部雅子）



マジックナイト
魔法騎士レイアース
■セガ　■RPG
■4,800円　■12月16日発売予定



▲ゲームはオリジナル・ストーリーで展開する。CLAMP自身による描き下ろしのちびキャラがかわいい！



◀スロットバトルでガンガンいこう。目押しが必要？

今月の新作

本数は他機種におよばないものの，注目度の高いソフトが集中しているのだ。何を買うか悩むのは当然のこと。その中でも注目せずにはいられないのは，やっぱり『ぷよ通』でしょう。前作よりも格段にパワーアップしたぷよ地獄に，今日もまた１人ハマってゆく……。

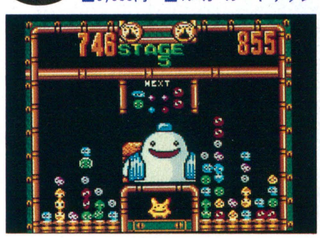
新規参入のバンダイからは『スラムダンク』が発売される。

魔法騎士（マジックナイト）レイアース
12／16　■セガ　■RPG　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



月刊誌やアニメで好評を得ている同タイトルのマンガを題材にしたもの。ストーリーはオリジナル。セフィーロと呼ばれる異世界を舞台にして，マジックナイトたちが戦いをくり広げる。

ぷよぷよ通
12／16　■コンパイル　■アクションパズル　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］人気ゲーム第2弾。基本ルールはそのままに，相殺システム，新おじゃまぷよ登場などの改良がほどこされた。1P&2Pプレイの他に，CPUが2人分を受け持つ疑似4人対戦も可能。

テレビアニメ スラムダンク
12月　■バンダイ　■バスケットSLG　■4,800円（予）　■容量未定



［スーパーファミコンから移植］同タイトルのコミック&アニメを題材としたビジュアルバスケ。試合中にコマンドを選択，それにおうじたビジュアル・シーンが展開して，ゲームが進んでいく。

サムライスピリッツ
12／16　■タカラ　■対戦格闘　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］人気の剣術アクションをゲームギアで再現。一部のキャラクターやボーナス・ステージは削除されたものの，技の数やデモなどはそのまま移植されている。

フレッド・カプルスズゴルフ
12／23　■セガ　■ゴルフ　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



ゴルフにくわしくない人や，ビギナーでも気負いせずに遊べる親切設計のゴルフゲーム。オリジナル・コースを4コース用意し，各ホールごとにカプルスがコメント。彼と対決できるモードもある。

DataBase ゲームギア新作発売予定表
来月はディズニーのゲームが2本発売される予定だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月13日	ミッキーマウスの伝説の大国	アクション	セガ	3,800円
	ライオンキング	アクション	セガ	3,800円
1月27日	ぎゃんぶるぱにっく	テーブルゲーム	セガ	3,800円
2月下旬	★NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	未定
2月予定	NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	4,800円
	シルヴァンテイル	ARPG	セガ	（予）5,500円
	リスター・ザ・シューティングスター	アクション	セガ	（予）3,800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
95年予定	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
未定	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	（予）3,800円
	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

HOT 10

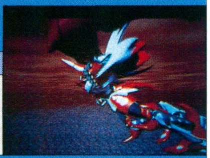
今月の売れ筋ソフト

『ヴァジュラ弐』が初登場1位を獲得。敵の攻撃がなかなか激しいこのゲーム。全6ステージをクリアすると，隠しステージに行けるのだ。

1 ヴァジュラ弐

初登場

●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円



2 ハイパリオン

前1位

●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円



3 Dr.パウロのとっておきビデオ

初登場

●ドライアイス
●その他
●7,800円



4 バーチャルカメラマン2

前4位

●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円



5 メロンブレイン

前2位

●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)



6 トライアッドストーン（前3位）
●セガ
●アクション
●9,800円

7 3Dミュージアム（前5位）
●パイオニア
●ビジュアル集
●13,000円(込)

8 ドラドラパラダイス（前6位）
●プラネット
●麻雀
●9,800円

9 バーチャルカメラマン（↑再登場）
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円

10 ハイローラーバトル（前9位）
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

ランキング協力：秋葉原・ツクモパソコン本店

プレイ感想記 参加型アニメ映画としての『ドン・キホーテ』

『ドン・キホーテ』は，ゲーム・ジャンルとしてはRPGにあたる。実際にプレイしてみると，システムやシナリオはきわめてオーソドックス。現在のRPGに慣れたプレイヤーは，もの足りなさを感じるかもしれない。しかし，このソフトの真の意図は，観賞者が参加できるアニメ映画――インタラクティブ・ムービーという新しいメディアを確立することにある。そして，その参加する手段として選択されたのが，プレイヤーがもっとも感情移入しやすい，RPGというジャンルなのだ。

今後，このジャンルがLA上でどのような発展を見せるのか，興味深いところだ。　（中村京子）

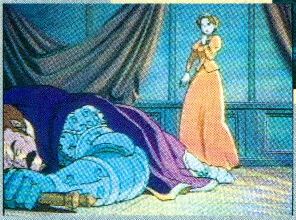


ドン・キホーテ

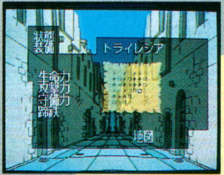
■プルミエ　■RPG
■9,800円　■12月20日発売予定

すべては夢からはじまった……

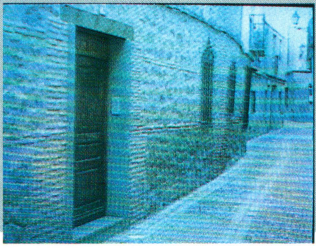




▼▶ある国が滅ぼされようとする夢を見て，とび起きた主人公。外にでてみると，無数の流星群が…

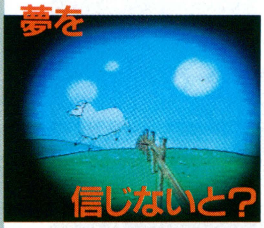


◀▼街はとにかく広い。どこに何があるか覚えておかないと迷うかも





◀スペインの街並み。ゲーム中では，この雰囲気を大事に再現



◀夢のつづきを見るか，てなカンジで羊が……。ゲーム・オーバーだ

今月のジャケット



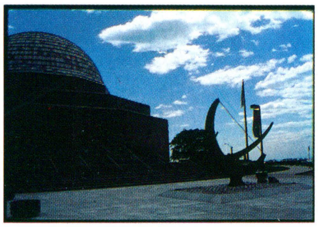
ⒸPREMIER INTERNATIONAL

今月の新作

いよいよ年末商戦の季節がやってきたが，LAは新作1タイトルと，いたってマイペース。しかし，『ブルー・シカゴ・ブルース』は，プレイヤーの判断力が要求される手ごわいソフト。エンディングも数種類あるので，年末はこの1本でも大丈夫かな？

ブルー・シカゴ・ブルース

12／20　■リバーヒルソフト　■AVG
■9,800円　■LD-ROM²



J.B.ハロルド・シリーズの最新作。シカゴロケによる動画映像が，ゲーム全編にわたって展開する。捜査に時間の概念を取り入れ，単なるコマンド総当たりでは事件を解決できないようになっている。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

今月は，新規発表タイトルはナシ。来月以降に期待を持ちたい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
3年予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
未定	美リュージョンコレクション3	写真集	プラネット	5,800円
▼メガLD				
1月25日	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
1月予定	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	ロードブラスター	アクション	パイオニア	未定
2月予定	レガシー(仮)	AVG	NLP	未定
	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゴーストラッシュ!(パイオニア)11月10日→12月3日●美リュージョンコレクション渡辺美奈代・メガLD版(プラネット)11月下旬→1月●美リュージョンコレクション坂木優子(プラネット)11月下旬→11月25日●バック・トゥ・ザ・江戸(TBS)11月→12月20日●メロンブレイン(パイオニア)11月下旬→12月20日●ドン・キホーテ(プルミエ)11月下旬→12月20日

★……今月DataBaseに初登場した新作



3DO

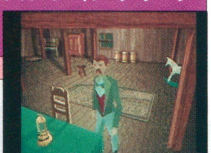
3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月につづき今月も新作ラッシュかと思いきや，普段と変わりない様子を見せているのであった。トップは『アローン』が獲得。

1 アローン・イン・ザ・ダーク



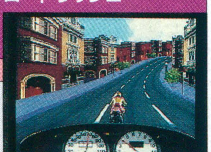
初登場
●ボニーキャニオン
●AVG
●7,800円

2 ショックウェーブ



前１位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●9,800円

3 ロードラッシュ



前２位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●バイクレーシング
●8,800円

4 メガレース



初登場
●マルチソフト
●レーシング
●8,800円

5 ノバストーム



初登場
●T&Eソフト
●3Dシューティング
●8,800円

6 ウイニングポスト 前3位
●光栄
●競馬SLG
●12,800円

7 アウターワールド 初登場
●インタープレイ
●アクション
●8,800円

8 競馬最勝の法則 初登場
●コピアシステム
●競馬予想
●9,800円

9 チキチキマシン猛レース ～ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦 ↑再登場
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円

10 信長の野望・覇王伝 前4位
●光栄
●SLG
●12,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
メッセサンオー本店（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

うれしいね　新型ハードもでて，周辺機器も充実！

3DOリアルの性能をそのまま引き継いだ「FZ-10」を，松下電器産業が11月11日に44,800円で発売した。「FZ-10」は従来機にくらべ23%薄，重さは40%減となっている。また周辺機器として，カラオケミキサーやメモリーユニットなどを年内に発売予定。なお現在発売中のビデオCDアダプターはFZ-1用で，FZ-10用は来春に発売される。

そしてもうひとつ「6ボタンコントロールパッド」も紹介しよう。発売を待ち望んでいた人も多いことだろう。なんといっても格闘ゲームには必需品とまでいえるアイテムだ。こちらは11月18日に発売されている。こうして周辺機器も充実してくれれば，より快適な環境でプレイできるね。

（西部雅子）



▲トップ・ローディングを採用し，電子回路の高集積度化やキー・デバイスのコストダウンにより，この価格に



6ボタンコントロールパッド／2,480円
▲これで『スパⅡX』もバッチリだ。11月18日に発売済み

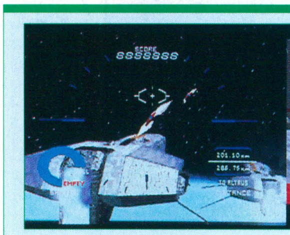


カラオケミキサー／12,800円
▲これで練習して，みんなの前で自慢のノドを披露しよう。12月22日発売予定



メモリーユニット／価格未定
▲バックアップメモリを搭載している。CDが付属する予定だ。年内発売予定

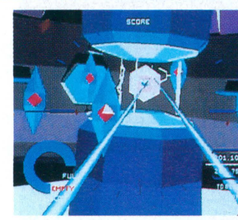
祝・移植!　高度な技術のオンパレード



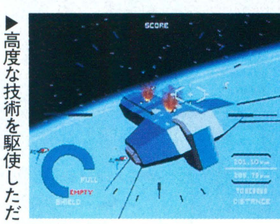
スターブレード

■ナムコ　■3Dシューティング
■7,800円　■12月16日発売予定

ナムコの名作『スターブレード』が移植されるぞ。移植するにあたって，2パターンのモードを用意。アーケードを完全移植したフラット・シェーディング版と，リアルな映像で迫るテクスチャー・マッピング版だ。とくにテクスチャー・モードのほうは，ノーマル版よりも映像が格段に美しくなっているぞ。どれだけスゴいかは，画面写真をご覧あれ。



◀小型戦闘機「ジオソード」に乗って任務を遂行



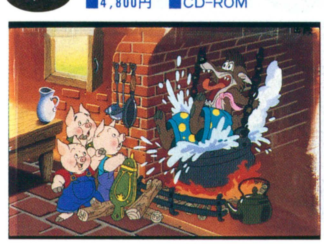
▶高度な技術を駆使しただけあってデキは最高

今月の新作

今年のクリスマス・プレゼントはもう決まりましたか？『ポリスノーツ・パイロットディスク』は，ファンなら絶対押さえておきたいソフト。限定発売なのでお早めに。トピックスでも紹介しているけれど，緊急発売が決定した『スターブレード』も，見逃せないぞ。他機種からの移植タイトルも増えてきて，好調だね。

平田昭吾インタラクティブ絵本「三びきのこぶた」

12／2　■エルコム　■絵本　■4,800円　■CD-ROM



三びきのこぶた兄弟と，オオカミの童話。このシリーズを通して「人や動物を愛する心」を育てることに重点をおいている。すべての子供たちが楽しめるように，さまざまな工夫がなされている。

平田昭吾インタラクティブ絵本「にんぎょひめ」

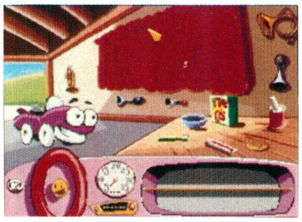
12／2　■エルコム　■絵本　■4,800円　■CD-ROM



簡素で美しい絵とネイティブな発音で名作「にんぎょひめ」の世界を表現する。音声は日／英／仏の3か国語で表現が可能となっており，しかもしっかりした発音なので，言語教育にもピッタリ。

パットパットとパレードに行こう!

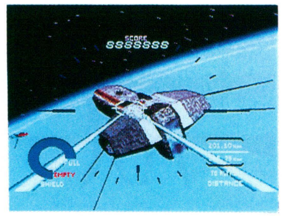
12/2 ■メディアビジョン ■オムニバス ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］さまざまな問題を解決しながらパットパットとパレードにでかけるオムニバス形式のゲーム。子供の物事を解決しようとする能力や，探究心を引きだすことが狙い。

スターブレード

12/16 ■ナムコ ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］アーケード版を完全移植したモードと，リアルな映像を目指したテクスチャー・モードの2種類を用意。大ヒットを飛ばしたあの名作が，パワーアップしてよみがえる。

デモリションマン

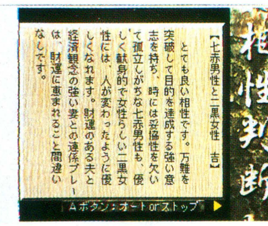
12/9 ■ヴァージンゲーム ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］大ヒットした映画をもとにしたもの。シルベスター・スタローンがゲームのためだけに撮影を行ない，映画に負けないくらいの迫力ある戦闘シーンが楽しめる。全18ステージ。

九星占術による平成開運暦

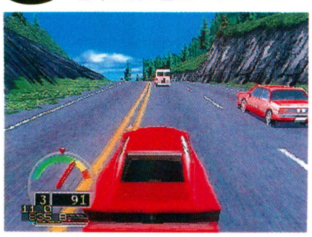
12/9 ■アリアドネ ■占い ■7,800円 ■CD-ROM



圧倒的な支持を受けている「九星占術」が３ＤＯに登場。2001年までの毎月の運勢を収録，大安吉日など毎日でも使える生活密着情報も満載している。「九星占術」とは，中国の歴史の統計学。

ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン

12/9 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］米国の著名な車雑誌「Road&Track」の全面的な監修によるドライブ。世界の名車8車種を自由に乗り回すことができる。前出の雑誌から提供された実写データをもとに映像を構成。

卒業FINAL

12/9 ■シャーロック ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM





▶まぶしいくらいに輝いている，女のコたち。一流大学に入れられるかな

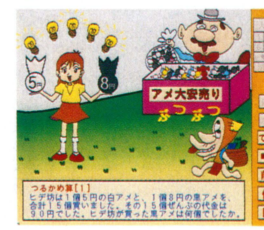


◀簡単には言うことを聞いてくれない彼女たち。そういうお年頃なのよね

［パソコンから移植］PC-98版，PCエンジン版ともにヒットした育成SLG。プレイヤーは女子校の新任教師。個性豊かな5人の生徒を，高3の1年間指導する。指導方法によって卒業後の結果が変わる。

ナオコとヒデ坊 算数の天才1

12/10 ■学漫 ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM



対象年令は小学3～6年生で，算数の文章問題をマンガ形式にしたもの。解きかたの手順をストーリー仕立てにしてあるので，それを追うだけで学力が身につく。算数の苦手な子供に最適。

ナオコとヒデ坊 算数の天才2

12/10 ■学漫 ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM



用意された問題をマンガを読むようなカンジで主人公キャラと一緒に解いていく。このソフトでは，速さの文章問題と通過算を取り上げている。小学3～6年生が対象だが，1年生からでも楽しめる。

ナオコとヒデ坊 漢字の天才1

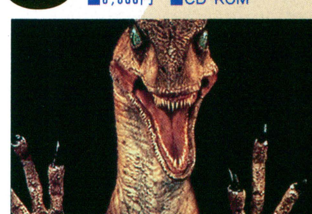
12/10 ■学漫 ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM

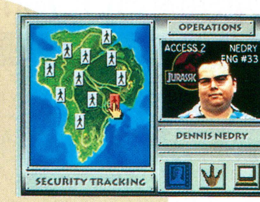


漢字を「読みを表す字」と「意味＝部首」とにわけて記憶する方法を取り上げたもの。楽しみながら覚えられるのが特徴。小学生から大人まで，幅広く利用できる。

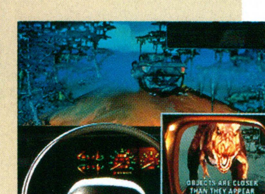
ジュラシックパークインタラクティブ

12/2 ■ユニバーサルインタラクティブ ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM





▶パーク内で孤立してしまった従業員やゲスト（お客さん）たちを助けるのだ

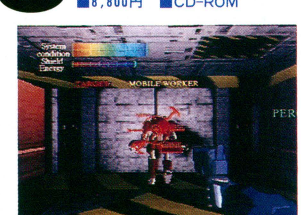


◀でた，T-レックス！必死で逃げないと喰われちゃうぞ

［海外から移植］同タイトルの映画を題材にしたアクション。ストーリーはオリジナルとなっている。パーク内ではぐれた従業員やゲストを，ミニ・ゲームをクリアしつつ救出に行くのが目的。

ベルゼリオン

12/16 ■ヒューマン ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］架空世界「シェルタードーム」で起こるさまざまな事件を解決する。8話オムニバス形式で，ハイテンポでストーリーが展開していく。美しいCGが織りなす，重厚な世界観が特徴。

突撃機関（カラクリ）！メガダす!!

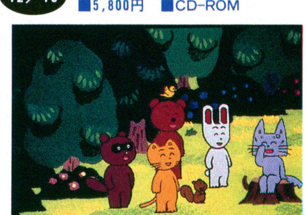
12/16 ■ワープ ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



それぞれ特徴のある4体のロボットの中から1体を選んで，フィールド内で戦う。相手に体当たりしたり，弾を撃ち込んだりして場外へはじき飛ばす。アイテムをうまく利用するのがコツ。

眠れぬ夜の小さなお話

12/16 ■アミューズ ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



［PCエンジンから移植］物語が4話，ムービーが5話，ミニゲームが七つ入っている電子絵本。原作・音楽・ナレーションを原　由子が担当。完全英語吹き替えの，日／英バイリンガル版。

インセクターウォー

12/16 ■リバーヒルソフト ■3Dアクション ■8,800円 ■CD-ROM



CGデザインに重藤賢一氏を起用した，ポップでかわいいインセクターが魅力のアクション・ゲーム。3Dのコックピット視点で敵と撃ち合い，生き残りを競う。最大4人まで対戦が可能。

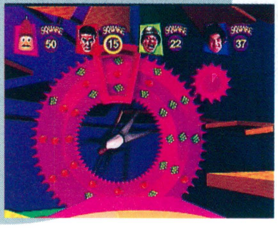
痛快ゲームショー・ツイステッド

12／22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル ■8,800円 ■CD-ROM





▲最大5人までプレイ可能なので、人が集まるときにはもってこいのゲームだ

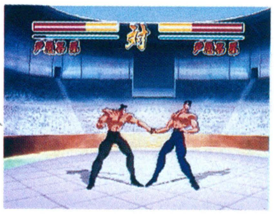


◀独特なアメリカン・テイストが満載。バカバカしいギャグが楽しめるぞ

［海外から移植］ハリウッド番組調の軽快なトークがウリ。プレイヤーは番組の参加者の1人として，さまざまなゲームやクイズに挑戦。ゲームは全部で9種類。どれもユニークなものばかり。

幽★遊★白書

12／23 ■トミー ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



原作・アニメともに人気の高かった「暗黒武術会」と「魔界の扉編」のストーリーを使用。登場するキャラは全部で15人。バトル部分のパターンはすべて描き下ろしのセル画を使用している。

シュトラール～秘められし七つの光

12／上 ■メディアエンターテイメント ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



画面に表示される指示にしたがってボタンを押すタイプのアクション。主人公アレクシスは，万物の源を封印した七つのクリスタルを求めて旅立つ。進行しだいでエンディングが48種類に変化する。

ポリスノーツ・パイロットディスク

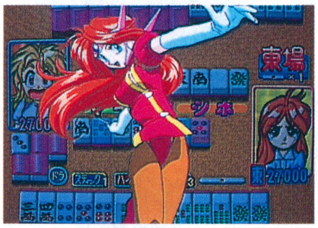
12月 ■コナミ ■ディスクマガジン ■価格未定 ■CD-ROM



来年発売予定のAVG『ポリスノーツ』の予告編的なディスクマガジン・ソフト。体験ゲーム，本編の予告編デモ，メイキング，インタビュー，設定資料集などを収録している。本数限定発売。

アイドル雀士スーチーパイスペシャル

12／中 ■ジャレコ ■麻雀 ■価格未定 ■CD-ROM

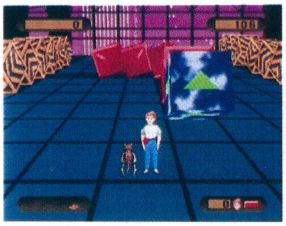


［アーケードから移植］キャラクター・デザインに園田健一を起用した美少女麻雀ゲーム。アーケード版には登場しなかった7人の華麗なキャラも登場する。いずれも個性的なツミコミ技を持っている。

アフターケア

グリッダーズ

11／下 ■ザ・3DOカンパニー ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM

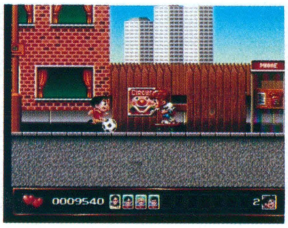


［海外から移植］幾何学3Dの謎を解き，迷宮工場を脱出することが目的。キラーグリッダーズとハンターたちがプレイヤーの行く手を阻む。25分以上のCDレベル・オリジナル・サウンドが魅力。

アフターケア

グレートサッカーキッド

11／下 ■ザ・3DOカンパニー ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］くだけて散らばったゴールドトロフィーを取りもどすために，サッカーキッドが各国を駆けめぐる。ボールを使った多彩なアクションで進んでいく。25面以上のステージを用意。

DataBase 3DO新作発売予定表

来年の春にバンタンから，昔なつかしのアニメ『妖怪人間ベム』のゲームが発売される。アクションパズルだった『フロポン君』の続編は，シューティング・ゲームとなった。今月『スターブレード』が発売されたように，今後も緊急発売タイトルがあるかも……?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月6日	平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと七ひきのこやぎ」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」	絵本	エルコム	4,800円
1月9日	タロット占い	占い	三修社	7,800円
1月13日	マカロニほうれん荘	オムニバス	東芝EMI	8,800円
	★ピーター・フランクル パズルの塔	パズル	HAMLET	7,800円
1月20日	AD＆Dロストダンジョン	RPG	T＆Eソフト	9,800円
	モンタナ・ジョーンズ	AVG	フューチャー・パイレーツ	8,800円
1月27日	Dの食卓	AVG	ワープ	8,800円
1月中旬	石田芳夫九段の囲碁制覇	囲碁	G.A.M.／EAV	12,800円
1月予定	スターコントロールII	ARPG	BMGビクター	8,800円
	ライズ オブ ザ ロボット	対戦格闘	マルチソフト	(予) 8,800円
2月中旬	おやじハンター麻雀(仮)	麻雀	ワープ	4,800円
2月予定	フラッシュバック	アクション	インタープレイ	8,800円
	バーチャルドラゴンウォーズエッジ(仮)	RPG	サラインターナショナル	未定
	姓名判断	占い	三修社	7,800円
	ファッティベアの誕生日(仮)	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
3月10日	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	8,800円
3月予定	★囲碁タイムトライアル・死活マスター	囲碁	エマテック	未定
	セサミストリートナンバーズ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	三國志IV	SLG	光栄	未定
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	(タイトル未定)	ドライブ	タイトー	未定
	★妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	7,800円
5月予定	★スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
春頃予定	ナオコとヒデ坊・英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊・料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ドラえもん友情伝説	AVG	小学館	未定
	★紺碧の艦隊	SLG	徳間書店	(予) 9,800円
	(タイトル未定)	未定	HAMLET	未定
	爆笑オール吉本クイズバトル	クイズ	吉本興業	未定
7月予定	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
未定	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンゲーム	未定
	The 11th Hour～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol. 2」(仮)	絵本	エルコム	4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	3Dアトラス(仮)	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★サッカーゲーム(仮)	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	ワールドカップスペシャル	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	★スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	セタ	未定
	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	未定
	サムライショウダウン	対戦格闘	BMGビクター	8,800円
	GEX	RPG	BMGビクター	8,800円
	バスケットボール	バスケットボール	BMGビクター	未定
	ノンタンといっしょ～あっちこっちゴー(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	ノンタンといっしょ～タイムマシンにおねがい(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	FIGPin 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	ミスト	AVG	マイクロキャビン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ドラゴンズ・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	★Putt-Putt Gose to the Moon	教育	メディアビジョン	未定
	★ブルーフォレスト物語～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボー・ジャパン	(予) 6,300円

■発売中止が決定した作品……●囲碁タイムトライアル・官子譜(エマテック)●囲碁タイムトライアル・手筋1(エマテック)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)11月18日→12月16日●オフワールドインターセプター(BMGビクター)11月25日→12月16日●平田昭吾インタラクティブ絵本「しらゆきひめ」(エルコム)11月3日→11月4日●平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりVol. 1」(エルコム)11月3日→11月4日



プレイディア
PLAYDIA

メイクアップ

『セーラームーン』がクイズになって登場

先月はアニメ界の大御所『ドラゴンボールZ』を紹介した。それにつづいて今月は，『美少女戦士セーラームーンS』だ。

ダイモーン・クイーズが絵本作家「岬　朝子」の講演会に出現し，彼女のピュアな心を奪い取ってしまった。クイーズを倒し，彼女の心を取りもどさなければならない，というのがストーリー。

敵は五つのステージからいろいろなクイズを20問出題してくる。そのうちの16問以上に正解するとパスワードが出現し，五つのステージのパスワードをすべてそろえると，強敵クイーズとの決戦となる。低年齢向けとあって，クイズの内容はやさしめだが，セーラームーンに関する問題はけっこうマニアック。ファン必携の1本だ。

（倉元一浩）



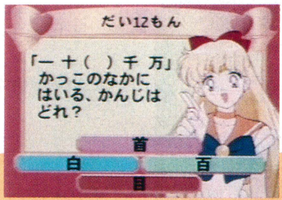
美少女戦士セーラームーンS
～クイズ対決!セーラーパワー結集!!

■バンダイ　■クイズ
■4,800円　■発売中

クイズに答えておしおきよ!!



▲使用されている映像は，新たに制作されたアニメなのだ。必殺技シーンも収録!



▶選択したセーラー戦士によってジャンルも変化



◀四つの絵の中から，パスワードを選択しよう



▲5人の戦士全員分のパスワードを見つけなければ先に進めないぞ



▲エンディングでは主題歌のカラオケが。正解数によりバックの映像が変わるのだ

今月の新作

今月発売される新作の中には，『ドラゴンボールZ』の続編『真サイヤ人絶滅計画宇宙編』が早くも姿を見せている。原作やアニメはかなりの人気を誇っているだけに，このままシリーズ化される可能性も大きい。幅広い年齢層に人気を誇る『ウルトラセブン』や，かわいい動物たちが登場する『どうぶつたんけんたい』も注目だ。

出発!どうぶつたんけんたい

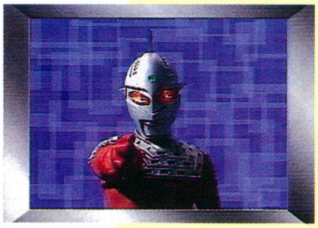
12／上　■バンダイ　■クイズ　■3,800円（予）　■CD-ROM



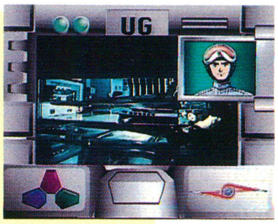
すごろく方式で進められるクイズゲーム。数々の動物クイズをクリアして，相手より早くジャングルの奥に住むターザンに，動物王の称号をもらいに行くのが目的。動物図鑑も収録。

ウルトラセブン～地球防衛作戦

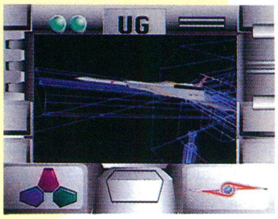
12／中　■バンダイ　■AVG　■4,800円（予）　■CD-ROM



『パワード』のシステムにアドベンチャー性，ストーリー性を加えた「ウルトラシリーズ」最新作。宇宙人から地球を守るため，ウルトラセブンに変身して戦う。インタラクティブ要素も強化。



▶エレキング，キングジョーなど，本編でおなじみの宇宙人が多数登場



◀ダンジョンを探索し，宇宙人が仕掛けたワナを見つけたりするイベントも

ドラゴンボールZ・真サイヤ人絶滅計画宇宙編

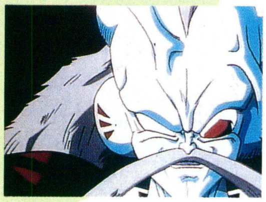
12／中　■バンダイ　■AVG　■4,800円（予）　■CD-ROM



動画を中心に進行するインタラクティブ・アニメーション。悪の根元Dr.ライチの恐ろしい計画を阻止することが目的。使用したアイテムなどによって展開が変わるマルチエンド方式を採用。



▶前作同様の迫力あるバトル。選択した攻撃法によって話の展開も変化する



◀サイヤ人を滅ぼすためにDr・ライチが生みだした究極の戦士の実力は?

DataBase プレイディア新作発売予定表

現在のところ，新作予定は『アンパンマン』1タイトルのみだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	それゆけ!アンパンマン（仮）	未定	バンダイ	（予）4,800円



ジャガー
JAGUAR

仰天　世界初64ビットマシン「ジャガー」の日本国内輸入販売が開始!

リンクスで有名なアタリ社が，長年の経験にもとづき，64ビットの処理能力を持った高機能マシン「ジャガー」を制作した。といってもこのマシン，すでに米国では販売されているのだが，このたび日本国内でもトイザラスなどで輸入販売することになったのだ。日本での発売日は12月８日（つまり発売中）で，価格は29,800円とかなり格安となっている。

ソフトのほうは，すでにアメリカで販売されている作品の中から，日本人のテイストにあったものだけを，年間を通じて毎月継続的に輸入販売していく予定だという。

今ならジャガーの日本上陸を記念して，ゲーム機本体とゲームソフト『エイリアンVSプレデター』をセットにした「ジャガー・プラス」をキャンペーン・セットとして限定数販売中（キャンペーン期間は12月末まで）。価格も特別価格の34,800円だ。　（石井弘一）



◀本体と同時発売の『エイリアンVSプレデター』。ドロドロした雰囲気がなんとも言えない。ホラー好きにオススメ



▶今年のCESでもかなり人気があった『テンペスト2000』。単純なルールで，中毒性を持ったゲームだ

ジャガーのおもな仕様

CPU	メイン	64ビットRISCタイプCPU
		（キャッシュ4Kバイト・26.6MHz）
	サブ	Object，Blitter，DSP，MC68000
グラフィック機能	最大カラー	1680万色（32ビット）
	画面分解能	720×576（最大）
	エフェクト	キャラクターマッピング，ピクセルマッピング，モーフィング，ラッピング，ライティング，光の透過処理
サウンド	CDクラス（8キロSRAM）	
データ転送速度	106.4Mバイト／秒	
映像出力	RGB，S端子，ビデオ端子	
パッド端子	2ポート	
ソフト形態	ROMカートリッジ	
同梱品	ビデオケーブル，ACアダプター	
オプション	CD-ROM，通信ケーブル（本体同士），モデム	
本体サイズ	W245mm×H57mm×D255mm	

今月の新作

アメリカではすでに発売されているこれらのソフトは，すべてジャガーのCPUを活用したモノばかりだ。その中でも“6～60才”と幅広い年令を対象にした『テンペスト2000』が今月の注目作だろう。日本のサード・パーティも近々参入する予定だというので，しばらくは目がはなせないマシンとなりそうだ。

エイリアンVSプレデター

12／8　■ムーミン　■3Dアクション　■6,980円　■カートリッジ



20世紀FOXの同名映画のSFX画面を再現した3D映像処理と，スムーズな動きがウリのアクション。プレイヤーはエイリアン，プレデター，海兵のいずれかとなり，それぞれの宇宙船基地で戦う。

ウルフェンシュタイン3D

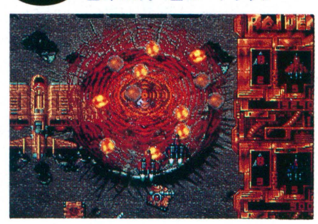
12／15　■ムーミン　■3Dアクション　■6,480円　■カートリッジ



［海外パソコンから移植］国内機種にも移植された人気作の完全修正版。テクスチャー・マッピングをほどこした迷路の中を探索し，うろつく敵を倒しつつ進んでいく。各レベルでのセーブが可能。

雷電

12／15　■ムーミン　■シューティング　■5,480円　■カートリッジ



［アーケードから移植］日米のゲーム・センターでロングラン・ヒットを記録した人気作品の移植版。難易度設定が8段階も用意されているのはうれしい。もちろん2人同時プレイが可能。

テンペスト2000

12／15　■ムーミン　■アクション　■6,480円　■カートリッジ



1994年4月の米国ゲーム・オブ・ザ・マンスを受賞した3Dポリゴン・ゲーム。トラディショナル，テンペストプラス，テンペスト2000，テンペストデュアルの4種類のゲームが収められている。

サイバーモーフ

12／15　■ムーミン　■3Dシューティング　■6,480円　■カートリッジ



50以上のミッションが用意されているスペース3Dコンバット・ゲーム。ホワイトナックルで情報と装備を整え，戦いに挑む。知的生命体“スカイラー”が話しかけるなど，インタラクティブ性高し。

DataBase　ジャガー新作発売予定表

『ディノデュデス』はリンクスでも発売されていた，原始時代が舞台のパズル。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月13日	クレッセント・ギャラクシー	シューティング	ムーミン	5,480円
	エボリューション：ディノデュデス	アクションパズル	ムーミン	5,480円



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

初登場が多数ランクイン。どれも長期ヒットの可能性があり，来月以降は上位陣とかなり入れ替わりそう。『バーチャ2』も入ってくるしね。

1 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
前１位
●SNK
●対戦格闘



2 スーパーストリートファイターⅡX
前２位
●カプコン
●対戦格闘



3 バーチャファイター
↑前４位
●セガ
●対戦格闘



4 ヴァンパイア〜ザ・ナイト・ウォリアーズ
前３位
●カプコン
●対戦格闘



5 リッジレーサー2
↑再登場
●ナムコ
●レーシング



6 初登場 ダライアス外伝
●タイトー
●シューティング

7 初登場 ぷよぷよ通
●セガ
●アクションパズル

8 初登場 ガンバード
●ビデオシステム
●シューティング

9 初登場 豪血寺一族2
●アトラス
●対戦格闘

10 初登場 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変
●SNK
●対戦格闘

がんばれっと これが，ナムコの新作ゲームたちだ

11月24日，ナムコのプライベート・ショーが開催された。かずかずの新作が発表されたので，それらをまとめて紹介しよう。

まずは『鉄拳』。ご存じのとおり，8月のAMショーでも出展されている。下の写真は完成に近いバージョンのものだ。ショーから新たに2キャラが追加され，動きもよくなっているぞ。

『サイバーコマンド』はまさにテクスチャー版『サイバースレッド』。対戦の熱中度はそのままだ。

『たこいかぱにっく』は，一見モグラたたきに見えるが，ナムコならではの味つけが効いた楽しいゲームになっている。マトの裏表がタコとイカになっていて，コンピュータの「タコ！」「イカ！」という声で指定されたほうをたたくというもの。まちがってたたいてしまった場合は当然ミス。友だち同士での対戦プレイはかなりアツくなれるゾ。　（開田清隆）



▲タコイカぶったたきゲーム『たこいかぱにっく』。「タコ！」といったらタコをたたくのだ。判断力が要求されるゲームだぞ。対戦モードで燃えろ！

ナムコの技術が産んだ対戦格闘『鉄拳』

対戦格闘ゲーム『鉄拳』はポリゴン＋テクスチャー・マッピング機能で作られている。そのため，平面の格闘ゲームとはちがい，あらゆる視点から，キャラの動きを表現することが可能だ。

操作方法は1レバー＋4ボタン。ボタンがそれぞれ右，左のパンチ，キックとなっているのも特徴の一つ。操作しだいでパンチとキックのコンビネーションや，ド派手な投げ技などをくりだすことができるのだ。

登場キャラクターは，世界各国の強者8人。空手家や柔道家，イギリス人の骨法使いやロシアのロボットなど，いずれ劣らぬ個性派ぞろい。2P側は服装が異なることもポイントだ。



▲ナムコの技術を駆使した美しいグラフィックで白熱のバトルが展開される





▲▶大きく，美しいキャラクターがなぐる，蹴る，投げる，跳ぶ！　今までの格闘ゲームにはない，新たな格闘スタイルを持った戦士も登場するぞ

アツい対戦が再び『サイバーコマンド』

このゲームは，戦車（ビークル）による対戦シューティング『サイバースレッド』にテクスチャー・マッピングをほどこしたもの。その技術の先駆けである『リッジレーサー』と同じ，「システム22」ボードを使用している。今回は視点を3パターンに切り替えることができるようになった。

ゲーム・システムは『サイバースレッド』を踏襲している。2本のレバーで自機を操作し，バルカンやミサイルで敵機を破壊すれば勝利となる。当然乱入対戦も可能だ。





▶1人プレイ時は多数のボス機も登場する

自機は前作同様，性能のちがう6機から選択できる。今回の戦闘マップは，都市，公園，工場という三つのエリアだ。燃えるぜ！

◀▼テクスチャー・マッピング処理されたバトル・フィールドが超美麗。レバーを前とうしろに倒せば，グルグルと美しい世界が回りだす……

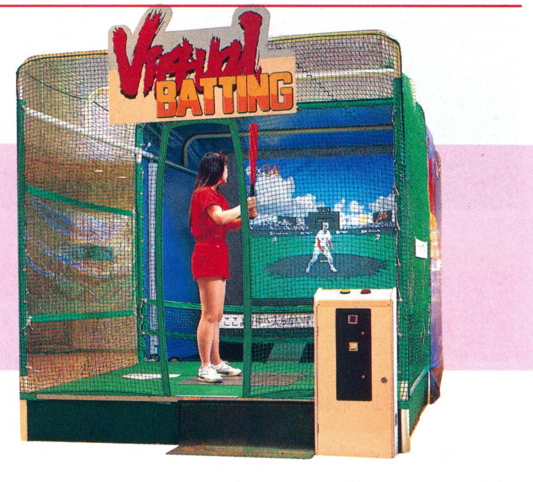




◀プレイ・アドバイスが表示されるようになったぞ

カッキーン！

スコーン!! と打ってストレス解消！



アミューズメント・スペースに新たなバーチャル・リアリティ・マシンが登場する。その名も『バーチャルバッティング』だ。

名前のとおり，飛んでくるボールをバットで打つワケなのだが，そこには「バーチャル」な演出が用意されているのだ。

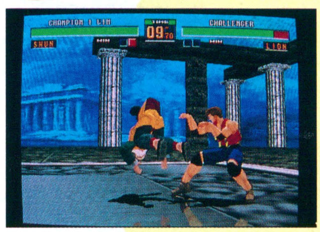
バッター・ボックスから5メートルほどはなれたところに100インチのスクリーンがあり，ピッチャーの投球フォームが映しだされる。そしてちょうどピッチャーがボールをはなす瞬間にボールが飛んでくる。そこをすかさずヒッティング！というわけだ。うまくヒットすれば，ボールが飛んでいく映像に切り替わるぞ。実際に見れば，映像と投球が違和感なく連動されていて，本当にピッチャーがそこで投げているように感じてしまう。球場の臨場感たっぷりだ。

今月の新作

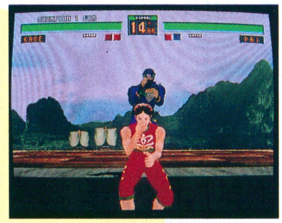
一昨年冬，ゲーム界に新風を巻き起こした『バーチャファイター』が『2』となって登場。前作よりさらに躍動感にあふれるキャラクターが魅力だ。こいつはすごいぞ。『X−MEN』は新アイデアが満載の期待作。スピーディーな戦闘とグラフィックの美しさがウリだ。『セーラームーン』『スーチーパイII』はもちろん♥。

バーチャファイター2

11／下 ■セガ ■対戦格闘



初のポリゴン格闘ゲームとして大人気だった前作が「MODEL2」ボードでパワーアップ。テクスチャー・マッピングでより美しくなったキャラと，その動きが最大の特徴。新キャラも2人登場する。



▶新キャラのシュンとリオンが加わって，ますますアツいバトルが展開されるゾ



◀旧キャラもテクスチャー・マッピングによりグレードアップ

サッカースーパースターズ

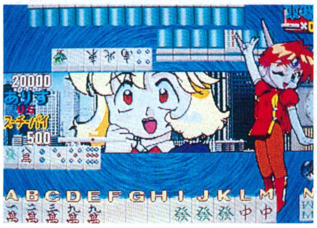
11／下 ■コナミ ■サッカー



世界各国のチームが参加するコナミ・ワールドカップ。視点の切り替えによって，試合の興奮を表現する。2台通信で最大4人までの同時プレイ，乱入対戦が可能。乱入に対する拒否もできる。

アイドル雀士スーチーパイII

12／中 ■ジャレコ ■麻雀



5人の新キャラが登場。神経衰弱でアイテムを獲得できるシステム，園田健一によるキャラクター，かないみか・水谷優子・冨永みーなといった声優による音声も健在。エンディングも複数ある。

X-MEN〜チルドレン オブ ジ アトム

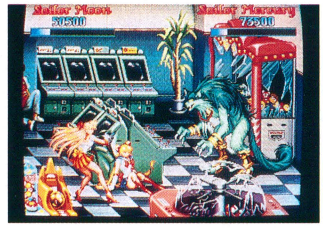
12月 ■カプコン ■対戦格闘



人気のアメコミを題材にした対戦格闘ゲーム。スーパージャンプ中の高空での闘い，追い打ち攻撃，Xゲージなどの新フィーチャーを満載。初心者にもやさしいオートガード・システムも斬新。

美少女戦士セーラームーン

12月 ■バンプレスト ■格闘アクション



超人気アニメが横スクロールのアクション・ゲームとなって登場。キャラは5人のセーラー戦士から選択できるほか，原作者監修のオリジナル必殺技が登場，フル・アニメーションで描かれる。

連珠貴族

12月 ■ビスコ ■連珠



美少女との連珠（五目並べ）対戦ゲーム。個性的な計5人＋αの美少女が登場し，それぞれ3局を1セットとして対戦していく。勝てばゴホウビのグラフィックを見ることができる。2人プレイも可能。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
9月	デモリションマン	ピンボール	タイトー
10月	フリントストーンズ	ピンボール	タイトー
11月上旬	★クイズシアター	パズル	タイトー
11月下旬	マーヴェリック・ザ・ムービー	ピンボール	データイースト
95年予定	★エルム街の悪夢（仮）	ピンボール	サミー
	ダイナギア	アクション	サミー
未定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	究極!!PC原人	アクション	カネコ
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
	フィールドサッカー	サッカー	コナミ
	イーグルショットゴルフ	ゴルフ	サミー
	オーブス	パズル	サミー
	クレイジーボウル	ボーリング	サミー
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	格闘アクション	セガ
	シー・コマンダー	3Dシューティング	セガ
	タイトルファイト２（仮）	ボクシング	セガ

★……今月DataBaseに初登場した新作

『デイトナUSAスペシャル』は多人数対戦型で，しかも稼動筐体を使用するバージョン。ジョイポリスなどの大型店舗に近日中に設置される予定だ。『鉄拳』は名称が正式に決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	★テックウォー	3Dシューティング	セガ
	デイトナUSAスペシャル	レーシング	セガ
	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	脳力向上委員会	パズル	テクモ
	★レボリューションX	ガンシューティング	テクモ
	★サイバーコマンド	3Dアクション	ナムコ
	鉄拳	対戦格闘	ナムコ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
▼MVS対応			
春頃予定	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
未定	★魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	ボンバーマン ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト
	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス
	パズルッコクラブ（仮）	アクションパズル	ビスコ
	カリブの財宝	アクションパズル	フェイス
	ズパパ!	アクション	フェイス



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

CDソフトが大挙して登場。『KOF'94』CD版も圏外9位に入っている。来月は『真サムライ』がトップか？

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	前1位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	●SNK	●対戦格闘	●29,800円
2	↑前5位	ソニックウイングス2(CD)	●ビデオシステム	●シューティング	●6,800円
3	前3位	餓狼伝説スペシャル(CD)	●SNK	●対戦格闘	●7,800円
4	初登場	トップハンター(CD)	●SNK	●アクション	●6,800円
5	前2位	サムライスピリッツ(CD)	●SNK	●対戦格闘	●7,800円

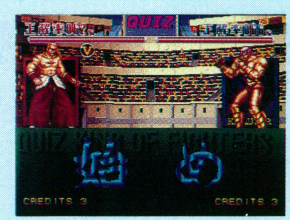
超必もアリ?

今度は，クイズシティーで「キング・オブ」

今月はSNKの人気キャラが総登場する『クイズ・キング・オブ・ファイターズ』をご紹介。

プレイヤーとして登場するのはテリー，舞，リョウ，ロバート，覇王丸，ナコルルの6人。ほかのキャラも出題者として出演するぞ。

1人プレイでは，失踪してしまったユリを捜すストーリー・モード，2人プレイでは協力のほか，対戦モードもある。この対戦モードではクイズゲーム史上初，コマンド入力による"超クイズ必殺技"が使用可能だぞ。（開田清隆）



クイズ・キング・オブ・ファイターズ

■ザウルス　■クイズ
■価格未定　■発売日未定



◀なんと乱入対戦も可能なのだ。これも史上初！



◀舞と天草の対決！ 天草は対戦モード限定使用キャラだ





◀▲通常は4択問題だが，連打クイズやスロットクイズなどもある。格闘クイズでは，回答時間によって攻撃の種類が変わるのだ

今月の新作

ついに『真サムライスピリッツ』が発売になる。それも両メディアでだ。『KOF'94』のときもそうだったけど，こんなに早く家庭用が発売されるなんて，シアワセ〜。さらに『オール・アバウト・真サムライスピリッツ〜上巻・システム解析編』とセットで買えば，よりシアワセになれるぞ(笑)。この冬はこのセットでキマリ！

真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変

12／2　■SNK　■対戦格闘　■29,800円　■202メガ・カートリッジ



ゲーム・センターで大ヒットを飛ばしている剣術アクションが，早くもネオジオで発売される。カートリッジ版では，難易度の設定や表示されるメッセージを英語かスペイン語に変更することが可能。

ダンクドリーム

12／11　■データイースト　■ストリートバスケ　■28,000円　■94メガ・カートリッジ



ストリートバスケットの興奮をそのまま再現。操作は1レバー＋2ボタンと単純ながら，フェイント，リバウンド，ダンクなどのテクニックも使用可能。データイーストのネオジオ・ソフト第4弾。

ネオジオCD

真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変

12／15　■SNK　■対戦格闘　■8,800円　■CD−ROM



CD版はCPUの難易度変更や，コントローラのボタン設定ができるなど，自由にカスタマイズができる。BGMはもちろんアレンジ・バージョンを収録。デラックスな『真サムライ』の世界を満喫できる。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

カートリッジ方面では大きな動きはない。いっぽう，ネオジオCDでは『ファイターズヒストリーダイナマイト』が発売されることになった。BGMは，ゲーマデリック＋バリバリホーンズのユニットによるアレンジ・バージョンが収録される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ボンバーマン ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング	未定
	オペレーションラグナロク	シューティング	NMK	未定
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス	未定
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	天麟の書 死嘩護	対戦格闘	ビスコ	未定
	スーパーバレー'94	バレーボール	ビデオシステム	未定
	パワースパイクスII	バレーボール	ビデオシステム	未定
	カリブの財宝	アクションパズル	フェイス	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズパパ!	アクション	フェイス	未定
▼ネオジオCD				
1月13日	痛快ガンガン行進曲	対戦格闘	ADK	未定
未定	RPG(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	未定
	ゴーストパイロット	シューティング	SNK	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	サイバーリップ	アクション	SNK	未定
	サッカーブロール	サッカー	SNK	未定
	戦国伝承	格闘アクション	SNK	未定
	戦国伝承 2	格闘アクション	SNK	未定
	2020年スーパーベースボール	野球	SNK	未定
	ファイヤースープレックス	プロレス	SNK	未定
	ベースボールスターズプロフェッショナル	野球	SNK	未定
	ミューテイション・ネイション	格闘アクション	SNK	未定
	ライディングヒーロー	バイクレーシング	SNK	未定
	★ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ラギ(ADK)10月15日→10月31日●ニンジャコンバット(ADK)10月15日→10月31日●マジシャンロード(ADK)10月15日→10月31日●ニンジャコマンドー(ADK)10月15日→10月31日●クロススウォード(ADK)10月15日→10月31日●ラリーチェイス(ADK)10月15日→10月31日●ロボアーミー(SNK)10月下旬→未定

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）
メッセサンオー本店（秋葉原）



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●10月第3週
46位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(ポニーキャニオン)
150位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ/アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
175位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
●10月第4週
65位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(ポニーキャニオン)
174位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ/アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
194位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
●11月第1週
26位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
79位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(ポニーキャニオン)
102位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織(キングレコード)
104位 ファンタズマゴリア(NTT出版)
199位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ/アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
●11月第2週
33位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
100位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(ポニーキャニオン)
111位 ファンタズマゴリア(NTT出版)
129位 CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2～フィーチャリング藤崎詩織(キングレコード)
(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

あーっはっはっ

チャムチャムとパクパクが歌うCDが発売されるぞ!!

アイドル+ゲーマーの千葉麗子が，デビュー曲「Non Stop！ One Way Love～餓狼伝説スペシャルのテーマ」につづき，『真サムスピ』のテーマ曲「Brand-New Spirits」のボーカルを担当した。今回はそのチバレイにエピソードを聞いてみたぞ。なお，このインタビューの完全版は，来月発売予定の「オール・アバウト・真サムライスピリッツ～下巻」に掲載される。テレビCMの裏話やサイン色紙プレゼントもあるので買うべし。(聞き手・山中直樹)

――今回も，イメージ・ソング(書き下ろし)+テーマ曲(アレンジ)の2部構成になってますが……。

千葉：「Brand-New Spirits」は，詩の内容が『サムスピ』よりも，私自身に近くて，一番歌いやすかったですね。あとはナコルルとチャムチャムのテーマ曲。これは，本当にそのキャラクターになった気持ちで歌いました。

今回のCDは，ナコルルもチャムチャムも楽しめるでしょ。だから，そのキャラクターが好きな人に聴いてほしい。わたしも，これからコスプレや写真は，チャムチャム一筋でいきたいと思ってます。

――ライブ活動とかは考えてないんですか？

千葉：まだ考えてないんですけど，これで持ち歌が7曲になったんで，小さいライブは開けるかなぁって思ってますね。

――ステージに上がったりするのは好きなほうですか？

千葉：恥ずかしがり屋さんだから，苦手は苦手なんだけど，夏のライブ(8月開催のゲーム・ミュージック・フェスティバルのこと)とかもやってみると，けっこう感動するものだから，いいなぁ……と思ってますね。

――歌手として，今後の目標は？

千葉：だんだん慣れてきて，レコーディングも楽しくなったし，またライブにでて，アルバムができたときとはちがった感動を体験したいですね。それで，自分が好きなことだけをやっていければいいなぁ，という甘い考えが……。

――で，最終目標はゲーム・センター経営ですね？

千葉：そうです(キッパリ)。



▲子分のパクパクと1枚。CDの内容については「今月の新作」をご覧あれ

叫ぶRPG

『ヘラクレスⅣ』アルバム発売記念インタビュー

前号で紹介した2枚組アルバム「ヘラクレスの栄光Ⅳ」の作曲を手掛けた，データイーストのSHOGOさんと，アレンジ曲のボーカルを担当した元・シュガーのDE:RAHさんに，いろいろと裏話を聞いてみたぞ。(聞き手・北野聡士)

――今回作曲されたうえで，苦労した点はありますか？

SHOGO：苦労……というより，今回は作曲しやすかった。ゲームの音楽は，企画者が「○○っぽい曲で」と注文するんだけど，今回は企画者が創造性を大事にしてて，「ここは○○が死んじゃって，悲しい場面で……」みたいな文章を提出してきたの。それがかえって，想像力をかき立ててくれたからね。自由だったぶん，こだわりまくって，締め切りに間に合わなくなったけど(笑)。

――DE:RAHさんは，このアレンジ曲について，どう思われますか？

DE:RAH：いい曲ですよねぇ。

SHOGO：ありがとうございます(笑)。

DE:RAH：はじめて聴いたとき，こう……おなかのなかにいる胎児が，お母さんの心臓の音を聴くような曲っていうか……暖かい感じがしましたね。

――子どものコーラスが，いい味をだしてますよね。

DE:RAH：大変だったわよねぇ，子どもが言うことを聞かなくて(笑)。「私1人で歌うところあるんだから，ギャラ上げてよ」とか言ってましたね。

――なんか，裏話を聞くとイメージが……(苦笑)。





▲ポニーキャニオンから発売中の『ヘラクレスの栄光Ⅳ』
◀SHOGOさん(左)とDE:RAHさん

今月の新作

今月はビデオが7本も登場する。音声のみで展開するドラマつきの「K.O.F'94」は，ファンにとってはうれしい1本になるかも。

パワードギア～アーケードゲームトラック

12/1 ■ソニーレコード ■2,000円(税込)
■CD SRCL-3089



『パワードギア』のオリジナル・サウンドを，45曲にわたって収録。好評のライナー・ノーツと楽譜つき。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Opening②Player Demo③Ranking Display④Player Select⑤Map.1⑥Map.2⑦Area Clear⑧Stage Clear⑨DESERTED TOWN⑩WIN BACK⑪CHASE⑫FORGOTTEN RUINS 1⑬FORGOTTEN RUINS 2⑭RAILROAD IN FLAMES⑮TRUTH⑯STARRY OCEAN⑰Continue⑱AVA-13H AGMISS THEME⑲TEX-66SH RAD THEME⑳V2-200HL SCULD THEME ㉑SVA-1000S HELION THEME ㉒MECHA BRAIN THEME ㉓Score Count Demo ㉔SVA-100M WARLOCK THEME ㉕SVA-100MR WARLOCK MarkⅡ THEME ㉖SVA-100MSR ν WARLOCK THEME ㉗Game Over ㉘SHOOTING AREA ㉙TERMINATE THEM！ ㉚Demo.1 ㉛Demo.2 ㉜Demo.3 ㉝Demo.4 ㉞Demo.5 ㉟Demo.6 ㊱MECHA BRAIN Demo ㊲FAREWELL TO HUMAN ㊳Ending.1 ㊴Ending.2 ㊵Naming ㊶Ending Jeff Perkins ㊷Ending Ray Turner ㊸Ending Glenn Reed ㊹Ending Sarah White ㊺Staff Roll ㊻SE Collection 1 ㊼SE Collection 2 ㊽Voice Collection
作曲：アルフライラ

誕生～デビュー　ドラマティック・コレクションACT. 2

12/1 ■ソニーレコード　■2,500円（税込）
■CD　SRCL-2980



アイドル3人組の芸能界騒動記ドラマ第2弾。今回は彼女たちの初コンサートからドラマ出演など，軌道に乗ってきたアイドル活動が描きだされる。最後に，栄光のアイドル大賞に輝くのは誰？

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：①Episode.1「コンサートの夏はキンチョーの夏」②Episode.2「ドラマでドキドキ！気分爽快！」③Episode.3「山だ！グルメだ！故郷だ！」④Episode.4「仁義なき戦い!!トライクル解散の日!?」⑤Last Episode「決定！アイドル大賞」（挿入歌「サヨナラに触れない」）
作詞：白峰美津子
作曲：岸本友彦，浅田　直（⑤）
声の出演：冨永みーな，笠原弘子，かないみかほか

CDドラマ・英雄伝説Ⅲ～白き魔女

12/2 ■キングレコード　■3,000円（税込）
■CD　KICA-1155



人気のパソコン・ゲームをCDドラマ化。主人公のジュリオ（緒方恵美）とクリス（國府田マリ子）が，巡礼の旅の中でさまざまな人，できごとに出会い，人間として成長していくようすを，原作に忠実に描く。そのほか，3曲のゲーム・サウンドをアレンジ収録。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①Let's Start,OK？②旅立ちの章③泥棒の章④デュルゼルの手紙⑤ガルガの章⑥シャリネの章⑦愛はきらめきのなかに
声の出演：緒方恵美，國府田マリ子，折笠　愛ほか
ボーカル：川菜明子（⑦）

ツインゴッデス／湯川トーベン

12/10 ■ポリドール　■2,200円（税込）
■CD　POCH-2217



今月発売される，プレイステーションの対戦格闘ゲーム『ツインゴッデス』が，早くもアルバムとして登場。収録されている6曲は，いずれも作曲者である湯川トーベンがアレンジを手掛けている。オープニング・テーマのボーカル・バージョンも，彼自身が担当。

ゲーム発売元：ポリグラム
収録曲：①Monster Rock～Theme from CARMILLA～②1-2-3③Mad Dogs④Goblins⑤Rock'n Roll⑥Forever You and Me～永遠の愛～
作詞：湯川トーベン
作・編曲：湯川トーベン
ボーカル：湯川トーベン（②），桑名晴子（⑥）

真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス

12/16 ■ポニーキャニオン　■2,500円（税込）
■CD　PCCB-00169



ファン待望の『真サムスピ』アレンジ・サウンド集。三味線や和太鼓などの生演奏からハードロックなど，曲調は盛りだくさん。ジャケットは，SNKデザイナーによる描き下ろし。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈フル・アレンジ〉①獅子の舞②腹黒③騎士④鬼⑤獣女⑥迷い霧⑦月の花⑧自然の宴・春⑨続・船来女⑩男道⑪お調子六句⑫邪神⑬祭り極める
初回特典：特製CTインデックス（ナコルル）

ソニックウイングス2

12/16 ■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00158



人気シューティング『ソニックウイングス2』のオリジナル・バージョンと，S.E.をすべて収録。また，新登場のネオジオCD版の迫力サウンドも，10曲収録されている。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元： ビデオシステム
収録曲： 〈MVSオリジナル・バージョン〉①ビデオシステム！②オープニング③キャラ選択④日本ステージ⑤ボス⑥ステージ間デモ⑦フランスステージ⑧太平洋ステージ⑨ブラジルステージ⑩アメリカステージ⑪ネパールステージ⑫オーストラリアステージ⑬メキシコステージ⑭ハワイステージ⑮要塞ステージ前半～お猿ステーション⑯要塞ステージ後半⑰最終ボス（大怪球篇）⑱最終ボス（テヌキーチャウド篇）⑲Endingアンジェラのテーマ⑳Ending真尾まおのテーマ㉑Ending真尾まおのテーマ（インスト）㉒Ending緋炎のテーマ㉓Endingシルバーのテーマ㉔Endingハッピー㉕Endingバッド㉖Endingシリアス㉗Endingほのぼの㉘Ending大ボケ㉙Ending悲哀㉚スタッフロール〈ネオジオCDオリジナル・バージョン〉㉛日本ステージ㉜フランスステージ㉝太平洋ステージ㉞ブラジルステージ㉟アメリカステージ㊱ネパールステージ㊲オーストラリアステージ㊳メキシコステージ㊴ハワイステージ㊵Ending真尾まおのテーマ〈S.E.COLLECTION〉㊶S.E.COLLECTION
特典： CDケースサイズ真尾まおステッカー2

豪血寺一族2

12/16 ■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00171



三石琴乃が歌うクララのテーマを聴けるのがうれしい，『豪血寺2』サウンド集。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元： アトラス
収録曲： 〈オリジナル・バージョン〉①スーパークララにおまかせよ②新たなる戦い③豪血寺一族2タイトル④ミジコン行進曲⑤ツッコミーン⑥こちらでございマップ⑦対決だ！⑧Give Me Money⑨アミヤイの夜⑩英雄になりたい・怪しげバージョン⑪英雄になりたい・ヘヴィバージョン⑫英雄になりたい・さわやかバージョン⑬坊主でダダダ！⑭男の空手道partⅡ⑮First Love“初めての愛”⑯涙の「……」⑰ZIZIZI⑱悪がき幼稚園園歌⑲人生一人旅⑳魔法みたいな恋したい㉑ケチャビアン㉒オキナワ～ン㉓／メタメタ㉔ラク顔音頭㉕ブツブツ言うな～！㉖わしがお志摩じゃ㉗哀しみのおババ㉘怪しげな飛行機㉙恐怖の乱れ髪㉚新頭首誕生㉛可愛そうなお種㉜それからどったの？㉝豪血寺一族2メドレー㉞コンティニュー㉟Game Over㊱Game Over－明るいバージョン－㊲「AAA」〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㊳アンジェラ・ベルテVoice㊴ホワイト・バッファローVoice㊵キース・ウェインVoice㊶陣・念Voice㊷大山礼児Voice㊸アニー・ハミルトンVoice㊹破鳥才蔵Voice㊺豪血寺お梅Voice㊻弧空院金田朗Voice㊼弧空院干滋Voice㊽花小路クララVoice㊾サハド・アスラン・リュートVoice㊿豪血寺お志摩Voice 51豪血寺お種Voice 52etc.Voice 53S.E.Collection Ⅰ 54S.E.Collection Ⅱ
特典： ゲームインストラクションカード

三國志Ⅳ・電脳電撃編（サイバー・エレクトリック・バージョン）

12/19 ■光栄　■2,900円（税込）
■CD　KECH-1075



ロックやポップスが中心となった，光栄サウンドウェア・シリーズとしては異色のアレンジ集。シンセサイザーによる軽快な曲で，ひと味ちがった『三國志Ⅳ』の世界を楽しめる。

ゲーム発売元： 光栄
収録曲： ①天翔Ten Syo②散華San Ge③翠漣Sui Ren④竹仙Chiku Sen⑤決起Kek Ki⑥闘野To Ya⑦勝利Syo Ri⑧瑠璃城Ru Ri Jyo⑨流芒Ru Bo⑩海神Kai Jin⑪薫風Kun Pu⑫酔月Sui Getsu⑬蒼天So Ten⑭紫燕宮Shi En Kyu⑮龍砦Ryu Sai⑯敗北Hai Boku⑰葬送So So⑱春陽Syun Yo⑲凶夢Kyo Mu⑳暗河An Ka㉑貂蝉Cho Sen ㉒炎馬En Ba ㉓花宴Ka En ㉔光の地平Hikari No Chihei ㉕Sange Rock Karaoke
作曲： 長生　淳
編曲： 久保田邦夫

信長の野望・天翔記

12/19 ■光栄　■2,900円（税込）
■CD　KECH-1077



『三國志Ⅳ』のアルバムとは対象的な『天翔記』のオーケストラ・アレンジ・バージョン。ワルシャワ・フィルハーモニーホールにて録音された，格調高い演奏が展開される。

ゲーム発売元： 光栄
収録曲： ①乱世の鷹②遠野③湖上の弓月④夏疾風⑤春濤⑥覇王組曲－Warsaw Edition－⑦雲の路⑧風蘭⑨花菜風⑩月下の陣⑪暉映の戦場⑫夢幻の彼方⑬遠い青色
作曲： 菅野よう子
演奏： ワルシャワ国立フィルハーモニー管弦楽団

ファルコムスペシャルBOX'95

12/21 ■キングレコード　■7,400円（税込）
■CD　KICA-9023～5（3枚組）



『風の伝説ザナドゥⅡ』のドラマをはじめ，オーケストラ版『英雄伝説Ⅲ』とFM音源版『イースⅣ』の豪華3枚組。

ゲーム発売元： 日本ファルコム
収録曲： ●ディスク1……〈CDドラマ「風の伝説ザナドゥⅡ」〉①試練②プロローグ・失われた魔法③島④第1章・風がやんで……⑤村⑥第2章・新たなる風の予感⑦風の伝説●ディスク2……〈『英雄伝説Ⅲ』オーケストラ・アレンジ・バージョン〉①白き魔女ゲルド②浜辺の午後③哀しみのメロディ④それ見よ我が元気⑤ボルト大決戦⑥オルドス大聖堂⑦王妃イザベル⑧小さな英雄⑨終焉⑩愛はきらめきのなかに●ディスク3……〈『イースⅣ』J.D.K.スペシャルPARTⅡ〉①Fountain of Love'93②クレーター（未使用曲）③賢者④復活の儀式⑤神殿（未使用曲）⑥ダンジョン⑦リーザ～胸に秘めた想い⑧伝説へ続く道⑨お家⑩悲しくて⑪五忠臣⑫古代都市胎動⑬古代都市浮上⑭塔（未使用曲）⑮エルディール⑯最終決戦⑰新たなる始まり⑱監獄ハウス⑲ゲームオーバー⑳壊れた砂時計 ㉑Fantasy Horizon
声の出演： 山口勝平，江原正士，椎名へきるほか
特典： ガウの特製ピンバッジ

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.1

12/21 ■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7648



10月から再開したラジオ番組「ツインビーPARADISE2」の，第1～4話を収録。オープニング・テーマはもちろん，國府田マリ子と椎名へきるのデュエット，「二人のどんぶりアイランド」も聴ける。

ゲーム発売元： コナミ
収録曲： ①二人のどんぶりアイランド②第1話「パープルベルの丘で」Part1～墜落した宇宙船③第2話「パープルベルの丘で」Part2～サーカステント④第3話「パープルベルの丘で」Part3～奇跡の生命体⑤第4話「パープルベルの丘で」Part4～リッド⑥ハッピー・どんぶり島句・其の壱⑦ツインビーPARADISE2オープニングテーマ・僕らのステキ～paradise mix～
脚本： 井出安軌　**ボーカル：** 國府田マリ子＆椎名へきる
声の出演： 田中真弓，郷里大輔，西原久美子ほか

しあわせの楽園/ウィンビー

12/21 ■キングレコード　■2,000円（税込）
■CD　KICA-7649



「ウィンビー国民的アイドル化計画」が本格的に実現。ついにウィンビーのソロ・アルバムがリリースされる。ボーカル曲からクリスマス・スペシャル・トークまで，ウィンビーの魅力が満載。

ゲーム発売元： コナミ
収録曲： ①Introduction②HOLIDAY③わたしがウィンビー！④星を往く船～paradiseバージョン～⑤Silver Night⑥～db-FM presents～カ・モ・ナ♥パステルハウス⑦ふたりのX'mas
アーティスト： ウィンビー

バーチャファイター“セガサターン”ネオライジング

12/21 ■東芝EMI　■3,000円（税込）
■CD　TYCY-5406



『バーチャファイター』に登場する8人のキャラのテーマ曲をアレンジ収録。さらに，これらの曲すべてにボーカルを添えたバージョンを別トラックで楽しめる，スペシャル盤。

ゲーム発売元： セガ
収録曲： ①Virtua Fighter Theme（'94 version）②Wolf③月は白門の光④My Shadow⑤海水晶の船⑥Stand Tall⑦Winner Takes All⑧傷は企む⑨Warrior Blue⑩Virtua Fighter Theme（'94 version）⑪Wolf⑫月は白門の光⑬My Shadow⑭Stand Tall⑮Winner Takes All⑯Warrior Blue
作詞： Virtua Fighter project teamほか
作曲： 中村隆之
編曲： 畑　亜貴，David Leytzeほか

美少女戦士セーラームーンS～スーパーファミコン版

12/21 ■フォルテミュージック ■2,800円（税込）
■CD FMCC-5051

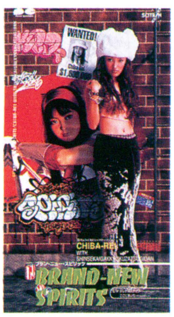


今月登場するスーパーファミコン用の格闘ゲーム『美少女戦士セーラームーンS』にあわせて，アルバムが同時に発売される。全曲アレンジ・バージョンを収録しており，子どもから大人まで，幅広いファンに対応。

ゲーム発売元：エンジェル
収録曲：〈フル・アレンジ〉①オープニングデモ②プレイヤーセレクト③アイキャッチ④デモビジュアルA⑤デモビジュアルB⑥デモビジュアルC⑦ACS⑧ムーンのテーマ⑨マーキュリーのテーマ⑩マーズのテーマ⑪ジュピターのテーマ⑫ヴィーナスのテーマ⑬ウラヌスのテーマ⑭ネプチューンのテーマ⑮プルートのテーマ⑯ちびムーンのテーマ⑰エンディングテーマ
作・編曲：有澤孝紀

ブランニュー・スピリッツ～真サムライスピリッツ・テーマソング～

12/22 ■ポニーキャニオン ■1,000円（税込）
■CDシングル PCDB-00006



新世界楽曲雑技団プロデュースによる『真サムライスピリッツ』のテーマソングを，チャムチャムこと千葉麗子が歌うシングルCD。チャムチャム＆ナコルルの人気女性キャラクターのテーマソングもカップリング収録。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：①ブランニュー・スピリッツ②ここにおいで～ナコルルのテーマ～③ふしぎなバナナン～チャムチャムのテーマ～
アーティスト：CHIBA-REI with 新世界楽曲雑技団

CDシアター・ドラゴンクエストV Vol. 3

12/16 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD



石化から8年。成長した子供たちに助けられたリュカは，はなればなれになったビアンカを探すため，そして真の敵を倒すために再び旅立つ……。最後の戦いに向けて，物語は急激な展開を見せる。

ゲーム発売元：エニックス

アフターケア

スタートリング・オデッセイ2・オフィシャル・ゲーム・ミュージック・サウンド

10/19 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,500円（税込）
■CD TYCY-5401



音楽界の巨匠，宮川　泰が音楽を担当したPCエンジンの『スタートリング・オデッセイ2』の世界を，原曲，アレンジの両方で再現したミュージックCD。オリジナル音源版のPSGが，今となってはなつかしく感じるかも。

ゲーム発売元：レイ・フォース
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①光の伝説②王宮③遥かなる大地④蒼い死神⑤喜びのワルツ⑥限りなき戦い⑦やすらぎの中で⑧大空の旅⑨禁断の空間⑩許されざる者⑪勝利⑫黙示録（滅亡への挑戦者）⑬未来からの風⑭未来からの風（インスト）〈オリジナル・バージョン〉⑮光の伝説⑯王宮⑰町⑱洞窟⑲デンジャーゾーン⑳大空の旅 ㉑村㉒やすらぎの中で ㉓聖ベルハ山 ㉔蒼い死神 ㉕塔 ㉖絶体絶命 ㉗許されざる者 ㉘悲しみを越えて ㉙賢者の神殿 ㉚難攻不落 ㉛勝利 ㉜喜びのワルツ ㉝黙示録（滅亡への挑戦者）
作曲：宮川　泰
編曲：宮川　泰，伊灘　淳
ボーカル：井上喜久子（⑬）



アフターケア

トランスマイグレーション/佐藤　理

10/21　■ソニーレコード　■2,500円（税込）
■CD　SRCL-3015



Macintosh用ソフト『東脳』から，メインテーマ・リミックス・バージョンをはじめとする3曲，そして佐藤　理の新曲2曲を収録したオリジナル・サントラ。限定盤(SRCL-3013～3014／3,500円)には，佐藤　理制作によるMacintosh専用CD-ROMソフトがついている。

ゲーム発売元：ソニー・ミュージックエンタテインメント
収録曲：①TONG-NOU②Frozen Frogs③Transmigration④The Earth is Round⑤TONG-NOU（Esoteric Mix）
作曲：佐藤　理
編曲：成田　忍

アフターケア

マザー２～ギーグの逆襲・オリジナル・イメージ・アルバム

11/2　■ソニーレコード　■2,800円（税込）
■CD　SRCL-3024



『マザー2』をいろどる，独特の趣きを持ったオリジナル・サウンドを全曲収録。サウンド・プロデュースはアルバム「マザー」と同じく，鈴木慶一(ムーンライダーズ)と田中宏和が手掛けている。3曲のリミックス・バージョンも楽しめる。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：①逆襲～眠ってる場合じゃない②冒険をはじめよう③ボーイ・ミーツ・ガール④こんにちわ⑤スノーマン～ウィンターズ・ホワイト～風が吹く～タッシー！⑥いつかきっと⑦乾いたダンス（Super Dry Dance）⑧摩天楼に抱かれて⑨ボルヘスのカクテル～ムーンサイドソング⑩東の果て～旅人に聴かせる唄～ムの修業⑪プライヴェートな風⑫バザール～カラビナスカ（サソリの毒）～ピラミッド⑬メガトンウォーク～エンジョイ・ザ・ダンジョン～黄色っぽいサブマリン⑭ジャングルが目をさます⑮きけ　おまえ～落ちる落ちる⑯大地のラヴソング⑰エイトメロディーズ（記憶の底に）～ウエルカムぼく～夢の迷路～エデンの海～パワー⑱時空を超えろ～ロボットになる～スペーストンネル～THE PLACE（その場所）⑲イナクナリナサイ⑳ビコーズ・アイ・ラブ・ユー ㉑グッドフレンズ／バッドフレンズ～スマイルズ・アンド・ディアーズ ㉒ルームナンバー（PSI MIX）㉓フラフープ（PSI MIX）㉔ANOTHER 2（PSI MIX）
作曲：鈴木慶一，田中宏和

アフターケア

KO世紀ビースト三獣士～ガイア復活・完結編～ゲーム・ミュージック・ファイル

11/2　■ソニーレコード　■2,000円（税込）
■CD　SRCL-3048



PCエンジン版『ビースト三獣士』のサウンド集。パソコン版同名タイトルのアレンジが中心の全24曲を収録。メイ・マー役のかないみかが歌う，PCエンジン・オリジナルの主題歌も収められている。

ゲーム発売元：パック・イン・ビデオ
収録曲：①オレ様は世界一②空中城③ケモノ！トリ！サカナ！④ボスだぜい！⑤ボスだよ～ん！⑥レオン城⑦月を越えて行こう⑧魂の叫びを聞け！⑨暗いよぉ～！怖いよぉ～！⑩暗闇からこんにちは⑪太陽に向かって歩け⑫神秘の生活⑬きゃはははは っ！⑭食べたい日常⑮義に生きるルイ⑯野望⑰闇の中であっぷっぷ⑱THE・都⑲ピラミッド（PCエンジン未使用）⑳死の町（PCエンジン未使用）㉑壮大なプローグ（PCエンジン未使用）㉒俺は無敵だ ㉓スターチェイサー ㉔ハッピーエンディング ㉕獣人らしくアドベンチャー
ボーカル：かないみか（25）
作詞：金巻兼一
作曲：石原伸悟，笠原咲奈恵，STEVE “BANG” PANG
編曲：笠原咲奈恵，STEVE “BANG” PANG

インディーズ

大打撃/駄菓子屋玩具と高枝切鋏

12/3　■コンパイル　■1,500円（税込）
■CDシングル　CPCD-0007



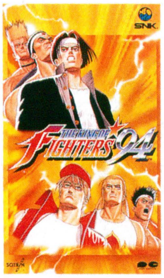
『ぷよぷよ』の曲などを収録した，コンパイルお得意の妙なノリ爆発のシングルCD。通信販売のみなので，ほしい人は代金と送料(210円)の現金書留か郵便小為替で下記の宛先まで。
〒732　広島市南区京橋町1－7　アスティ・第一生命ビル9F
株式会社コンパイル「大打撃通版」係

ゲーム発売元：コンパイル
収録曲：①cowboy of puyopuyo（get ready D.T.mix）②hiphouse classics（bound for the Moo Moo land'94）③usertelephone is dead（low-fi mix）④ずっと／そばに／いるよ（ユーザーテレホンイメージソング（嘘））〈ボーナス・トラック〉⑤seven（usertelephone's theme）
アーティスト：田中勝己
ボーカル：駄菓子屋玩具，高枝切鋏

VIDEO

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94/SNK

12/16 ■ポニーキャニオン ■VHS PCVP-11571 4,800円（税込）
LD PCLP-00539 4,800円（税込）

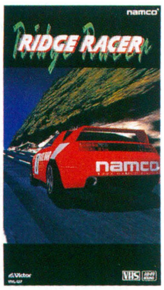


『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』の攻略ビデオ。各チームのコーナー冒頭には，ボイス担当者たちによるミニドラマ「K.O.Fシアター」が，新世界楽曲雑技団のアレンジ曲をバックに展開する。

（カラー60分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①オープニング②餓狼チーム（K.O.F.シアター～VS～VSルガール～エンディング）③サイコソルジャーチーム④日本チーム⑤スポーツチーム⑥キムチーム⑦怒IKARIチーム⑧女性格闘家チーム⑨龍虎チーム⑩OMAKE⑪スタッフロール⑫ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 TV-CF
声の出演：橋本さとし，生瀬勝久，生駒治美ほか
特典：8P攻略マニュアル（LDは4P）

リッジレーサー

12/16 ■ビクターエンタテインメント ■VHS VIVL-137 4,900円（税込）
LD VILL-98 4,900円（税込）

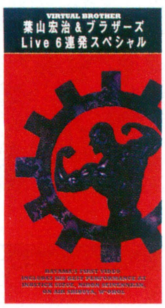


タイム・トライアルや大道芸など，『リッジレーサー』『リッジレーサー2』の数々のテクニックを収録。BGMは，実際のゲーム音楽を新たにアレンジしたものを使用している。プレイステーション版も発売されるので，このビデオで華麗な走りを研究してみては？

（カラー24分）
ゲーム発売元：ナムコ
収録内容：①Opening②RIDGE RACER Intermediate③RIDGE RACER Advanced④RIDGE RACER Time Trials⑤RIDGE RACER2 Acrobatic Runnings⑥RIDGE RACER2 Race⑦Ending

ヴァーチャル・ブラザー～葉山宏治＆ブラザーズLIVE6連発スペシャル～

12/16 ■NECアベニュー ■3,800円（税込）
■VCT NAVL-10020



これまでに"兄貴"葉山宏治が行なってきた六つのライブをすべて収録。ゲーム・ミュージックにおける独特の世界感を生みだした葉山宏治とその兄弟たちが，合計70分にわたって，強烈なインパクトで迫る。購入者の中から抽選で500名に「兄貴の腕章」をプレゼント。

（カラー70分）
ゲーム発売元：メサイヤ
収録内容：①インクスティック鈴江ファクトリー（93年4月27日）②日本青年館（ゲームミュージック・ライブ電撃'93／93年8月19日）③渋谷ON AIR（94年2月25日）④大阪・難波ウォホール（94年3月4日）⑤日本青年館（ゲームミュージック・フェスティバル'94／94年7月30日）⑥東京・西麻布Yellow（バンタン電脳情報学院祭／94年10月23日）
収録曲目：NEW SEXY DYNAMITE／ANIKI 01／フィットネス兄貴／食前の合掌／仁義なき兄貴／兄貴と私／兄貴，日本の若者を叱る／インディーズ／TAKARAZUKA／男たちのバラッド

誕生～デビュー～Vol.2

12/21 ■ソニーレコード ■VHS SRVW-1686 5,800円（税込）
LD SRLW-1686 5,800円（税込）

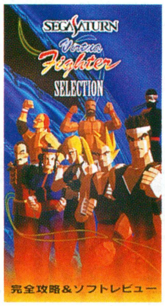


夢の中で謎の女の子に会い，小学生の頃に埋めたタイムカプセルを思いだしたさおり。彼女は，いっしょに物を埋めた亜紀と久美を連れて，タイムカプセルを掘り起こしにいく。が，そこには3人が入れたもの以外に，もう一つの箱が入っていた。あと1人の仲間は，一体誰なのか？

（カラー29分）
ゲーム発売元：NECアベニュー
声の出演：富永みーな，笠原弘子，かないみか，椎名へきるほか

"セガサターン"バーチャファイター・セレクション「完全攻略＆ソフトレビュー」

12/21 ■東芝EMI
■VHS TYVY-5003 3,800円（税込）



セガサターン版『バーチャファイター』の攻略法，ハイ・テクニックを満載。巻末には，セガサターンの新作ソフト13本が紹介されている。

（カラー61分）
収録内容：①キャラクター紹介②対戦キャラクター別戦略紹介～バトルテクニック解説③トッププレイヤーズ・バトル④バーチャファイターを愛する者からバーチャファイターを愛する者へ⑤セガサターン・ソフトレビュー

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン11月号

11/1 ■セガ ■非売品
■VHS



毎月おなじみ，新作情報満載のビデオマガジン。今月は，年末発売予定のソフトを中心に，豪華なラインナップでお届けする。プレゼント・コーナーには，なんとセガサターンが登場。

収録内容：〈セガサターン・セレクション〉①バーチャファイター②クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・上巻③ワンチャイコネクション〈スーパー32Xセレクション〉④スターウォーズ アーケード⑤DOOM⑥アフターバーナー コンプリート⑦バーチャレーシングデラックス⑧スペースハリアー～CM（ソニック＆ナックルズ）〈メガドライブ・セレクション〉⑨サムライスピリッツ⑩ぷよぷよ通⑪ストーリー オブ トア～光を継ぐ者〈メガCDセレクション〉⑫アフターハルマゲドン外伝～魔獣闘将伝エクリプス⑬トムキャットアレイ～CM（ゲームギア・プラスワン）〈ゲームギア・セレクション〉⑭ソニック＆テイルス2⑮魔導物語Ⅲ～究極女王様⑯ぷよぷよ通⑰魔法騎士レイアース⑱テレビアニメ スラムダンク⑲餓狼伝説スペシャル⑳サムライスピリッツ〈プレゼント・コーナー〉㉑「セガサターン」を3名にプレゼント

DataBase ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム アルバム	1月6日	ゲームミュージック・アンサンブルVol.3・幽☆遊☆白書第3弾（仮）	メディアレモラス	2,500円
	1月7日	パーフェクト・セレクション・スナッチャー・バトル	キングレコード	3,000円
	1月18日	★PS版宝魔ハンター・ライム	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円（予）
	1月21日	★ツインビーPARADISE2 ～熱唱！激唱！爆唱！編	キングレコード	3,000円
		★ステレオドラマ「ツインビーPARADISE2」Vol.2	キングレコード	2,800円
		★パワードール	NECアベニュー	2,800円
		★プリンセスメーカー2／PMD	NECアベニュー	2,800円
		★姐（あねさん）	NECアベニュー	2,800円
	1月25日	ゲッツエンディーナー	東芝EMI	2,800円
	2月9日	バーチャファイター2 by B-univ（仮）	東芝EMI	未定
	2月予定	CDドラマ・がんばれゴエモン3	キングレコード	2,800円
	3月25日	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	未定
ビデオ&LD	1月1日	★ストリートファイターⅡ	ソニーレコード	14,300円（VHS）/7,600円（LD）
	1月20日	ザ・モーションピクチャー餓狼伝説	ポニーキャニオン	10,000円（予）
	2月22日	バーチャファイター2"アーケード"完全攻略十バーチャファイター1・攻略対比	東芝EMI	4,800円（予）
	2月予定	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	6,800円
	夏頃予定	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下 章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，板場利光，煌竜，石井弘一，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，倉元一浩，亘 岳弘，マイコンBASICマガジン編集部

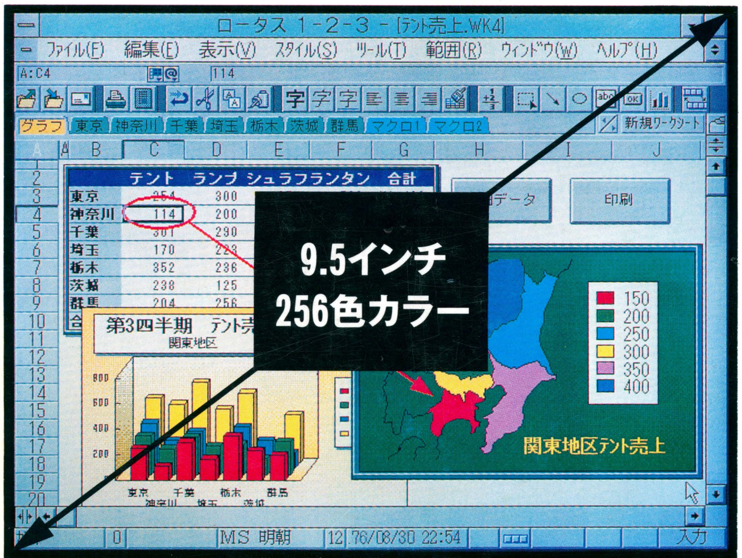
■お詫びと訂正……12月号掲載の「ファイナルファンタジー1987-1994・限定盤エッセイ付き」に声の出演の欄がありましたが，これは光栄の「CDドラマコレクションズ」のものでした。ここに訂正させていただくとともに，関係者の方々にご迷惑をおかけ致しましたことをお詫び申し上げます。なお，「ファイナルファンタジー1987-1994」は，発売日が12月10日に変更になりました。


ブラ3（スリー）
終わってみれば、マウスの達人。
キーボードからの操作が当たり前だったパソコンのマン・マシン・インターフェイスは、マウスの出現でまさに画期的な結果をもたらし、今や既存の全てのシステムがこれに代わろうとしています。
しかし、マウスシステムは、私たちの日常使っている道具とはかなり違うので、やはりそれなりの「慣れ」が必要です。
実はマウスとは手の延長に他なりません。使い方に習熟してしまえば、後は全く意識せずに操ることができるものなのです。ワープロ・表計算・データベースその他社内の端末入力に至るまで、マウス操作の巧拙が大きく効率に影響することになり、何よりもまず使いこなすことが必要となっています。
それに最適なのは、この「ブランディッシュ3」。マウス・オペレーションの全てを、楽しみながら身につけることができるのです。
「ブラ3 終わってみれば マウスの達人」
人にやさしい高性能、究極のフルマウスオペレーションシステム搭載RPG。
好・評・発・売・中
マルチキャラクター
シナリオシステム採用
選べるプレイキャラは4人!
ブランディッシュ3 スピリット・オブ・バルカン
Brandish 3
Spirit of Balcan
PC-9800シリーズ ディスク各9枚組 価格 12,800円
■要バスマウス ■ハードディスク対応(要MS-DOS Ver.3.3/5.0)
Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

マルチメディアのNEC

NEC

携帯するなら9.5インチカラー液晶。これは、いい。



B5ファイルサイズに、ウィンドウズ利用環境を凝縮。

CPUにはi486™SX(33MHz)を搭載。高機能ソフトウェアを快適に利用できる、最適なWindows環境を備えています。

256色表示、9.5インチカラー液晶ディスプレイを採用。

ディスプレイは、9.5インチサイズの見やすい大画面。640×480ドット、256色表示が可能なデュアルスキャンSTNカラー液晶を採用しています。

メモリ7.6Mバイト、350Mバイト固定ディスク内蔵。

メモリは、最大35.6Mバイト※1まで増設でき、内蔵固定ディスクも、余裕の350Mバイト。※2 また、PCカードスロット※3も2スロット装備しています。

使いやすさを徹底追求したキーボード。

従来の98NOTEと同等のキーレイアウトのまま、キーピッチ16mm、キーストローク2.0mm。快適な操作環境を実現しています。

快適操作に欠かせないサムボールを標準内蔵。

ポインティングデバイスとして、Windowsを利用するのに欠かせない、とっても役立つ装備です。

さらに、選べる2モデルを用意。

はじめからソフトウェアが組み込まれている便利なアプリケーションインストールモデルと、アプリケーションを自分流に組み込みたい方のためのHDDモデルを用意しています。



ますます、快適になるね。

アプリケーションインストールモデルなら、買ってすぐ使えます。

Microsoft® Windows™ 3.1
一太郎 Ver.5 for Windows*
Lotus 1-2-3 R5J

＊一太郎 Ver.6 for Windows 無料バージョンアップ対象商品※4

98 NOTE LIGHT PC-9821 Ld

アプリケーションインストールモデル
PC-9821Ld/350A…398,000円(税別)
HDDモデル
PC-9821Ld/260……348,000円(税別)



ビジネスパワーと軽快な操作性をB5ファイルサイズに凝縮した、8.9インチ半透過型白黒液晶モデルも新登場。

98 NOTE LIGHT PC-9801NL/A

アプリケーションインストールモデル
PC-9801NL/A 260A…288,000円(税別)
HDDモデル
PC-9801NL/A 120…248,000円(税別)

B5ファイルサイズのウィンドウズ・カラーノート

新98ノートライト誕生

〈PC-9821 Ldの主な仕様〉
●CPU:i486™SX(33MHz)●ディスプレイ:9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶(256色表示)※5●※1メモリ:7.6MB、最大35.6MBまで増設可能(HDDモデルはメモリ1.6MB、最大33.6MBまで増設可能)●※2 350MB固定ディスク内蔵(HDDモデルは260MB固定ディスク内蔵)●※3 PCカードスロット:JEIDA Ver. 4.2/PCMCIA2.1仕様準拠。TYPEⅡ×2スロット(またはTYPEⅢ×1スロット)内蔵 ●外付3.5インチFDD×1ドライブ標準添付 ●サムボール標準内蔵など。※4 アプリケーションインストールモデルに組み込まれている一太郎Ver.5 for Windowsは株式会社ジャストシステムの行っている一太郎Ver.6 for Windowsへの無料バージョンアップキャンペーン対象商品です。※5 Windows環境での使用時のみ256色表示が可能。Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。i486はIntel Corporationの商標です。intel insideは米国インテル社の米国における登録商標です。一太郎は株式会社ジャストシステムの登録商標です。一太郎Ver.5 for Windowsは株式会社ジャストシステムの著作物であり、一太郎Ver.5 for Windowsにかかる著作権その他の権利は、すべて株式会社ジャストシステムに帰属します。LotusはLotus Development Corporationの登録商標です。1-2-3はLotus Development Corporationの商標です。画面はハメコミ合成です。

■Windows 3.1アップデートサービス(第2回)実施中
最新情報や変更モジュール(機能別プログラム)をご提供します。詳しい情報はFAXサービスでお届けします。

■FAXサービス 東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9801
(電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。)本広告の製品カタログとWindows3.1アップデートサービス(第2回)の情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルして下さい。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルして下さい。
7016(PC-9821Ld情報BOX) 7027(PC-9801NL/A情報BOX) 7403(アップデートサービス情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中！
PC-VANに接続したら、"J␣NECPC"とキー入力してください。接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03-3454-6909にお問い合わせください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 98ノートライト(マイコンBASICマガジン12/8)係までお送りください。
〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800 九州 092(262)9800 受付時間…9:00〜17:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く)電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-01 T1018361010506

第十四巻第一号通巻一五一号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年十二月二十五日印刷 一九九五年一月一日発行

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

1

創刊150号記念キャンペーン

はじめて買う人/買い換える人必読!

製品を作った人 売っている人がホンネですすめるパソコン・次世代ゲーム機第2弾

とじ込み付録

スーパーソフト・ホット・インフォメーション

年末発売の全318本の新作エンターテインメントソフトを完全掲載

電波新聞社